Санкт-Петербургский политехнический университет Институт компьютерных наук и технологий

БОЛЬШОЕ НАЗВАНИЕ КУРСА

V CEMECTP

Лектор: Иван Иванович Иванов



Автор: Шкалин Кирилл

Содержание

1	Системное программное обеспечение ЭВМ	2
	1.1. Определение Ядра ОС	4

1 Системное программное обеспечение ЭВМ

Это комплекс программ, которые обеспечивает взаимодействие приложений пользователя с аппаратурой и эффективное управление аппаратурой, к которой относятся:

- Процессор Регистры, контекст (из смены контекста), тактовая частота, элементарные операции (атомарные)
- ОЗУ Виртуальная память
- Устройство ввода/вывода
- Сетевое оборудование
- Коммуникационное оборудование

В состав СПО входят 6 базовых компонентов:

- 1. OC.
- 2. Система управления файлами (СУФ).
- 3. Интерфейсные оболочки для взаимодействия пользователя с ОС и операционные среды.
- 4. Система программирования.
- 5. Утилиты.
- 6. СУБД (система управления базами данных).
- ${
 m OC}$ базовый комплекс управляющих и обрабатывающих программ, которые управляют аппаратно-программными ресурсами ЭВМ и задачами, при выполнении которых используются эти ресурсы. ОС выполняет следующий задачи:
 - 1. Обеспечение работы пользовательских приложений и систем программирования.
 - 2. Прием и обработка пользовательских команд (в том числе с консоли).
 - 3. Прием и выполнение запросов на запуск, приостановку и остановку других программ.
 - 4. Загрузка программ подлежащих исполнению в оперативную память.
 - 5. Передача управление программе и выполнение программы процессором.
 - 6. Идентификация программ и данных. Каждому объекту должен сопоставляться собственный идентификатор.
 - 7. Обеспечение работы системы управления файлами и системы управления базами данных.

 $^{^{1}}$ СПО — системное программное обеспечение.

- 8. Управление операциями ввода/вывода.
- 9. Распределение памяти.
- Диспетчеризация задач.
 Выборка задачи для смены контекста
- 11. Поддержка механизма обмена данными между исполняемыми программами.
- 12. Защита памяти.

 ${f CY\Phi}$ — система организации данных, хранения их и обращения к ним по средствам файлов вместо низкоуровнего доступа по физическим адресам. Файл — цепочка кластеров во вторичной памяти. Кластер — минимальлно адресуемая единица памяти 4 кБ. Сектор — минимальная единица вторичной памяти 512 Байт. С точки зрения ОС весь диск представляет из себя набор кластеров.

Драйверы файловой системы привязывают кластеры к файлам и каталогам. Каталог — файл специального формата, который содержит список файлов в этом каталоге. Эти же драйверы отслеживают, какие из кластеров в настоящие время используются, какие свободные, а какие помечены как неисправные. Вместе с тем файловая система не обязательно напрямую связана с физическим носителем информации. Существуют виртуальные и сетевые файловые системы, которые являются всего лишь способом доступа к файлам, находящимся на удаленном компьютере.

Операционные среды — интерфейс необходимый прикладным программам для обращения к системным ресурсам ОС с целью получения определенного сервиса. Работа программной среды определяется прикладными программными интерфейсами — API. **API** — Application Program Interface. Примеры: Explorer, XWindow. В семейство ОС Microsoft с интерфейсом Explorer заменяемой является только интерфейсная оболочка, а операционная среда является неизменной. К этому классу СПО относятся эмуляторы виртуальных машин (VMWare создает образ одной ОС на базе другой).

Система программирования — включает в себя:

- Трансляторы Специальные программы переводчики, которые переводят программы пользователей, написанные на различных ЯП, в машинный код. З вида: ассемблер, компиляторы (исходного модуля → объектный модуль), интерпретаторы (системная программа, которая транслирует каждый оператор исходной прграммы в промежуточный код, интерпретирует его по средствам одной или нескольких команд и выполняет эти команды).
- 2. Библиотеки функций
- 3. Редакторы
- 4. Компоновщики
- 5. Отладчики
- 6. Специальные программы для выполнения вспомогательных функций.

1.1 Определение Ядра ОС

Все модули ОС делятся на две группы

- 1. Модули ядра. Включают в себя:
 - (а) Планировщик (диспетчер)
 - (b) Драйверы устройств ввода/вывода
 - (с) Файловаю систему
 - (d) Сетевую систему

Управляют задачами (потоками и процессами), памятью, устройствами и т.д. Функции такого типа являются внутрисистемными и недоступны для приложений. Ряд функций ядра служит для поддержки приложений, создавая для них, так называемую, прикладную программную среду.

2. Модули выполняющие вспомогательные функции ОС (утилиты)