

Capítulo 4 Tarea 4

Kerly Naranjo

6 de abril de 2017

A continuación se presenta el código en C++ que nos permite llenar una matriz de 3x3 de números primos:

```
#include <iostream>
using namespace std;

int primos(int tam);
void llenar(int matriz[3][3]);

int main(){
    cout<<"\n\t ESCUELA POLITECNICA NACIONAL";
    cout<<"\n\t PROGRAMACION ESTRUCTURADA";
    cout<<"\n\t Matriz de primos";
    cout<<"\n\tKerly Ton 01/06/15"<<endl;

    int matriz[3][3];
    primos(20);
    llenar(matriz);

    system("pause");
    return 0;
}

void llenar(int matriz[][3]){
    for(int i = 0; i < 3; i++){
        for(int j= 0; j < 3; j++){
            matriz[i][j]=0;
            cout<<matriz[i][j];
        }
        cout<<endl;
    }
}
```

```

}

int primos(int tam){
    int matriz[3][3];
    int primo = 0;
    int cont = 0;

    for(int j = 0 ; j < tam ; j++){
        //cout<<"j: "<<j<<endl;
        cont = 0;
        for(int i = 1; i <= j; i++){
            if ( j % i == 0){
                cont = cont + 1;
            }
        }
        if (cont == 2){
            primo = j;
            cout<<primo<<endl;
        }
    }
    for(int i = 0; i < 3; i++){
        for(int j= 0; j < 3; j++){
            matriz[i][j]= rand()%primo+0; //77
        }
    }
    cout<<matriz[i][j]<<" ";
    cout<<"\n"<<endl;
}
cout<<"\nEl numero mayor es: "<<mayor<<endl;
cout<<"\nEl numero menor es: "<<menor<<endl;
return primo;
}

```