



ESCUELA POLITÉCNICA NACIONAL
ESCUELA DE FORMACIÓN DE TECNÓLOGOS



PROGRAMACIÓN AVANZADA

ASIGNATURA:

Programación Avanzada

PROFESOR:

Ing. Juan Zaldumbide

PERÍODO ACADÉMICO:

Abr. 2016 - Sep. 2016

INFORME 5

TÍTULO:

LIBRERÍA TKINTER

INTEGRANTES:

Katherine Lasluisa

Kerly Naranjo

FECHA DE REALIZACIÓN: 31 de Mayo de 2016

FECHA DE ENTREGA: 02 de Mayo de 2016

CALIFICACIÓN OBTENIDA:

FIRMA DEL PROFESOR:

1. PLANTEAMIENTO DEL EJERCICIO

Realizar el diseño del tablero de ajedrez por medio de consola o por Sublime.

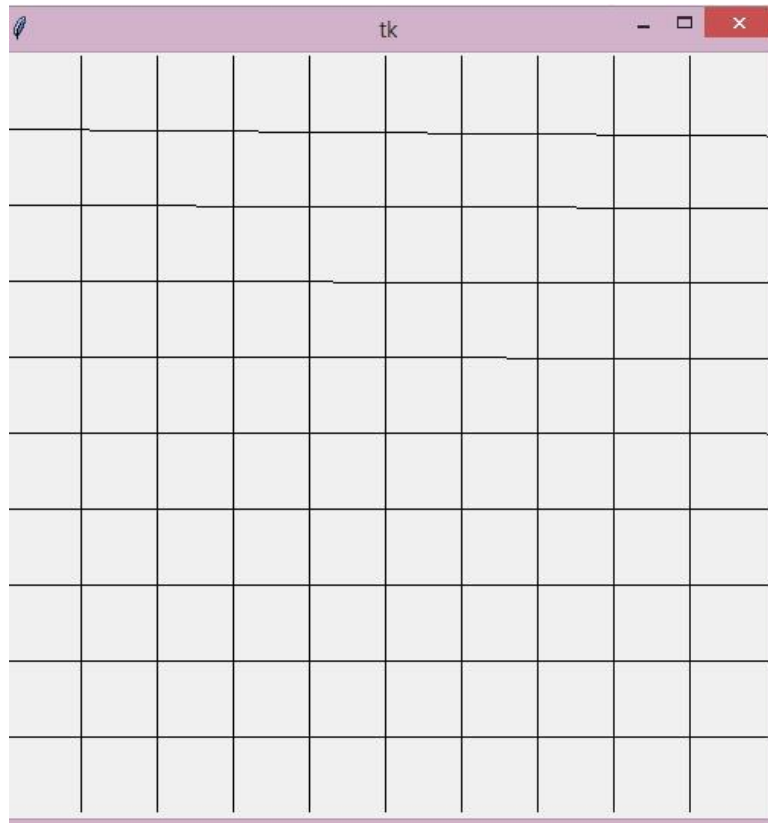
1.1. SOLUCIÓN

Realizamos el ejercicio por medio de consola, utilizando los comandos `from tkinter import *`, para poder crear la ventana donde se encontrara el tablero, colocando los respectivos valores para la anchura y altura del tablero; para ello utilizamos el comando: `canvas`, donde creamos las líneas con un determinado espacio para su separación.

```
Microsoft Windows [Versión 6.3.9600]
(c) 2013 Microsoft Corporation. Todos los derechos reservados.

C:\Users\az89sgtrrrhy>python
Python 3.5.1 (v3.5.1:37a07cee5969, Dec 6 2015, 01:38:48) [MSC v.1900 32 bit (Intel)] on win32
Type "help", "copyright", "credits" or "license" for more information.
>>> from tkinter import *
>>> tk = Tk()
>>> canvas = Canvas(tk, width=500, height=500)
>>> canvas.pack()
>>> canvas.create_line (50, 0, 50, 500)
1
>>> canvas.create_line (50, 0, 50, 500)
2
>>> canvas.create_line (100, 0, 100, 500)
3
>>> canvas.create_line (150, 0, 150, 500)
4
>>> canvas.create_line (200, 0, 200, 500)
5
>>> canvas.create_line (250, 0, 250, 500)
6
>>> canvas.create_line (300, 0, 300, 500)
7
>>> canvas.create_line (350, 0, 350, 500)
8
>>> canvas.create_line (400, 0, 400, 500)
9
>>> canvas.create_line (450, 0, 450, 500)
10
>>> canvas.create_line (0, 250, 250000, 500)
11
>>> canvas.create_line (0, 200, 200000, 500)
12
>>> canvas.create_line (0, 300, 300000, 500)
13
>>> canvas.create_line (0, 150, 150000, 500)
14
>>> canvas.create_line (0, 100, 100000, 500)
15
>>> canvas.create_line (0, 50, 50000, 500)
16
>>> canvas.create_line (0, 350, 350000, 500)
17
>>> canvas.create_line (0, 400, 400000, 500)
18
>>> canvas.create_line (0, 450, 450000, 500)
19
>>>
```

Imagen1.Creando el tablero en consola



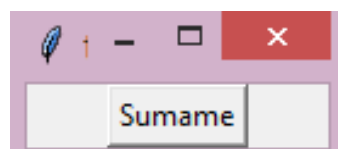
2. PLANTEAMIENTO DEL EJERCICIO

Realizar la suma de dos números.

2.1. SOLUCIÓN

Realizamos el ejercicio por medio de consola, utilizando los comandos `from tkinter import *`, para poder crear la ventana donde implementaremos nuestro botón “suma”.

```
C:\WINDOWS\system32\cmd.exe - python
C:\Users\usuario>python
Python 3.5.1 (v3.5.1:37a07cee5969, Dec 6 2015, 01:38:48) [MSC v.1900 32 bit (Intel)] on win32
Type "help", "copyright", "credits" or "license()" for more information.
>>> from tkinter import *
>>> tk = Tk()
>>> a = 9
>>> b = 13
>>> def sum():
...     print(a+b)
...
>>> btn = Button(tk, text = "Sumame", command = sum)
>>> btn.pack()
>>> 22
```



3. CONCLUSIONES

- Exponer todos los comandos aprendidos, para su mejor entendimiento.
- Comprender la creación de la ventana de gráfico, para poder realizar diferentes actividades.

4. RECOMENDACIONES

- Reforzar lo aprendido, realizando ejercicios en clase.

5. BIBLIOTECA

Zaldumbide, J. (2016). Laboratorio de programación avanzada. *28 May 2016*.