Sistemas Operativos 1

Edwin Salvador

15 de abril de 2015

Sesión 2

Contenido I

- Control de versiones
 - Github
 - Git
 - Repositorios
 - add, commit, push y otros comandos
- Virtualización
 - Virtualbox
- 3 Ubuntu
 - Requerimientos
 - Instalación
- 4 Introducción
 - El computador

 Git es un sistema de control de versiones (VCS) de código abierto y distribuido capaz de trabajar con proyectos grandes y pequeños de manera eficiente.

- Git es un sistema de control de versiones (VCS) de código abierto y distribuido capaz de trabajar con proyectos grandes y pequeños de manera eficiente.
- Git funciona estrictamente mediante la linea de comandos.

- Git es un sistema de control de versiones (VCS) de código abierto y distribuido capaz de trabajar con proyectos grandes y pequeños de manera eficiente.
- Git funciona estrictamente mediante la linea de comandos.
- Git facilita facilita la interacción con *GitHub* (un repositorio web con una interfaz amigable).

- Git es un sistema de control de versiones (VCS) de código abierto y distribuido capaz de trabajar con proyectos grandes y pequeños de manera eficiente.
- Git funciona estrictamente mediante la linea de comandos.
- Git facilita facilita la interacción con *GitHub* (un repositorio web con una interfaz amigable).
- Brevemente veamos como instalar y configurar Git en nuestro ambiente de trabajo.

Contenido I

- Control de versiones
 - Github
 - Git
 - Repositorios
 - add, commit, push y otros comandos
- Virtualización
 - Virtualbox
- 3 Ubuntu
 - Requerimientos
 - Instalación
- 4 Introducción
 - El computador

Creando un repositorio remoto en GitHub

- Clic en el (+) en la esquina superior derecha (Nuevo repositorio).
- Ingresar nombre del repositorio (esfot_ambientesnopropietarios)
- Ingresar descripción del repositorio
- Seleccionar Público, no inicializar con README.md, .gitignore = none, license = none.
- Clic en crear

Contenido I

- Control de versiones
 - Github
 - Git
 - Repositorios
 - add, commit, push y otros comandos
- 2 Virtualización
 - Virtualbox
- 3 Ubuntu
 - Requerimientos
 - Instalación
- 4 Introducción
 - El computador

• Crear una cuenta gratuita en http://github.com

- Crear una cuenta gratuita en http://github.com
- Descargar Git bash desde:

- Crear una cuenta gratuita en http://github.com
- Descargar Git bash desde:
 - http://git-scm.com (Trabajaremos con esta)

- Crear una cuenta gratuita en http://github.com
- Descargar Git bash desde:
 - http://git-scm.com (Trabajaremos con esta)
- GitHub ofrece una interfaz gráfica (no necesario):

- Crear una cuenta gratuita en http://github.com
- Descargar Git bash desde:
 - http://git-scm.com (Trabajaremos con esta)
- GitHub ofrece una interfaz gráfica (no necesario):
 - https://windows.github.com (Windows)

- Crear una cuenta gratuita en http://github.com
- Descargar Git bash desde:
 - http://git-scm.com (Trabajaremos con esta)
- GitHub ofrece una interfaz gráfica (no necesario):
 - https://windows.github.com (Windows)
 - https://mac.github.com (Mac)

Configurando Git

Empezamos con la configuración del usuario para todos los repositorios locales.

• El nombre que queremos que vaya con nuestras transacciones commit: \$ git config --global user.name "[nombre]"

Configurando Git

Empezamos con la configuración del usuario para todos los repositorios locales.

- El nombre que queremos que vaya con nuestras transacciones commit:
 \$ git config --global user.name "[nombre]"
- El email que queremos que vaya con nuestras transacciones commit:
 \$ git config --global user.email "[email address]"

Configurando Git

Empezamos con la configuración del usuario para todos los repositorios locales.

- El nombre que queremos que vaya con nuestras transacciones commit:
 \$ git config --global user.name "[nombre]"
- El email que queremos que vaya con nuestras transacciones commit:
 \$ git config --global user.email "[email address]"
- Habilitar colores en la línea de comandos:
 - \$ git config --global color.ui auto

Contenido I

- Control de versiones
 - Github
 - Git
 - Repositorios
 - add, commit, push y otros comandos
- 2 Virtualización
 - Virtualbox
- 3 Ubuntu
 - Requerimientos
 - Instalación
- 4 Introducción
 - El computador

Creando repositorios

Para crear un nuevo repositorio o obtener uno desde una URL ya existente.

• Crear un nuevo repositorio local con un nombre específico:

```
$ git init [project-name]
```

Creando repositorios

Para crear un nuevo repositorio o obtener uno desde una URL ya existente.

- Crear un nuevo repositorio local con un nombre específico:\$ git init [project-name]
- También podemos inicializar en un directorio ya existente, en este caso ejecutaremos solamente git init.

Creando repositorios

Para crear un nuevo repositorio o obtener uno desde una URL ya existente.

• Crear un nuevo repositorio local con un nombre específico:

```
$ git init [project-name]
```

- También podemos inicializar en un directorio ya existente, en este caso ejecutaremos solamente git init.
- Descargar un proyecto existente:

```
$ git clone [url]
```

Configurando el repositorio local

Crear archivo README para el repositorio:

touch README.md

- Modificar el archivo README creado
 echo texto descriptivo del repositorio » README.md
- Crear .gitignore

touch .gitignore

 Modificar y añadir los archivos que se desean excluir del versionamiento. (*.pdf, *.tex, etc)

Contenido I

- Control de versiones
 - Github
 - Git
 - Repositorios
 - add, commit, push y otros comandos
- Virtualización
 - Virtualbox
- 3 Ubuntu
 - Requerimientos
 - Instalación
- 4 Introducción
 - El computador

Revisar las ediciones y empezar una transacción commit.

 Listar todos los archivos nuevos o modificados que necesitan ser subidos:

\$ git status

Revisar las ediciones y empezar una transacción commit.

 Listar todos los archivos nuevos o modificados que necesitan ser subidos:

\$ git status

• Mostrar las modificaciones en los archivos que no han sido subidas:

\$ git diff

Revisar las ediciones y empezar una transacción commit.

 Listar todos los archivos nuevos o modificados que necesitan ser subidos:

Mostrar las modificaciones en los archivos que no han sido subidas:

• Añadir un archivo al control de versiones:

```
$ git add [archivo]
```

Revisar las ediciones y empezar una transacción commit.

 Listar todos los archivos nuevos o modificados que necesitan ser subidos:

Mostrar las modificaciones en los archivos que no han sido subidas:

• Añadir un archivo al control de versiones:

 Mostrar las diferencias entre el archivo a subir y la última versión subida:

Revisar las ediciones y empezar una transacción commit.

 Listar todos los archivos nuevos o modificados que necesitan ser subidos:

Mostrar las modificaciones en los archivos que no han sido subidas:

• Añadir un archivo al control de versiones:

 Mostrar las diferencias entre el archivo a subir y la última versión subida:

Quitar el archivo del control de versiones pero conservar su contenido:

Revisar las ediciones y empezar una transacción commit.

 Listar todos los archivos nuevos o modificados que necesitan ser subidos:

Mostrar las modificaciones en los archivos que no han sido subidas:

• Añadir un archivo al control de versiones:

 Mostrar las diferencias entre el archivo a subir y la última versión subida:

Quitar el archivo del control de versiones pero conservar su contenido:

 Subir el archivo y los cambios al historial de versiones permanentemente:

```
$ git commit -m "[mensaje descriptivo]"
```

Subir los cambios

Vincular con el repositorio remoto (en GitHub)

git remote add origin https://github.com/NOMBRE_DE_USUARIO/NOMBRE_DEL_REPOSITORIO.git

- Subir los cambios al repositorio remoto git push -u origin master
- INGRESAR USUARIO
- INGRESAR CONTRASEÑA
- Para evitar que nos pida usuario y contraseña cada vez, seguimos estos pasos:

https://help.github.com/articles/generating-ssh-keys/

Modificando nombres de archivos

Mover o eliminar archivos con control de versiones.

• Eliminar un archivo del directorio actual y registrar la eliminación.

\$ git rm [archivo]

Modificando nombres de archivos

Mover o eliminar archivos con control de versiones.

• Eliminar un archivo del directorio actual y registrar la eliminación.

```
$ git rm [archivo]
```

 Eliminar el archivo del control de versiones pero mantener la copia local.:

```
$ git rm --cached [archivo]
```

Modificando nombres de archivos

Mover o eliminar archivos con control de versiones.

• Eliminar un archivo del directorio actual y registrar la eliminación.

```
$ git rm [archivo]
```

• Eliminar el archivo del control de versiones pero mantener la copia local.:

```
$ git rm --cached [archivo]
```

• Cambiar el nombre del archivo o moverlo a otro directorio:

```
$ git mv [archivo-original][archivo-renombrado]
```

Contenido I

- Control de versiones
 - Github
 - Git
 - Repositorios
 - add, commit, push y otros comandos
- Virtualización
 - Virtualbox
- 3 Ubuntu
 - Requerimientos
 - Instalación
- 4 Introducción
 - El computador

¿Qué es la virtualización?

 Actualmente el desafío más importante de TI es el crecimiento de la infraestructura.

- Actualmente el desafío más importante de TI es el crecimiento de la infraestructura.
- Esto obliga a destinar el 70 % del presupuesto de Ti al mantenimiento dejando pocos recursos para la innovación.

- Actualmente el desafío más importante de TI es el crecimiento de la infraestructura.
- Esto obliga a destinar el 70 % del presupuesto de Ti al mantenimiento dejando pocos recursos para la innovación.
- Los servidores de hoy están diseñados para ejecutar un solo SO.

- Actualmente el desafío más importante de TI es el crecimiento de la infraestructura.
- Esto obliga a destinar el 70 % del presupuesto de Ti al mantenimiento dejando pocos recursos para la innovación.
- Los servidores de hoy están diseñados para ejecutar un solo SO.
- Debido a esto incluso pequeñas empresas se ven obligadas a obtener más de un servidor y cada uno será utilizado entre el 5 % y 15 % de su capacidad. Altamente ineficiente!

- Actualmente el desafío más importante de TI es el crecimiento de la infraestructura.
- Esto obliga a destinar el 70 % del presupuesto de Ti al mantenimiento dejando pocos recursos para la innovación.
- Los servidores de hoy están diseñados para ejecutar un solo SO.
- Debido a esto incluso pequeñas empresas se ven obligadas a obtener más de un servidor y cada uno será utilizado entre el 5 % y 15 % de su capacidad. Altamente ineficiente!
- La **virtualización** permite tener varios SO y aplicaciones en un solo servidor físico o anfitrión (*host*).

- Actualmente el desafío más importante de TI es el crecimiento de la infraestructura.
- Esto obliga a destinar el 70 % del presupuesto de Ti al mantenimiento dejando pocos recursos para la innovación.
- Los servidores de hoy están diseñados para ejecutar un solo SO.
- Debido a esto incluso pequeñas empresas se ven obligadas a obtener más de un servidor y cada uno será utilizado entre el 5 % y 15 % de su capacidad. Altamente ineficiente!
- La **virtualización** permite tener varios SO y aplicaciones en un solo servidor físico o anfitrión (*host*).
- Las máquinas virtuales (VM, Virtual Machine) están separadas de las otros y utiliza recursos hardware del host.

CPU

CPU

• Mínimo: Dual core (single socket)

CPU

- Mínimo: Dual core (single socket)
- Ideal: 4 o más cores por CPU (Dual socket)

- CPU
 - Mínimo: Dual core (single socket)
 - Ideal: 4 o más cores por CPU (Dual socket)
- Memoria

CPU

Mínimo: Dual core (single socket)

• Ideal: 4 o más cores por CPU (Dual socket)

Memoria

• Mín: 2GB

CPU

Mínimo: Dual core (single socket)

• Ideal: 4 o más cores por CPU (Dual socket)

Memoria

Mín: 2GBIdeal: 8+GB

CPU

Mínimo: Dual core (single socket)

• Ideal: 4 o más cores por CPU (Dual socket)

Memoria

Mín: 2GBIdeal: 8+GB

Red

CPU

Mínimo: Dual core (single socket)

• Ideal: 4 o más cores por CPU (Dual socket)

Memoria

Mín: 2GBIdeal: 8+GB

Red

Mín: 1 NIC

CPU

- Mínimo: Dual core (single socket)
- Ideal: 4 o más cores por CPU (Dual socket)

Memoria

Mín: 2GBIdeal: 8+GB

Red

- Mín: 1 NIC
- Ideal: 1 para cada VM

CPU

- Mínimo: Dual core (single socket)
- Ideal: 4 o más cores por CPU (Dual socket)

Memoria

- Mín: 2GBIdeal: 8+GB
- Red
 - Mín: 1 NIC
 - Ideal: 1 para cada VM
- Almacenamiento:

CPU

- Mínimo: Dual core (single socket)
- Ideal: 4 o más cores por CPU (Dual socket)

Memoria

- Mín: 2GBIdeal: 8+GB
- Red
 - Mín: 1 NIC
 - Ideal: 1 para cada VM
- Almacenamiento:
 - Local (SATA/SAS)

CPU

- Mínimo: Dual core (single socket)
- Ideal: 4 o más cores por CPU (Dual socket)

Memoria

- Mín: 2GB
- Ideal: 8+GB

Red

- Mín: 1 NIC
- Ideal: 1 para cada VM

• Almacenamiento:

- Local (SATA/SAS)
 - Mín: uno de 8GB

CPU

- Mínimo: Dual core (single socket)
- Ideal: 4 o más cores por CPU (Dual socket)

Memoria

- Mín: 2GB
- Ideal: 8+GB

Red

- Mín: 1 NIC
- Ideal: 1 para cada VM

• Almacenamiento:

- Local (SATA/SAS)
 - Mín: uno de 8GB
 - Ideal: 4 RAID5 por VM

• Aumento de hasta el 80 % en utilización de cada servidor.

- Aumento de hasta el 80 % en utilización de cada servidor.
- Menos requisitos de hardware en una proporción de 10:1 o superior.

- Aumento de hasta el 80 % en utilización de cada servidor.
- Menos requisitos de hardware en una proporción de 10:1 o superior.
- Reducción de los gastos operacionales y de capital a la mitad (ahorro de aprox \$1500 por cada servidor virtualizado).

- Aumento de hasta el 80 % en utilización de cada servidor.
- Menos requisitos de hardware en una proporción de 10:1 o superior.
- Reducción de los gastos operacionales y de capital a la mitad (ahorro de aprox \$1500 por cada servidor virtualizado).
- Alta disponibilidad sólida y rentable.

- Aumento de hasta el 80 % en utilización de cada servidor.
- Menos requisitos de hardware en una proporción de 10:1 o superior.
- Reducción de los gastos operacionales y de capital a la mitad (ahorro de aprox \$1500 por cada servidor virtualizado).
- Alta disponibilidad sólida y rentable.
- Ejecutar múltiples sistemas operativos y aplicaciones en un solo servidor.

- Aumento de hasta el 80 % en utilización de cada servidor.
- Menos requisitos de hardware en una proporción de 10:1 o superior.
- Reducción de los gastos operacionales y de capital a la mitad (ahorro de aprox \$1500 por cada servidor virtualizado).
- Alta disponibilidad sólida y rentable.
- Ejecutar múltiples sistemas operativos y aplicaciones en un solo servidor.
- Acelerar y simplificar la administración de TI, el mantenimiento y la implementación de aplicaciones nuevas.

- Aumento de hasta el 80 % en utilización de cada servidor.
- Menos requisitos de hardware en una proporción de 10:1 o superior.
- Reducción de los gastos operacionales y de capital a la mitad (ahorro de aprox \$1500 por cada servidor virtualizado).
- Alta disponibilidad sólida y rentable.
- Ejecutar múltiples sistemas operativos y aplicaciones en un solo servidor.
- Acelerar y simplificar la administración de TI, el mantenimiento y la implementación de aplicaciones nuevas.
- Vídeo http://bcove.me/38mx0561

Terminología dentro de la virtualización

• **SO** anfitrión (host) El SO de la PC física donde la VM está corriendo.

Terminología dentro de la virtualización

- **SO** anfitrión (host) El SO de la PC física donde la VM está corriendo.
- SO huésped (guest) El SO que corren en la VM

Terminología dentro de la virtualización

- **SO** anfitrión (host) El SO de la PC física donde la VM está corriendo.
- SO huésped (guest) El SO que corren en la VM
- Máquina Virtual (VM) El ambiente creado para el SO huésped.

Contenido I

- Control de versiones
 - Github
 - Git
 - Repositorios
 - add, commit, push y otros comandos
- Virtualización
 - Virtualbox
- 3 Ubuntu
 - Requerimientos
 - Instalación
- 4 Introducción
 - El computador

• Para el curso utilizaremos VirtualBox.

- Para el curso utilizaremos VirtualBox.
- Portabilidad varios SO populares (32 y 64 bits).

- Para el curso utilizaremos VirtualBox.
- Portabilidad varios SO populares (32 y 64 bits).
 - Hosted Hipervisor (hipervisor tipo 2) por software.

- Para el curso utilizaremos VirtualBox.
- Portabilidad varios SO populares (32 y 64 bits).
 - Hosted Hipervisor (hipervisor tipo 2) por software.
 - VMs pueden exportarse.

- Para el curso utilizaremos VirtualBox.
- Portabilidad varios SO populares (32 y 64 bits).
 - Hosted Hipervisor (hipervisor tipo 2) por software.
 - VMs pueden exportarse.
- No es necesario virtualización por hardware.

- Para el curso utilizaremos VirtualBox.
- Portabilidad varios SO populares (32 y 64 bits).
 - Hosted Hipervisor (hipervisor tipo 2) por software.
 - VMs pueden exportarse.
- No es necesario virtualización por hardware.
- Buen soporte de hardware (SMP, USB, , red, etc)

- Para el curso utilizaremos VirtualBox.
- Portabilidad varios SO populares (32 y 64 bits).
 - Hosted Hipervisor (hipervisor tipo 2) por software.
 - VMs pueden exportarse.
- No es necesario virtualización por hardware.
- Buen soporte de hardware (SMP, USB, , red, etc)
- Snapshots (guardar estados de VMs)

Windows (XP 32bits, Server 2003 32bits, Vista, Server 2008, 7, 8
 Server 2012 64 bits)

- Windows (XP 32bits, Server 2003 32bits, Vista, Server 2008, 7, 8
 Server 2012 64 bits)
- Mac OS X (10.6, 10.7, 10.8 64 bits, 10.9 64 bits)

- Windows (XP 32bits, Server 2003 32bits, Vista, Server 2008, 7, 8
 Server 2012 64 bits)
- Mac OS X (10.6, 10.7, 10.8 64 bits, 10.9 64 bits)
- Linux (Debian, Oracle Linux 5 y 6, Redhat, Fedora, Gentoo, openSUSE, Mandriva)

- Windows (XP 32bits, Server 2003 32bits, Vista, Server 2008, 7, 8
 Server 2012 64 bits)
- Mac OS X (10.6, 10.7, 10.8 64 bits, 10.9 64 bits)
- Linux (Debian, Oracle Linux 5 y 6, Redhat, Fedora, Gentoo, openSUSE, Mandriva)
- Solaris 11 y 10 64 bits

Empezando con VirtualBox

• https://www.virtualbox.org/wiki/Downloads



- Izquierda se listan las VMs
- Los botones permiten crear, configurar y manejar la VM.
- Derecha muestra las propiedades de la VM seleccionada.

Empezando con VirtualBox

- https://www.virtualbox.org/wiki/Downloads
- La instalación es sencilla y fácil de seguir.



- Izquierda se listan las VMs
- Los botones permiten crear, configurar y manejar la VM.
- Derecha muestra las propiedades de la VM seleccionada.

Empezando con VirtualBox

- https://www.virtualbox.org/wiki/Downloads
- La instalación es sencilla y fácil de seguir.
- VirtualBox Manager



- Izquierda se listan las VMs
- Los botones permiten crear, configurar y manejar la VM.
- Derecha muestra las propiedades de la VM seleccionada.

VB manager con varias VMs



• Clic "Nueva" y seguir los pasos del asistente.

- Clic "Nueva" y seguir los pasos del asistente.
- Nombre de la VM como aparecerá en el manager. Nombre descriptivo "Ubuntu 14.04 64".

- Clic "Nueva" y seguir los pasos del asistente.
- Nombre de la VM como aparecerá en el manager. Nombre descriptivo "Ubuntu 14.04 64".
- Tipo de SO Windows, Linux, Solaris, Mac, etc.

- Clic "Nueva" y seguir los pasos del asistente.
- Nombre de la VM como aparecerá en el manager. Nombre descriptivo "Ubuntu 14.04 64".
- Tipo de SO Windows, Linux, Solaris, Mac, etc.
- Versión Ubuntu 64 bits

- Clic "Nueva" y seguir los pasos del asistente.
- Nombre de la VM como aparecerá en el manager. Nombre descriptivo "Ubuntu 14.04 64".
- Tipo de SO Windows, Linux, Solaris, Mac, etc.
- Versión Ubuntu 64 bits
- En la siguiente pantalla: 1024MB de RAM. Está cantidad de memoria no estará disponible en le SO host cuando corramos nuestra VM. Si nos exdemos en la cantidad de memoria nuestro SO se volverá inestable (mucho swaping).

- Clic "Nueva" y seguir los pasos del asistente.
- Nombre de la VM como aparecerá en el manager. Nombre descriptivo "Ubuntu 14.04 64".
- Tipo de SO Windows, Linux, Solaris, Mac, etc.
- Versión Ubuntu 64 bits
- En la siguiente pantalla: 1024MB de RAM. Está cantidad de memoria no estará disponible en le SO host cuando corramos nuestra VM. Si nos exdemos en la cantidad de memoria nuestro SO se volverá inestable (mucho swaping).
- Siguiente, Disco duro virtual para la VM. Este disco puede ser usado en otro host con VB.



"Crear un disco duro virtual ahora"



- "Crear un disco duro virtual ahora"
- "VDI"



- "Crear un disco duro virtual ahora"
- "VDI"
- "Tamaño fijo"



- "Crear un disco duro virtual ahora"
- "VDI"
- "Tamaño fijo"
- 10GB de tamaño



- "Crear un disco duro virtual ahora"
- "VDI"
- "Tamaño fijo"
- 10GB de tamaño
- "Crear"



- "Crear un disco duro virtual ahora"
- "VDI"
- "Tamaño fijo"
- 10GB de tamaño
- "Crear"
- Esperar ...

Seleccionar VM en el administrador

- Seleccionar VM en el administrador
- Ir a "configuración"

- Seleccionar VM en el administrador
- Ir a "configuración"
- "Almacenamiento"

- Seleccionar VM en el administrador
- Ir a "configuración"
- "Almacenamiento"
- Debajo de "Controlador IDE" clic en vacío

- Seleccionar VM en el administrador
- Ir a "configuración"
- "Almacenamiento"
- Debajo de "Controlador IDE" clic en vacío
- En "Unidad CD/DVD" = IDE secundario maestro.

- Seleccionar VM en el administrador
- Ir a "configuración"
- "Almacenamiento"
- Debajo de "Controlador IDE" clic en vacío
- En "Unidad CD/DVD" = IDE secundario maestro.
- Clic en el ícono a la derecha.

- Seleccionar VM en el administrador
- Ir a "configuración"
- "Almacenamiento"
- Debajo de "Controlador IDE" clic en vacío
- En "Unidad CD/DVD" = IDE secundario maestro.
- Clic en el ícono a la derecha.
- Seleccionar un archivo de disco virtual de CD/DVD y buscar el .ISO de Ubuntu. Aceptar.

- Seleccionar VM en el administrador
- Ir a "configuración"
- "Almacenamiento"
- Debajo de "Controlador IDE" clic en vacío
- En "Unidad CD/DVD" = IDE secundario maestro.
- Clic en el ícono a la derecha.
- Seleccionar un archivo de disco virtual de CD/DVD y buscar el .ISO de Ubuntu. Aceptar.
- En el administrador seleccionar la VM y clic en "Iniciar" para empezar la instalción de Ubuntu.

Contenido I

- Control de versiones
 - Github
 - Git
 - Repositorios
 - add, commit, push y otros comandos
- Virtualización
 - Virtualbox
- Ubuntu
 - Requerimientos
 - Instalación
- 4 Introducción
 - El computador

Contenido I

- Control de versiones
 - Github
 - Git
 - Repositorios
 - add, commit, push y otros comandos
- 2 Virtualización
 - Virtualbox
- 3 Ubuntu
 - Requerimientos
 - Instalación
- 4 Introducción
 - El computador

• Procesador 700 MHz (Intel Celeron o mejor)

- Procesador 700 MHz (Intel Celeron o mejor)
- 512Mb de RAM

- Procesador 700 MHz (Intel Celeron o mejor)
- 512Mb de RAM
- 6.5GB de espacio en disco

- Procesador 700 MHz (Intel Celeron o mejor)
- 512Mb de RAM
- 6.5GB de espacio en disco
- Resolución de pantalla 1024x768 VGA

- Procesador 700 MHz (Intel Celeron o mejor)
- 512Mb de RAM
- 6.5GB de espacio en disco
- Resolución de pantalla 1024x768 VGA
- Unidad de CD/DVD o puertos USB para instalación.

- Procesador 700 MHz (Intel Celeron o mejor)
- 512Mb de RAM
- 6.5GB de espacio en disco
- Resolución de pantalla 1024x768 VGA
- Unidad de CD/DVD o puertos USB para instalación.
- Internet (recomendado)

Contenido I

- Control de versiones
 - Github
 - Git
 - Repositorios
 - add, commit, push y otros comandos
- Virtualización
 - Virtualbox
- 3 Ubuntu
 - Requerimientos
 - Instalación
- 4 Introducción
 - El computador

Instalación

Seleccionar idioma, Instalar Ubuntu.



Chequeo del sistema



• clic en "Descargar actualizaciones mientras se instala" e "Instalar este software de terceros". Continuar.

Chequeo del sistema



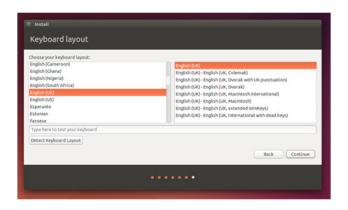
- clic en "Descargar actualizaciones mientras se instala" e "Instalar este software de terceros". Continuar.
- Seleccionar "Borrar disco e instalar Ubuntu". Instalar ahora.

Chequeo del sistema



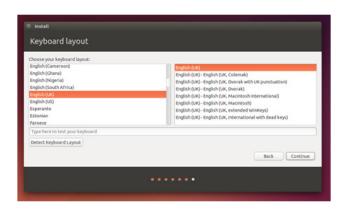
- clic en "Descargar actualizaciones mientras se instala" e "Instalar este software de terceros". Continuar.
- Seleccionar "Borrar disco e instalar Ubuntu". Instalar ahora.
- Si sale un mensaje diciendo "Desea escribir los cambios en el disco" clic en continuar.

Distribución del teclado



• Seleccionar la región. Guayaquil. Continuar.

Distribución del teclado



- Seleccionar la región. Guayaquil. Continuar.
- Distribución de teclado. Continuar.

¿Quién es usted?



• ¿Quién es usted?

¿Quién es usted?



- ¿Quién es usted?
- Esperar...

• Íconos de la esquina inferior derecha.

- Íconos de la esquina inferior derecha.
- Integración del mouse mientras este esté sobre la ventana de VB.

- Íconos de la esquina inferior derecha.
- Integración del mouse mientras este esté sobre la ventana de VB.
- Auto captura del teclado cuando la ventana de VB esté activa.

- Íconos de la esquina inferior derecha.
- Integración del mouse mientras este esté sobre la ventana de VB.
- Auto captura del teclado cuando la ventana de VB esté activa.
- Tecla host = tecla control derecho

- Íconos de la esquina inferior derecha.
- Integración del mouse mientras este esté sobre la ventana de VB.
- Auto captura del teclado cuando la ventana de VB esté activa.
- Tecla host = tecla control derecho
- Pantalla completa

Contenido I

- Control de versiones
 - Github
 - Git
 - Repositorios
 - add, commit, push y otros comandos
- Virtualización
 - Virtualbox
- 3 Ubunti
 - Requerimientos
 - Instalación
- 4 Introducción
 - El computador

Contenido I

- Control de versiones
 - Github
 - Git
 - Repositorios
 - add, commit, push y otros comandos
- Virtualización
 - Virtualbox
- 3 Ubuntu
 - Requerimientos
 - Instalación
- 4 Introducción
 - El computador

• El esquema o arquitectura del computador de hoy es muy similar al de los primeros computadores a pesar de su rápida evolución.

- El esquema o arquitectura del computador de hoy es muy similar al de los primeros computadores a pesar de su rápida evolución.
- ¿Qué arquitecturas conocen?

- El esquema o arquitectura del computador de hoy es muy similar al de los primeros computadores a pesar de su rápida evolución.
- ¿Qué arquitecturas conocen? Harvard, Von Neumann.

- El esquema o arquitectura del computador de hoy es muy similar al de los primeros computadores a pesar de su rápida evolución.
- ¿Qué arquitecturas conocen? Harvard, Von Neumann.
- ¿En qué se diferencian las arquitecturas?

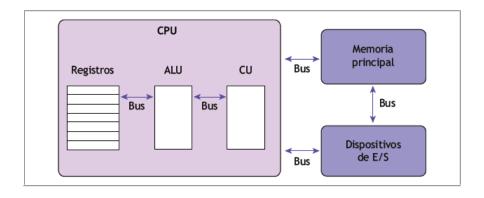
- El esquema o arquitectura del computador de hoy es muy similar al de los primeros computadores a pesar de su rápida evolución.
- ¿Qué arquitecturas conocen? Harvard, Von Neumann.
- ¿En qué se diferencian las arquitecturas? Programación hardware vs software

- El esquema o arquitectura del computador de hoy es muy similar al de los primeros computadores a pesar de su rápida evolución.
- ¿Qué arquitecturas conocen? Harvard, Von Neumann.
- ¿En qué se diferencian las arquitecturas? Programación hardware vs software
- ¿Qué arquitectura utilizan los computadore de hoy?

- El esquema o arquitectura del computador de hoy es muy similar al de los primeros computadores a pesar de su rápida evolución.
- ¿Qué arquitecturas conocen? Harvard, Von Neumann.
- ¿En qué se diferencian las arquitecturas? Programación hardware vs software
- ¿Qué arquitectura utilizan los computadore de hoy? Von Neumann.

- El esquema o arquitectura del computador de hoy es muy similar al de los primeros computadores a pesar de su rápida evolución.
- ¿Qué arquitecturas conocen? Harvard, Von Neumann.
- ¿En qué se diferencian las arquitecturas? Programación hardware vs software
- ¿Qué arquitectura utilizan los computadore de hoy? Von Neumann.
- ¿Quién puede gráficar la arquitectura de Von Neumann?

- El esquema o arquitectura del computador de hoy es muy similar al de los primeros computadores a pesar de su rápida evolución.
- ¿Qué arquitecturas conocen? Harvard, Von Neumann.
- ¿En qué se diferencian las arquitecturas? Programación hardware vs software
- ¿Qué arquitectura utilizan los computadore de hoy? Von Neumann.
- ¿Quién puede gráficar la arquitectura de Von Neumann?
- ¿Qué son los registros?



Esta arquitectura tiene tres conceptos clave:

• Los dato e instrucciones se almacenan en una sola memoria de lectura-escritura.

Esta arquitectura tiene tres conceptos clave:

- Los dato e instrucciones se almacenan en una sola memoria de lectura-escritura.
- Los contenidos de esta memoria se direccionan indicando su posición, sin considerar el tipo de dato contenido en la misma.

Esta arquitectura tiene tres conceptos clave:

- Los dato e instrucciones se almacenan en una sola memoria de lectura-escritura.
- Los contenidos de esta memoria se direccionan indicando su posición, sin considerar el tipo de dato contenido en la misma.
- La ejecución se produce siguiendo una secuencia de instrucciones (la secuencia puede ser modificada).

• Parte principal del computador, el cerebro.

- Parte principal del computador, el cerebro.
- Conformado por:

- Parte principal del computador, el cerebro.
- Conformado por:
 - Unidad de control

- Parte principal del computador, el cerebro.
- Conformado por:
 - Unidad de control
 - ALU

- Parte principal del computador, el cerebro.
- Conformado por:
 - Unidad de control
 - ALU
 - Registros

- Parte principal del computador, el cerebro.
- Conformado por:
 - Unidad de control
 - ALU
 - Registros
- Recibe datos y envía resultados a través de los buses.

- Parte principal del computador, el cerebro.
- Conformado por:
 - Unidad de control
 - ALU
 - Registros
- Recibe datos y envía resultados a través de los buses.
- ¿Qué son los buses? un camino sobre el cuál se transmite información.

CPU



Memoria intern

Referencias

 http://www.vmware.com/latam/virtualization/virtualizationbasics/what-is-virtualization

Referencias

- http://www.vmware.com/latam/virtualization/virtualizationbasics/what-is-virtualization
- https://www.virtualbox.org/manual/ch01.html

Referencias

- http://www.vmware.com/latam/virtualization/virtualizationbasics/what-is-virtualization
- https://www.virtualbox.org/manual/ch01.html

https://help.ubuntu.com/community/Installation/SystemRequirements