

PRUEBAS SOBRE EL CODIGO

Kerman Sanjuan

Introduccion

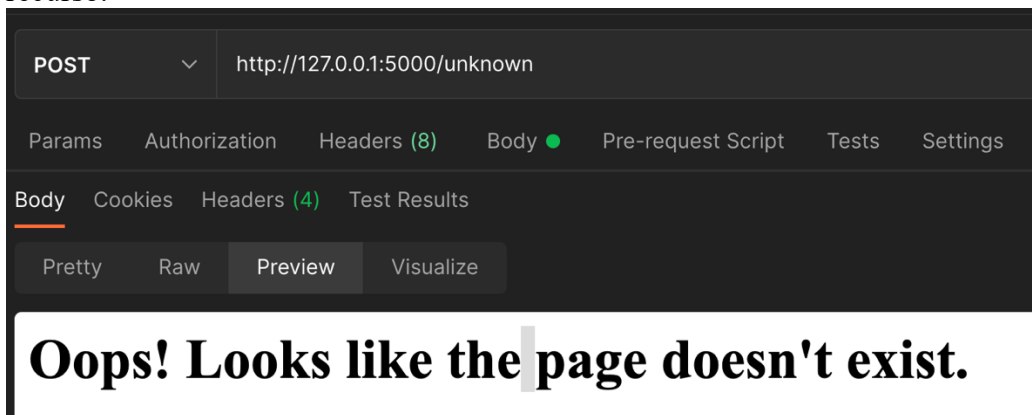
Aquí la documentación de las pruebas, para realizarlas he decidido por optar la propia herramienta de postman en vez de frameworks propios (Flask tiene recursos de testeo). Todos los casos de pruebas están tratadas en el código.

Python

Se han analizado y tratado cinco posibles fallos:

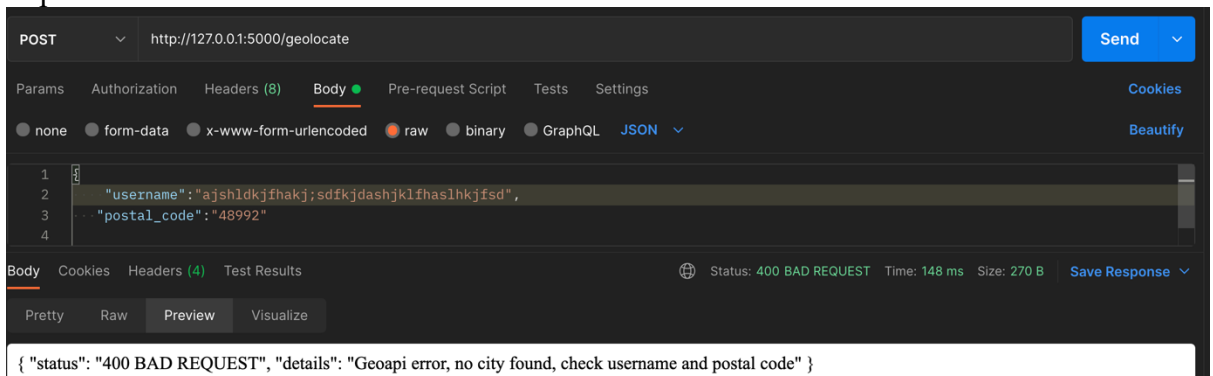
1. El endpoint no existe:

En este caso se mostrara un html renderizado, avisando al usuario que no existe el recurso.



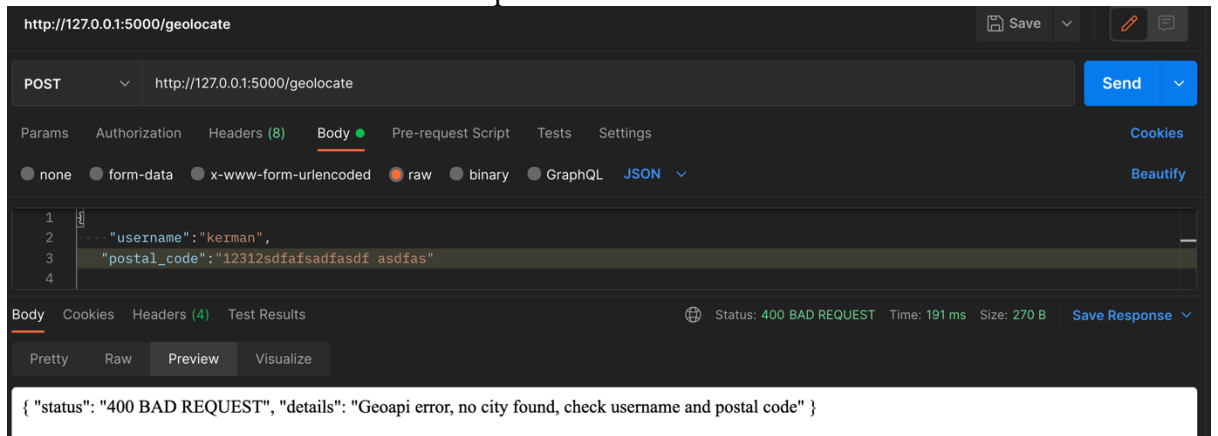
2. El nombre de usuario no existe:

La API de Geoname requiere un nombre registrado y dado de alta, es por ello que es importante tener en cuenta la validez de este.



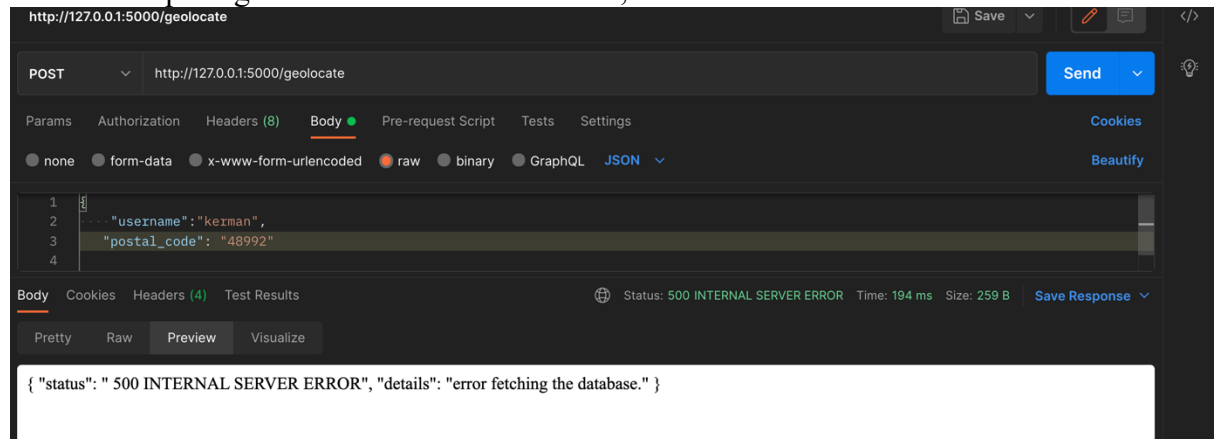
3. El código postal no existe

Este caso recibe el mismo tratamiento que el anterior.



4. Error en la base de datos:

En caso de que algo ocurra con la base de datos, se avisa al cliente.

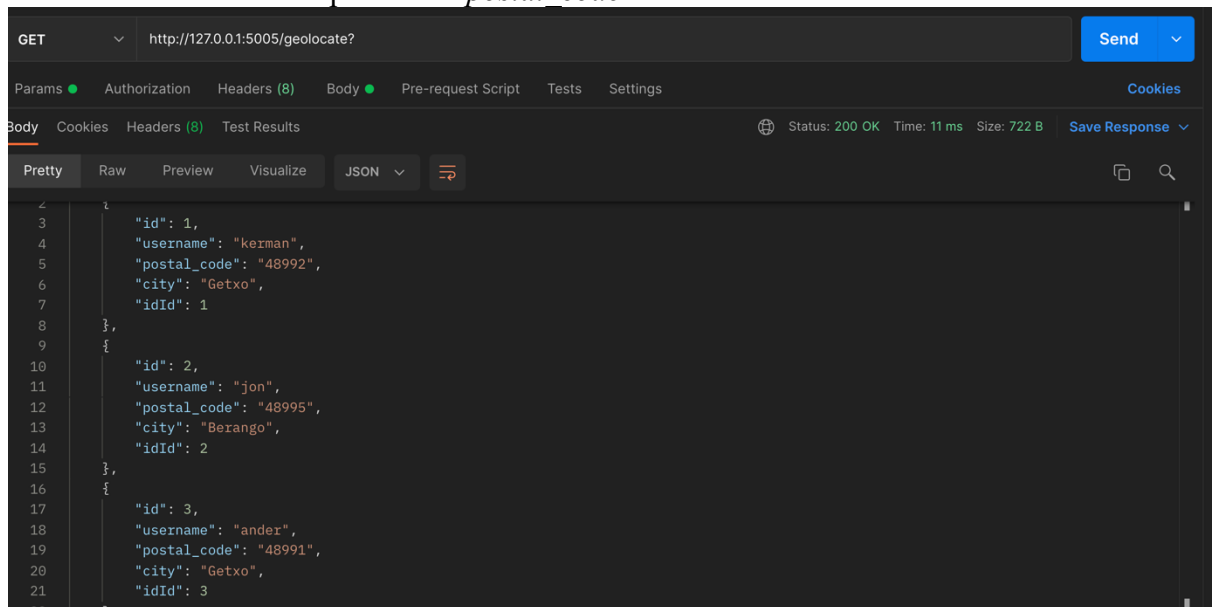


(Se probó eliminar la base de datos en mitad de la ejecución)

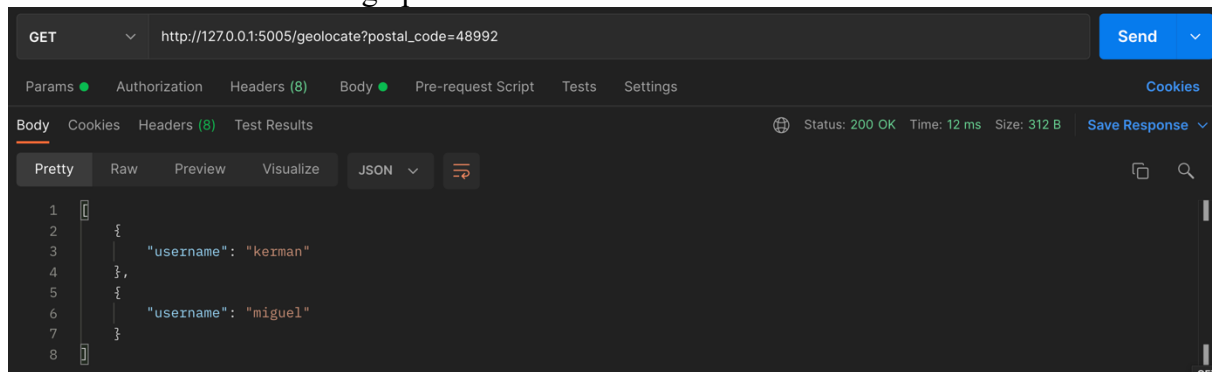
NodeJS/Typescript

1. Pruebas sobre el protocolo GET

En caso de no insertar el parámetro *postal code*

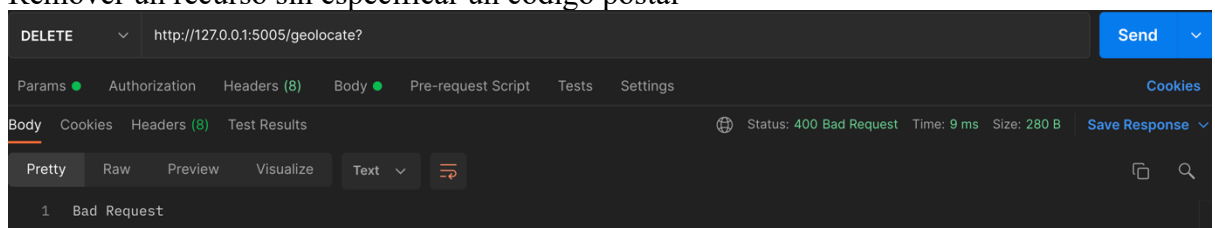


En caso de insertar un código postal en concreto



2. Pruebas sobre el protocolo REMOVE

Remover un recurso sin especificar un código postal



Remover un recurso especificado

DELETE

http://127.0.0.1:5005/geolocate?postal_code=48992

Send

Params

Authorization

Headers (8)

Body

Pre-request Script

Tests

Settings

Cookies

Query Params

	KEY	VALUE	DESCRIPTION		Bulk Edit
<input checked="" type="checkbox"/>	postal_code	48992			
	Key	Value	Description		

Body

Cookies

Headers (6)

Test Results

Status: 204 No Content

Time: 7 ms

Size: 207 B

Save Response

Pretty

Raw

Preview

Visualize

Text

1