

Venta de productos de ferretería online

Diseño del Sistema de Información

Versión: 0001

Fecha: 06/06/2018

	Venta online ferretería Diseño del Sistema de Información	Daniel Madrigal Luttmann
--	--	---------------------------------

HOJA DE CONTROL

Organismo	Daniel Madrigal		
Proyecto	Venta online ferretería		
Entregable	Diseño del Sistema de Información		
Autor	Daniel Madrigal		
Versión/Edición	1	Fecha Versión	02/06/2018
Aprobado por		Fecha Aprobación	04/06/18
		Nº Total de Páginas	14

REGISTRO DE CAMBIOS

Versión	Causa del Cambio	Responsable del Cambio	Fecha del Cambio
0100	Versión inicial	Daniel Madrigal Luttmann	02/06/2018

CONTROL DE DISTRIBUCIÓN

Nombre y Apellidos
Daniel Madrigal Luttmann

	Venta online ferretería Diseño del Sistema de Información	Daniel Madrigal Luttmann
--	--	---------------------------------

ÍNDICE

1 INTRODUCCIÓN	4
1.1 Alcance	4
1.2 Objetivos.....	4
2 DESCRIPCIÓN DEL ENTORNO TECNOLÓGICO	5
2.1 Elementos de la Infraestructura	5
2.2 Restricciones Técnicas	5
2.3 Planificación de Capacidades	5
3 DEFINICIÓN DE LA ARQUITECTURA DEL SISTEMA.....	6
3.1 Definición de Niveles de Arquitectura del Sistema	6
3.2 Distribución del Sistema	6
3.3 Patrones de Diseño y Buenas Prácticas.....	6
4 DISEÑO DEL MODELO DE CLASES DEL SISTEMA	7
4.1 Diseño de la Lógica de Negocio (Model)	7
4.2 Diseño del Controlador (Controller)	7
4.3 Diseño de la Vista (View)	7
4.4 Diseño de la Persistencia	7
5 MODELO FÍSICO DE DATOS	8
5.1 Modelo Físico de Datos	8
6 DEFINICIÓN INTERFAZ DE USUARIO DEL SISTEMA.....	9
6.1 Especificación de la Interfaz de Pantalla y de Navegación.....	9
6.2 Catálogo de Controles y Elementos de Diseño	9
6.3 Definición de Informes	9
7 DEFINICIÓN INTERFAZ DE SERVICIOS DEL SISTEMA	10
7.1 Definición de la Interfaz de Servicios del Sistema	10

	Venta online ferretería Diseño del Sistema de Información	Daniel Madrigal Luttmann
--	--	---------------------------------

1 INTRODUCCIÓN

Este documento describe el diseño del sistema de información el cual cumple con la definición de la arquitectura del sistema y del entorno tecnológico el cual dará soporte, incluyendo la especificación de los componentes del sistema de información.

1.1 *Alcance*

Este sistema afectara todo el proceso de Venta de productos de una tienda en línea de productos de ferretería, y a todos los involucrados en este proceso.

1.2 *Objetivos*

Venta en línea de los productos de ferretería:

El sistema tiene que poder proporcionar un servicio en el cual se pueda realizar el pago del producto por medio virtual.

	Venta online ferretería Diseño del Sistema de Información	Daniel Madrigal Luttmann
--	--	---------------------------------

2 DESCRIPCIÓN DEL ENTORNO TECNOLÓGICO

En este sistema será necesario un servidor web el cual pueda dar soporte al manejo de pagos en línea, serán necesarios servidores para manejar las bases de datos correspondientes a los productos y servicios en venta.

2.1 *Elementos de la Infraestructura*

- Hardware:
- unidades de almacenamiento: servidores web
- Software:
- sistemas operativos: sistema operativo basado en Linux para manejo seguro de base de datos
- gestores de bases de datos: bases de datos MYSQL
- Conexiones por medio de APACHE y php.

2.2 *Restricciones Técnicas*

Debido al tiempo para desarrollar es posible que el sistema no pueda llegar a ser desarrollado, junto con causas como la falta de soporte al proyecto y presupuesto.

2.3 *Planificación de Capacidades*

- Almacenamiento:
- espacio en disco: 5 Gb
- espacio en memoria: 2GB
- pautas de crecimiento y evolución estimada del sistema de información: hasta 20 Gb
- Procesamiento: 1GB
- memoria: 3 GB
- Comunicaciones:

Basarse es un servicio tipo paypal

	Venta online ferretería Diseño del Sistema de Información	Daniel Madrigal Luttmann
--	--	---------------------------------

3 DEFINICIÓN DE LA ARQUITECTURA DEL SISTEMA

f Arquitectura J2EE

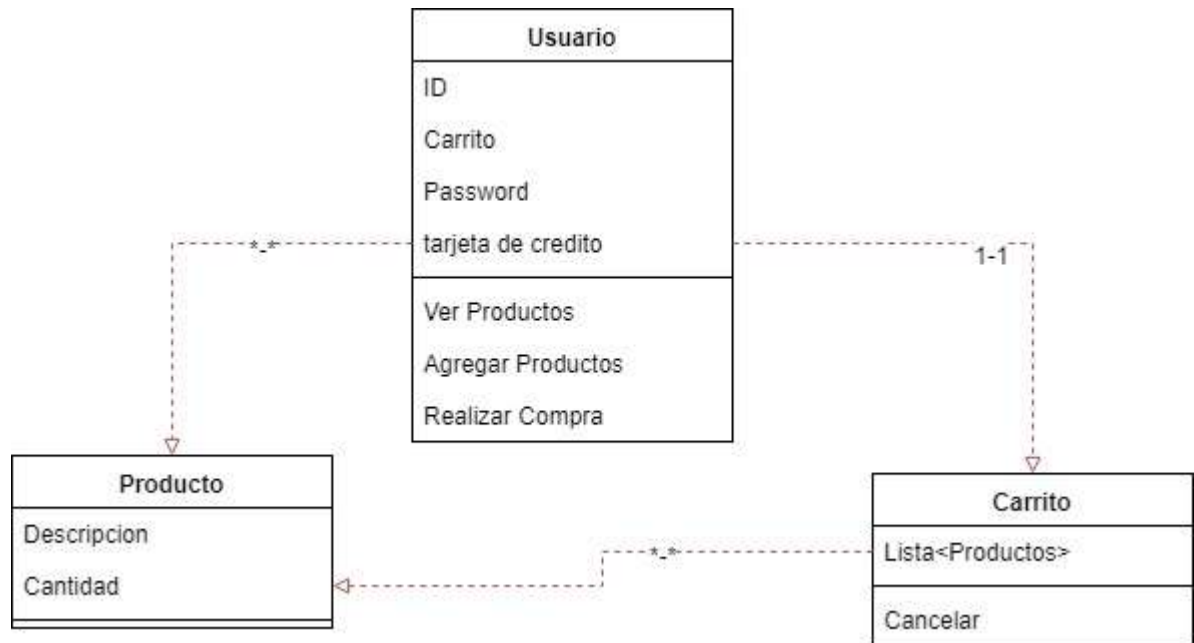
La arquitectura que se va a utilizar, como ya se ha indicado, se va a basar en la especificación J2EE. Esta arquitectura se pensó para el desarrollo de aplicaciones distribuidas que fueran construidas en base a componentes, los cuales interaccionan entre si para realizar las acciones para las que fueron pensados, usando para ello la parte del servidor de aplicaciones J2EE que les proporciona el uso de servicios como la seguridad, concurrencia, transacciones, etc.

3.1 *Patrones de Diseño y Buenas Prácticas*

Para intentar facilitar y estandarizar lo más posible los desarrollos que se realizan, han aparecido dentro de la comunidad de programación en Java los llamados Patrones de diseño. Estos patrones intentan reutilizar las soluciones dadas por otras personas a problemas o situaciones que se han generado con anterioridad, y pueden abarcar desde sólo para ciertas partes o capas del desarrollo de una aplicación (capa de visualización, capa de negocio, capa de acceso a datos, etc.) o bien pueden intentar aunar una forma de trabajo para todo el conjunto del programa.

	Venta online ferretería Diseño del Sistema de Información	Daniel Madrigal Luttmann
--	--	---------------------------------

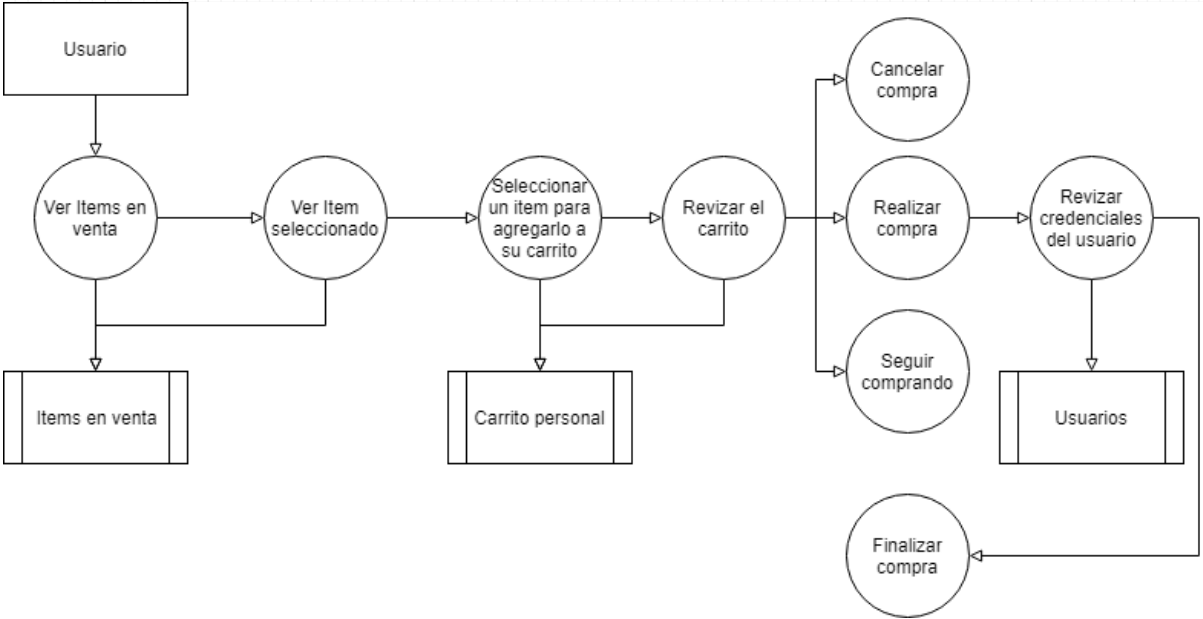
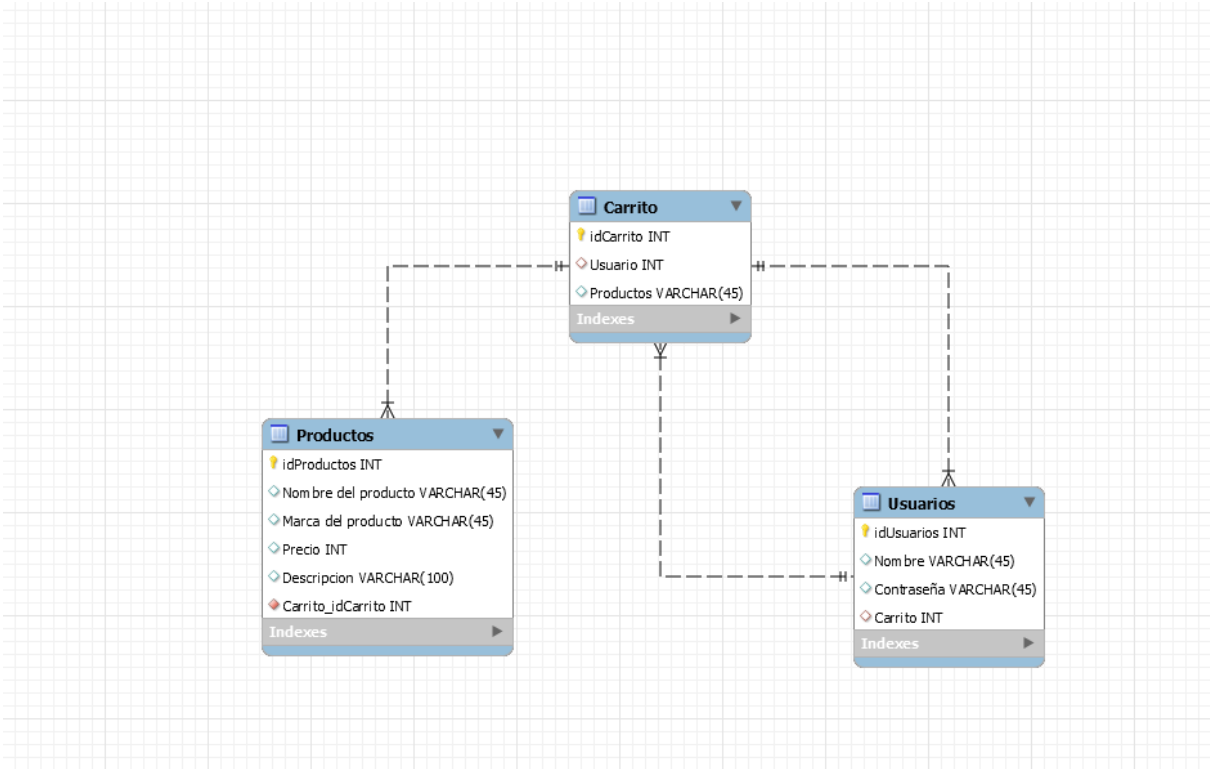
4 DISEÑO DEL MODELO DE CLASES DEL SISTEMA



	Venta online ferretería Diseño del Sistema de Información	Daniel Madrigal Luttmann
--	--	---------------------------------

5 MODELO FÍSICO DE DATOS

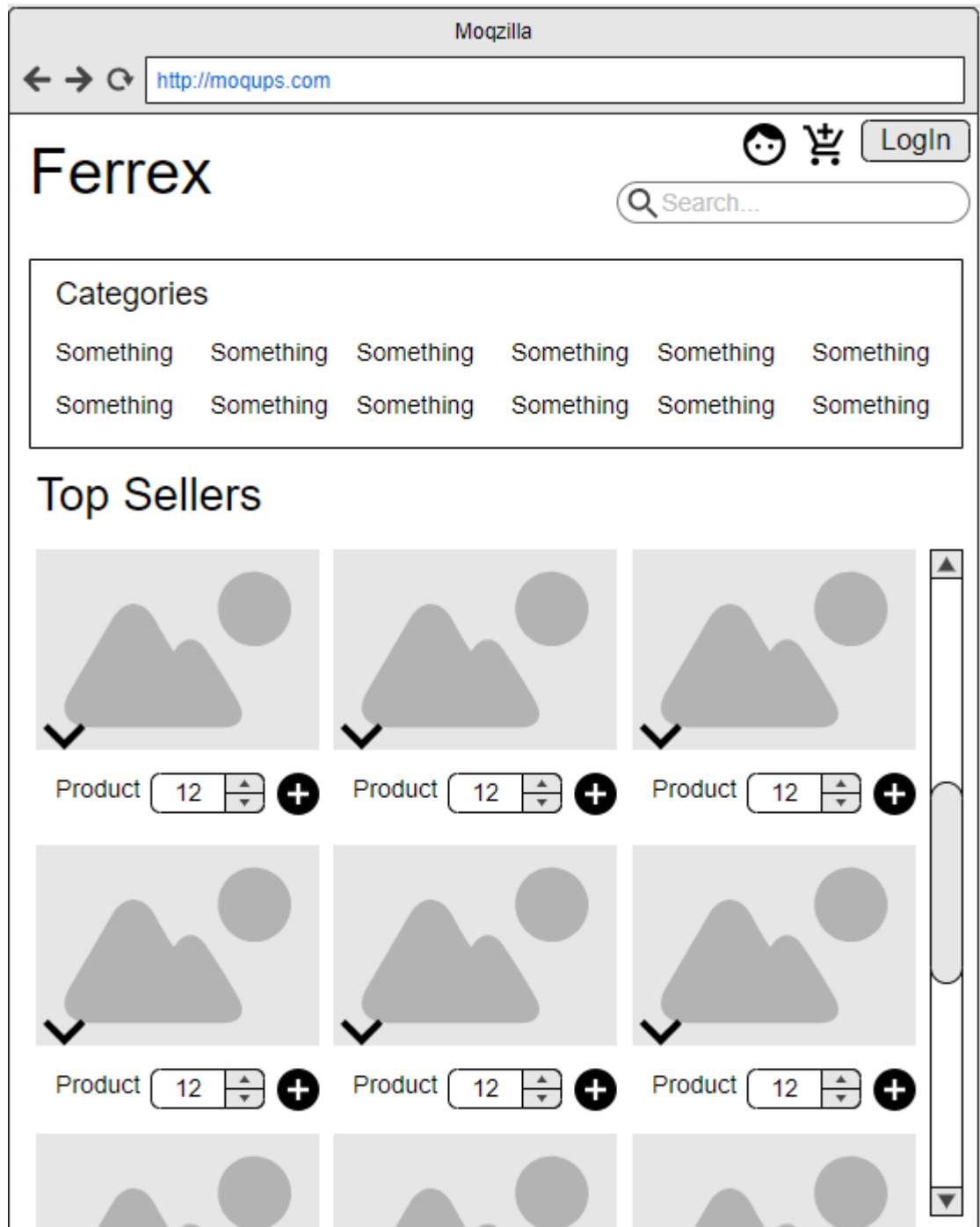
5.1 Modelo Físico de Datos



	Venta online ferretería Diseño del Sistema de Información	Daniel Madrigal Luttmann
--	--	---------------------------------

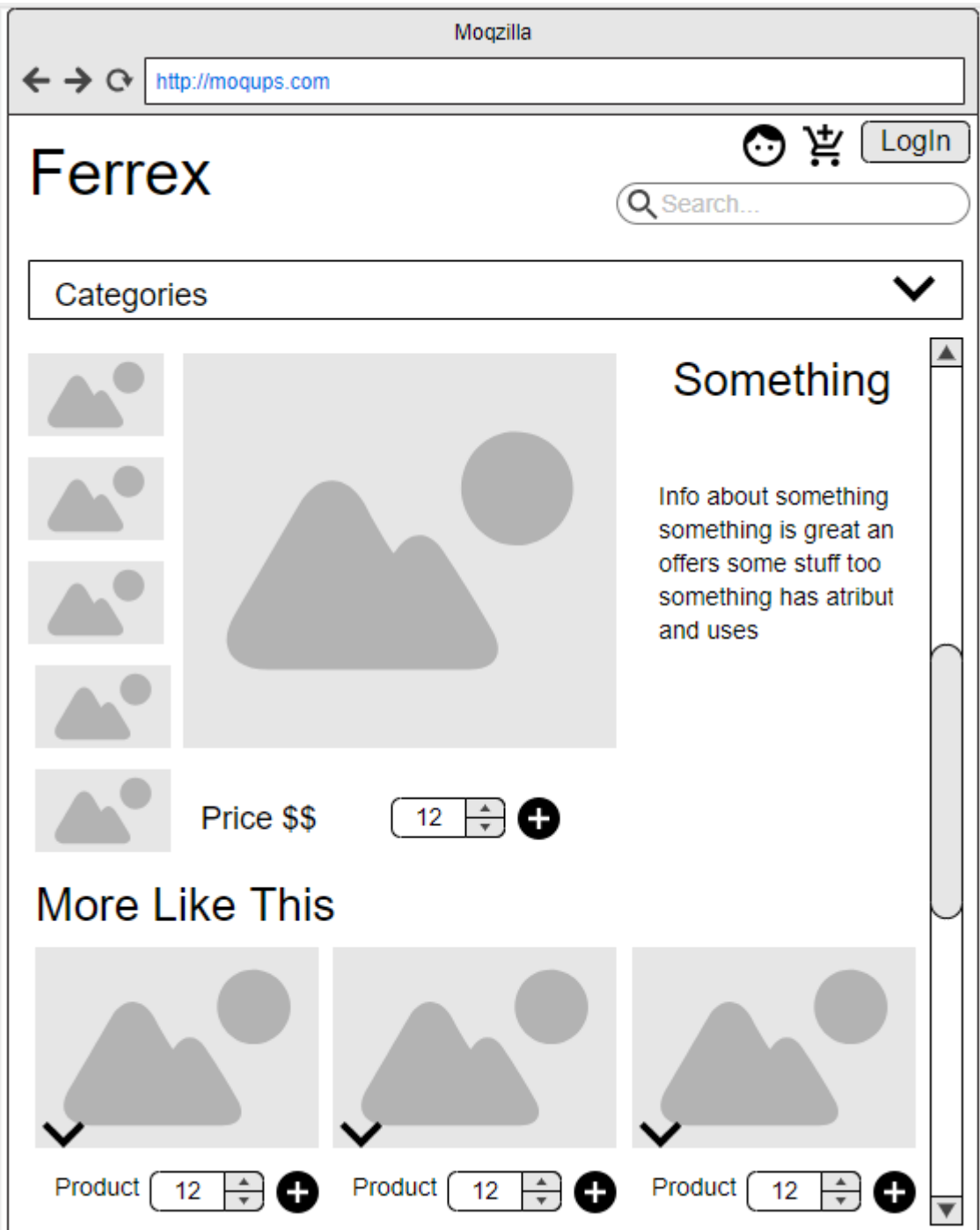
6 DEFINICIÓN INTERFAZ DE USUARIO DEL SISTEMA

6.1 Especificación de la Interfaz de Pantalla y de Navegación



Pantalla de inicio

	Venta online ferretería Diseño del Sistema de Información	Daniel Madrigal Luttmann
--	--	---------------------------------



Información del producto

	<p>Venta online ferretería</p> <p>Diseño del Sistema de Información</p>	<p>Daniel Madrigal Luttmann</p>
--	---	--

Moqzilla

← → ↺

http://moqups.com

Login

Search...

Categories

Product

X12

G.1200

Product

X12

G.1200

Product

X12

G.1200

Total: G.12000

Check Out

Cancel

Anything Else you want?

✓

✓

✓

Product

12

+

Product

12

+

Product

12

+

Checkout

Página 11 de 14

	Venta online ferretería Diseño del Sistema de Información	Daniel Madrigal Luttmann
--	--	---------------------------------

Mozilla

← → ↻

Ferrex  

[I Forgot](#)

Inicio de seccion

	Venta online ferretería Diseño del Sistema de Información	Daniel Madrigal Luttmann
--	--	---------------------------------

6.2 Catálogo de Controles y Elementos de Diseño

Click para acceder a todo

Teclas del teclado para ingresar inputs alfanumericos

6.3 Definición de Informes

	Venta online ferretería Diseño del Sistema de Información	Daniel Madrigal Luttmann
--	--	---------------------------------

7 DEFINICIÓN INTERFAZ DE SERVICIOS DEL SISTEMA

7.1 Definición de la Interfaz de Servicios del Sistema

Selección de un producto		
Descripción	Interfaz para seleccionar un producto y se muestre su información	
Parámetro Entrada	Tipo	Descripción
Click izquierdo	Input del mouse	Al hacer click izquierdo sobre el nombre o la imagen del producto
búsqueda	Texto	Buscar el producto en la barra de búsqueda
Mouse encima de la image	Posición del mouse	Colocar el mouse sobre la imagen del producto
Parámetro Salida	Tipo	Descripción
Mostrar toda la información	completa	Muestra toda la información relacionada al producto
Mostrar productos que cumplen en criterio de búsqueda	Texto e imagen	Muestra la imagen y el nombre del producto
Mostrar información parcial del producto	Texto	Muestra un resumen de la descripción del producto
Error	Código	Descripción