



Programação I

</ Swith Case />

- **Swith case:**
- Teste de Mesa



2021

TekMind

Swith Case

Também conhecido como **menu**, é um comando que permite a **construção** de algoritmos que executem várias funções, e ainda, o usuário pode **determinar** qual operação deseja executar.

Sintaxe:

```
Swith (expressão){  
    case (rótulo 1): bloco de comando break;  
    case (rótulo 2): bloco de comando break;  
    case (rótulo 3): bloco de comando break;  
    default bloco de comandos  
}
```

Considerações da estrutura:

- A expressão é avaliada e comparada com um dos rótulos;
- O termo **default** é opcional.
- O **rótulo** é definido com uma constante do tipo caractere ou inteiro.

Podemos observar que o comando anterior equivale à sequência de comandos se encadeados. Observe:

```
if (valor testado >= primeiro valor)  
    bloco de instruções  
else if (valor testado >= segundo valor)  
    bloco de instruções  
else if .....  
    else  
    bloco de instruções final
```

Teste de Mesa

É um meio pelo qual podemos acompanhar a execução de um algoritmo passo a passo. Desta forma, podemos encontrar erros e confirmar se a lógica do algoritmo está correta mais facilmente.

Um teste de mesa pode ser feito através de uma simulação, aonde são dados valores de entrada e vai-se preenchendo uma tabela aonde são colocadas todas as variáveis e constantes do algoritmo.

A cada comando de atribuição ou cálculo de expressão o valor das variáveis deve ser atualizado.

Ao final do teste podemos ter as seguintes situações:

- O resultado esperado foi alcançado; ou
- Foram detectados erros nos comandos; ou
- Foram detectados erros no fluxo de execução – erro na estrutura de controle.