

Programação I

</ Matrizes />

- Dimensões;
- Definições;
- Manipulação.



2021

TekMind

Matriz

São **arranjos** (arrays) **bidimensionais**, diferente do vetor que tem somente uma dimensão, a matriz contém duas. Todos os elementos de uma matriz devem ser do **mesmo tipo**.

→ Dimensionando uma matriz

Para dimensionar, usamos a seguinte sintaxe na declaração de variáveis:

tipo nome[dimensão1][dimensão2];

Sendo que:

Dimensão1 = número de linhas;

Dimensão2 = número de colunas:

Tipo = deve ser inteiro, real ou char;

Nome = nome que dará à matriz dentro das regras para nomear uma variável.

→ Definições

Vamos considerar uma matriz de ordem 5 (raiz "quadrada", 5x5).

11	12	13	14	15
21	22	23	24	25
31	32	33	34	35
41	42	43	44	45
51	52	53	54	55

- 1. Os números 11, 22, 33, 44 e 55 formam a **Diagonal Principal**.
- 2. Os números 12, 13, 14, 15, 23, 24, 25, 34, 35 e 45 formam o **triângulo superior**.
- 3. Os números 21, 31, 32, 41, 42, 43, 51, 52, 53 e 54 formam o **triângulo inferior**.

11	12	13	14	15
21	22	23	24	25
31	32	33	34	35
41	42	43	44	45
51	52	53	54	55

- 1. Os números 15, 24, 33, 42 e 51 formam a **Diagonal Secundária**.
- 2. Os números 11, 12, 13, 14, 21, 22, 23, 31, 32 e 41 formam o **triângulo superior**.

3. Os números 25, 34, 35, 43, 44, 45, 52, 53 e 55 formam o **triângulo inferior**.

Para encontrar os elementos de uma matriz, notamos que:

Diagonal Principal (DP)	Diagonal Secundária (DS)	
	Elementos da DS:	
Elementos da DP:	L + C = ordem + 1	
L = C	ou	
	C == ordem - 1 - L	
Triângulo Superior:	Triângulo Superior:	
L < C	$L + C \le ordem$	
Triângulo Inferior:	Triângulo Superior:	
L > C	L + C >= ordem + 2	

\rightarrow Manipulação

Na manipulação/impressão de uma matriz de duas dimensões deverá ser controlada por **dois loopings**, ou seja, dois comandos **For**.

Sintaxe:

```
for (L<=___; L<=___; L++)
  for (C<=___; C<=___; C++){
    se(expressão){
        imprima NomeMatriz [L][C];
     }
}</pre>
```