

# Programação I

</ Vetores />

• Vetor:

Ordenação;



2021

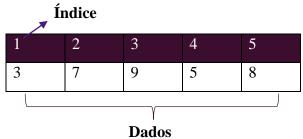
**TekMind** 

#### **Vetores**

### → Definição

São arranjos (*arrays*) unidimensionais. Uma **sequência de variáveis** do mesmo tipo, que são alocadas lado a lado na memória.

É a mesma ideia da linha de uma matriz na matemática, isto é, **várias colunas e uma só linha**.



#### → No que consiste a ordenação?

O objetivo dos algoritmos de ordenação é de **modificar** uma sequência n1, n2, n3, de forma que n1 <= n2 <= n3...

A ordenação não precisa ser exatamente de um vetor, mas geralmente é o que usamos para armazenar determinada lista de números.

## → Porque ordenar?

Ordenar as informações é consideravelmente essencial para determinada aplicação, por conta de os algoritmos melhorarem sua organização.

#### → Como funciona um vetor?

1. Assumiremos que a primeira posição do vetor é 0.

A[0	1	2	3	4	5	6	7]
2	4	5	8	12	3	56	34

2. Esse é um vetor de 8 elementos, isto é, tem 8 variáveis, todas com o mesmo nome e diferentes posições dentro de um arranjo, chamado índice.

$$A0 = 2$$
;  $A1 = 4$ ;  $A2 = 5$ ;  $A3 = 8$ ;  $A4 = 12$ ;  $A5 = 3$ ;  $A6 = 56$ ;  $A7 = 34$ ;

3. Para dimensionar um vetor, usamos o seguinte comando na declaração de variáveis:

Tipo nome [dimensão]

Sendo que:

**Dimensão** = número de elementos. Exemplo; [5] //5 elementos (de 0 a 4).

**Tipo** = tipo da variável; poderá ser inteiro, real ou caractere.

**Nome** = nome da variável que você dará ao vetor.

Além disso, os vetores servem para **simplificar** a declaração de várias variáveis iguais, por exemplo:

Imagine um programa que manipule 10 notas de um aluno. Ao invés de termos variáveis do tipo nota1, nota2, nota3, [...], nota10; bastaria termos um único vetor chamado "Nota", com índices que variam de 1 até 10.

A[1	2	3	4	5	6	7	8	9	10]
8.0	7.5	10.0	6.5	7.0	7.0	5.4	9.2	10.0	8.6

A vantagem é que o nome da variável fica **fixa**, enquanto podemos usar um **FOR**, onde o contador seria usado como índice do vetor.