

User Stories

Jag som lastbilschafför vill kunna välja en konversation ur en lista.

Flowchart:

Användaren möts av listan av kontakter/konversationer i MainActivity och klickar på en kontakt/konversation som representeras som listelement. Användaren tas till vyn ReceiveMessage där kontakten som är vald står högst upp och smskonversationen representeras i en textruta.

Jag som lastbilschafför vill kunna läsa meddelanden i en konversation.

Flowchart:

Meddelanden visas i ReceiveMessage ett i taget. För att se flera sms kan användaren swipea från höger till vänster eller tvärt om och på så sätt bläddra bland meddelanden i konversationen.

Jag som lastbilschafför vill kunna lyssna på ett meddelande.

Flowchart:

I ViewMessage klickar användaren på textfältet och i ReceiveMessage klickar användare på knappen med ett öra som ikon. Bägge sätten läser upp meddelandet för användaren via KatlaTextToSpeech som i sin tur använder sig av androids TextToSpeech klass.

Jag som lastbilschafför vill kunna ringa en kontakt.

Flowchart:

I ViewMessage och ReceiveMessage klickar användaren på knappen med en lur på. Bägge knapparna använder Androids inbyggda Intent.ACTION_CALL för att starta en activity som sköter uppringning.

Jag som lastbilschafför vill kunna skriva ett meddelande.

Flowchart:

I ViewMessage öppnas tangentbordet när man klickar på det EditText fältet som finns där. Användaren kan då använda sig av sitt förinställda tangentbord för att skriva ett meddelande.

Jag som lastbilschafför vill kunna diktera ett meddelande

Flowchart:

Användaren klickar på knappen med en mikrofon på i ViewMessage. Då börjar KatlaSpeechToText lyssna efter ord (via Androids SpeechRecognizer) och lägger till dem i EditText fältet som finns i ViewMessage.

Jag som lastbilschafför vill kunna komponera ett meddelande med förbestämda meningar.

Flowchart:

Användaren klickar på knappen med ett papper och penna på. Då startas ComposeActivity där alla olika komponenter visas. Användaren kan då swipea mellan sina olika kategorier med komponenter och när ett klickas på läggs det till i Katlas message sträng. Om den komponenten som klickas på kräver någon ytterligare inmatning så skapas en Fragment där den typen av inmatning som krävs begärs. Denna ytterligare inmatning läggs sedan in på rätt ställe i strängen.

Jag som lastbilschafför vill kunna skicka ett meddelande.

Flowchart:

Användaren befinner sig i *ViewMessage* och klickar på knappen med en pil på. Då sparas det nuvarande meddelandet i *ViewMessages EditText* fält till modellen och sen anropas *sendText()* i modellen. Modellen delar då, om nödvändigt, upp meddelandet i bitar bestående av 160 tecken och skickar sedan dessa via *KatlaSmsManager* som i sin tur använder *Android.Telephony.SmsManager* för att skicka sms till den kontakt som i modellen är specificerad.

Jag som lastbilschafför vill kunna välja en kontakt att t.ex. skicka ett meddelande till.

Flowchart:

Användaren klickar på namnet på en kontakt i *ViewMessage* eller *ReceiveMessage* och då startas *ContactService* som visar alla kontakter som finns sparade i telefonen och där det dessutom går att söka på nummer eller namn för att hitta en kontakt. Användaren klickar på en kontakt och då sparas namnet och numret till den kontakten i *Katla* och den *Activity* som man kom ifrån startas.