

# Лабораторная работа №7: Презентация.

Дискретное логарифмирование в конечном поле.

---

Евдокимов Максим Михайлович. Группа - НФИмд-01-24.<sup>1</sup>

04 октября, 2024, Москва, Россия

<sup>1</sup>Российский Университет Дружбы Народов

## Цели и задачи работы

---

Вычисление дискретных логарифмов в конечном поле.

Реализовать алгоритм, реализующий р-Метод Полларда для задач дискретного логарифмирования программно.

## Теоретическое введение

---

р-Метод Полларда (Pollard's rho method for discrete logarithms) — это алгоритм, используемый для решения задачи дискретного логарифмирования в конечных полях. Задача дискретного логарифмирования заключается в нахождении целого числа  $x$  такого, что:

$$g^x \equiv h \pmod{p}$$

где  $g$ ,  $h$ , и  $p$  — известные целые числа, а  $p$  — простое число.

## Основные шаги алгоритма

### 1. Разделение последовательности:

- Последовательность  $\{g^0, g^1, g^2, \dots, g^{p-1}\}$  разбивается на три подмножества  $S_0$ ,  $S_1$ , и  $S_2$  на основе некоторого правила. Например, можно использовать остаток от деления на 3.

### 2. Функция перехода:

- Определяется функция перехода  $f(x)$ , которая перемещает элементы между подмножествами. Обычно используется следующая функция:

$$f(x) = \begin{cases} x \cdot g \pmod{p} & \text{если } x \in S_0, \\ x \cdot h \pmod{p} & \text{если } x \in S_1, \\ x^2 \pmod{p} & \text{если } x \in S_2. \end{cases}$$

### 3. Поиск коллизии:

- Используем метод “черепахи и зайца” для поиска коллизии.

### 4. Решение уравнения:

- Пусть найдены  $i = 5$  и  $j = 10$ . Тогда:

$$5^5 \equiv 3 \pmod{7}$$

Проверяем:

$$5^5 = 3125 \equiv 3 \pmod{7}$$

Таким образом,  $x = 5$  является решением.



## Ход работы

---

## Расширенный алгоритм Евклида для нахождения обратного элемента

```
1 # Расширенный алгоритм Евклида для нахождения обратного элемента
2 function gcd_extended(a, b)
3     if a == 0
4         return b, 0, 1
5     end
6     gcd, x1, y1 = gcd_extended(b % a, a)
7     x = y1 - (b ÷ a) * x1
8     y = x1
9     return gcd, x, y
10 end

gcd_extended (generic function with 1 method)
```

Рис. 1: Расширенный алгоритм Евклида

## Функция для вычисления следующего элемента в последовательности

```
1 # Функция для вычисления следующего элемента в последовательности
2 function discrete_log_pollard_rho(g, h, p)
3     function next_element(x, a, b)
4         if x < p // 3
5             return (g * x) % p, (a + 1) % (p - 1), b
6         elseif x < 2 * p // 3
7             return (x * x) % p, (2 * a) % (p - 1), (2 * b) % (p - 1)
8         else
9             return (h * x) % p, a, (b + 1) % (p - 1)
10        end
11    end
12
13    # Инициализация
14    x1, a1, b1 = 1, 0, 0
15    x2, a2, b2 = next_element(x1, a1, b1)
16    # Нахождение цикла
17    while x1 != x2
18        x1, a1, b1 = next_element(x1, a1, b1)
19        x2, a2, b2 = next_element(next_element(x2, a2, b2)...)
20    end
21
```

Рис. 2: Функция для вычисления часть 1

```

21
22  # Решаем уравнение
23  r = (b2 - b1) % (p - 1)
24  if r == 0
25      return "Решение не найдено"
26  end
27
28  d, x, y = gcd_extended(r, p - 1)
29  if d != 1
30      return "Решение не найдено"
31  end
32
33  l = ((a1 - a2) * x % (p - 1) + (p - 1)) % (p - 1)
34  return l
35 end

```

discrete\_log\_pollard\_rho (generic function with 1 method)

Рис. 3: Функция для вычисления часть 2

```
1 # Тестовые значения
2 using Primes
3 n = 10
4 p = map(x -> primes(50)[rand(1:15)], 1:n) # модуль в конечном поле F_p, где F*_p состоит из всех целых чисел от 1 до p-1
5 a = map(x -> rand(2:5), p) # генератор, примитивный элемент при возведении в степень по модулю p может порождать все элементы группы F*_p
6 b = map(x -> rand(1:x-1), p) # это элемент группы F*_p для которого мы хотим найти дискретный логарифм
7 x = fill(0, n)
8 println("p: ", p, "\na: ", a, "\nb: ", b)
```

p: [7, 47, 41, 17, 23, 37, 47, 31, 7, 7]  
a: [5, 2, 3, 2, 3, 5, 2, 5, 4, 2]  
b: [3, 36, 29, 6, 8, 36, 29, 28, 3, 5]

Рис. 4: Стартовые значения и переменные

```
1 # Вызов и вывод результатов
2 for i in 1:n
3     result = discrete_log_pollard_rho(a[i], b[i], p[i])
4     x[i] = typeof(result) == String ? -1 : result
5     println("При p = ", p[i], ", a = ", a[i], ", b = ", b[i], "; дискретный логарифм x = ", result)
6 end
7 print(x)
```

При p = 7, a = 5, b = 3; дискретный логарифм x = 5  
При p = 47, a = 2, b = 36; дискретный логарифм x = 17  
При p = 41, a = 3, b = 29; дискретный логарифм x = Решение не найдено  
При p = 17, a = 2, b = 6; дискретный логарифм x = Решение не найдено  
При p = 23, a = 3, b = 8; дискретный логарифм x = 21  
При p = 37, a = 5, b = 36; дискретный логарифм x = Решение не найдено  
При p = 47, a = 2, b = 29; дискретный логарифм x = Решение не найдено  
При p = 31, a = 5, b = 28; дискретный логарифм x = Решение не найдено  
При p = 7, a = 4, b = 3; дискретный логарифм x = Решение не найдено  
При p = 7, a = 2, b = 5; дискретный логарифм x = Решение не найдено  
[5, 17, -1, -1, 21, -1, -1, -1, -1, -1]

Рис. 5: Вызов и вывод результатов

```

1  # проверка по  $a^x \equiv b \pmod{p}$  по Алгоритму Гельфонда – Шенкса
2  function analysisX(g, h, p)
3      res = nothing
4      for x in 1:50
5          aX = g^x
6          divA = div(aX, p)
7          differ = aX - (divA * p)
8          if differ == h
9              res = x
10             break
11         end
12     end
13     return res
14 end
15
16 for i in 1:n
17     if x[i] == -1
18         an = analysisX(p[i], a[i], b[i])
19         println("Для случая ", i, " значение x = ", an == nothing ? " нет на интервале [1,50] " : an)
20     else
21         aX = a[i]^x[i]
22         divA = div(aX, p[i])
23         differ = aX - (divA * p[i])
24         println("Для случая ", i, " значение x = ", x[i], differ == b[i] ? " (точно правильно)" : " (неправильно)")
25     end
26 end

```

Рис. 6: Проверка по  $a^x \equiv b \pmod{p}$

Для случая 1 значение  $x = 5$  (точно правильно)  
Для случая 2 значение  $x = 17$  (точно правильно)  
Для случая 3 значение  $x =$  нет на интервале  $[1, 50]$   
Для случая 4 значение  $x =$  нет на интервале  $[1, 50]$   
Для случая 5 значение  $x = 21$  (точно правильно)  
Для случая 6 значение  $x =$  нет на интервале  $[1, 50]$   
Для случая 7 значение  $x =$  нет на интервале  $[1, 50]$   
Для случая 8 значение  $x =$  нет на интервале  $[1, 50]$   
Для случая 9 значение  $x =$  нет на интервале  $[1, 50]$   
Для случая 10 значение  $x =$  нет на интервале  $[1, 50]$

Рис. 7: Результаты проверки



## Выводы по проделанной работе

---

В ходе выполнения лабораторной работы был изучен и реализован способ определения дискретного логарифма для дискретного логарифмирования в конечном поле с использованием алгоритма, реализующий р-Метод Полларда для задач дискретного логарифмирования.