Лабораторная работа №1: Презентация.

Установка и конфигурация операционной системы на виртуальную машину.

Евдокимов Максим Михайлович. Группа - НФИбд-01-20.1

6 сентября, 2023, Москва, Россия

¹Российский Университет Дружбы Народов

Цель лабораторной работы

Целью данной работы является приобретение практических навыков установки операционной системы на виртуальную машину, настройки минимально необходимых для дальнейшей работы сервисов.

Задание

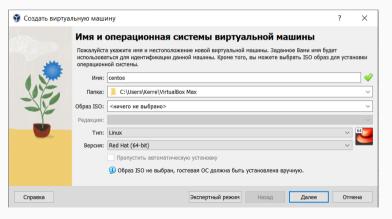
- 1. Создать и настроить виртуальную машину через VirtualBox.
- 2. Скачать и устоновить образ CentOS.
- 3. Запуск образа диска дополнений гостевой ОС и настроить систему.

работы ____

Процесс выполнения лабораторной

Пункт 1: создание виртуальной машины

Запустив VirtualBox создаёт новую виртуальную машину которую назовём "centos", создав предварительно для него папку в директории пользователя и оставив версию Red Hat так как она рекомендована инструкцией.



На следующем пункте оставляем всё без изменений так как таких параметров достаточно и при необходимости их можно увеличить.

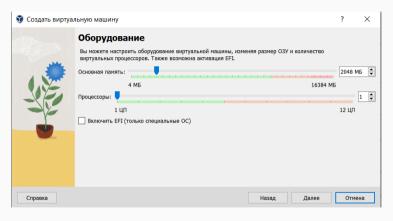


Рис. 2: Настройка памяти и процессоров

Здесь я предоставил виртуальной машине 30 ГБ вместо 20, с запасом и указал "выделения в полном размере".

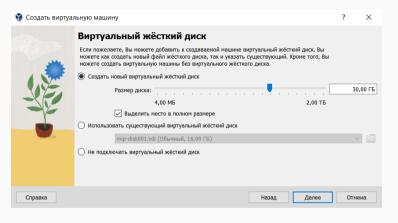
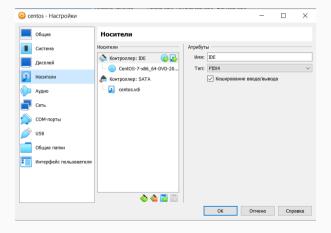


Рис. 3: Настройка виртуального жёсткого диска

Пункт 2: Скачивание и настройка носителя

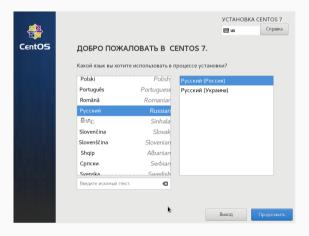
Предварительно скачав подходящую версию образа CentOS 7 использую её как носителя, и запускаю виртуальную машину.



7/31

Пункт 3: Устоновка CentOS

Первум шагом при устоновки является выбор языка устоновки. Выберем для удобства русский.



8/31

Рис. 6: Выбор языка устоновки

Дальше мы видем образ устоновки где идут основные параметры устоновки.



Рис. 7: Образ устоновки

В первом разделе "Дата и время" мы проверяем праильно ли был устоновлем часовой пояс, время и дата.



Рис. 8: Дата и время

Второй раздел позваляет настроить порядок инициализации языков которые используется на клавиатуре.

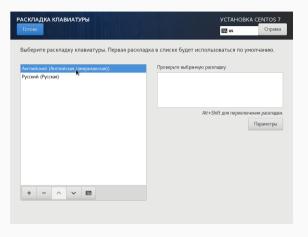


Рис. 9: Раскладка клавиатуры

В третьем разделе можно выбрать дополнительный язык (к основному английскому), выбираем русский.

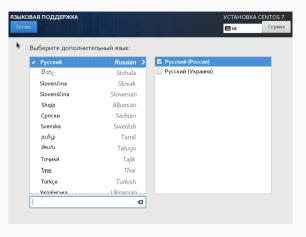


Рис. 10: Языковая поддержка

Дальше смотрим раздел "источника установки", оставляем ранее утановленный образ диска.

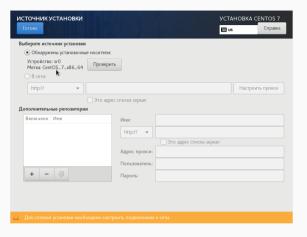


Рис. 11: Источник установки (образ CentOS)

В разделе среды выбираем "сервер GUI" так как он нам подходит и также в дополнительных указываем "Средства разработки".

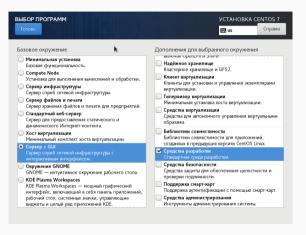


Рис. 12: Выбор базового окружения

Дальше выбираем место устоновки наше созданное виртуальное пространство.

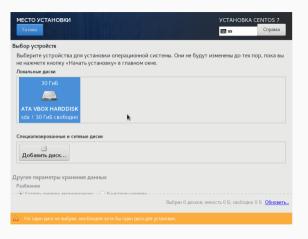


Рис. 13: Место устоновки

В в следуешем разделе отключаем КDUMP так как он не понадовится.

КDUMP Готово	177	15			YCTAHOBK#	CENTOS 7 Справка			
Ка́штр предоставляет механизм сбора статистики о сбоях ядра. В случае сбоя ка́штр осуществляет сбор статистики для последующего определения причины сбоя. Нужно иметь в виду, что ка́штр требует резервирования части системной памяти для своей работи.									
Включить kdump									
Резервирование памяти Kdump:	• Автоматически	Вручную							
Будет зарезервировано (МБ):	160 - +								
	1998 1838								
				k					

Рис. 14: Убрать КDUMP

И в последнем нужном нам разделе мы включаем ethernet и называем узел (хост) также как и пользователь.

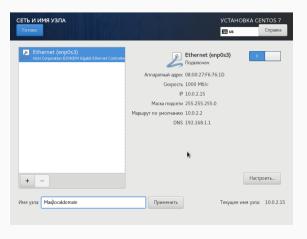


Рис. 15: Настройка сети и узла

Пункт 4: Настройка пользоыателя и root

На данном этапе начинается сама установка компонентов в это время мы можем настроить root-права и создать первого пользователя.



18/31

здесь мы указываем удобный нам пороль для получения root-прав.

ПАРОЛЬ ROOT			YCTAHOBKA CENTOS 7	
Готово			∰ us	Справка
	Учетная запись администратора (root) пр	едназначена для управления системой. Вв	едите пароль root.	
	Пароль root:	•••••		
			Простой	
	Подтверждение:	•••••		
		h:		
À	The password you have provided is weak: Па подтверждения необходимо дважды нажат	роль не прошел проверку орфографии - гь Готово	слишком простой Д	ля

Рис. 17: root пороль

В этом разделе мы указываем основные параметры для нашего пользователя: имя, права администратора и пороль.

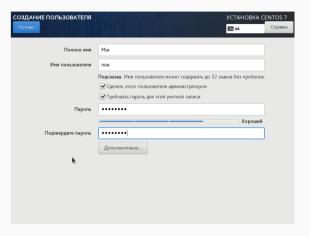


Рис. 18: Создание пользователя

После не большого ожидания завершаем устоновку перезапустив виртуальную машину.

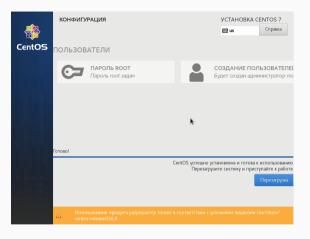
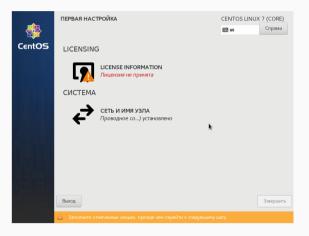


Рис. 19: Завершение устоновки

Пункт 5: Устоновка образа диска доп. гост. ОС

После перезапуска у нас открывается последнее окно, приняв лицензию, мы завершаем устоновку и входим в систему.



22/31

Здесь мы принимаем лицензию от CentOS.



Рис. 21: Соглашение с лицензией

После закрытия ознакомительной части при первом запуске мы выходим из окна системы и переходим в раздел устройства выше и подключаем образ диска дополнительного гостевого OC.

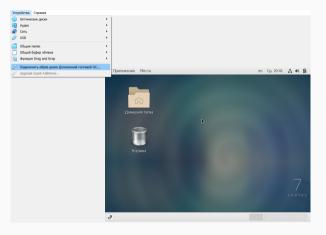


Рис. 22: Подключение доп. гост. ОС

И устанавливаем его. дождавшись завершения установки перезапускаем виртуальную машину и среда готова к использованию.

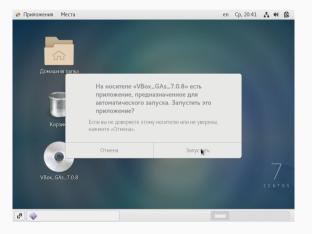


Рис. 23: Устоновка образа доп. гост. ОС

Контрольные вопросы

1. Какую информацию содержит учётная запись пользователя?

Все важные данные о пользователя в систему, хранятся в файлах "/etc/passwd", так в учётной записи хранится в первую очередь ID пользователя (где 0 это с root-правами и в системе CentOS 1-999 обычные пользователи), логин, пороль, идентификаторе группы, идентификаторе пользователя, начальный каталог и регистрационная оболочка. Если детально расмотреть структуру хранящихся данных то у нас получится такая строка данных: "User ID": "Password": "UID": "GID": "User Info": "Home Dir": "Shell".

2. Укажите команды терминала и приведите примеры:

– для получения справки по команде; Для этого можно использовать команду "man", данная команда может предоставить инструкцию или справку по использованию команды или программы. Если нужна краткая информация можно применить команду "whatis".

можешь пойти для этого есть команда "ls" позволяющая просмотреть содержание нынешней папки, а также комадна "ll" позволяющая просмотреть начинку директории. И самая главная команда "cd" - меняет текущий каталог на указанный, при пустом вводе перемещает на уровень выше в древе каталога.

– для перемещения по файловой системе; Чтобы перемещаться нужно знать где ты и куда

- для просмотра содержимого каталога; Как я указал выше для этого есть команда "ls" позволяющая просмотреть содержание нынешней папки, а также комадна "ll" позволяющая просмотреть начинку директории.
- для определения объёма каталога; В большенстве систем на linux можно использовать

3. Что такое файловая система? Приведите примеры с краткой характеристикой.

Одно из определений гласит "Файловая система связывает носитель информации (хранилище) с прикладным программным обеспечением, организуя доступ к конкретным файлам при помощи функционала взаимодействия программ АРІ". Тоесть файловая система это набор драйверов встроенных в систему которая при обращение программы к файлу по его имени (адресу) предостовляет информацию, касающуюся типа носителя, на котором записан файл, и структуры хранения данных. Получается на деле драйверы ФС оптимизируют запись и считывание отдельных частей файлов для ускоренной обработки запросов.

Так на система типа Linux можно увидеть много разных ФС: Ext2, Ext3, Ext4, JFS, ReiserFS, XFS, Btrfs, ZFS и т.д. А например на Windows в основном используется NTFS для внутрених файлов и FAT32 (или NTFS) для флешек и внешних насителей есть и другие, но они не так важны и универсальны. И на Android особенно более современных стоит Ext4 - внутренняя и FAT32 - внешняя.

NTFS (файловая система новой технологии) - стандарт был реализован в Windows NT в 1995 $^{28/3}$

4. Как посмотреть, какие файловые системы подмонтированы в ОС?

На большинстве современных систем можно легко и быстро определить это в свойствах диска. Но на разных системах Linux есть свои способы это проверить через настройки системы или команды. Так например эту информацию можно получить через утилиту Gnome Диски.

5. Как удалить зависший процесс?

B windows быстрее всего это сделать через диспечер задач или консоль (Win+R; cmd; tasklist; Taskkill "процесс"). В сестемах Linux есть несколько команд для этого с разной степень серьёзности: "SIGINT" - оправляет приложение команду правильного безопасного завершения, "SIGQUIT" - отличается от предыдущей возможностью проигнорировать сигнал и созданием dump-памяти. "SIGHUP" - сообщает процессу о разрыве соединения с терминалом (в основном связана с неполадками интернета), "SIGTERM" - немедленное завершение процесса проводимого самим процессом или дочерними, "SIGKILL" - зевершение процесса через ядро не мгновенное; и команды для убийства: "kill" - и тут многое зависит от опции если её нет то используется одна из выше указанных, если стоит "-TERM" то пытается принудительно или настойчиво закрыть процесс, и если это не помагает то испольуем "-KILL" что направляет все силы на уничтожение процесса.

Выводы по проделанной работе

Вывод

В результате выполнения работы мы ознакомились с основными этапами установки виртуальных машин и их настроек, а также создали виртуальную среду для выполнения последующих лабораторных работ.