Лабораторная работа №9: Презентация.

Текстовой редактор emacs.

Евдокимов Максим Михайлович. Группа - НФИбд-01-20.1

27 декабря, 2023, Москва, Россия

¹Российский Университет Дружбы Народов



Познакомиться с операционной системой Linux. Получить практические навыки работы с редактором Emacs.

Задание

- 1. Ознакомиться с теоретическим материалом.
- 2. Ознакомиться с редактором emacs.
- 3. Выполнить упражнения.
- 4. Ответить на контрольные вопросы.

Указание к работе

Основные термины Emacs

Определение 1. Буфер — объект, представляющий какой-либо текст. Буфер может содержать что угодно, например, результаты компиляции программы или встроенные подсказки. Практически всё взаимодействие с пользователем, в том числе интерактивное, происходит посредством буферов.

Onpedeneнue 2. Фрейм соответствует окну в обычном понимании этого слова. Каждый фрейм содержит область вывода и одно или несколько окон Emacs.

Определение 3. Окно — прямоугольная область фрейма, отображающая один из буферов. Каждое окно имеет свою строку состояния, в которой выводится следующая информация: название буфера, его основной режим, изменялся ли текст буфера и как далеко вниз по буферу расположен курсор. Каждый буфер находится только в одном из возможных основных режимов. Существующие основные режимы включают режим Fundamental (наименее специализированный), режим Text, режим Lisp, режим С, режим Тexinfo и другие. Под второстепенными режимами понимается список режимов, которые включены в данный момент в буфере выбранного окна.

Определение 4. Область вывода — одна или несколько строк внизу фрейма, в которой Emacs выводит различные сообщения, а также запрашивает подтверждения и дополнительную информацию от пользователя.

Определение 5. Минибуфер используется для ввода дополнительной информации и всегда отображается в области вывода.

Определение 6. Точка вставки — место вставки (удаления) данных в буфере.

Процесс выполнения лабораторной работы

Процесс выполнения лабораторной работы

1. Открыть emacs.

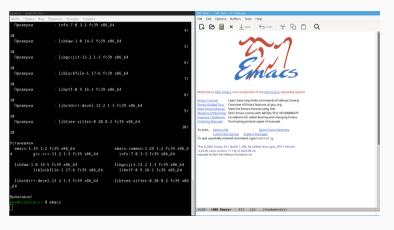


Рис. 1: Открытие emacs

2. Создать файл lab07.sh с помощью комбинации Ctrl-x Ctrl-f (C-x C-f).

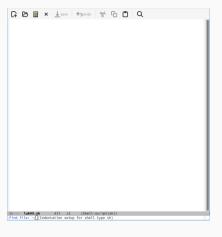


Рис. 2: Создание файла

3. Наберите текст указанный в задание.

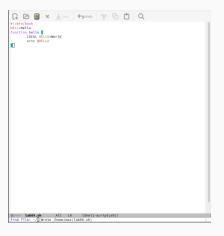


Рис. 3: Ввод текста

4. Сохранить файл с помощью комбинации Ctrl-x Ctrl-s (C-x C-s).

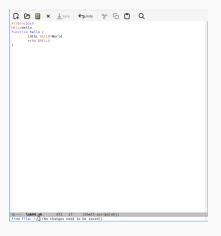


Рис. 4: Сохронение файла

5. Проделать с текстом стандартные процедуры редактирования, каждое действие должно осуществляться комбинацией клавиш:



Рис. 5: Редактировать текст

5.1. Вырезать одной командой целую строку (C-k).



Рис. 6: Веделение строк

5.2. Вставить эту строку в конец файла (С-у).

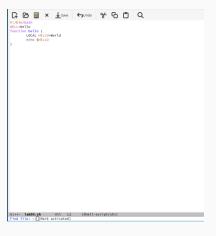


Рис. 7: Вставка текста в конец

5.3. Выделить область текста (C-space).

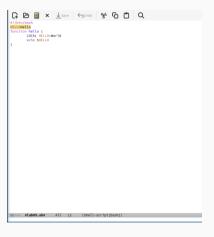


Рис. 8: Выделение области

5.4. Скопировать область в буфер обмена (M-w).

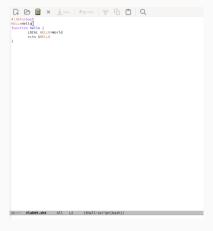


Рис. 9: Копирование в буфер обмена

5.5. Вставить область в конец файла.



Рис. 10: Вставка из буфера обмена

5.6. Вновь выделить эту область и на этот раз вырезать её (C-w).

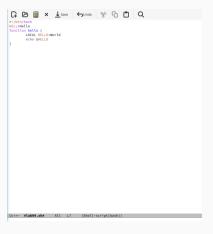


Рис. 11: Вырезание области в буфер обмена

5.7. Отмените последнее действие (С-/).

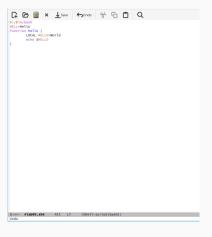


Рис. 12: Отмена действий

- 6. Научитесь использовать команды по перемещению курсора:
- 6.1. Переместите курсор в начало строки (С-а).



Рис. 13: Переход в начало строки

6.2. Переместите курсор в конец строки (С-е).



Рис. 14: Переход в конец строки

6.3. Переместите курсор в начало буфера (М-<).



Рис. 15: Перещение в начало буфера курсора

6.4. Переместите курсор в конец буфера (М->).

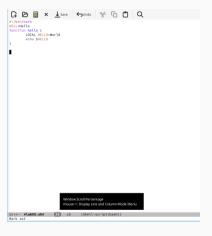


Рис. 16: Перещение в конец буфера курсора

- 7. Управление буферами:
- 7.1. Вывести список активных буферов на экран (С-х С-b).



Рис. 17: Список активных буферов

7.2. Переместитесь во вновь открытое окно (С-х) о со списком открытых буферов и переключитесь на другой буфер.

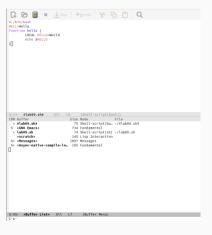


Рис. 18: Перемещение между буферами

7.3. Закройте это окно (С-х 0).



Рис. 19: Закрытие сторонних окон

7.4. Теперь вновь переключайтесь между буферами, но уже без вывода их списка на экран (С-х b).



Рис. 20: Переключение между буферами

- 8. Управление окнами:
- 8.1. Поделите фрейм на 4 части: разделите фрейм на два окна по вертикали (C-х 3), а затем каждое из этих окон на две части по горизонтали (C-х 2) (см. рис. 9.1).



Рис. 21: Разделение на 2 буфера



Рис. 22: Разделение на 4 буфера

8.2. В каждом из четырёх созданных окон откройте новый буфер (файл) и введите несколько строк текста.



Рис. 23: Одновременное редактирование нескольких файлов

- 9. Режим поиска:
- 9.1. Переключитесь в режим поиска (С-s) и найдите несколько слов, присутствующих в тексте.



Рис. 24: Поиск по файлу

9.2. Переключайтесь между результатами поиска, нажимая С-s.



Рис. 25: Переход между результатами поиска

9.3. Выйдите из режима поиска, нажав C-g.

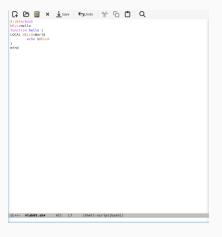


Рис. 26: Выход из режима поиска

9.4. Перейдите в режим поиска и замены (M-%), введите текст, который следует найти и заменить, нажмите Enter, затем введите текст для замены. После того как будут подсвечены результаты поиска, нажмите! для подтверждения замены.



Рис. 27: Поиск с заменой (нет)

9.5. Испробуйте другой режим поиска, нажав M-s o. Объясните, чем он отличается от обычного режима?



Рис. 28: Альтернативный режим поиска

Контрольные вопросы

Контрольные вопросы

1. Кратко охарактеризуйте редактор emacs.

Emacs — один из наиболее мощных и широко распространённых редакторов, используемых в мире UNIX. Написан на языке высокого уровня Lisp.

2. Какие особенности данного редактора могут сделать его сложным для освоения новичком?

Большое разнообразие сложных комбинаций клавиш, которые необходимы для редактирования файла и в принципе для работа с Emacs.

3. Своими словами опишите, что такое буфер и окно в терминологии emacs'a.

Буфер - это объект в виде текста. Окно - это прямоугольная область, в которой отображен буфер.

4. Можно ли открыть больше 10 буферов в одном окне?

Да, можно. Технически можно очень много но лучше не стоит.

5. Какие буферы создаются по умолчанию при запуске emacs?

Emacs использует буферы с именами, начинающимися с пробела, для внутренних целей. Отчасти он обращается с буферами с такими именами особенным образом – например, по умолчанию в них не записывается информация для отмены изменений.



"Ctrl + c", а потом "|" и "Ctrl + c" "Ctrl + |"

7. Как поделить текущее окно на две части?

С помощью команды "Ctrl + x 3" (по вертикали) и "Ctrl + x 2" (по горизонтали).

8. В каком файле хранятся настройки редактора emacs?

Настройки emacs хранятся в файле . emacs, который хранится в домашней дирректории пользователя. Кроме этого файла есть ещё папка . emacs.

9. Какую функцию выполняет клавиша "<-" и можно ли её переназначить?

Выполняет фугкцию стереть, думаю можно переназначить.

10. Какой редактор вам показался удобнее в работе vi или emacs? Поясните почему.

Если научится пользоваться то на практике будет удобнее emacs, но у него (как и у многих) запутанные интерфейс и ОЧЕНь сильная привязка к горячим клавишам и неоднозначным, хоть и коротким командам. А vi открывается в терминале, и для выполнение большенства операций с файлом достаточно клавиш "i" - редактирование, "Esc" - для выхода из редактора и "w" с "q" для сохронения и выхода (что очень просто и логично).

Выводы по проделанной работе



В ходе выполнения лабораторной работы был изучены основы работы с текстовым редактором emacs и его функцианалом.