# use case Pokémon-Ressource suchen

# actors Client

precondition Der Client muss mit seinem Userkonto auf dem Server angemeldet sein

# main flow m1

- 1. Client fordert eine Ressource pkDex/:id mit einer beliebigen 'id' mittels GET('/pkDex/:id') an.
- 2. Server liefert die angeforderte Ressource.

# main flow m2

- 1. Client fordert die Ressource pkDex/pkm/:prm mit einem beliebigen 'prm' mittels GET('pkDex/pkm/:prm') an.
- 2. Server liefert die angeforderte Ressource und Statuscode '200 OK'.

postcondition Der User hat erfolgreich ein Pokémon gesucht und es anzeigen lassen.

## alternate flow al

- 1a. Client fordert eine Ressource pkDex/:id mit einer beliebigen id mittels GET('/pkDex/:id') an.
- 2a. Ressource vom Server nicht gefunden.

# alternate flow a2

- 1a. Client fordert die Ressource pkDex/pkm/:prm mit einem beliebigen prm mittels GET('pkDex/pkm/:prm') an.
- 2a. Server kann die angeforderte Ressource nicht finden und liefert Statuscode '404 NOT FOUND'.

postcondition Die Suche war nicht erfolgreich.

end Pokémon-Ressource suchen