

use case User herausfordern
//USE-CASE no.1
 actors Client

precondition Der Client muss mit seinem Userkonto Auf dem Server angemeldet sein && es muss sich mindestens ein PkTeam in beiden Userkonten befinden && es muss mindestens ein Pkmn in beiden PkTeams vorhanden sein.

main flow

1. Der Client ruft die Profilseite eines anderen Users auf.
2. Es wird das Profil des Users ausgegeben.
3. Der Client wählt die Option „Herausfordern“ aus.
4. Der Server prüft die Conditions und fragt die Auswahl eines eigenen Pkmn aus einem Team ab.
5. Der Client beginnt den „Kampf“: Der User muss einen Button innerhalb einer gegebenen Zeit möglichst oft klicken. Der herausgeforderte User „verteidigt“ mit seinem letzten Rekord.
6. Nach Ablauf der Zeit vergleicht der Server die Ergebnisse, der User mit den meisten Clicks gewinnt. Geschlagene eigene Rekorde werden überschrieben.
7. Der User erhält die Möglichkeit, einen weiteren Kampf zu führen oder zu beenden.

Postcondition

Kampfstatistik beider User aktualisiert, eventuell wurden Rekorde überschrieben.

alternate flow a1

1. Der User verfügt über kein PkTeam: Die Möglichkeit, einen Kampf zu beginnen, ist nicht gegeben.
2. Der Gegner verfügt über kein PkTeam: Die Möglichkeit, diesen Gegner herauszufordern, ist nicht gegeben.

Postcondition

keine

end pkTeam erstellen