

Exposé

Workshop WBA2, SS2015

Kersten, Kuhlmann, Vilents

Projekt: Interaktive Pokédex-Datenbank auf Basis des Pokémon-Universums von Nintendo

Nintendos Videospiel-Phänomen „Pokémon“ betört Kinderherzen seit 1999, als für den Gameboy Color die Editionen „Rot“ und „Blau“ in Europa auf den Markt gekommen sind. Mittlerweile wird das Franchise von Titeln im zweistelligen Bereich für Handheld- und stationäre Konsolen mehrerer Generationen vertreten, ebenso wie die jeweiligen Spielergenerationen. Das legendäre Prinzip, als Kind in eine große Welt auszuziehen, und exotische Tiere – die Pokémon – zu fangen, zu sammeln, zu trainieren und gegen die Pokémon anderer in den Kampf zu schicken – ist nicht mehr aus der Welt der Videospielmedien wegzudenken. Gleichzeitig hat es kein anderes Derivat so weit gebracht.

Unsere Gruppe möchte diesem Phänomen Tribut zollen, und eine weitreichende Datenbank existierender Pokémon – einen Pokédex – erstellen.

- Vollständige Kategorisierung existierender Pokémon in einer Datenbank
- Sortierungsmöglichkeiten nach Typ, Name, Dex-Nummer, etc.
- Filtereinstellungen für konkrete Suchoptionen
- möglich: Erweiterte Informationen für die Spiel-Meta

Für die einzelnen Datensätze der Pokémon verwenden wir ein XML-Schema. Die Daten lassen sich über eine Webpage abrufen welche designtechnisch dem Originalgerät aus den Spielen entspricht.