RTDE使用文档

1. 环境要求

RTDE1.5.5，Visual Studio 2019，Boost1.77\_64位版本，Cmake3.23.4

1. 具体步骤

下载ur\_rtde文件，并解压，可从git上下载。

使用Cmake3.23.4Gui，source code选择解压好的ur\_rtde文件夹，binaries选择ur\_rtde-build（这个会自动跳出来，后面会提示你此文件夹不存在，是否要新建，选择是）。

右侧Grouped和Advanced都勾上。

点击Configure。

如果BOOST相关的错误报出，将BOOST的DIR选为：

C:\Boost\1.77.0\mscv16\lib\cmake\Boost-1.77.0

然后会报python的错，在搜索栏中输入python，回车，将下侧方框中的PYTHON\_BINDINGS的框取消勾选。

再次点击Configure，应该就不会再报错了。

Configure完成后点击Generate。

新建一个library/rtde/rtde1.5.5文件夹，在CmakeGui中搜索cmake\_install，在

CMAKE\_INSTALL\_PREFIX中填入library/rtde/rtde1.5.5

点击Configure；

点击Generate；

Generate完成后选择Open Project。

选择Visual Studio2019打开，Debug切换成Release；

在解决方案上右击，选择生成解决方案，提示成功14个；

在INSTALL上右击，选择仅用于项目，仅生成INSTALL，会在library/rtde/rtde1.5.5

下生成三个目录；

比如说要运行move async example：

然后在move async example上右击，设为启动项目，点击本地Windows调试器，会报错，说缺少rtde.dll；

然后从library/rtde/rtde1.5.5复制rtde.dll到D:\ur\_rtde\bin\Release

1. 截图







