

Génération de labyrinthes PACMAN

TER S5, M1 Informatique

Lesage Arno, Razafindrabe Keryann, Viale Jean-Jacques

EUR DS4H - Université Côte d'Azur

 github.com/KeryannR/TER_S1_F

Sommaire

1. Évaluation et métriques

2. API

3. Tests

4. PACMAN

5. GitHub et collaboration

1. ÉVALUATION ET MÉTRIQUES

2. API

Génération de labyrinthes via l'API

L'API permet de générer dynamiquement des labyrinthes PACMAN en utilisant des paramètres personnalisés. **Points clés :**

- **Endpoint :** /generate (GET)
- Paramètres :
 - xSize, ySize : dimensions du labyrinthe
 - seed : graine aléatoire pour la reproductibilité
 - nStep : nombre d'itérations pour la génération
 - maxBorderSpikeSize : taille maximale des prolongements de bord
 - includeTile : inclusion de tuiles "spéciales"
- Retour : JSON contenant le labyrinthe, les métriques et les options de génération

Exemple : /generate?xSize=30&ySize=30&nStep=20000

3. TESTS

4. PACMAN

5. GITHUB ET COLLABORATION

MERCI DE VOTRE ATTENTION !