

# **Génération de labyrinthes PACMAN**

TER S5, M1 Informatique

**Lesage Arno, Razafindrabe Keryann, Viale Jean-Jacques**

EUR DS4H - Université Côte d'Azur

 [github.com/KeryannR/TER\\_S1\\_F](https://github.com/KeryannR/TER_S1_F)

# Sommaire

1. Évaluation et métriques

2. API

3. Tests

4. PACMAN

5. GitHub et collaboration

# **1. ÉVALUATION ET MÉTRIQUES**

## 2. API

# Endpoint /

**Description :** Vérifie que l'API est en fonctionnement.

**Méthode :** GET

**Paramètres :** Aucun

**Retour :** JSON avec un message de confirmation

**Exemple :**

GET /

```
{"message": "Maze Generator API is running!"}
```

# Endpoint /generate

**Description :** Génère dynamiquement un labyrinthe PACMAN selon les paramètres fournis.

**Méthode :** GET

**Paramètres :**

- xSize, ySize : dimensions du labyrinthe (default 15)
- minScore : score minimal pour le labyrinthe généré
- nPortal : nombre de portails (default 1)
- seed : graine pour reproductibilité
- nStep : nombre d'itérations (default 20000)
- maxBorderSpikeSize : taille max des prolongements de bord
- includeTile : tuiles à inclure

# Format du résultat de /generate

Exemple d'utilisation de la route :

```
GET /generate?xSize=30&ySize=30&nStep=20000
```

Le résultat renvoyé par l'API est un JSON structuré :

```
{
  "_id": "None",
  "grid": [[0,0,1,...],[...],...],
  "legend": {"0":"path","1":"wall","2":"phantom","3":"portal"},
  "metrics": {"Crossroads%":10.26, "Dead-Ends%":1.28, ...},
  "options": {"xSize":30,"ySize":30,"nStep":2000,...},
  "score": 2.65
}
```

# Insertion dans MongoDB

Lorsqu'un labyrinthe est inséré dans MongoDB, la base lui attribue automatiquement un `_id` unique.

Cet `_id` est récupéré avec le code suivant pour ensuite être ajouté au JSON renvoyé par l'API :

```
inserted_id = collection.insert_one(json_data).inserted_id  
json_data["_id"] = str(inserted_id)
```

## Mazes.maze

STORAGE SIZE: 104KB   LOGICAL DATA SIZE: 168.47KB   TOTAL DOCUMENTS: 90   INDEXES TOTAL SIZE: 36KB

[Find](#)[Indexes](#)[Schema Anti-Patterns ⓘ](#)[Aggregation](#)[Search Indexes](#)[Filter ⓘ](#)

Type a query: { field: 'value' }

```
{  
  "_id": ObjectId('690e1094d51924d230f8ad4c')  
  ▶ grid : Array (11)  
    score : 3.2030888960638837  
    adjustedScore : 3  
  ▶ metrics : Object  
  ▶ legend : Object  
  ▶ options : Object  
}
```



# Endpoint /get

**Description :** Récupère un ou plusieurs labyrinthes depuis la base selon des critères.

**Méthode :** GET

**Paramètres :** id, score, xSize, ySize, seed, nStep, nPortal, maxBorderSpikeSize, includeTile, limit

**Retour :** JSON avec un ou plusieurs labyrinthes correspondant aux filtres.

**Exemple :**

GET /get?xSize=30&ySize=30&limit=5

=> [{ maze1 }, { maze2 }, { maze3 }, { maze4 }, { maze5 }]

### **3. TESTS**

## 4. PACMAN

## **5. GITHUB ET COLLABORATION**

**MERCI DE VOTRE ATTENTION !**