

# **Génération de labyrinthes PACMAN**

## TER S5, M1 Informatique

**Lesage Arno, Razafindrabe Keryann, Viale  
Jean-Jacques**

EUR DS4H - Université Côte d'Azur

 [github.com/KeryannR/TER\\_S1\\_F](https://github.com/KeryannR/TER_S1_F)

# Sommaire

**1. Évaluation et métriques**

**2. API**

**3. Tests**

**4. PACMAN**

**5. GitHub et collaboration**

# 1. ÉVALUATION ET MÉTRIQUES

## **2. API**

# Génération de labyrinthes via l'API

L'API permet de générer dynamiquement des labyrinthes PAC-MAN en utilisant des paramètres personnalisés. **Points clés :**

- **Endpoint :** /generate (GET)
- **Paramètres :**
  - xSize, ySize : dimensions du labyrinthe
  - seed : graine aléatoire pour la reproductibilité
  - nStep : nombre d'itérations pour la génération
  - maxBorderSpikeSize : taille maximale des prolongements de bord
  - includeTile : inclusion de tuiles "spéciales"
- **Retour :** JSON contenant le labyrinthe, les métriques et les options de génération

**Exemple :** /generate?xSize=30&ySize=30&nStep=20000

### **3. TESTS**

## **4. PACMAN**

## **5. GITHUB ET COLLABORATION**

**MERCI DE VOTRE ATTENTION !**