

## 5.3 矩阵的压缩存储

---

在数值分析中经常出现一些阶数很高的矩阵，同时在矩阵中有许多值相同的元素或零元素。有时为节省空间，可以对这类矩阵进行**压缩存储**。

假设值相同的元素或零元素在矩阵中的分布有一定规律，则称此类矩阵为**特殊矩阵**；反之，称为**稀疏矩阵**。

以常规方法，即以二维数组表示高阶的稀疏矩阵时产生的

### 问题：

- 1) 零值元素占了很大空间；
- 2) 计算中进行了很多和零值的运算，遇除法，还需判别除数是否为零。

### 解决问题的原则：

- 1) 尽可能少存或不存零值元素；
- 2) 尽可能减少没有实际意义的运算；
- 3) 操作方便。即：能尽可能快地找到与下标值  $(i, j)$  对应的元素，能尽可能快地找到同一行或同一列的非零值元。

### 5.3.1 特殊矩阵

非零元在矩阵中的分布有一定规则。例如: 上 ( 下 ) 三角矩阵、对角矩阵、对称矩阵等。

若n阶矩阵A中的元素满足下述性质

$$a_{ij}=a_{ji} \quad 1 \leq i, j \leq n$$

则称为n阶对称矩阵。

对于对称矩阵，可以为每一对对称元分配一个存储空间，则可将 $n^2$ 个元素压缩存储到 $n(n+1)/2$ 个元的空间中。不失一般性，可以行序为主序存储其下三角（包括对角线）中的元素。

假设以一维数组sa[n(n+1)/2]作为n阶对称矩阵A存储结构，  
则sa[k]和矩阵元素a<sub>ij</sub>之间存在着——对应的关系。

$$k = \begin{cases} \frac{i(i-1)}{2} + j - 1 & \text{当 } i \geq j \text{ 对角线下方} \\ \frac{j(j-1)}{2} + i - 1 & \text{当 } i < j \text{ 对角线上方} \end{cases}$$

对于任意给定一组下标(i, j)，均可在sa中找到矩阵元素a<sub>ij</sub>，反之，对所有的k=0,1,2,..., (n(n+1))/2-1，都能确定sa[k]中的元在矩阵中的位置(i, j)。由此称sa[n(n+1)/2]为n阶对称矩阵A的压缩存储

这种压缩存储的方法同样也适应于三角矩阵和对角矩阵。

## 5.3.2 稀疏矩阵

何谓稀疏矩阵？

假设  $m$  行  $n$  列的矩阵含  $t$  个非零元素，则称

$$\delta = \frac{t}{m \times n}$$

为稀疏因子。

通常认为  $\delta \leq 0.05$  的矩阵为稀疏矩阵。

## 一、三元组顺序表

// - - 稀疏矩阵的三元组顺序表存储表示 - -

**#define** MAXSIZE 12500 //最大非零元个数

**typedef struct** {

**int** i , j ;     //该非零元的行下标和列下标

    ElemType e ;     // 该非零元的值

} Triple ;   // **三元组类型**

**typedef union** {

    Triple data[MAXSIZE + 1] ; //非零元三元组表

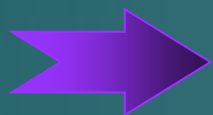
**int** mu , nu , tu ; //矩阵的行数、列数和非零元个数

} TSMatrix ;   // **稀疏矩阵类型**

例如，稀疏矩阵

$$\mathbf{M} = \begin{bmatrix} 0 & 12 & 9 & 0 & 0 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 0 & 0 & 0 & 0 \\ -3 & 0 & 0 & 0 & 0 & 14 & 0 \\ 0 & 0 & 24 & 0 & 0 & 0 & 0 \\ 0 & 18 & 0 & 0 & 0 & 0 & 0 \\ 15 & 0 & 0 & -7 & 0 & 0 & 0 \end{bmatrix}$$

三元组



i	j	v
1	2	12
1	3	9
3	1	-3
3	6	14
4	3	24
5	2	18
6	1	15
6	4	-7

## 如何求稀疏矩阵的转置矩阵？

例如，稀疏矩阵

$$\begin{bmatrix} 0 & 14 & 0 & 0 & -5 \\ 0 & -7 & 0 & 0 & 0 \\ 36 & 0 & 0 & 28 & 0 \end{bmatrix} \xrightarrow{\text{转置}} \begin{bmatrix} 0 & 0 & 36 \\ 14 & -7 & 0 \\ 0 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 28 \\ -5 & 0 & 0 \end{bmatrix}$$

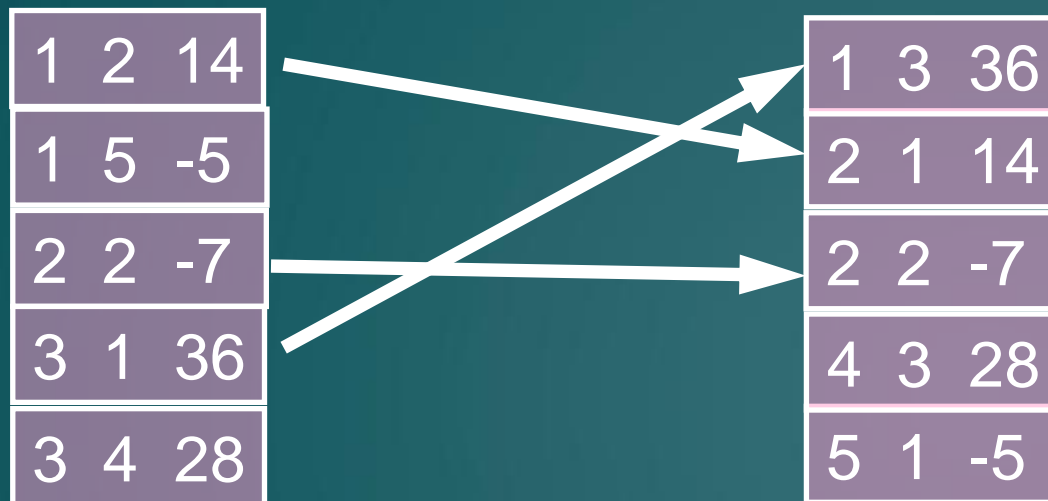


用常规的二维数组表示时的算法

```
for (col=1 ; col<=nu ; ++col)
    for (row=1 ; row<=mu ; ++row)
        T[col][row] = M[row][col] ;
```

其中，M为原稀疏矩阵，T为转置后的稀疏矩阵，其  
时间复杂度为： $O(\mu \times \nu)$

用“三元组”表示时如何实现？



假设a和b是TSMatrix型的变量，分别表示矩阵M和T。可以有两种处理方法：

(1) 按照b.data中三元组的次序依次在a.data中找到相应的三元组进行转置。换句话说，按照矩阵M的列序来进行转置。

为了找到M的每一列中所有的非零元素，需要对其三元组表a.data从第一行起整个扫描一遍，由于a.data是以M的行序为主序来存放每个非零元的，由此得到的恰是b.data应有顺序。

**具体算法如5.1所示**

```
Status TransposeSMatrix(TSMatrix M, TSMatrix &T){  
    //采用三元组表存储表示，求稀疏矩阵M的转置矩阵T  
    T.mu = M.nu ;  T.nu = M.mu ;  T.tu = M.tu ;  
    if (T.tu) {  
        q=1  
        for (col=1 ; col<=M.nu ; ++col)  
            for (p=1 ; p<=M.tu ; ++p)  
                if (m.data[p].j==col) {  
                    T.data[q].i = M.data[p].j ; T.data[q].j = M.data[p].i ;  
                    T.data[q].e = M.data[p].e ; ++q ; } // if  
                }  
        return OK ;  
    } // TransposeSMatrix
```

### 算法 5.1

该算法主要工作是在p和col的两重循环中完成的，故算法的时间复杂度为 $O(nu*tu)$ 。

当非零元的个数tu和mu\*nu同数量级时，算法5.1的时间复杂度就为 $O(nu*nu^2)$ 了。

( 2 ) 按照a.data中三元组的次序进行转置，并将转置后的三元组置入b中恰当的位置。

如果能预先确定矩阵M中每一列（即T中每一行）的第一个非零元在b.data中的准确位置，则对a.data中的三元组依次转置时，便可直接放到b.data中恰当的位置上。

需附设num和cpot两个向量。num[col]表示矩阵M中第col列中非零元的个数，cpot[col]指示M中第col列的第一个非零元在b.data中的恰当位置。

$$\begin{cases} \text{cpot}[1] = 1 ; \\ \text{cpot}[\text{col}] = \text{cpot}[\text{col}-1] + \text{num}[\text{col}-1] \end{cases}$$

例如：下面稀疏矩阵的三元组表示对应各向量值如下：

1	2	15
1	5	-5
2	2	-7
3	1	36
3	4	28

col	1	2	3	4	5
Num[ col]	1	2	0	1	1
Cpot[ col]	1	2	4	4	5

```
cpot[1] = 1 ;  
for (col=2 ; col<=M.nu ; ++col)  
    cpot[col] = cpot[col-1] + num[col-1] ;
```

该转置方法称为快速转置，如算法5.2所示。

```

Status FastTransposeSMatrix(TSMatrix M, TSMatrix &T){
    T.mu = M.nu; T.nu = M.mu; T.tu = M.tu;
    if (T.tu) {
        for (col=1; col<=M.nu; ++col) num[col] = 0;
        for (t=1; t<=M.tu; ++t) ++num[M.data[t].j]; //求M中每一
        cpot[1] = 1;                                //列非零元个数
        for (col=2; col<=M.nu; ++col)
            cpot[col] = cpot[col-1] + num[col-1];
        for (p=1; p<=M.tu; ++p) {    ...转置矩阵元素    }
    } // if
    return OK;
} // FastTransposeSMatrix

```

## 算法 5.2



转置矩阵元素：

```
Col = M.data[p].j;
```

```
q = cpot[col];
```

```
T.data[q].i = M.data[p].j;
```

```
T.data[q].j = M.data[p].i;
```

```
T.data[q].e = M.data[p].e;
```

```
++cpot[col]
```

分析算法FastTransposeSMatrix的时间复杂度：

**for** (col=1; col<=M.nu; ++col) ... ..

**for** (t=1; t<=M.tu; ++t) ... ..

**for** (col=2; col<=M.nu; ++col) ... ..

**for** (p=1; p<=M.tu; ++p) ... ..

**时间复杂度为:  $O(M.nu + M.tu)$**

### 三、 十字链表

对稀疏矩阵的每个非零元，建立一个结点。结点形式如下：

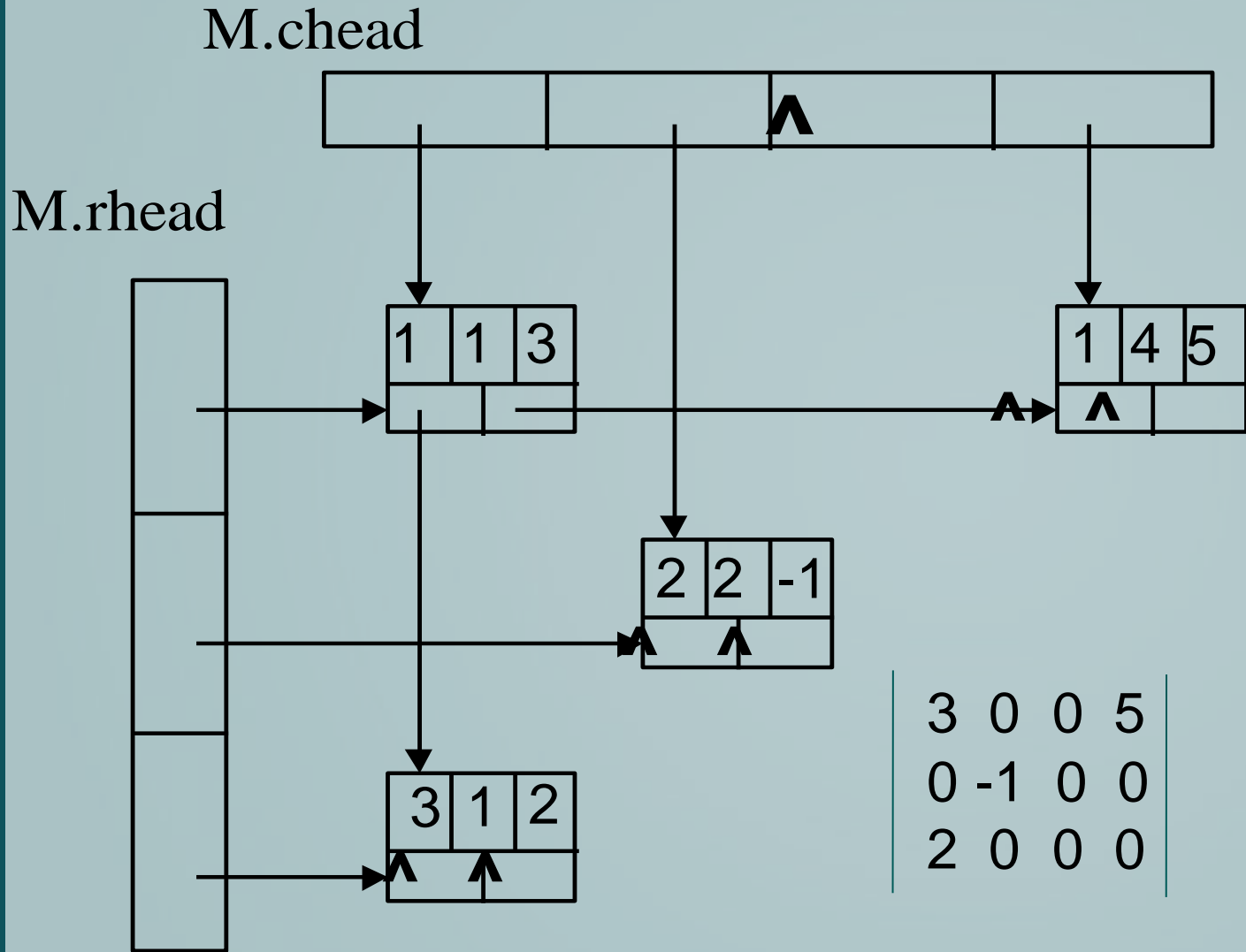
i	j	e
down		right

其中：i、j和e分别表示该非零元所在的行、列和非零元的值。

向右域right 指向同一行中下一个非零元，向下域down 指向同一列中下一个非零元。

每个非零元既是某个行链表中的一个结点，又是某个列链表中的一个结点，整个矩阵构成一个十字交叉的链表。

例如：



```
typedef struct OLNode{
    int  I , j ;   //该非零元的行和列下标
    ElemType    e ;
    struct OLNode * right , *down ;
    //该非零元所在行表和列表的后继链域
}OLNode ; *Olink ;

typedef struct {
    OLink *rhead , *thead ; //行和列链表头指针向量基址由
    CreateSMatrix分配
    int  mu , nu , tu ; //稀疏矩阵的行数、列数和非零元个数
} CrossList ;
```