矩阵输入和运算的初步练习

A.1 在 MATLAB 命令窗中键入以下命令,观察结果并做出解释。

A=20*rand(4,5), B=round(A), C=round(A-10), [m,n] = size(A)

D=B(: ,[2,4]), E=B([2,4],:), F= linspace(1,2*pi,16), A([2,4],:)=[]

G=[1: 2: 10], H=[B;G], I=eye(5), K=G*G', L=G'*G

求 $C_1 = AB'$, $C_2 = A'B$, $C_3 = AB$ 并求它们的逆阵。

A.3 (a) 列出 2×2 阶的单位矩阵 I, 4×4 阶的魔方矩阵 M 和 4×2 阶的全幺矩阵 A、全零矩阵 B。

- (b) 将这些矩阵拼接为 6×6 阶的矩阵 $\mathbf{C} = \begin{bmatrix} \mathbf{I} & \mathbf{A'} \\ \mathbf{B} & \mathbf{M} \end{bmatrix}$ 。
- (c) 取出 C 的第二、四、六行,组成 3×6 阶矩阵 D,取出第二、四、六列,组成 6×3 阶矩阵 E。
- (d) 求 F=DE 及 G=ED。

A.4 键入以下程序,观察得到的矩阵。分析其特点,并说明如何不用特殊矩阵函数,而用基本矩阵输入及其组合得到这样的矩阵。

- (a) A=[zeros(2,3), ones(2,2); magic(3), randn(3,2)].
- (b) 在键入 format rat 后,再执行上面的语句。
- (c) 键入 pi, exp(1), 再键入 format long 和 format rat 后,看 pi, exp(1)有什么变化。
- (d) 键入命令 whos,观察工作空间中的变量名称和大小。
- A.5 rand(m,n)可以产生 $0\sim1$ 之间均匀分布的 $m\times n$ 阶随机数矩阵,问:
- (a) A=rand(4,6)-0.5*ones(4,6)所得矩阵, 其 24 个元素的均值是多少?
- (b) 试用此函数构成一个 4×6 阶的整数矩阵,各元素的值限在-10~10之间,平均值在零附近。

A.6 设矩阵
$$A = \begin{bmatrix} 1 & 2 \\ 3 & 4 \end{bmatrix}$$
, 问:

- (a) B=A³ 与 C=A.³ 有何差别?
- (b) B=exp(A)与 C=expm(A)有何差别?

A.7 v=[1:7],A=v'*v与 B=v*v'有什么区别? 要将 A中的奇数行、奇数列取出来组成新的矩阵 C,应该用什么语句?

A.8 对于线性方程组:

$$x_1 + 2x_2 + 3x_3 = 8$$
$$2x_1 - x_2 + 4x_3 = 7$$
$$3x_1 - x_2 + x_3 = 1$$

- (a) 如写成矩阵相乘的形式 AX=b, 求 $A \times X$ 和 b, 如何用矩阵"除法"解出 X?
- (b) 如写成矩阵相乘形式 $X_1A_1=b_1$, 求 A_1 、 X_1 和 b_1 , 如何用矩阵"除法"解出 X_1 ?
- A.9 下列语句产生的结果是什么?它能说明什么问题?

syms a b c d; A=[a,b;c,d], V=inv(A), pretty(V)

A.10 将本书的程序集"实用大众线性代数程序集"拷贝在硬盘上(或拷贝在 U 盘上插入接口),并将它置于 MATLAB 的搜索路径下,执行其中的程序 pla106 及 pla407。

A.11 给出 6 个项点的数据(1,2)、(2,4)、(3,1)、(3,-1)、(2,-3)、(0,-2),试画出封闭的六边形。