

问题描述如下: m个人围成一圈,每个人手里有一个令牌(令牌值为一个正整数)从第一个人开始报数,数到n的人出圈,同时将其令牌的值作为新的n值;再由下一个人开始报数,数到n的人出圈;依次输出出圈的人的编号。

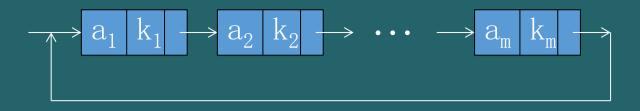
思考:



- 1. 如何表示这m个人围成的圈?
- 2. 被数到的人出圈如何实现?
- 3. 算法如何实现?

1、可以考虑用不带头结点的循环单链表表示这一圈人。

设一个包括m个结点的循环单链表,每个结点有三个数据域,分别保存:游戏者编号、令牌值、下一结点指针。



其中: a_i表示游戏者编号, k_i令牌值。

2、被数到的人出圈,就相当于在循环单链表中删除某个结点。

具体处理过程:

从第一个结点开始,依次遍历链表,并通过计数器计数,当计数器的值为n时,输出该结点的所存编号(它即是应该出圈人的编号),并将该结点所存令牌值取出,设为新的n,同时将计数器值归0。然后将该结点从链表中删除,使以后计数时不再起作用,相当于该人已出圈。再从下一个结点开始,依据上面的方法,如此继续,直到输出m个值以后结束。

```
算法:
void Joseph(Node *head,int n,int m) //m:总人数 n:出列者报的
令牌值,初始值给定,head:指向最后一个结点的初始指针
int i,j,;
Node *p,*q;
q=head; p=q->next//p指向当前结点,初值为首元结点,q为p
的前驱
                    //逐个删除结点,直至全部出列
for (j=1;j<=m;j++)
  for(i=1;i<n;i++)
                       //找到应出列的人
    q=p; p=p->next;
                   //输出出列者序号
  printf("% d",p->data);
                   //n为下次应出人员令牌值
  n=p->token;
                   //连接被删结点前后的两个节点
  q->next=p->next;;
  p=q->next;
                    //释放被删结点的存储空间
  free(q->next);
```