

线性表是一种最简单的线性结构。**线性结构的特点为：**

在数据元素的非空有限集中，

- 1．集合中存在唯一的一个“第一元素”；
- 2．集合中存在唯一的一个“最后元素”；
- 3．除最后元素在外，均有 唯一的后继；
- 4．除第一元素之外，均有 唯一的前驱。

## 2.1 线性表的类型定义

抽象数据类型**线性表**的定义如下：

**ADT List {**

**数据对象：**

$D = \{ a_i \mid a_i \in \text{ElemSet}, i=1,2,\dots,n, n \geq 0 \}$

{称 **n** 为线性表的**表长**；**n=0** 时的线性表为**空表**。}

**数据关系：**

$R1 = \{ \langle a_{i-1}, a_i \rangle \mid a_{i-1}, a_i \in D, i=2,\dots,n \}$

简言之，一个线性表是n个数据元素（ $a_1, a_2, \dots, a_i, \dots, a_n$ ）的有限序列。称  $i$  为  $a_i$  在线性表中的**位序**。

**基本操作：**

结构初始化操作

结构销毁操作

引用型操作

加工型操作

**} ADT List**

## 初始化操作

InitList( &L )

**操作结果：**构造一个空的线性表L。

## 结构销毁操作

DestroyList( &L )

**初始条件：** 线性表 L 已存在。

**操作结果：** 销毁线性表 L。

## 引用型操作:

ListEmpty( L )

ListLength( L )

PriorElem( L, cur\_e, &pre\_e )

NextElem( L, cur\_e, &next\_e )

GetElem( L, i, &e )

LocateElem( L, e, compare( ) )

ListTraverse(L, visit( ))

## **ListEmpty( L )** ( 线性表判空 )

初始条件： 线性表L已存在。

操作结果： 若L为空表，则返回TRUE，否则  
FALSE。

## **ListLength( L )** ( 求线性表的长度 )

初始条件： 线性表L已存在。

操作结果： 返回L中元素个数。

## **PriorElem( L, cur\_e, &pre\_e )** ( 求数据元素的前驱 )

初始条件： 线性表L已存在。

操作结果： 若cur\_e是L的元素，但不是第一个，则用pre\_e 返回它的前驱，否则操作失败，pre\_e无定义。

## **NextElem( L, cur\_e, &next\_e )** ( 求数据元素的后继 )

初始条件： 线性表L已存在。

操作结果： 若cur\_e是L的元素，但不是最后一个，则用next\_e返回它的后继，否则操作失败，next\_e无定义。

**GetElem( L, i, &e )** ( 求线性表中某个数据元素 )

初始条件： 线性表L已存在，且  $1 \leq i \leq \text{LengthList}(L)$ 。

操作结果： 用 e 返回L中第 i 个元素的值。

**LocateElem( L, e, compare( ) )** ( 定位函数 )

初始条件： 线性表L已存在，e为给定值，compare( )  
是元素判定函数。

操作结果： 返回L中**第1个**与e**满足**关系compare( )的元素的位序。若这样的元素不存在，则返回值为0。



## ListTraverse(L, visit( ))      ( 遍历线性表 )

初始条件：    线性表L已存在，Visit() 为某个访问函数。

操作结果：    **依次**对L的每个元素调用函数visit( )。一旦visit( )失败，则操作失败。

## 加工型操作

ClearList( &L )

PutElem( &L, i, &e )

ListInsert( &L, i, e )

ListDelete(&L, i, &e)

**ClearList( &L )**      ( 线性表置空 )

初始条件：    线性表L已存在。

操作结果：    将L重置为空表。

**PutElem( &L, i, &e )**    ( 改变数据元素的值 )

初始条件：    线性表L已存在，且  $1 \leq i \leq \text{LengthList}(L)$  。

操作结果：    L中第i个元素赋值同e的值。

**ListInsert( &L, i, e )**    ( 插入数据元素 )

初始条件：        线性表L已存在， 且  
                       $1 \leq i \leq \text{LengthList}(L) + 1$  。

操作结果：        在L的第i个元素之前**插入**新的元素e， L的  
                      长度增1

**ListDelete(&L, i, &e)**    ( 删除数据元素 )

初始条件：        线性表L已存在且非空，  
                       $1 \leq i \leq \text{LengthList}(L)$  。

操作结果：        删除L的第i个元素，并用e返回其值， L  
                      的长度减1。

**例 2-1**：假设有两个集合 A 和 B 分别用两个线性表 LA 和 LB 表示即：线性表中的数据元素即为集合中的成员。 现要求一个新的集合  $A = A \cup B$ 。

上述问题可演绎为：

要求对线性表作如下操作：扩大线性表 LA，将**存在于线性表 LB 中而不存在于线性表 LA 中的数据元素插入到线性表 LA 中去**。

## 操作步骤：

1．从线性表LB中依次察看每个数据元素；

$\text{GetElem}(\text{LB}, i) \rightarrow e$

2．依值在线性表LA中进行查访；

$\text{LocateElem}(\text{LA}, e, \text{equal}())$

3．若不存在，则插入之。

$\text{ListInsert}(\text{LA}, n+1, e)$

```
void union(List &La, List Lb) {  
    La_len = ListLength(La) ; //求线性表的长度  
    Lb_len = ListLength(Lb) ;  
  
    for (i = 1; i <= Lb_len ; i++) {  
        GetElem(Lb, i, e); // 取Lb中第i个数据元素赋给e  
        if ( !LocateElem ( La, e, equal() ) )  
            ListInsert(La, ++La_len, e) ;  
        // La中不存在和 e 相同的数据元素，则插入之  
    }  
} // union
```

**算法：2.1**

**例2-2：**已知线性表LA 和LB中数据元素按值非递减有序排列，现要求将LA 和LB归并为一个新的线性表LC，且LC中的数据元素仍按值非递减有序排列

例如：LA= ( 3 , 5 , 8 , 11 ) , LB= ( 2 , 6 , 8 , 9 , 11 , 15 , 20 ) ,

则 LC= ( 2 , 3 , 5 , 6 , 8 , 8 , 9 , 11 , 11 , 15 , 20 )

从问题要求可知，LC中的数据元素或是LA中的数据元素，或是LB中的数据元素，则只要先设LC为空表，然后将LA或LB中的数据元素逐个插入到LC中即可。



可设两指针  $i$  和  $j$  分别指向LA和LB中的某个元素。若设  $i$  当前所指元素为  $a$  ,  $j$  当前所指元素为  $b$  , 则应插入到LC中的元素  $c$  为 :

$$C = \begin{cases} a & \text{当 } a \leq b \text{ 时} \\ b & \text{当 } a > b \text{ 时} \end{cases}$$

```
void MergeList (List La, List Lb, List &Lc) {  
    //已知线性表La 和Lb中数据元素按值非递减有序排列，归并La  
    //和Lb得到新的线性表Lc，Lc中的数据元素也按值非递减排列。  
    InitList(Lc); // 构造空的线性表 Lc  
    i = j = 1;    k = 0;  
    La_len = ListLength(La);  
    Lb_len = ListLength(Lb);  
    while ( ( i <= La_len ) && ( j <= Lb_len ) ){  
        // La 和 Lb 均非空，i = j = 1, k = 0  
        GetElem ( La , i , ai ) ;  
        GetElem ( Lb , j , bj ) ;  
        if ( ai <= bj ) { // 将 ai 插入到 Lc 中  
            ListInsert ( Lc , ++k , ai ) ; ++i ; }  
        else { // 将 bj 插入到 Lc 中  
            ListInsert ( Lc , ++k , bj ) ; ++j ; }  
    }  
    //接下一页//
```

```
while ( i <= La_len ) { // 当La不空时
    GetElem ( La , i++ , ai ) ;
    ListInsert ( Lc , ++k , ai ) ;
} // 插入 La 表中剩余元素
while ( j <= Lb_len ) { // 当Lb不空时
    GetElem ( Lb , j++ , bj ) ;
    ListInsert ( Lc , ++k , bj ) ;
} // 插入 Lb 表中剩余元素
} // merge_list
```

**算法 : 2.2**