

A2 T2. Sintaxis

Los lenguajes script de servidor suelen ser de alto nivel y buscan la productividad y comodidad del programador. Normalmente su sintaxis se asemeja a la de lenguajes como C, C++ o Java, aunque difieren de ellos en el sistema de tipos y otras características.

En el caso de [PHP](#), además de la ya explicada [capacidad para combinarse con código html](#) en una página web encontramos:

- Un sistema de [tipado dinámico](#) y [débil](#). Como en la mayoría de lenguajes script los tipos de datos se comprueban en tiempo de ejecución, a diferencia de lenguajes como C o Java donde se hace durante la compilación. En PHP al declarar una variable no se especifica su tipo, eso sí todas las variables comienzan con el carácter `$`. En PHP existen los [tipos primitivos](#) habituales: boolean, integer, float, string, array, object.
- Las [variables](#) tienen un identificador que comienza con el carácter `$`. Normalmente las definidas por el usuario se escriben en minúscula mientras que las [variables definidas](#) por el entorno utilizan identificadores escritos en mayúscula. Por defecto las asignaciones se realizan por valor, aunque es posible utilizar el `&` para realizar una [asignación por referencia](#).
- El [ámbito de las variables](#) tiene algunas diferencias respecto a C. En PHP una variable global no es accesible desde el interior de una función a no ser que se utilice la palabra reservada **global** para importarla o el array asociativo **\$GLOBAL** que contiene una componente para cada variable global.
- También existen las [variables estáticas](#), que se declaran mediante la palabra reservada **static**. Estas variables deben ser locales a una función y mantienen su valor entre diferentes ejecuciones.
- El uso de [constantes](#), [expresiones](#), [operadores](#) y [estructuras de control](#) es muy similar a otros lenguajes tradicionales.