

CFGS DAW

EXERCICI UF1-E1

Llenguatge de marques XHTML

M04 – LLENGUATGES DE MARQUES I SISTEMES DE GESTIÓ DE LA INFORMACIÓ UF1 – Programació amb XML

NF1 – Utilització de llenguatges de marques en entorns Web

NOM ALUMNE:

<H2>Ley de Skitt</H2>

llamado Skitt:

Exercici1

L'objectiu d'aquesta activitat és aprendre com es validen pàgines web i com es corregeixen errors per a aconseguir que una pàgina sigui vàlida.

Passos

Partint de la següent pàgina web, es demana que, utilitzant el validador del W3C i fent les correccions necessàries al codi font, aconsegueixis una pàgina XHTML 1.1 vàlida:

```
<!DOCTYPE html PUBLIC "-//W3C//DTD XHTML 1.1//EN"</pre>
"http://www.w3.org/TR/xhtml11/DTD/xhtml11.dtd">
<html xmlns="http://www.w3.org/1999/xhtml" xml:lang="es">
<head>
       <meta name="author" content="Pepito Perez" />
       <meta name="description" content="Resumen de las 10 leyes no oficiales</pre>
de Internet" />
       <meta name="keywords" content="ley, internet" />
       <meta name="robots" content="all" />
       <meta http-equiv="Content-Type" content="text/html; charset=utf-8" />
</head>
<body>
       <h1>Leyes de Internet</h1>
       <a HREF="http://es.wikipedia.org/wiki/Internet" title=Definición de
Internet en la Wikipedia>Internet</a> ha crecido a un <font
color="#0000Ff">ritmo vertiginoso</font> en pocos años. Tanto como para poder
observar comportamientos relativamente uniformes en ella. Estos son los 10
más importantes.
       <h2>Ley de Godwin</h2>
       Enunciada por <cite>Mike Godwing en 1990:
       <blockquote>A medida que una discusión en Internet se alarga, la
probabilidad de que aparezca una comparación en la que se mencione a Hitler o
a los nazis se acerca.</blockquote>
       <h2>Ley de Poe</h2>
       Enunciada por <cite>Nathan Poe</cite> en 2005, hablando sobre la
evolución con los fundamentalistas cristianos:
       <blockquote>Si no se utiliza un smiley, o alguna otra demostración
obvia de la intención humorística del texto, es imposible crear una parodia
del fundamentalismo que alguien no confunda con fundamentalismo de
verdad.</blockquote>
       <h2>Regla 34</h2>
       Sin autor reconocido:
       <blockquote>Si existe, hay porno sobre ello.</blockquote>
```

Atribuida a <cite>Bryan Lord</cite>, hablando sobre un usuario

<blockquote>Todo mensaje que corrija el mensaje de otro usuario

contendrá a su vez al menos un error.</blockquote>

<h2>Ley de Scopiem</h2>

Ley sobre las webs con teorías de conspiración:

<h2>Ley de Danth</h2>

<h2>Ley de Pommer</h2>

Enunciada por <cite>Rob Pommer</cite> en 2007:

<h2>Ley de DeMyer</h2>

O ley de las citas:

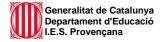
<h2>Ley de Cohen</h2>

O ley de los argumentos:

<h2>Ley de la exclamación</h2>

La última ley dice:

Apunta en un document tots els passos que vagis donant per a aconseguir que la pàgina web sigui una pàgina web vàlida.



Exercici 2.

L'objectiu d'aquesta activitat és comprovar quant es preocupen els dissenyadors de pàgines web professionals que les pàgines web que creen siguin vàlides o no.

Passos

Comprova si validen o no les següents pàgines i anota, en cas que no ho facin, el nombre d'errors que presenta cadascuna d'elles:

- lavanguardia.com
- nytimes.com
- myspace.com
- elmundo.es
- 20minutos.com
- elpais.com
- youtube.com
- ebay.es
- fotolog.com
- google.com
- live.com
- finetunes.com
- apple.com
- · flickr.com
- microsoft.com
- blogger.com
- wikepedia.com
- msn.com
- · marca.com

Anota aquesta informació en un document de manera que estàs pàgines quedin ordenades de menor a major nombre d'errors.