

# Shockware

# Gaming



Crédito de Síntesis 2014

Aarón Andal, Nicolás García y Daney Alvarado



## Índice de contenido

<u>Introducción.....</u>	3
<u>Objetivos.....</u>	4
<u>Esquema Networking Shockware Gaming.....</u>	7
<u>Instalación del Servidor 1 &amp; 2.....</u>	10
<u>Instalación del de los clientes Windows 7.....</u>	14
<u>Configuración del servidor 1.....</u>	18
<u>DHCP.....</u>	19
<u>BIND 9.....</u>	22
<u>IPTABLES.....</u>	29
<u>Usuarios &amp; Grupos.....</u>	30
<u>Apache 2.....</u>	38
<u>PHPMYADMIN.....</u>	40
<u>OpenKM.....</u>	42
<u>PRESTASHOP.....</u>	56
<u>Joomla.....</u>	88
<u>Gestor Web Joomla.....</u>	92
<u>OWNCLOUD.....</u>	111
<u>Proxy Squid3 + SquidGUARD.....</u>	117
<u>SARG.....</u>	135
<u>POSTFIX.....</u>	152
<u>Instalación y configuración “Postfix + Thunderbird + GPG”.....</u>	159
<u>VSFTPD.....</u>	179
<u>Configuración del servidor 2.....</u>	187
<u>SSH.....</u>	188
<u>Raid 5.....</u>	190
<u>Rsync.....</u>	197



## Shockware Gaming S.A. | Crédito de Síntesi 2014

### Introducción

Nuestra empresa SHOCKWARE GAMING S.A. Se caracteriza por ser una empresa de venta de videojuegos al por menor y al por mayor.

Ofrecemos todo tipo de videojuegos y hacemos reservas vía nuestra página web PRESTASHOP.

Tenemos una zona social donde los usuarios podrán disfrutar de su estancia agradable discutiendo en nuestro foro, chateando con otros usuarios y enterándose de las últimas noticias sobre videojuegos que salieron en el mercado.

La empresa interna ofrece un servicio eficiente y fiable. Los empleados poseen todo tipo de material ya sea acceso a nuestra página web y puede tener un espacio en la nube donde podrán almacenar datos privados.

Se instalarán servicios para garantizar la seguridad, la fiabilidad, para optimizar el funcionamiento del servidor y sobre todo la sonrisa de nuestros estimados clientes mediante nuestros intermediarios páginas web.



## Shockware Gaming S.A. | Crédito de Síntesi 2014

### Objetivos

#### Objetivos específicos de cada servicio instalado

- La empresa tendrá...
  - un **DHCP** con la finalidad de ofrecer el servicio de asignación automática de direcciones IP, DNS, Máscara de Subred hacia nuestros clientes.
  - un **DNS** puesto que de esta forma los usuarios podrán acceder a nuestras páginas webs resolviendo el nombre de dominio automáticamente (Por DHCP3) y sabiendo un nombre en concreto y no la IP que corresponde. Además servirá para los envíos seguros de correos encriptados y para el intercambio de datos mediante FTP.
  - El SHOCKWARE GAMING S.A. tendrá una jerarquía de directorios activo (**dominio SAMBA**) con la finalidad de que los empleados intercambien información de los respectivos directorios, que los usuarios se autentifiquen (PAM) en el servidor remoto, que los usuarios tengan su perfil móvil remoto (/home). Y a todo eso **implementamos SAMBA para mejorar la seguridad de la empresa, centralizar la estructura de directorios y la creación de usuarios SAMBA con autenticación en diferentes clientes.**

#### ¿Por qué SAMBA? Samba permite...

- Mantener centralizada la información de los usuarios, sus claves de acceso, privilegios y limitaciones.
- Mantener un control de acceso de todos los recursos de la red utilizando información centralizada.
- Cualquier usuario puede acceder al sistema y a sus recursos desde cualquier terminal, sus privilegios y limitaciones le serán efectivos sólo con introducir sus credenciales.
- Permite replicación SAMBA.
- Un servidor de correo **POSTFIX** para la administración de las diferentes cuentas de correo de los clientes y encriptación de este mismo. **Así aseguramos el envío seguro de correos entre los empleados.**
- Servicio de **FTP** para el almacenamiento de contenido al que se deba acceder de manera pública.
- **PROXY** para controlar la navegación y el acceso de las páginas de internet de los cliente en la red. **De esta forma nos aseguramos que ciertos empleados sólo podrán acceder a ciertas páginas.**
- **APACHE2** para almacenar nuestro servidor web **shockware-gaming.com** (Prestashop) y sus subdominios.
- Se instalará un cliente Team Viewer o VNC para la administración a distancia de el servidor. **El administrador del sistema administra el servidor**



desde su escritorio (**Ya que el Ubuntu Server tendrá desktop**).

- **PRESTASHOP** para la administración y gestión de nuestra página principal donde daremos a conocer nuestro productos y el proceso de venta de estos. Es una página versátil, eficaz y completa todas nuestras ideas para la venta de videojuegos.
- **OPENKM** se utilizará para la gestión y almacenamiento de las bases utilizadas en el servidor y administración de las mismas por los usuarios con dichos permisos. **De esta forma los empleados podrán subir y bajar documentos importantes de la empresa distribuidas en directorios jerárquicos y bien centralizados gracias a los permisos.**
- **OWNCLOUD** que se utilizará para el almacenamiento online de información a compartir o a la que se requiere o necesita un fácil acceso. **Así cada usuario dispondrá de una cantidad de almacenamiento personal en la nube.**
- **JOOMLA3** para la edición de nuestras diferentes páginas ya sea como la principal y la página secundaria. **Implementación de JOOMLA3 con la finalidad de que los usuarios y suscriptores disfruten de nuestros servicios sociales que ofrecemos en la página web.**
- Se implementará un **RAID 5** para la protección contra el borrado o corrupción de los archivos almacenados en el servidor. **La implementación de RAID 5 mejorará en muchos aspectos de seguridad de la empresa Shockware Gaming S.A., con esto se harán copias de seguridad de varios servicios, estructura de directorios de la empresa, las páginas web, documentos importantes, bases de datos y todo aquello que se pueda respaldar.**
- **OPENSSH** se utilizará para que el administrador del sistema pueda acceder al servidor mediante SSH transparente para todo tipo de gestión.
- **ENCRYPTION GPG** para la transferencia de mensajes e información de forma segura. **Mediante llaves públicas y privadas.**
- **OPENSSL** se utilizará para crear los certificados SSL HTTPS para cada uno de las páginas web que se implementarán. **De esta forma nos aseguramos que los datos que se envíen por la red estén cifrados y que no haya un intento de hackeo (Como por ejemplo envenenamiento de la tablas ARP).**
- Se instalará los servicios de **SSH & RSYNC** para compartir información de forma rápida y segura tanto entre clientes Ubuntu-Windows, Ubuntu-Ubuntu de forma segura y confiable.

### Objetivos generales de la empresa

#### A nivel de NETWORKING

- **Conectar en una LAN privada los equipos y servidores.**
- **Permitir que los usuarios tengan acceso a Internet.**
- **Creación de un dominio de empresa para la centralización d'estructura de directorios.**



- Compartir los diferentes recursos por la red.
- Controlar la seguridad en el intercambio de datos entre los usuarios.
- Administración y gestión de los servicios alojados en el servidor.
- Prevención de pérdida de información.
  - Mediante copias de seguridad.

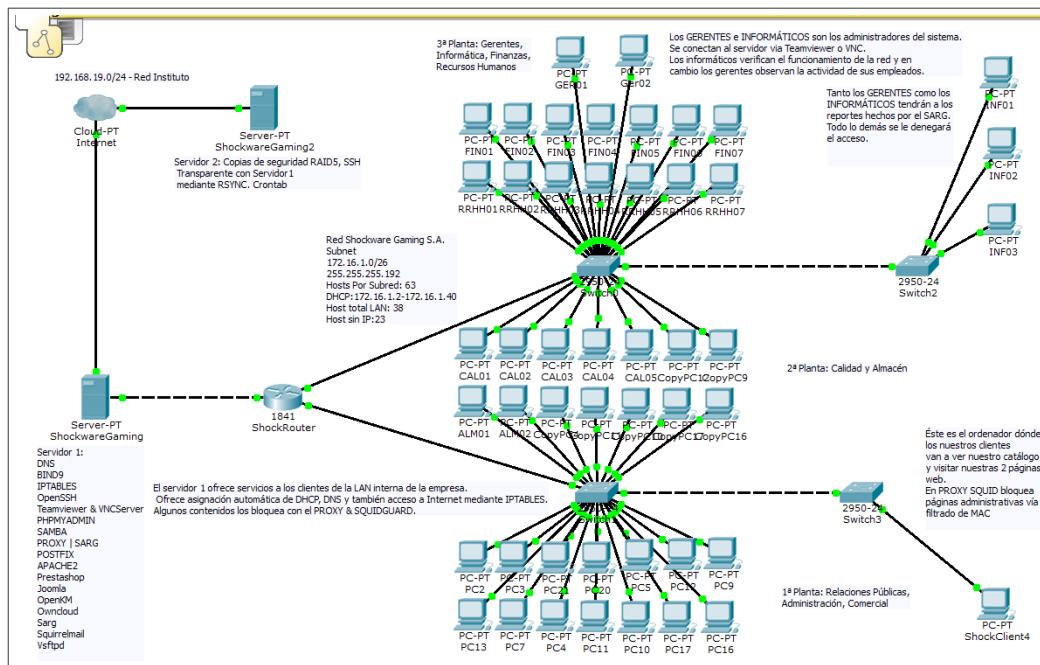
#### A nivel de VENTAS

- Dar a conocer los productos de la empresa hacia los clientes...
  - Mediante la página web PRESTASHOP.
- Gestión de la página web PRESTASHOP.
  - Gestión del modelo entidad-relación
    - Empleados
    - Productos
    - Clientes
    - Transportistas
- Publicidad de nuestros productos mediante la página web JOOMLA3.
  - Zona totalmente social.
- Conseguir que los clientes estén satisfechos de nuestros servicios.
- Seguridad y fiabilidad de nuestro comercio electrónico.

## Shockware Gaming S.A. | Crédito de Síntesi 2014

### Esquema Networking Shockware Gaming

*Esquema grafico que muestra la distribución de los ordenadores de la empresa, ordenados por plantas según la propuesta.*



- Tenemos dos redes que son las 192.168.19.0/24(es la red donde el servidor se conecta a internet) y 172.16.1.0/26(en esta red es donde se encuentra nuestros clientes de la empresa). La red interna es una subred de 63 hosts por subred.
- Servidor 1: Es el que ofrece los servicios a nuestros clientes.
  - La empresa trabaja de 2PM a 10PM (ProxySquid).
  - Los clientes reciben la configuración de IP y DNS. (DHCP).
  - Los clientes poseen Internet (IPTABLES).
  - Tenemos los ordenadores de GERENTES e INFORMÁTICOS que son los administradores del sistema. Sin restricción. (PROXY SQUID).
  - Prohibimos páginas indebidas (SQUIDGUARD).
  - Hay una auditoría diaria mediante unos reportes (SARG).



- El ordenador público, es el ordenador con más restricciones que los demás usuarios. Los clientes solamente podrán acceder al frontend y no a las páginas administrativas. (FILTRADO MAC ACL SQUID).
- Nuestra empresa consta de un dominio. Los usuarios resuelven nuestro dominio ficticio vía DHCP (BIND9).
- Constamos de un servidor de correo para nuestro cliente puedan enviar y recibir correo (SQUIRRELMail).
- El servidor brinda a cada usuario un espacio en la nube para guardar la información que contiene (OWNCLOUD).
- Tenemos una jerarquía de directorios empresarial con el que los empleados suben archivos en sus respectivos directorios y permisos (OpenKM).
- Los empleados inician sesión utilizando un usuario con perfil móvil que está alojado en el servidor. (SAMBA).
- Los empleados pueden acceder vía FTP en el servidor 1 y almacenar datos. (VSFTPD).
- Los empleados pueden tener un directorio general de empresa. Cada directorio de la empresa se caracteriza por Departamentos/\$USER y éstos directorios poseen permisos y permisos especiales. (Jerarquía directorios SHGAMING.DOM)
- Los gerentes informáticos de pueden conectar remotamente al servidor desde cualquier ordenador (TEAMVIEWER,VNC)
- Tenemos un servicio de correo que utilizan nuestros usuarios (POSTFIX)
- Nuestra empresa brindan diferentes páginas web para diferentes usos (JOOMLA,PRESTASHOP, SARG, SQUIRRELMail, OWNCloud, OpenKM).
- Tenemos sub-dominios en el localhost (APACHE2-BIND9).
- Cada empleado posee una cuenta de correo POSTFIX con nuestro dominio. Entonces tienen un cliente de correo para enviar correos (THUNDERBIRD).
- Tenemos una base de datos para que utilicen la página web



(PHPMYADMIN).

- Entre los GERENTES e INFORMÁTICOS los envíos de correo se hacen encriptados. (GPG).
- Servidor 2: Es el servidor donde se almacenan las copia de seguridad del servidor 1
  - Las copias de seguridad se almacenan en una unidad (RAID5)
  - El servidor 2 se puede conectar remotamente al servidor 1 sin contraseña de manera segura y fiable (SSH).
  - El servidor realizar la copia de seguridad automáticamente un determinado tiempo (CRONTAB)

## Shockware Gaming S.A. | Crédito de Síntesi 2014

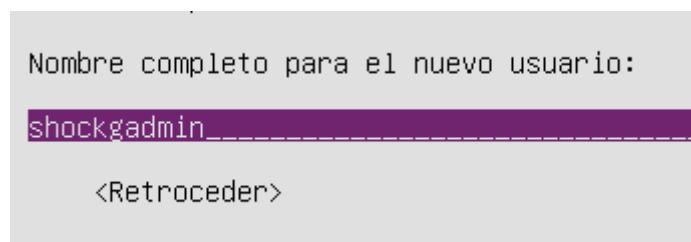
### Instalación del Servidor 1 & 2

Instalación Ubuntu 10.04.4 Particiones + Gráfico + GADD + Snapshot (Punto de partida).

- Descargarnos la VDI de Ubuntu Server 10.04 LTS.
- Abrir VBOX.
- Añadir una nueva plantilla VBOX.
- Instalar UBS a partir de la ISO.  
[FOTO ISO Ubuntu Server 10.04.4]
- Escogemos el idioma Español.



- Instalar Ubuntu Server.
- Nombre del host: shockwaregaming.
- Usuario con privilegios root: shockgadmin



Nombre completo para el nuevo usuario:  
shockgadmin  
<Retroceder>

- Modo particionado Manual para poder hacer particiones correctamente.
- Como que tenemos un margen de 160GB en total de almacenamiento la distribuiremos de la siguiente forma:

Método de particionado:

- Guiazo - utilizar todo el disco
- Guiazo - utilizar el disco completo y configurar LVM
- Guiazo - utilizar todo el disco y configurar LVM cifrado
- Manual

<Retroceder>

- Primaria EXT4

- / = 50GB
- /home = 70GB
- /boot = 150 MB

- Secundaria EXT4

- /media/Datos = 40GB
- swap = 1GB

Éste es un resumen de las particiones y puntos de montaje que tiene configurados actualmente. Seleccione una partición para modificar sus valores (sistema de ficheros, puntos de montaje, etc.), el espacio libre para añadir una partición nueva o un dispositivo para inicializar la tabla de particiones.

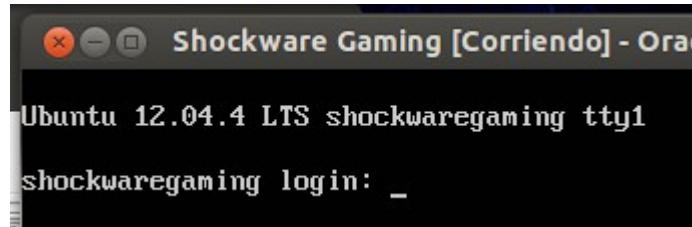
Particionado guiado  
Configurar RAID por software  
Configurar el Gestor de Volúmenes Lógicos (LVM)  
Configurar los volúmenes cifrados  
Configure iSCSI volumes

SCSI1 (0,0,0) (sda) - 161.1 GB ATA VBOX HARDDISK				
#1 primaria 50.0 GB f ext4				/
#2 primaria 70.0 GB f ext4				/home
#3 primaria 149.9 MB B f ext4				/boot
#5 lógica 999.3 MB f intercambio intercambio				
#6 lógica 39.9 GB f ext4				/media/Datos

Deshacer los cambios realizados a las particiones  
Finalizar el particionado y escribir los cambios en el disco

<Retroceder>

- Esperar a que se instale correctamente la máquina virtual.
- Durante la instalación nos pedirá actualizaciones y de paso instalar los servicios que más nos interesan.
- Sólo instalaremos OpenSSH, DNS y LAMP (Puesto que después se instalarán mediante comandos).
- Despues nos pedirá si queremos instalar el GRUB, le decimos que sí.
- Al finalizar se instalará correctamente.
- Como podemos observar no tiene gráfico.



- Es opcional instalarle la versión gráfica ya que puede funcionar sin ella.

#### Instalación del modo gráfico

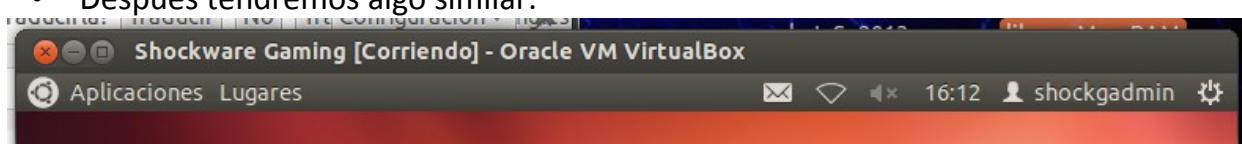
- apt-get update --> Actualizar.
- apt-get upgrade --> Actualizar.
- Apt-get install ubuntu-desktop --> Instalar GNOME gráfico de Ubuntu.

```
ubuntu12.04.4 LTS shockwaregaming tty1
809 http://es.archive.ubuntu.com/ubuntu/ precise/main modemmanager i386
Ubuntu2 [329 kB]
810 http://es.archive.ubuntu.com/ubuntu/ precise/main mousetweaks i386
untu1 [218 kB]
811 http://es.archive.ubuntu.com/ubuntu/ precise-updates/main mtools i3
-1ubuntu0.12.04.1 [184 kB]
812 http://es.archive.ubuntu.com/ubuntu/ precise/main nautilus-sendto i
-2ubuntu2 [60,8 kB]
813 http://es.archive.ubuntu.com/ubuntu/ precise-updates/main nautilus-
pathy i386 3.4.2.3-0ubuntu1.1 [483 kB]
814 http://es.archive.ubuntu.com/ubuntu/ precise-updates/main samba-com
:3.6.3-2ubuntu2.10 [325 kB]
815 http://es.archive.ubuntu.com/ubuntu/ precise-updates/main samba-com
386 2:3.6.3-2ubuntu2.10 [6.150 kB]
816 http://es.archive.ubuntu.com/ubuntu/ precise/main nautilus-share i3
ubuntu2 [23,0 kB]
817 http://es.archive.ubuntu.com/ubuntu/ precise-updates/main network-m
ome i386 0.9.4.1-0ubuntu2.3 [404 kB]
818 http://es.archive.ubuntu.com/ubuntu/ precise/main pptp-linux i386 1
8,6 kB]
819 http://es.archive.ubuntu.com/ubuntu/ precise/main network-manager-p
0.9.4.0-0ubuntu1 [21,9 kB]
820 http://es.archive.ubuntu.com/ubuntu/ precise/main network-manager-p
i386 0.9.4.0-0ubuntu1 [28,0 kB]
[Esperando las cabeceras] 1.181 kB/s 1min. 14
```

- Esperamos a que se instale correctamente el modo gráfico.
- Apt-get install gnome-core --> Para instalar diferentes modos gráficos del clásico GNOME.
- Tras finalizar hacemos startx para iniciar nautilus.

```
root@shockwaregaming:/home/shockgadmin# startx
```

- Después tendremos algo similar:



- Instalamos los paquetes para el IDIOMA castellano.

```
sudo apt-get install language-pack-es
sudo apt-get install language-pack-es-base
sudo apt-get install language-pack-gnome-es
sudo apt-get install language-pack-gnome-es-base
sudo apt-get install language-selector
sudo apt-get install language-support-es
```

- Instalamos herramientas de red:

```
sudo apt-get install gnome-system-tools gnome-nettool
```

- update-grub para actualizar GRUB.

- Reiniciamos

## Instalación Guest Additions

- Cargar la ISO de VBOX Guest Additions.
- En ubuntu se instalará automáticamente.
- Reiniciar

## Interfaces Ubuntu Server

```
# The primary network interface
auto eth0
```

- iface eth0 inet static
- address 192.168.1.240
- netmask 255.255.255.0
- network 192.168.1.0
- gateway 192.168.1.1
- broadcast 192.168.1.255

### Red interna

- auto eth2
- iface eth2 inet static
- address 172.16.1.1
- netmask 255.255.255.192
- network 172.16.1.0
- gateway 192.168.1.1

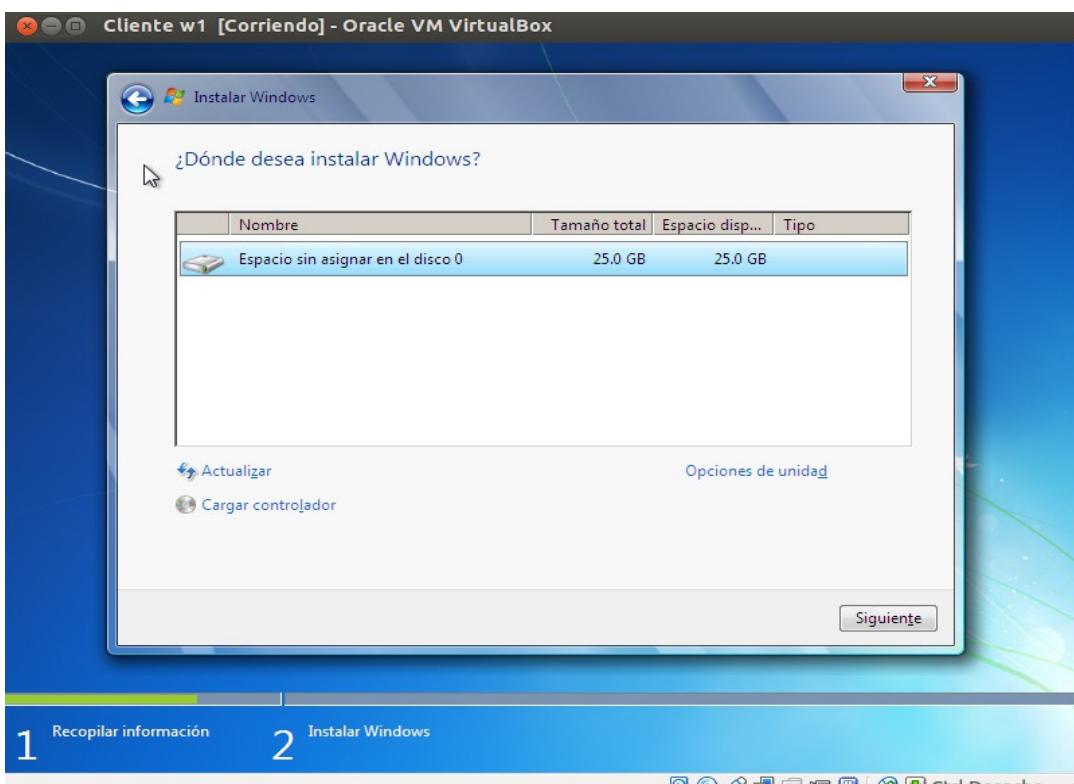
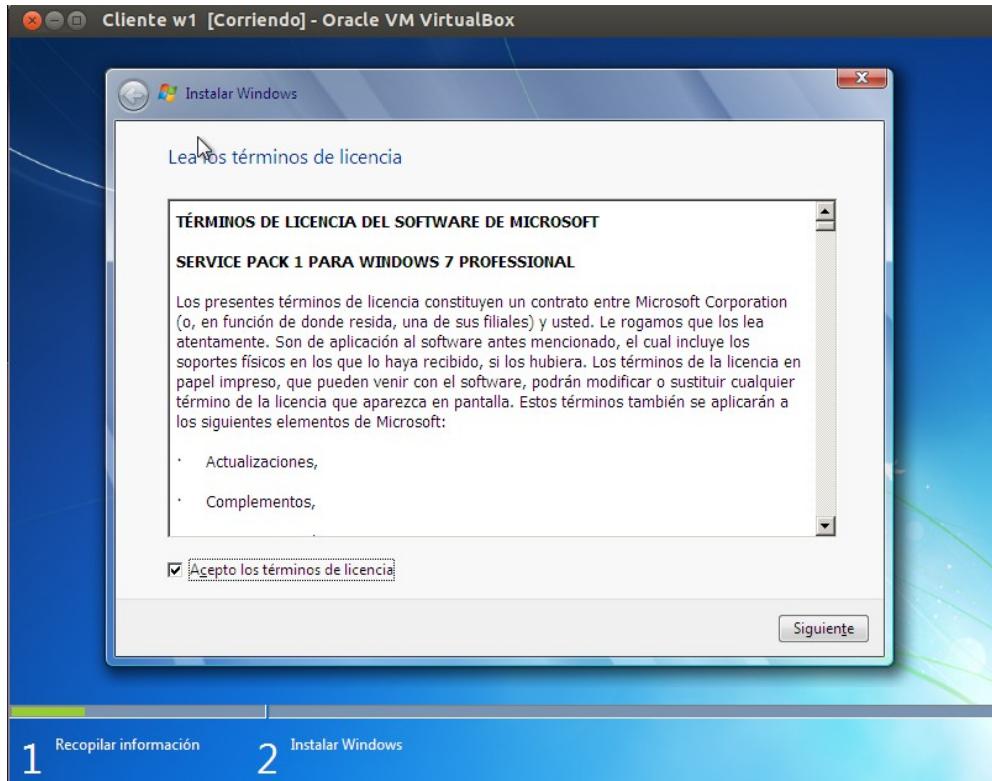
## Shockware Gaming S.A. | Crédito de Síntesis 2014

### Instalación del de los clientes Windows 7

Seleccionamos el idioma formato y el idioma del teclado para el sistema operativo

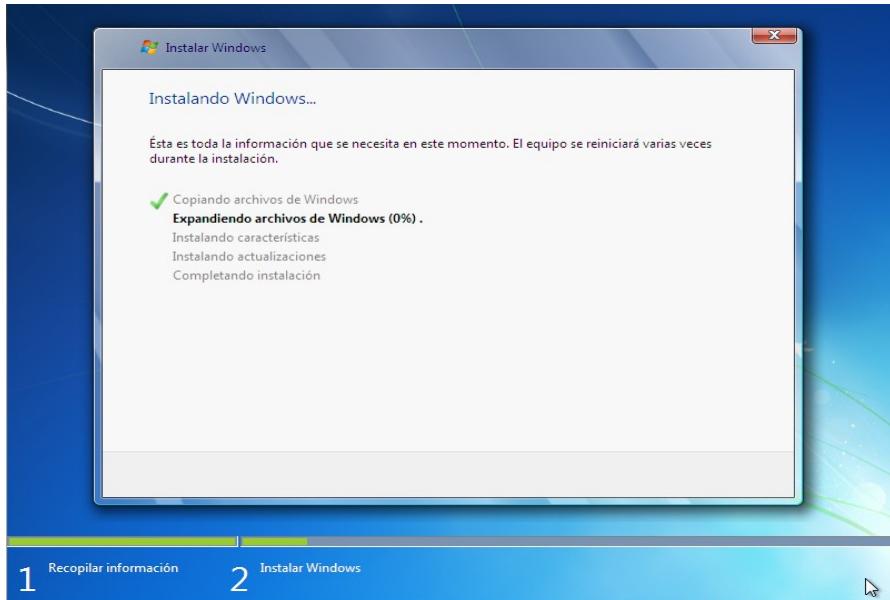


Seleccionamos instalar ahora para que empiece la instalación  
Aceptamos los términos de Windows



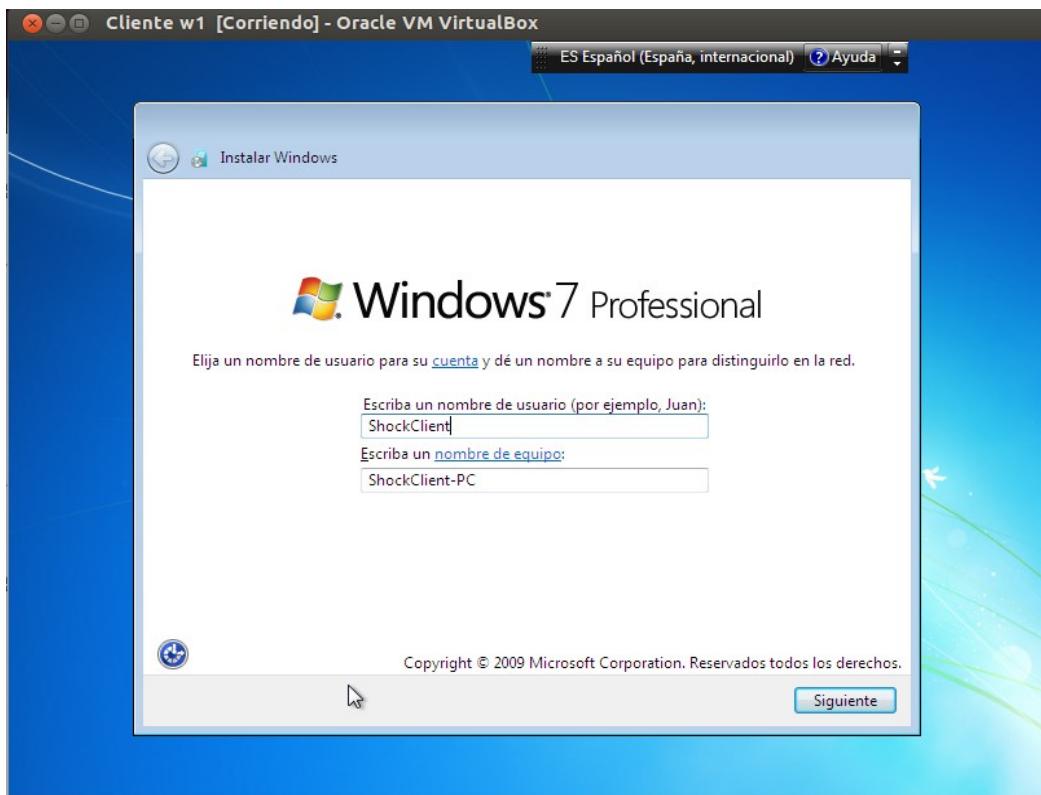
Seleccionamos la partición donde se instalar el S.O.

Esperamos unos minutos para que comience la instalación.

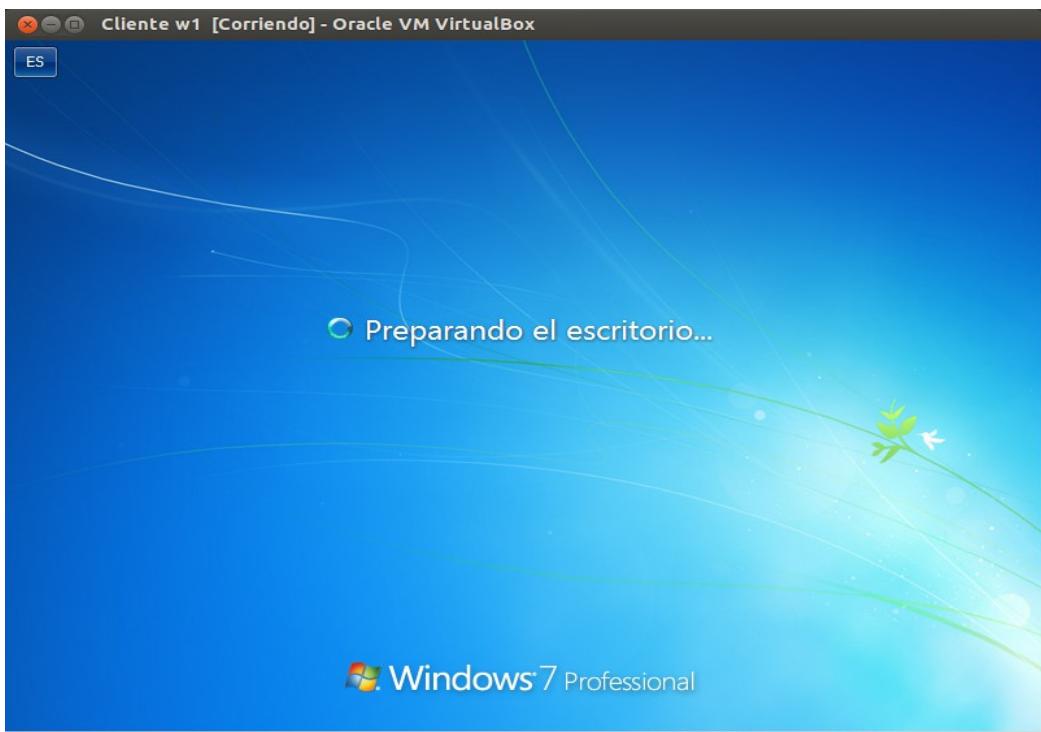
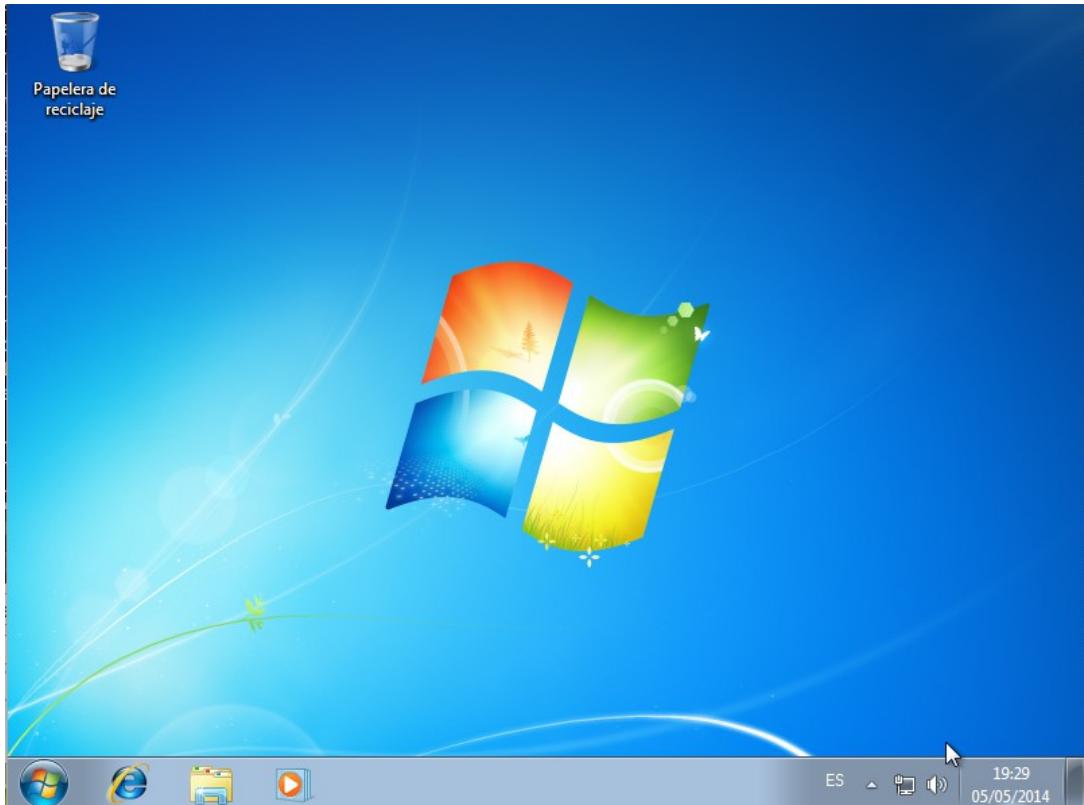


Una vez instalado colocamos el nombre de nuestro PC.

Luego de poner la clave del producto configuramos la zona del horario y esperamos para que se prepare el escritorio.



Esperamos unos minutos y ya tenemos instalado nuestro cliente en Windows 7.



## Shockware Gaming S.A. | Crédito de Síntesi 2014

### Configuración del servidor 1

Se configurarán e instalarán los servicios en el servidor



## Shockware Gaming S.A. | Crédito de Síntesi 2014

### DHCP



*Instalación del servicio de DHCP*

### Instalación y configuración de DHCP3

1. Instalamos el paquete de dhcp con el comando apt-get install dhcp3-server.
2. Una vez lo hemos instalado hacemos la configuración del servicio, para ello nos vamos a la ruta /etc/dhcp/dhcpd.conf.
3. Este archivo lo configuraremos de la siguiente manera aplicándolo a nuestra subred que en este caso tendrá la subred 172.16.1.0

Archivo dhcpcd.conf: (Hemos quitado a partir del server-identifier hasta ignore client-updates)

```
server-identifier shockwaregaming;
ddns-updates on;
ddns-update-style interim;
ddns-domainname "shockware-gaming.com";
ddns-rev-domainname "in-addr.arpa.";
ignore client-updates;

# option definitions common to all supported networks...
option domain-name "shockware-gaming.com";
option domain-name-servers 192.168.1.233;

default-lease-time 60000;
max-lease-time 72000;
authoritative;

log-facility local7;

subnet 172.16.1.0 netmask 255.255.255.192 {
    range 172.16.1.2 172.16.1.40;
    option broadcast-address 172.16.1.63;
    option routers 172.16.1.1;
    allow unknown-clients;
}
```

4. Una vez que hemos configurado el archivo dhcpcd.conf, le indicaremos al sistema a que interface queremos que aplique el servicio de asignación de direcciones IP, para ello configuramos el archivo isc-dhcp-server que se encuentra en la ruta /etc/default/isc-dhcp-server.

Archivo isc-dhcp-server:

```
# Defaults for dhcp initscript
# sourced by /etc/init.d/dhcp
# installed at /etc/default/isc-dhcp-server by the maintainer scripts

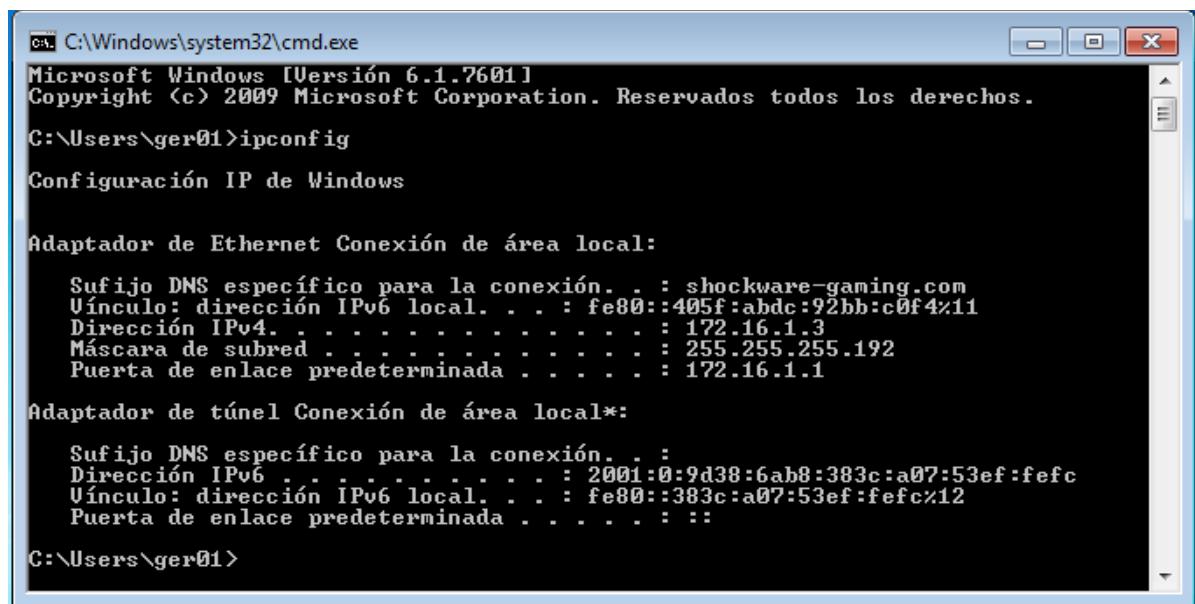
#
# This is a POSIX shell fragment
#

# On what interfaces should the DHCP server (dhcpcd) serve DHCP
# requests?
#           Separate multiple interfaces with spaces, e.g. "eth0 eth1".
INTERFACES="eth1"
```

5. Una vez hemos editado los dos archivos de configuración reiniciamos el servicio con el comando /etc/init.d/isc-dhcp-server restart.

```
root@shockwaregaming:/home/shockgadmin# /etc/init.d/isc-dhcp-server restart
Rather than invoking init scripts through /etc/init.d, use the service(8)
utility, e.g. service isc-dhcp-server restart

Since the script you are attempting to invoke has been converted to an
Upstart job, you may also use the stop(8) and then start(8) utilities,
e.g. stop isc-dhcp-server ; start isc-dhcp-server. The restart(8) utility is als
o available.
isc-dhcp-server stop/waiting
isc-dhcp-server start/running, process 27370
```



```
C:\Windows\system32\cmd.exe
Microsoft Windows [Versión 6.1.7601]
Copyright © 2009 Microsoft Corporation. Reservados todos los derechos.

C:\Users\ger01>ipconfig

Configuración IP de Windows

Adaptador de Ethernet Conexión de área local:
  Sufijo DNS específico para la conexión. . . : shockware-gaming.com
  Vínculo: dirección IPv6 local. . . : fe80::405f:abdc:92bb:c0f4%11
  Dirección IPv4. . . . . : 172.16.1.3
  Máscara de subred . . . . . : 255.255.255.192
  Puerta de enlace predeterminada . . . . . : 172.16.1.1

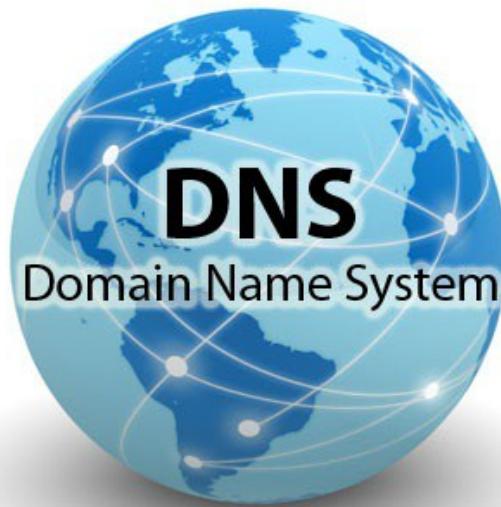
Adaptador de túnel Conexión de área local*:
  Sufijo DNS específico para la conexión. . . :
  Dirección IPv6 . . . . . : 2001:0:9d38:6ab8:383c:a07:53ef:fefc
  Vínculo: dirección IPv6 local. . . . : fe80::383c:a07:53ef:fefc%12
  Puerta de enlace predeterminada . . . . . : ::

C:\Users\ger01>
```

## Gaming S.A. | Crédito de Síntesi 2014

### BIND 9

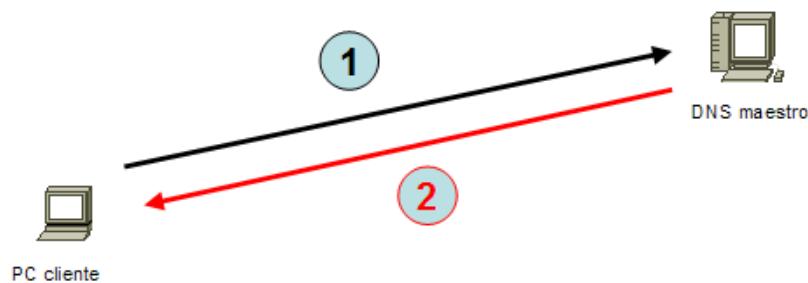
*BIND es el servidor de nombres de dominio más popular en Internet.*



- *Domain Name Service (DNS) es el servicio que resuelve los nombres de dominio asociados a una dirección IP para “direccional” las peticiones a un servidor en específico. Se utiliza cuando un nodo (o host) en Internet contacta a otro mediante el nombre de dominio de la máquina y no por su dirección IP.*
- *A través de este documento se verán las generalidades del servicio de resolución de nombres, la configuración y mantenimiento de un servicio de nombres con BIND, bajo la plataforma Linux, aunque la mayoría de estos conceptos se pueden aplicar a la cualquier servicio de DNS sobre otras plataformas e acceso a Internet.*

### Tipos de DNS:

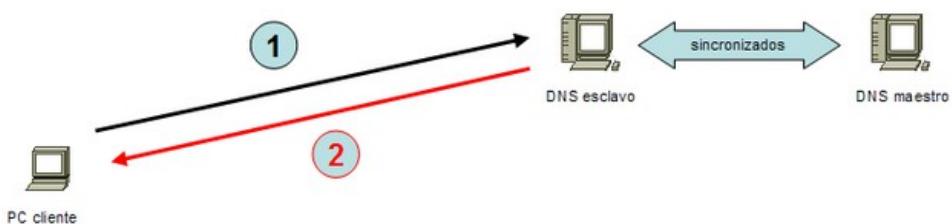
- **Master (Primario):** Aloja los registros autoritarios de una zona, responde las peticiones de resolución de nombres como servidor de autoridad y delega copias a los servidores esclavo.  
Atenderá directamente a las peticiones de resolución de direcciones pertenecientes a la red local y reenviará a servidores DNS externos las peticiones del resto de direcciones de Internet.



1 – Consulta DNS: ¿Cuál es la IP de aula5pc7.ieslapaloma.com?

2 – Respuesta DNS: La IP de aula5pc7.ieslapaloma.com es 192.168.0.107

- **Slave (Secundario):** Responde a las peticiones de resolución de nombres como servidor de autoridad, pero la información es distribuida por los servidores primarios. Se considera que como medida de seguridad, se requiere al menos uno de estos, preferentemente independiente de la infraestructura del primario (red, energía eléctrica y ubicación geográfica).  
Actuará como servidor espejo de un servidor DNS maestro. Permanecerá sincronizado con el maestro. Se utilizan para repartir las peticiones entre varios servidores aunque las modificaciones solo se realicen en el maestro.



- **Caché (memoria Cau en Català):** Responde a las peticiones de resolución de nombres pero no es servidor de autoridad, las respuestas las guarda en memoria por un período de tiempo determinado.  
Disponer de un servidor caché DNS en nuestra red local aumenta la velocidad de la conexión a Internet puesto que cuando navegamos por



diferentes lugares, continuamente se están realizando peticiones DNS.

- *Tipos de registros*
- *Para ofrecer suficiente flexibilidad en la configuración, se pueden declarar diversos tipos de registros, que hacen referencia a la función del host. A continuación veremos los más importantes:*
- *A (Address): Es el registro más usado, que define una dirección IP y el nombre asignado al host. Generalmente existen varios en un dominio.*
- *MX (Mail eXchanger): Se usa para identificar servidores de correo, se pueden definir dos o más servidores de correo para un dominio, siendo que el orden implica su prioridad. Debe haber al menos uno para un dominio.*
- *CNAME (Canonical Name = alias): Es un alias que se asigna a un host que tiene una dirección IP valida y que responde a diversos nombres. Pueden declararse varios para un host.*
- *NS (Name Server): Define los servidores de nombre principales de un dominio. Debe haber al menos uno y pueden declararse varios para un dominio.*
- *SOA (Start of Authority): Este es el primer registro de la zona y sólo puede haber uno en cada archivo de la zona y sólo está presente si el servidor es autoritario del dominio. Especifica el servidor DNS primario del dominio, la cuenta de correo del administrador y tiempo de refresco de los servidores secundarios.*



## Instalación y configuración BIND9

1. Instalar BIND9 → Apt-get install bind9
2. Configurar los archivos

```
# Named.conf.local

zone "shockware-gaming.com" {
    type master;
    file "/etc/bind/shock.db";
};

zone "19.168.192.in-addr.arpa" {
    type master;
    file "/etc/bind/192.db";
};
```

#shock.db → gedit shock.db

```
;

; BIND data file for local loopback interface

;

$TTL 604800

@    IN      SOA   shockware-gaming.com. root.shockware-gaming.com. (
                    2           ; Serial
                    604800       ; Refresh
```



```
86400      ; Retry  
2419200      ; Expire
```

```
604800 )      ; Negative Cache TTL
```

```
@ IN NS shockware-gaming.com.  
@ IN A 192.168.19.233  
www IN CNAME shockware-gaming.com.  
shockgamer IN A 192.168.19.233  
shockcloud IN A 192.168.19.233  
shockopkm IN A 192.168.19.233
```

#192.db → gedit 192.db

```
;  
;  
; BIND reverse data file for local loopback interface  
;  
$TTL 604800  
@ IN SOA shockware-gaming.com. root.shockware-gaming.com. (  
          1      ; Serial  
          604800      ; Refresh  
          86400      ; Retry  
          2419200      ; Expire  
          604800 )      ; Negative Cache TTL  
  
@ IN NS shockware-gaming.com.  
233 IN PTR shockware-gaming.com.
```

233	IN	PTR	www.shockware-gaming.com.
233	IN	PTR	shockgamer.shockware-gaming.com.
233	IN	PTR	shockcloud.shockware-gaming.com.
233	IN	PTR	shockopkm.shockware-gaming.com.

3. Modificamos RESOLV.CONF “El resolv es dinámico con lo cuál deberemos poner en nuestro DHCLIENT → /etc/dhcp/dhclient.conf y en /etc/network/interfaces la siguiente estructura”:

```
# The primary network interface
auto eth0
iface eth0 inet static
address 192.168.19.233
netmask 255.255.255.0
network 192.168.19.0
gateway 192.168.19.1
broadcast 192.168.19.255
dns-search shockware-gaming.com
dns-nameservers 192.168.1.233 8.8.8.8

auto eth1
iface eth1 inet static
address 172.16.1.1
netmask 255.255.255.192
network 172.16.1.0
gateway 192.168.1.1
broadcast 172.16.1.63
```

Para que tengamos resolv.conf estática.

supersede domain-name-servers 192.168.19.233, 8.8.8.8;

4. En /etc/dhcp/dhclient.
5. De este modo cada vez que el DHCP del Instituto nos dé un DNS, no tocará nuestro resolv.conf sino que dejará lo que hemos puesto nosotros.



```
*resolv.conf
# Dynamic resolv.conf(5) file for glibc resolver(3)
# DO NOT EDIT THIS FILE BY HAND -- YOUR CHANGES WILL BE OVERWRITTEN
nameserver 192.168.19.233
nameserver 8.8.8.8
search shockware-gaming.com
```



---

```
root@shockwaregaming:/home/shockgadmin# nslookup shockcloud
Server:      192.168.19.233
Address:     192.168.19.233#53

Name:   shockcloud.shockware-gaming.com
Address: 192.168.19.233

root@shockwaregaming:/home/shockgadmin# █
```

## Shockware Gaming S.A. | Crédito de Síntesi 2014

### IPTABLES

Filtrado de paquetes en red actuando como Firewall en el kernel de Linux



*IPtables es un sistema de firewall vinculado al kernel de linux que se ha extendido enormemente a partir del kernel 2.4 de este sistema operativo.*

*¿Qué es un firewall?*

*Un firewall es un dispositivo que filtra el tráfico entre redes, como mínimo dos. El firewall puede ser un dispositivo físico o un software sobre un sistema operativo. En general debemos verlo como una caja con DOS o mas interfaces de red en la que se establecen una reglas de filtrado con las que se decide si una conexión determinada puede establecerse o no. Incluso puede ir más allá y realizar modificaciones sobre las comunicaciones, como el NAT.*

### Instalación y configuración de IPTABLES

1. Primeramente creamos un archivo con la orden del iptables con el siguiente contenido:

```
echo "1" > /proc/sys/net/ipv4/ip_forward  
  
iptables -A FORWARD -j ACCEPT  
  
iptables -A INPUT -s 172.16.1.0/26 -i eth0 -j ACCEPT  
  
iptables -t nat -A POSTROUTING -s 172.16.1.0/26 -o eth0 -j MASQUERADE
```

- Creamos una carpeta oculta para crear un scripts para las Iptables en esta carpeta colocamos el archivo que hemos creado
- Después modificamos el archivo /etc/rc.local añadimos la linea:

```
sh /home/shockgadmin/iptables.sh que es donde se encuentra el script del iptable para que de esta manera se pueda ejecutar cada ves que se inicie nuestro servidor.
```

## Shockware Gaming S.A. | Crédito de Síntesi 2014

# Usuarios & Grupos

Jerarquía de usuarios, grupos y directorios centralizados de Shockware Gaming

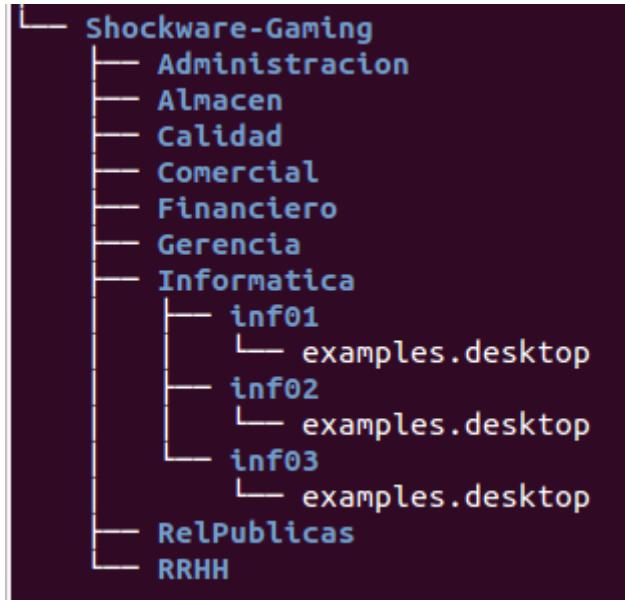


### Usuarios de Linux en Ubuntu Server

- Se utilizarán para POSTFIX, SAMBA Domain, FTP y el propio sistema.
- Los usuarios tendrán una nomenclatura muy estricta para no liarnos mucho con los nombres. Tendrán un ID conforme será su Departamento en 3 dígitos y luego 2 números que serán el número del trabajador.
- Habrá un directorio RAÍZ que colgará en /home llamada /home/Shockware-Gaming.
  - Dentro de ese directorio tendrán los diferentes departamentos de la empresa.
  - Dentro de cada departamento tendrá la home del usuario. /home/Shock\*/Informatica/inf01
  - Cada departamento tendrán tanto permisos normales como permisos especiales (sticky-bit, sgid y suid).
  - A la hora de crear usuario, éste tendrá un UID y el GID principal será el grupo de su departamento, el Grupo secundario será ShockwareGaming.
  - Entonces cada usuario sólo podrá acceder a su propio departamento, se les tiene prohibido acceder a otros directorios o solamente leer.

## Creación de usuarios

1. Jerarquía de directorios:



2. Hemos creado primeramente un grupo GLOBAL llamado ShockwareGaming con el GID 3000.

- groupadd -g 3000 ShockwareGaming

3. Por cada usuario tendrá su grupo principal que serán cada Departamento.

- Groupadd -g 3001 Informática

- Groupadd -g 3002 “Departamento”

```
groupadd -g 3002 Administracion
groupadd -g 3009 Almacen
groupadd -g 3003 Gerencia
groupadd -g 3004 Calidad
groupadd -g 3005 Comercial
groupadd -g 3006 Financiero
groupadd -g 3007 RelPublicas
groupadd -g 3008 RRHH
```

4. Hemos creado primeramente los usuarios de informática que somos nosotros 3: Aaron, Daney y Nicolás.

- useradd -u 3002 -g 3001 -G ShockwareGaming -d /home/Shockware-



Gaming/Informatica/inf01 -m -s /bin/bash -c AaronAndal inf01

- useradd -u 3003 -g 3001 -G ShockwareGaming -d /home/Shockware-Gaming/Informatica/inf02 -m -s /bin/bash -c NicolasGarcia inf02
- useradd -u 3004 -g 3001 -G ShockwareGaming -d /home/Shockware-Gaming/Informatica/inf03 -m -s /bin/bash -c DaneyAlvarado inf03

Para los demás del departamento:

```
useradd -u 3005 -g 3002 -G ShockwareGaming -d /home/Shockware-Gaming/Administracion/adm01 -m -s /bin/bash -c CarlosRodriguez adm01
useradd -u 3006 -g 3002 -G ShockwareGaming -d /home/Shockware-Gaming/Administracion/adm02 -m -s /bin/bash -c AraceliCastro adm02

useradd -u 3007 -g 3003 -G ShockwareGaming -d /home/Shockware-Gaming/Almacen/alm01 -m -s /bin/bash -c AlbertMolina alm01
useradd -u 3008 -g 3003 -G ShockwareGaming -d /home/Shockware-Gaming/Almacen/alm02 -m -s /bin/bash -c EduardoFrechilla alm02

useradd -u 3009 -g 3004 -G ShockwareGaming -d /home/Shockware-Gaming/Gerencia/ger01 -m -s /bin/bash -c EzioAuditore ger01
useradd -u 3010 -g 3004 -G ShockwareGaming -d /home/Shockware-Gaming/Gerencia/ger02 -m -s /bin/bash -c NuriaSimon ger02

useradd -u 3011 -g 3005 -G ShockwareGaming -d /home/Shockware-Gaming/Calidad/cal01 -m -s /bin/bash -c CristinaPedroche cal01
useradd -u 3012 -g 3005 -G ShockwareGaming -d /home/Shockware-Gaming/Calidad/cal02 -m -s /bin/bash -c CamilaRuiz cal02

useradd -u 3013 -g 3006 -G ShockwareGaming -d /home/Shockware-Gaming/Comercial/com01 -m -s /bin/bash -c IvanHenares com01
useradd -u 3014 -g 3006 -G ShockwareGaming -d /home/Shockware-Gaming/Comercial/com02 -m -s /bin/bash -c AliciaMuñoz com02

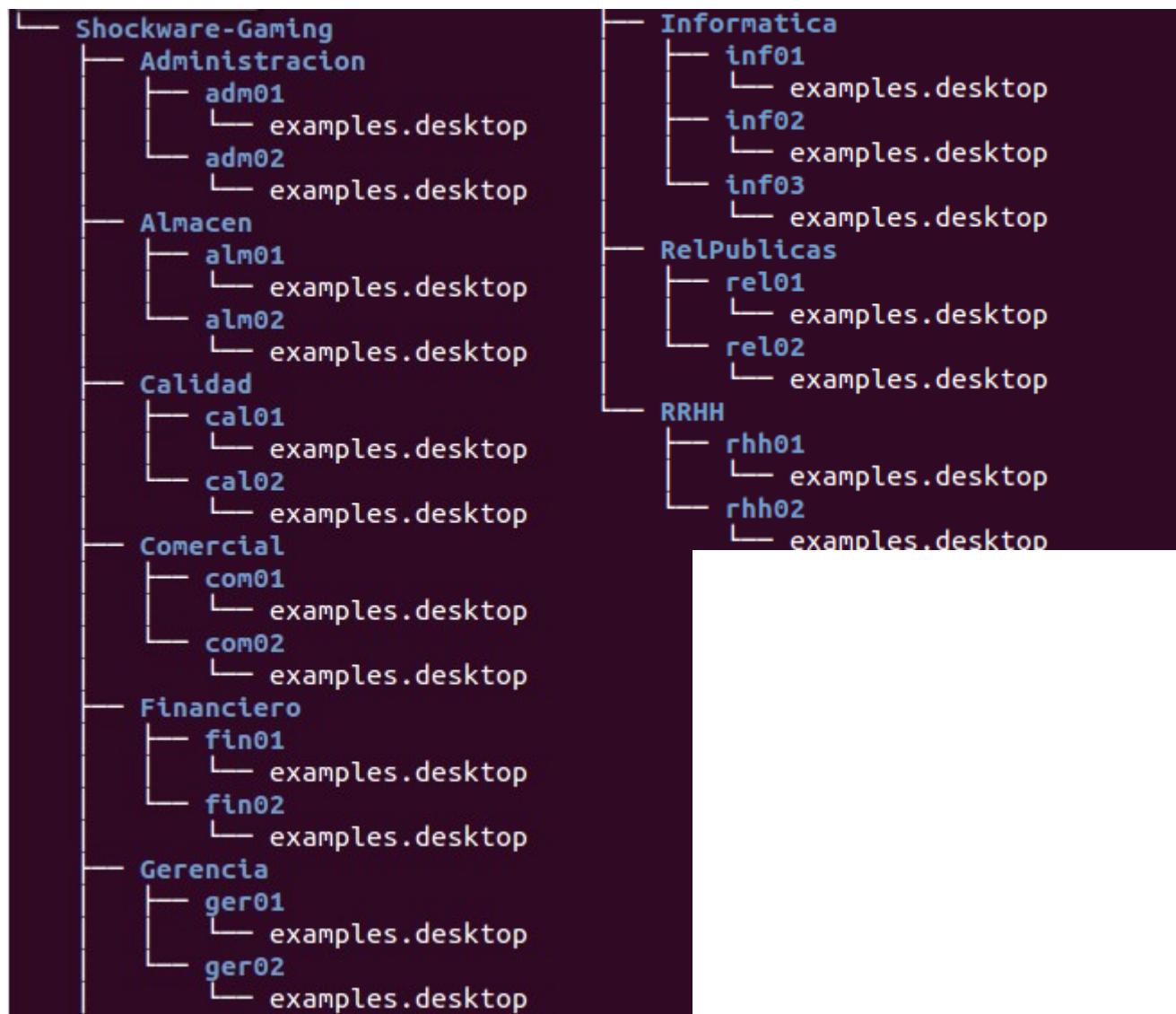
useradd -u 3015 -g 3007 -G ShockwareGaming -d /home/Shockware-Gaming/Financiero/fin01 -m -s /bin/bash -c YolandaGarcia fin01
useradd -u 3016 -g 3007 -G ShockwareGaming -d /home/Shockware-Gaming/Financiero/fin02 -m -s /bin/bash -c EstefaniaPerez fin02

useradd -u 3017 -g 3008 -G ShockwareGaming -d /home/Shockware-Gaming/RelPublicas/re01 -m -s /bin/bash -c ManuelAlcantara rel01
useradd -u 3018 -g 3008 -G ShockwareGaming -d /home/Shockware-Gaming/RelPublicas/re02 -m -s /bin/bash -c JuanaMadrid rel02

useradd -u 3019 -g 3009 -G ShockwareGaming -d /home/Shockware-Gaming/RRHH/rhh01 -m -s /bin/bash -c JuanDeTroya rhh01
useradd -u 3020 -g 3009 -G ShockwareGaming -d /home/Shockware-Gaming/RRHH/rhh02 -m -s /bin/bash -c SandraPerez rhh02
```

- El UID es único el GID principal es su departamento y el grupo secundario es el grupo GLOBAL ShockwareGaming.
- La home lo crea dentro de cada departamento.
- Cada usuario tendrá su ID y su nombre personal que identificará a la persona a parte del ID.

- Resultado final:



- Política de permisos:
  - passwd inf01, inf02, inf03
  - Asignar contraseña por lotes → chpasswd < ./usuarios

```
shockgadmin@shockwaregaming:~$ su -l ger01
Contraseña:
ger01@shockwaregaming:~$
```

- Asignar grupo secundario sudo para que puedan ejecutar SUDO SU.
- ```
root@shockwaregaming:/home/Shockware-Gaming# usermod -G sudo inf01
root@shockwaregaming:/home/Shockware-Gaming# usermod -G sudo inf02
root@shockwaregaming:/home/Shockware-Gaming# usermod -G sudo inf03
```

- Cambiamos los permisos del grupo de cada departamento con este comando:
  - chown root:Administracion ./Administracion
  - chgrp Administracion Administracion
- Resultado:
- Después les asignamos los permisos especiales Sticky Bit, SUID y SGID.
- Prueba sticky bit en una carpeta pública → chmod 1777 publico

```
ger02@shockwaregaming:/home/Shockware-Gaming/publico$ touch prueba.txt
ger02@shockwaregaming:/home/Shockware-Gaming/publico$ exit
logout
shockgadmin@shockwaregaming:~$ su -l ger01
Contraseña:
ger01@shockwaregaming:~$ pwd
/home/Shockware-Gaming/Gerencia/ger01
ger01@shockwaregaming:~$ cd ..
ger01@shockwaregaming:/home/Shockware-Gaming/Gerencia$ ls
ger01 ger02
ger01@shockwaregaming:/home/Shockware-Gaming/Gerencia$ cd ..
ger01@shockwaregaming:/home/Shockware-Gaming$ ls
Administracion Calidad Financiero Informatica RelPublicas
Almacen Comercial Gerencia publico RRHH
ger01@shockwaregaming:/home/Shockware-Gaming$ cd publico/
ger01@shockwaregaming:/home/Shockware-Gaming/publico$ LS
El programa «LS» no está instalado. Puede instalarlo escribiendo:
sudo apt-get install ls
ger01@shockwaregaming:/home/Shockware-Gaming/publico$ ls
prueba.txt
ger01@shockwaregaming:/home/Shockware-Gaming/publico$ rm prueba.txt
rm: ¿borrar el fichero regular vacío «prueba.txt» protegido contra escritura? (s/n) s
rm: no se puede borrar «prueba.txt»: Operación no permitida
ger01@shockwaregaming:/home/Shockware-Gaming/publico$ ls
prueba.txt
```

- En la carpeta de gerencia e informática- solamente los gerentes y los administradores informáticos podrán acceder. Ya que es confidencial.
- Para los demás directorios.

```
s Google Chrome gaming:/home/Shockware-Gaming# chmod 2775 Almacen/  
[root@shockwaregaming:/home/Shockware-Gaming# chmod 2775 Calidad/  
[root@shockwaregaming:/home/Shockware-Gaming# chmod 2775 Comercial/  
[root@shockwaregaming:/home/Shockware-Gaming# chmod 2775 Financiero/  
[root@shockwaregaming:/home/Shockware-Gaming# chmod 2775 RelPublicas/  
[root@shockwaregaming:/home/Shockware-Gaming# chmod 2775 RRHH/  
[root@shockwaregaming:/home/Shockware-Gaming# ls -l  
total 40  
-su: Cd: Gerencia/: Permisos denegados  
inf02@shockwaregaming:/home/Shockware-Gaming$ ls  
Administracion Almacen Calidad Comercial Financiero Gerencia Informatica publico RelPublicas RRHH  
inf02@shockwaregaming:/home/Shockware-Gaming$ sudo su  
[sudo] password for inf02:  
root@shockwaregaming:/home/Shockware-Gaming# ls  
Administracion Almacen Calidad Comercial Financiero Gerencia Informatica publico RelPublicas RRHH  
root@shockwaregaming:/home/Shockware-Gaming# cd Gerencia/  
root@shockwaregaming:/home/Shockware-Gaming/Gerencia# ls  
ger01 ger02
```

- Resultado final

```
root@shockwaregaming:/home/Shockware-Gaming# ls -l  
total 40  
drwxrwsr-x 4 root Administracion 4096 may  9 15:57 Administracion  
drwxrwsr-x 4 root Almacen      4096 may  9 15:57 Almacen  
drwxrwsr-x 4 root Calidad      4096 may  9 16:08 Calidad  
drwxrwsr-x 4 root Comercial    4096 may  9 16:09 Comercial  
drwxrwsr-x 4 root Financiero   4096 may  9 16:09 Financiero  
drwxrws--- 4 root Gerencia     4096 may  9 16:07 Gerencia  
drwxrws--- 5 root Informatica  4096 may  9 15:41 Informatica  
drwxrwsrwt 2 root ShockwareGaming 4096 may  9 16:48 publico  
drwxrwsr-x 4 root RelPublicas  4096 may  9 16:09 RelPublicas  
drwxrwsr-x 4 root RRHH        4096 may  9 16:10 RRHH  
root@shockwaregaming:/home/Shockware-Gaming#
```

## Shockware Gaming S.A. | Crédito de Síntesi 2014

### VNC Server

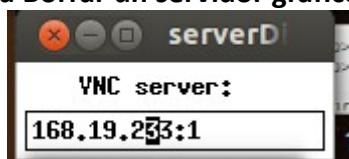
Es un servicio para que puedan acceder de forma remota



- VNC es un programa de software libre basado en una estructura cliente-servidor el cual permite tomar el control del ordenador servidor remotamente a través de un ordenador cliente.
- (Virtual Network Computing). Aplicación gratuita y de código abierto que permite acceso remoto a través de un escritorio remoto de otra computadora dentro de una red (como una LAN o la internet).
- Permite controlar una computadora remota enviando eventos como las pulsaciones del teclado y los movimientos y clics del mouse. En general, en la computadora remota, también debe estar instalado VNC.

### Instalación y configuración VNC

1. apt-get install tightvncserver
2. tightvncserver :1 -geometry 800x600 -depth 24
3. tightvncserver -kill :1 → para Borrar un servidor gráfico





## Shockware Gaming S.A. | Crédito de Síntesi 2014

### Apache 2

Creando páginas web para nuestra empresa Shockware Gaming S.A.

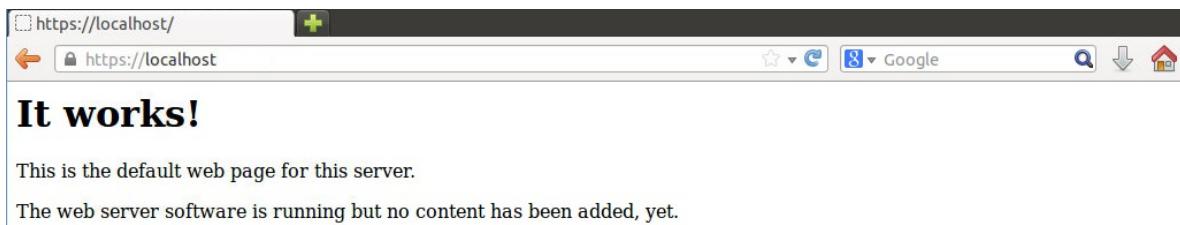


### Instalación y configuración de Apache 2

1. Para empezar instalaremos el paquete de apache 2 con el comando `apt-get install apache2`.
2. Una vez lo tenemos instalado ejecutamos el comando `tasksel LAMP`.
3. Después habilitamos el ssl con el comando `a2enomd ssl`.
4. Habilitamos el localhost que nos aparecerá por defecto, para ello lo habilitamos con el comando `a2ensite default-ssl`.
5. Modificamos el `php.ini` para que podamos subir archivos con un tamaño mayor a dos megas, editamos este archivo de la siguiente manera:

```
; Maximum allowed size for uploaded files.  
; http://php.net/upload-max-filesize  
upload_max_filesize = 1024M  
  
; Maximum number of files that can be uploaded via a single request  
max_file_uploads = 1000  
  
; Maximum size of POST data that PHP will accept.  
; http://php.net/post-max-size  
post_max_size = 1024M
```

6. De esta manera tenemos habilitado el localhost de forma segura.



## Shockware Gaming S.A. | Crédito de Síntesi 2014

### PHPMYADMIN

Herramienta de PHP con la intención de administrar MySQL a través de páginas web...



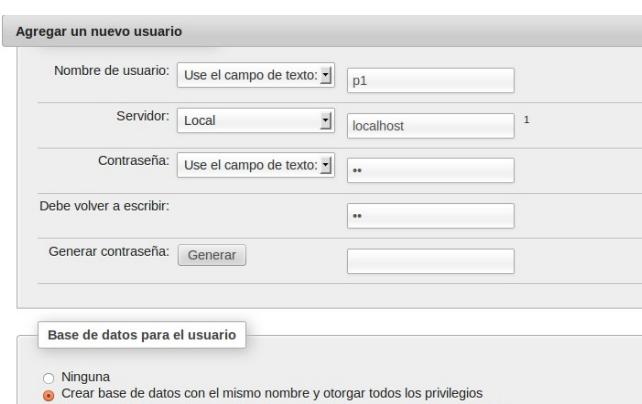
phpMyAdmin es una herramienta escrita en PHP con la intención de manejar la administración de MySQL a través de páginas web, utilizando Internet. Actualmente puede crear y eliminar Bases de Datos, crear, eliminar y alterar tablas, borrar, editar y añadir campos, ejecutar cualquier sentencia SQL, administrar claves en campos, administrar privilegios, exportar datos en varios formatos y está disponible en 62 idiomas. Se encuentra disponible bajo la licencia GPL.

### Instalación y configuración de PHPMYADMIN

1. apt-get install phpmyadmin
2. Abrir un navegador → localhost/phpmyadmin
3. Para crear una base de datos podemos hacerla mediante la creación de un usuario.
4. Accedemos y empezaremos a crear la base de datos.



The screenshot shows the phpMyAdmin login interface. At the top, there's a logo of a sailboat and the text "phpMyAdmin". Below it, a banner says "Bienvenido a phpMyAdmin". A language selection dropdown is open, showing "Español - Spanish". The main form has fields for "Usuario:" (with "root" entered) and "Contraseña:" (with "\*\*\*\*" entered). A "Continuar" button is at the bottom right.

The screenshot shows the "Agregar un nuevo usuario" (Add new user) form. It has fields for "Nombre de usuario:" (with "p1" entered), "Servidor:" (set to "Local" with "localhost" in the dropdown), "Contraseña:" (with ".." entered), and "Debe volver a escribir:" (also with ".." entered). There's a "Generar" button for generating a password. Below the form is a section titled "Base de datos para el usuario" (Database for the user) with three radio button options: "Ninguna", "Crear base de datos con el mismo nombre y otorgar todos los privilegios" (selected), and "Otorgar todos los privilegios al nombre que contiene comodín (username\\_%)".

## 5. Después los creamos.

Resultado:

|                                     |           |     |       |    |                         |
|-------------------------------------|-----------|-----|-------|----|-------------------------|
| <input type="checkbox"/> joomla1    | localhost | Yes | USAGE | No | Edit Privileges  Export |
| <input type="checkbox"/> opkm1      | localhost | Yes | USAGE | No | Edit Privileges  Export |
| <input type="checkbox"/> owncloud1  | localhost | Yes | USAGE | No | Edit Privileges  Export |
| <input type="checkbox"/> phpmyadmin | localhost | Yes | USAGE | No | Edit Privileges  Export |
| <input type="checkbox"/> prest1     | localhost | Yes | USAGE | No | Edit Privileges  Export |

## Shockware Gaming S.A. | Crédito de Síntesi 2014

### OpenKM

Gestor documental empresarial, todo estructurado y bien organizado...



OpenKM es un repositorio de gran valor de los activos de información corporativa que facilita la creación de conocimiento y mejorar la toma de decisiones de negocio.

El resultado para la organización es:

- Una mejora de la productividad en forma de prácticas compartidas.
- Una mayor eficiencia de costes.
- Mejores relaciones con los clientes.
- Los ciclos de ventas más rápido, acortar el tiempo del producto al mercado, y una mejor toma de decisiones.

### Instalación y configuración “del servicio”

1. Descargarnos el paquete OpenKM de su página oficial y la descomprimimos en /opt
2. Entramos a <http://www.openkm.com/en/download-english.html> para una instalación manual.



[openkm-6.2.5-community-tomcat-bundle.zip](#) ( All platforms \* )

3.

4. Descargamos el zip y lo extraemos en el directorio “/opt”. Con el comando unzip.

5. Verificamos que sus permisos son los correctos.

```
drwxrwxrwx 10 root root 4096 nov 6 17:39 tomcat-7.0.27
```

6. Modificamos los usuarios que tiene predeterminado el OpenKM. En la zona donde hay un “” la quitamos para quitar lo omitido.

Gedit /opt/tom\*/conf/tomcat-users.xml

```
<!--  
<role rolename="tomcat"/>  
<role rolename="role1"/>  
<user username="tomcat" password="tomcat" roles="tomcat"/>  
<user username="both" password="tomcat" roles="tomcat,role1"/>  
<user username="role1" password="tomcat" roles="role1"/>  
-->
```

7. La combinación de colores se verá tras quitar aquellos signos.

```
<role rolename="tomcat"/>  
<role rolename="role1"/>  
<user username="tomcat" password="tomcat" roles="tomcat"/>  
<user username="both" password="tomcat" roles="tomcat,role1"/>  
<user username="role1" password="tomcat" roles="role1"/>  
  
</tomcat-users>
```

8. Añadir los roles “admin” y “manager-gui”.

```
<role rolename="tomcat"/>  
<role rolename="role1"/>  
<role rolename="admin"/>  
<role rolename="manager-gui"/>
```

9. Asignar los roles creados al usuario “tomcat”

```
<user username="tomcat" password="tomcat" roles="tomcat,admin,manager-gui"/>
```

10. Reiniciamos el servicio en /opt/tom\*/bin/shutdown.sh

11. Volvemos a abrir el servicio dentro del servicio dentro de /opt/tom\*/bin/startup.sh y también catalina.sh

12. Via web ponemos: localhost:8080

13. Se nos abrirá la interfaz del Apache Tomcat, clicamos en la sección de “Manager apps”

14. Ponemos las credenciales del usuario **tomcat**. Pw tomcat

If you're seeing this, you've successfully installed Tomcat. Congratulations!

Recommended Reading:

- [Security Considerations HOW-TO](#)
- [Manager Application HOW-TO](#)
- [Clustering/Session Replication HOW-TO](#)

Developer Quick Start

- [Tomcat Setup](#)
- [First Web Application](#)
- [Realms & AA](#)
- [JDBC DataSources](#)

Servlet Specifications

- [Tomcat Versions](#)

Managing Tomcat

For security, access to the [manager webapp](#) is restricted. Users are defined in: [\\$CATALINA\\_HOME/conf/tomcat-users.xml](#)

In Tomcat 7.0 access to the manager

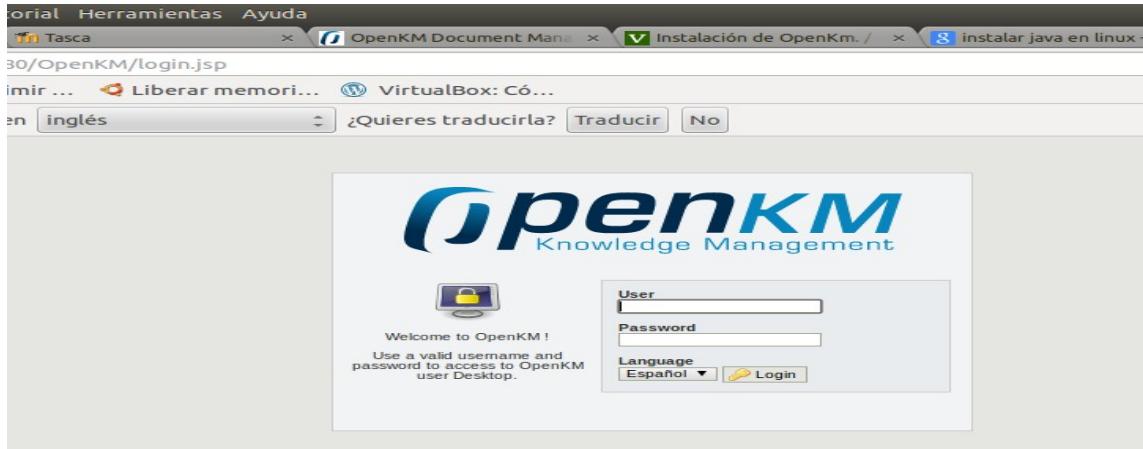
15. Para que se inicie automáticamente hay que añadirlo en rc.local para que ejecute los scripts de TOMCAT y OPENKM.

16. Para iniciar el **OpenKM** debemos eliminar el proceso que la inicia: **ps -ef | grep tomcat**

Sabemos su PID y hacemos **kill -9 "PID"**

17. Eliminamos el archivo “**catalina.pid**” dentro de la carpeta /opt/tom\*

18. Iniciamos de nuevo su servicio en el **startup.sh**



### Troubleshooting:

**OpenKM trabaja con JAVA si hay problemas hay que instalarlo.**

```
sudo aptitude install sun-java6-bin sun-java6-jdk sun-java6-jre
```



## Obsoleto...

`sudo apt-get install openjdk-6-jdk`

A partir de este paso, es un poco cansado tener que escribir localhost:8080/OpenKM cada vez que queramos entrar en OpenKM, para ello crearemos un virtualhost (antes especificado en BIND9 llamado "shockopkm.shockware-gaming.com"). De este modo se podrá acceder de forma segura y simplificada.

19. Empezamos creando un archivo openkm.conf en /etc/apache2/sites\*/openkm.conf.

Dentro de ella:

```
openkm.conf ✘
NameVirtualHost shockopkm.shockware-gaming.com:80
<VirtualHost shockopkm.shockware-gaming.com:80>
    ServerName shockopkm.shockware-gaming.com
    RedirectMatch ^/$ /OpenKM
    <Location /OpenKM>
        #ProxyRequests Off
        #ProxyPreserveHost On
        ProxyPass ajp://127.0.0.1:8009/OpenKM keepalive=On
        ProxyPassReverse http://shockopkm.shockware-gaming.com/OpenKM
    </Location>
    ErrorLog /var/log/apache2/openkm-error.log
    CustomLog /var/log/apache2/openkm-access.log combined
</VirtualHost>

NameVirtualHost shockopkm.shockware-gaming.com:443
<VirtualHost shockopkm.shockware-gaming.com:443>
    ServerName shockopkm.shockware-gaming.com
    RedirectMatch ^/$ /OpenKM
    SSLEngine On
    SSLCertificateFile /etc/ssl/certs/shock2.pem
    <Location /OpenKM>
        #ProxyRequests Off
        #ProxyPreserveHost On
        ProxyPass ajp://127.0.0.1:8009/OpenKM keepalive=On
        ProxyPassReverse http://shockopkm.shockware-gaming.com/OpenKM
        Options Indexes FollowSymlinks MultiViews
        AllowOverride None
        Order allow,deny
        Allow from all
        SSLRequireSSL
    </Location>
    ErrorLog /var/log/apache2/openkm-error.log
    CustomLog /var/log/apache2/openkm-access.log combined
</VirtualHost>
```

20. Activamos el archivo con a2ensite openkm.conf

```
root@shockwaregaming:/etc/apache2/sites-available# a2ensite openkm.conf
Enabling site openkm.conf.
To activate the new configuration, you need to run:
  service apache2 reload
root@shockwaregaming:/etc/apache2/sites-available# a2ensite openkm.conf^C
root@shockwaregaming:/etc/apache2/sites-available#
```

21. Reiniciamos apache2

22. Si nos da un error similar a esto



```
root@shockwaregaming:/etc/apache2/sites-available# service apache2 restart
Syntax error on line 8 of /etc/apache2/sites-enabled/openkm.conf:
Invalid command 'ProxyPass', perhaps misspelled or defined by a module not included in the
server configuration
Action 'configtest' failed.
The Apache error log may have more information.
...fail!
root@shockwaregaming:/etc/apache2/sites-available# gedit openkm.conf
```

23. Hacer → a2enmod proxy\_ajp para activar el módulo proxy ajp.

```
root@shockwaregaming:/etc/apache2/sites-available# a2enmod proxy_ajp
Considering dependency proxy for proxy_ajp:
Enabling module proxy.
Enabling module proxy_ajp.
To activate the new configuration, you need to run:
  service apache2 restart
root@shockwaregaming:/etc/apache2/sites-available# service apache2 restart
```

24. Volveremos a tener otro error.

```
root@shockwaregaming:/etc/apache2/sites-available# service apache2 restart
Syntax error on line 19 of /etc/apache2/sites-enabled/openkm.conf:
Invalid command 'SSLEngine', perhaps misspelled or defined by a module not included in
the server configuration
Action 'configtest' failed.
The Apache error log may have more information.
...fail!
root@shockwaregaming:/etc/apache2/sites-available#
```

25. Para ello activamos las que quedan por “dependencias” → a2enmod rewrite ; a2enmod proxy\_http ; a2enmod headers o hasta a2enmod ssl y crearle un certificado SSL (Activarlo si no no dejará reiniciar).

26. Verificamos la entrada del BIND9:

```
root@shockwaregaming:/opt/tomcat-7.0.27/bin# nslookup shockopkm
Server:          192.168.19.233
Address:         192.168.19.233#53

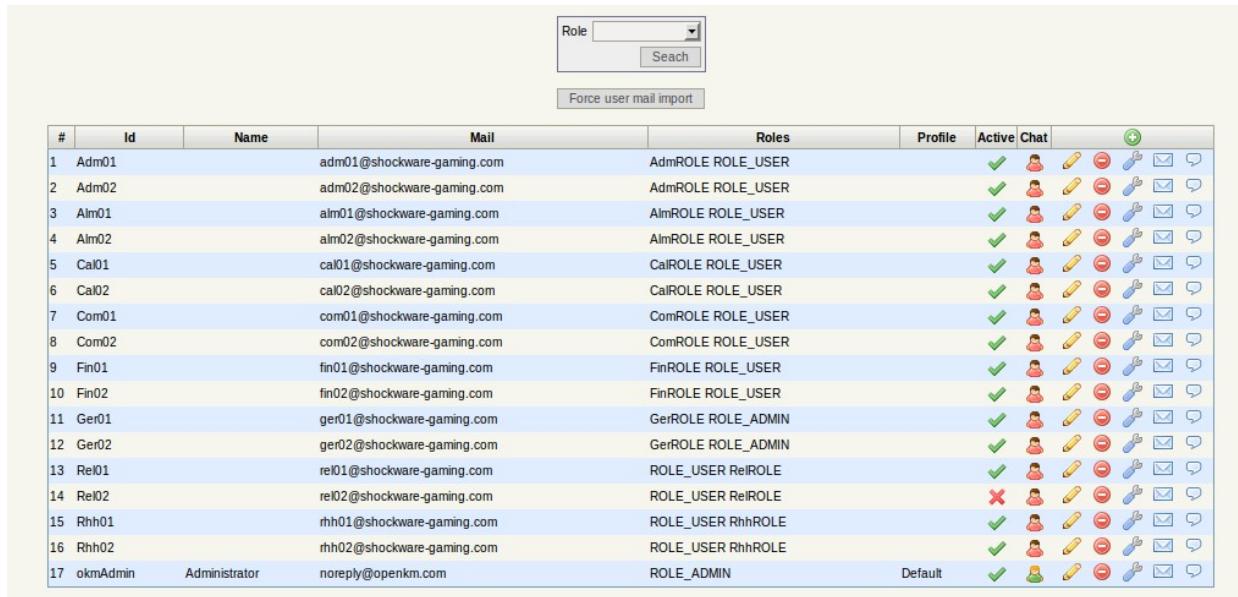
Name:   shockopkm.shockware-gaming.com
Address: 192.168.19.233

root@shockwaregaming:/opt/tomcat-7.0.27/bin#
```

## Configuración

27.

28. Creación de ROLES. "Seguimos una nomenclatura al pie de la letra, cada trabajador tendrá un ID "Departamento de 3 dígitos" y "número de trabajador" → Ger01, Ger02 ...". Esto es para tener organizados los usuarios.



#	Id	Name	Mail	Roles	Profile	Active	Chat	Actions
1	Adm01		adm01@shockware-gaming.com	AdmROLE ROLE_USER		✓		     
2	Adm02		adm02@shockware-gaming.com	AdmROLE ROLE_USER		✓		     
3	Alm01		alm01@shockware-gaming.com	AlmROLE ROLE_USER		✓		     
4	Alm02		alm02@shockware-gaming.com	AlmROLE ROLE_USER		✓		     
5	Cal01		cal01@shockware-gaming.com	CalROLE ROLE_USER		✓		     
6	Cal02		cal02@shockware-gaming.com	CalROLE ROLE_USER		✓		     
7	Com01		com01@shockware-gaming.com	ComROLE ROLE_USER		✓		     
8	Com02		com02@shockware-gaming.com	ComROLE ROLE_USER		✓		     
9	Fin01		fin01@shockware-gaming.com	FinROLE ROLE_USER		✓		     
10	Fin02		fin02@shockware-gaming.com	FinROLE ROLE_USER		✓		     
11	Ger01		ger01@shockware-gaming.com	GerROLE ROLE_ADMIN		✓		     
12	Ger02		ger02@shockware-gaming.com	GerROLE ROLE_ADMIN		✓		     
13	ReI01		reI01@shockware-gaming.com	ROLE_USER ReIROLE		✓		     
14	ReI02		reI02@shockware-gaming.com	ROLE_USER ReIROLE		✗		     
15	Rhh01		rhh01@shockware-gaming.com	ROLE_USER RhhROLE		✓		     
16	Rhh02		rhh02@shockware-gaming.com	ROLE_USER RhhROLE		✓		     
17	okmAdmin	Administrator	noreply@openkm.com	ROLE_ADMIN	Default	✓		     

29. Los nombres no los tenemos aun tenemos que pensarlos cuidadosamente.

30. A la hora de poner permisos en los directorios, el significado de cada ícono.

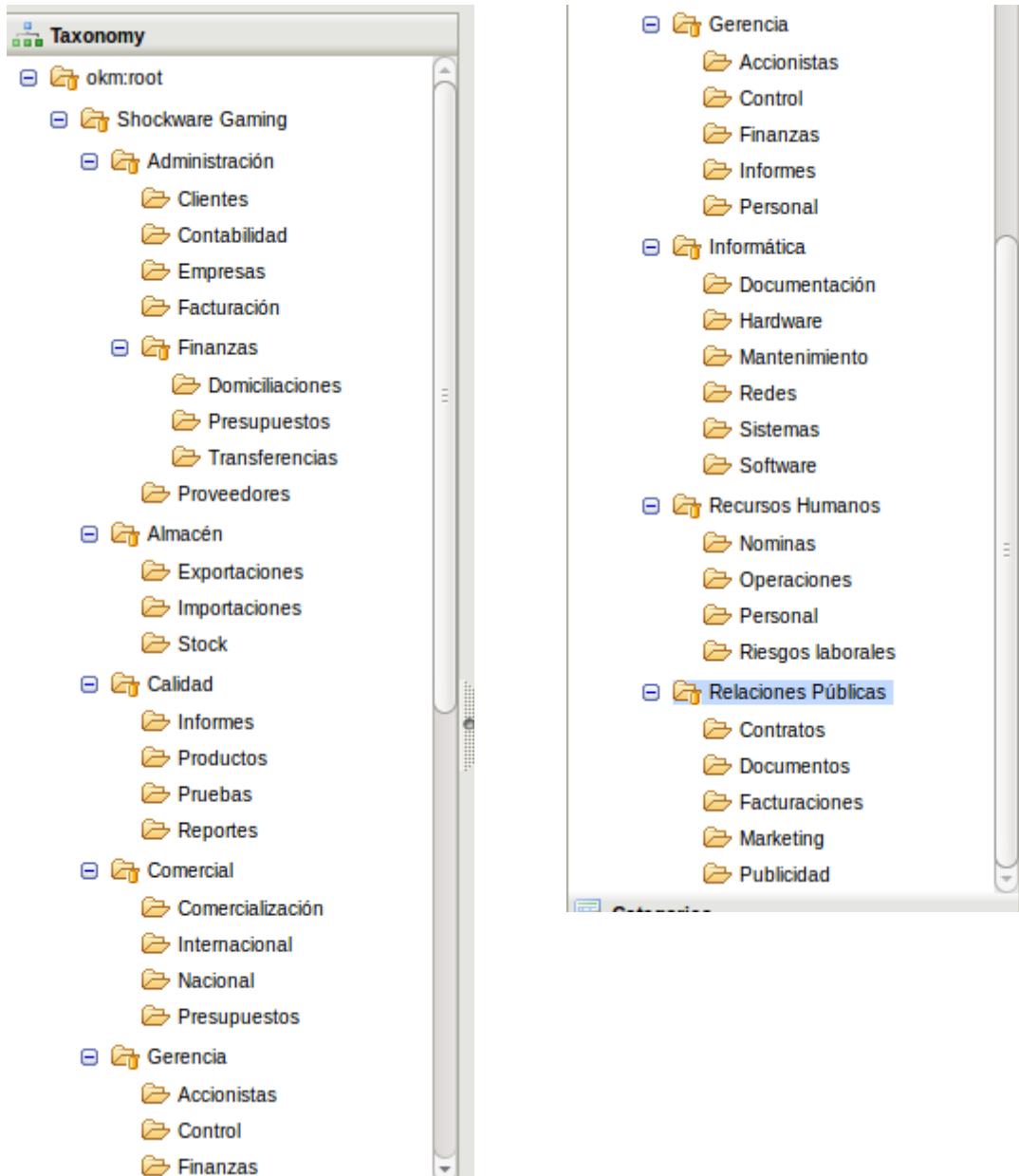
-  → La carpeta no contiene sub carpetas
-  → La carpeta contiene sub carpetas
-  → La carpeta es de sólo lectura y no contiene más sub carpetas
-  → La carpeta es de sólo lectura y contiene sub carpetas
-  → Estás suscrito a la carpeta y esta no tiene más sub carpetas
-  → Estás suscrito a la carpeta y esta contiene sub carpetas
-  → Estás suscrito a la carpeta, esta no contiene sub carpetas y es de sólo lectura
-  → Estás suscrito a la carpeta, esta contiene sub carpetas y es de sólo lectura

31. Los usuarios. → Administración → Logged Users → Crear...



#	Id	Name	Mail	Roles	Profile	Active	Chat						
1	Adm01		adm01@shockware-gaming.com	AdmROLE ROLE_USER	Default								
2	Adm02		adm02@shockware-gaming.com	AdmROLE ROLE_USER	Default								
3	Alm01		alm01@shockware-gaming.com	AlmROLE ROLE_USER									
4	Alm02		alm02@shockware-gaming.com	AlmROLE ROLE_USER									
5	Cal01		cal01@shockware-gaming.com	CalROLE ROLE_USER									
6	Cal02		cal02@shockware-gaming.com	CalROLE ROLE_USER	Default								
7	Com01		com01@shockware-gaming.com	ComROLE ROLE_USER									
8	Com02		com02@shockware-gaming.com	ComROLE ROLE_USER									
9	Fin01		fin01@shockware-gaming.com	FinROLE ROLE_USER	Default								
10	Fin02		fin02@shockware-gaming.com	FinROLE ROLE_USER									
11	Ger01		ger01@shockware-gaming.com	GerROLE ROLE_ADMIN	Default								
12	Ger02		ger02@shockware-gaming.com	GerROLE ROLE_ADMIN									
13	Inf01	Aaron Andal Marasigan	inf01@shockware-gaming.com	InfROLE ROLE_ADMIN ROLE_USER									
14	Inf02	Nicolás García Buitrago	inf02@shockware-gaming.com	InfROLE ROLE_ADMIN ROLE_USER									
15	Inf03	Daney Alvarado Ruiz	inf03@shockware-gaming.com	InfROLE ROLE_ADMIN ROLE_USER									
16	ReI01		reI01@shockware-gaming.com	ROLE_USER ReIROLE									
17	ReI02		reI02@shockware-gaming.com	ROLE_USER ReIROLE									
18	Rhh01		rhh01@shockware-gaming.com	ROLE_USER RhhROLE									
19	Rhh02		rhh02@shockware-gaming.com	ROLE_USER RhhROLE									
20	okmAdmin	Administrator	noreply@openkm.com	ROLE_ADMIN	Default								

32. Los directorios “taxonomía”. Nuestra jerarquía de directorios se basa en cómo se simularía un OpenKM de forma empresarial. Todo bien organizado por departamentos.



33. Los permisos. Nuestros permisos se basan en cómo el usuario con ciertos roles pueden interactuar en cierto directorio. Por ejemplo borrar, acceder, escribir, leer y poner permisos. Nuestra jerarquía es la siguiente:

The screenshot shows the OpenKM interface. On the left is a tree view of the directory structure under 'Shockware Gaming'. The main pane displays a table of files and folders with columns for Name, Size, Update date, Author, and Version. Below the table is a 'Security' tab for the 'Shockware Gaming' folder, showing permissions for 'InfROLE' and 'ROLE\_USER' roles across various users.

Name	Size	Update date	Author	Version
Administración		08-05-2014 16:30:27	Administrator	
Almacén		08-05-2014 16:30:59	Administrator	
Calidad		08-05-2014 16:30:43	Administrator	
Comercial		08-05-2014 16:30:36	Administrator	
Gerencia		08-05-2014 16:29:15	Administrator	
Informática		08-05-2014 17:45:16	Administrator	
Recursos Humanos		08-05-2014 16:30:14	Administrator	
Relaciones Públicas		08-05-2014 16:30:53	Administrator	

34. Anteriormente hemos creado los usuarios con sus respectivos ROLES, el usuario Ger01 y Ger02 “gerentes” tienen permisos totales ya que son los jefes. Replicamos los permisos:

The screenshot shows the 'Security' tab for the 'Shockware-Gaming' folder. It lists 'InfROLE' and 'ROLE\_USER' roles and their permissions for 'Administrator', 'Ger01', and 'Ger02' users. The permissions are identical for both roles, giving full control (Read, Write, Delete, Security) to all users.

User	Read	Write	Delete	Security
Administrator	✓	✓	✓	✓
Ger01	✓	✓	✓	✓
Ger02	✓	✓	✓	✓

*“El directorio Shockware-Gaming”*

35. Los usuarios del departamento de Informática, Inf01, Inf02 y Inf03 tienen permisos totales ya que son los que hacen el mantenimiento del OpenKM y de la mayoría de aplicaciones que se gestionan en la empresa.

Se los aplicamos mediante su ROLE InfROLE.

1. Cada departamento cuelga de un directorio raíz **“Shockware Gaming”**.
2. Cada trabajador/usuario estará enjaulado en sus respectivos **departamentos**, este hecho hará que sólo sea visible su propio departamento y que solamente pueda interactuar en ella. Excepto los administradores del sistema y los gerentes.

**Modo Ger01**



The screenshot shows a file management interface. On the left, a tree view displays the structure: Shockware Gaming > Administración, Almacén, Calidad, Comercial, Gerencia, Informática, Recursos Humanos, and Relaciones Públicas. To the right, a list of these subfolders is shown with their creation date and author. Below this is a security matrix table:

Role	Read	Write	Delete	Security	User	Read	Write	Delete	Security
InfROLE	✓	✓	✓	✓	Administrator	✓	✓	✓	✓
ROLE_USER	✓	✗	✗	✗	Ger01	✓	✓	✓	✓
					Ger02	✓	✓	✓	✓

At the bottom, a message in red says "Modo Adm02 → No puede crear directorios en la carpeta padre".

The screenshot shows a taxonomy interface. On the left, a tree view displays categories: okm:root > Shockware Gaming > Administración > Clientes, Contabilidad, Empresas, Facturación, Finanzas, lol, and Proveedores. To the right, a detailed view of the 'Administración' folder is shown with its properties and history.

**Properties:**

- UUID: 49f6538a-20de-4c95-a73b-169e44e4d051
- Name: Administración
- Parent: /okm:root/Shockware Gaming
- Created: 08-05-2014 16:30:27 by Administrator
- Subscribed: No
- Folders: 7
- Documents: 0
- Mails: 0
- Keywords:
- URL:
- WebDAV:

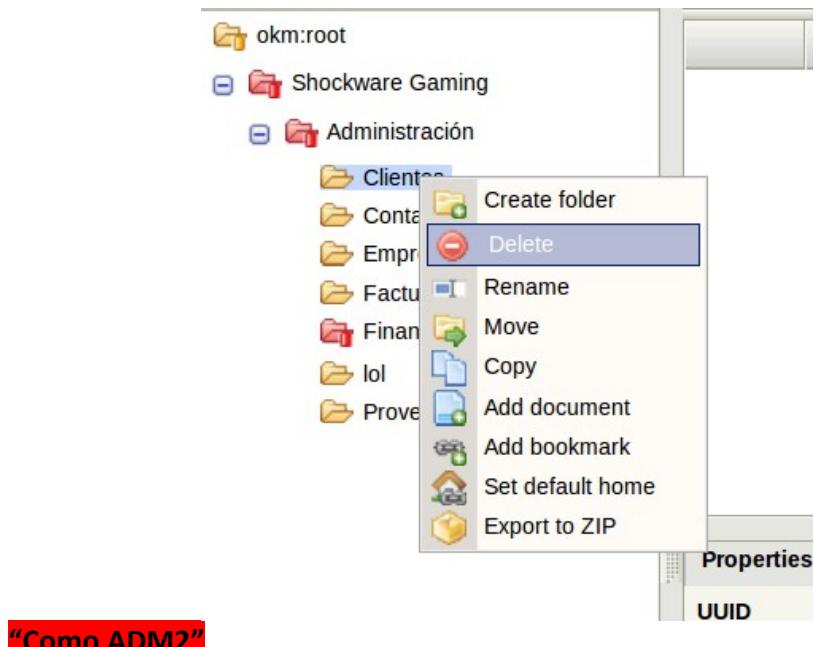
Below the properties is a table showing the folder structure and details:

Name	Size	Update date	Author	Version
Cuentas		08-05-2014 17:00:15	Administrator	
Contabilidad		08-05-2014 17:29:05	Administrator	
Empresas		08-05-2014 17:00:20	Administrator	
Facturación		08-05-2014 17:00:44	Administrator	
Finanzas		08-05-2014 16:30:21	Administrator	
lol		08-05-2014 19:53:38	Adm02	
Proveedores		08-05-2014 17:00:39	Administrator	

At the bottom, a message says "Connected as Adm02" and shows standard system icons.

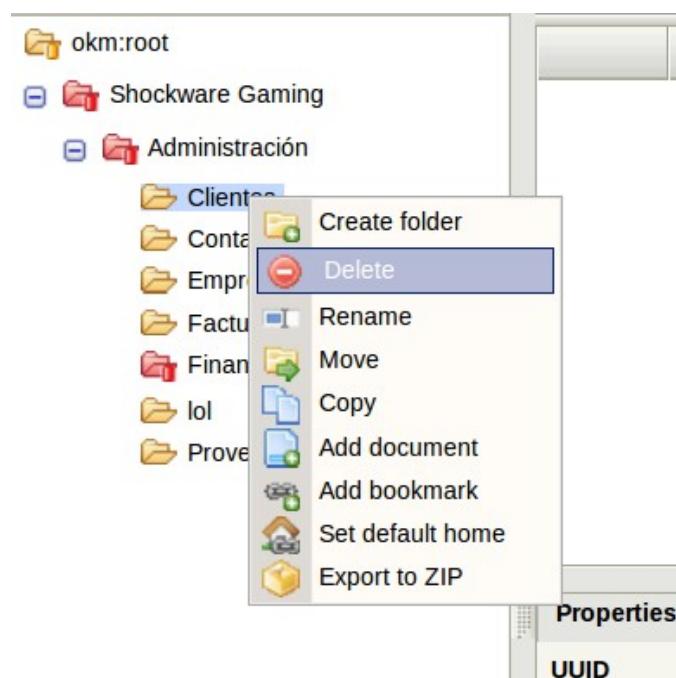
3. Cada usuario de cada departamento no podrá borrar las carpetas que cuelgan del

directorio (shockware-gaming) padre ni el del hijo(departamentos). Solamente podrán borrar aquellos objetos dentro de los directorios de su departamento. Ejemplo: Shockware-Gaming “NO” → Administración “NO” → Contabilidad “NO” → Archivo/Directorio Creado “Se puede borrar”



**“Como ADM2”**

4. Los usuarios de financiero, pueden acceder en el directorio de Administración pero sólo en modo lectura, podrán interactuar en su respectivo Departamento. Y también a la viceversa Fin → Adm.



5. Cada departamento tendrá un **JEFÉ de DEPARTAMENTO** éste tendrá permisos especiales para su sección que los trabajadores ordinarios. Este jefe de departamento podrá borrar directorios que cuelgan del departamento y podrá asignar permisos solamente en su zona de trabajo.

Role	Read	Write	Delete	Security	User	Read	Write	Delete	Security
InfROLE	✓	✓	✓	✓	Administrator	✓	✓	✓	✓
RhhROLE	✓	✓	✗	✗	Ger01	✓	✓	✓	✓

6. Todos los usuarios tiene el ROL\_USER porque de esta forma podrán acceder al OpenKM.

36. Arranque automático del servidor TOMCAT. Para que cada vez que iniciemos sesión arranque TOMCAT con OPENKM.

37. <http://erliquintana.blogspot.com.es/2013/04/script-arranque-automatico-tomcat-en.html>

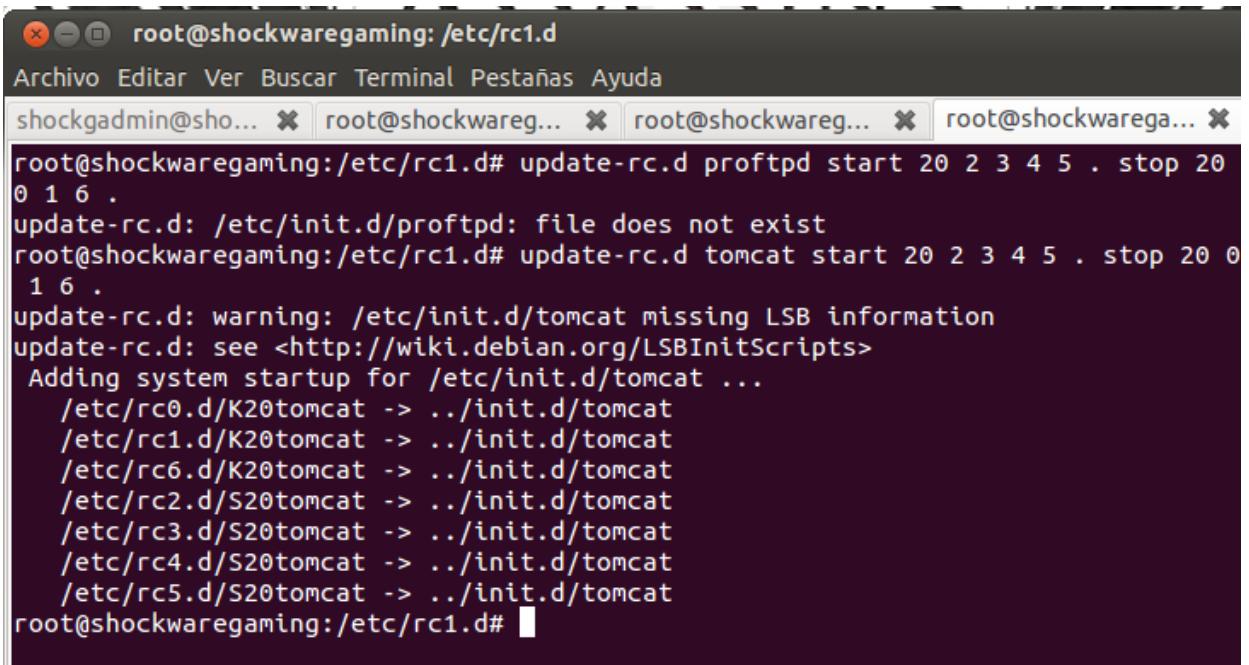
```
tomcat ✘
#!/bin/sh
#
# description: Demonio de arranque Tomcat
#
export TOMCAT_HOME=/opt/tomcat-7.0.27
start(){
    $TOMCAT_HOME/bin/startup.sh
}
stop(){
    $TOMCAT_HOME/bin/shutdown.sh
}

case "$1" in
    start)
        echo "Iniciando tomcat ..."
        start
        ;;
    stop)
        echo "Deteniendo tomcat ..."
        stop
        ;;
    restart)
        echo "Reiniciando tomcat ..."
        stop
        start
        ;;
    *)
        echo $"Uso: $0 {start|stop}"
        exit 1
esac
```

```
service tomcat start
```

```
root@shockwaregaming:/opt/tomcat-7.0.27# service tomcat start
Iniciado tomcat ...
Using CATALINA_BASE:      /opt/tomcat-7.0.27
Using CATALINA_HOME:       /opt/tomcat-7.0.27
Using CATALINA_TMPDIR:    /opt/tomcat-7.0.27/temp
Using JRE_HOME:           /usr
Using CLASSPATH:          /opt/tomcat-7.0.27/bin/bootstrap.jar:/opt/tomcat-7.0.27/b
in/tomcat-juli.jar
Using CATALINA_PID:       /opt/tomcat-7.0.27/catalina.pid
Existing PID file found during start.
Removing/clearing stale PID file.
```

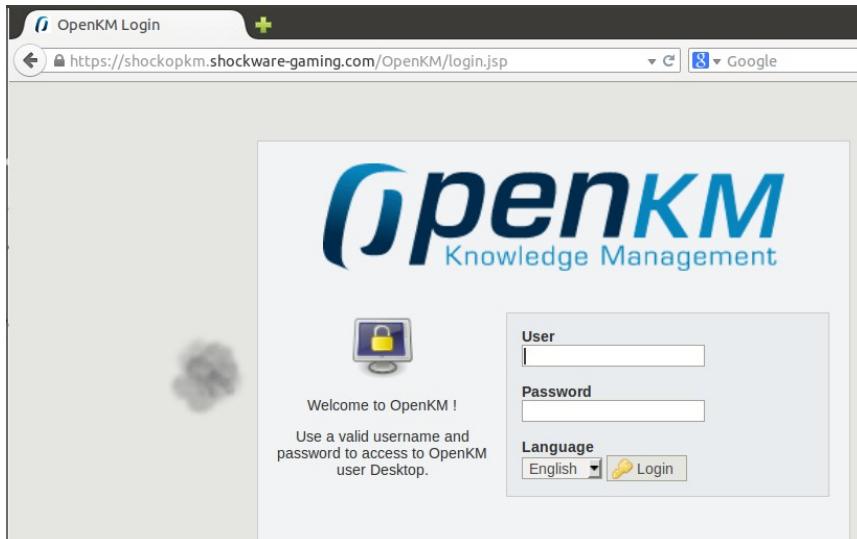
38. Los añadimos en el RUNLEVEL para su arranque y stop con este comando:



The screenshot shows a terminal window titled "root@shockwaregaming: /etc/rc1.d". The window has multiple tabs open, all showing the same root prompt. The user is running the command "update-rc.d proftpd start 20 2 3 4 5 . stop 20 0 1 6 ." which fails because "/etc/init.d/proftpd" does not exist. Then, they run "update-rc.d tomcat start 20 2 3 4 5 . stop 20 0 1 6 ." and get a warning about missing LSB information, with a link to the Debian wiki. The user then adds system startup for Tomcat by running "update-rc.d -f tomcat start 20 2 3 4 5 . stop 20 0 1 6 ." followed by "update-rc.d -f tomcat defaults". Finally, they run "ls" to list the symbolic links added to the rc.d directory.

```
root@shockwaregaming:/etc/rc1.d# update-rc.d proftpd start 20 2 3 4 5 . stop 20
0 1 6 .
update-rc.d: /etc/init.d/proftpd: file does not exist
root@shockwaregaming:/etc/rc1.d# update-rc.d tomcat start 20 2 3 4 5 . stop 20 0
1 6 .
update-rc.d: warning: /etc/init.d/tomcat missing LSB information
update-rc.d: see <http://wiki.debian.org/LSBInitScripts>
Adding system startup for /etc/init.d/tomcat ...
/etc/rc0.d/K20tomcat -> ../init.d/tomcat
/etc/rc1.d/K20tomcat -> ../init.d/tomcat
/etc/rc6.d/K20tomcat -> ../init.d/tomcat
/etc/rc2.d/S20tomcat -> ../init.d/tomcat
/etc/rc3.d/S20tomcat -> ../init.d/tomcat
/etc/rc4.d/S20tomcat -> ../init.d/tomcat
/etc/rc5.d/S20tomcat -> ../init.d/tomcat
root@shockwaregaming:/etc/rc1.d# ls
```

39. Reiniciamos Servidor → shockopkm.shockware-gaming.com



40. Por último la redirección por HTTPS permanente se hace por APACHE2. Dentro de OpenKM.conf hacemos:

```
NameVirtualHost shockopkm.shockware-gaming.com:80
<VirtualHost shockopkm.shockware-gaming.com:80>
    ServerName shockopkm.shockware-gaming.com
    RedirectMatch ^/$ /OpenKM
    <Location /OpenKM>
        #ProxyRequests Off
        #ProxyPreserveHost On
        ProxyPass ajp://127.0.0.1:8009/OpenKM keepalive=On
        ProxyPassReverse http://shockopkm.shockware-gaming
    </Location>
    RewriteEngine on
    RewriteCond %{SERVER_PORT} !^443$
    RewriteRule ^/(.*) https:// %{HTTP_HOST}/$1 [NC,R,L]
```

Dentro del virutalhost \*:80 y reiniciamos.

## Shockware Gaming S.A. | Crédito de Síntesi 2014

### PRESTASHOP

Una tienda virtual versátil y muy eficaz...



PrestaShop es una solución de comercio electrónico libre, de código abierto. PrestaShop está disponible bajo la Licencia Open Software y lanzado oficialmente en agosto de 2007. El software, que está escrito en PHP y basado en el motor de plantillas Smarty, es utilizado actualmente por 165 000 tiendas en todo el mundo.

El software hace uso extensivo de AJAX en el panel de administración, mientras que los bloques de módulos pueden ser fácilmente añadidos a la tienda a proporcionar funcionalidad adicional; estos normalmente proporcionan de forma gratuita por los desarrolladores independientes.

### Instalación y configuración PRESTASHOP

1. Descargarnos el paquete de PRESTASHOP en su página oficial.
2. Descomprimirlo en /var/www
3. Darle permisos chmod -R 777 /var/www/prestashop
4. Entrar mediante → shockware-gaming.com/prestashop
5. Proceder a su instalación:





6. Una vez instalada tendremos dos páginas web “BACKEND” y “FRONTEND”. En el backend se hacen todas las gestiones internas y administrativas de la empresa cuyo acceso sólo es visible para los trabajadores. Por otro lado el frontend, es la página visible para el público y para nuestros clientes.

## Información sobre su tienda

Nombre de la tienda

Shockware Gaming

\*

Actividad principal

Informática (Hardware y Softwa... ▾

Ayúdanos a aprender más acerca de su tienda, ¡para que le podamos ofrecer una orientación óptima y sugerir mejoras funcionales para su negocio!

País

España

▼ \*

## Tu cuenta

Nombre

shockadmin@shockware-gaming.com

\*

Apellido

shockadmin

\*

Dirección de correo electrónico

shockadmin@shockware-gaming.com

\* Esta dirección de correo electrónico corresponderá a tu usuario en el acceso al interfaz de administración de tu tienda Online.

Contraseña de la tienda

\*\*\*\*\*

\* Mínimo 8 caracteres

Confirmar la contraseña

\*\*\*\*\*

\*

Suscríbete al boletín de noticias

PrestaShop te puede proporcionar orientación con el envío de consejos sobre cómo optimizar y gestionar tu tienda, que te ayudarán a tener éxito.

7. Borrar la carpeta ./install

Dirección del servidor de base de datos  El puerto utilizado por defecto es el 3306. Si utilizas un puerto diferente, añade este número de puerto al final del servidor con dos puntos, por ejemplo ":4242".

Nombre de la base de datos

Usuario de la base de datos

Contraseña de la base de datos

Prefijo de las tablas

**¡Comprueba la conexión de tu base de datos ahora!**

 La base de datos está conectada

8. Después procederemos a introducir HTTPS en nuestro BACKEND y FRONTEND mediante APACHE2 (Certificados SSL ) y modificar la carpeta raíz dentro del backend de Prestashop.
9. Antes de todo nos vamos en el backend → localhost/prestashop/admin\* → Preferencias → SEO y URLs → Directorio RAIZ "/" (Antes estaba como "/prestashop", esto es porque ya lo vamos a poner en apache2 como document ROOT para que no haya conflicto). Configuraremos ahí nuestro dominio SHOCKWARE-GAMING.COM (Antes estaba localhost, eso quiere decir que solamente localhost podrá entrar a la página web y no será visible por otras máquinas, hay q cambiarlo).

 Establecer enlace de la tienda

 Aquí puede establecer la dirección URL de su tienda. Si migra su tienda a una nueva URL, recuerde que debe cambiar los siguientes parámetros:

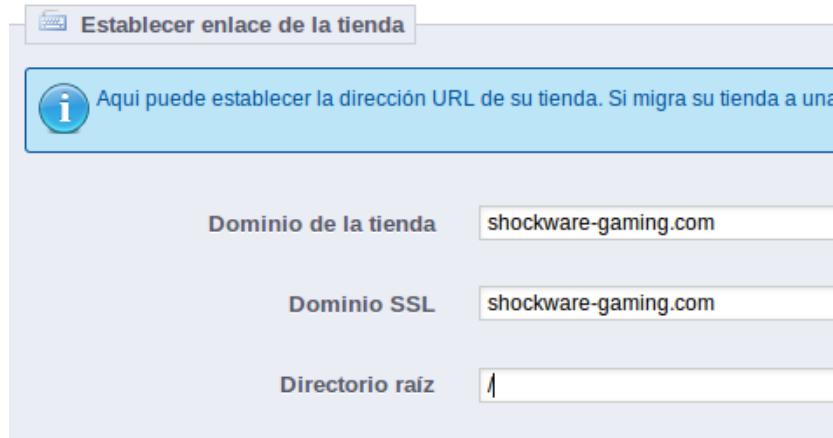
Dominio de la tienda

 Dominio SSL

Directorio raíz

 Generación de archivos Robots

10. Nos vamos en /etc/apache2/sites\*/default y añadimos esta línea



11. Crear el certificado SSL → make-ssl-cert /usr/share/ssl-cert/ssleay.cnf  
/etc/ssl/certs/shock2.pem

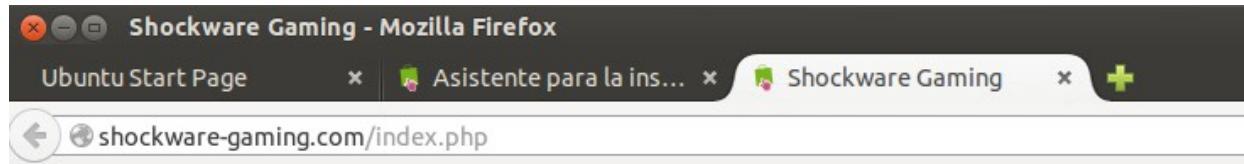
```
NameVirtualHost shockware-gaming.com:80
<VirtualHost shockware-gaming.com:80>
    ServerName shockware-gaming.com
    DocumentRoot /var/www/prestashop
    ErrorLog /var/log/apache2/error.log
    CustomLog /var/log/apache2/error.log combined
</VirtualHost>

NameVirtualHost shockware-gaming.com:443
<VirtualHost shockware-gaming.com:443>
    ServerName shockware-gaming.com
    ServerAlias www.shockware-gaming.com
    DocumentRoot /var/www/prestashop

    SSLEngine On
    SSLCertificateFile /etc/ssl/certs/shock2.pem
    SSLOptions +StrictRequire
    SSLHonorCipherOrder On
    ErrorLog /var/log/apache2/error.log
    CustomLog /var/log/apache2/error.log combined
    <Directory "/var/www/prestashop">
        Options Indexes FollowSymlinks MultiViews
        AllowOverride None
        Order allow,deny
        Allow from all
        SSLRequireSSL
    </Directory>
</VirtualHost>
```

12. Después reiniciamos APACHE2.

13. Probamos acceder mediante shockware-gaming.com (No localhost/prestashop).



14. Una vez en funcionamiento nos falta hacer HTTPS y re dirección permanente HTTPS por BACKEND (Cada vez que pongamos shockware-gaming.com/admin\*, lo redirija al HTTPS no al puerto 80 HTTP). Para ello tenemos que configurar 2 cosas:

- En el backend:



- En /var/www/prestashop/admin\*/index.php y en..../prestashop/index.php  
FORZAR SSL en todas las páginas de PRESTASHOP.
- En /var/www/prestashop/admin\*/index.php → Añadimos este código PHP para la redirección PERMANENTE HTTPS. (Sólo para el backend).

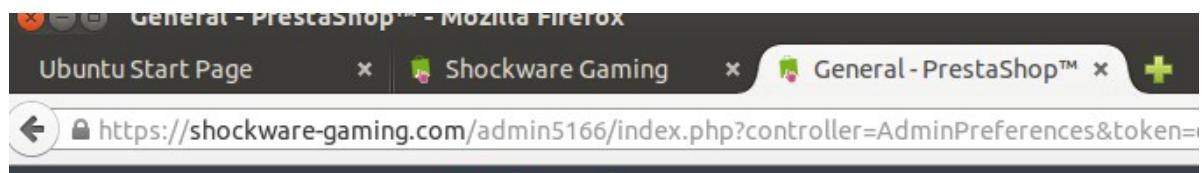


```
*index.php ✎
*
* Do not edit or add to this file if you wish to upgrade PrestaShop to
* newer
* versions in the future. If you wish to customize PrestaShop for your
* needs please refer to http://www.prestashop.com for more information.
*
* @author PrestaShop SA <contact@prestashop.com>
* @copyright 2007-2013 PrestaShop SA
* @license http://opensource.org/licenses/osl-3.0.php Open
Software License (OSL 3.0)
LibreOffice Writer Registered Trademark & Property of PrestaShop SA
*/
if(!$_SERVER['HTTPS']=='on'){
$url_https="https://". $_SERVER['SERVER_NAME']. $_SERVER['REQUEST_URI'];
header("Location: $url_https");
exit();
}

```



YourLogoHere



## Configuración PRESTASHOP

- Prestashop posee una configuración muy versátil y fácil de entender.
- En primer lugar, hemos creado los usuarios Administradores.

Administración > Empleados						
	ID	Apellidos	Nombre	Correo electrónico	Perfil	Puede identificarse
--	--					
1	Shockwaregaming		Shockadmin	shockadmin@gmail.com	SuperAdmin	✓
2	Garcia		Nicolas	nhiko55@hotmail.com	Administrador	✓
3	Alvarado		Daney	daaaaaa007@gmail.com	Administrador	✓
4	Andal		Aaron	aaronandal03@shockware-gaming.com	Administrador	✓

- Creamos los productos (videojuegos pc).

ID	Imagen	Título	Editor	Categoría	Precio	Stock	Puede identificarse	Acciones
8		Splinter Cell Blacklist	shock-split-backlist	Inicio	0,00 €	60,92 €	200	✓
10		Fifa 14	324533	Inicio	45,00 €	66,55 €	130	✓
11		World of Warcraft Cataclysm		RPG	35,00 €	48,28 €	200	✓
12		NBA 2K14	353322	Inicio	28,93 €	35,00 €	100	✓
13		World of Warcraft Mists of Pandaria		RPG	37,19 €	49,52 €	400	✓
14		Pro Evolution soccer 2014	369453	Inicio	33,06 €	40,00 €	50	✓
15		Fx futbol premium	3335324	Inicio	20,66 €	25,00 €	50	✓
16		World of Warcraft Warlords of Draenor		RPG	55,00 €	66,55 €	200	✓
17		Need for Speed Rivals	3753434	Inicio	41,32 €	50,00 €	100	✓
18		f1 race stars	2356436	Inicio	28,93 €	35,00 €	100	✓
19		Dirt Showdown	43325323	Inicio	28,93 €	35,00 €	0	✓
20		Age of Empires Collectors Edition		Aventura	40,00 €	48,40 €	400	✓
21		f1 race stars	2356436	Inicio	28,93 €	35,00 €	100	✗
22		World Rally Championship	23432533	Inicio	16,53 €	20,00 €	29	✓
23		Moto GP14	343526532	Inicio	24,79 €	30,00 €	50	✓

- Cada producto tendrá atributos y valores. Como atributo tenemos Edición de videojuego y como valores de ese atributo están: Normal, Especial y Game of The Year (GOTY).
- Si nos fijamos le hemos aplicado un descuento de 5% del precio de la versión normal.

Inicio > Splinter Cell Blacklist



Splinter Cell Blacklist

Compartir en Facebook Imprimir

Quick Overview

Splinter Cell Blacklist videojuego hecho por Ubisoft Entertainment

70,18 € -5%

Añadir al carrito

Edición de videojuegos : Especial

Referencia: shock-split-backlist

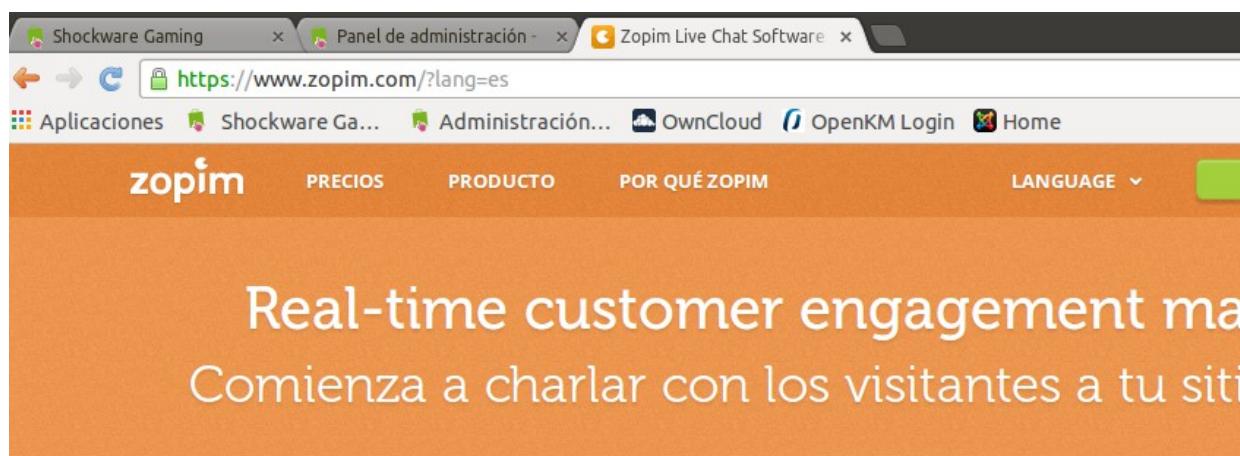
100 artículos disponibles

Añadir a mi wishlist

- Si cambiamos la edición de videojuego a Especial entonces la imagen cambiará y el precio también.

### Configuración del módulo de SOPORTE TÉCNICO ZOPIM.

1. Entramos en su página web oficial y creamos un usuario.



Shockware Gaming Panel de administración Zopim Live Chat Software

https://www.zopim.com/?lang=es

Aplicaciones Shockware Ga... Administración... OwnCloud OpenKM Login Home

zopim PRECIOS PRODUCTO POR QUÉ ZOPIM LANGUAGE

Real-time customer engagement ma  
Comienza a charlar con los visitantes a tu siti

2. Entramos con el usuario creado.
3. Nos descargamos el módulo para prestashop.



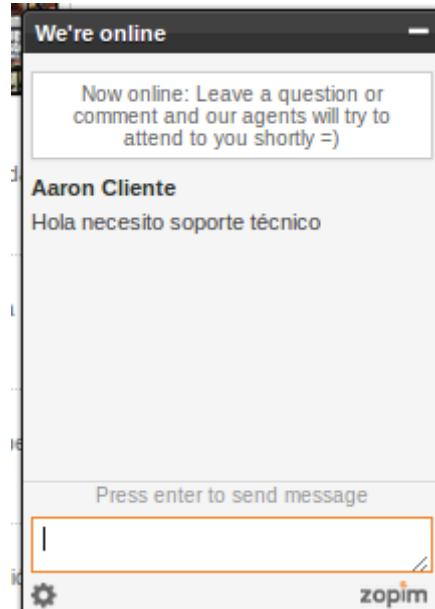
4. En el backend lo instalamos.
  5. En la página oficial de Zopim → Widget copiamos el script.

```
<!--Start of Zopim Live Chat Script-->
<script type="text/javascript">
window.$zopim||(function(d,s){var z=$zopim=function(c){z._.push(c)},$=z.s=
d.createElement(s),e=d.getElementsByTagName(s)[0];z.set=function(o){z.set.
_.push(o)};z._=[];z.set._=[];$._async=!0;$._setAttribute('charset','utf-8');
$.src='//v2.zopim.com/?27PdLCDWt3IL155eKUwCkd5afINYoLbA';z.t+=new Date();
type='text/javascript';e.parentNode.insertBefore($,e))})(document,'script');
</script>
<!--End of Zopim Live Chat Script-->
```

6. Pero en PRESTASHOP solamente nos pide una línea.



7. Actualizamos la página principal y nos saldrá en la parte inferior derecho un panel de chat zopim.
  8. Volvemos al panel de Zopim oficial para verificar.



The screenshot shows the Zopim dashboard for "AARON CLIENTE". The chat history includes messages from "Aaron Cliente" and "Customer Service". The sidebar on the right shows visitor details like "Aaron Cliente", "0 ULTIMAS VISITAS", "0 CHATS ANTERIORES", and "3 minutos HORA LOCAL".

9. Lo bueno de ZOPIM es que nos indica mucha información acerca del cliente.

The screenshot shows the "Currently Served" section of the Zopim dashboard. It lists two visitors: "USER1" and "AARON CLIENTE", along with their connection status and the operator attending them.

#	VISITANTE	CONEC...	ATENDIDO ...	VISUALIZANDO
1	USER1	4 minutos	shockgadmin	6 Shooter - Shockware Gaming
2	AARON CLIENTE	3 minutos	shockgadmin	1 Shockware Gaming

10. Nos indica la IP pública del cliente, el personal que lo está atendiendo, la página web que está visualizando, el sistema operativo, el navegador que está utilizando.



UBICACIÓN  
Barcelona, Catalonia, Spain

NAVEGADOR  
Chrome 34.0.1847.132

PLATAFORMA  
Linux x86\_64

DISPOSITIVO  
-

DIRECCIÓN DE IP  
87.216.192.42

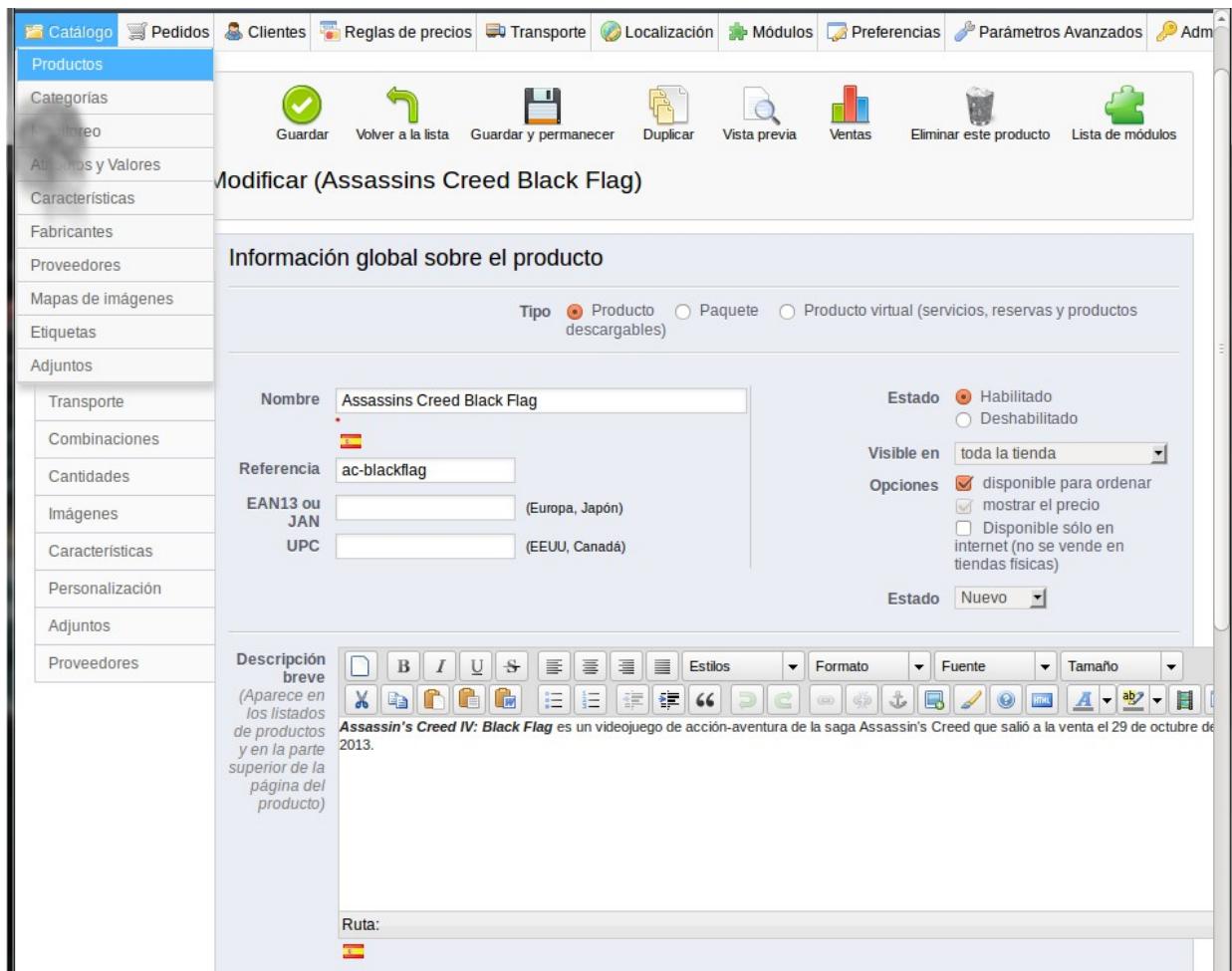
NOMBRE DEL VISITANTE  
42.192.216.87.static.jazztel.es

AGENTE DE USUARIO  
Mozilla/5.0 (X11; Linux x86\_64)  
AppleWebKit/537.36 (KHTML, like Gecko)  
Chrome/34.0.1847.132 Safari/537.36

11. Ya tenemos Zopim instalado.

## Creación de un producto (PASO a PASO)

1. Entrar en el backend.
2. Anteriormente crear categorías de cada elemento (género).
3. Nos vamos en Catálogo → Productos.
4. Dentro de Productos → Nuevo → Rellenar información acerca del producto.



5. A continuación el precio al por menor y mayorista sin iva y luego el 21% de IVA.

### Precio del producto

**i** Debe indicar el precio de venta con IVA o el precio sin IVA. Los otros campos se calcularán.

Precio mayorista sin IVA	40.00	€
Precio de fábrica como mayorista		
Precios al por menor sin IVA	35.54	€
Precio de venta sin IVA para este producto		
Regla de impuestos	ES Standard rate (21%)	<b>Crear</b>
Precio de venta con IVA	43.00	€
Precio unitario	0.00	€ por <input type="text"/> total 0.00 € por ítem
por ejemplo por libra		
<input type="checkbox"/> Mostrar el ícono "Rebajas" y el texto: "En descuento" en el catálogo de productos.		
Precio de venta final	<b>43.00 €</b>	

#### Precios específicos

- Vamos bajando de pestaña.

<b>Información</b> <a href="#">Precio</a> <a href="#">SEO</a>  <b>Asociaciones</b> <a href="#">Transporte</a> <a href="#">Combinaciones</a> <a href="#">Cantidades</a> <a href="#">Imágenes</a> <a href="#">Características</a> <a href="#">Personalización</a> <a href="#">Adjuntos</a> <a href="#">Proveedores</a>	<h3>Asociaciones</h3> <p><b>Asociar categorías</b></p> <p>Contraer todas   Desplegar todas   Seleccionar todas   Deseleccionar todas   Buscar categoría: <input type="text"/> <input type="checkbox"/> Inicio</p> <p><input type="checkbox"/> <b>Categoría videojuego (1 seleccionadas)</b></p> <ul style="list-style-type: none"><li><input type="checkbox"/> Simulación</li><li><input type="checkbox"/> Terror</li><li><input checked="" type="checkbox"/> Aventura</li><li><input checked="" type="checkbox"/> Acción</li><li><input type="checkbox"/> Shooter</li><li><input type="checkbox"/> Fantasía</li><li><input type="checkbox"/> Deportes</li></ul> <p><b>Crear una nueva categoría</b></p> <p><b>Categoría predeterminada</b> Sigilo</p> <p><b>i</b> La categoría predeterminada es la categoría que se muestra por defecto.</p> <p><b>Accesorios</b> <input type="text"/> Comience a escribir las primeras letras del nombre del producto. A continuación, seleccione el producto de la lista desplegable.</p> <p><i>No olvide guardar los cambios al finalizar</i></p> <p><b>Fabricante</b> Ubisoft <b>Crear un nuevo fabricante</b></p>
----------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------	--------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------

- En Asociaciones le decimos la categoría a la que pertenece.
- En Combinaciones, podremos decir que el mismo producto estará como mínimo en 2

ediciones de videojuegos diferentes, podrá variar según su precio base.

Atributos	Impacto	Peso	Referencia	EAN13	UPC	Acciones
Edición de videojuegos - Normal	0,00 €	0.000000kg	ac-blackflag			
Edición de videojuegos - Especial	15,00 €	0.000000kg	ac-blackflag			

9. Podemos hacer tantas combinaciones como queramos pero tendremos que tener a priori atributos y valores.

10. Como podemos observar tenemos 2 atributos con 2 valores diferentes.

Atributo	Capacidad
Valor	---
Añadir	Edición de videojuegos : Normal
Borrar	
Referencia	ac-blackflag
EAN13	
UPC	
Precio al por mayor	0 € (Dejar en blanco si para usar el mismo precio)
Impacto en el precio	Ninguno
Impacto en el peso	Ninguno
Impacto en el precio unitario	Ninguno de 0.00 € /
Cantidad mínima	1
La cantidad mínima para ordenar este producto (digite 1 para desactivar esta opción)	
Fecha de disponibilidad	0000-00-00
Fecha de disponibilidad cuando el producto no se encuentra en inventario	
Imagen	<input type="checkbox"/> <input checked="" type="checkbox"/>
Por defecto	<input checked="" type="checkbox"/> Establecer como combinación predeterminada

11. La edición normal, no posee un impacto al precio base con el cuál se deja como está.

12. Por otro lado la edición especial tendrá un incremento del precio base de 15€ con IVA 18.15€ y el precio final será de unos 61.15€, esta edición. PD: Antes hay que subir las imágenes.

13. Guardamos.



Atributo	Capacidad
Valor	---
Añadir	Edición de videojuegos : Especial
Borrar	
Referencia	ac-blackflagespecial
EAN13	
UPC	
Precio al por mayor	0 € (Dejar en blanco si para usar el mismo precio)
Impacto en el precio	Incremento de 15 € Sin IVA total 18.15 € Con IVA El precio final del producto será fijado en 61.15 €
Impacto en el peso	Ninguno
Impacto en el precio unitario	Ninguno de 0.00 € /
Cantidad mínima	1
La cantidad mínima para ordenar este producto (digite 1 para desactivar esta opción)	
Fecha de disponibilidad	0000-00-00
Fecha de disponibilidad cuando el producto no se encuentra en inventario	
Imagen	<input checked="" type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
Por defecto	<input type="checkbox"/> Establecer como combinación predeterminada

14. Podemos añadirle un descuento del 10% en la edición especial.

#### Precios específicos



En esta sección, puede establecer precios específicos por divisas, por países, para grupos de clientes, etc..

Cancelar precio específico

Para	Todas las divisas	>	Todos los países	>	Todos los grupos
Clientes	Todos los clientes				
Combinación	Especial				
Disponible a partir de		hasta			
A partir de	1 unidad(es)				
Precio del producto (sin IVA)	35.54 €				
Dejar precio base	<input checked="" type="checkbox"/>				
Aplicar una reducción de	10 Porcentaje				
El descuento se aplica al precio con IVA					

15. Verificamos el producto en el frontend.

16. Observamos que el producto se creó perfectamente y que se han aplicado las reglas que hemos creado.

► > Categoría videojuego > Accion > Sigilo > Assassins Creed Black Flag



Mostrar todas las imágenes

Compartir en Facebook

Imprimir

## Assassins Creed Black Flag

*Assassin's Creed IV: Black Flag* es un videojuego de acción-aventura de la saga Assassin's Creed que salió a la venta el 29 de octubre de 2013.

Edición de  videojuegos :

Referencia: ac-blackflagespecial

Cantidad

100 artículos disponibles

**55,04 €**

61,15 € **-10%**

Añadir al carrito

» Añadir a mi wishlist



17. Si desplegamos el menú de Edición\* a Normal, se nos cambia la imagen y el precio.  
18. Esta es la forma de crear productos.



Mostrar todas las imágenes

Compartir en Facebook

Imprimir

## Assassins Creed Black Flag

*Assassin's Creed IV: Black Flag* es un videojuego de acción-aventura de la saga Assassin's Creed que salió a la venta el 29 de octubre de 2013.

Edición de  videojuegos :

Referencia: ac-blackflagesp

Cantidad

100 artículos disponibles

**43,00 €**

Añadir al carrito

» Añadir a mi wishlist



19. Verificamos las categorías de videojuegos. Algunas categorías poseen sub-categorías.

### SUBCATEGORÍAS

#### RPG

Imagen no disponible

Un **videojuego de rol**, también llamado **RPG** (*role-playing game*) es un género de videojuegos que usa elementos de los juegos de rol tradicionales (pero estos últimos no son juegos electrónicos, se juega a ellos con dados, lápices y hojas de papel).



20. Podemos hacer muchas combinaciones hasta también reservas.
21. En el backend hay que especificar que no tenemos cantidades pero se pueden hacer pedidos.

» > Categoría videojuego > Shooter > Call of Duty: Ghosts



[Compartir en Facebook](#)  
[Imprimir](#)

## Call of Duty: Ghosts

*Call of Duty: Ghost* es un videojuego de disparos en primera persona desarrollado por Infinity Ward y distribuido por Activision. Fue lanzado el 5 de noviembre de 2013 para PC.

Edición de videojuegos :

Estado :

Referencia: 515545

Cantidad

Disponibilidad: **¡¡RESERVALO YA!!!**

**50,82 €**

[Añadir al carrito](#)

» [Añadir a mi wishlist](#)



## CATEGORÍAS

» Categoría videojuego



[Simulación](#)

Terror

Aventura



RPG

Acción



Sigilo

Lucha

Shooter

Fantasia

Deportes



Carreras

Fútbol

Tenis

Baloncesto



Cantidades	
Imágenes	Para los paquetes: si estos contienen productos que hacen uso del sistema avanzado de gestión de existencias, este campo se habilita.
Características	Además, tenga en cuenta que cuando un producto tiene combinaciones, su combinación por defecto se utilizará para la gestión de existencias.
Personalización	
Adjuntos	
Proveedores	

Quiero usar el sistema de gestión avanzada de existencias para este producto - **Esto requiere habilitar la gestión de existencias**

Las cantidades disponibles para el producto actual y sus combinaciones están basadas en el inventario de los artículos de manera global o sólo para este producto.

Quiero especificar cantidades disponibles manualmente.

Cantidad	Nombre producto / combinación
0	Call of Duty: Ghosts - Edición de videojuegos - Normal, Estado - Nuevo
0	Call of Duty: Ghosts - Edición de videojuegos - Especial, Estado - Nuevo

Cuando no haya existencias

Denegar pedidos

Permitir pedidos

Defecto: Denegar pedidos según lo establecido en las preferencias

### Configuración de disponibilidad

Texto mostrado cuando hay existencias

Text area:

Texto cuando los pedidos pendientes son permitidos

Text area:

## Probando Postfix en Prestashop (Atención al cliente)

1. En el backend → Clientes → Servicio al Cliente

Opciones de contacto

**Autorizar el envío de ficheros**  Si  No  
*Autoriza a los clientes a enviar un fichero a través de la página de contacto*

**Mensaje por defecto**  
Estimado cliente,  
Un cordial saludo,  
Atención al cliente

Por favor, rellene el mensaje que aparecerá por defecto a la hora de contestar a una conversación en la página de atención al cliente

2. Daney Alvarado, instaló Postfix correctamente, vamos a probar su integración con Prestashop.

Opciones de servicio al cliente

**Enlace imap**   
*Servidor imap (mail.server.com)*

**Puerto imap**   
*Puerto servidor imap*

**Usuario imap**   
*Usuario para conectar al servidor imap*

**Clave imap**   
*Clave para conectar con el servidor imap*

**Borrar mensajes**  Si  No  
*Eliminar mensajes después de la sincronización. Si no lo activa esta opción, la sincronización durará más tiempo*

**Crear nuevos mensajes**  Si  No  
*Crear nuevos mensajes para emails desconocidos*

**Opciones IMAP (/norsh)**  Si  No  
*No utilice RSH o SSH para establecer una sesión IMAP preautenticada*

**Opciones IMAP (/ssl)**  Si  No  
*Utilice el protocolo Secure Socket Layer para cifrar la sesión*

**Opciones IMAP (/validate-cert)**  Si  No  
*Validar los certificados de TLS / SSL del servidor*

**Opciones IMAP (/novalidate-cert)**  Si  No  
*No validar los certificados de TLS / SSL del servidor. Esta opción sólo es necesaria si el certificado del servidor no ha sido validado por un proveedor autorizado (ej: Verisign)*



3. En el frontend creamos el mensaje.

## Servicio al cliente - Contáctenos

Para preguntas referentes a un pedido o más información sobre nuestros productos.

**ENVIAR UN MENSAJE**

Asunto	<input type="text" value="Service client"/>
Para cualquier pregunta o queja acerca de un pedido	
Correo electrónico	<input type="text" value="cliente1@gmail.com"/>
Referencia de pedido	<input type="text" value="shock-split-backlist"/>
Archivo	<input type="button" value="Browse..."/> No file selected.
Mensaje	<input type="text" value="¡Me ha encantado la oferta rebajada!"/>
<input type="button" value="Enviar"/>	

4. Lo verificamos en el Backend.

Juan DeTroya

ID cliente 2	<input type="button" value=""/>
Enviado el 15/05/2014 02:05:26	
Navegador Mozilla/5.0 (X11; Ubuntu; Linux i686; rv:29.0) Gecko/20100101 Firefox/29.0	
Asunto	<input type="text" value="Service client"/>
ID Conversación 1	
ID mensaje 1	
Mensaje	¡Me ha encantado la oferta rebajada!
<input type="button" value="Responder a este mensaje"/>	



## Creación de Usuarios PRESTASHOP

Administración > Empleados

+ Añadir nuevo

Página 1 / 1 | Mostrar 50 / 12 resultado(s)

ID	Apellidos	Nombre	Correo electrónico	Perfil	Puede identificarse	Acciones
1	Shockwaregaming	Shockadmin	shockadmin@gmail.com	SuperAdmin	✓	<span style="color: green;">+ Editar Eliminar</span>
2	Garcia	Nicolas	inf03@shockware-gaming.com	Administrador	✓	<span style="color: green;">+ Editar Eliminar</span>
3	Alvarado	Daney	inf02@shockware-gaming.com	Administrador	✓	<span style="color: green;">+ Editar Eliminar</span>
4	Andal	Aaron	inf01@shockware-gaming.com	Administrador	✓	<span style="color: green;">+ Editar Eliminar</span>
5	Rodriguez	Carlos	adm01@shockware-gaming.com	Salesman	✓	<span style="color: green;">+ Editar Eliminar</span>
6	Castro	Araceli	adm02@shockware-gaming.com	Salesman	✓	<span style="color: green;">+ Editar Eliminar</span>
7	Auditore	Ezio	ger01@shockware-gaming.com	Administrador	✓	<span style="color: green;">+ Editar Eliminar</span>
8	Simon	Nuria	ger02@shockware-gaming.com	Administrador	✓	<span style="color: green;">+ Editar Eliminar</span>
9	Garcia	Yolanda	fin01@shockware-gaming.com	Salesman	✓	<span style="color: green;">+ Editar Eliminar</span>
10	Muñoz	Alicia	com02@shockware-gaming.com	Salesman	✓	<span style="color: green;">+ Editar Eliminar</span>
11	Henares	Ivan	com01@shockware-gaming.com	Salesman	✓	<span style="color: green;">+ Editar Eliminar</span>
12	Perez	Estefania	fin02@shockware-gaming.com	Salesman	✓	<span style="color: green;">+ Editar Eliminar</span>

Empleados de Shockware Gaming S.A. Con propósitos de ventas hacia el cliente.

- Añadir Nuevo → Usuario con su respectivo Perfil.
- Los clientes se pueden crear en el frontend.

## Atributos y valores → Los hemos utilizado para crear los productos

- Edición Videojuego
  - Normal
  - Especial
  - Game Of the Year
- Estado
  - Normal
  - Segunda Mano
- Cada uno tendrá un precio específico y descuento según sea el caso.

## Instalación de nuevos módulos PRESTASHOP.

Yotpo es un módulo para Prestashop que tiene como objetivo:

Estas son algunas de las características de las revisiones Yotpo complemento:

- Enviar el correo después de la compra correos electrónicos a animar a los clientes a dejar comentarios (demostrado aumentar drásticamente comentarios)
- Muestra tus opiniones en un formato hermoso y personalizable
- Soporta todos los idiomas
- Crear un minisite para aumentar su SEO con Contenido generado por usuarios
- Permitir a los usuarios compartir sus opiniones en sus redes sociales,
- Importar opiniones preexistentes
- Totalmente personalizar el aspecto de tu widget y sentir.
- Conecte las páginas sociales de su negocio a Yotpo, para avisar automáticamente a tus

seguidores sobre nuevos comentarios.

- ¡Es gratis!

1. Nos descargamos el módulo:

<http://www.prestashop.com/forums/topic/217391-free-module-product-reviews-dramatically-increase-your-reviews/>

2. Lo subimos en PRESTASHOP. Lo instalamos.

3. Antes instalamos un módulo para PHP: apt-get install php5-curl porqué sino tendremos este error.

The screenshot shows a red error box with a red 'X' icon. The text inside reads: "El siguiente módulo(s) no se ha instalado correctamente: - yotpo : Yotpo needs the PHP Curl extension, please ask your hosting provider to enable it prior to install this module." Below this, a yellow bar indicates "Hay 2 advertencias." with a link "Clic aquí para ver más".

The screenshot shows a module listing for "Yotpo - Social Reviews and Testimonials". It includes the developer logo (igtr), the module name, its status as "NO INSTALADO" (not installed), the version (1.4), the category (Publicidad y marketing), a description in Spanish, and two buttons: "Instalar" (Install) and "Eliminar" (Delete). There is also a "Marcar como favorito" (Mark as favorite) link.

4. Lo instalamos de nuevo.

5. Nos creamos una cuenta en YOTPO.

Se ha instalado correctamente.



## YOT PO. Settings

All set! The Yotpo widget is now properly installed on your shop. To customize the look and feel of the widget, and to edit your Mail After Purchase settings, just head to the [Yotpo Dashboard](#).

Enable Rich snippets

\* In order to activate Rich Snippets you will also need to check the Rich Snippet tick box in your [Yotpo admin](#).

For multiple-language sites, mark this check box. This will choose the language according to the user's site language

If you would like to choose a set language, please type the language code here. You can find the supported language codes [here](#).

Select widget location

Select tab name

App key

Secret token

Enable bottom line

Select the status that will trigger the Mail After Purchase e-mail:

<input type="checkbox"/> Authorization accepted from PayPal	<input type="checkbox"/> Cancelada
<input type="checkbox"/> En espera de pago por cheque	<input type="checkbox"/> En espera de pago por PayPal
<input type="checkbox"/> En espera de pago por transferencia bancaria	<input checked="" type="checkbox"/> Entregado
<input checked="" type="checkbox"/> Enviado	<input type="checkbox"/> Error de pago
<input checked="" type="checkbox"/> Pago aceptamos	<input checked="" type="checkbox"/> Payment remotely accepted
<input type="checkbox"/> Preparación en curso	<input type="checkbox"/> Productos fuera de línea
<input type="checkbox"/> Reembolsado	

Select bottom Line location

Veremos algo como esto:



0 Opiniones ★★★★★



Escribe aquí el título de la opinión!



Escribe aquí tu opinión

Publicar

Opiniones via YOTPO

### Compra de un producto gratuito y uno de pago vía PAYPAL.

1. Nos creamos una cuenta de cliente.

The screenshot shows a website interface for 'SCAMING'. At the top, there is a navigation bar with links for 'Home', 'Inicio ▾', 'Todas las marcas ▾', and 'Categoría video'. Below the navigation bar, the page title is 'Autentificación'. A large button labeled 'CREE UNA CUENTA' is visible. Below it, a text input field asks 'Escriba su correo electrónico para crear su cuenta' with a placeholder 'clienteprueba@gmail.com'. A yellow button at the bottom right of the form area is labeled 'Cree una cuenta'.



## 2. Ponemos nuestros datos.

### Cree una cuenta

**DATOS PERSONALES**

Cortesía  Sr.  Sra.

Nombre \*

Apellidos \*

Correo electrónico \*

Contraseña \*   
(Mínimo 5 caracteres)

Fecha de nacimiento

Inscribase a nuestra lista de correo  
 Reciba ofertas especiales de nuestros socios

**PRIVACIDAD DE LOS DATOS DE LOS CLIENTES**

El dato personal que da esta utilizado para responder a sus búsquedas, procesa sus órdenes o autorizase el acceso específico a la información. Tiene derecho de modificar todas las informaciones personales que tenemos sobre usted en pagina "my account".

\*Campo requerido Registrarse

## 3. Después damos de alta una cuenta PAYPAL y vinculamos el módulo de paypal prestashop.

**P PayPal** INSTALADO

Desarrollado por : PrestaShop | Versión : 3.6.8 (Actualizar 3.7.0 Disponible en Prestashop Addons) | Categoría : Plataformas de pago

Descripción : Accepts payments by credit cards (CB, Visa, MasterCard, Amex, Aurore, Cofinoga, 4 stars) with [PayPal](#).

[Configurar](#) [Desactivar](#) [Reiniciar](#) [Eliminar](#) [Marcar como favorito](#) [¡Actualízelo!](#) [Desinstalar](#)

**Aaron Andal**

Nombre de la empresa: Shockwaregaming | Tipo de cuenta: Business | Última visita zopimshockwaregaming1@gmail.com el 29 de mayo de 2014 16:02 CEST  
Estado: No verificada [Obtener verificación](#) Límites de cuenta: [Ver límites](#)

**Aún no ha terminado de configurar su cuenta** [Añadir cuenta bancaria](#)

añade una cuenta bancaria para transferir sus pagos.

**Saldo de PayPal: €0,00 EUR** [Calculadora de cambio de divisas](#)

Saldo disponible en EUR (principal): €0,00 EUR  
Saldo total (todas las divisas, disponibles y pendientes) convertido a EUR: €0,00 EUR [Ver](#)

Mi actividad reciente | [Pagos recibidos](#) | [Pagos enviados](#) [Ver transacciones](#)

**Mis transacciones recientes - 7 días (22 may 2014-29 may 2014)**

Archivar	¿Qué es esto?	Glosario sobre el estado del pago					
<input type="checkbox"/>	Fecha	Tipo	Nombre/Correo electrónico	Estado del pago	Detalles	Estado del pedido/Acciones	Bruto
-Ningún artículo nuevo-							

**Notificaciones**

- > [Vincular y confirmar mi tarjeta de débito o crédito](#)
- > [Eliminar los límites de la cuenta](#)
- > [Añadir cuenta bancaria](#)
- > [Actualizaciones de la política](#)

**Mis herramientas de cuenta**

- > [Configuración de la cuenta](#)

**Añada una cuenta bancaria para transferir sus pagos**

25% completado

[Añadir cuenta bancaria](#)



### 3 ACTIVE SU TIENDA ONLINE PARA ACEPTAR PAGOS CON PAYPAL

Comunique su información de identificación de PayPal a PrestaShop

**OBTENER MIS DATOS DE IDENTIFICACIÓN DE PAYPAL**

Nombre de usuario de API :

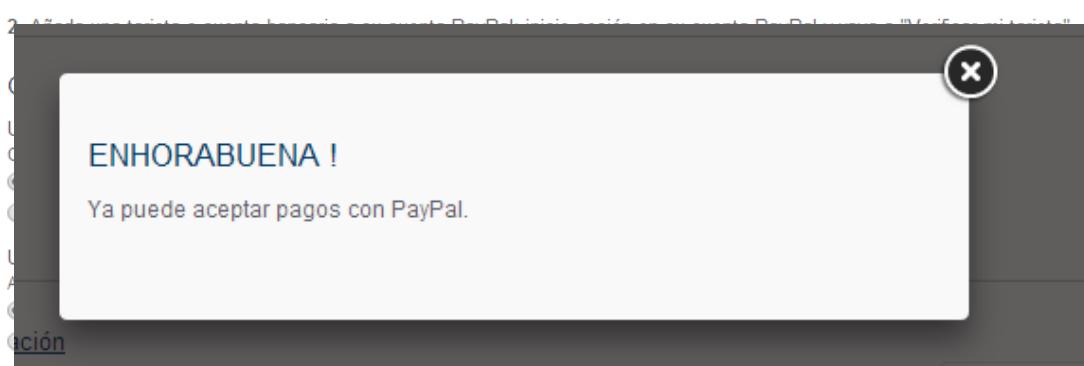
Contraseña de API :

Firma :

Asegúrese de incluir todos los caracteres, comprueba una vez más que ha pegado todos los caracteres.

Para finalizar configure su cuenta PayPal siguiendo estos pasos :

1. Confirme su dirección de correo electrónico: compruebe el correo electrónico enviado por PayPal al crear su cuenta



Método de pago

Elija su forma de procesar los pagos (autorización automática o manual).

- Direct sales  
 Authorization/Manual capture (payment shipping)

**GUARDAR**

\*Fuente: Estudio independiente realizado por Ipsos Public Affairs en julio de 2010, los vendedores online reportaron un incremen

4. Después vamos en el frontend de la página prestahop y compramos un producto (primero de pago y otro gratis).
5. WatchDogs por ejemplo que salió el día 27 de Mayo de este año.



Home > Categoría videojuego > Aventura > RPG > Acción > Watch Dogs



## Watch Dogs

Reserva tu videojuego ahora en nuestra tienda.

Edición videojuego :

Estado :

Referencia: 1387714

Cantidad

Disponibilidad: ¡¡¡COMPRALO YA!!!

100 artículos disponibles



60,50 €

Añadir al carrito

» Añadir a mi wishlist



Check out with PayPal

The safer, easier way to pay

6. Iniciamos sesión con nuestro cliente. Seleccionamos el producto y nos vamos al carrito.

### CARRITO

1x Watch Dogs 60,50 €

Normal, Nuevo

Transporte 6,05 €

Total 66,55 €

Confirmar



PRODUCTO	DESCRIPCIÓN	REF.	PRECIO UNITARIO	CANTIDAD	TOTAL	
	Watch Dogs Edición videojuego : Normal, Estado : Nuevo	1387714	60,50 €	<input style="width: 15px; height: 15px;" type="button" value="+"/> 1 <input style="width: 15px; height: 15px;" type="button" value="-"/>	60,50 €	<input type="button" value="ELIMINAR"/>
Total de productos (IVA incluido):						60,50 €
Total de envío (IVA incluido):						6,05 €
						<b>TOTAL</b>
						<b>66,55 €</b>

7. Seleccionamos el transportista.

TRANSPORTISTA	INFORMACIÓN	PRECIO
<input type="radio"/> 	¡Entrega gratuita!	¡Gratis!
<input checked="" type="radio"/> 	¡Entrega en 24H!	6,05 €

8. Verificamos nuestra dirección de envío.



Elija una dirección de entrega:

Usar la misma dirección para la facturación.

**SU DIRECCIÓN DE ENTREGA**

CLIENTEPRUEBA CLIENTEPRUEBA  
CALLE MAAPAP  
08010 BARCELONA  
ESPAÑA  
935548756

[» Actualizar](#)

**SU DIRECCIÓN DE FACTURACIÓN**

CLIENTEPRUEBA CLIENTEPRUEBA  
CALLE MAAPAP  
08010 BARCELONA  
ESPAÑA  
935548756

[» Actualizar](#)

**Añadir nueva dirección**

Si desea dejarnos un comentario acerca de su pedido, por favor esríbalo a continuación.

[« Anterior](#)

[Siguiente »](#)

9. Finalmente verificamos lo que compramos. Y escogemos el modo de pago PAYPAL. Entonces nos saldrá un resumen del pedido comprado.

> Transporte

### Transporte

1. RESUMEN    2. LOGIN:    3. DIRECCIÓN    4. ENVÍO    5. PAGO

Elija el modo de envío

SELECCIONE UNA OPCIÓN DE ENVÍO PARA ÉSTA DIRECCIÓN: MI DIRECCIÓN

Shockware Gaming  
¡Entrega en 24H!

Shockware Gaming  
¡Entrega en 24H!

6,05 € (IVA incl.)

Condiciones generales de venta

He leído y acepto las condiciones generales de venta. [Condiciones generales de venta](#)

[« Anterior](#)

[Siguiente »](#)



PRODUCTO	DESCRIPCIÓN	DISP.	PRECIO UNITARIO	CANT.	TOTAL
	Watch Dogs Edición videojuego : Normal, Estado : Nuevo	1387714	60,50 €	1	60,50 €
<b>Total de productos (IVA incluido):</b>					<b>60,50 €</b>
<b>Total de envío (IVA incluido):</b>					<b>6,05 €</b>
					<b>TOTAL</b>
					<b>66,55 €</b>



PAGAR POR CHEQUE (PROCESO MÁS LARGO)



PAGO POR TRANSFERENCIA BANCARIA (EL PROCESO LLEVARÁ MÁS TIEMPO)



PAGUE CON SU TARJETA DE DÉBITO, CRÉDITO O SU CUENTA PAYPAL

[« Anterior](#)

## 10. El producto gratuito

[Home](#) > Mi cuenta > Historial de pedidos

### Historial de pedidos

Lista de pedidos desde la creación de su cuenta.

REFERENCIA DE PEDIDO	FECHA	PRECIO TOTAL	MODO DE PAGO	ESTADO	FACTURA
MKGIIJKVTF	29/05/2014	0,00 €	Pedido gratuito	Pago aceptamos	PDF  detalles

[User icon](#) Volver a Su Cuenta

[Home icon](#) Inicio

(La factura de la compra del videojuego)



# SGAMING

Shockware Gaming

29/05/2014

Factura: #CU000001

Facturación y Dirección de entrega.

Luis Fonsi  
calle martí i blasi 79  
08908 Barcelona  
España  
638585647

Número de pedido:	Producto / Referencia	Arriba (tasas no incluidas)	Arriba IVA incluido	Descuento	Cant.	Total IVA incluido
MKGJJKVTF						
Fecha de pedido 29/05/2014	Road simulator 2	0,00 €	0,00 €	—	1	0,00 €
Método de pago: Pedido gratuito				Total de producto		0,00 €
				Total		0,00 €
Transportista: Shock Gratis						

## Shockware Gaming S.A. | Crédito de Síntesi 2014

### Joomla

*Últimas noticias referidas a la empresa y de nuestra pagina*



*Últimas noticias referidas a la empresa y de nuestra pagina*

#### Instalación de la aplicación Joomla

1. Para empezar descomprimimos una plantilla de joomla en la ruta /var/www una vez lo hemos extraído le asignamos todos los permisos a la carpeta que hemos descomprimido.
2. Una vez hemos descomprimido reiniciamos el apache2, nos vamos al nuestro navegador y escribimos la dirección de que hemos especificado en el bind9, previamente configurado, y nos aparecerá la página para empezar tanto la instalación como la configuración del joomla. En esta primera pantalla de instalación especificaremos el nombre del nuestro sitio y una pequeña descripción del sitio, también debemos asegurarnos que en la parte de la derecha nos aparecerá la cuenta de correo que hemos usado en la configuración de phpmyadmin y el nombre del administrador. Hacemos clic en siguiente.



1 Configuración    2 Base de datos    3 Visión general

Seleccionar el idioma    Spanish (Español)    ➔ Siguiente

## Configuración principal

Nombre del sitio *	Shockware Gaming	El correo electrónico del administrador *	shockadmin@gmail.com
Introduzca el nombre de su sitio Joomla!		Introduzca una dirección de correo electrónico. Debe ser la dirección de correo electrónico del super administrador del sitio.	
Descripción	Noticias sobre videjuegos	Nombre de usuario del administrador *	shockadmin
Introduzca la descripción general de todo el sitio, la cual será usada por los motores de búsqueda. Generalmente, un máximo de 20 palabras suele ser lo óptimo.		Puede cambiar el nombre de usuario <b>admin</b> que se asigna predeterminadamente.	

3. En la siguiente pantalla especificaremos al configuración de nuestro sitio, como el tipo de base de datos, el usuario que accederá a la base de datos de joomla y el nombre de la base de datos que usaremos, la opción de prefijo de tabla la dejaremos por defecto.

1 Configuración    2 Base de datos    3 Visión general

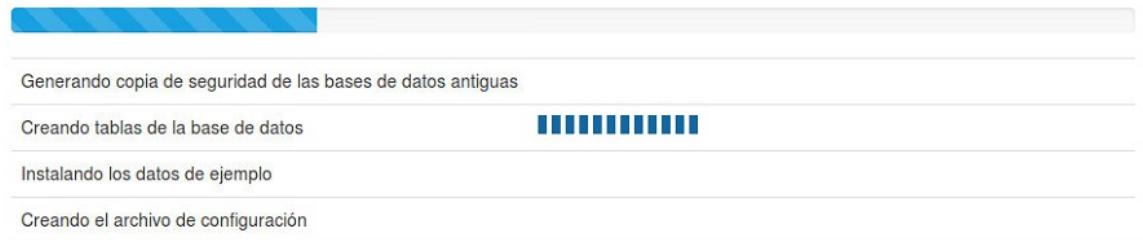
## Configuración de la base de datos

← Anterior    ➔ Siguiente

Tipo de base de datos *	MySQLi
Probablemente sea "mysqli"	
Hospedaje *	localhost
Normalmente es "localhost"	
Usuario *	joomla1
Algo como "root" o un nombre de usuario facilitado por quien le sirva el hospedaje	
Contraseña	*****
Por cuestiones de seguridad, es primordial usar una contraseña para la cuenta de su base de datos.	
Base de datos *	joomla1
En algunos hospedajes solo se permite el nombre específico de una base de datos por sitio. En esos casos, si le interesa instalar más de un sitio, puede usar el prefijo de las tablas para distinguir entre los sitios de Joomla! que usen la misma base de datos.	
Prefijo de las tablas *	w1wmv_
Elija un prefijo para la base de datos o use el <b>generado aleatoriamente</b> . Lo óptimo es que sea de tres o cuatro caracteres de largo y que contenga solo caracteres alfanuméricos, y DEBE acabar con un guión bajo. <b>Asegúrese de que el prefijo elegido no esté siendo usado por otras tablas.</b>	

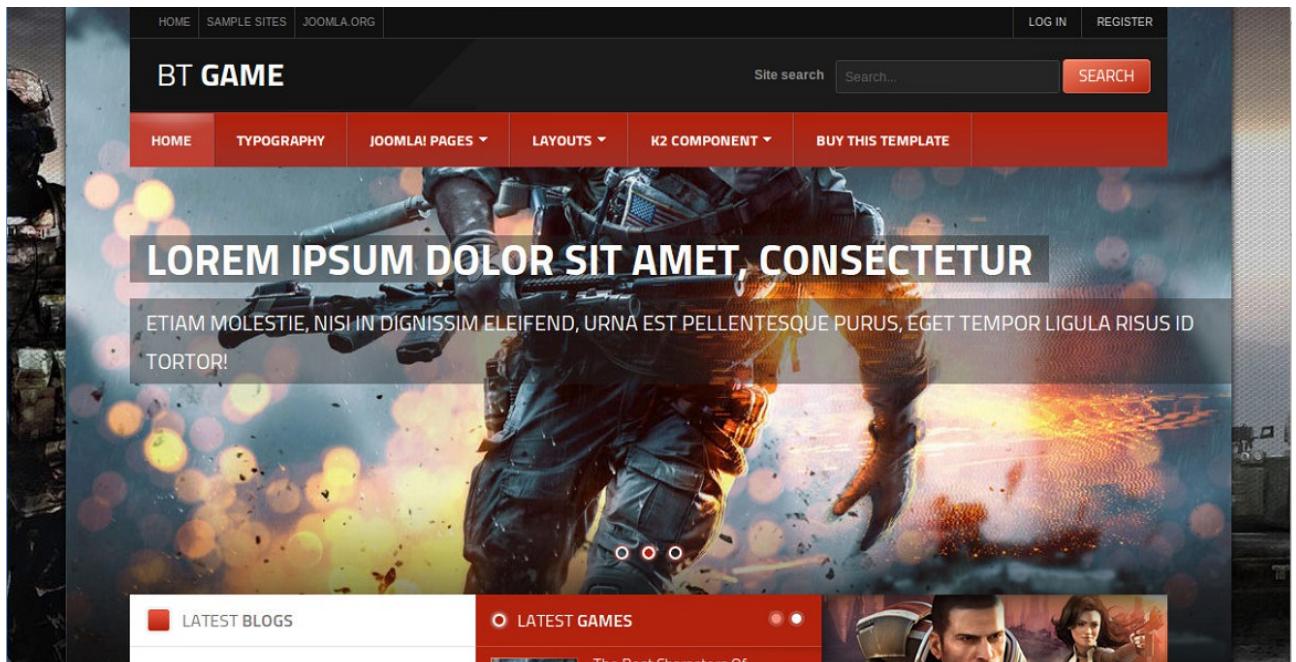
4. A continuación al finalizar la instalación le indicamos que instale los documentos predeterminados.
5. Y por último se iniciara la instalación.

### Instalando...

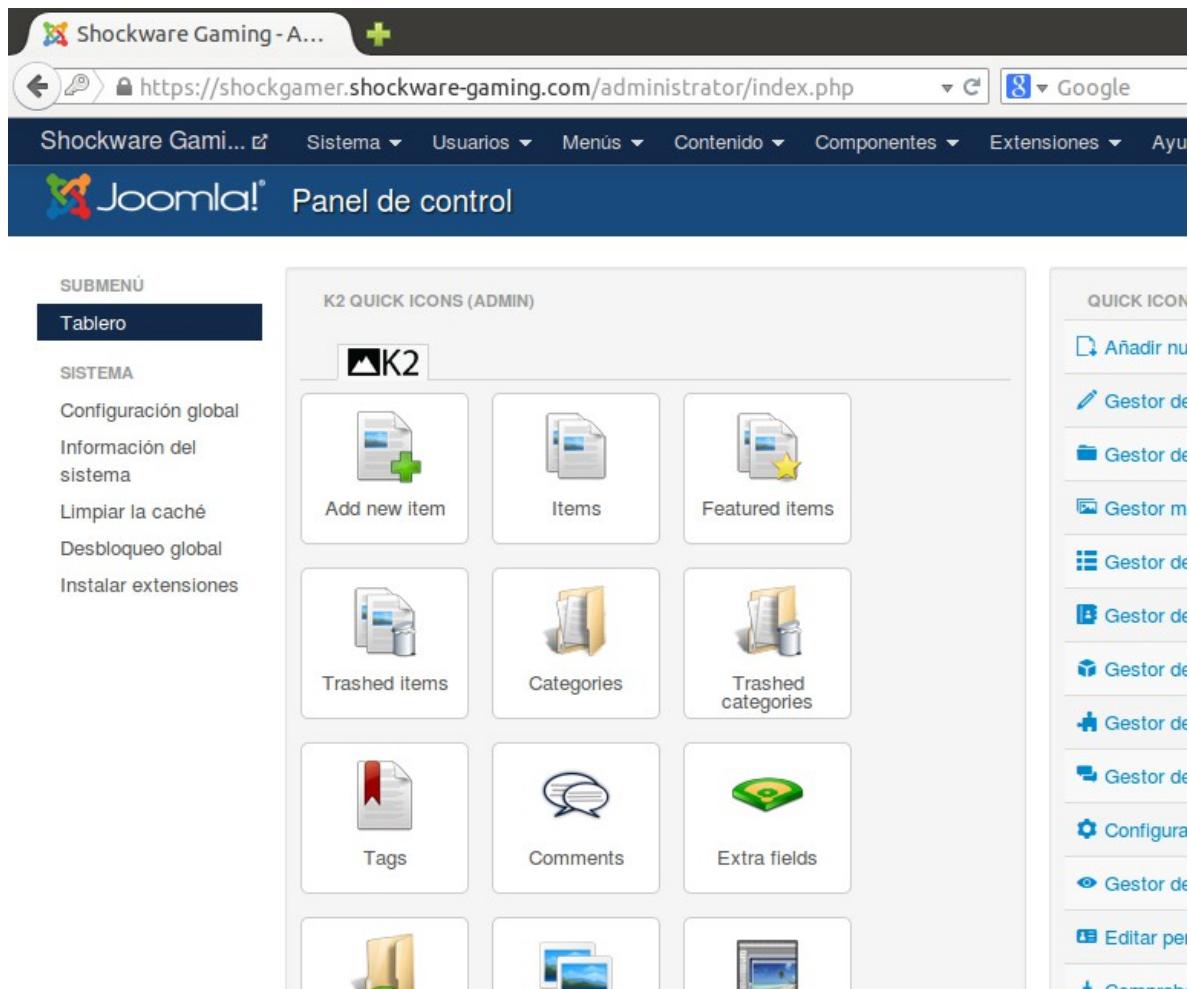


6. Una vez instalado accedemos a nuestro sitio indicando el nombre de dominio que hemos especificado en el bind9 y ya tendremos nuestro sitio web habilitado.

Frontend:



7. Una vez hemos acabado el proceso de instalación de nuestro joomla, habilitaremos el https en el frontend y en el panel de administrador (backend).



SUBMENÚ

Tablero

SISTEMA

Configuración global  
Información del sistema  
Limpiar la caché  
Desbloqueo global  
Instalar extensiones

K2 QUICK ICONS (ADMIN)

**K2**

Add new item	Items	Featured items
Trashed items	Categories	Trashed categories
Tags	Comments	Extra fields

QUICK ICONS

- Añadir nuevo
- Gestor de...
- Configuraci...
- Gestor de...
- Editar per...
- Comprob...

8. Para ellos introduciremos el script de redirección de https en el archivo index.php del sitio que se encuentra en la carpeta que hemos descomprimido en la ruta /var/www y en la carpeta administrador del sitio. Guardamos y reiniciamos el servicio de apache.
9. De esta forma en lugar de poner <https://shockgamer>\* pondremos shockgamer.shock\* y nos redirirá a HTTPS.

Script:

```
if(!$_SERVER['HTTPS']=='on'){

$url_https="https://". $_SERVER['SERVER_NAME']. $_SERVER['REQUEST_URI'];

header("Location: $url_https");

exit();

}|
```



Shockware Gaming S.A. | Crédito de Síntesi 2014

**Gestor Web Joomla**

*Gestor de contenido que almacena la página de últimas noticia e información referente a la pagina.*

## Configuración Joomla

Accedemos a través de nuestro navegador a nuestro panel de control d Joomla, para ello nos vamos a la dirección shockgamer.shockware-gaming.com/administrator una vez hemos accedido a esta página nos logueamos con un usuario administrador o con el usuario súper admin y nos encontraremos con nuestro panel de control principal.

The screenshot shows the Joomla! administrator interface. The top navigation bar includes links for Sistema, Usuarios, Menús, Contenido, Componentes, Extensiones, and Ayuda. A "Super User" dropdown is also present. The main content area features a grid of "K2 QUICK ICONS (ADMIN)" with icons for Add new item, Items, Featured items, Trashed items, Categories, Trashed categories, Tags, Comments, Extra fields, Extra field groups, Media Manager, and Online Images. To the right is a sidebar titled "QUICK ICONS" containing links for adding new articles, managing categories, multimedia, menus, users, modules, extensions, languages, and global configuration.

Una vez nos encontramos en el panel de control principal, nos vamos a el apartado Usuario -> Gestor de usuarios y nos encontraremos con esta ventana:

The screenshot shows the "Gestor de usuarios: Usuarios" screen. The top navigation bar includes links for Nuevo, Editar, Activar, Bloquear, Desbloquear, Borrar, Lote, Opciones, and Ayuda. The main content area displays a table of users with columns for Nombre, Usuario, Habilitado, Activado, Grupos, and Correo electrónico. One user, "Super User", is listed with the details: shockadmin, checked in both Habilitado and Activado, Super Users group, and email shockadmin@gmail.com. Below the table are filtering options for Estado and Activo.



En esta ventana haremos clic sobre el botón “+Nuevo” y empezaremos a llenar el formulario de nuestro nuevo usuario especificaremos las opciones de nombre, nombre de usuario, correo electrónico o contraseña son algunos de los datos fundamentales, las otras opciones las dejaremos por defecto o podemos habilitar opciones de bloqueo del usuario o recibir correo del sistema a nuestra cuenta especificada anteriormente.

Para configurar los permisos del usuario al sistema, si nos fijamos bien en la parte superior nos encontramos con tres pestañas Detalles de la cuenta, Grupos de usuario asignados y configuración básica. En la pestaña “Grupos de usuario asignados” especificaremos e nivel de acceso del usuario, nos aparecerán varias opciones de grupos como súper admin, administrador, editor, publicador, etc, todos estos usuarios cuentan con permisos especiales, como solo de lectura, lectura y escritura, publicación, edición, etc.

La captura de pantalla muestra una lista jerárquica de grupos de usuario. Los grupos están representados por iconos y se despliegan mediante signos de menos y más. Los grupos incluyen: Public (sin checkmark), Manager (sin checkmark), Administrator (con checkmark), Registered (sin checkmark), Author (sin checkmark), Editor (con icono de cuadro rojo y checkmark), Publisher (sin checkmark), Shop Suppliers (Example) (sin checkmark), y Customer Group (Example) (sin checkmark). Los nombres de los grupos están en negrita.

Grupo	Acceso
Public	Solo Lectura
Manager	Lectura y Escritura
<b>Administrator</b>	Súper Administrador
Registered	Lectura y Escritura
Author	Lectura y Escritura
<b>Editor</b>	Lectura y Escritura
Publisher	Lectura y Escritura
Shop Suppliers (Example)	Lectura y Escritura
Customer Group (Example)	Lectura y Escritura

Nuestro usuario será uno de los administradores de la página, para ello le marcamos el recuadro “Administrator” y hacemos clic en el botón guardar y cerrar.

En la última pestaña de configuración básica, podremos editar opciones como el idioma predeterminado que queremos que tenga este usuario, zona horaria, plantilla que usara el usuario, tanto en su página como en el panel de control. Hacemos clic en guardar y cerrar para aplicar los cambios realizados.



Guardar Guardar y cerrar Guardar y nuevo Cerrar Ayuda

Detalles de la cuenta Grupos de usuario asignados Configuración básica

Estilo de la plantilla de la administración - Usar la predeterminada -

Idioma de la administración - Usar la predeterminada -

Idioma del sitio - Usar la predeterminada -

Editor - Usar la predeterminada -

Sitio de ayuda - Usar la predeterminada -

Zona horaria - Usar la predeterminada -

Una vez hemos especificado y configurado las opciones de nuestro nuevo usuario nos dirigiremos a la parte superior de la página y haremos clic sobre el botón guardar y cerrar y en el apartado de “Usuarios -> Gestor de usuarios” aparecerá nuestro nuevo usuario creado, es importante comprobar que hemos marcado la casilla de activado si no es así, la marcamos y guardamos para poder acceder con este usuario.

Mensaje  
El usuario ha sido guardado correctamente.

Usuarios

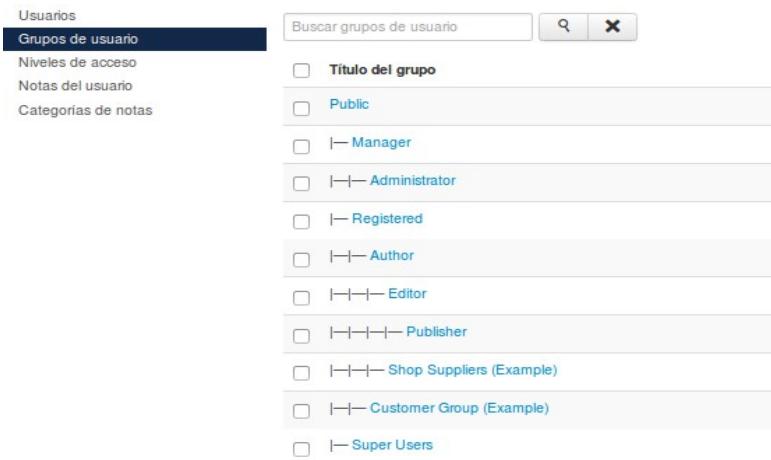
Grupos de usuario Niveles de acceso Notas del usuario Categorías de notas

Buscar usuarios

Nombre	Usuario	Habilitado	Activado	Grupos	Correo electrónico	Fecha de la última visita	Fecha de registro	ID
Super User	shockadmin	<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	Super Users	shockadmin@gmail.com	2014-05-16 09:04:58	2014-05-07 15:30:03	42
user1	user1	<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	Registered	user1@mailinator.foo	Nunca	2014-05-16 09:24:34	44

En esta lista podemos ver los detalles de nuestro usuario, fecha creación, grupos a los que pertenece.

Si queremos añadir nuevos grupos de acceso para aplicar a los usuarios, en la parte de izquierda de la página tenemos un menú en el que podemos añadir nuevos grupos y especificar a qué tendrá acceso este nuevo grupo marcando los recuadros de los permisos que queremos aplicarle.



Usuarios  
**Grupos de usuario**  
Niveles de acceso  
Notas del usuario  
Categorías de notas

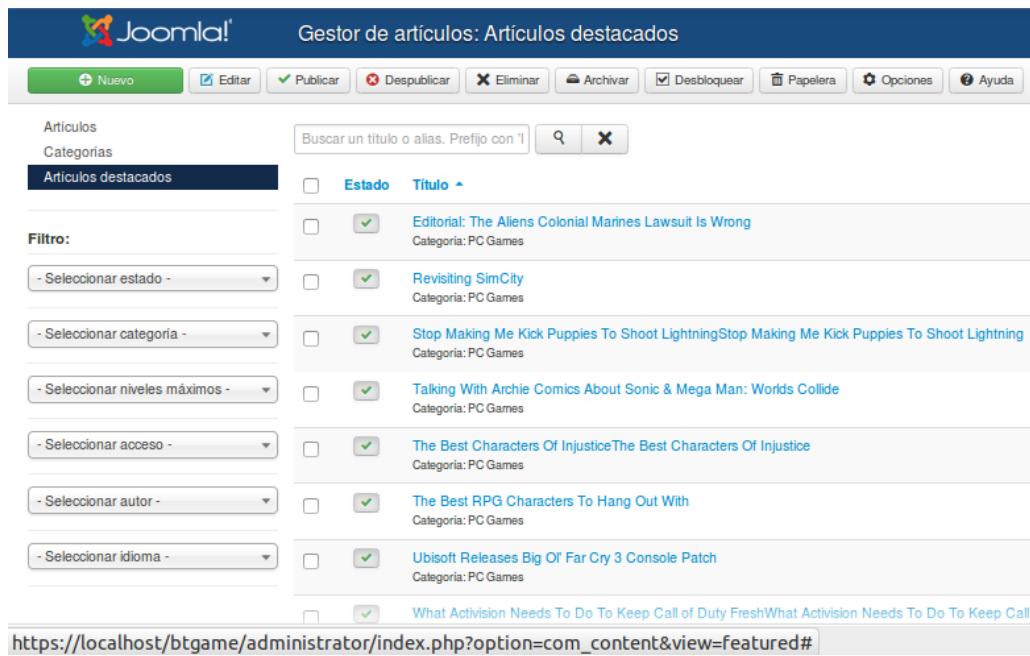
Buscar grupos de usuario

<input type="checkbox"/> Titular del grupo
<input type="checkbox"/> Public
<input type="checkbox"/> Manager
<input type="checkbox"/> Administrator
<input type="checkbox"/> Registered
<input type="checkbox"/> Author
<input type="checkbox"/> Editor
<input type="checkbox"/> Publisher
<input type="checkbox"/> Shop Suppliers (Example)
<input type="checkbox"/> Customer Group (Example)
<input type="checkbox"/> Super Users

## Creación de artículos

Para crear un artículo, noticia o contenido de nuestra página, contenido que se mostrará en la página como una nueva noticia como una novedad o según la categoría que le apliquemos, para que aparezca en el apartado que deseamos.

Para ello nos vamos al panel de control principal y nos vamos a la opción “Contenido ->Gestor de artículos” nos aparecerá una pantalla con toda la información que se está mostrando en la página, o información que está creada pero no está habilitada para mostrarla, en la parte izquierda del menú seleccionamos el apartado “Artículos destacados” en este apartado tenemos todos los artículos que se muestran en nuestra plantilla.



Joomla! Gestor de artículos: Artículos destacados

+ Nuevo  Editar  Publicar  Despublicar  Eliminar  Archivar  Desbloquear  Papelera  Opciones  Ayuda

Artículos Categorías Artículos destacados

Buscar un título o alias. Prefijo con 'I'

<input type="checkbox"/> Estado	<input type="checkbox"/> Título
<input type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/> Editorial: The Aliens Colonial Marines Lawsuit Is Wrong Categoría: PC Games
<input type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/> Revisiting SimCity Categoría: PC Games
<input type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/> Stop Making Me Kick Puppies To Shoot Lightning Categoría: PC Games
<input type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/> Talking With Archie Comics About Sonic & Mega Man: Worlds Collide Categoría: PC Games
<input type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/> The Best Characters Of Injustice Categoría: PC Games
<input type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/> The Best RPG Characters To Hang Out With Categoría: PC Games
<input type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/> Ubisoft Releases Big Of Far Cry 3 Console Patch Categoría: PC Games
<input type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/> What Activision Needs To Do To Keep Call Categoría: PC Games

Para crear un nuevo artículo, dentro de este mismo menú hacemos clic sobre la opción “+Nuevo”, una vez nos aparece la ventana para crear un nuevo artículo, nos aparecerá esta ventana:



The screenshot shows the Joomla article editor. At the top, there's a toolbar with buttons for Guardar (Save), Guardar y cerrar (Save and Close), Guardar y nuevo (Save and New), Cancelar (Cancel), and Ayuda (Help). Below the toolbar, tabs include 'Detalles del artículo' (Article Details), 'Publicación' (Publication), 'Opciones' (Options), 'Opciones de la pantalla de edición' (Edit Screen Options), 'Metadatos' (Metadata), and 'Permisos' (Permissions). The 'Publicación' tab is selected. The main area has fields for 'Título' (Title) and 'Categoría' (Category). A rich text editor toolbar is visible above the content area. The content area itself is empty. At the bottom, there are buttons for Artículo (Article), Imagen (Image), Salto de página (Page Break), Leer más (Read More), and Cambiar editor (Change Editor). A status bar at the bottom shows 'Ver sitio Visitantes Administrador 0 mensajes Desconectar'.

En esta ventana empezaremos especificando el título que llevará nuestro nuevo artículo y el que se mostrará también en el front-end, una vez hemos especificado el título procedemos a la creación del contenido del nuevo artículo, podemos editarlo de forma normal como texto o mediante html, para hacerlo mediante html, hacemos clic en el botón en la parte inferior derecha del editor de contenido, otra opción importante a la hora de crear un nuevo artículo es especificar la categoría a la que pertenecerá, al lado del campo título aparece la opción categoría y a su lado un desplegable con todas las categorías creadas, en este caso los artículos creados que estarán en nuestro front-end estarán con la categoría “PC Games”.

Una opción importante a la hora de crear contenido es añadir la opción “Leer más” y que con esta opción se mostrará un resumen del artículo cuando este en la página principal del front-end y si accedemos al artículo se mostrara todo el texto que hemos creado. Esta opción se encuentra debajo del cuadro de edición.

The screenshot shows the Joomla article editor again. The 'Publicación' tab is selected. The 'Título' field contains 'New item'. The 'Categoría' field has a dropdown menu open, showing a list of categories: Scenery, Fruit Shop Site, Growers, Recipes, Demo Articles, Uncategorized, Documentation, Features Demo, Layouts, and PC Games. The content area contains the text '<p>This item is a test.</p>'. At the bottom, there are buttons for Artículo, Imagen, Salto de página, Leer más, and Cambiar editor.

En la parte derecha de la página nos encontramos con un menú al que debemos prestarle atención, en este menú cambiaremos las opciones de si queremos que se muestre en el front-end o los usuarios que podrán acceder a él y las etiquetas que queremos especificarle.



Detalles

---

Estado

Acceso

Destacado

Idioma

Etiquetas

En la parte superior de la página encontramos más configuraciones para aplicarle a nuestro nuevo artículo, nos centraremos en dos pestañas principalmente, en la de Opciones y Permisos, en la pestaña de opciones configuraremos lo que queremos que se muestre de este artículo a la hora de ser publicado en el front-end, como mostrar la categoría, mostrar el título el autor, mostrar etiquetas y algunas características más.

Guardar

Detalles del artículo Publicación Opciones **Opciones de la pantalla de edición** Metadatos Permisos

---

Mostrar título  Ocultar Mostrar

Título enlazable  No Si

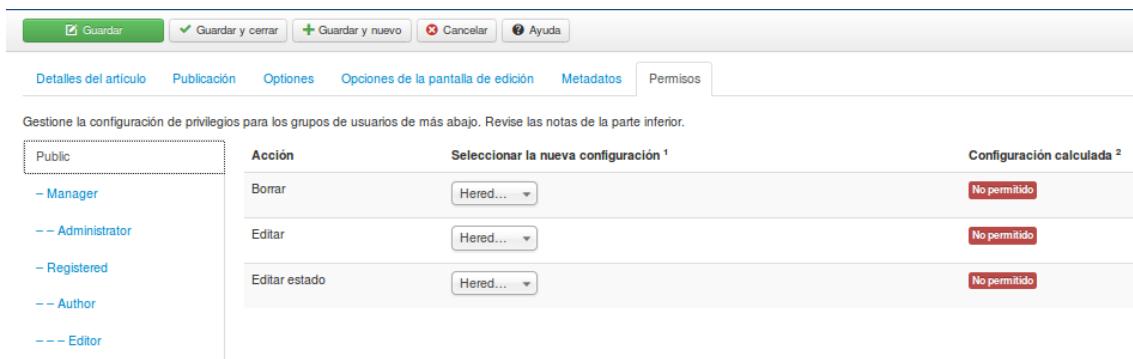
Mostrar las etiquetas  Ocultar Mostrar

Mostrar texto de introducción  Ocultar Mostrar

Información de la posición del artículo

Mostrar la categoría  Ocultar Mostrar

En la pestaña de permisos editaremos los usuarios que tendrán acceso a este artículo o publicación, si queremos que solo se muestre a usuarios que están registrados o a cualquier persona que acceda al front-end o página. Podremos editar de cada usuario un permiso específico como editar, borrar o editar el estado del artículo. En la parte izquierda tenemos los diferentes usuarios o roles a editar. Una vez hemos configurado todas las opciones del artículo guardamos y cerramos, e la lista de gestor de artículos aparecerá nuestro nuevo artículo.



La captura de pantalla muestra la sección "Permisos" del panel de administración. A la izquierda, una lista jerárquica de roles: "Public", "- Manager", "-- Administrator", "- Registered", "- Author", y "-- Editor". En el centro, una tabla con tres columnas: "Acción", "Seleccionar la nueva configuración" y "Configuración calculada". La acción "Borrar" tiene "Hered..." en la configuración y "No permitido" en la calculada. La acción "Editar" también tiene "Hered..." y "No permitido". La acción "Editar estado" tiene "Hered..." y "No permitido". Una nota en la parte superior dice: "Gestione la configuración de privilegios para los grupos de usuarios de más abajo. Revise las notas de la parte inferior."

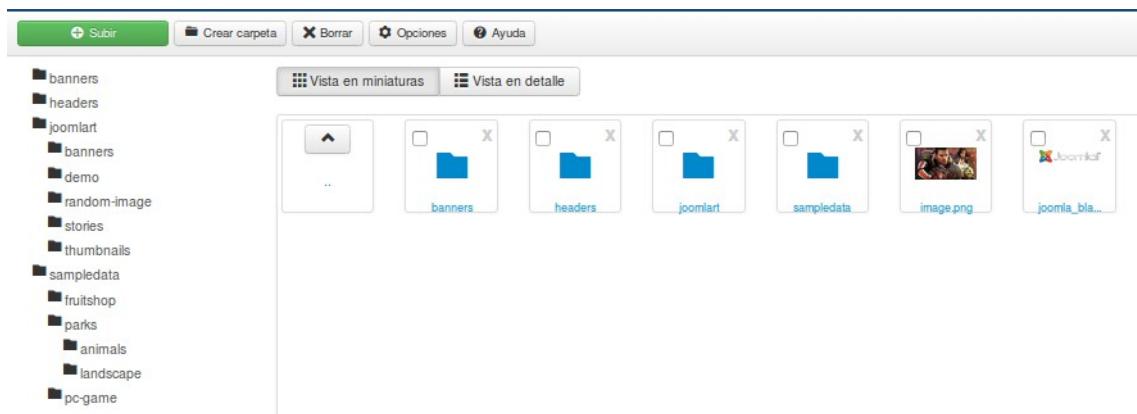
Una vez creado lo buscamos en la lista de artículos y marcamos la opción de destacado, que es el símbolo de una estrella que se encuentra a lado del título del artículo, marcamos esta opción para que se muestre en el front-end.



La captura de pantalla muestra un artículo titulado "New item" en la categoría "PC Games". Los detalles incluyen: Public, Super User, Todos, 16-05-2014, y 120. Hay un icono de estrella verde a la derecha del título.

## Multimedia

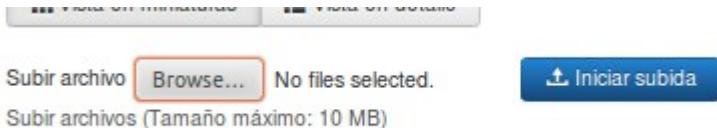
Para gestionar toda la multimedia de la página, subir archivos y videos al servidor, nos vamos al apartado "Contenido->Gestor multimedia" en este apartado nos aparecerá toda la multimedia de nuestro sitio dividida en carpetas, también aparecen logos del propio Joomla, en la carpeta "sampledata" encontraremos nuestra carpeta de la categoría "PC Games" en esta carpeta podemos subir todos los archivos que queremos implementar en nuestro front-end, a la izquierda de este panel tenemos la estructura de las carpetas multimedia.



La captura de pantalla muestra el gestor multimedia de Joomla. A la izquierda, un menú jerárquico de carpetas: banners, headers, joomlart, demo, random-image, stories, thumbnails, sampledata, fruitshop, parks, animals, landscape, y pc-game. A la derecha, una vista en miniaturas de los archivos y carpetas subidas, incluyendo "banners", "headers", "joomlart", "sampledata", "image.png", y "joomla\_bla...".

Para subir un archivo, simplemente seleccionamos la opción "+Subir" marcado en un botón verde, nos aparecerá un pequeño recuadro, en el botón "Browse" iniciaremos la exploración en nuestro equipo local para seleccionar los archivos que queremos subir, podemos subir archivos con un límite de 10 MB, una vez seleccionados los archivos, hacemos clic sobre el botón iniciar subida, nos

aparecerá el archivo en la carpeta que nos encontremos dentro del explorador multimedia de Joomla.



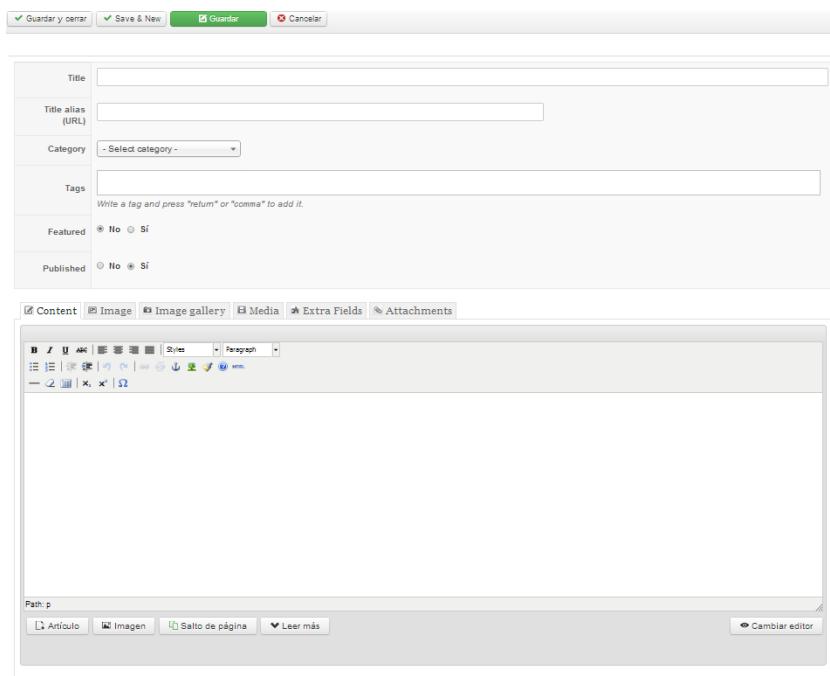
Las imágenes las tendremos disponibles para añadirlas en un nuevo artículo y se mostrarán en el front-end.

## Creación de artículos en módulo K2

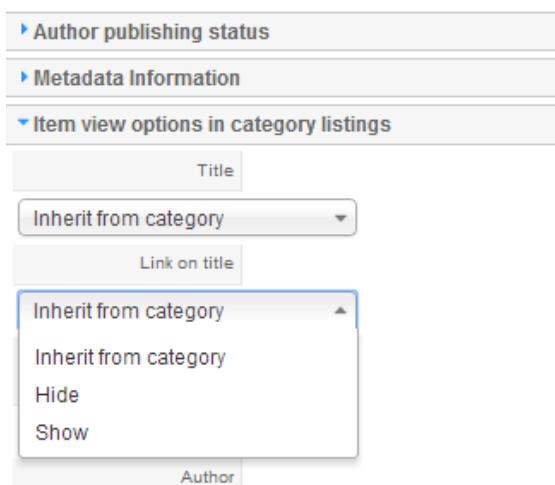
El K2 es un módulo que ya venía incorporado en el gestor Joomla, para gestionar su contenido configuración y preferencia debemos acceder en el menú horizontal de la parte superior, hacemos clic sobre Componentes->K2, en este apartado tenemos todo lo relacionado con el módulo K2.

A screenshot of the Joomla administrator interface. The top navigation bar shows 'Componentes' as the active menu item, which has a dropdown menu open. The dropdown menu includes 'Actualización de Joomla!', 'Anuncios', 'Buscar', 'Búsqueda inteligente', 'Canales electrónicos', 'Contactos', 'Enlaces web', 'Etiquetas', 'JA Extension Manager', 'K2', 'Mensajería', and 'Redirección'. Below this, the main content area shows the 'K2 Items' page. The page title is 'K2 Items'. It features a toolbar with buttons for 'Publicar', 'Despublicar', 'Move', 'Copy', 'Editar', 'Nuevo', 'Papelera', and 'Parameters'. There are filters for 'Filter', 'Go', and 'Reset'. On the right, there are dropdown menus for 'Current', 'Select featured state', 'Select category', 'No user', 'Select publishing state', and 'Select language'. The main table lists items with columns for 'Title', 'Featured', 'Published', 'Category', 'Author', 'Last modified by', 'Access level', 'Created', 'Modified', 'Hits', and 'Image'. The table header includes sorting arrows for each column.

Para añadir artículos funciona de forma parecida al gestor de artículos por defecto de Joomla, dentro del panel principal de K2 hacemos clic sobre la opción “+Nuevo”, nos encontraremos con una pantalla donde debemos especificar el título del artículo, una descripción, el contenido del artículo, permisos de los usuarios a ese artículo y lo que queremos que se muestre de este artículo en el front-end.



En la parte derecha de la creación del artículo nos encontraremos con más opciones que podemos modificar a la hora de publicar nuestro artículo, quien queremos que acceda, fecha de creación o lo que queremos que se muestre o se oculte a la hora de mostrar este artículo en el front-end.



▼ Author publishing status

Language	Todos
Author	Nicolás García <a href="#">Change</a>
Author alias	
Access level	Public
Creation date	2014-05-16 14:32:36 <a href="#">Calendar</a>
Start publishing	2014-05-16 14:32:36 <a href="#">Calendar</a>

A la hora de crear artículo sobre el módulo K2, funciona con el mismo editor de contenido que añadir un artículo de forma normal, también podemos cambiar el editor de contenido y hacerlo con html, añadir imágenes, links, etc.

## Configuración de usuarios y grupos K2

En el módulo K2 también contamos con grupos diferentes de los usuarios y grupos creados en el administrador de grupos de Joomla, los usuarios que creamos en el administrador de usuarios de Joomla nos aparecerán en el gestor de usuarios del modulo K2, en el gestor de usuarios del

## Posicionamiento de módulos

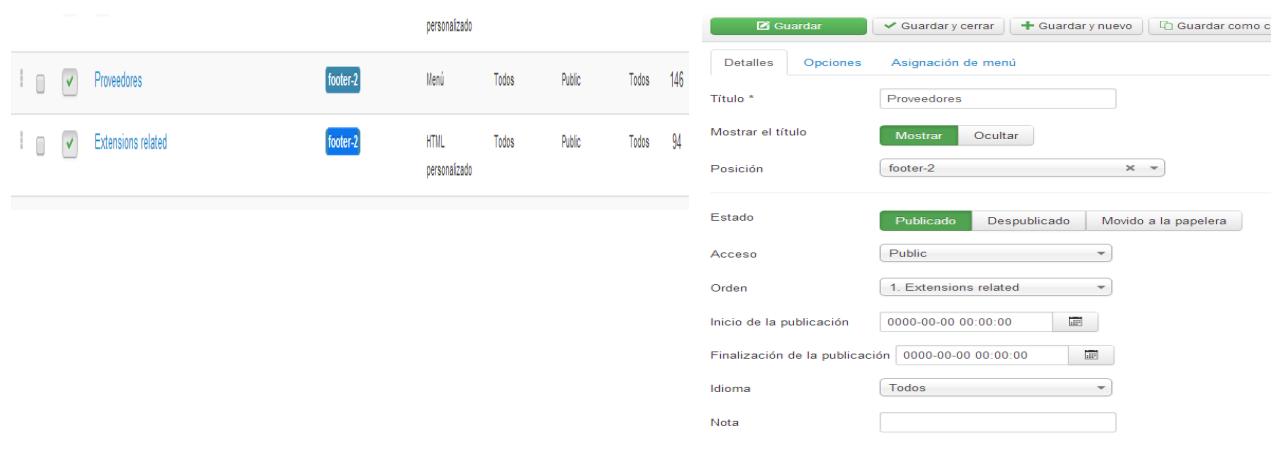
Algunas secciones del módulo están compuestas por módulos, estos módulos a su vez se pueden configurar, tanto su posición, como su contenido, como otras características, para ver una sintaxis o esquema de cómo está compuesta la página debemos añadir estos caracteres al final del enlace de la página "?tp=1" y se vera de esta manera:

The screenshot shows a Joomla footer configuration with four columns:

- Position: footer-1 [ Style: T3Xhtml outline ]**: Contains the company name "GAVINA" and address: "Somos una empresa de ventas de videojuegos al por menor C/ Sant Pius X, núm 8. 08901 - L'Hospitalet de Llobregat".
- Position: footer-2 [ Style: T3Xhtml outline ]**: Contains logos for Activision, EA Sports, Square Enix, Warner Bros, and Ubisoft.
- Position: footer-3 [ Style: T3Xhtml outline ]**: A central column featuring a red splash graphic with the word "OFERTAS" in yellow.
- Position: footer-4 [ Style: T3Xhtml outline ]**: Contains contact information: "CONTACTE CON NOSOTROS", "Tel: (+591) 934478456", "Email: shockadmin@gmail.com", "Website: shockware-gaming.com", and a "PÓNGASE EN CONTACTO CON NUESTRA LÍNEA DIRECTA" button.

At the bottom, there is a copyright notice: "Powered by T3 Framework" and a small "GAVINA" logo.

En este módulo del final podemos seguir agregando componentes a artículos creados en el Joomla, cada artículo y menú que ese encuentra en este espacio al final de la página es un módulo en el que hemos agregado información complementaria sobre la pagina shockware-gaming.com  
Para posicionar los módulos en el front-end de la forma que deseamos, mediante el siguiente enlace, podemos ver la posición del módulo, de esta manera nos vamos al back-end y editamos el modulo según la posición.



The screenshot shows the Joomla administrator interface for managing modules. On the left, there's a list of modules: 'Proveedores' (HTML, footer-2) and 'Extensions related' (HTML, personalizado, footer-2). On the right, the configuration for 'Proveedores' is displayed. The 'Opciones' tab is selected. Key settings include:

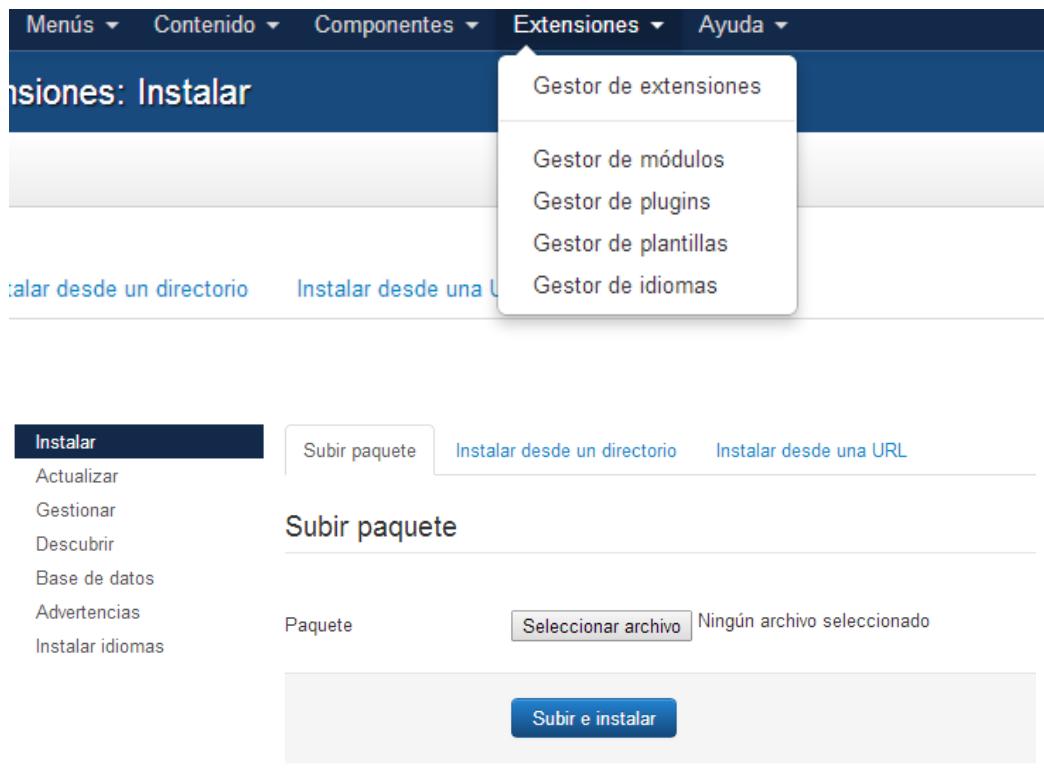
- Título:** Proveedores
- Mostrar el título:** Mostrar
- Posición:** footer-2
- Estado:** Publicado
- Acceso:** Public
- Orden:** 1. Extensions related
- Inicio de la publicación:** 0000-00-00 00:00:00
- Finalización de la publicación:** 0000-00-00 00:00:00
- Idioma:** Todos
- Nota:** (empty)

Una vez seleccionamos el modulo, se nos abrirá el panel de configuración, aquí editamos las opciones que deseamos del artículo, como permisos, visibilidad, publicación, título y otras opciones.

## Instalación de Plugin JChatSocial

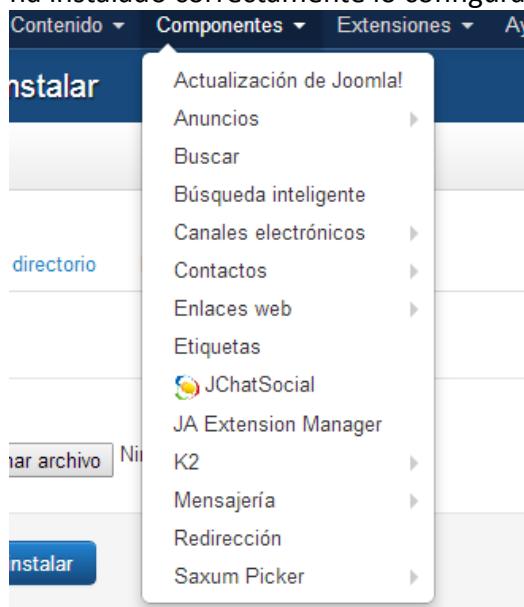
Este plugin nos instalara un chat en el front-end, este chat permitirá a los usuarios tener un pequeño chat en el que pueden compartir opiniones sobre las ultimas noticias en la página o aportar nuevas ideas, opiniones o noticias en la web, además de permitir a los usuarios administradores de la página conocer las propuestas y valoraciones de la página y su contenido.

Primeramente debemos descargarnos el plugin que necesitamos para instalar nuestro chat en Joomla, para ello vamos a cualquier página que nos ofrezca descargar el archivo o plugin para joomla, una vez lo tenemos descargado, nos vamos al panel de control de joomla y buscamos el apartado “Extensiones->Gestor de extensiones” aquí buscamos en nuestro equipo el archivo del pugin y lo subimos.



The screenshot shows the Joomla Extension Manager interface. The top navigation bar has 'Menús', 'Contenido', 'Componentes', 'Extensiones', and 'Ayuda'. A dropdown menu is open under 'Extensiones' with the following options: 'Gestor de extensiones', 'Gestor de módulos', 'Gestor de plugins', 'Gestor de plantillas', and 'Gestor de idiomas'. Below the menu, there are three tabs: 'Instalar' (selected), 'Actualizar', 'Gestionar', 'Descubrir', 'Base de datos', 'Advertencias', and 'Instalar idiomas'. The 'Instalar' tab has sub-options: 'Subir paquete', 'Instalar desde un directorio', and 'Instalar desde una URL'. The 'Subir paquete' tab is active. A file selection dialog is open, showing 'Paquete' and 'Seleccionar archivo' (with 'Ningún archivo seleccionado'). A large blue button at the bottom right of the dialog is labeled 'Subir e instalar'.

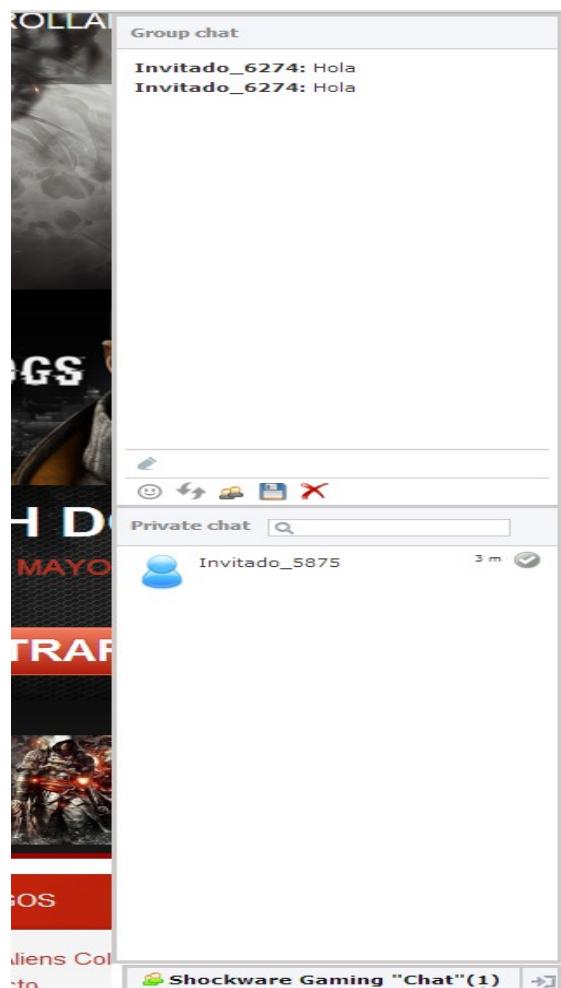
Una vez lo hemos hecho clic en subir e instalar, el plugin nos aparecerá en “Componentes” en este apartado encontraremos los plugins instalados, una vez hemos comprobado que se ha instalado correctamente lo configuramos.



The screenshot shows the Joomla Component Manager interface. The top navigation bar has 'Contenido', 'Componentes' (selected), 'Extensiones', and 'Ay'. A dropdown menu is open under 'Componentes' with the following options: 'Actualización de Joomla!', 'Anuncios', 'Buscar', 'Búsqueda inteligente', 'Canales electrónicos', 'Contactos', 'Enlaces web', 'Etiquetas', 'JChatSocial' (highlighted in blue), 'JA Extension Manager', 'K2', 'Mensajería', 'Redirección', and 'Saxum Picker'.

A la hora de configurar el plugin resulta fácil, ya que hemos ido cambiando parámetros y comprobando su funcionamiento en el front-end, una vez hemos dado con la configuración deseada comprobamos su funcionamiento en la página, este chat permitirá a los usuarios, si no iniciamos sesión con usuario registrado en la página, apareceremos como invitado,

apareceremos tanto con la imagen que establezcamos o con el nombre que hemos definido, también nos aparecerá una lista de los usuarios que están conectados para iniciar un chat privado.



## Módulo BT Slide

Este módulo, es uno de los módulos principales que aparecen cuando entramos en el front-end, en este módulo se presentan las últimas novedades en videojuegos con una imagen representativa del juego y una pequeño articulo o descripción del juegos, si hacemos clic sobre el título del juego nos redireccionará a la noticia o al artículo del que se habla en la página.

Este módulo pasa de imagen automáticamente, el tiempo de imagen entre imagen, la imagen así como la descripción que aparece se pueden editar en panel de control de Joomla.

The screenshot shows the Joomla administrator interface for managing modules. The module being configured is named 'BT Background SlideShow' and is of type 'bg-slider'. The configuration includes settings for position (Posición), type (Tipo), pages (Páginas), access (Acceso), language (Idioma), and ID (131). Below the configuration table, there are three preview images of video games: 'ASSASSIN'S CREED IV: BLACKFLAG', 'BIOSHOCK INFINITE', and another 'BIOSHOCK INFINITE' image. A green success message at the top of the screen reads 'Guardado correctamente'.

Este módulo podemos configurarlo en el apartado de Gestor de módulos, para enlazar cada imagen con un artículo ya creado en la configuración del módulo en el apartado de opciones hemos subido varias imágenes de los principales juegos, a cada imagen la hemos redireccionado en una nueva ventana al artículo referencia sobre el juego.

The screenshot shows the Joomla administrator interface for managing images. At the top, there are several buttons: Guardar (Save), Guardar y cerrar (Save and Close), Guardar y nuevo (Save and New), Guardar como copia (Save as Copy), Cerrar (Close), and Ayuda (Help). Below these are tabs: Detalles (Details), Opciones (Options), and Asignación de menú (Menu Assignment). The main area is titled 'Images Gallery' and contains the following fields:

- Images Soucre: Joomla Folder (dropdown menu)
- Source Path: images (dropdown menu)
- Remote Image: No (radio button)
- Limit number: 20 (text input field)
- Get Images: Get Images button

Below these fields is a grid of game thumbnails, each with 'Edit' and 'Remove' links underneath. The thumbnails include: Marvel's Avengers, Grand Theft Auto V, Titanfall, Watch Dogs, Call of Duty: Advanced Warfare, and FIFA 14. There are also two more thumbnails partially visible. At the bottom left is a 'Delete images' link, and at the bottom right is a 'Delete All' button.

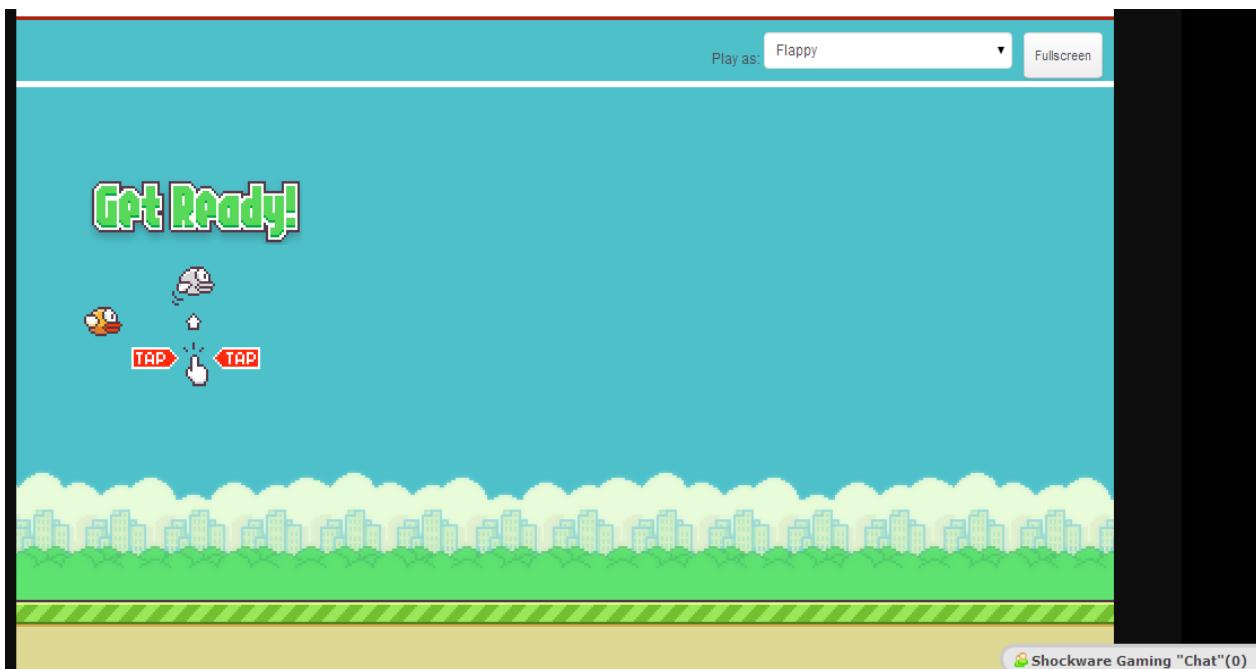
En la parte inferior del apartado de opciones nos aparece las posibilidades que tenemos de configuración del slide como el tiempo de cada imagen, el efecto que deseamos o el tiempo del efecto que deseamos, seleccionar colores, entre otras opciones.

Al subir una imagen, nos aparece un botón “Edit” en este botón podemos editar a que artículo queremos redireccionar la imagen, en la parte superior elegiremos el artículo, que puede pertenecer a un artículo normal de Joomla o a un artículo añadido en el módulo del K2, especificaremos el título del artículo, en el link estará la url del artículo, seleccionamos si abrirá la noticia en una nueva ventana o en la misma ventana y por ultimo podemos añadir una pequeña descripción del artículo.

En las últimas opciones podemos especificar la configuración para añadir un video.

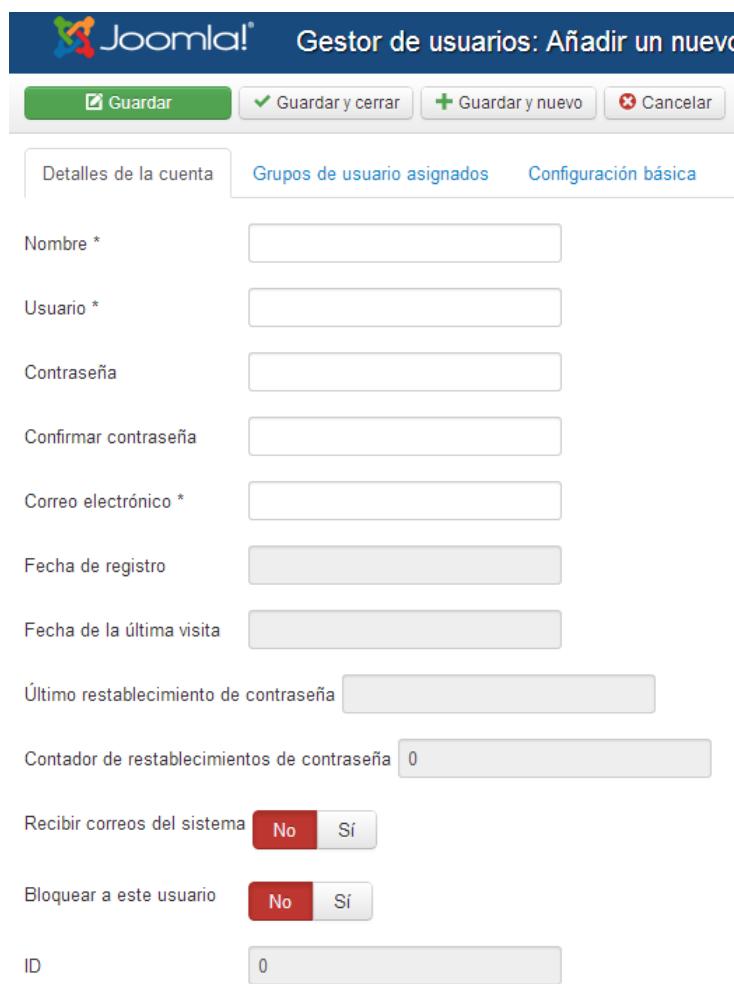
## Módulo Flappy Bird

Hemos añadido un módulo del juego Flappy Bird para Joomla, buscado de internet, lo hemos añadido al final de la página, ya que a los laterales aparecía recortado, este módulo lo hemos configurado en el Gestor de módulos del panel de control de Joomla, en estas opciones se pueden editar características como el color del módulo, el título, apariencia y añadir permisos de quien puede ver este módulo, este módulo es para añadir entretenimiento en nuestra página y comprobar la gestión de módulos en la página.



## Creación de usuarios en Joomla

Una vez hemos accedido al panel de control de Joomla, nos vamos a la pestaña “Usuarios” en el sub-menu que se despliega nos vamos a el apartado de Gestor de usuarios, una vez estamos dentro de este sub-menu nos aparecerán los usuarios creados, por defecto solo aparecerá el usuario Super User, para crear un nuevo usuarios hacemos clic sobre el botón “+Nuevo” una vez hemos accedido a la pestaña de creación de un nuevo usuario, nos aparecerán los campos para agregar al información complementaria de este usuario.



Joomla!® Gestor de usuarios: Añadir un nuevo

Guardar  Guardar y cerrar  Guardar y nuevo  Cancelar

Detalles de la cuenta Grupos de usuario asignados Configuración básica

Nombre \*

Usuario \*

Contraseña

Confirmar contraseña

Correo electrónico \*

Fecha de registro

Fecha de la última visita

Último restablecimiento de contraseña

Contador de restablecimientos de contraseña 0

Recibir correos del sistema  No  Sí

Bloquear a este usuario  No  Sí

ID 0

En estos campos especificaremos datos del usuario, nombre, contraseña, nombre de usuario o correo electrónico son algunos datos importantes para el acceso del usuario.



En la siguiente pestaña de “Grupos de usuarios asignados” especificaremos a que grupos pertenece el usuario que vamos a crear, si será súper admin, administrador, publicador, editor, entre otros grupos, cada grupo de estos tiene unos permisos especiales sobre el contenido de la página, es decir en el front-end y en el back-end.

The screenshot shows a user interface for managing user groups. At the top, there are three tabs: "Detalles de la cuenta" (Details of the account), "Grupos de usuario asignados" (Assigned user groups), and "Configuración básica" (Basic configuration). The "Grupos de usuario asignados" tab is selected. Below the tabs, there is a list of checkboxes for different user groups. The checked checkbox is "Registered". Other groups listed include Public, Manager, Administrator, ShockGAdmins, Author, Editor, Publisher, Shop Suppliers (Example), Customer Group (Example), and Super Users.

- Public
- Manager
- Administrator
- ShockGAdmins
- Registered
- Author
- Editor
- Publisher
- Shop Suppliers (Example)
- Customer Group (Example)
- Super Users

Por último en la pestaña de configuración básica encontraremos información complementaria para agregar al usuario, como la zona horaria, el idioma predeterminado que le aparecerá el panel de control o el tipo de editor que se le permitirá usar.

The screenshot shows the "Configuración básica" (Basic configuration) tab. It contains several dropdown menus for configuration settings:

- Estilo de la plantilla de la administración: - Usar la predeterminada -
- Idioma de la administración: - Usar la predeterminada -
- Idioma del sitio: - Usar la predeterminada -
- Editor: - Usar la predeterminada -
- Sitio de ayuda: - Usar la predeterminada -
- Zona horaria: - Usar la predeterminada -

Una vez creamos estos usuarios nos aparecerán en la lista del Gestor de usuarios de Página 109 de 200



Joomla, nos mostrará información complementaria de cada usuario, en nuestro caso hemos creado usuarios específicos que son los que tendrán acceso al panel de control Joomla, tanto como para añadir información como administrar las diferentes noticias del sitio web y llevar la gestión de los usuarios registrados en la página.

Nombre	Usuario	Habilitado	Activado	Grupos	Correo electrónico
Aaron Andal <a href="#">Añadir nota</a>	inf01	<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	Super Users ShockGAdmins	inf01@shockware-gaming.com
Albert Molina <a href="#">Añadir nota</a>	adm01	<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	Múltiples grupos	adm01@shockware-gaming.com
Alicia Muñoz <a href="#">Añadir nota</a>	com02	<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	Múltiples grupos	com02@shockware-gaming.com
Daney Alvarado <a href="#">Añadir nota</a>	inf02	<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	Super Users ShockGAdmins	inf02@shockware-gaming.com
Eduardo Frechilla <a href="#">Añadir nota</a>	adm02	<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	Múltiples grupos	adm02@shockware-gaming.com
Ezio Auditore <a href="#">Añadir nota</a>	ger01	<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	ShockGAdmins	ger01@shockware-gaming.com
Ivan Henares <a href="#">Añadir nota</a>	com01	<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	Múltiples grupos	com01@shockware-gaming.com
Juana Madrid <a href="#">Añadir nota</a>	rel02	<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	Múltiples grupos	rel02@shockware-gaming.com
Manuel Alcantara <a href="#">Añadir nota</a>	rel01	<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	Múltiples grupos	rel01@shockware-gaming.com
Nicolás García <a href="#">Añadir nota</a>	inf03	<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	Super Users ShockGAdmins	inf03@gmail.com
Nuria Simon <a href="#">Añadir nota</a>	ger02	<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	Múltiples grupos	ger02@shockware-gaming.com
Super User <a href="#">Añadir nota</a>	shockadmin	<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	Super Users	shockadmin@gmail.com

## Shockware Gaming S.A. | Crédito de Síntesi 2014

### OWNCLOUD

*Cloud storage, un recurso importante para no perder nuestros datos...*



*ownCloud es una aplicación libre que permite el almacenamiento en línea y aplicaciones en línea (cloud computing). owncloud puede ser instalado dentro de un servidor que disponga de una versión reciente de PHP (mayor o igual a 5.3) y soporte de SQLite (base de datos por defecto), MySQL o PostgreSQL.*

*OWNCLOUD permitirá el almacenamiento online de información a compartir o a la que se requiere o necesita un fácil acceso. Así cada usuario dispondrá de una cantidad de almacenamiento personal en la nube.*

#### Instalación y configuración OWNCLoud

1. Instalarnos el paquete OWNCLoud para Ubuntu 12.04.4 LTS.
2. Descomprimimos todo el contenido en /var/www.
3. Anteriormente ya habíamos creado entradas en BIND9 con el virtualhost que tomará este servicio “shockcloud.shockware-gaming.com”.

```
shockgadmin@shockwaregaming:~$ nslookup shockcloud
Server:      192.168.19.233
Address:     192.168.19.233#53

Name:   shockcloud.shockware-gaming.com
Address: 192.168.19.233

shockgadmin@shockwaregaming:~$
```

4. Le damos permisos en la carpeta /var/www/owncloud → chmod -R 777 owncloud.
5. Le creamos una base de datos con PHPMYADMIN.
6. A continuación, en /etc/apache2/sites\*/default → añadimos esta entrada

```
NameVirtualHost shockcloud.shockware-gaming.com:80
<VirtualHost shockcloud.shockware-gaming.com:80>
    ServerName shockcloud.shockware-gaming.com
    DocumentRoot /var/www/owncloud
    ErrorLog /var/log/apache2/error.log
    CustomLog /var/log/apache2/error.log combined
</VirtualHost>

NameVirtualHost shockcloud.shockware-gaming.com:443
<VirtualHost shockcloud.shockware-gaming.com:443>
    ServerName shockcloud.shockware-gaming.com
    DocumentRoot /var/www/owncloud

    SSLEngine On
    SSLCertificateFile /etc/ssl/certs/shock2.pem
    ErrorLog /var/log/apache2/error.log
    CustomLog /var/log/apache2/error.log combined
    <Directory "/var/www/owncloud">
        Options Indexes FollowSymlinks MultiViews
        AllowOverride None
        Order allow,deny
        Allow from all
        SSLRequireSSL
    </Directory>
</VirtualHost>
```

Reiniciamos apache2 → service apache2 restart.

8. Después entramos en un navegador web mediante un navegador web accedemos y procedemos a instalarlo.

**File handling**

Maximum upload size  (max. possible: 2 GB)

Enable ZIP-download

Maximum input size for ZIP files

**Save**

**Updater**  
up to date  
[Update Center](#)

Advanced ▾

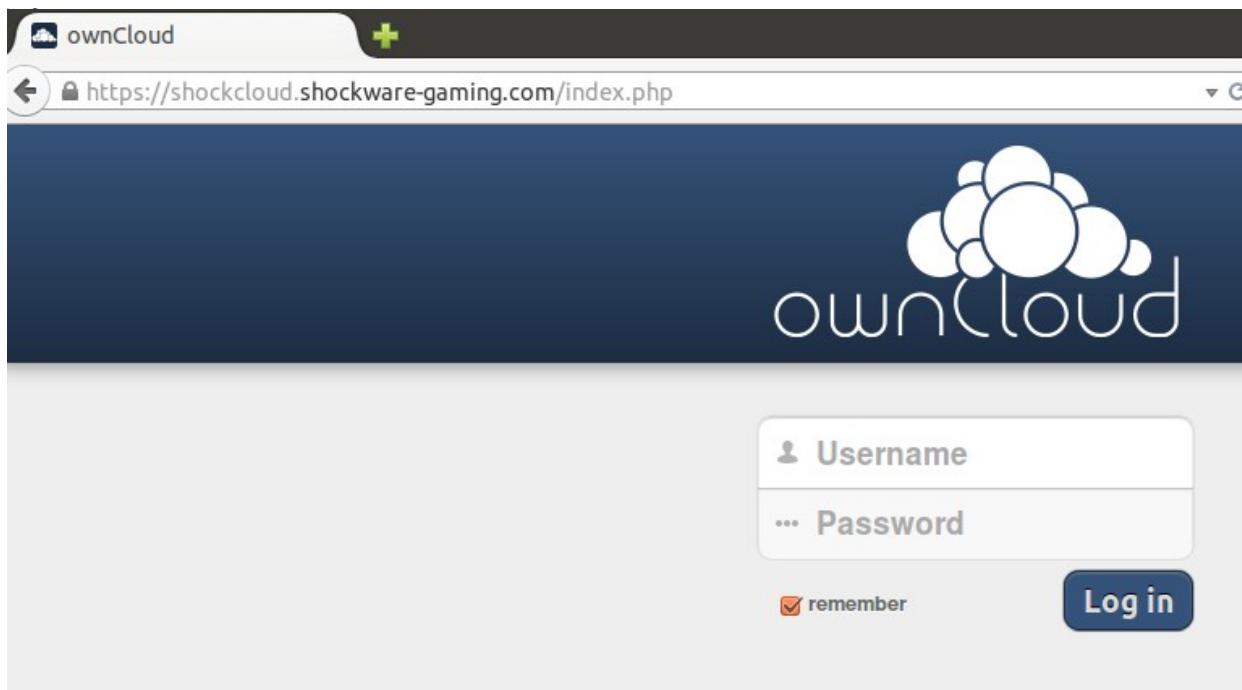
Data folder

Configure the database  
MySQL will be used.

owncloud1
*****
owncloud1
localhost

**Finish setup**

9. De este modo hacemos que podamos subir archivos como máximo 1GB.
10. Para la redirección HTTPS es lo mismo, configurar el INDEX.PHP e introducir este código.
11. Entramos:



## Configuración OwnCloud

### 1. Creación Usuarios y Grupos (Asignamos Grupos)

The screenshot shows a user profile creation interface for the game Watch Dogs. The profile picture is a circular image of the game's protagonist, Aiden Pearce. The username is 'inf01'. The profile information includes 'inf01', 'Aaron', and 'Andal'. The 'Organización' dropdown is set to 'Informática'. The alias is 'inf01'. The organization is 'Shockware Gamin'. The profile is associated with the group 'Inf01'. At the bottom are buttons for 'Cierra.', 'Descargar', 'Añadir', and 'Borrar'.

### 2. Perfil de usuario Daney Alvarado "Inf02" y perfil de usuario "Cal02" Se puede observar que uno tiene permisos administrador y otro sin permisos



The screenshot shows the ownCloud user management interface. At the top, there are fields for 'Nombre de usuario' (User name), 'Contraseña' (Password), 'Grupos' (Groups), and a 'Crear' (Create) button. To the right, there is a dropdown for 'Almacenamiento Predeterminado' (Default storage) set to 'Ilimitado' (Unlimited). Below this, a table lists two users:

Nombre de usuario	Nombre a mostrar	Contraseña	Grupos	Grupo admin	Almacenamiento
adm01	Carlos Rodríguez	*****	Administración	Administración	Predeterminado
adm02	Araceli Castro	*****	Administración	Grupo admin	Predeterminado

The screenshot shows the ownCloud file manager interface. On the left, there is a sidebar with icons for 'Archivos' (Files), 'Música' (Music), and 'Calendario' (Calendar). The main area displays a message: 'Aquí no hay nada. ¡Sube algo!' (There's nothing here. Upload something!). At the top, there are buttons for 'Nuevo' (New) and '↑' (Upload). On the right, there are links for 'Archivos' (Files), 'Personal', 'Tamaño' (Size), 'Modificado' (Modified), 'Ayuda' (Help), and 'Salir' (Logout).

### 3. Contactos & Usuarios

The screenshot shows a contact management application. On the left, a sidebar lists various departments: Todos, Administración, Almacén, Calidad (which is selected and highlighted in grey), Comercial, Finanzas, Gerencia, Informática, Recursos Humanos, and Relaciones Públicas. On the right, a list of contacts is displayed, each with a small profile picture and a name: cal01 and cal02.



The screenshot shows a web-based user management interface for ownCloud. The top navigation bar includes a back button, a refresh button, a URL field with <https://shockcloud.shockware-gaming.com/index.php/settings/users>, a search bar with the placeholder 'juandetroya', and various browser icons. The title bar displays the ownCloud logo and the name 'Aaron Andal'. On the left, a sidebar lists 'Archivos', 'Música', 'Calendario', 'Contactos', and 'Imágenes'. The main content area is a table titled 'Users' with columns: 'Nombre de usuario', 'Nombre a mostrar', 'Contraseña', 'Grupos', 'Almacenamiento Predeterminado', and 'Almacenamiento'. The 'Grupos' column contains dropdown menus for selecting groups like 'Administración', 'Almacén', 'Calidad', 'Comercial', 'Finanzas', 'Gerencia, admin', 'Informática, admin', 'Relaciones Públicas', and 'Grupo admin'. The 'Almacenamiento' column also contains dropdown menus for 'Predeterminado'. The table lists 18 users, each assigned to one or more of these groups.

Nombre de usuario	Nombre a mostrar	Contraseña	Grupos	Almacenamiento Predeterminado	Almacenamiento
adm01	Carlos Rodríguez	*****	Administración	Administración	Predeterminado
adm02	Araceli Castro	*****	Administración	Grupo admin	Predeterminado
alm01	Albert Molina	*****	Almacén	Almacén	Predeterminado
alm02	Eduard Frechilla	*****	Almacén	Grupo admin	Predeterminado
cal01	Cristina Pedroche	*****	Calidad	Calidad	Predeterminado
cal02	Camila Ruiz	*****	Calidad	Grupo admin	Predeterminado
com01	Ivan Henares	*****	Comercial	Comercial	Predeterminado
com02	Alicia Muñoz	*****	Comercial	Grupo admin	Predeterminado
fin01	Yolanda García	*****	Finanzas	Finanzas	Predeterminado
fin02	Estefania Perez	*****	Finanzas	Grupo admin	Predeterminado
ger01	Ezio Auditore	*****	Gerencia, admin	Gerencia	Predeterminado
ger02	Nuria Simon	*****	Gerencia, admin	Gerencia	Predeterminado
inf01	Aaron Andal	*****	Informática, admin	Informática	Predeterminado
inf02	Daney Alvarado	*****	Informática, admin	Informática	Predeterminado
inf03	Nicolás García	*****	Informática, admin	Informática	Predeterminado
rel01	Manuel Alcantar	*****	Relaciones Públicas	Relaciones Públicas	Predeterminado
rel02	Juana Madrid	*****	Relaciones Públicas	Grupo admin	Predeterminado

## Shockware Gaming S.A. | Crédito de Síntesi 2014

### Proxy Squid3 + SquidGUARD

Squid ACL, una solución para bloquear sitios con la finalidad de proteger la empresa...



#### Teoría

Un ACL es una definición de control de acceso, que en Squid se especifica mediante el parámetro acl según la siguiente sintaxis:

**acl nombre\_acl tipo\_acl descripción ...**

**acl nombre\_acl tipo\_acl "fichero\_de\_descripciones" ...**

Cuando usamos un "fichero\_de\_descripciones", cada descripción se corresponde con una línea del fichero.

#### **Tipos de ACL**

##### **src**

Especifica una dirección origen de una conexión en formato IP/máscara.

Por ejemplo, utilizaremos una acl de tipo src para especificar la red local:

**acl red\_local src 192.168.1.0/24**

También podemos especificar rangos de direcciones mediante una acl de tipo src:

**acl jefes src 192.168.1.10-192.168.1.25/32**

##### **dst**

Especifica una dirección destino de una conexión en formato IP/máscara.

**acl google\_es dst 216.239.0.0/24**

También podemos especificar hosts concretos mediante una acl de tipo dst:

**acl google\_es2 dst 216.239.59.104/32 216.239.39.104/32 216.239.57.104/32**

Las definiciones son idénticas a las acl de tipo src salvo que se aplican al destino de las



conexiones, no al origen.

### **srcdomain y dstdomain**

Estos tipos de acl especifican un nombre de dominio.

En el caso de srcdomain es el dominio origen y se determina por resolución DNS inversa de la IP de la máquina, es decir, tendremos que tener bien configurado el DNS de la red local.

En el caso de dstdomain el nombre del dominio se comprueba con el dominio que se haya especificado en la petición de página web.

Por ejemplo:

**acl google\_com dstdomain google.com**

### **srcdom\_regex y dstdom\_regex**

Especifican una expresión regular que verifican los dominio origen o destino. La expresión regular hace distinción entre mayúsculas y minúsculas salvo que incluyamos la opción "-i" que evita dicha distinción.

Por ejemplo

**acl google\_todos dstdom\_regex -i google\..\***

Observamos como al incluir "-i" estamos indicando que no haga distinción entre mayúsculas y minúsculas.

### **time**

Este tipo de acl permite especificar una franja horaria concreta dentro de una semana. La sintaxis es la siguientes

**acl nombre\_acl\_horaria time [dias-abrev] [h1:m1-h2:m2]**

Donde la abreviatura del día es:

S - Sunday (domingo)

M - Monday (lunes)

T - Tuesday (martes)

W - Wednesday (miércoles)

H - Thursday (jueves)

F - Friday (viernes)

A - Saturday (sábado)

además la primera hora especificada debe ser menor que la segunda, es decir h1:m1 tiene que ser menor que h2:m2

Por ejemplo

**acl horario\_laboral time M T W H F 8:00-15:00**

Estarímos especificando un horario de 8 a 15 y de lunes a viernes. Liberation Serif

### **url\_regex**

Permite especificar expresiones regulares para comprobar una url completa, desde el



http:// inicial.

Por ejemplo, vamos a establecer una acl que se verifique con todos los servidores cuyo nombre sea adserver:

**url\_regex serv\_publicidad ^http://adserver.\***

En otro ejemplo podemos ver una acl que verifique las peticiones de ficheros mp3:

**url\_regex ficheros\_mp3 -i mp3\$**

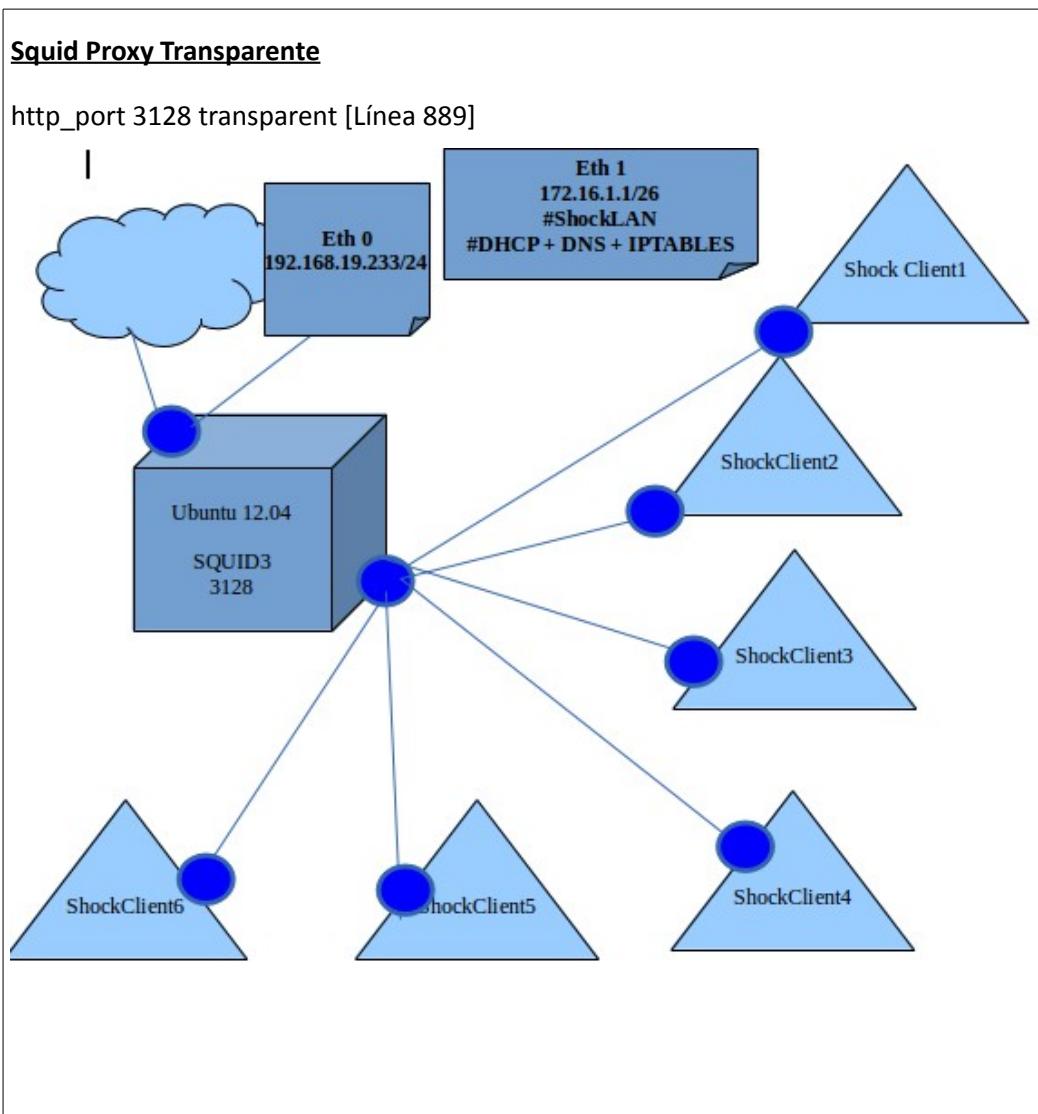
Nota: ver expresiones regulares

#### **referer\_regex**

Define una acl que se comprueba con el enlace que se ha pulsado para acceder a una determinada página. Cada petición de una página web incluye la dirección donde se ha pulsado para acceder. Si escribimos la dirección en el navegador entonces estaremos haciendo una petición directa.

Por ejemplo vamos a establecer una acl para todas las páginas a las que hayamos accedido pulsando en una ventana de búsqueda de google:

**acl pincha\_google referer\_regex http://www.google.\***





## Instalación y configuración PROXY SQUID

- apt-get update
- apt-get install squid3
- **Definimos ACLS**

```
# ACCESS CONTROLS
#
# IP del servidor local
acl localhost src 192.168.19.233

# IP del servidor2
acl servidor2 src 192.168.19.235

# Red Empresa Shockware Gaming
acl red-empresa src 172.16.1.2-172.16.1.40

# Cliente1 que serán los GERENTES de Shockware Gaming S.A. via MAC puesto que está activado DHCP.
acl cliente1 arp 08:00:27:f4:b9:8d

# Cliente2 que seremos los Informatico de Shockware Gaming S.A.via MAC puesto que está activado DHCP.
acl cliente2 arp 08:00:27:32:ed:2a

# Horario de trabajo
acl horario time MTWTF 14:00-22:00

# Cliente 4 (Windows) denegado a todas las paginas administrativas via MAC
acl cliente1 arp 08:00:27:8c:e5:45

# Páginas web administrativas internas de Shockware Gaming S.A.
acl shockadmin dstdomain "/etc/squid3/shockadmin"
```

- Habilitamos SQUID3 Transparente y empezamos a DENEGAR y PERMITIR.

```
# Squid normally listens to port 3128
http_port 3128 transparent
```

```
# Cliente 4 (Windows) denegado a todas las páginas administrativas vía MAC
acl cliente4 arp 08:00:27:6f:b2:cf

# Páginas web administrativas internas de Shockware Gaming S.A.
acl shockadmin dstdomain "/etc/squid3/shockadmin"

# PRUEBAS PC4 DENEGACIÓN PÁGINAS Administrativas e Interinas

http_access allow cliente4 !shockadmin
http_access deny cliente4

# -----
# DENEGAR Y PERMITIR

http_access allow servidor2
http_access allow localhost
http_access allow cliente1
http_access allow cliente2
http_access allow red-empresa horario
http_access deny all

# PROXY SQUID NO FUNCIONA CON HTTPS
```

- Las acls que definimos son:

- Los clientes “red-empresa” podrán navegar de 2PM a 10PM excepto los GERENTES y los INFORMÁTICOS.
- Puesto que tenemos DHCP hemos optado por hacer filtrado de dirección física MAC a esas excepciones, CLIENTE1 (Ub) y CLIENTE2 (Ub). Éstos no tendrán ninguna denegación.
- Al cliente4, que serán el PC para el público que quiera ver nuestro catálogo y página web. Éstos solamente podrán acceder en las páginas FRONTEND (JOOMLA y PRESTASHOP) y no en las páginas internas y administrativas del SHOCKWARE-GAMING S.A.

- IPTABLES

```
# Proxy ACL
iptables -t nat -A POSTROUTING -s 172.16.1.0/26 -o eth0 -j SNAT --to
192.168.19.233
iptables -t nat -A PREROUTING -i eth1 -p tcp --dport 80 -j DNAT --to
192.168.19.233:3128
iptables -t nat -A PREROUTING -i eth1 -p tcp --dport 80 -j REDIRECT --
to-port 3128
```

- Hay un problema con HTTPS con proxy SQUID Transparente:



Proxy http no filtra contenido por https  
« on: April 23, 2014, 05:26:49 pm »

Hola buenas a tod@s

Estoy configurando un proxy transparente de prueba en una 3.2 y todo lo que va por https no lo filtra.

Puede que sea ignorancia, que sera lo más seguro, pero ¿podéis filtrar dominios por https?

Muchas gracias y disculpad toda mi ignorancia.

Logged

Re: Proxy http no filtra contenido por https  
« Reply #1 on: April 23, 2014, 05:51:40 pm »

Hola epc.

Te comento por mis conocimientos el proxy transparente solo escucha las peticiones del puerto 80 que es http, el tráfico https sale por el puerto 443 que lo puedes bloquear desde el cortafuegos pero no vas a entrar a las páginas seguras de bancos y demás.

En mi trabajo tuvimos el mismo problema y se decidió por configurar el proxy con puerto fijo y bloquear todo del cortafuego (menos calentura de cabeza y se terminó el problema).

Saluda Djpablop.

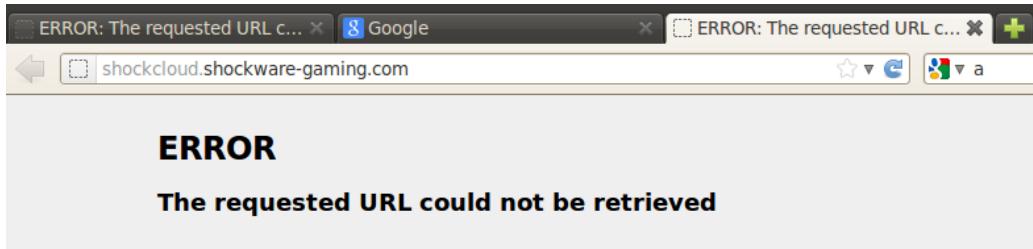
Loaded

<https://forum.zentyal.org/index.php?topic=21623.0>

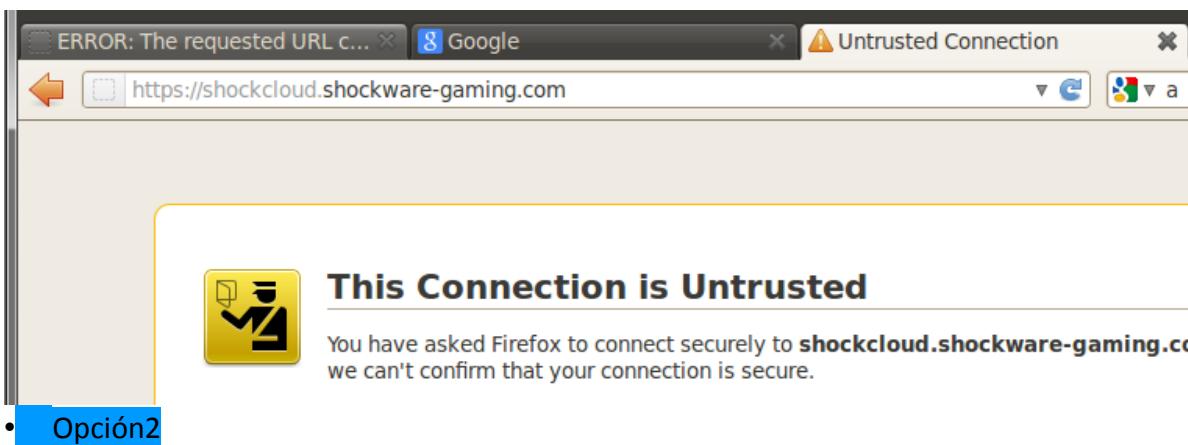
<b>Joel Barrios Dueñas</b>	21/05/13 10:40
 Admin  Estado: desconectado <a href="#">SITE</a>   <a href="#">ADMIN</a>	HTTPS no puede ser puesto en proxy transparente. HTTPS tiene que pasar por NAT en un esquema de proxy transparente. Por tanto en un esquema de proxy transparente el usuario puede brincar cualquier tipo de restricciones que tengas utilizando túneles SSL y a través de HTTPS, ejemplo: your-freedom y ultrasurf. En pocas palabras: con proxy transparente no puedes filtrar HTTPS a través de squid.  En esquema de proxy no-transparente, que es lo que se hace hoy en día para poder filtrar sitios con HTTPS, donde sólo permites la salida a ciertos sitios con una lista blanca (solo se permite acceder a lo que esté en dicha lista), se puede filtrar con squid los contenidos que están disponibles a través de HTTPS y además hacer que programas como Your-freedom y ultrasurf dejan de funcionar.
	<a href="#">Perfil</a> <a href="#">Correo</a> <a href="#">Sitio Web</a> <a href="#">Citar</a>

- Esto hace que no podamos denegar las páginas administrativas e interinas:
  - [shockware-gaming.com/admin5166](http://shockware-gaming.com/admin5166) → Pág BACKEND Prestashop
  - [shockgamer.shockware-gaming.com/administrator](http://shockgamer.shockware-gaming.com/administrator) → Pág BACKEND JOOMLA
  - [shockopkm.shockware-gaming.com](http://shockopkm.shockware-gaming.com) → OpenKM
  - [shockmail...](mailto:shockmail...@shockware-gaming.com) → Squirrel Mail Interno
  - [shockcloud...](http://shockcloud...@shockware-gaming.com) → Cloud Computing Interno.
- **Como alternativa tenemos 3 Opciones para crear ACLs para el PC4.**
- **Opción 1:**

- Proxy Transparente: Denegamos shockmail ; shockcloud ; shockopkm.



- Acreditación de usuarios vía APACHE2 en las carpetas de administración BACKEND.
- Si logran entrar vía HTTPS (Proxy Squid no bloquea HTTPS, entonces si entran...) en shockmail y derivados, se refuerza con acreditación de usuarios con un mensaje que dirá “Zona de administración Shockware Gaming S.A.: Identificarse primero”. Si no logra entrar entonces le denegará el servicio y acceso.





- Redirección proxy squid (Cada vez que intenten entrar en shockmail.\* se le redirigirá a <http://shockware-gaming.com/blocked.html> como si fuera un squidguard pero en ProxySquid.

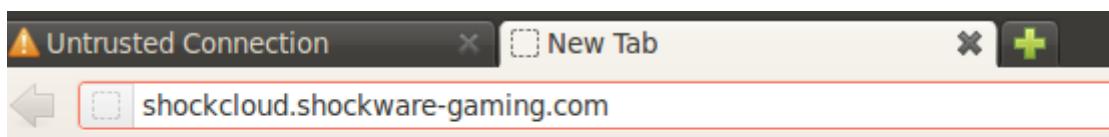
#### # PRUEBAS

```
acl sites dstdomain shockmail.shockware-gaming.com
acl clienteesp arp 08:00:27:a5:c1:6a

deny_info http://shockware-gaming.com/blocked.html clienteesp

http_reply_access deny shockadmin clienteesp
http_access allow clienteesp
```

(En la imagen utilizamos el filtrado de MAC y las opciones deny\_info y http\_reply\_access para la redirección proxy. Hemos denegado shockadmin "lista de sitios denegados" para el clienteesp "cliente4". CONCLUSIÓN: Cada vez que el cliente4 intente entrar en **shockcloud.shockware-gaming.com** le redigirá a **blocked.html** )



- Seguiremos utilizando la MAC del PC4 (Filtrado de MAC) puesto que va por DHCP y DNS automático.

- La redirección en los directorios BACKEND no se les puede redireccionar con el cuál se añadirán acreditación de usuarios.



- **Opción3 Final (Descargado)**

- Dejar configuración estática PC4: 172.16.1.41/26 + DNS y hacer las ACLs vía APACHE2.
- Con esto denegamos sólo a la IP del PC4 la entrada a shockware-gaming.com/admin5166 y a shockgamer.shockware-gaming.com/administrator
- Todo lo demás denegado vía proxy + Acreditación de usuarios.
- **Conclusión:**
  - Modos de DENEGACIÓN vía filtrado de MAC:
    - Redirección PROXY SQUID Transparente vía blocked.html en el servidor + acreditación usuarios apache2 backend PRESTASHOP y JOOMLA (Y si entran por HTTPS también acreditación).
    - Denegación automática PROXY SQUID Transparente + Acreditación usuarios apache2 a todas las páginas menos en los FRONTEND de SGAMING S.A.
  - Sin filtrado de MAC:
    - Configuración estática PC4 + ACL vía apache2 en los BACKENDS + Acreditación usuarios apache2 vía https + Denegación proxy squid transparente sin https.



## **PRODECIMIENTO FINAL**

- Como conclusión hemos hecho un mixto de las opciones que teníamos para crear ACLS en el ordenador PC4 vía filtrado MAC. Así construimos nuestro PROXY para el PC4.

1. Instalamos SQUID3.
2. Abrimos las máquinas virtuales del servidor y el PC4.
3. Definimos ACLs:

```
# ACCESS CONTROLS
#
# IP del servidor local
acl localhost src 192.168.19.233

# IP del servidor2
acl servidor2 src 192.168.19.235

# Red Empresa Shockware Gaming
acl red-empresa src 172.16.1.2-172.16.1.40

# Cliente1 que serán los GERENTES de Shockware Gaming S.A. via MAC puesto que está activado DHCP.
acl cliente1 arp 08:00:27:f4:b9:8d

# Cliente2 que seremos los Informatico de Shockware Gaming S.A.via MAC puesto que está activado DHCP.
acl cliente2 arp 08:00:27:32:ed:2a

# Horario de trabajo
acl horario time MTWTF 14:00-22:00

# Cliente 4 (Windows) denegado a todas las paginas administrativas via MAC
acl cliente1 arp 08:00:27:8c:e5:45

# Páginas web administrativas internas de Shockware Gaming S.A.
acl shockadmin dstdomain "/etc/squid3/shockadmin"
```

4. Despues hemos hecho las denegaciones:

5. Iptables

```
# Cliente 4 (Windows) denegado a todas las páginas administrativas vía MAC
acl cliente4 arp 08:00:27:6f:b2:cf

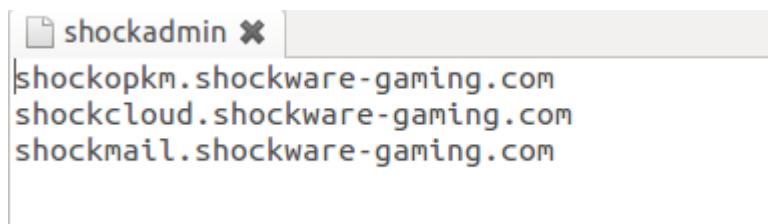
# Páginas web administrativas internas de Shockware Gaming S.A.
acl shockadmin dstdomain "/etc/squid3/shockadmin"

# Proxy ACL
iptables -t nat -A POSTROUTING -s 172.16.1.0/26 -o eth0 -j SNAT --to
192.168.19.233
iptables -t nat -A PREROUTING -i eth1 -p tcp --dport 80 -j DNAT --to
192.168.19.233:3128
iptables -t nat -A PREROUTING -i eth1 -p tcp --dport 80 -j REDIRECT --
to-port 3128
```

```
http_access allow localhost
http_access allow cliente1
http_access allow cliente2
http_access allow red-empresa horario
http_access deny all
```

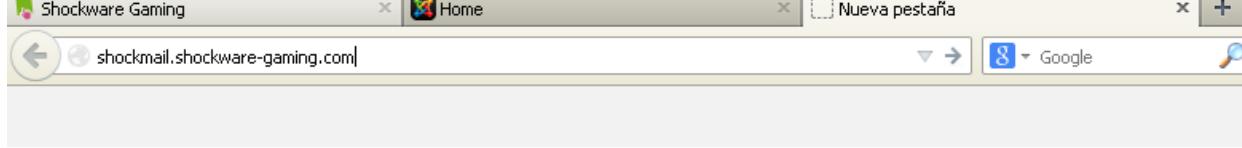
```
# PROXY SQUID NO FUNCIONA CON HTTPS
```

6. Creamos el archivo shockadmin

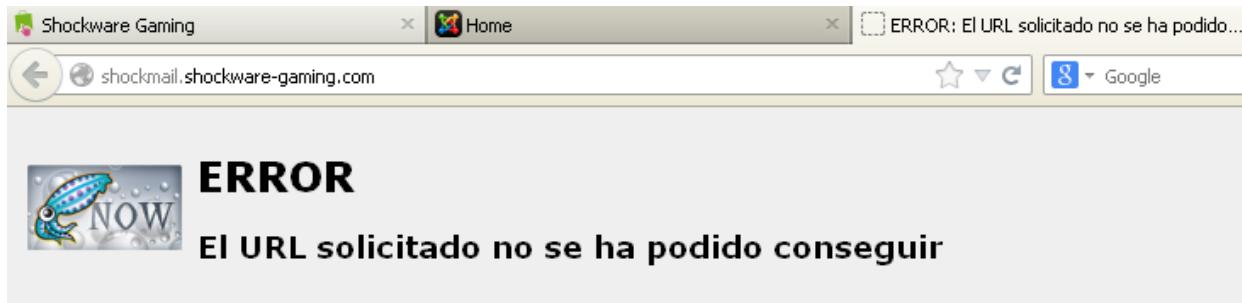


7. Hemos solucionado el ERROR de HTTPS Proxy Transparente utilizando métodos alternativos con APACHE2 y el propio PROXY.
8. El PC4 utilizando filtrado de MAC hemos conseguido que deniegue las páginas. Los subdominios las podemos denegar con el proxy transparente en cambio los directorios no las podemos denegar, hay que hacerlo vía acreditación apache2. Especificarlo en el archivo default.
9. Reiniciamos squid3.

10. A continuación hemos probado primero las denegaciones con el PC4. Resultado:



11. ¿Funcionará?



Se encontró el siguiente error al intentar recuperar la dirección URL: <http://shockmail.shockware-gaming.com/>

#### Acceso Denegado

La configuración de control de acceso evita que su solicitud sea permitida en este momento. Por favor, póngase en contacto con su proveedor de servicios si cree que esto es incorrecto.

Su administrador del caché es [webmaster](#).

12. Podemos observar que puede entrar en PRESTASHOP y en JOOMLA pero no en las páginas administrativas de la empresa.
13. Para la acreditación de usuarios hemos modificado el servicio APACHE2.
14. En los VIRTUALHOST 443 de SHOCKWARE-GAMING y SHOCKGAMER.SHOCKWARE-GAMING hemos añadido lo siguiente:

```
<Directory "/var/www/prestashop/admin5166">
    Options Indexes FollowSymlinks MultiViews
    AllowOverride None
    Order allow,deny
    Allow from all
    SSLRequireSSL
    AuthType Basic
    AuthName "Zona de administracion Shockware Gaming S.A.: Identificarse primero"
    AuthUserFile /var/www/.usuarios
    require valid-user
</Directory>
```

15. Dónde ponía Allow from all, intentamos añadir una ACL en APACHE2 que era Allow from all y "Deny from IP PC4". Pero no funcionó. Entonces optamos por acreditación de usuarios vía apache2 para esos directorios.

16. En la del JOOMLA.

```
<Directory "/var/www/prestashop/admin5166">
    Options Indexes FollowSymlinks MultiViews
    AllowOverride None
    Order allow,deny
    Allow from all
    SSLRequireSSL
    AuthType Basic
    AuthName "Zona de administracion Shockware Gaming S.A.: Identificarse primero"
    AuthUserFile /var/www/.usuarios
    require valid-user
</Directory>
```

17. A continuación hemos ejecutado este comando htpasswd -c /var/www/.usuarios shockgadmin ; PASSWD shockgadmin:S\*\*\*\*\*.

18. A partir de aquí hemos reiniciado APACHE2 y hemos probado si funcionaba cada configuración establecida.

19. En PC4:

- Entrando en SHOCKMAIL o SHOCKCLOUD:



Se encontró el siguiente error al intentar recuperar la dirección URL: <http://shockcloud.shockware-gaming.com/>

#### Acceso Denegado

La configuración de control de acceso evita que su solicitud sea permitida en este momento. Por favor, póngase en contacto con el administrador del sistema para que lo resuelva.

Su administrador del caché es [webmaster](#).

- Entrando en la zona administrativa de PRESTASHOP:



- Si fallase el intento: (No entraría)



The screenshot shows a web browser window with a blue header bar. The title bar says "401 Authorization Required" and the address bar shows "https://shockware-gaming.com/admin5166/". The main content area has a large bold heading "Authorization Required". Below it, a message reads: "This server could not verify that you are authorized to access the document requested. Either you supplied the wrong credentials (e.g. bad password), or your browser doesn't understand how to supply the credentials required." To the right of the message is a small pop-up window asking if the user wants to translate the page, with options "Traducir" and "No". At the bottom left of the browser window, it says "Apache/2.2.22 (Ubuntu) Server at shockware-gaming.com Port 443".

- Entrando en SHOCKMAIL:

The screenshot shows a web browser window with a blue header bar. The title bar says "ERROR: El URL solicitado no se ha podido conseguir" and the address bar shows "shockmail.shockware-gaming.com". The main content area has a large bold heading "ERROR" with a small icon of a fish next to it. Below it, a message reads "El URL solicitado no se ha podido conseguir". Underneath the message, there is a paragraph of text: "Se encontró el siguiente error al intentar recuperar la dirección URL: <http://shockmail.shockware-gaming.com/>.  
**Acceso Denegado**  
La configuración de control de acceso evita que su solicitud sea permitida en este momento. Por favor, póngase en contacto con el administrador del caché para que este sea incorrecto.  
Su administrador del caché es [webmaster](#)." At the bottom of the page, it says "Generado Tue, 27 May 2014 17:19:04 GMT por localhost (squid/3.1.19)".

## SQUIDGUARD

SquidGuard. Sistema de filtrado combinado de redireccionamiento web, y el plugin del controlador de acceso para Squid. Utiliza una lista negra "Blacklists" como base de datos para denegar o permitir sitios web al usuario. Su mayor utilidad es la prevención de dominios o URLs que contengan informaciones no deseadas o nada productivas en horario laboral.

### **Lista negra**

Una lista negra "blacklists" en la computación, es una lista de dominios, URLs o direcciones de IP que deben ser restringidas por contener informaciones no adecuadas, en muchos casos por proveer Spam, Spyware, Hacking, Porn, etc.



1. **apt-get install squidguard**

2. Cambiamos los permisos de DB

**chown -R proxy:proxy /var/lib/squidguard/db**

3. Editamos el archivo squidguard.conf

**gedit /etc/squid/squidGuard.conf**

4. Esborrem el contingut i posem:

**dbhome /var/lib/squidguard/db**

**logdir /var/log/squid**

**dest adv {**

**domainlist adv/domains**

**urllist adv/urls**

**}**

**dest porn {**

**domainlist porn/domains**

**urllist porn/urls**

**}**

**dest warez {**

**domainlist warez/domains**

**urllist warez/urls**

**}**

**acl {**

**default {**

**pass !adv !porn !warez all**

**redirect http://192.168.19.233/blocked.html**

**}**

**}**

5. Creamos el archivo blocked.html en /var/www

6. Dentro de squid.conf ponemos: url\_rewrite\_program /usr/bin/squidGuard -c /etc/squid/squidGuard.conf

7. Hacemos el comando squid3 -k reconfigure y reiniciamos.

8. Entonces ejecutamos este comando para obtener el script: wget http://www.shallalist.de/Downloads/shalla\_update.sh

9. Modificamos el script de la siguiente forma:

10. Ejecutamos el SCRIPT:

11. Compilamos con squidGuard -u -C all -d

12. Reiniciamos squid3 y hacemos squid3 -k reconfigure

```
root@shockwaregaming:/etc/squid3# sh shalla_update.sh
--2014-05-21 19:17:07--  http://www.shallalist.de/Downloads/shallalist.tar.gz
Resolviendo www.shallalist.de (www.shallalist.de)... 46.4.77.203
Conectando con www.shallalist.de (www.shallalist.de)[46.4.77.203]:80... conectado.
Petición HTTP enviada, esperando respuesta... 200 OK
Longitud: 10179112 (9,7M) [application/x-gzip]
Grabando a: "/tmp/shallalist.tar.gz"

100%[=====] 10.179.112 2,99M/s en 3,6s
```

```
squidGuardpath="/usr/bin/squidGuard"  
  
squidpath="/usr/sbin/squid3"  
httpget="/usr/bin/wget"  
tarpath="/bin/tar"  
chownpath="/bin/chown"  
  
dbhome="/var/lib/squidguard/db"      # like in squidGuard.conf  
squidGuardowner="proxy:proxy"  
  
#####  
  
workdir="/tmp"  
shallalist="http://www.shallalist.de/Downloads/shallalist.tar.gz"
```

13. Creamos el archivo blocked.html con este contenido:

## URL Bloqueada por la empresa Shockware Gaming S.A.

Access to this site / url has been blocked.

Si crees que es un error, por favor contacte con el administrador:

Shockware Gaming S.A. ; Tel 934456321

Email shockgadmin@shockware-gaming.com

14. Entonces ya tendremos squidguard funcionando.



15. Vemos que deniega todo tipo de blacklist: porno, warez y publicidad.



## Shockware Gaming S.A. | Crédito de Síntesi 2014

### SARG

Generando reportes del dominio Shockware Gaming S.A. periódicamente...



The screenshot shows the SARG interface. At the top, it displays the logo "SARG" and the text "Squid Analysis Report Generator". Below this, it says "Shockware Gaming S.A. Reportes SQUID". A table follows, showing log analysis results:

FILE/PERIOD	CREATION DATE	USERS	BYTES	AVERAGE
2014May25-2014May25-shockware-gaming.com	dom 25 may 2014 18:07:11 CEST	1	3.31K	3.31K
2014May24-2014May25	dom 25 may 2014 17:49:18 CEST	5	597.78K	119.55K

Below the table, it says "Generated by sarg-2.3.2 Nov-23-2011 on may/25/2014 18:07".

In the bottom section, there is a descriptive text and a bulleted list:

*SARG es una herramienta de análisis de logs de Squid, tiene soporte para generar reportes en diferentes idiomas, mediante los reportes de uso web usted podrá obtener la siguiente información:*

- *Top Ten de sitios más visitados*
- *Reportes diarios, semanales y mensuales*
- *Gráficas semanales y mensuales del consumo por usuario/host*
- *Detalles de todos los sitios a los que entró un usuario/host*



- Descargas

**Sarg será configurado para generar reportes web de los accesos a Internet de forma periodica, además de poder ejecutarlo manualmente para generar reportes de fechas, usuarios o dominios en específico.**

#### **Reporte Manual**

*Estos reportes son aquellos creados por el administrador del sistema y ejecutados manualmente, pueden ser personalizados en base a diferentes criterios, son almacenados en el directorio /var/www/squid-reports/Manual, cada reporte bajo su propio directorio.*

#### **Reporte Diario**

*Estos reportes son generados automáticamente por un trabajo de CRON diario a las 6:25 am y genera un reporte del día anterior, son almacenados en el directorio /var/www/squid-reports/Diario, cada reporte bajo su propio directorio.*

#### **Reporte Semanal**

*Estos reportes son generados automáticamente por un trabajo de CRON cada semana a las 6:47 am y genera un reporte del día anterior, son almacenados en el directorio /var/www/squid-reports/Semanal, cada reporte bajo su propio directorio.*

#### **Reporte Mensual**

*Estos reportes son generados automáticamente por un trabajo de CRON cada mes a las 6:52 am y genera un reporte del día anterior. Estos reportes son almacenados en el directorio /var/www/squid-reports/Mensual, cada reporte bajo su propio directorio.*

*Siga en la siguiente sección para instalar sarg...*

## **Instalación y configuración SARG**

1. apt-get update &apt-get dist-upgrade.
2. Apt-get install sarg.

3. Gedit /etc/sarg/sarg.conf: "Modificar" →

- **language Spanish**
- **access\_log /var/log/squid3/access.log**
- **output\_dir /var/www/sarg**
- **title "Shockware Gaming S.A. Reportes Squid"**
- **show\_sarg\_info yes**
- **show\_sarg\_logo yes**

4. Reiniciar squid **service squid3 restart**.

5. Ejecutar **sarg**.

6. Entonces abrimos un navegador y ponemos localhost/sarg.

7. Tendremos esto:



Generated by [sarg-2.3.2 Nov-23-2011](#) on may/25/2014 18:07

8. Es un poco soso lo de localhost/sarg asi que le añadiremos HTTPS y un SUBDOMINIO llamado **shocksarg.shockware-gaming.com**:

1. Creamos una entrada en el BIND9 llamada shocksarg.\*:



```
;;  
@ IN SOA shockware-gaming.com. root.shockware-gaming.co  
      2 ; Serial  
      604800 ; Refresh  
      86400 ; Retry  
      2419200 ; Expire  
      604800 ) ; Negative Cache TTL  
  
@ IN NS shockware-gaming.com.  
@ IN A 192.168.19.233  
www IN CNAME shockware-gaming.com.  
shockgamer IN A 192.168.19.233  
shockcloud IN A 192.168.19.233  
shockopkm IN A 192.168.19.233  
shockmail IN A 192.168.19.233  
shocksarg IN A 192.168.19|233
```

2. En el inverso también.
3. Entonces reiniciamos bind9.
4. En apache2/sites\*/default creamos este contenido:

*PD: En virtualhost \*80 hemos añadido 3 parámetros para la redirección HTTPS permanente del virtualhost.*

```
*default x  
  
NameVirtualHost shocksarg.shockware-gaming.com:80  
<VirtualHost shocksarg.shockware-gaming.com:80>  
    ServerName shocksarg.shockware-gaming.com  
    DocumentRoot /var/www/sarg  
    ErrorLog /var/log/apache2/error.log  
    CustomLog /var/log/apache2/error.log combined  
    RewriteEngine on  
    RewriteCond %{SERVER_PORT} !^443$  
    RewriteRule ^/(.*) https:// %{HTTP_HOST}/$1 [NC,R,L]  
</VirtualHost>  
  
NameVirtualHost shocksarg.shockware-gaming.com:443  
<VirtualHost shocksarg.shockware-gaming.com:443>  
    ServerName shocksarg.shockware-gaming.com  
    DocumentRoot /var/www/sarg  
  
    SSLEngine On  
    SSLCertificateFile /etc/ssl/certs/shock2.pem  
    ErrorLog /var/log/apache2/error.log  
    CustomLog /var/log/apache2/error.log combined  
    <Directory "/var/www/sarg">  
        Options Indexes FollowSymlinks MultiViews  
        AllowOverride None  
        Order allow,deny  
        Allow from all  
        SSLRequireSSL  
    </Directory>  
</VirtualHost>
```

5

Entonces a partir de aquí reiniciamos apache2.

6. A continuación verificamos en el servidor:



FILE/PERIOD	CREATION DATE	USERS	BYTES
2014May25-2014May25-shockware-gaming.com	dom 25 may 2014 18:07:11 CEST	1	3.31K
2014May24-2014May25	dom 25 may 2014 17:49:18 CEST	5	597.78K

Generated by [sarg-2.3.2 Nov-23-2011](#) on may/25/2014 18:07

7. Verificamos que perfectamente se creó y ahora procederemos a crear reportes.

- Para generar un reporte de una fecha especifica, o rango de fechas en específico use el parametro -d, por ejemplo:
  - sarg -d 28/05/2014
- Si desea generar un reporte usando un rango de fechas, use:
  - sarg -d 27/05/2014-15/06/2014
- Si desea generar un reporte para una hora en específico use la opción -t para indicar la hora, por ejemplo:
  - sarg -d 27/05/2014 -t 12
- Para generar un reporte de un usuario en específico use:
  - sarg -d 27/05/2014 -u shockgadmin
- Para generar un reporte de un dominio destino en específico use:
  - sarg -d 27/04/2010 -s shockware-gaming.com
    - *En nuestro caso hemos generado un informe de hoy del dominio shockware-gaming.com FOTO\_SUPERIOR.*



The screenshot shows the SARG (Squid Analysis Report Generator) web interface. At the top, there's a navigation bar with links for 'SARG reports' and a search bar containing 'https://shocksarg.shockware-gaming.com'. Below the bar, the SARG logo is displayed with the text 'Squid Analysis Report Generator'. A section titled 'Shockware Gaming S.A. Reportes SQUID' lists several log files with their creation dates, user counts, byte sizes, and average values:

FILE/PERIOD	CREATION DATE	USERS	BYTES	AVERAGE
2014May30-2014May30	vie 30 may 2014 19:36:49 CEST	2	84.73K	42.36K
2014May29-2014May29-shockware-gaming.com	jue 29 may 2014 21:00:02 CEST	2	41.31K	20.65K
2014May27-2014May28-shockware-gaming.com	mié 28 may 2014 21:00:01 CEST	6	236.04K	39.34K
2014May27-2014May27-shockware-gaming.com	mar 27 may 2014 17:45:01 CEST	1	812	812
2014May26-2014May27-shockware-gaming.com	mar 27 may 2014 16:03:42 CEST	5	139.08K	27.81K
2014May26-2014May26	mar 27 may 2014 15:58:32 CEST	5	106.31M	21.26M
2014May26-2014May26-shockware-gaming.com	lun 26 may 2014 20:51:50 CEST	3	58.78K	19.59K

At the bottom of the page, it says 'Generated by sarg-2.3.2 Nov-23-2011 on may/30/2014 19:36'.

### Generación automática de reportes periódicos con SARG.

8. Generar el archivo /etc/cron.daily/sarg
9. Dentro de ella:

```
# Eliminar reportes diarios con mas de 10 dias de antiguedad
echo "Rotacion diaria del dia `date +%d-%m-%Y`" >> /var/log/squid3/sarg-
rotate.log
find /var/sarg/Diario -type d -mtime +10 -exec rm -rf {} \; >>
/var/log/squid3/sarg-rotate.log 2>&1

# Ejecutar sarg
#!/bin/bash
exec /usr/bin/sarg -s shockware-gaming.com
```

10. Darle permisos de ejecución al script.
11. Al estar en cron.daily se ejecutará diariamente el script hecho por el servicio cron.
12. Si queremos reportes semanales el mismo script pero en cron.weekly y cambiando un poco la configuración:

[http://tuxjm.net/docs/Manual\\_de\\_Instalacion\\_de\\_Servidor\\_Proxy\\_Web\\_con\\_Ubuntu\\_Server\\_y\\_Squid/html-multiples/ch07s07.html](http://tuxjm.net/docs/Manual_de_Instalacion_de_Servidor_Proxy_Web_con_Ubuntu_Server_y_Squid/html-multiples/ch07s07.html)

13. Nosotros optaremos por reportes diarios.

```
0 21 * * 1,3,4 /home/shockgadmin/.scripts/sarg.sh
45 17 * * 2 /home/shockgadmin/.scripts/sarg.sh
10 19 * * 5 /home/shockgadmin/.scripts/sarg.sh
```

### Integración con PROXY SQUID transparente.

- Hemos planificado una directiva de empresa que solamente podrán revisar los reportes los **GERENTES E INFORMÁTICOS**. Mientras que anteriormente denegamos sólo al cliente4 acceso a las zonas administrativas, le añadiremos el SARG también. Como novedad a los otros trabajadores tampoco podrán revisar los reportes del SARG.

```
File squid.conf
# Páginas web administrativas internas de Shockware Gaming S.A.
acl shockadmin dstdomain "/etc/squid3/shockadmin"

# PRUEBAS PC4 DENEGACIÓN PÁGINAS Administrativas e Interinas
http_access allow cliente4 !shockadmin !repo
http_access deny cliente4

acl repo dstdomain shocksarg.shockware-gaming.com

# -----
# DENEGAR Y PERMITIR

http_access allow servidor2
http_access allow localhost
http_access allow cliente1
http_access allow cliente2
http_access allow red-empresa horario !repo
http_access deny red-empresa
http_access deny all

# PROXY SQUID NO FUNCIONA CON HTTPS
```

- Los trabajadores tienen un horario de Lunes a Viernes de 2PM a 10PM, éstos podrán acceder de las páginas administrativas de la empresa excepto cliente4.
- Como cosa especial permitimos todo a los administradores del sistema y a los jefes.
- Denegamos **shocksarg** en toda la LAN de Shockware Gaming S.A. excepto los administradores, jefes y los servidores.

## Shockware Gaming S.A. | Crédito de Síntesi 2014

### SAMBA

Mantener centralizada la información de los usuarios, sus claves de acceso, privilegios y limitaciones...



Se trata de un paquete de software que implementa en sistemas basados en Unix, como GNU / Linux, una docena de servicios y una docena de protocolos, entre los que se encuentra el NetBIOS sobre TCP / IP y el SMB. Estos servicios y protocolos permiten que los equipos de una red local comparten archivos e impresoras.

¿Por qué SAMBA? **Samba permite...**

- Mantener centralizada la información de los usuarios, sus claves de acceso, privilegios y limitaciones.
- Mantener un control de acceso de todos los recursos de la red utilizando información centralizada.
- Cualquier usuario puede acceder al sistema y a sus recursos desde cualquier terminal, sus privilegios y limitaciones le serán efectivos sólo con introducir sus credenciales.
- Permite replicación SAMBA.

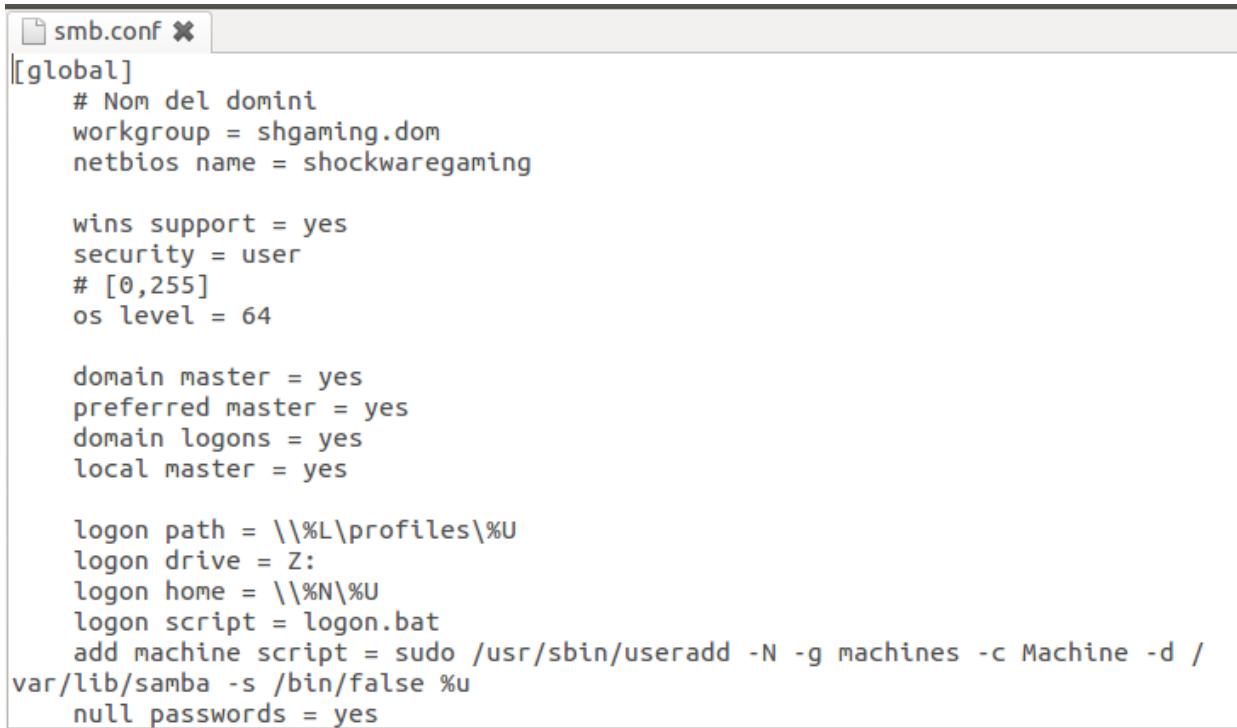
SAMBA Protocols:

- NETBIOS “NetworkBIOS”: Protocolo a nivel de sesión que se utiliza para garantizar el acceso entre las máquinas en red. Tiene que funcionar con el protocolo TCP/IP.
- SMB “Server Messeage Block”: Permite la compartición de recursos e impresoras por medio de la red.

- **2 Niveles de seguridad:**
  - **Share-Level:** Contraseña a cada recurso compartido.
  - **User-Level:** Acreditación de usuarios.
- **2 Demonios:**
  - **smbd:** Acceso remoto a ficheros e impresoras.
  - **Nmbd:** Resolución de nombres en Windows.
- *Para que SAMBA sea un controlador de Dominio hace falta que el nivel de seguridad sea USER, que esté activado DOMAIN LOGONS, los PERFILES y NETLOGON.*

## Instalación y configuración SAMBA

1. Apt-get update & apt-get upgrade.
2. Apt-get install **samba smbclient samba-common-bin samba-common smbfs**.
3. Modificar el DNS BIND9.
4. Modificar el archivo smb.conf:



```
smb.conf ✘
[global]
# Nom del domini
workgroup = shgaming.dom
netbios name = shockwaregaming

wins support = yes
security = user
# [0,255]
os level = 64

domain master = yes
preferred master = yes
domain logons = yes
local master = yes

logon path = \\%L\profiles\%U
logon drive = Z:
logon home = \\%N\%U
logon script = logon.bat
add machine script = sudo /usr/sbin/useradd -N -g machines -c Machine -d /
var/lib/samba -s /bin/false %u
null passwords = yes
```

```
[%U]
comment = Directori personal de %U
path = /home/samba/homes/%U
browseable = no
read only = no
writable = yes
create mask = 0700
directory mask = 0700
force user = %U
valid users = %S

[netlogon]
comment = Servei de NetLogon
path = /home/samba/netlogon
guest ok = yes
read only = yes

[profiles]
comment = Perfiles usuaris
path = /home/samba/profiles
guest ok = no
browsable = no
create mask = 0600
directory mask = 0700
writable = yes
```

5. Reiniciar SAMBA: restart smbd ; restart nmbd.
6. Verificamos con SMBCLIENT.

```
root@shockwaregaming:/home/shockgadmin# smbclient -L localhost
WARNING: The "null passwords" option is deprecated
Enter root's password:
Anonymous login successful
Domain=[SHGAMING.DOM] OS=[Unix] Server=[Samba 3.6.3]

      Sharename      Type      Comment
      -----      ----      -----
      IPC$          IPC       IPC Service (Samba 3.6.3)
      netlogon       Disk     Servei de NetLogon
      comp           Disk
      apps           Disk

Anonymous login successful
Domain=[SHGAMING.DOM] OS=[Unix] Server=[Samba 3.6.3]

      Server          Comment
      -----          -----
      SHOCKWAREGAMING    Samba 3.6.3

      Workgroup        Master
      -----          -----
      SHGAMING.DOM      SHOCKWAREGAMING
      WORKGROUP         LIVEBOX

root@shockwaregaming:/home/shockgadmin#
```

## 7. Verificamos que funciona samba con TESTPARM.

```
Load smb config files from /etc/samba/smb.conf
rlimit_max: increasing rlimit_max (1024) to minimum Windows limit (16384)
WARNING: The "null passwords" option is deprecated
Processing section "[%U]"
Processing section "[netlogon]"
Processing section "[profiles]"
Loaded services file OK.
Server role: ROLE_DOMAIN_PDC
Press enter to see a dump of your service definitions

[global]
    workgroup = SHGAMING.DOM
    null passwords = Yes
    add machine script = sudo /usr/sbin/useradd -N -g machines -c Machine -d
/var/lib/samba -s /bin/false %u
    logon script = logon.bat
    logon path = \\%L\profiles\%U
    logon drive = Z:
    domain logons = Yes
    os level = 64
    preferred master = Yes
    domain master = Yes
    wins support = Yes
    idmap config * : backend = tdb

[%U]
    comment = Directori personal de %U
    path = /home/samba/homes/%U
    valid users = %S
    force user = %U
    read only = No
    create mask = 0700
    directory mask = 0700
    browseable = No

[netlogon]
    comment = Servei de NetLogon
    path = /home/samba/netlogon
    guest ok = Yes

[profiles]
    comment = Perfils usuaris
    path = /home/samba/profiles
    read only = No
    create mask = 0600
    directory mask = 0700
    browseable = No
root@shockwaregaming:/home/shockgadmin# █
```

*PD: Hemos dejado null password porque crearemos un usuario público en el cliente4 para cuando inicie sesión no tenga credenciales de acceso.*

## 8. Creamos las carpetas en /home/samba:

1. ./netlogon ; ./homes ; ./profiles
9. Entonces hacemos smbpasswd -a "USUARIO" y lo verificamos con pdredit -L.
10. Una vez hecho esto hacemos "MAPEO de USUARIOS Unix-Windows" con este script.

```
samba.sh ✘
#!/bin/bash
echo "Càrrega de grups GNU/Linux"
groupadd samba_domain_admins
groupadd samba_domain_users
groupadd samba_domain_computers
groupadd samba_administrators
groupadd samba_account_operators
groupadd samba_print_operators
groupadd samba_backup_operators
groupadd samba_replicators
echo "Vinculació de grups NT <--> GNU/Linux"
net groupmap add rid=512 unixgroup=samba_domain_admins ntgroup="Domain Admins"
net groupmap add rid=513 unixgroup=samba_domain_users ntgroup="Domain Users"
net groupmap add rid=515 unixgroup=samba_domain_computers ntgroup="Domain Computers"
net groupmap add rid=544 unixgroup=samba_administrators ntgroup="Administrators"
net groupmap add rid=548 unixgroup=samba_account_operators ntgroup="Account Operators"
net groupmap add rid=550 unixgroup=samba_print_operators ntgroup="Print Operators"
net groupmap add rid=551 unixgroup=samba_backup_operators ntgroup="Backup Operators"
net groupmap add rid=552 unixgroup=samba_replicators ntgroup="Replicators"
echo "Fet!"
```

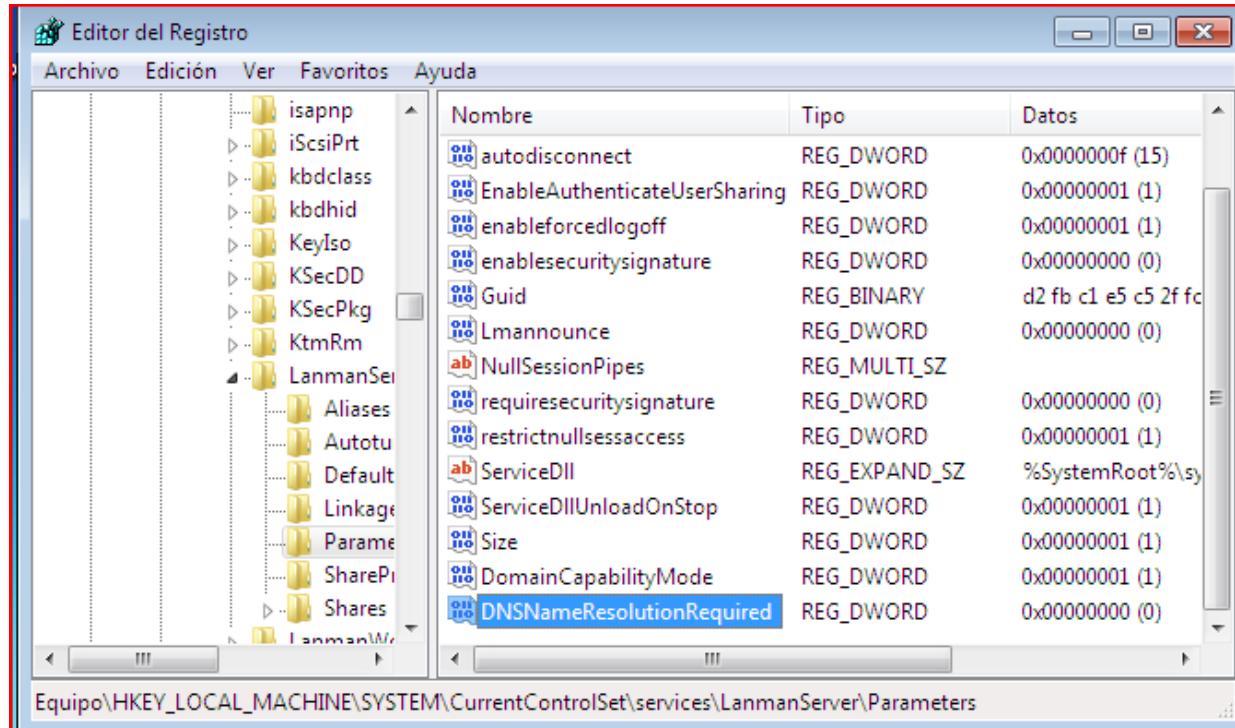
```
ger02.3010.ND1.LASTMON
SHOCKCLIENT4$:3021:SHOCKCLIENT4$
ger01:3009:EzioAuditore
admin:1001:
inf01:3002:AaronAndal
shockgadmin:1000:shockgadmin
inf02:3003:DaneyAlvarado
inf03:3004:NicolasGarcia
public:1002:
root@shockwaregaming:/home/samba#
```

11. Lo ejecutamos y volvemos en /home/samba.

12. En ./netlogon creamos un archivo llamado logon.bat que cuando el usuario inicie sesión se le ejecute estos comandos:

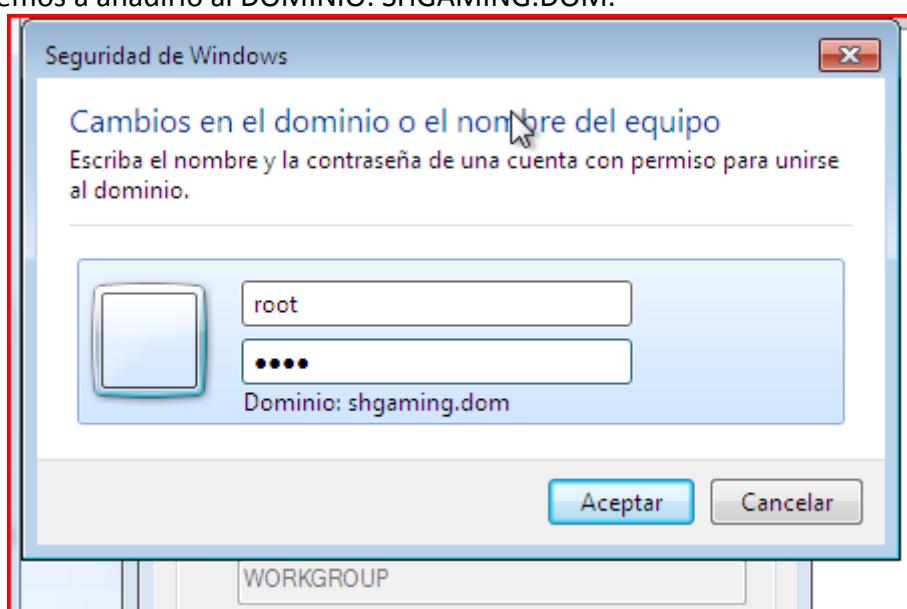
```
root@shockwaregaming:/home/samba# ll
total 20
drwxr-xr-x 5 root root 4096 may 23 16:57 .
drwxr-xr-x 9 root root 4096 may 23 23:55 ../
drwxrwxrwx 8 root root 4096 may 23 19:03 homes/
drwxrwxrwx 2 root root 4096 may 23 16:59 netlogon/
drwxrwxrwx 8 root root 4096 may 23 19:19 profiles/
root@shockwaregaming:/home/samba# ls -t
profiles homes netlogon
root@shockwaregaming:/home/samba# ls -T
ls: la opción requiere un argumento -- 'T'
Pruebe `ls --help' para más información.
root@shockwaregaming:/home/samba# █
```

13. Entonces abrimos un Windows 7 y le modificamos los registros:



- Hkey\_Local\_Machine\System\CurrentControlSet\Services\LammanWorkstation\Parameters.
  - DomainCompatibilityMode = 1 DNSNameResolutionRequired = 0
- Hkey\_Local\_Machine\System\CurrentControlSet\Services\Netlogon\Parameters
  - RequireSignalOrSeal = 1 RequireStrongKey= 1

14. Entonces una vez cambiado el registro para que identifique nuestro servidor SAMBA3. Nos pondremos a añadirlo al DOMINIO: SHGAMING.DOM.



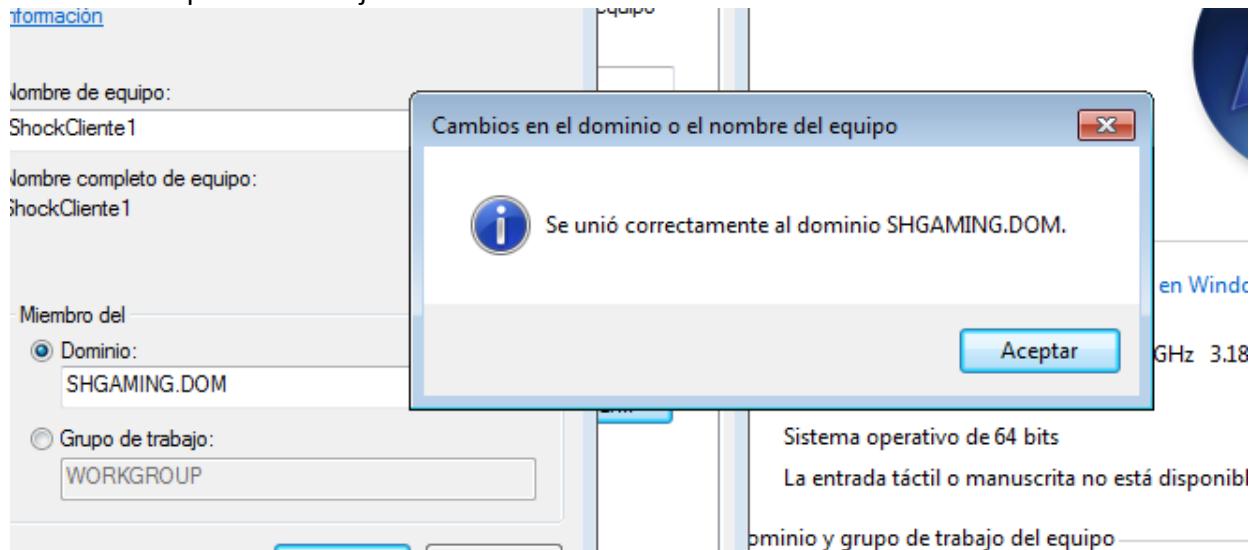
15. Introducimos credenciales de root o administrador.

**16. Si nos da un error verificamos los LOGS del SAMBA:**

```
[root@shgaming ~]# _smb_create_user: Running the command 'sudo /usr/sbin/useradd -N -g machines -c Machine -d /var/lib/samba -s /bin/false shockclient4$' gave 6
[2014/05/23 17:11:00.666766,  0] rpc_server/netlogon/srv_netlog_nt.c:931(_netr_ServerAuthenticate3)
      _netr_ServerAuthenticate: no challenge sent to client SHOCKCLIENT4
useradd: el grupo «machines» no existe
```

**17. Añadimos el grupo machines para que pueda ejecutar el script useradd "máquina".**

18. Vemos que nos ha dejado entrar en nuestro dominio.



19. Reiniciamos y ya podremos entrar.

20. Entonces una vez aquí el usuario utiliza perfiles temporales, hay que hacerlo para que tenga perfiles móviles. Anteriormente hemos creado usuarios para el sistema pero están en otra ruta /home/Shockware-Gaming/\*DEPARTAMENTO\*/usuario.

21. Para hacer los perfiles móviles hay que revisar los LOGS primero: **tail -f /var/log/samba/log.smbd** “Para verlo en tiempo real”.

**22. Entonces si una vez hemos entrado volvemos a salir porque no tendremos los perfiles en la carpeta homes de SAMBA.**

23. En /home/samba/homes tenemos que crear un directorio llamado \$USER y entonces en ..profiles se generará un directorio como perfil móvil con el nombre de \$USER.

```
root@shockwaregaming:/home/samba/profiles# ll
total 32
drwxrwxrwx  8 root      root          4096 may 23 19:19  .
drwxr-xr-x  5 root      root          4096 may 23 16:57  ..
drwx-----+ 13 ger01     Gerencia    4096 may 23 19:16 ger01/
drwx-----+ 13 ger02     Gerencia    4096 may 23 19:17 ger02/
drwx-----+ 13 inf01     Informatica 4096 may 23 19:17 inf01/
drwx-----+  2 inf02     Informatica 4096 may 23 19:19 inf02/
drwx-----+ 13 inf03     Informatica 4096 may 23 19:18 inf03/
drwx-----+ 13 shockgadmin shockgadmin 4096 may 23 19:09 shockgadmin/
root@shockwaregaming:/home/samba/profiles#
```

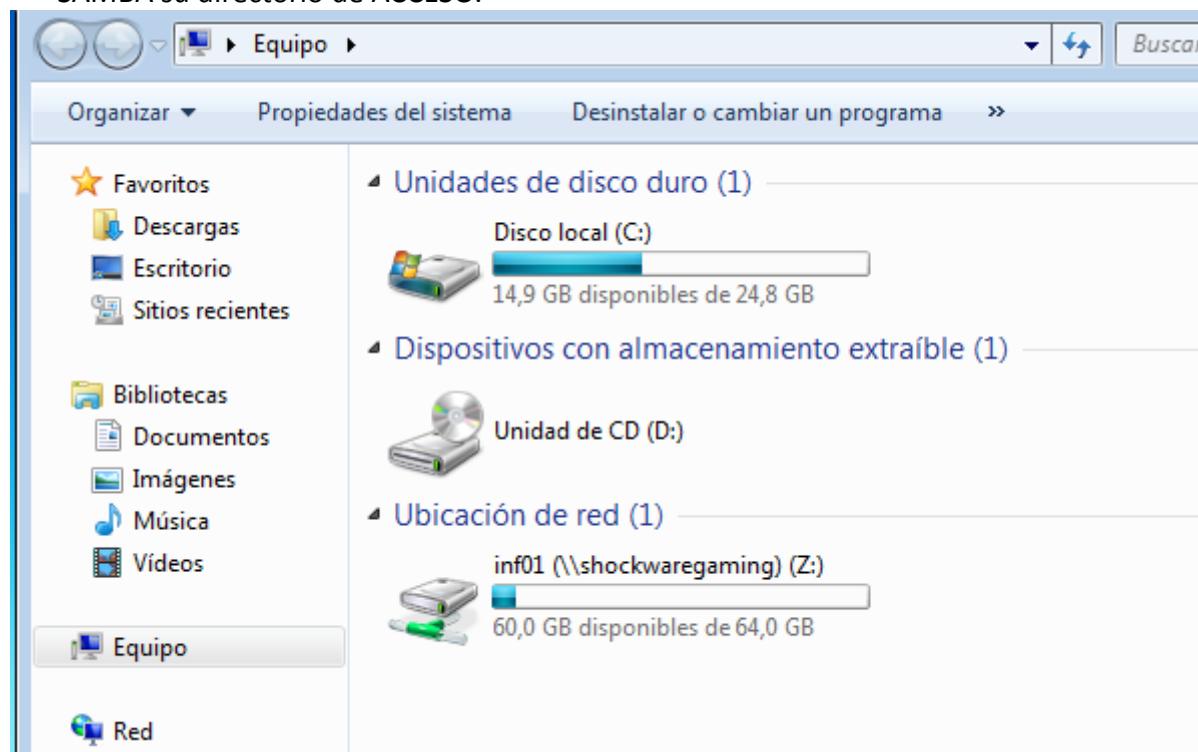
**PD: Sólo hemos creado esto temporalmente porque sólo los que tendrán Windows 7 como cliente. Teníamos clientes Ubuntu pero es muy difícil unirlos al dominio por el cuál optaremos por WINDOWS como clientes. Hacemos “smbpasswd -a” para añadir los otros usuarios.**

24. Entonces dentro de cada \$USER. Encontramos...

25. A estos perfiles móviles hay que copiarlos en /home/samba/homes/\$USER “En este caso shockgadmin”

```
root@shockwaregaming:/home/samba/profiles/shockgadmin# ll
total 572
drwx-----+ 13 shockgadmin shockgadmin 4096 may 23 19:09 .
drwxrwxrwx  8 root      root    4096 may 23 19:19 ..
drwxrwx---+  4 shockgadmin shockgadmin 4096 may 23 18:57 Application Data/
drwxrwx---+  2 shockgadmin shockgadmin 4096 dic 26 11:56 Cookies/
drwxrwx---+  2 shockgadmin shockgadmin 4096 may 23 19:08 Desktop/
drwxrwx---+  3 shockgadmin shockgadmin 4096 may 23 18:57 Favorites/
drwxrwx---+  4 shockgadmin shockgadmin 4096 may 23 18:57 My Documents/
drwxrwx---+  2 shockgadmin shockgadmin 4096 dic 26 12:35 NetHood/
-rw-rwx---+  1 shockgadmin shockgadmin 524288 may 23 19:09 NTUSER.DAT*
-rw-rwx---+  1 shockgadmin shockgadmin 1024 may 23 19:09 NTUSER.DAT.LOG*
-rw-rwx---+  1 shockgadmin shockgadmin 268 may 23 19:09 ntuser.ini*
drwxrwx---+  2 shockgadmin shockgadmin 4096 dic 26 12:35 PrintHood/
drwxrwx---+  2 shockgadmin shockgadmin 4096 may 23 18:57 Recent/
drwxrwx---+  2 shockgadmin shockgadmin 4096 may 23 18:57 SendTo/
drwxrwx---+  3 shockgadmin shockgadmin 4096 dic 26 12:35 Start Menu/
drwxrwx---+  2 shockgadmin shockgadmin 4096 dic 26 11:52 Templates/
root@shockwaregaming:/home/samba/profiles/shockgadmin#
```

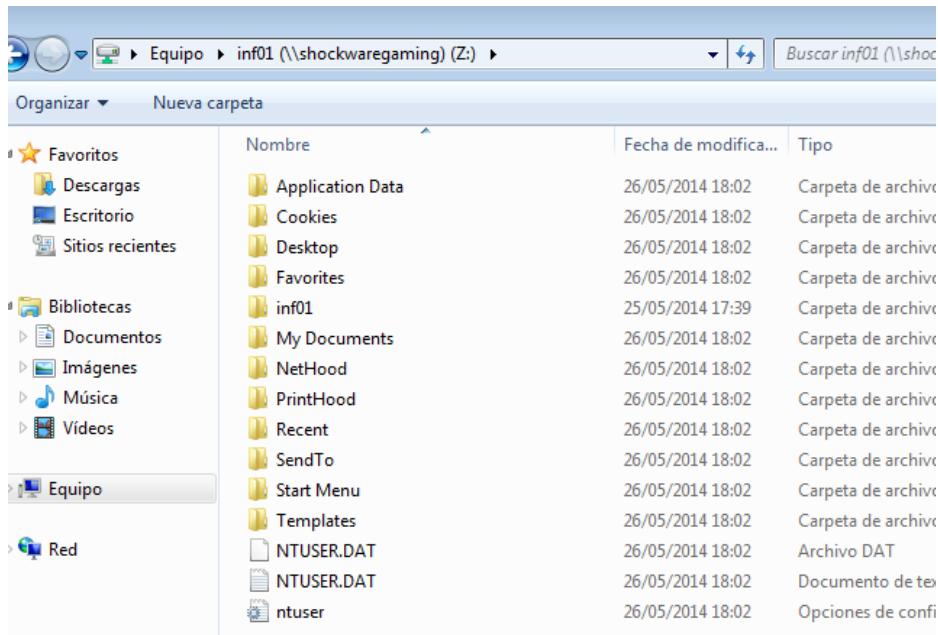
26. De este modo verificamos en Windows7 → Equipo y éste señala en nuestro servidor SAMBA su directorio de ACCESO.



27. A parte de eso también podemos copiar los archivos que tenían en /home/Shock\*/"Departamento"/\$USER. O simplemente copiar los de los perfiles.

## Perfiles móviles

1. Para los perfiles móviles se generan automáticamente a partir de un inicio se sesión en el cliente.
2. Los perfiles están en ./samba/profiles.
3. Se copia todo lo de profiles y se pasa en ./home/samba/homes/\$USER.
4. Entonces le saldrá los perfiles móviles en EQUIPO.

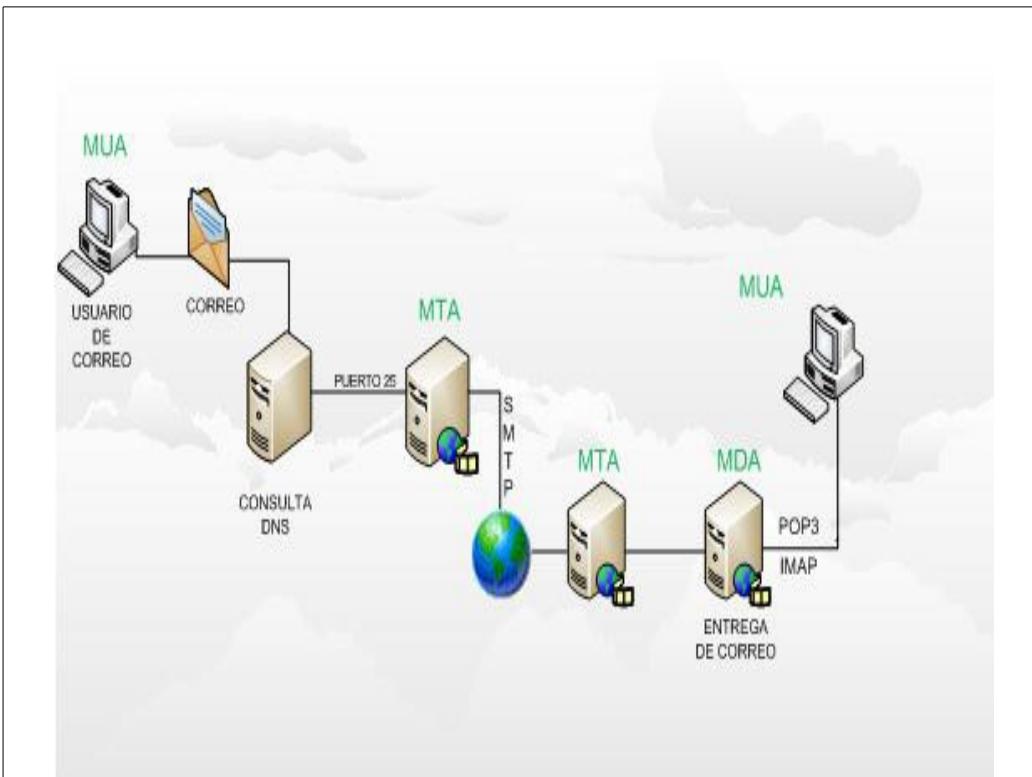


Favoritos	Nombre	Fecha de modifica...	Tipo
Descargas	Application Data	26/05/2014 18:02	Carpeta de archivo
Escritorio	Cookies	26/05/2014 18:02	Carpeta de archivo
Sitios recientes	Desktop	26/05/2014 18:02	Carpeta de archivo
Bibliotecas	Favorites	26/05/2014 18:02	Carpeta de archivo
Documentos	inf01	25/05/2014 17:39	Carpeta de archivo
Imágenes	My Documents	26/05/2014 18:02	Carpeta de archivo
Música	NetHood	26/05/2014 18:02	Carpeta de archivo
Videos	PrintHood	26/05/2014 18:02	Carpeta de archivo
Equipo	Recent	26/05/2014 18:02	Carpeta de archivo
Red	SendTo	26/05/2014 18:02	Carpeta de archivo
	Start Menu	26/05/2014 18:02	Carpeta de archivo
	Templates	26/05/2014 18:02	Carpeta de archivo
	NTUSER.DAT	26/05/2014 18:02	Archivo DAT
	NTUSER.DAT	26/05/2014 18:02	Documento de texto
	ntuser	26/05/2014 18:02	Opciones de configuración

## Shockware Gaming S.A. | Crédito de Síntesi 2014

### POSTFIX

Correo electrónico, es un “SERVICIO” de red que permite a los usuarios enviar y recibir mensajes y archivos rápidamente (también denominados mensajes electrónicos o cartas electrónicas) mediante sistemas de comunicación electrónicos. Principalmente se usa este nombre para denominar al sistema que provee este servicio en Internet, mediante el protocolo SMTP, aunque por extensión también puede verse aplicado a sistemas análogos que usen otras tecnologías.



*Postfix es un servidor de correo de software libre / código abierto, un programa informático para el enrutamiento y envío de correo electrónico, creado con la intención de que sea una alternativa más rápida, fácil de administrar y segura al ampliamente utilizado Sendmail*

## 1 Significado

**Correo electrónico**, es un “SERVICIO” de red que permite a los usuarios enviar y recibir mensajes y archivos rápidamente (también denominados mensajes electrónicos o cartas

---

electrónicas) mediante sistemas de comunicación electrónicos. Principalmente se usa este nombre para denominar al sistema que provee este servicio en Internet, mediante el protocolo **SMTP**, aunque por extensión también puede verse aplicado a sistemas análogos que usen otras tecnologías.

## 2 Funcionamiento del correo electrónico (agentes e-mail)

### 2.1 MTA (*Agente de transferencia de correo: Mail Transfer Agent*)

Se encarga de enviar los mensajes de correo entre las diferentes máquinas. Lo hará hasta llegar al servidor de destino dónde se encuentra la cuenta de correo destinatario.

Es el sistema que se encarga de tomar el email de un MUA o de otro MTA y entregarlo a otro MTA o a un MDA, en caso de que el email pertenezca al dominio propio del MTA. Ejemplos de MTA son postfix, qmail, exim, cyrus y courier.

### 2.2 MDA (*Agente de entrega de correo: Mail Delivery Agent*)

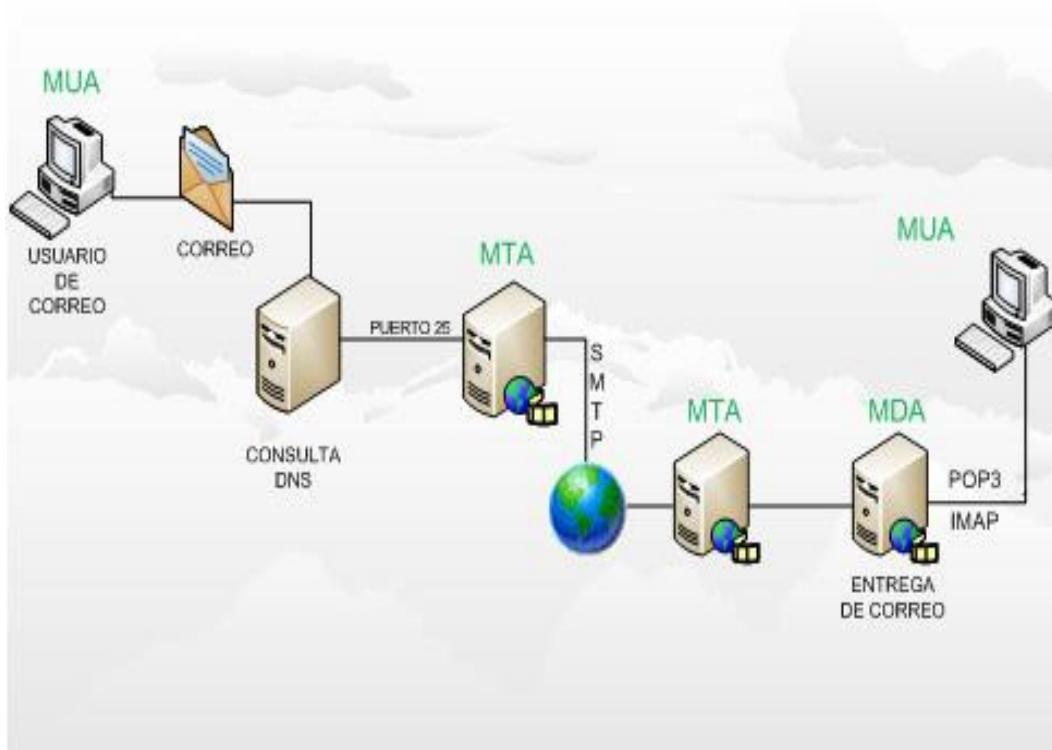
Es el encargado de entregar los mensajes a sus destinatarios.

Es el sistema que se encarga de la recepción del email por parte de un MTA, y lo almacena de la forma que tenga configurada.

### 2.3 MUA (*Agente de usuario de correo: Mail User Agent*)

Es el programa que utiliza el Usuario para acceder al servidor dónde tiene la cuenta de e-mail.

Es el sistema que se encarga de recibir y enviar emails usando los protocolos STMP (para el envío) y POP3 o IMAP (para la recepción). Ejemplos de MUA son evolution, kmail, sylpheed o incluso squirrelmail (los webmails).



### 3 Protocolos e-mail

#### 3.1 SMTP (*Simple Mail Transfer Protocol*)

Es el protocolo de la capa de aplicación. Protocolo de red basado en texto Protocolo SMTP (acrónimo de Simple Mail Transfer Protocol).

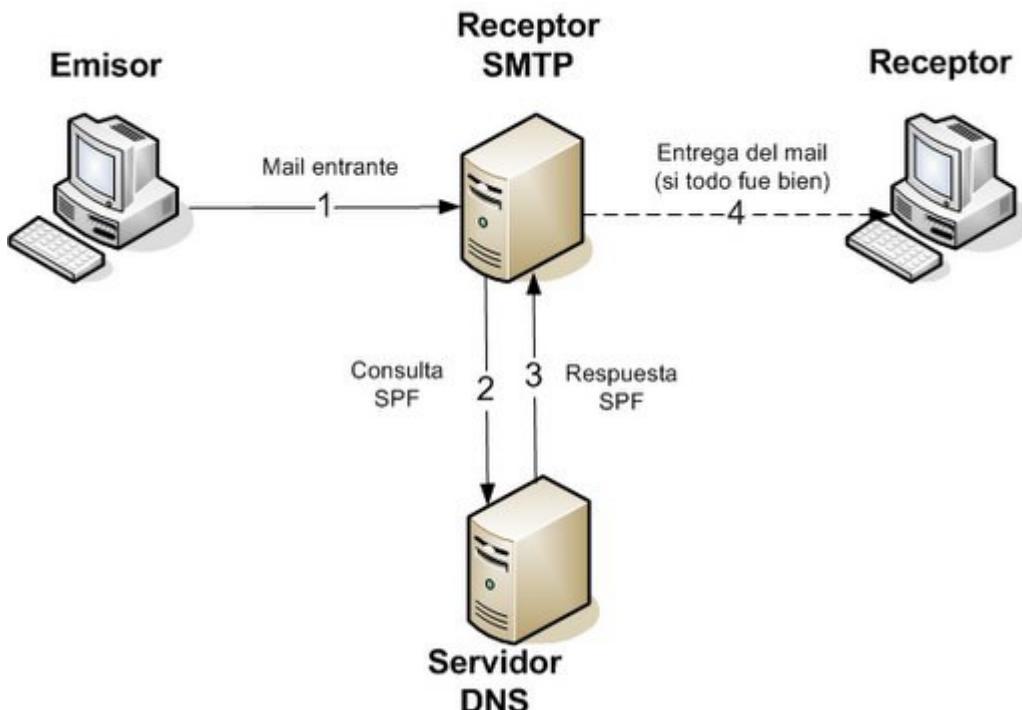
Se encarga de entregar correos desde una aplicación cliente a un servidor.

Es un protocolo TCP / IP de la capa de aplicación del **séptimo nivel** del **modelo OSI**.

El protocolo SMTP se basa en el modelo **cliente-servidor**.

Para poder establecer una conexión con el protocolo SMTP, primero, debe tener una conexión estable entre el emisor (cliente) y el receptor (servidor). Esto se puede lograr con la ayuda de programas de cliente (Outlook, Mozilla Thunderbird ... etc).

El **SPAM** o correo basura, se cree que puede ser el problemas más grande del SMTP.



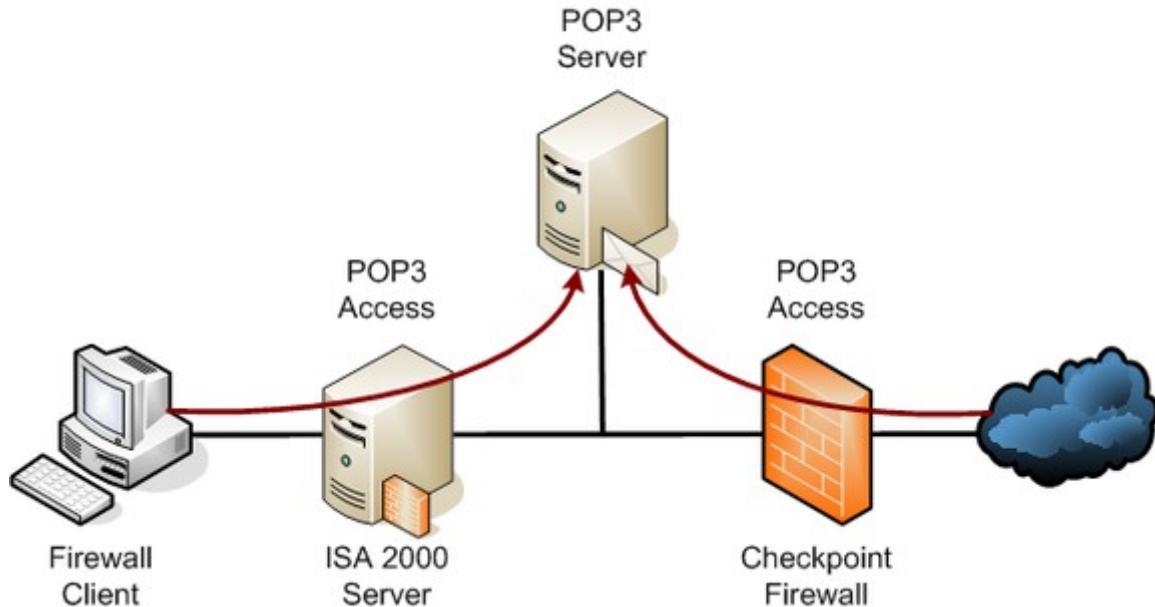
### 3.2 POP3 (*Post Office Protocol*)

POP3 (Acrónimo de Post Office Protocol version 3).

Es el protocolo de comunicación más extenso para leer correos electrónicos.

POP3, está diseñado para recibir correo, no para enviarlo.

Permite el acceso, la gestión y transmisión de mensajes entre servidores de correo y la máquina del cliente.



### 3.3 IMAP (*Internet Messeage Access Protocol*)

IMAP (Acrónimo de Internet Messeage Acces Protocol).

Protocolo de red de acceso a mensajes electrónicos almacenados en un servidor.

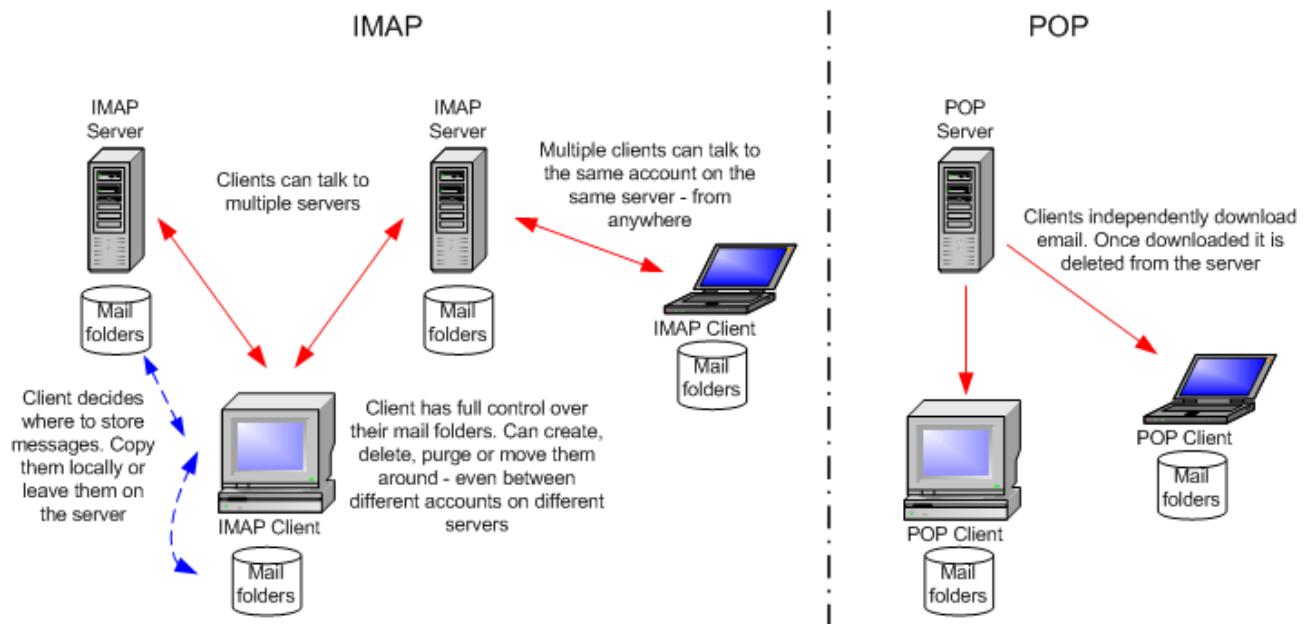
Mediante IMAP se puede acceder al correo electrónico desde cualquier cliente con conexión a Internet.

Tanto IMAP o POP3 permiten acceder a los mensajes almacenados en los servidores de correo.

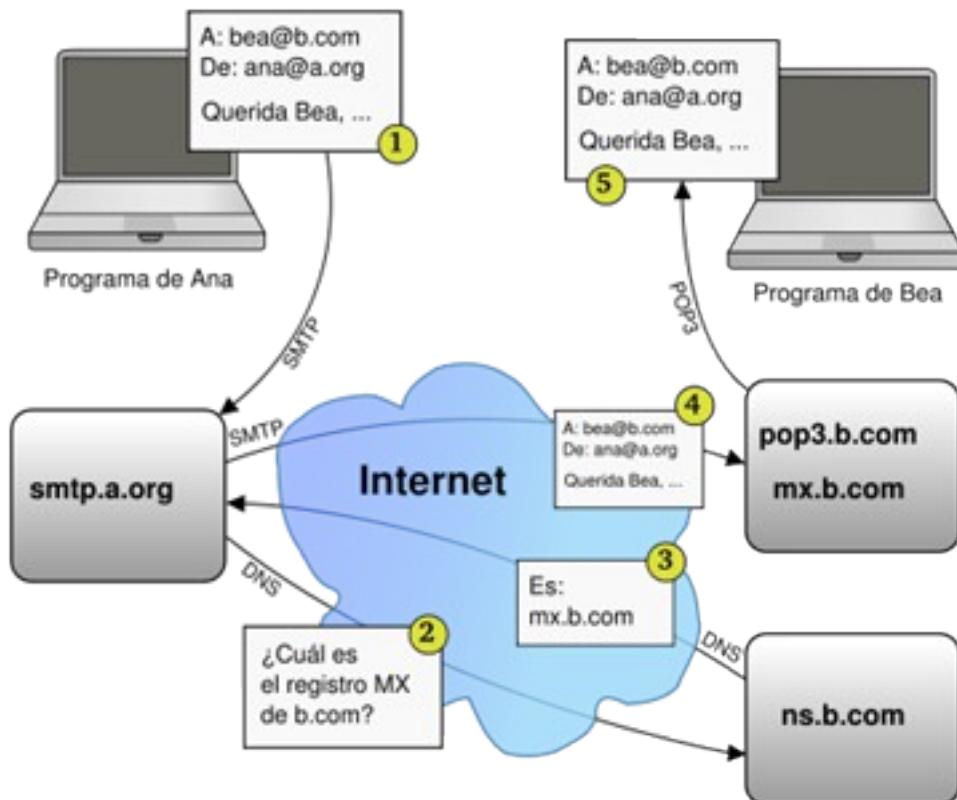
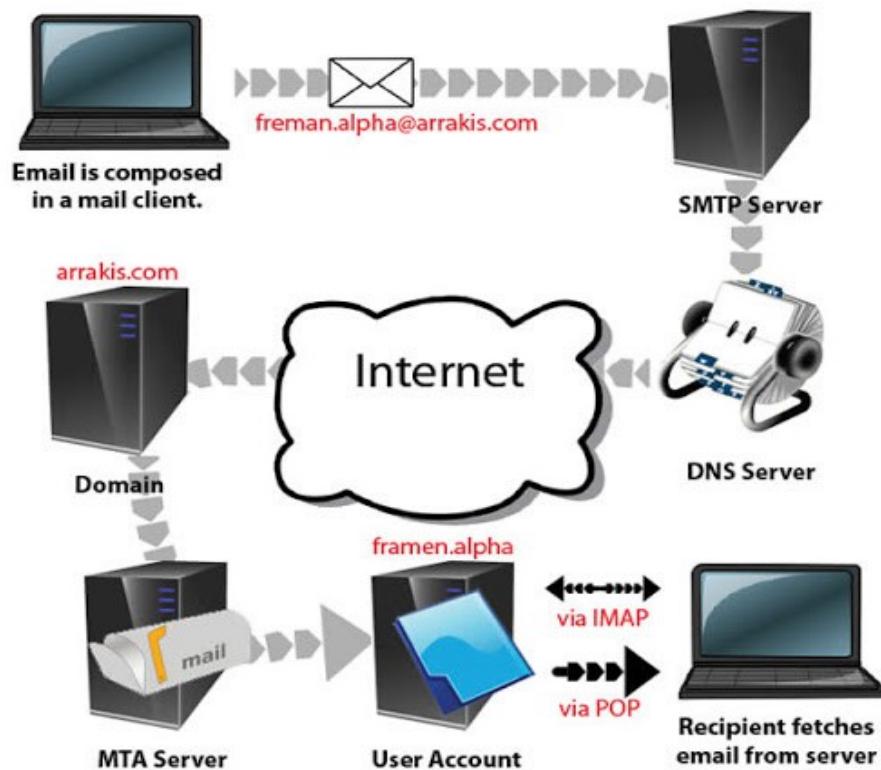
Ventajas sobre el POP3:

- Escanear la estructura de carpetas de la web Mail y lo sincronizará el programa Mail del cliente (Microsoft Outlook).
- Permite visualizar de forma remota y no descargándolas.

## 4 Funcionamiento correo electrónico



- 4.1 Un usuario abre su MUA (evolution, por ejemplo), escribe un email desde su buzón [yo@miemail.com](mailto:yo@miemail.com) a un amigo, que tiene la dirección de correo [el@sueemail.com](mailto:el@sueemail.com).
- 4.2 Su programa MUA se conecta con el MTA que está en el dominio [miemail.com](http://miemail.com), este MTA comprueba que el remitente es suyo, pero que el destinatario es de otro dominio, por lo que realiza un relay del email al MTA del dominio [sueemail.com](http://sueemail.com).
- 4.3 El MTA del dominio [sueemail.com](http://sueemail.com) ve que el destinatario es propio, por lo que, libera el email a su MDA.
- 4.4 El MDA comprueba el usuario a través de los alias y las reglas configuradas en el equipo y libera el email en el soporte, buzón y carpeta que tiene configurados.
- 4.5 El usuario el se conecta a un webmail, que hace de MUA para leer sus emails.
- 4.6 Los MUA, para leer emails, ya sean aplicaciones en el equipo o webmails, se conectan a MAA para leer los emails vía POP3 o IMAP, y estos MAA acceden a los datos que han liberado los MDA, por lo que el puede leer el email de yo.

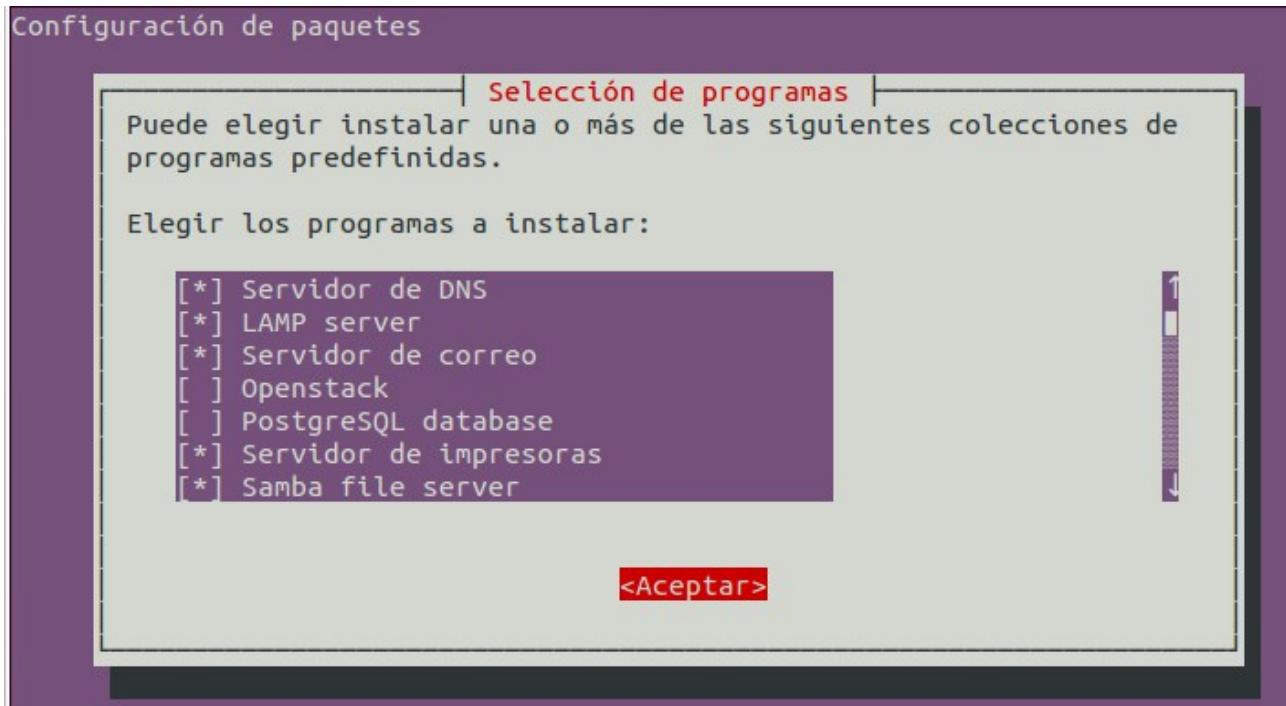


## Instalación y configuración “Postfix + Thunderbird + GPG”

Primeramente instalaremos el LAMP

Para instalar ejecutamos

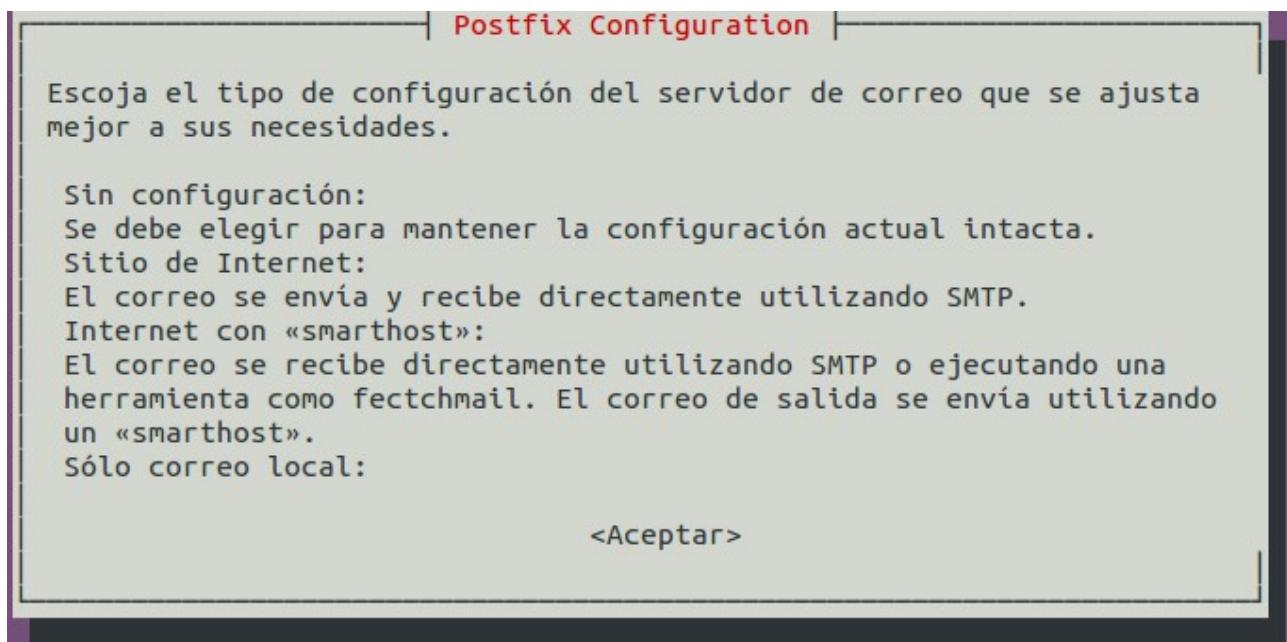
tasksel y seleccionamos en el servicio LAMP server



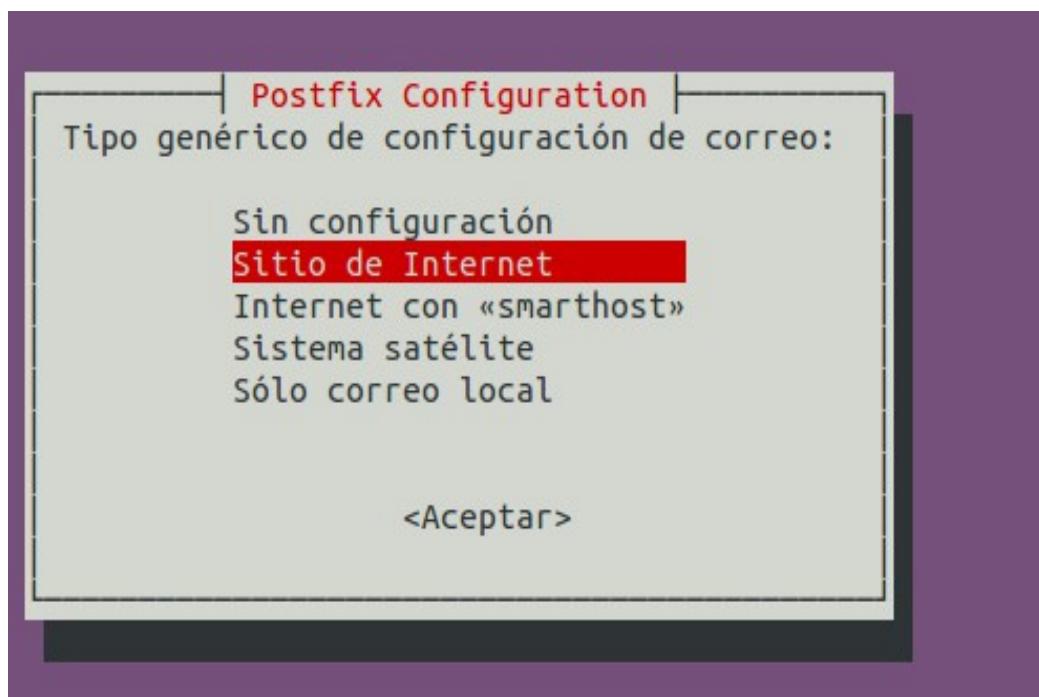
Una ves instalado el Lamp nos dirigimos a instalar el postfix ejecutamos

**apt-get install postfix.**

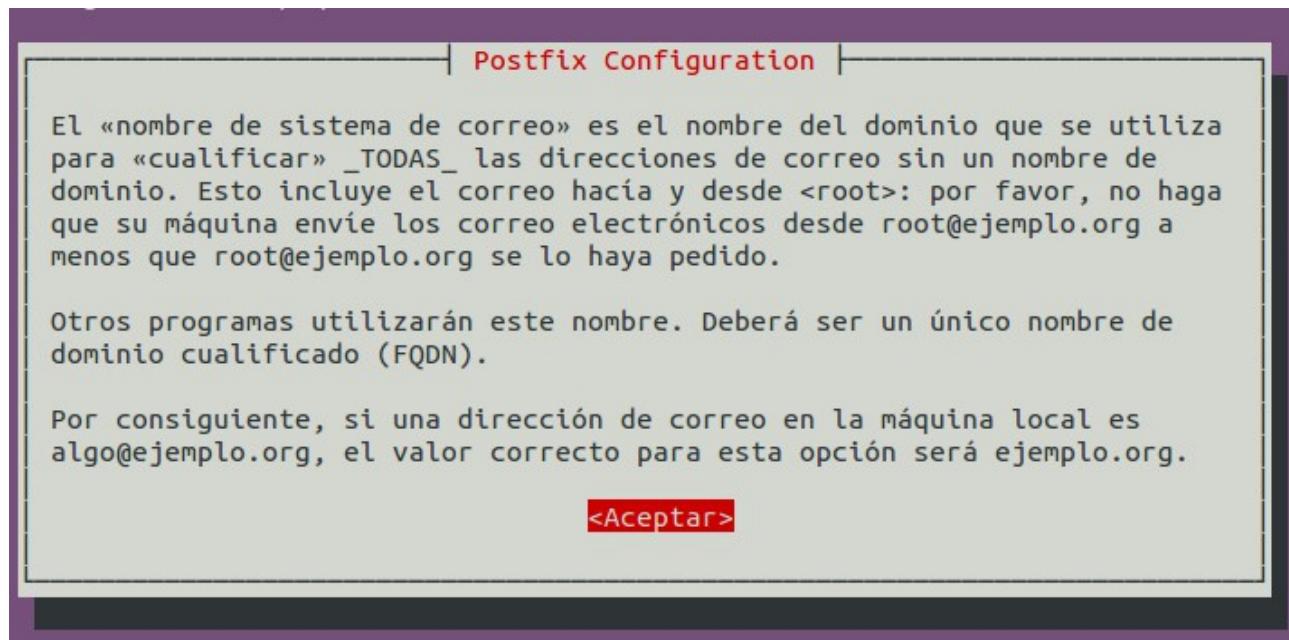
Aceptamos la configuración del postfix



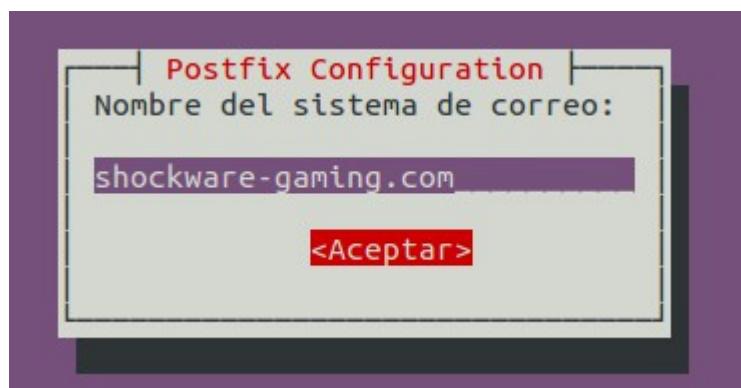
Después seleccionamos Sitio de Internet .



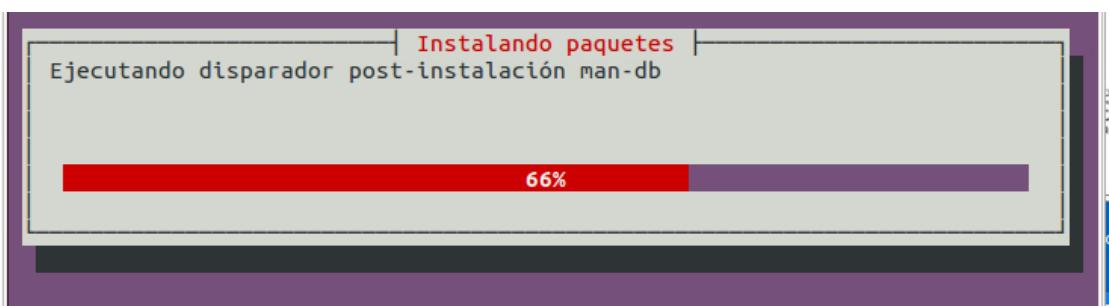
Aceptamos la configuración del Postfix.



Insertamos el nombre de nuestro sistema de correo colocamos el nombre de nuestro dominio.



Esperamos que se instale los paquetes.



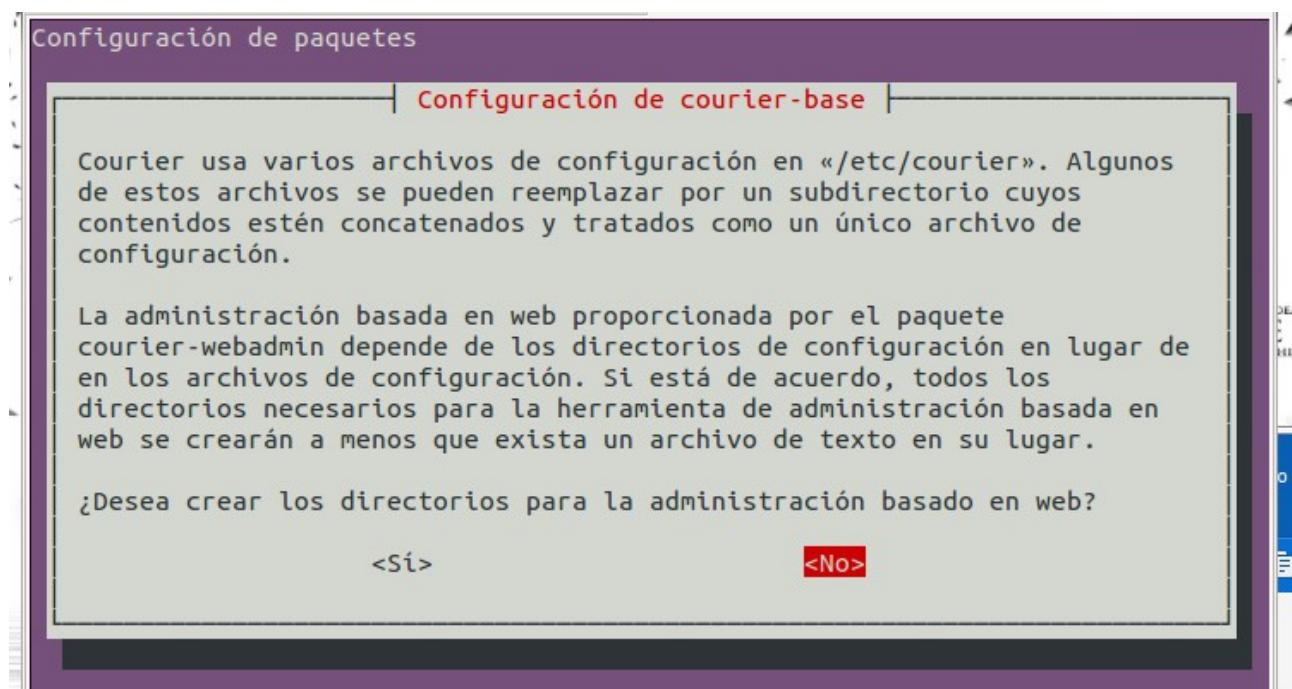
Una vez terminado la instalación del Postfix nos dirigimos a instalar el courier-pop la instalamos

ejecutando el siguiente comando.

```
root@shockwaregaming:/home/shockgadmin# apt-get install courier-pop
```

En configuración del courier-pop le indicamos que no creamos directorios para la administración de nuestra web.

```
root@shockwaregaming:/home/shockgadmin# apt-get install courier-imap
```



Luego nos dirigimos a instalar el heirloom-mailx

```
root@shockwaregaming:/home/shockgadmin# apt-get install heirloom-mailx
```

Luego nos dirigimos a instalar el squirrelmail

```
root@shockwaregaming:/home/shockgadmin# apt-get install squirrelmail
```

Luego nos dirigimos a configurar el esquirrelmail

```
root@shockwaregaming:/home/shockgadmin# squirrelmail-configure
```

Cuando estemos en la configuracion del esquirrelmail seleccionamos la letra D para la configuración de servidores Imap

```
shockgadmin@shockwaregaming:~$ sudo squirrelmail-configure
SquirrelMail Configuration : Read: config.php (1.4.0)
-----
Main Menu --
1. Organization Preferences
2. Server Settings
3. Folder Defaults
4. General Options
5. Themes
6. Address Books
7. Message of the Day (MOTD)
8. Plugins
9. Database
10. Languages

D. Set pre-defined settings for specific IMAP servers

C Turn color on
S Save data
Q Quit

Command >> D
```

Luego nos dirigimos a courier.

```
Please select your IMAP server:
bincimap      = Binc IMAP server
courier       = Courier IMAP server
cyrus         = Cyrus IMAP server
dovecot        = Dovecot Secure IMAP server
exchange       = Microsoft Exchange IMAP server
hmailserver   = hMailServer
macosx         = Mac OS X Mailserver
mercury32      = Mercury/32
uw             = University of Washington's IMAP server
gmail          = IMAP access to Google mail (Gmail) accounts

quit          = Do not change anything
Command >> courier
```

Presionamos enter

```
quit      = Do not change anything
Command >> courier

    imap_server_type = courier
    default_folder_prefix = INBOX.
        trash_folder = Trash
        sent_folder = Sent
        draft_folder = Drafts
    show_prefix_option = false
    default_sub_of_inbox = true
show_contain_subfolders_option = false
    optional_delimiter = .
    delete_folder = true

Press enter to continue... █
```

Seleccionamos 1 para poder poner nuestro dominio creado.

```
SquirrelMail Configuration : Read: config.php (1.4.0)
-----
Server Settings

General
-----
1. Domain           : trim(implode(' ', file('/etc/'.(file_ex-
ilname)?'mail':'host').'name')))
2. Invert Time     : false
3. Sendmail or SMTP : SMTP

A. Update IMAP Settings : localhost:143 (courier)
B. Update SMTP Settings : localhost:25

R  Return to Main Menu
C  Turn color on
S  Save data
Q  Quit

Command >> █
```

Insertamos el nombre de nuestro dominio creado.

Command &gt;&gt; 1

The domain name is the suffix at the end of all email addresses. If for example, your email address is jdoe@example.com, then your domain would be example.com.

```
[trim(implode('', file('/etc/').(file_exists('/etc/mailname')?'mail'
'e')))): shockware-gaming.com]
```

Una vez insertado lo que debemos realizar es guardar la configuración presionamos la tecla S.

Server Settings

## General

-----

- 1. Domain : shockware-gaming.com
  - 2. Invert Time : false
  - 3. Sendmail or SMTP : SMTP
- 
- A. Update IMAP Settings : localhost:143 (courier)
  - B. Update SMTP Settings : localhost:25

R Return to Main Menu

C Turn color on

S Save data

Q Quit

Command &gt;&gt; S

Nos dirigimos al directorio /var/www  
y dentro de este directorio creamos un enlace simbólico

Ejecutando sudo ln -s /usr/share/squirrelmail webmail

```
root@shockwaregaming:/home/shockgadmin# cd /var
root@shockwaregaming:/var# cd www/
root@shockwaregaming:/var/www# ls
btgame index.html owncloud prestashop
root@shockwaregaming:/var/www# ln -s /usr/share/squirrelmail webmail
```

Nos dirigimos al archivo

```
shockgadmin@shockwaregaming:~$ sudo gedit /etc/postfix/main.cf
```

y dentro de este archivo añadimos las siguientes líneas

```
inet_protocols=ipv4  
home_mailbox=Maildir/
```

```
readme_directory = no

# TLS parameters
smtpd_tls_cert_file=/etc/ssl/certs/ssl-cert-snakeoil.pem
smtpd_tls_key_file=/etc/ssl/private/ssl-cert-snakeoil.key
smtpd_use_tls=yes
smtpd_tls_session_cache_database = btree:${data_directory}/smtpd_scache
smtp_tls_session_cache_database = btree:${data_directory}/smtp_scache

# See /usr/share/doc/postfix/TLS_README.gz in the postfix-doc package for
# information on enabling SSL in the smtp client.

myhostname = shockwaregaming
alias_maps = hash:/etc/aliases
alias_database = hash:/etc/aliases
myorigin = /etc/mailname
mydestination = shockware-gaming.com, shockwaregaming, localhost.localdomain, localhost
relayhost =
mynetworks = 127.0.0.0/8 [::ffff:127.0.0.0]/104 [::1]/128
mailbox_command = procmail -a "$EXTENSION"
mailbox_size_limit = 0
recipient_delimiter = +
inet_interfaces = all

inet_protocols=ipv4
home_mailbox=Maildir/
```

sdfs

Guardamos los cambio realizado en el anterior archivo y reiniciamos el apache2 y el postfix.

```
sudo service apache2 restart
sudo service postfix restart
```

```
shockgadmin@shockwaregaming:/var/www$ sudo service postfix restart
[ * Stopping Postfix Mail Transport Agent postfix [ OK ]
[ * Starting Postfix Mail Transport Agent postfix [ OK ]
shockgadmin@shockwaregaming:/var/www$
```

Para activar la bandeja de entrada debemos enviar un mensaje al usuario para enviar el mensaje lo que debemos realizar es ejecutar

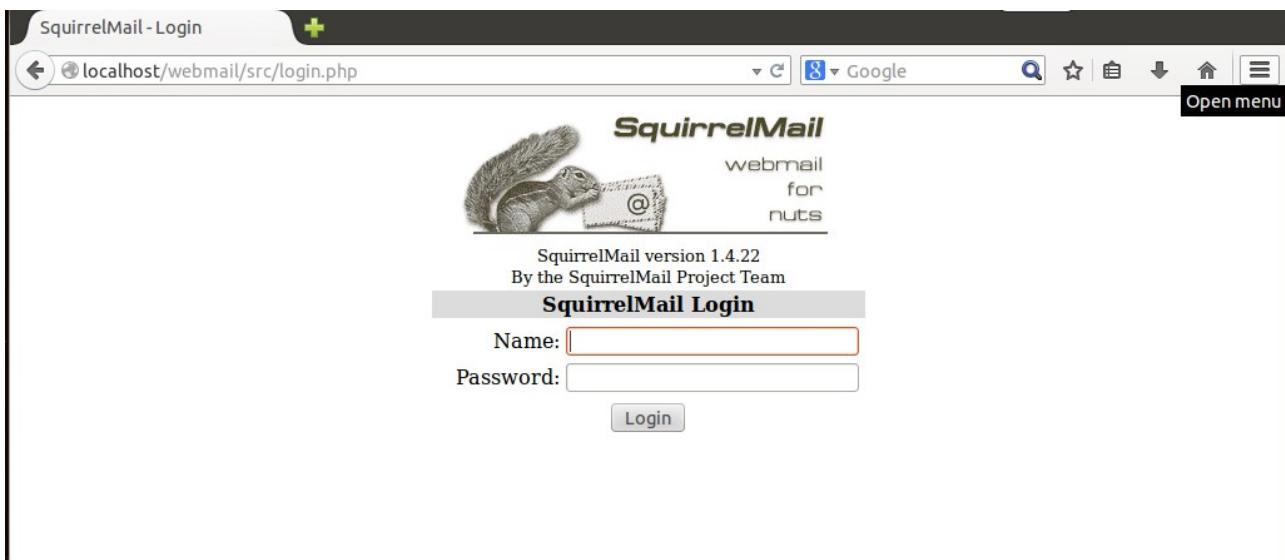
sendmail usuario  
(TEXTO DEL MENSAJE )

Luego nos dirigimos al navegador y ejecutamos



localhost/webmail

Ingresamos con cualquier usuario



---

**SquirrelMail**  
webmail  
for  
nuts

SquirrelMail version 1.4.22  
By the SquirrelMail Project Team

**SquirrelMail Login**

Name:

Password:



The screenshot shows the SquirrelMail 1.4.22 webmail interface. The top bar displays the title "SquirrelMail 1.4.22" and the URL "localhost/webmail/src/webmail.php". The right side of the top bar includes links for "Sign Out", "Compose", "Addresses", "Folders", "Options", "Search", "Help", and the "SquirrelMail" logo. Below the top bar, the left sidebar is titled "Folders" and lists "INBOX (1)", "Drafts", "Sent", and "Trash". The main content area is titled "Current Folder: INBOX" and shows "Viewing Message: 1 (1 total)". It displays a message from "shockgadmin" received at "4:24 pm" with the subject "(no subject)". There are buttons for "Move Selected To:" (INBOX, Move, Forward) and "Transform Selected Messages:" (Read, Unread, Delete). At the bottom of the message view, it says "Viewing Message: 1 (1 total)".

Ahora procedemos a cambiar el nombre de la organizacional  
nos dirigimos a

```
root@shockwaregaming:/home/shockgadmin# squirrelmail-configure
```

Seleccionamos 1 (Organization Preferences)

Luego nos dirigimos a cambiar el Nombre seleccionamos la opción 1

```
-----  
Organization Preferences  
1. Organization Name      : SquirrelMail  
2. Organization Logo       : ../images/sm_logo.png  
3. Org. Logo Width/Height : (308/111)  
4. Organization Title     : SquirrelMail $version  
5. Signout Page           :  
6. Top Frame               : _top  
7. Provider link          : http://squirrelmail.org/  
8. Provider name          : SquirrelMail
```

```
R  Return to Main Menu  
C  Turn color on  
S  Save data  
Q  Quit
```

```
Command >> 1
```

We have tried to make the name SquirrelMail as transparent as possible. If you set up an organization name, most places where SquirrelMail would take credit will be credited to your organization.

If your Organization Name includes a '\$', please precede it with a \. Other '\$' will be considered the beginning of a variable that must be defined before the \$org\_name is printed. \$version, for example, is included by default, and will print the string representing the current SquirrelMail version.

```
[SquirrelMail]: shockware-gaming.com
```

```
SquirrelMail Configuration : Read: config.php (1.4.0)
```

Y colocamos nuestro nombre

Para cambiar la imagen seleccionamos el numero 2 y colocamos la ruta donde se encuentra la imagen.

```
Your organization's logo is an image that will be displayed at different times throughout SquirrelMail.  
Please be aware of the following:  
- Relative URLs are relative to the config dir  
  to use the default logo, use ../images/sm_logo.png  
- To specify a logo defined outside the SquirrelMail source tree  
  use the absolute URL the webserver would use to include the file  
  e.g. http://example.com/images/mylogo.gif or /images/mylogo.jpg
```

```
[../images/ok.png]: ../images/1.png
```

Luego nos dirigimos ala pag web y refrescamos la pagina.



Para la redirección PERMANENTE HTTPS, APACHE2 y BIND hace falta hacer esto:

Archivo default.

Shock.db e inversa también.

Reiniciamos APACHE2 entonces podremos entrar como shockmail.shockware-gaming.com via HTTPS permanente.



---

```
NameVirtualHost shockmail.shockware-gaming.com:80
<VirtualHost shockmail.shockware-gaming.com:80>
    ServerName shockmail.shockware-gaming.com
    DocumentRoot /var/www/webmail
    ErrorLog /var/log/apache2/error.log
    CustomLog /var/log/apache2/error.log combined
    RewriteEngine on
    RewriteCond %{SERVER_PORT} !^443$
    RewriteRule ^/(.*) https://[%{HTTP_HOST}]/$1 [NC,R,L]
</VirtualHost>

NameVirtualHost shockmail.shockware-gaming.com:443
<VirtualHost shockmail.shockware-gaming.com:443>
    ServerName shockmail.shockware-gaming.com
    DocumentRoot /var/www/webmail

    SSLEngine On
    SSLCertificateFile /etc/ssl/certs/shock2.pem
    ErrorLog /var/log/apache2/error.log
    CustomLog /var/log/apache2/error.log combined
    <Directory "/var/www/webmail">
        Options Indexes FollowSymlinks MultiViews
        AllowOverride None
        Order allow,deny
        Allow from all
        SSLRequireSSL
    </Directory>
</VirtualHost>
```

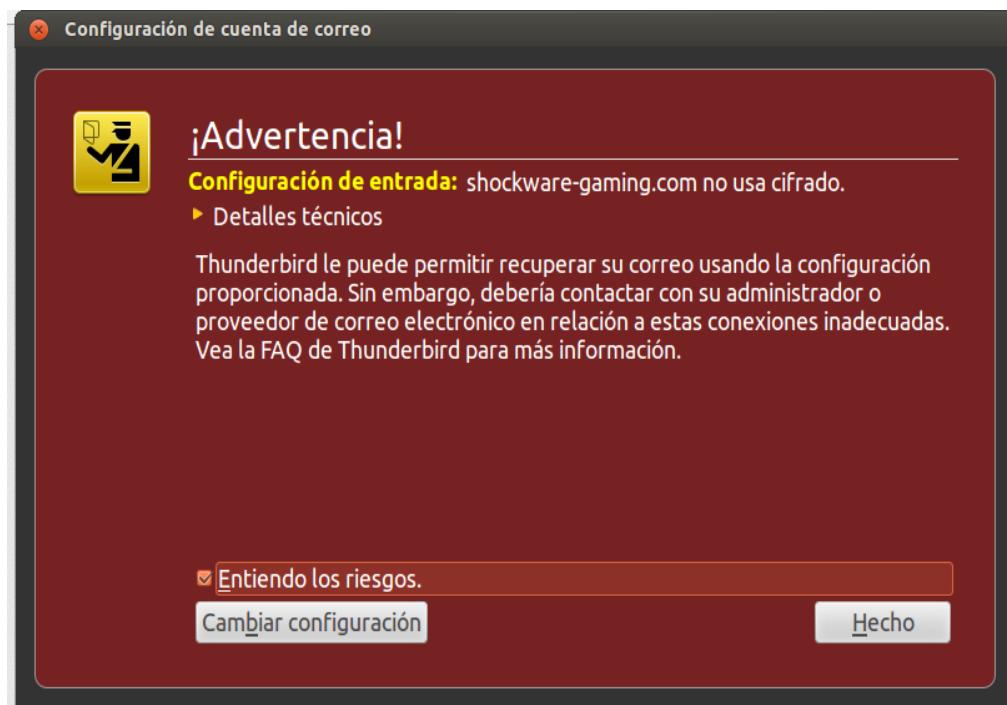
---

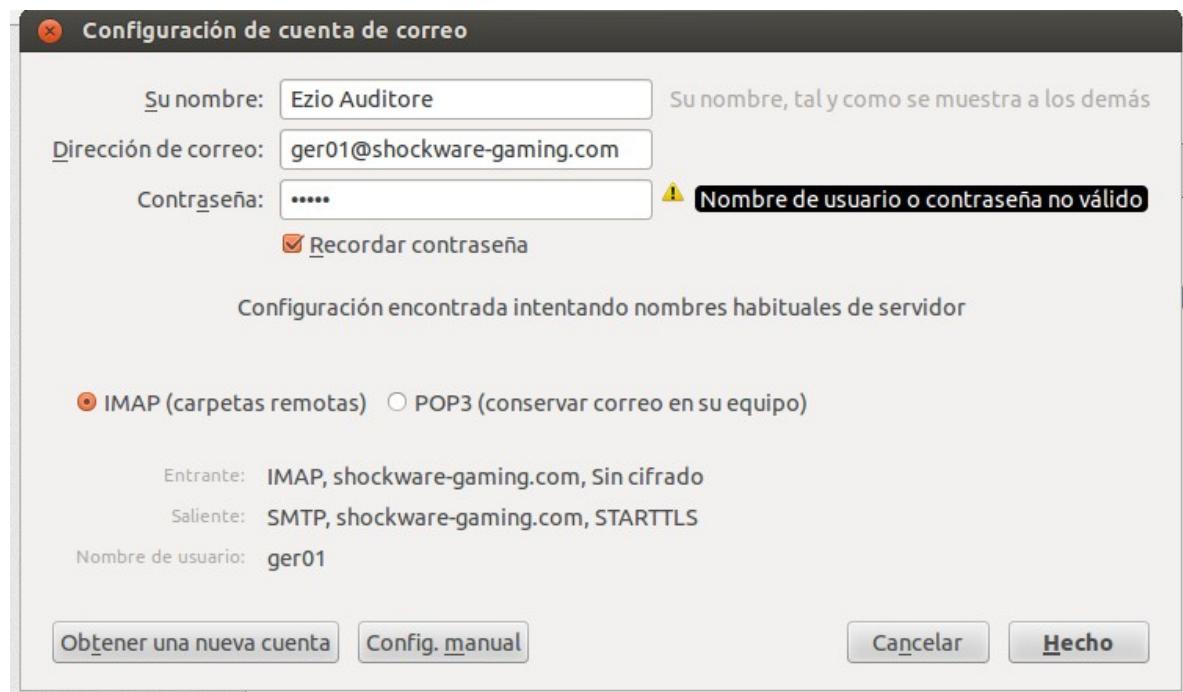
## Configuramos el Thunderbird

Ponemos el usuario,dirección de correo y contraseña

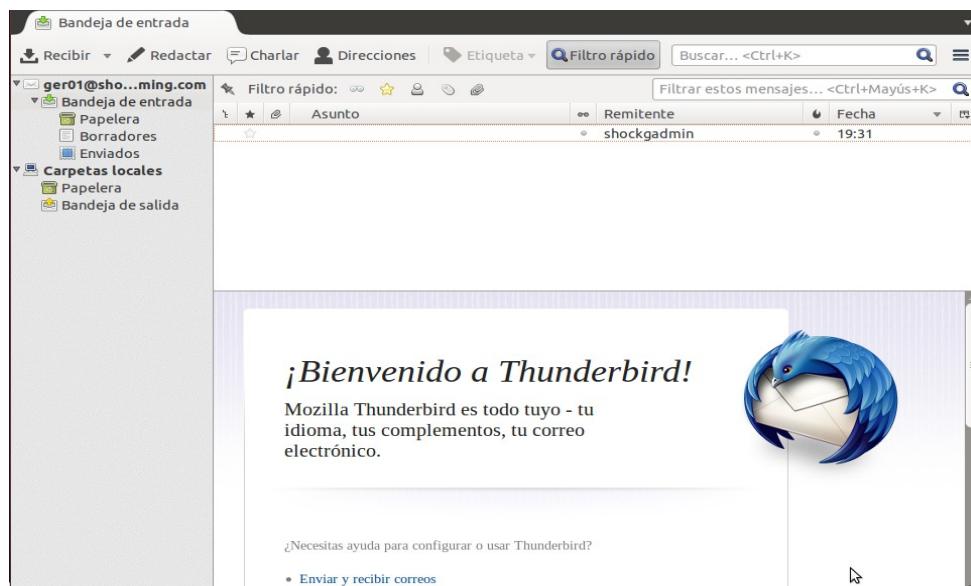
seleccionamos HECHO

Aceptamos los riesgo





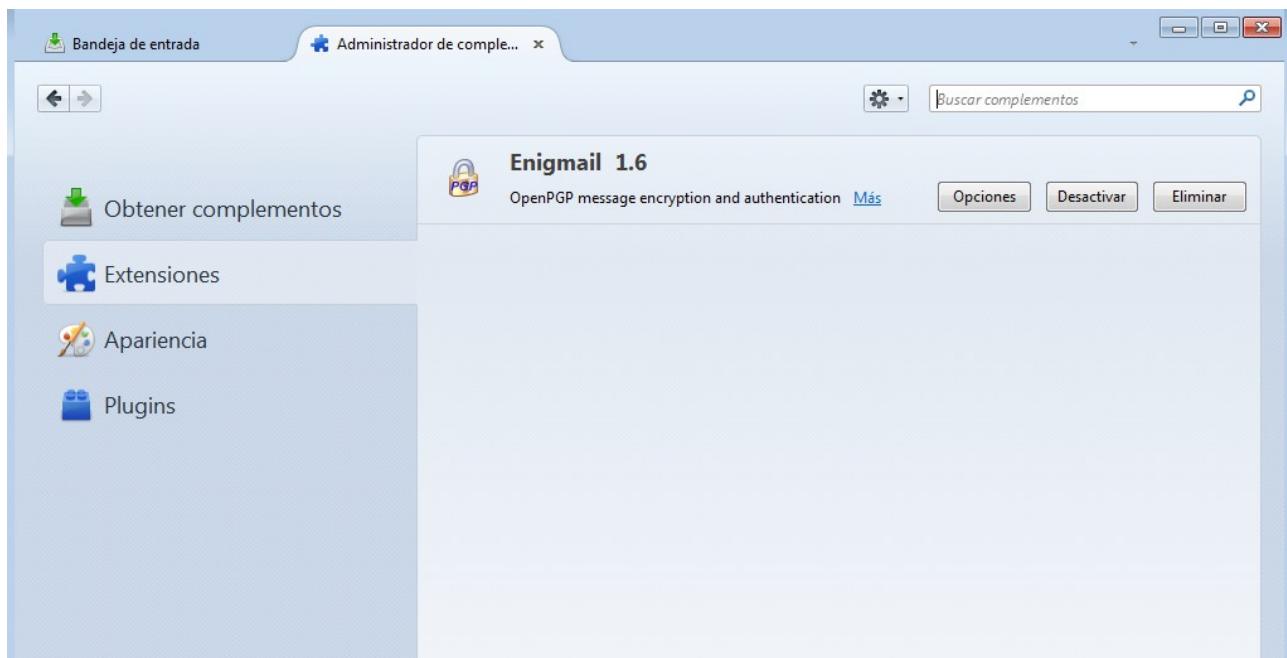
Una vez aceptamos los riesgos ya tendremos configurado nuestro Thunderbird.



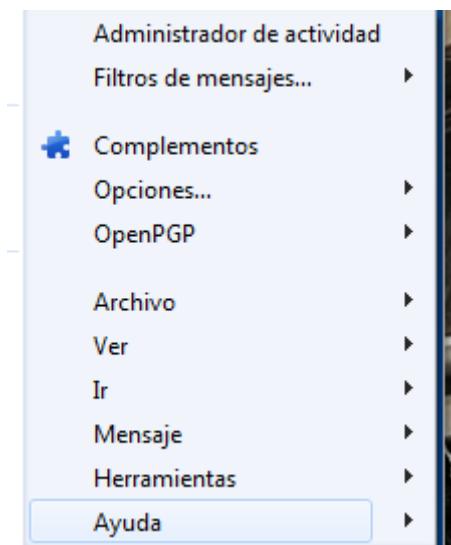
## Configuración de mensajes encriptados

Para enviar mensajes encriptados debemos instalar el complemento de GPG.

Para instalar lo que debemos realizar es dirigirnos al administración de complemento de Thunderbird una vez en este sitio debemos buscamos OpenPgp y seleccionamos instalar.

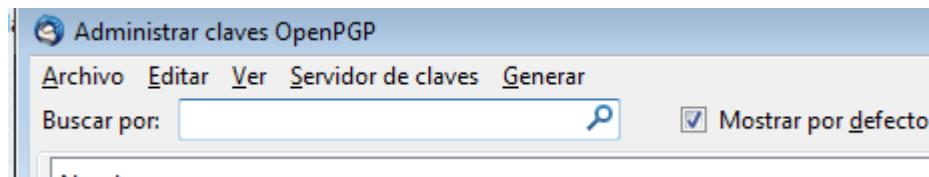


Una vez instalado nos aparecerá la opción de openGPG.



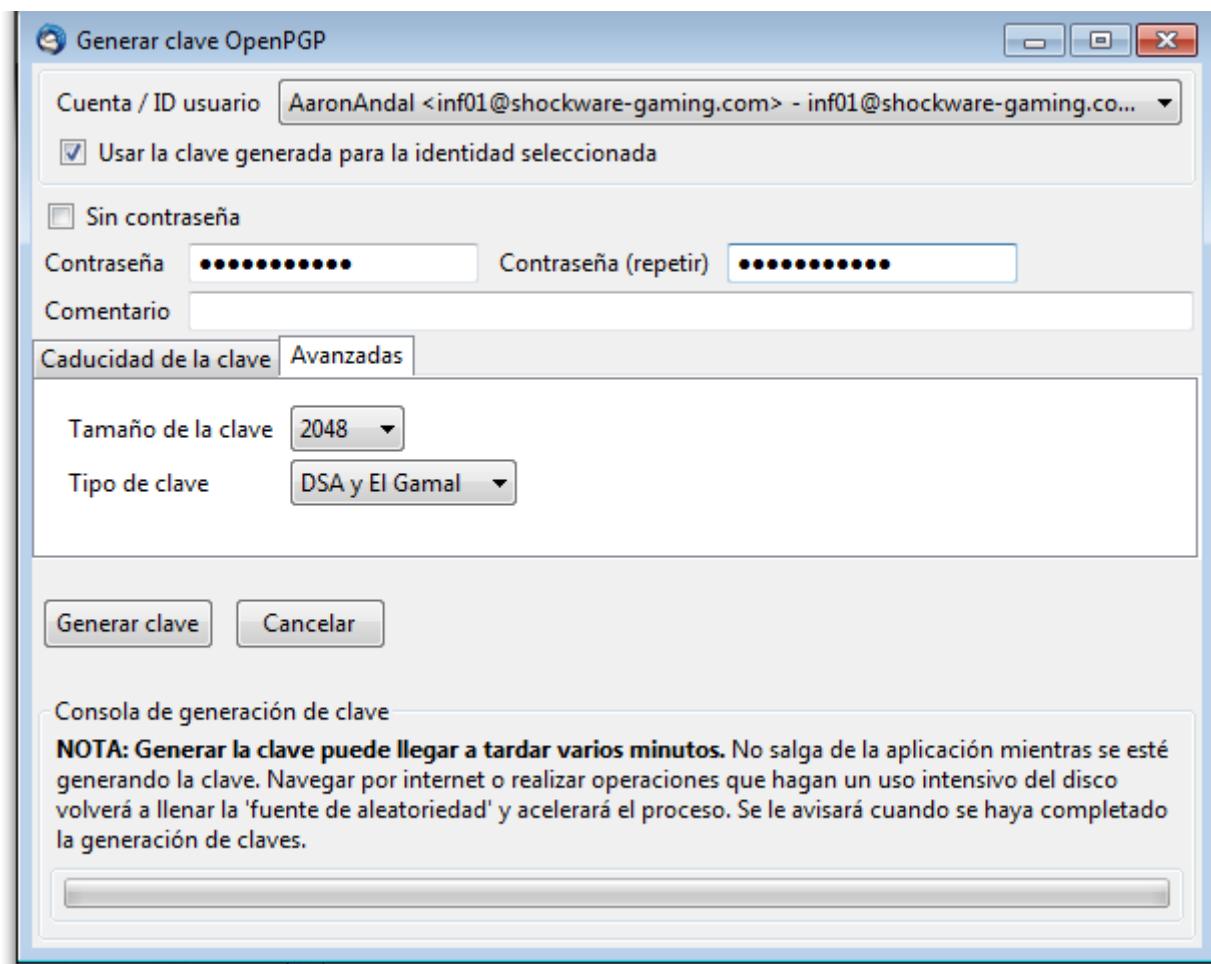
Generando Clave para la encriptación

Primeramente generamos la claves

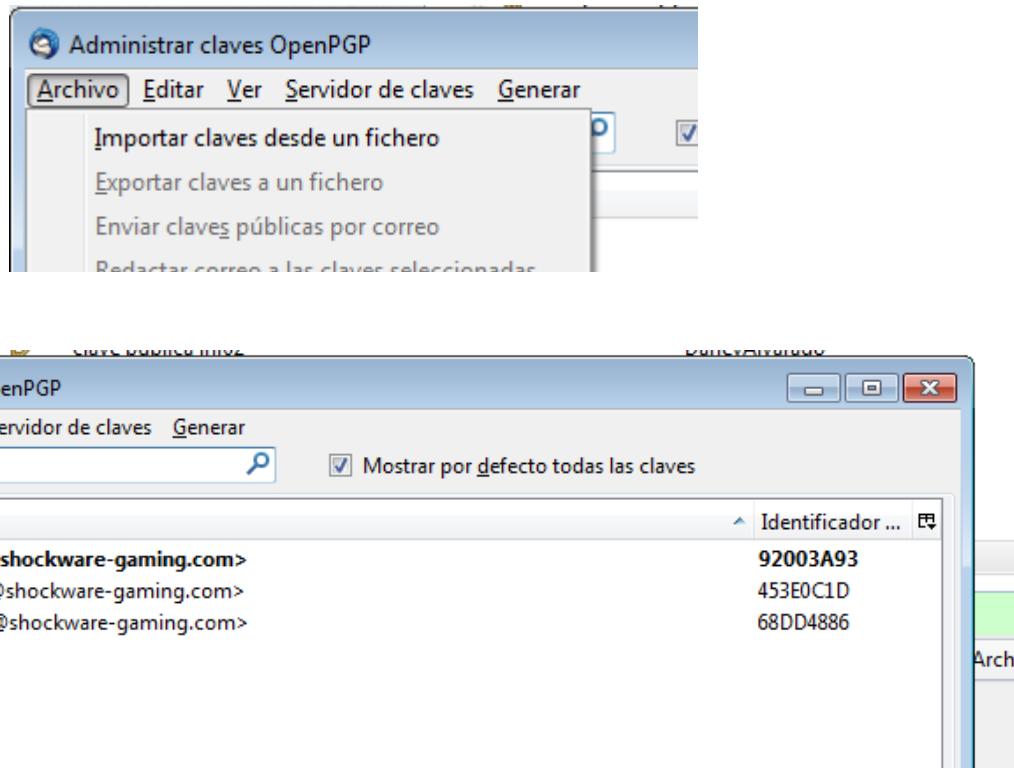


Seleccionamos generar clave

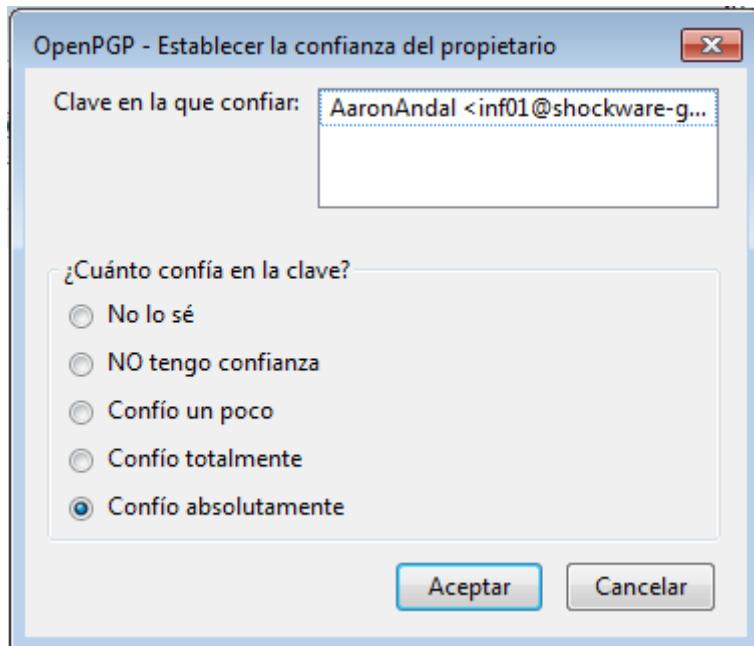
Ponemos todas los campos para genera la contraseña



Luego le damos en generar la clave una ves generada la clave debemos importar nuestras claves para importar lo que debemos realizar es dirigirnos a Archivos → importar clave seleccionamos nuestra clave y se importara nuestra contraseña.

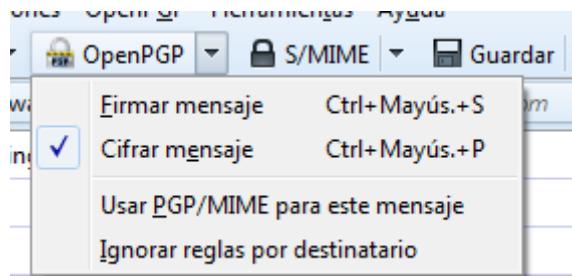


A cada clave debemos establecer la confianza seleccionamos confío absolutamente

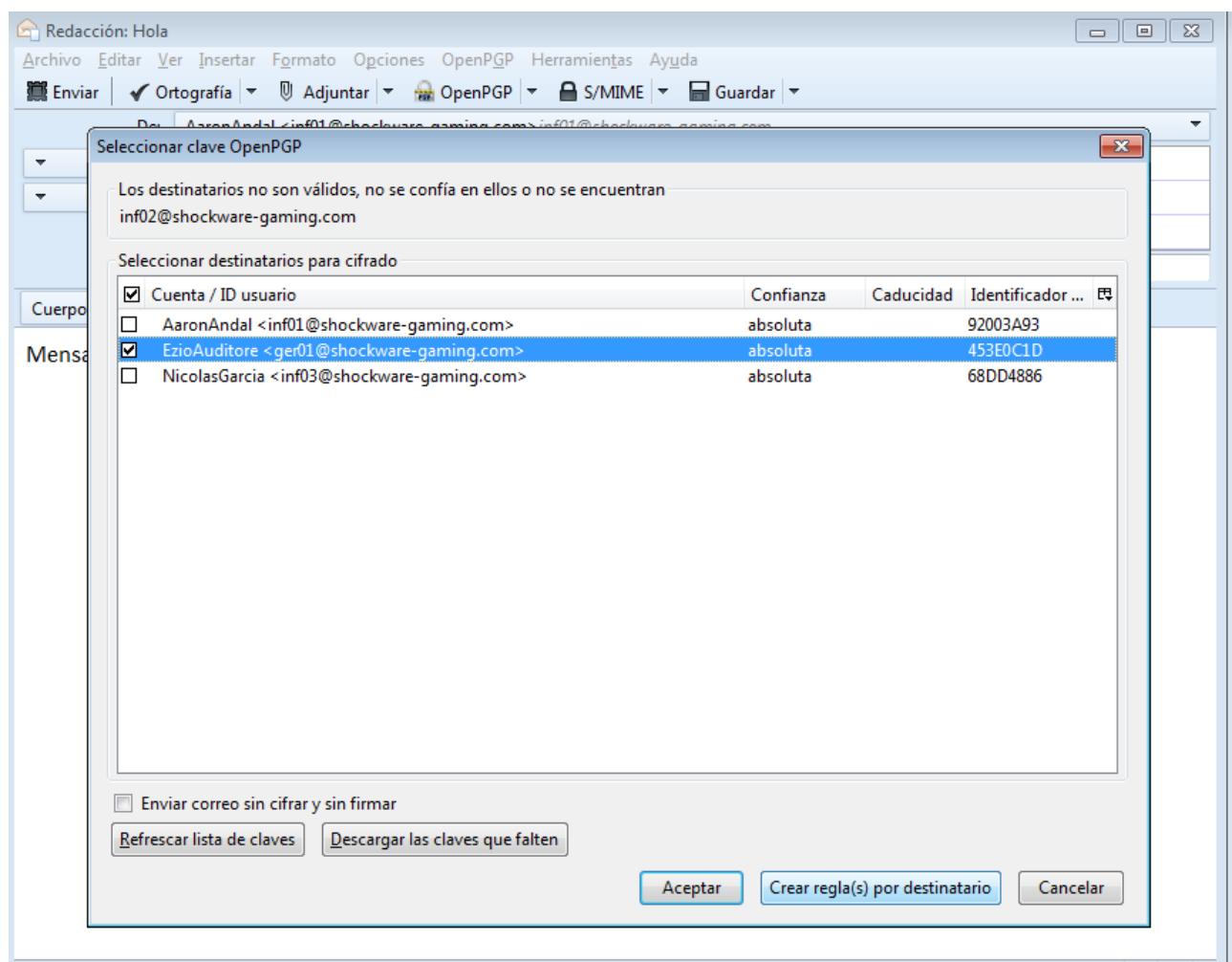


Para enviar los mensajescriptados debemos enviar nuestra clave publica en un mensaje adjunto a la persona que le enviaremos los mensajescriptados dicha persona tiene que importar nuestra clave como hemos realizado en el anterior paso.

Para enviar los mensajes debemos primeramente cifrar el mensaje.



Y luego seleccionamos la clave con la que deseamoscriptarlo e enviamos el mensaje.



Para desencriptar el mensaje tenemos que poner la contraseña y tenemos el mensaje que estará desencriptado.



The screenshot shows the Thunderbird interface with an incoming email from "info1@shockware-gaming.com". The email subject is "clave publica de inf03". A "Pinentry" dialog box is displayed, asking for a passphrase to unlock the OpenPGP key. The message body contains the PGP header and a long base64-encoded message body.

-----BEGIN PGP MESSAGE-----  
Charset: ISO-8859-1  
Version: GnuPG v2.0.22 (MingW32)  
Comment: Using GnuPG with Thunderbird - <http://www.enigmail.net/>

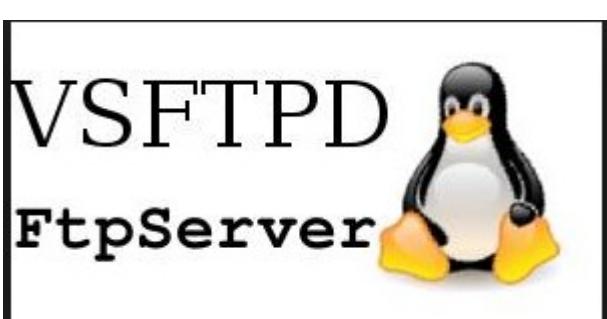
hQIOA000FMT5D8c5EAF9EDEjnB0BtGMUL+WfHK15KEBAuvbDifV7xZDkm40n8Zaz  
nHJr53qlMVBB0gdfGKw1G1VKqW9KQQtLDPBao2B7e+J0t46q350qFNx4sl/vx1C9  
tVC06k7Sg4m+P86XEKJGf2qgChPx0u/S1w+CalGEmduU451VjfibBA5o/LArxpc  
kZGdqeQ3vro8h/Qs1TxY3ZEdyRnH7E0d0h73ADf4NbP9H3/Dzr0l+KV1lw/h/Oy  
mi/4s729SF8aNDiYS1aw3PYSYqWnUO8Tofcde5QTb1ZFPPE0Zsq399zTQ1kqF70b  
ZRt3V9QjGJd1Qpt1YVdq/rXD6seARtmn8SJAAaBaoCwf/aRNtpQeNT58GGlw6NcS3  
KNTbp9NcvKw1Hyv2/TZN58wSSuXBpubNJRATHs3o8pnJGDKYa/xEjZOYyi8p/5F  
dvF492Xx1UbstKq1RwtC3xcNCXSROi9Kl00YD+vdk9ytvnVD1mHonRpmtSKFUUoj



Shockware Gaming S.A. | Crédito de Síntesi 2014

## VSFTPD

Servidor FTP para la transmisión y compartición de archivos.



- **¿Qué es un “FTP”?**

#### Significados

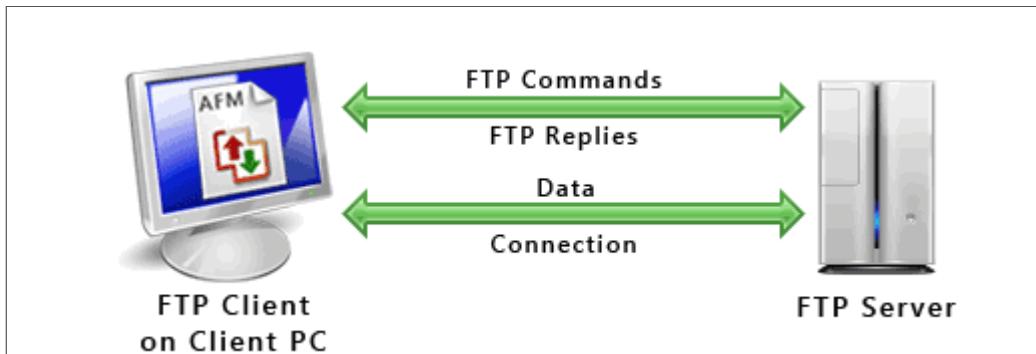
“... El acrónimo de **FTP** es “**protocolo de transferencia de ficheros**” (*File Transfer Protocol*), es un software basado en la arquitectura **cliente-servidor** que permite a usuarios transferir ficheros entre ordenadores en una red TCP/IP. ...”

“... FTP es uno de los diversos protocolos de la red Internet, concretamente significa File Transfer Protocol (Protocolo de Transferencia de Ficheros) y es el ideal para transferir grandes bloques de datos por la red ...”

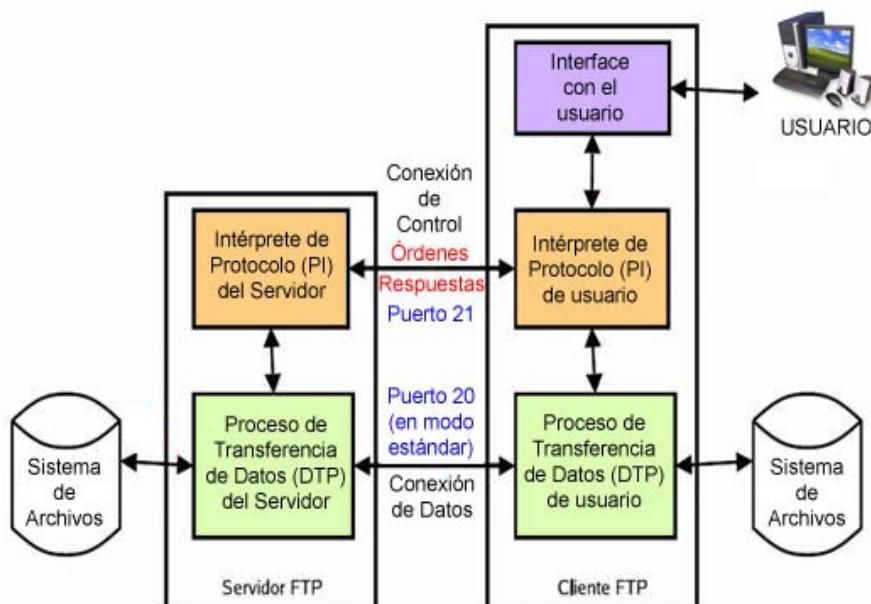
“... El servicio FTP es ofrecido por la capa de aplicación del modelo de capas de red TCP/IP al usuario, utilizando normalmente el puerto de red **20** y el **21** ...”

“... Un problema básico de FTP es que está pensado para ofrecer la máxima **velocidad en la conexión**, pero no la máxima **seguridad** ...”

“... Para solucionar este problema son de gran utilidad aplicaciones como **scp** y **sftp**, incluidas en el paquete SSH, que permiten transferir archivos pero cifrando todo el tráfico. ...”



El FTP es muy usado en el **mantenimiento** de una página, ya que sirve para transferir archivos fácilmente, sin utilizar los malos servicios por web. Se puede manejar los archivos como si se tratase del Explorador de Windows



### •¿Cómo funciona?

El funcionamiento es sencillo. Una persona desde su ordenador invoca un programa cliente FTP para conectar con otro ordenador, que a su vez tiene instalado el programa servidor FTP. Una vez establecida la conexión y debidamente autenticado el usuario con su contraseña, se pueden empezar a intercambiar archivos de todo tipo.

Primero debemos conseguir un programa que maneje el FTP para facilitarnos las tareas. Por ejemplo los programas más populares son el FileZilla, CuteFTP, WS\_FTP; los cuales son realmente buenos.



## Instalación y configuración FTP

1. Para empezar instalamos el paquete vsftpd, con el comando apt-get install.
2. Empezaremos por editar el archivo vsftpd.conf para habilitar el usuario anónimo y sus opciones, también estableceremos permisos y usuario que estarán enjaulados en su home, es decir, que verán solo sus archivos.

Empezaremos habilitando el usuario anónimos, descomentando esta línea:

```
# Allow anonymous FTP? (Beware - allowed by default if you comment this out).
anonymous_enable=YES
#
```

Habilitaremos también la opción de “escribir” en el servidor.

```
# Uncomment this to enable any form of FTP write command.
write_enable=YES
# Uncomment this to enable any form of FTP write command.
write_enable=NO
#
```

Descomentaremos también la opción que le permite al usuario anónimo cargar o subir archivos al servidor y añadiremos una segunda línea, para especificar cuál será la carpeta de arranque del usuario anónimo.

```
anon_upload_enable=YES
anon_root=/srv/ftp/publico
#
```

Habilitaremos también la opción de que el usuario anónimo pueda crear nuevos directorios.

```
# Uncomment this if you want the anonymous FTP user to be able to create
# new directories.
anon_mkdir_write_enable=YES
```

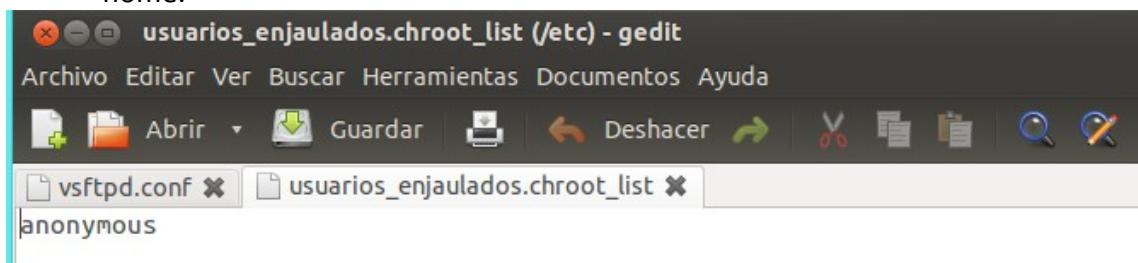
3. Una vez habilitado las opciones del usuario anónimo, procederemos a crear las carpetas en las que se accederá de forma anónima. Nos vamos a la ruta /srv dentro de esta carpeta encontraremos la carpeta /ftp le asignaremos los permisos correspondientes de lectura y ejecución para todos, “chmod 555 ftp/”, seguidamente dentro de esta carpeta crearemos la carpeta publico/ a la que le asignaremos los mismos permisos de ejecución y lectura para todos chmod 555 publico/ dentro de la carpeta publico crearemos la carpeta anonymous/ y le asignaremos los permisos 775, es decir chmod 775 anonymous, todos los permisos a los usuarios y grupos y a otros usuarios solo lectura y escritura.



4. En la siguiente opción enjaularemos al usuario anonymous en su home, para ellos descomentaremos y habilitaremos las siguientes líneas en el archivo vsftpd.conf

```
chroot_local_user=NO  
chroot_list_enable=YES  
# (default follows)  
chroot_list_file=/etc/usuarios_enjaulados.chroot_list  
"
```

5. Seguidamente nos vamos a la carpeta /etc y creamos el archivo que hemos indicado para enjaular usuarios “gedit usuarios\_enjaulados.chroot\_list” y dentro de este archivo escribimos el nombre de los usuarios, en este caso escribimos anonymous y aquí podemos añadir futuros usuarios que queremos que estén enjaulados en su home.



6. Para finalizar especificaremos nuestro mensaje de bienvenida al servidor FTP para ellos nos vamos de nuevo al archivo vsftpd.conf y descomentamos la siguiente línea y especificamos nuestro mensaje personalizado, reiniciamos el servicio.

```
# You may fully customise the login banner string:  
ftpd_banner=Bienvenidos al Servidor FTP de shockwaregaming / Welcome to Server FTP of  
Shockwaregaming  
#
```

7. Comprobamos la conexión desde un cliente y no especificamos un usuario ni contraseña, para acceder de forma anónima y vemos que nos conectamos correctamente.

```
Estado: Conexión establecida, esperando el mensaje de bienvenida...  
Respuesta: 220 Bienvenidos al Servidor FTP de shockwaregaming / Welcome to Server FTP of Shockwaregaming  
Comando: USER anonymous  
Respuesta: 331 Please specify the password.  
Comando: PASS *****
```

8. Denegaremos el acceso al usuario shockgadmin, que es el usuario local del propio servidor, para ello nos vamos a la ruta /etc y editamos el archivo ftpusers con el comando gedit /etc/ftpusers, en este archivo se encuentran todos los usuarios que no tendrán acceso al ftp, agregamos el usuario shockgadmin:

```
# /etc/ftpusers: list of users disallowed FTP access. See ftpusers(5).  
shockgadmin|  
root  
daemon  
bin  
sys  
sync  
games  
man  
lp  
mail  
news  
uucp  
nobody
```

Reiniciamos el servicio y comprobamos el acceso con el usuario shockgadmin

```
Respuesta: 220 Bienvenidos al Servidor FTP de shockwaregaming / Welcome to Server FTP of Shockwaregaming  
Comando: USER shockgadmin  
Respuesta: 530 This FTP server is anonymous only.  
Error: No se pudo conectar al servidor  
Estado: Esperando para reintentar...  
Estado: Conectando a 192.168.1.110:21...  
Estado: Conexión establecida, esperando el mensaje de bienvenida...  
Respuesta: 220 Bienvenidos al Servidor FTP de shockwaregaming / Welcome to Server FTP of Shockwaregaming  
Comando: USER shockgadmin  
Respuesta: 530 This FTP server is anonymous only.  
Error: No se pudo conectar al servidor
```

Denegamos el acceso la escritura en la raíz debido a la inseguridad que se genera permitiendo ver los archivos de la raíz y crear carpetas documentos en ella, además de que el usuario anonymous lo usara cualquiera al que se le facilite nuestra dirección IP.

### Version final FTP

Como alternativa para enjaular los usuarios en su homes, hemos utilizado la siguiente configuración en el archivo vsftpd.conf, hemos especificado solo los parámetros necesarios, además de añadir en el archivo vsftpd.chroot\_list los usuarios que solo tendrán acceso a su propio home.



Esta es la configuración del archivo vsftpd.conf:

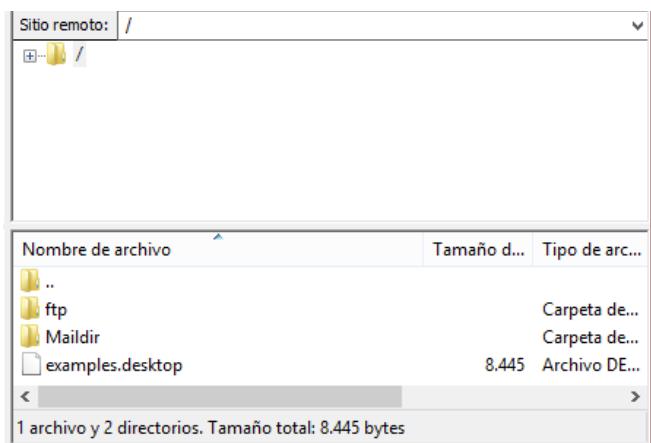
```
listen=YES
anonymous_enable=NO
local_enable=YES
write_enable=YES
dirmessage_enable=YES
use_localtime=YES
xferlog_enable=YES
connect_from_port_20=YES
ftpd_banner=Bienvenido al FTP de Shockware Gaming
chroot_local_user=YES
secure_chroot_dir=/var/run/vsftpd/empty
pam_service_name=vsftpd
rsa_cert_file=/etc/ssl/private/vsftpd.pem
chroot_local_user=NO
chroot_list_enable=YES
# (default follows)
chroot_list_file=/etc/vsftpd.chroot_list
```

En el archivo vsftpd.chroot\_list hemos especificado los usuarios que están tendrán acceso solo a su home y dentro de su home hay una carpeta llamada ftp, donde se almacenaran todos los archivos que el usuario desee compartir a través de su ftp.

Este es el archivo vsftpd.chroot\_list:

```
admin
adm01
adm02
alm01
alm02
cal01
cal02
com01
com02
fin01
fin02
public
rel01
rel02
rhh01
rhh02
```

Los usuarios pueden ver su carpeta personal, pero solo podrán crear carpeta dentro de la carpeta ftp que se almacena en su home.



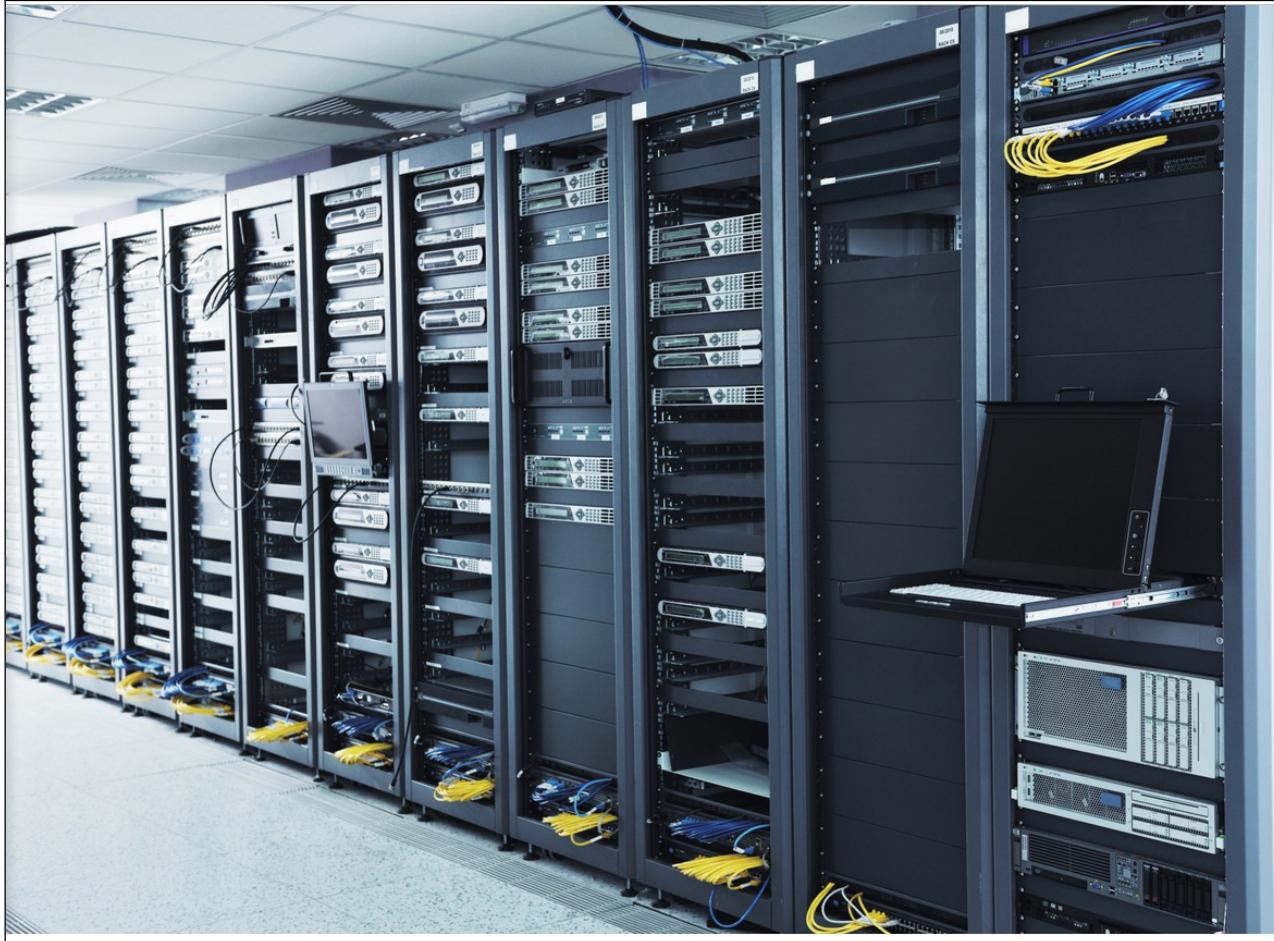
Los permisos son los siguientes, en la home del usuario es solo de acceso 2555 y dentro de cada \$HOME tendrá una carpeta que se llama ftp donde dentro tendrá los permisos 755 y que solamente podrá escribir por FTP. Ya que utilizamos los perfiles de SAMBA para el modo de acceso con el SERVIDOR.

```
drwxrwsr-x 12 root ShockwareGaming 4096 may  9 16:47 ../
dr-xr-xr-x  4 com01 Comercial      4096 may 26 19:33 com01/
dr-xr-xr-x  4 com02 Comercial      4096 may 26 19:34 com02/
```

## Shockware Gaming S.A. | Crédito de Síntesi 2014

### Configuración del servidor 2

Se configurarán e instalarán los servicios en el servidor 2 copias de seguridad



## Shockware Gaming S.A. | Crédito de Síntesi 2014

### SSH

*OpenSSH Server, una solución para cifrar tus datos durante tu conexión...*



#### SSH

- SSH (Secure SHell, en español: intérprete de órdenes segura) es el nombre de un protocolo y del programa que lo implementa, y sirve para acceder a máquinas remotas a través de una red.
- Permite manejar por completo la computadora mediante un intérprete de comandos, y también puede redirigir el tráfico de X para poder ejecutar programas gráficos.
- Además de la conexión a otros dispositivos, SSH nos permite copiar datos de forma segura (tanto archivos sueltos como simular sesiones FTP cifradas), gestionar claves RSA para no escribir claves al conectar a los dispositivos y pasar los datos de cualquier otra aplicación por un canal seguro tunelizado mediante SSH.
- **Seguridad**
- SSH trabaja de forma similar a como se hace con telnet. La diferencia principal es que SSH usa técnicas de cifrado que hacen que la información que viaja por el medio de comunicación vaya de manera no legible, evitando que terceras personas puedan descubrir el usuario y contraseña de la conexión ni lo que se escribe durante toda la sesión; aunque es posible atacar este tipo de sistemas por medio de ataques de REPLAY y manipular así la información entre destinos.
- **SSH funciona por el puerto 22**
- No hemos utilizado telnet por cuestiones de seguridad ya que es menos seguro



## Instalación y configuración “SSH”

Primeramente instalamos el servicio

apt-get install openssh-server

una vez instalado generamos las contraseña

la generamos con el siguiente comando

ssh-keygen -tdsa

Después nos conectaremos al servidor

ssh lp\_del\_servidor

Luego pasamos nuestra contraseña publica al serdidor utilzando el siguiente comando

scp/home/shockgadmin/.ssh/id\_dsa.pub [shockgadmin@192.168.19.233](mailto:shockgadmin@192.168.19.233):/home/shockgadmin/.ssh/authorized\_keys

Luego podremos entra al servidor sin contraseña

```
shockgadmin@shockwaregaming2:~$ ssh 192.168.19.233
Welcome to Ubuntu 12.04.4 LTS (GNU/Linux 3.11.0-15-generic i686)

 * Documentation:  https://help.ubuntu.com/

 System information as of Thu May  8 17:00:07 CEST 2014

 System load:  0.42           Processes:          180
 Usage of /home: 0.6% of 64.04GB   Users logged in:     1
 Memory usage:  56%            IP address for eth0: 192.168.19.233
 Swap usage:    1%             IP address for eth1: 172.16.1.1

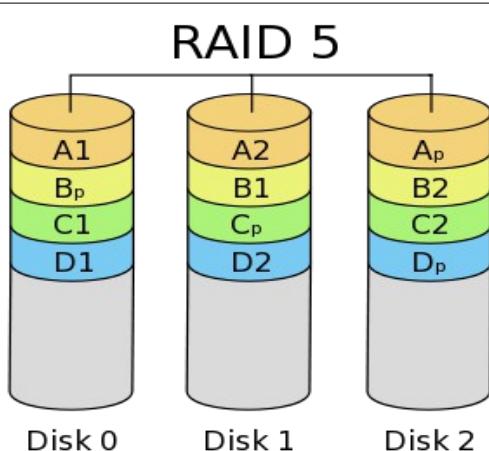
 Graph this data and manage this system at:
   https://landscape.canonical.com/

Last login: Thu May  8 16:47:15 2014 from shockwaregaming2.local
shockgadmin@shockwaregaming:~$ █
```

## Shockware Gaming S.A. | Crédito de Síntesi 2014

### Raid 5

RAID sirve para crear un único volumen lógico, el cual físicamente esté compuesto por varios discos físicos. Dependiendo de que modo de RAID utilicemos, ésto nos servirá para conseguir simplemente un volumen de capacidad mayor, o para conseguir un volumen con mayor seguridad contra fallos de hardware de los discos que lo componen gracias al almacenamiento redundante de estos.



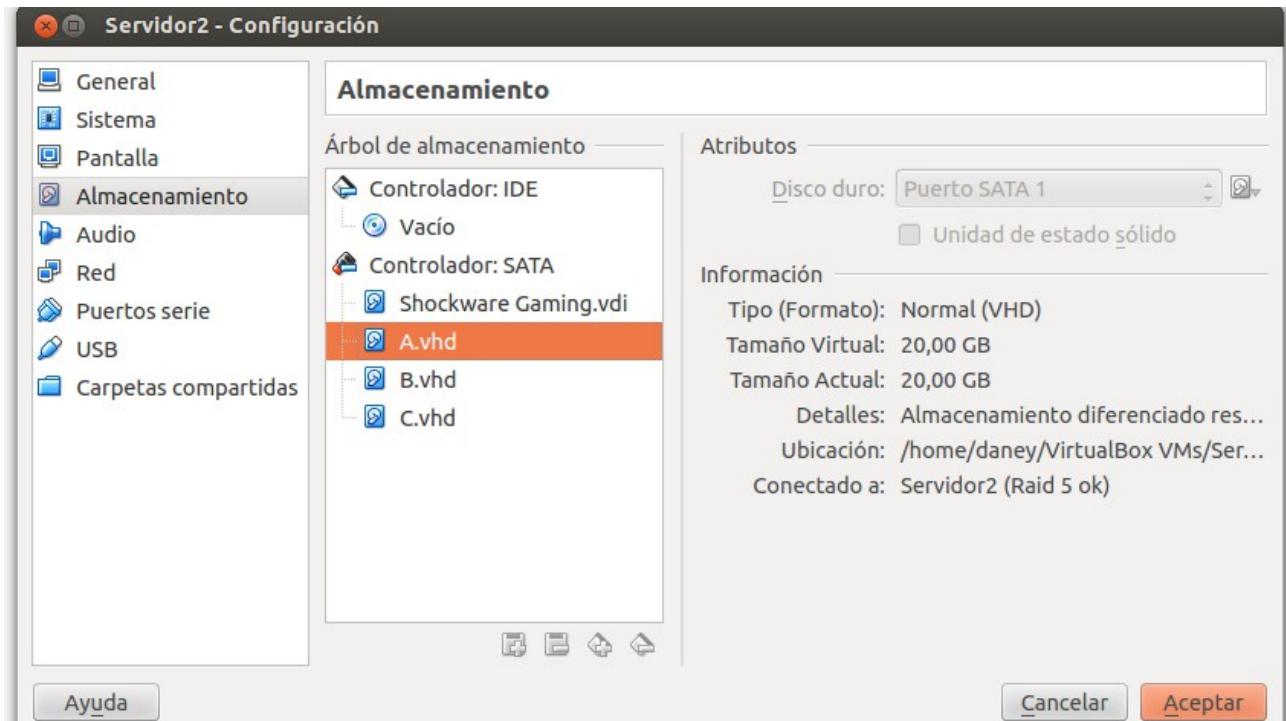
#### RAID5:

- Es el modo RAID más útil cuando uno desea combinar un mayor número de discos físicos y todavía conservar redundancia.
- Se puede usar en 3 o más discos.
- Si uno de los discos falla, todos los datos permanecerán intactos, gracias a la información de paridad.
- Si dos discos fallan simultáneamente, todos los datos permanecerán. RAID5 puede sobrevivir a un fallo de disco.
- El rendimiento de lectura de RAID5 es equiparable al de RAID0 con el mismo número de discos.

**PARIDAD:** Para explicarlo de una forma sencilla, la paridad es la suma de todos los dispositivos utilizados en una matriz. Recuperarse del fallo de dispositivo es posible leyendo los datos buenos que quedan y comparándolos con el dato de paridad almacenado en el conjunto. La paridad es usada por los niveles de RAID 2, 3, 4 y 5. RAID 1 no utiliza la paridad puesto que todos los datos están completamente duplicados al tratarse de un espejo.

## Instalación y configuración “RAID5”

Primeramente para crear nuestro raid necesitaremos añadir los disco virtuales con formato VHD(Virtual Hard Disk) que estén de tamaño fijo añadimos 3 disco de gb ala maquinna

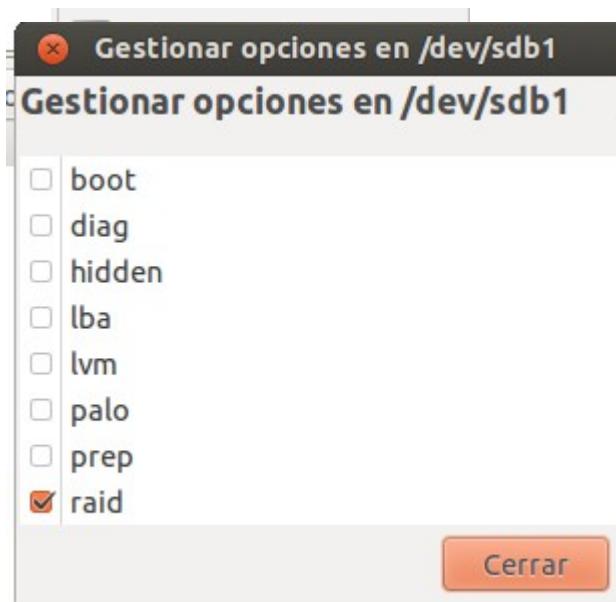


Una ves añadido formateamos los disco en el formato EXT3 ,para formatear los discos utilizamos el gparted que es para particionar y formatear disco lo instalamos utilizando apt-get install gparted

/dev/sdb1 20.00 GiB						
Partición	Sistema de archivos	Etiqueta	Tamaño	Usado	Libre	Opciones
/dev/sdb1	ext3	disco1	20.00 GiB	—	—	raid

Realizamos este paso en los tres disco

Una ves tengamos nuestro disco formateados al Ext3 lo que debemos hacer es dar click derecho en la partición y seleccionamos en gestión de opciones y seleccionamos el raid



Seleccionamos Raid de esta manera ya tenemos preparados nuestros disco para la creación del raid

Instalamos el mdadm para la creacion del raid5 para instalar ejecutamos  
get install mdadm → apt-get install mdadm  
creación del raid5 Ahora comenzaremos la  
de /dev/md0 Ejecutamos Nuestro raid tendra el nombre

```
shockgadmin@shockwaregaming2:~$ sudo mknod /dev/md0 b 9 0
```

Ahora comenzaremos la creación del md del raid5 en este paso crearemos el raid 5 con 3 dispositivos (Discos virtuales).

Una vez creado nuestro md0 del raid con los diferentes dispositivos comenzara el proceso de la creación del raid5 ejecutamos → cat /proc/mdstat.

```
root@shockwaregaming2:/home/shockgadmin# cat /proc/mdstat
Personalities : [linear] [multipath] [raid0] [raid1] [raid6] [raid5] [raid4] [ra
id10]
md0 : active raid5 sdd1[3] sdc1[1] sdb1[0]
      41907200 blocks super 1.2 level 5, 512k chunk, algorithm 2 [3/2] [UU_]
      [=====>.....] recovery = 29.9% (6270976/20953600) finish=2.4min
      speed=100486K/sec

Continue creating array?
Continue creating array? (y/n) yes
mdadm: Defaulting to version 1.2 metadata
mdadm: array /dev/md0 started.
```

Formateamos la unidad (raid5) ejecutamos Mkfs.ext3 /dev/md0.

```
root@shockwaregaming2:/home/shockgadmin# mkfs.ext3 /dev/md0
mke2fs 1.42 (29-Nov-2011)
Etiqueta del sistema de ficheros=
OS type: Linux
Tamaño del bloque=4096 (bitácora=2)
Tamaño del fragmento=4096 (bitácora=2)
Stride=128 blocks, Stripe width=256 blocks
2621440 inodes, 10476800 blocks
523840 blocks (5.00%) reserved for the super user
Primer bloque de datos=0
Número máximo de bloques del sistema de ficheros=0
320 bloque de grupos
32768 bloques por grupo, 32768 fragmentos por grupo
8192 nodos-i por grupo
Respaldo del superbloque guardado en los bloques:
    32768, 98304, 163840, 229376, 294912, 819200, 884736, 1605632, 2654208,
    4096000, 7962624

Allocating group tables: hecho
Escribiendo las tablas de nodos-i: hecho
Creating journal (32768 blocks): hecho
Escribiendo superbloques y la información contable del sistema de ficheros: 0/
```

Realizamos una copia de seguridad del fstab.

```
root@shockwaregaming2:/etc# cp fstab fstab_copia
```

Creamos la carpeta para el montaje para el raid5 la crearemos en la raíz del sistema la carpeta se llamará Backup la creamos con mkdir y le asignamos permiso a nuestra carpeta Backup.

Luego copiaremos la configuración del mdadm la información del mdadm la obtendremos al ejecutar mdadm --assemble -v /dev/md0 /dev/sdc1 /dev/sdb1.

```
root@shockwaregaming2:/home/shockgadmin# mdadm --detail --scan --verbose
ARRAY /dev/md0 level=raid5 num-devices=3 metadata=1.2 name=shockwaregaming2:0 UUID=e94c9f64:65e59cb2:127ef0da:960dc6ff
  devices=/dev/sdb1,/dev/sdc1,/dev/sdd1
```

The screenshot shows the gedit text editor with the file '/etc/mdadm.conf' open. The window title is 'mdadm.conf (/etc/mdadm) - gedit'. The menu bar includes Archivo, Editar, Ver, Buscar, Herramientas, Documentos, and Ayuda. The toolbar includes icons for New, Open, Save, Print, Undo, Redo, Cut, Copy, Paste, Find, and Replace. The code in the editor is as follows:

```
#DEVICE partitions containers

# auto-create devices with Debian standard permissions
CREATE owner=root group=disk mode=0660 auto=yes

# automatically tag new arrays as belonging to the local system
HOMEHOST <system>

# instruct the monitoring daemon where to send mail alerts
MAILADDR root

# definitions of existing MD arrays

# This file was auto-generated on Thu, 08 May 2014 18:55:24 +0200
# by mkconf $Id$


ARRAY /dev/md0 level=raid5 num-devices=3 metadata=1.2
  name=shockwaregaming2:0 UUID=e94c9f64:65e59cb2:127ef0da:960dc6ff
  devices=/dev/sdb1,/dev/sdc1,/dev/sdd1
```

Copiaremos todas las líneas desde ARRAY en /etc/mdadm/mdadm.conf copiaremos la información en el archivo de /etc/fstab.

Luego ejecutamos blkid /dev/md0 con este comando obtendremos la UUID de nuestro raid

```
/dev/md127: UUID="49848192-1e31-4011-83a4-677cccef1e22c" TYPE="ext3"
```

Copiaremos la UUID y la guardaremos en el fstab para que de esa manera el raid se monte automáticamente en nuestra maquina



Lo pondremos de la siguiente manera UUID + Carpeta donde se montara el dispositivo

Y ya tenemos nuestros Raid creado para realizar las copias de seguridad

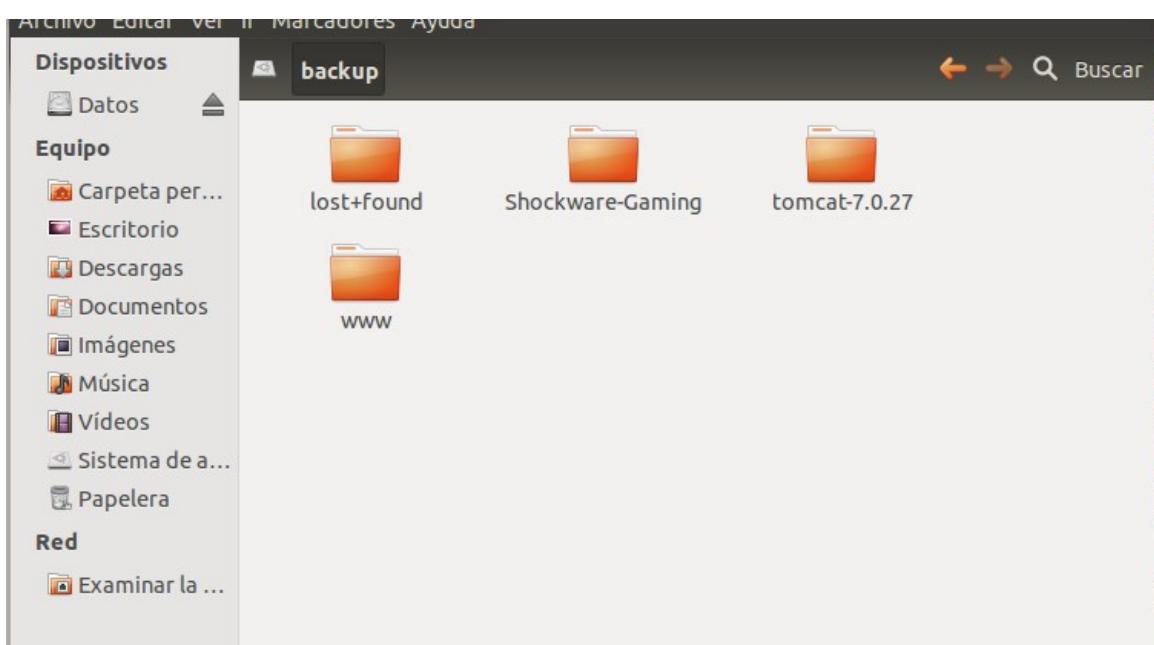
fstab (/etc) - gedit

Archivo Editar Ver Buscar Herramientas Documentos Ayuda

Abrir Guardar Deshacer |

fstab

```
# /etc/fstab: static file system information.
#
# Use 'blkid' to print the universally unique identifier for a
# device; this may be used with UUID= as a more robust way to name devices
# that works even if disks are added and removed. See fstab(5).
#
# <file system> <mount point> <type> <options> <dump> <pass>
proc /proc proc nodev,noexec,nosuid 0 0
# / was on /dev/sda1 during installation
UUID=bf6d5977-f224-4515-aab8-100acdbfa279 / ext4 errors=remount-ro 0 1
# /boot was on /dev/sda3 during installation
UUID=412a527a-6377-467b-bbdb-0ee72013a383 /boot ext4 defaults 0 2
# /home was on /dev/sda2 during installation
UUID=ec8771b8-bea2-4bf4-9c49-98beed90d9af /home ext4 defaults 0 2
# /media/Datos was on /dev/sda6 during installation
UUID=bad2742b-2367-4053-9fa0-bab07443e9e8 /media/Datos ext4 defaults 0 2
# swap was on /dev/sda5 during installation
UUID=10be9374-6421-4735-a3ec-c13fd9979344 none swap sw 0 0
UUID="49848192-1e31-4011-83a4-677ccf1e22c" /backup ext3 defaults 0 0
```



## Shockware Gaming S.A. | Crédito de Síntesi 2014

### Rsync

rsync es una poderosa implementación de un pequeño y maravilloso algoritmo. Su principal poder es la habilidad de replicar eficientemente un sistema de archivos. Usando rsync, es fácil configurar un sistema que mantendrá una copia actualizada de un sistema de archivos usando un arreglo flexible de protocolos de red, tales como NFS, SMB o SSH. La segunda gran característica que consigue este sistema de copias de seguridad es la capacidad de archivar viejas copias de archivos que han sido modificadas o eliminadas.



### Instalación y configuración “Rsync”

Primeramente instalamos el servicio del Rsync en nuestro ejecutamos sudo apt-get install rsync

Luego para hacer el Rsync debemos realizar el siguiente comando

-avz: este parametro se refiere a todos los archivo de la transferencia de un ordenador a otro  
--progress: muestra la información de progreso de la transferencia  
--Stats: Muestra la estadísticas sobre la transferencia de archivos  
-e: Esta es una opcion es para preservar la ejecutabilidad de los archivos  
--delete:elimina los archivos extraños del dest dirs



---

[usuario@IP\\_DEL\\_ORIGEN](mailto:usuario@IP_DEL_ORIGEN):/Direccion\_de\_los\_archivos /destino\_de\_los\_archivo

\*Con la siguiente orden estamos realizando una copia de seguridad del home de Shockware-Gaming a nuestro raid

```
rsync -avzrp --delete --stats --progress -e ssh shockgadmin@192.168.19.233:/home/Shockware-Gaming /backup
```

\*Con la siguiente orden estamos realizando una copia de seguridad del directorio opt a nuestro raid

```
rsync -avzrp --delete --stats --progress -e ssh shockgadmin@192.168.19.233:/opt/tomcat*/backup
```

\*Con la siguiente orden estamos realizando una copia de seguridad del directorio var www a nuestro raid

```
rsync -avzrp --delete --stats --progress -e ssh shockgadmin@192.168.19.233:/var/www /backup
```

## **Crontab**

Crontab es un archivo de texto que guarda una lista de comandos o comando a ejecutar en un tiempo especificado por el usuario. El Crontab verificará la fecha y hora en que se debe ejecutar el script o el comando. Donde cada usuario puede tener su propio archivo crontab, de hecho el /etc/crontab se asume que es el archivo crontab del usuario root, cuando los usuarios normales (e incluso root) desean generar su propio archivo de crontab, entonces utilizaremos el comando crontab.

Nosotros utilizaremos un crontab para que de esta manera se pueda realizarse automáticamente la copia de seguridad de nuestro servidor 1 cada determinado tiempo

Primeramente crearemos un script para que de esta manera el crontab lo ejecute

```
#!/bin/bash

echo "Realizando Copia";

rsync -avzrp --delete --stats --progress -e ssh shockgadmin@192.168.19.233:/home/
Shockware-Gaming /backup

rsync -avzrp --delete --stats --progress -e ssh shockgadmin@192.168.19.233:/opt/
tomcat* /backup

rsync -avzrp --delete --stats --progress -e ssh shockgadmin@192.168.19.233:/var/
www /backup

rsync -avzrp --delete --stats --progress -e ssh shockgadmin@192.168.19.233:/etc /
backup

then

echo "BACKUP OK"

else

echo "BACKUP FAILED"
```

Guardamos el script en →

Abrimos el crontab

ejecutamos crontab -e luego seleccionamos el editor de texto

```
# Each task to run has to be defined through a single line
# indicating with different fields when the task will be run
# and what command to run for the task
#
# To define the time you can provide concrete values for
# minute (m), hour (h), day of month (dom), month (mon),
# and day of week (dow) or use '*' in these fields (for 'any').#
# Notice that tasks will be started based on the cron's system
# daemon's notion of time and timezones.
#
# Output of the crontab jobs (including errors) is sent through
# email to the user the crontab file belongs to (unless redirected).
#
# For example, you can run a backup of all your user accounts
# at 5 a.m every week with:
# 0 5 * * 1 tar -zcf /var/backups/home.tgz /home/
#
# For more information see the manual pages of crontab(5) and cron(8)
#
# m h dom mon dow   command
0 21 * * 1,3,4 /home/shockgadmin/.scripts/rsync.sh && echo "Copia realizada" > $HOME/rsync.log ; date >> $HOME/rsync.log
45 17 * * 2 /home/shockgadmin/.scripts/rsync.sh && echo "Copia realizada" > $HOME/rsync.log ; date >> $HOME/rsync.log
10 19 * * 5 /home/shockgadmin/.scripts/rsync.sh && echo "Copia realizada" > $HOME/rsync.log ; date >> $HOME/rsync.log

^G Ver ayuda      ^O Guardar      ^R Leer Fich      ^Y RePág.      ^K Cortar Texto      ^C Pos actual
^X Salir         ^J Justificar    ^W Buscar       ^V Pág. Sig.     ^U PegarTxt       ^T Ortografía
```



Ponemos que el contrab se ejecute los días lunes,miércoles y jueves alas 9pm y que cree un archivo en la cual lo guardara en la carpeta de donde se encuentra el scripts, hacemos otra la misma orden para que se ejecute los días martes y viernes.

Como usuario SHOCKGADMIN no podemos realizar las copias de seguridad puesto que algunos ficheros remotos son del usuario ROOT. Necesitamos hacer RSYNC transparente también con el USUARIO ROOT.

```
etc/speech-dispatcher/
etc/speech-dispatcher/clients/
etc/speech-dispatcher/modules/
etc/ssh/
rsync: send_files failed to open "/etc/ssh/ssh_host_dsa_key": Permission denied (13)
rsync: send_files failed to open "/etc/ssh/ssh_host_ecdsa_key": Permission denied (13)
rsync: send_files failed to open "/etc/ssh/ssh_host_rsa_key": Permission denied (13)
etc/ssl/
etc/ssl/certs/
rsync: send_files failed to open "/etc/ssl/certs/shock2.pem": Permission denied (13)
etc/ssl/certs/java/
etc/ssl/private/
etc/sudoers.d/
rsync: send_files failed to open "/etc/sudoers.d/README": Permission denied (13)
etc/sysctl.d/
etc/systemd/
etc/systemd/system/
etc/systemd/system/multi-user.target.wants/
etc/terminfo/
etc/thunderbird/
etc/udev/
etc/udev/rules.d/
etc/ufw/
rsync: send_files failed to open "/etc/ufw/after.rules": Permission denied (13)
rsync: send_files failed to open "/etc/ufw/after6.rules": Permission denied (13)
```