

Shockware Gaming



Crédito de Síntesis 2014

Aarón Andal, Nicolás García y Daney Alvarado



Índice de contenido

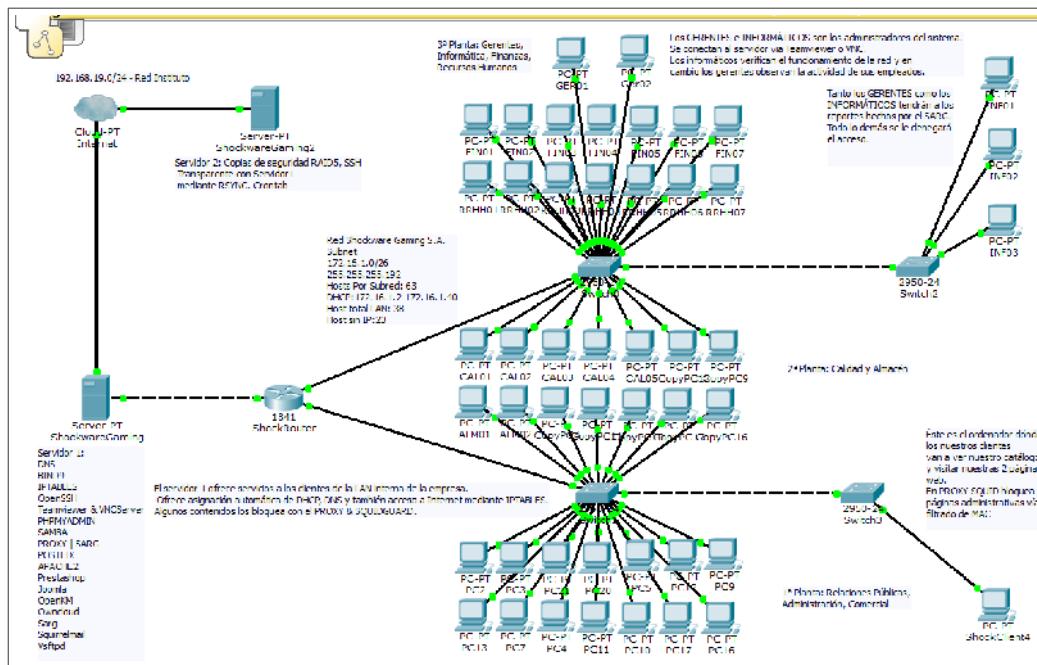
<u>Esquema Networking Shockware Gaming.....</u>	3
<u>Instalación del Servidor 1 & 2.....</u>	6
<u>Instalación del de los clientes Windows 7.....</u>	10
<u>Configuración del servidor 1.....</u>	14
<u>DHCP.....</u>	15
<u>BIND 9.....</u>	18
<u>IPTABLES.....</u>	32
<u>Usuarios & Grupos.....</u>	34
<u>Apache 2.....</u>	43
<u>PHPMYADMIN.....</u>	45
<u>OpenKM.....</u>	47
<u>PRESTASHOP.....</u>	61
<u>Joomla.....</u>	95
<u>Gestor Web Joomla.....</u>	99
<u>OWNCLOUD.....</u>	122
<u>Proxy Squid3 + SquidGUARD.....</u>	128
<u>SARG.....</u>	146
<u>POSTFIX.....</u>	163
<u>Instalación y configuración “Postfix + Thunderbird + GPG”.....</u>	170
<u>VSFTPD.....</u>	190
<u>Configuración del servidor 2.....</u>	198
<u>SSH.....</u>	199
<u>Raid 5.....</u>	201
<u>Rsync.....</u>	208



Shockware Gaming S.A. | Crédito de Síntesi 2014

Esquema Networking Shockware Gaming

Esquema grafico que muestra la distribución de los ordenadores de la empresa, ordenados por plantas según la propuesta.





- o Hay una auditoría diaria mediante unos reportes (SARG).
- o El ordenador público, es el ordenador con más restricciones que los demás usuarios. Los clientes solamente podrán acceder al frontend y no a las páginas administrativas. (FILTRADO MAC ACL SQUID).
- o Nuestra empresa consta de un dominio. Los usuarios resuelven nuestro dominio ficticio vía DHCP (BIND9).
- o Constamos de un servidor de correo para nuestro cliente puedan enviar y recibir correo (SQUIRRELMAIL).
- o El servidor brinda a cada usuario un espacio en la nube para guardar la información que contiene (OWNCLOUD).
- o Tenemos una jerarquía de directorios empresarial con el que los empleados suben archivos en sus respectivos directorios y permisos (OpenKM).
- o Los empleados inician sesión utilizando un usuario con perfil móvil que está alojado en el servidor. (SAMBA).
- o Los empleados pueden acceder vía FTP en el servidor 1 y almacenar datos. (VSFTPD).
- o Los empleados pueden tener un directorio general de empresa. Cada directorio de la empresa se caracteriza por Departamentos/\$USER y éstos directorios poseen permisos y permisos especiales. (Jerarquía directorios SHGAMING.DOM)
- o Los gerentes informáticos de pueden conectar remotamente al servidor desde cualquier ordenador (TEAMVIEWER,VNC)
- o Tenemos un servicio de correo que utilizan nuestros usuarios (POSTFIX)
- o Nuestra empresa brindan diferentes páginas web para diferentes usos (JOOMLA,PRESTASHOP, SARG, SQUIRRELMAIL, OWN CLOUD, OpenKM).
- o Tenemos sub-dominios en el localhost (APACHE2-BIND9).



- o Cada empleado posee una cuenta de correo POSTFIX con nuestro dominio. Entonces tienen un cliente de correo para enviar correos (THUNDERBIRD).
 - o Tenemos una base de datos para que utilicen la página web (PHPMYADMIN).
 - o Entre los GERENTES e INFORMÁTICOS los envíos de correo se hacen encriptados. (GPG).
- Servidor 2: Es el servidor donde se almacenan las copia de seguridad del servidor 1
 - o Las copias de seguridad se almacenan en una unidad (RAID5)
 - o El servidor 2 se puede conectar remotamente al servidor 1 sin contraseña de manera segura y fiable (SSH).
 - o El servidor realizar la copia de seguridad automáticamente un determinado tiempo (CRONTAB)



Shockware Gaming S.A. | Crédito de Síntesi 2014

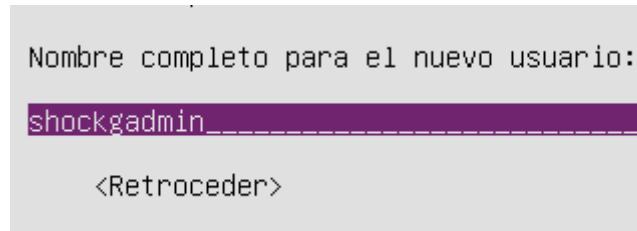
Instalación del Servidor 1 & 2

Instalación Ubuntu 10.04.4 Particiones + Gráfico + GADD + Snapshot (Punto de partida).

- Descargarnos la VDI de Ubuntu Server 10.04 LTS.
- Abrir VBOX.
- Añadir una nueva plantilla VBOX.
- Instalar UBS a partir de la ISO.
[FOTO ISO Ubuntu Server 10.04.4]
- Escogemos el idioma Español.



- Instalar Ubuntu Server.
- Nombre del host: shockwaregaming.
- Usuario con privilegios root: shockgadmin



- Modo particionado Manual para poder hacer particiones correctamente.
- Como que tenemos un margen de 160GB en total de almacenamiento la distribuiremos de la siguiente forma:



Método de particionado:

- Guiazo - utilizar todo el disco
- Guiazo - utilizar el disco completo y configurar LVM
- Guiazo - utilizar todo el disco y configurar LVM cifrado
- Manual

<Retroceder>

- Primaria EXT4
 - / = 50GB
 - /home = 70GB
 - /boot = 150 MB
- Secundaria EXT4
 - /media/Datos = 40GB
 - swap = 1GB

Éste es un resumen de las particiones y puntos de montaje que tiene configurados actualmente. Seleccione una partición para modificar sus valores (sistema de ficheros, puntos de montaje, etc.), el espacio libre para añadir una partición nueva o un dispositivo para inicializar la tabla de particiones.

Particionado guiado
Configurar RAID por software
Configurar el Gestor de Volúmenes Lógicos (LVM)
Configurar los volúmenes cifrados
Configure iSCSI volumes

SCSI1 (0,0,0) (sda) - 161.1 GB ATA VBOX HARDDISK
#1 primaria 50.0 GB f ext4 /
#2 primaria 70.0 GB f ext4 /home
#3 primaria 149.9 MB B f ext4 /boot
#5 lógica 999.3 MB f intercambio intercambio
#6 lógica 39.9 GB f ext4 /media/Datos

Deshacer los cambios realizados a las particiones
Finalizar el particionado y escribir los cambios en el disco

<Retroceder>

- Esperar a que se instale correctamente la máquina virtual.
- Durante la instalación nos pedirá actualizaciones y de paso instalar los servicios que más nos interesan.
- Sólo instalaremos OpenSSH, DNS y LAMP (Puesto que después se instalarán mediante comandos).
- Despues nos pedirá si queremos instalar el GRUB, le decimos que sí.
- Al finalizar se instalará correctamente.
- Como podemos observar no tiene gráfico.



```
Ubuntu 12.04.4 LTS shockwaregaming tty1
shockwaregaming login:
```

- Es opcional instalarle la versión gráfica ya que puede funcionar sin ella.

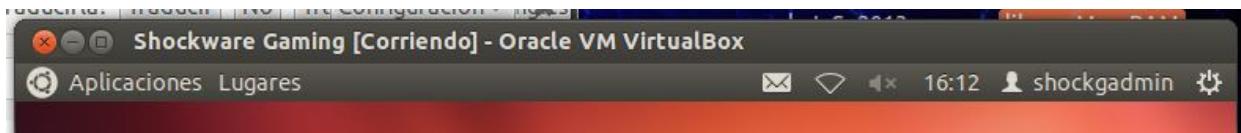
Instalación del modo gráfico

- apt-get update --> Actualizar.
- apt-get upgrade --> Actualizar.
- Apt-get install ubuntu-desktop --> Instalar GNOME gráfico de Ubuntu.

```
ubuntu 12.04.4 LTS shockwaregaming tty1
809 http://es.archive.ubuntu.com/ubuntu/ precise/main modemmanager i386
Ubuntu2 [329 kB]
810 http://es.archive.ubuntu.com/ubuntu/ precise/main mousetweaks i386
untu1 [218 kB]
811 http://es.archive.ubuntu.com/ubuntu/ precise-updates/main mtools i3
-1ubuntu0.12.04.1 [184 kB]
812 http://es.archive.ubuntu.com/ubuntu/ precise/main nautilus-sendto i
-Zubuntu2 [60,8 kB]
813 http://es.archive.ubuntu.com/ubuntu/ precise-updates/main nautilus-
pathy i386 3.4.2.3-0ubuntu1.1 [483 kB]
814 http://es.archive.ubuntu.com/ubuntu/ precise-updates/main samba-com
:3.6.3-2ubuntu2.10 [325 kB]
815 http://es.archive.ubuntu.com/ubuntu/ precise-updates/main samba-com
386 2:3.6.3-2ubuntu2.10 [6.150 kB]
816 http://es.archive.ubuntu.com/ubuntu/ precise/main nautilus-share i3
1ubuntu2 [23,0 kB]
817 http://es.archive.ubuntu.com/ubuntu/ precise-updates/main network-m
ome i386 0.9.4.1-0ubuntu2.3 [404 kB]
818 http://es.archive.ubuntu.com/ubuntu/ precise/main pptp-linux i386 1
8,6 kB]
819 http://es.archive.ubuntu.com/ubuntu/ precise/main network-manager-p
0.9.4.0-0ubuntu1 [21,9 kB]
820 http://es.archive.ubuntu.com/ubuntu/ precise/main network-manager-p
i386 0.9.4.0-0ubuntu1 [28,0 kB]
[Esperando las cabeceras] 1.181 kB/s 1min. 14
```

- Esperamos a que se instale correctamente el modo gráfico.
- Apt-get install gnome-core --> Para instalar diferentes modos gráficos del clásico GNOME.
- Tras finalizar hacemos startx para iniciar nautilus.
- Después tendremos algo similar:

```
root@shockwaregaming:/home/shockgadmin# startx
```



- Instalamos los paquetes para el IDIOMA castellano.

```
sudo apt-get install language-pack-es  
sudo apt-get install language-pack-es-base  
sudo apt-get install language-pack-gnome-es  
sudo apt-get install language-pack-gnome-es-base  
sudo apt-get install language-selector  
sudo apt-get install language-support-es
```

- Instalamos herramientas de red:

```
sudo apt-get install gnome-system-tools gnome-nettool
```

- update-grub para actualizar GRUB.
- Reiniciamos

Instalación Guest Additions

- Cargar la ISO de VBOX Guest Additions.
- En ubuntu se instalará automáticamente.
- Reiniciar

Interfaces Ubuntu Server

```
# The primary network interface  
auto eth0  
    ▪ iface eth0 inet static  
    ▪ address 192.168.1.240  
    ▪ netmask 255.255.255.0  
    ▪ network 192.168.1.0  
    ▪ gateway 192.168.1.1  
    ▪ broadcast 192.168.1.255
```

Red interna

- auto eth2
- iface eth2 inet static
- address 172.16.1.1
- netmask 255.255.255.192
- network 172.16.1.0
- gateway 192.168.1.1



Shockware Gaming S.A. | Crédito de Síntesi 2014

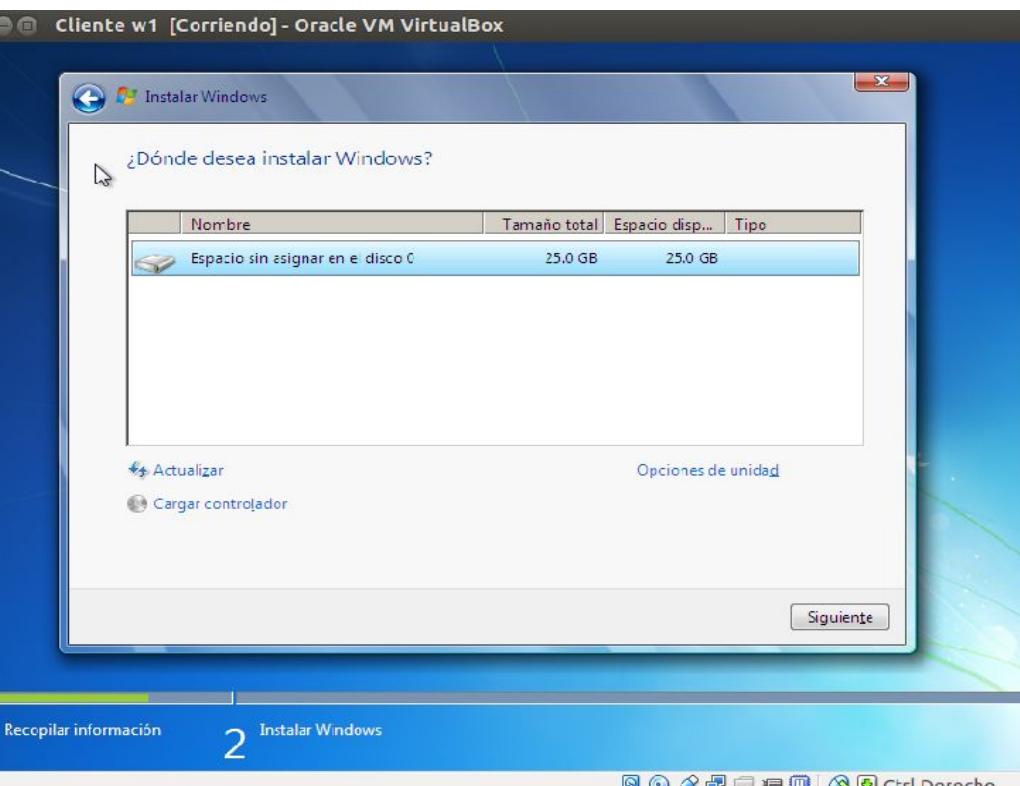
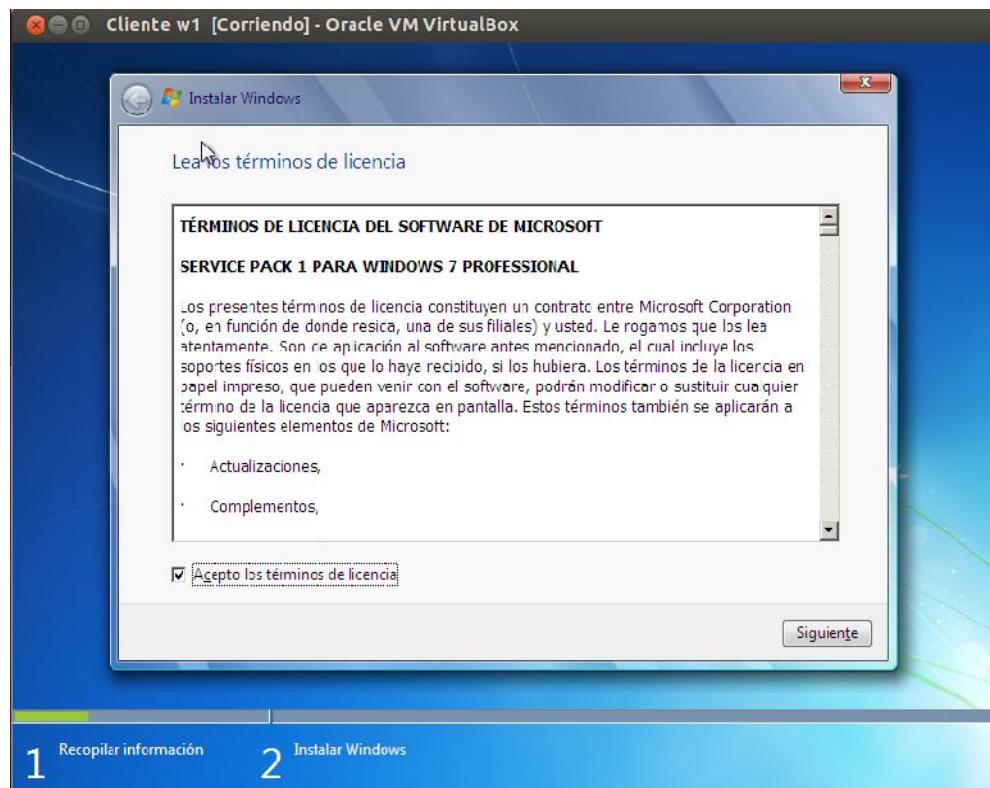
Instalación del de los clientes Windows 7

Seleccionamos el idioma formato y el idioma del teclado para el sistema operativo





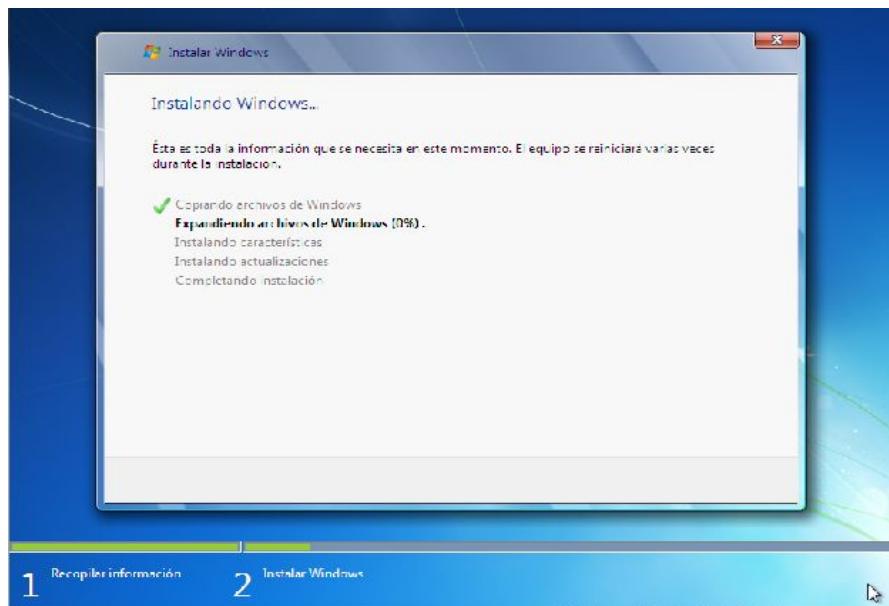
Seccionamos instalar ahora para que empiece la instalación
Aceptamos los términos de Windows



Seleccionamos la partición donde se instalar el S.O.

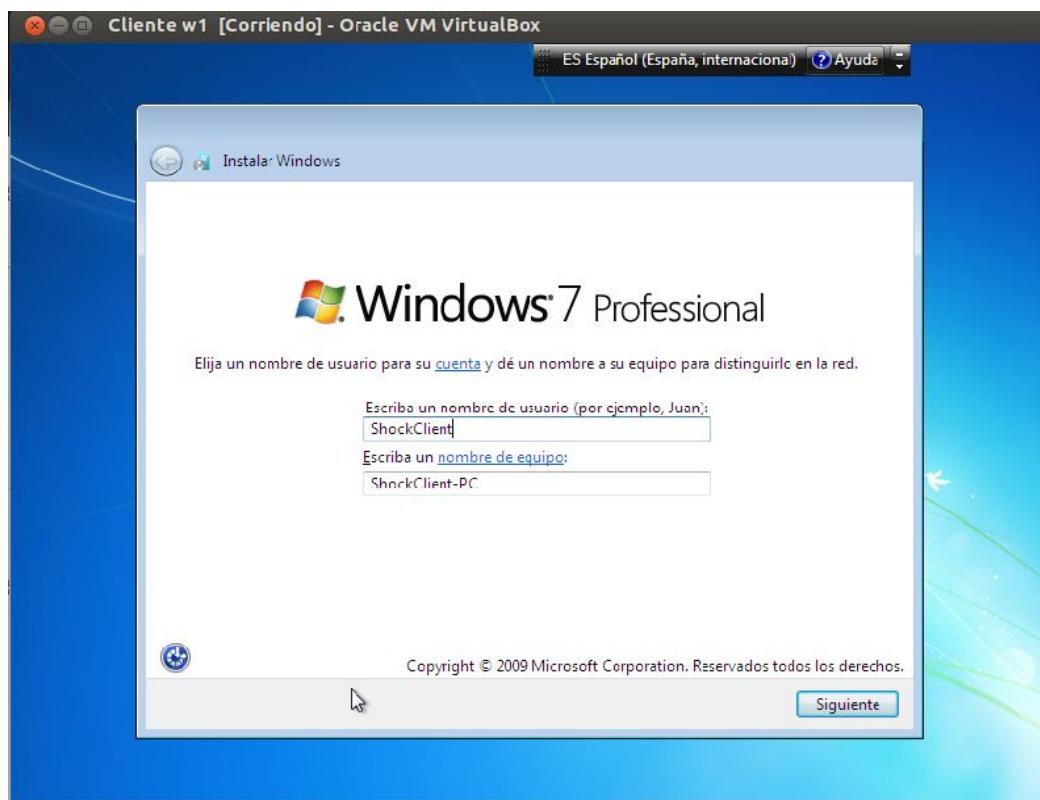


Esperamos unos minutos para que comience la instalación.

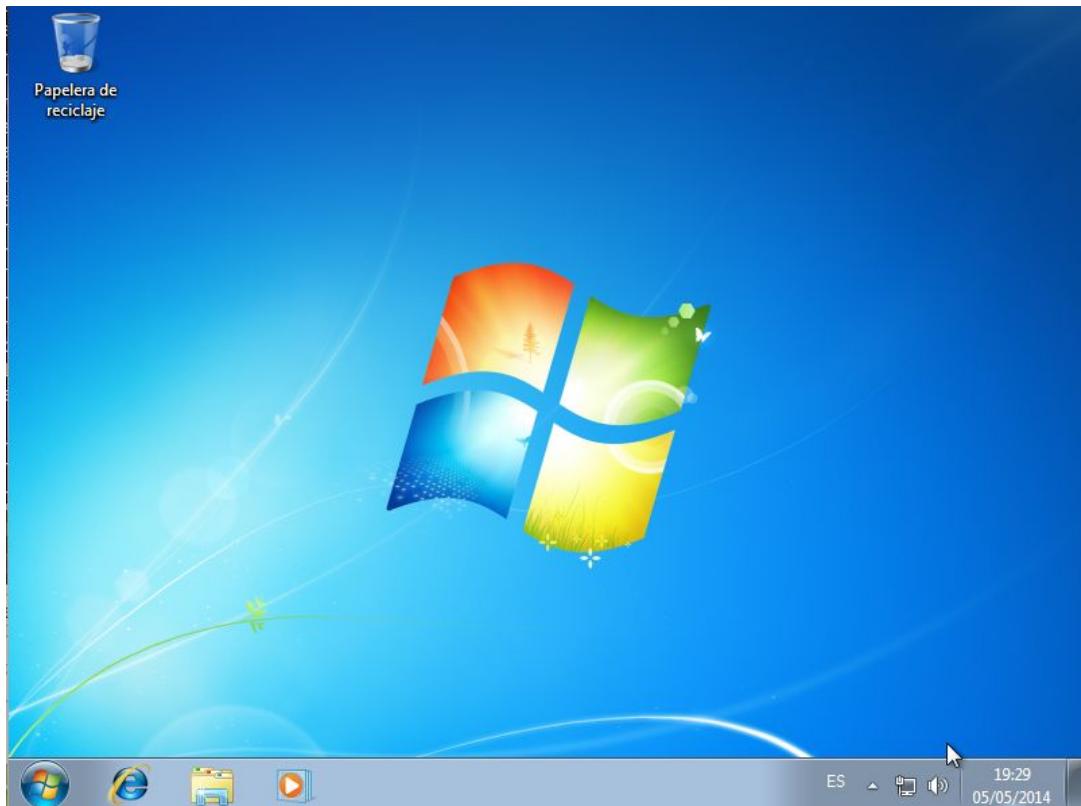


Una vez instalado colocamos el nombre de nuestro PC.

Luego de poner la clave del producto configuramos la zona del horario y esperamos para que se prepare el escritorio.



Esperamos unos minutos y ya tenemos instalado nuestro cliente en Windows 7.





Shockware Gaming S.A. | Crédito de Síntesi 2014

Configuración del servidor 1

Se configurarán e instalarán los servicios en el servidor





Shockware Gaming S.A. | Crédito de Síntesi 2014

DHCP



Instalación y configuración de DHCP3

1. Instalamos el paquete de dhcp con el comando `apt-get install dhcpc3-server`.
2. Una vez lo hemos instalado hacemos la configuración del servicio, para ello nos vamos a la ruta `/etc/dhcp/dhcpcd.conf`.
3. Este archivo lo configuraremos de la siguiente manera aplicándolo a nuestra subred que en este casi tendrá la subred 172.16.1.0



Archivo dhcpcd.conf:

```
server-identifier shockwaregaming;
ddns-updates on;
ddns-update-style interim;
ddns-domainname "shockware-gaming.com";
ddns-rev-domainname "in-addr.arpa.";
ignore client-updates;

# option definitions common to all supported networks...
option domain-name "shockware-gaming.com";
option domain-name-servers 192.168.1.233;

default-lease-time 60000;
max-lease-time 72000;
authoritative;

log-facility local7;

subnet 172.16.1.0 netmask 255.255.255.192 {
    range 172.16.1.2 172.16.1.40;
    option broadcast-address 172.16.1.63;
    option routers 172.16.1.1;
    allow unknown-clients;
}
```

4. Una vez que hemos configurado el archivo dhcpcd.conf, le indicaremos al sistema a que interface queremos que aplique el servicio de asignación de direcciones IP, para ellos configuramos el archivo isc-dhcp-server que se encuentra en la ruta /etc/default/isc-dhcp-server.

Archivo isc-dhcp-server:

```
# Defaults for dhcp initscript
# sourced by /etc/init.d/dhcp
# installed at /etc/default/isc-dhcp-server by the maintainer scripts

#
# This is a POSIX shell fragment
#

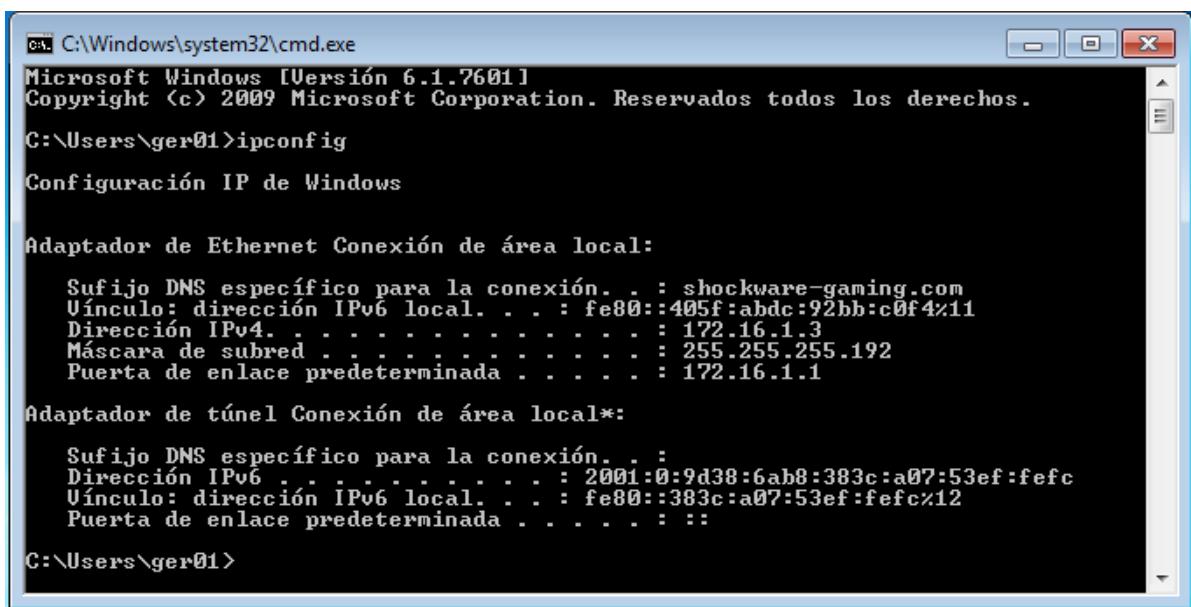
# On what interfaces should the DHCP server (dhcpcd) serve DHCP
# requests?
#           Separate multiple interfaces with spaces, e.g. "eth0 eth1".
INTERFACES="eth1"
```



5. Una vez hemos editado los dos archivos de configuración reiniciamos el servicio con el comando /etc/init.d/isc-dhcp-server restart.

```
root@shockwaregaming:/home/shockgadmin# /etc/init.d/isc-dhcp-server restart
Rather than invoking init scripts through /etc/init.d, use the service(8)
utility, e.g. service isc-dhcp-server restart

Since the script you are attempting to invoke has been converted to an
Upstart job, you may also use the stop(8) and then start(8) utilities,
e.g. stop isc-dhcp-server ; start isc-dhcp-server. The restart(8) utility is als
o available.
isc-dhcp-server stop/waiting
isc-dhcp-server start/running, process 27370
```



C:\Windows\system32\cmd.exe
Microsoft Windows [Versión 6.1.7601]
Copyright © 2009 Microsoft Corporation. Reservados todos los derechos.
C:\Users\ger01>ipconfig
Configuración IP de Windows

Adaptador de Ethernet Conexión de área local:
 Sufijo DNS específico para la conexión. . . : shockware-gaming.com
 Vínculo: dirección IPv6 local. . . : fe80::405f:abdc:92bb:c0f4%11
 Dirección IPv4. : 172.16.1.3
 Máscara de subred : 255.255.255.192
 Puerta de enlace predeterminada : 172.16.1.1

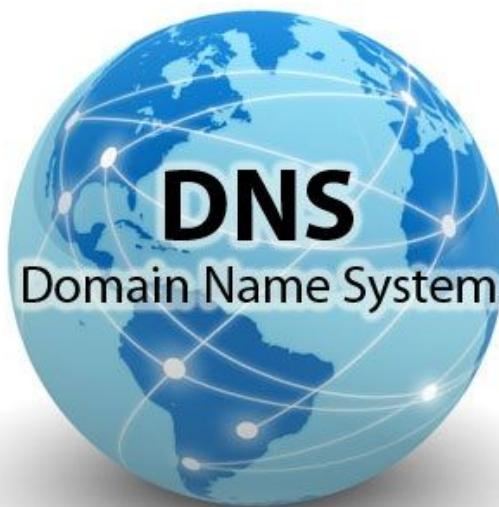
Adaptador de túnel Conexión de área local*:
 Sufijo DNS específico para la conexión. . . :
 Dirección IPv6 : 2001:0:9d38:6ab8:383c:a07:53ef:fefc
 Vínculo: dirección IPv6 local. : fe80::383c:a07:53ef:fefc%12
 Puerta de enlace predeterminada :
C:\Users\ger01>



Gaming S.A. | Crédito de Síntesi 2014

BIND 9

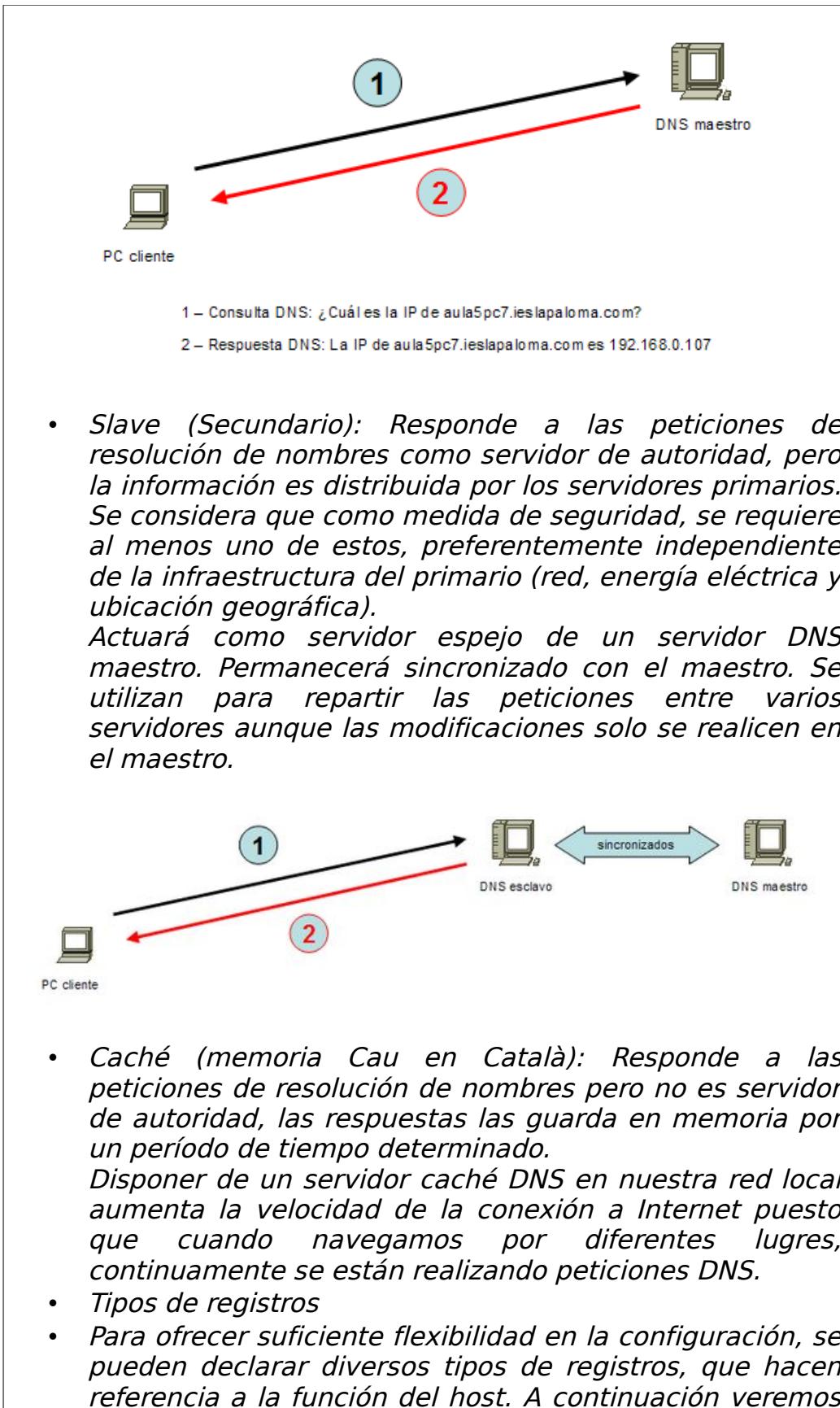
BIND es el servidor de nombres de dominio más popular en Internet.



- *Domain Name Service (DNS) es el servicio que resuelve los nombres de dominio asociados a una dirección IP para “direcccionar” las peticiones a un servidor en específico. Se utiliza cuando un nodo (o host) en Internet contacta a otro mediante el nombre de dominio de la máquina y no por su dirección IP.*
- *A través de este documento se verán las generalidades del servicio de resolución de nombres, la configuración y mantenimiento de un servicio de nombres con BIND, bajo la plataforma Linux, aunque la mayoría de estos conceptos se pueden aplicar a la cualquier servicio de DNS sobre otras plataformas e acceso a Internet.*

Tipos de DNS:

- **Master (Primario):** Aloja los registros autoritarios de una zona, responde las peticiones de resolución de nombres como servidor de **autoridad** y delega copias a los servidores esclavo.
Atenderá directamente a las peticiones de resolución de direcciones pertenecientes a la red local y reenviará a servidores DNS externos las peticiones del resto de direcciones de Internet.





los más importantes:

- **A (Address):** *Es el registro más usado, que define una dirección IP y el nombre asignado al host. Generalmente existen varios en un dominio.*
- **MX (Mail eXchanger):** *Se usa para identificar servidores de correo, se pueden definir dos o más servidores de correo para un dominio, siendo que el orden implica su prioridad. Debe haber al menos uno para un dominio.*
- **CNAME (Canonical Name = alias):** *Es un alias que se asigna a un host que tiene una dirección IP valida y que responde a diversos nombres. Pueden declararse varios para un host.*
- **NS (Name Server):** *Define los servidores de nombre principales de un dominio. Debe haber al menos uno y pueden declararse varios para un dominio.*
- **SOA (Start of Authority):** *Este es el primer registro de la zona y sólo puede haber uno en cada archivo de la zona y sólo está presente si el servidor es autoritario del dominio. Especifica el servidor DNS primario del dominio, la cuenta de correo del administrador y tiempo de refresco de los servidores secundarios.*



Instalación y configuración BIND9

1. Instalar BIND9 → Apt-get install bind9
2. Configurar los archivos

```
# Named.conf.local

zone "shockware-gaming.com" {
    type master;
    file "/etc/bind/shock.db";
};

zone "19.168.192.in-addr.arpa" {
    type master;
    file "/etc/bind/192.db";
};
```

#shock.db → gedit shock.db

```
;

; BIND data file for local loopback interface

;

$TTL      604800

@  IN  SOA  shockware-gaming.com. root.shockware-gaming.com. (
                  2          ; Serial
                  604800      ; Refresh
                  86400       ; Retry
```



```
2419200      ; Expire
604800 )    ; Negative Cache TTL
```

```
@ IN NS shockware-gaming.com.
@ IN A 192.168.19.233
www IN CNAME shockware-gaming.com.
shockgamer IN A 192.168.19.233
shockcloud IN A 192.168.19.233
shockopkm IN A 192.168.19.233
```

#192.db → gedit 192.db

```
;
; BIND reverse data file for local loopback interface
;
$TTL 604800
@ IN SOA shockware-gaming.com. root.shockware-gaming.com. (
        1      ; Serial
        604800      ; Refresh
        86400       ; Retry
        2419200      ; Expire
        604800 )    ; Negative Cache TTL

@ IN NS shockware-gaming.com.
233 IN PTR shockware-gaming.com.
233 IN PTR www.shockware-gaming.com.
233 IN PTR shockgamer.shockware-gaming.com.
```



```
233      IN    PTR   shockcloud.shockware-gaming.com.  
233      IN    PTR   shockopkm.shockware-gaming.com.
```

3. Modificamos RESOLV.CONF “El resolv es dinámico con lo cuál deberemos poner en nuestro DHCLIENT → /etc/dhcp/dhclient.conf y en /etc/network/interfaces la siguiente estructura”:

```
# The primary network interface  
auto eth0  
iface eth0 inet static  
address 192.168.19.233  
netmask 255.255.255.0  
network 192.168.19.0  
gateway 192.168.19.1  
broadcast 192.168.19.255  
dns-search shockware-gaming.com  
dns-nameservers 192.168.1.233 8.8.8.8  
  
auto eth1  
iface eth1 inet static  
address 172.16.1.1  
netmask 255.255.255.192  
network 172.16.1.0  
gateway 192.168.1.1  
broadcast 172.16.1.63
```

Para que tengamos resolv.conf estática.

supersede domain-name-servers 192.168.19.233, 8.8.8.8;

4. En /etc/dhcp/dhclient.
5. De este modo cada vez que el DHCP del Instituto nos dé un DNS, no tocará nuestro resolv.conf sino que dejará lo que hemos puesto nosotros.

```
*resolv.conf *  
# Dynamic resolv.conf(5) file for glibc resolver  
# DO NOT EDIT THIS FILE BY hand  
nameserver 192.168.19.233  
nameserver 8.8.8.8  
search shockware-gaming.com
```



```
root@shockwaregaming:/home/shockgadmin# nslookup shockcloud
Server:      192.168.19.233
Address:     192.168.19.233#53

Name:   shockcloud.shockware-gaming.com
Address: 192.168.19.233

root@shockwaregaming:/home/shockgadmin# █
```



Shockware Gaming S.A. | Crédito de Síntesi 2014

IPTABLES

Filtrado de paquetes en red actuando como Firewall en el kernel de Linux



IPTables es un sistema de firewall vinculado al kernel de linux que se ha extendido enormemente a partir del kernel 2.4 de este sistema operativo.

¿Qué es un firewall?

Un firewall es un dispositivo que filtra el tráfico entre redes, como mínimo dos. El firewall puede ser un dispositivo físico o un software sobre un sistema operativo. En general debemos verlo como una caja con DOS o mas interfaces de red en la que se establecen una reglas de filtrado con las que se decide si una conexión determinada puede establecerse o no. Incluso puede ir más allá y realizar modificaciones sobre las comunicaciones, como el NAT.

Instalación y configuración de IPTABLES

1. Primeramente creamos un archivo con la orden del iptables con el siguiente contenido:

```
echo "1" > /proc/sys/net/ipv4/ip_forward
```

```
iptables -A FORWARD -j ACCEPT
```

```
iptables -A INPUT -s 172.16.1.0/26 -i eth0 -j ACCEPT
```

```
iptables -t nat -A POSTROUTING -s 172.16.1.0/26 -o eth0 -j MASQUERADE
```

- Creamos una carpeta oculta para crear un scripts para las Iptables en esta carpeta colocamos el archivo que hemos creado
- Después modificamos el archivo /etc/rc.local añadimos la linea:

```
sh /home/shockgadmin/iptables.sh que es donde se encuentra el script del iptable para que de esta manera se pueda ejecutar cada ves que se inicie nuestro servidor.
```



Shockware Gaming S.A. | Crédito de Síntesi 2014

Usuarios & Grupos

Jerarquía de usuarios, grupos y directorios centralizados de Shockware Gaming



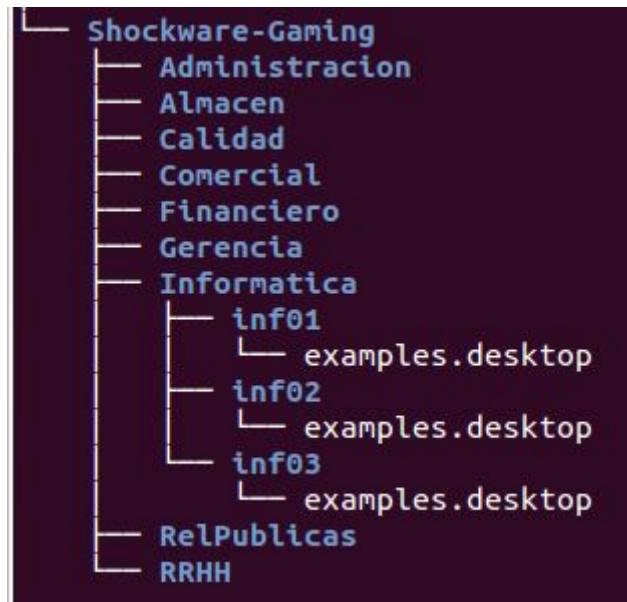
Usuarios de Linux en Ubuntu Server

- *Se utilizarán para POSTFIX, SAMBA Domain, FTP y el propio sistema.*
- *Los usuarios tendrán una nomenclatura muy estricta para no liarnos mucho con los nombres. Tendrán un ID conforme será su Departamento en 3 dígitos y luego 2 números que serán el número del trabajador.*
- *Habrá un directorio RAÍZ que colgará en /home llamada /home/Shockware-Gaming.*
 - *Dentro de ese directorio tendrán los diferentes departamentos de la empresa.*
 - *Dentro de cada departamento tendrá la home del usuario. /home/Shock*/Informatica/inf01*
 - *Cada departamento tendrán tanto permisos normales como permisos especiales (sticky-bit, sgid y suid).*
 - *A la hora de crear usuario, éste tendrá un UID y el GID principal será el grupo de su departamento, el Grupo secundario será ShockwareGaming.*
 - *Entonces cada usuario sólo podrá acceder a su propio departamento, se les tiene prohibido acceder a otros directorios o solamente leer.*



Creación de usuarios

1. Jerarquía de directorios:



2. Hemos creado primeramente un grupo GLOBAL llamado ShockwareGaming con el GID 3000.
 - groupadd -g 3000 ShockwareGaming
3. Por cada usuario tendrá su grupo principal que serán cada Departamento.
 - Groupadd -g 3001 Informática
 - Groupadd -g 3002 “Departamento”

```
groupadd -g 3002 Administracion
groupadd -g 3009 Almacen
groupadd -g 3003 Gerencia
groupadd -g 3004 Calidad
groupadd -g 3005 Comercial
groupadd -g 3006 Financiero
groupadd -g 3007 RelPublicas
groupadd -g 3008 RRHH
```

4. Hemos creado primeramente los usuarios de informática que somos nosotros 3: Aaron, Daney y Nicolás.
 - useradd -u 3002 -g 3001 -G ShockwareGaming -d /home/Shockware-



Gaming/Informatica/inf01 -m -s /bin/bash -c AaronAndal inf01

- useradd -u 3003 -g 3001 -G ShockwareGaming -d /home/Shockware-Gaming/Informatica/inf02 -m -s /bin/bash -c NicolasGarcia inf02
- useradd -u 3004 -g 3001 -G ShockwareGaming -d /home/Shockware-Gaming/Informatica/inf03 -m -s /bin/bash -c DaneyAlvarado inf03

Para los demás del departamento:

```
useradd -u 3005 -g 3002 -G ShockwareGaming -d /home/Shockware-Gaming/Administracion/adm01 -m -s /bin/bash -c CarlosRodriguez adm01
useradd -u 3006 -g 3002 -G ShockwareGaming -d /home/Shockware-Gaming/Administracion/adm02 -m -s /bin/bash -c AraceliCastro adm02

useradd -u 3007 -g 3003 -G ShockwareGaming -d /home/Shockware-Gaming/Almacen/alm01 -m -s /bin/bash -c AlbertMolina alm01
useradd -u 3008 -g 3003 -G ShockwareGaming -d /home/Shockware-Gaming/Almacen/alm02 -m -s /bin/bash -c Eduardorechilla alm02

useradd -u 3009 -g 3004 -G ShockwareGaming -d /home/Shockware-Gaming/Gerencia/ger01 -m -s /bin/bash -c EzioAuditore ger01
useradd -u 3010 -g 3004 -G ShockwareGaming -d /home/Shockware-Gaming/Gerencia/ger02 -m -s /bin/bash -c NuriaSimon ger02

useradd -u 3011 -g 3005 -G ShockwareGaming -d /home/Shockware-Gaming/Calidad/cal01 -m -s /bin/bash -c CristinaPedroche cal01
useradd -u 3012 -g 3005 -G ShockwareGaming -d /home/Shockware-Gaming/Calidad/cal02 -m -s /bin/bash -c CamilaRuiz cal02

useradd -u 3013 -g 3006 -G ShockwareGaming -d /home/Shockware-Gaming/Comercial/com01 -m -s /bin/bash -c IvanHenares com01
useradd -u 3014 -g 3006 -G ShockwareGaming -d /home/Shockware-Gaming/Comercial/com02 -m -s /bin/bash -c AliciaMuñoz com02

useradd -u 3015 -g 3007 -G ShockwareGaming -d /home/Shockware-Gaming/Financiero/fin01 -m -s /bin/bash -c YolandaGarcia fin01
useradd -u 3016 -g 3007 -G ShockwareGaming -d /home/Shockware-Gaming/Financiero/fin02 -m -s /bin/bash -c EstefaniaPerez fin02

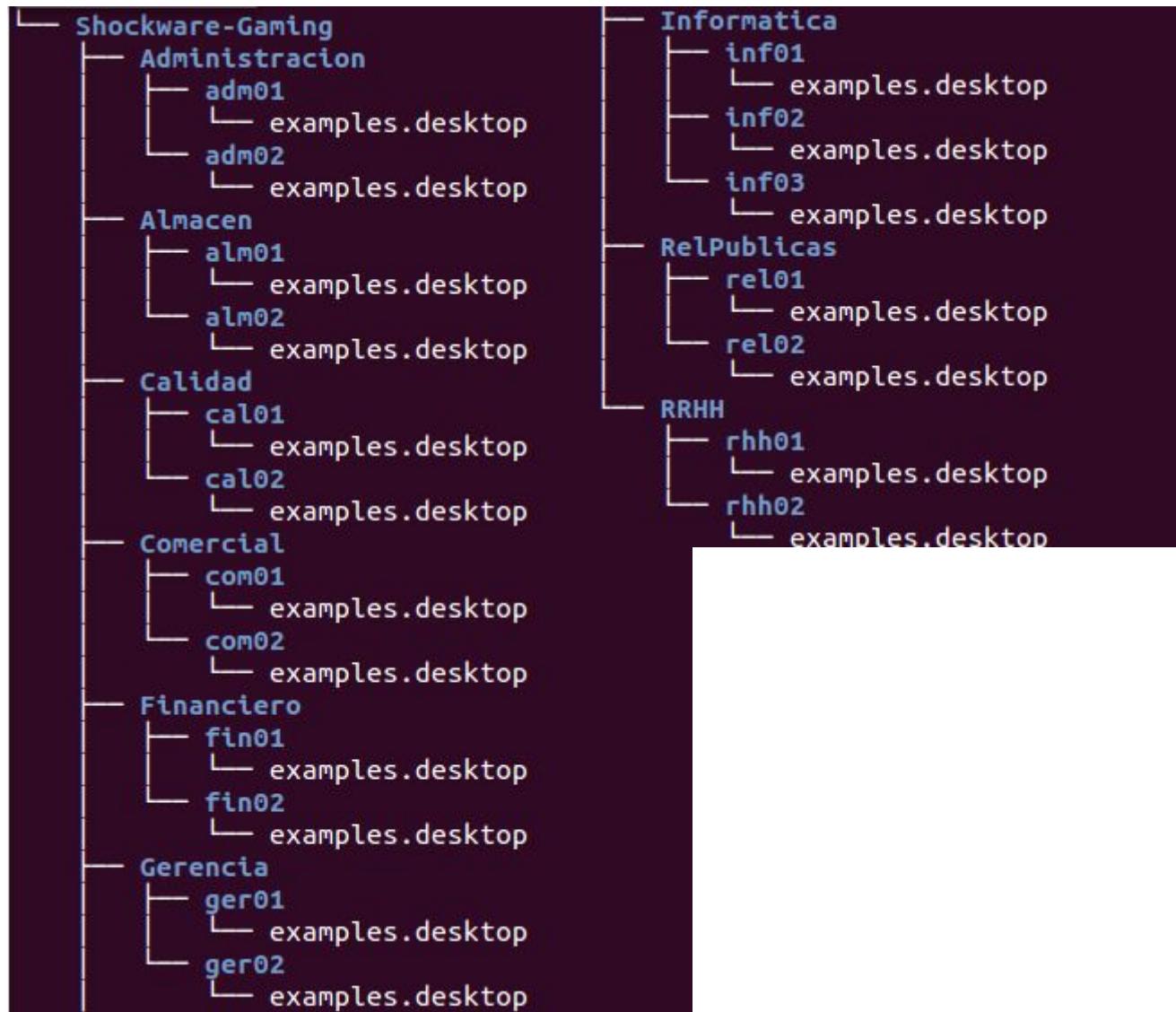
useradd -u 3017 -g 3008 -G ShockwareGaming -d /home/Shockware-Gaming/RelPublicas/re01 -m -s /bin/bash -c ManuelAlcantara rel01
useradd -u 3018 -g 3008 -G ShockwareGaming -d /home/Shockware-Gaming/RelPublicas/re02 -m -s /bin/bash -c JuanaMadrid rel02

useradd -u 3019 -g 3009 -G ShockwareGaming -d /home/Shockware-Gaming/RRHH/rhh01 -m -s /bin/bash -c JuanDeTroya rhh01
useradd -u 3020 -g 3009 -G ShockwareGaming -d /home/Shockware-Gaming/RRHH/rhh02 -m -s /bin/bash -c SandraPerez rhh02
```

- El UID es único el GID principal es su departamento y el grupo secundario es el grupo GLOBAL ShockwareGaming.
- La home lo crea dentro de cada departamento.
- Cada usuario tendrá su ID y su nombre personal que identificará a la persona a parte del ID.



- Resultado final:





- Política de permisos:
 - passwd inf01, inf02, inf03
 - Asignar contraseña por lotes → chpasswd < ./usuarios
 - ```
shockgadmin@shockwaregaming:~$ su -l ger01
Contraseña:
ger01@shockwaregaming:~$
```
  - Asignar grupo secundario sudo para que puedan ejecutar SUDO SU.
    - ```
root@shockwaregaming:/home/Shockware-Gaming# usermod -G sudo inf01
root@shockwaregaming:/home/Shockware-Gaming# usermod -G sudo inf02
root@shockwaregaming:/home/Shockware-Gaming# usermod -G sudo inf03
```
 - Cambiamos los permisos del grupo de cada departamento con este comando:
 - chown root:Administracion ./Administracion
 - chgrp Administracion Administracion
 - Resultado:
 - Después les asignamos los permisos especiales Sticky Bit, SUID y SGID.
 - Prueba sticky bit en una carpeta pública → chmod 1777 publico

```
ger02@shockwaregaming:/home/Shockware-Gaming/publico$ touch prueba.txt
ger02@shockwaregaming:/home/Shockware-Gaming/publico$ exit
logout
shockgadmin@shockwaregaming:~$ su -l ger01
Contraseña:
ger01@shockwaregaming:~$ pwd
/home/Shockware-Gaming/Gerencia/ger01
ger01@shockwaregaming:~$ cd ..
ger01@shockwaregaming:/home/Shockware-Gaming/Gerencia$ ls
ger01 ger02
ger01@shockwaregaming:/home/Shockware-Gaming/Gerencia$ cd ..
ger01@shockwaregaming:/home/Shockware-Gaming$ ls
Administracion Calidad Financiero Informatica RelPublicas
Almacen Comercial Gerencia publico RRHH
ger01@shockwaregaming:/home/Shockware-Gaming$ cd publico/
ger01@shockwaregaming:/home/Shockware-Gaming/publico$ LS
El programa «LS» no está instalado. Puede instalarlo escribiendo:
sudo apt-get install sl
ger01@shockwaregaming:/home/Shockware-Gaming/publico$ ls
prueba.txt
ger01@shockwaregaming:/home/Shockware-Gaming/publico$ rm prueba.txt
rm: ¿borrar el fichero regular vacío «prueba.txt» protegido contra escritura? (
s/n) s
rm: no se puede borrar «prueba.txt»: Operación no permitida
ger01@shockwaregaming:/home/Shockware-Gaming/publico$ ls
prueba.txt
```

- En la carpeta de gerencia e informática- solamente los gerentes y los administradores informáticos podrán acceder. Ya que es confidencial.



```
shockgadmin@shockwaregaming:/home/Shockware-Gaming$ sudo chmod 2770 Gerencia/
[sudo] password for shockgadmin:
shockgadmin@shockwaregaming:/home/Shockware-Gaming$ ls -l
total 40
drwxr-xr-x 4 root Administracion 4096 may  9 15:57 Administracion
drwxr-xr-x 4 root Almacen      4096 may  9 15:57 Almacen
drwxr-xr-x 4 root Calidad      4096 may  9 16:08 Calidad
drwxr-xr-x 4 root Comercial    4096 may  9 16:09 Comercial
drwxr-xr-x 4 root Financiero   4096 may  9 16:09 Financiero
drwxrws--- 4 root Gerencia     4096 may  9 16:07 Gerencia
```

```
inf02@shockwaregaming:/home/Shockware-Gaming$ cd Gerencia/
[su: cd: Gerencia/: Permiso denegado
inf02@shockwaregaming:/home/Shockware-Gaming$ ls
Administracion Almacen Calidad Comercial Financiero Gerencia Informatica publico RelPublicas RRHH
inf02@shockwaregaming:/home/Shockware-Gaming$ sudo su
[sudo] password for inf02:
root@shockwaregaming:/home/Shockware-Gaming# ls
Administracion Almacen Calidad Comercial Financiero Gerencia Informatica publico RelPublicas RRHH
root@shockwaregaming:/home/Shockware-Gaming# cd Gerencia/
root@shockwaregaming:/home/shockware-Gaming/Gerencia# ls
ger01 ger02
```

- Para los demás directorios.

```
Google Chrome gaming:/home/Shockware-Gaming# chmod 2775 Almacen/
root@shockwaregaming:/home/Shockware-Gaming# chmod 2775 Calidad/
root@shockwaregaming:/home/Shockware-Gaming# chmod 2775 Comercial/
root@shockwaregaming:/home/Shockware-Gaming# chmod 2775 Financiero/
root@shockwaregaming:/home/Shockware-Gaming# chmod 2775 RelPublicas/
root@shockwaregaming:/home/Shockware-Gaming# chmod 2775 RRHH/
root@shockwaregaming:/home/Shockware-Gaming# ls -l
total 40
```

- Resultado final

```
root@shockwaregaming:/home/Shockware-Gaming# ls -l
total 40
drwxrwsr-x 4 root Administracion 4096 may  9 15:57 Administracion
drwxrwsr-x 4 root Almacen      4096 may  9 15:57 Almacen
drwxrwsr-x 4 root Calidad      4096 may  9 16:08 Calidad
drwxrwsr-x 4 root Comercial    4096 may  9 16:09 Comercial
drwxrwsr-x 4 root Financiero   4096 may  9 16:09 Financiero
drwxrws--- 4 root Gerencia     4096 may  9 16:07 Gerencia
drwxrws--- 5 root Informatica   4096 may  9 15:41 Informatica
drwxrwsrwt 2 root ShockwareGaming 4096 may  9 16:48 publico
drwxrwsr-x 4 root RelPublicas   4096 may  9 16:09 RelPublicas
drwxrwsr-x 4 root RRHH         4096 may  9 16:10 RRHH
root@shockwaregaming:/home/Shockware-Gaming#
```





Shockware Gaming S.A. | Crédito de Síntesi 2014

VNC Server

Es un servicio para que puedan acceder de forma remota



- VNC es un programa de software libre basado en una estructura cliente-servidor el cual permite tomar el control del ordenador servidor remotamente a través de un ordenador cliente.
- (Virtual Network Computing). Aplicación gratuita y de código abierto que permite acceso remoto a través de un escritorio remoto de otra computadora dentro de una red (como una LAN o la internet).
- Permite controlar una computadora remota enviando eventos como las pulsaciones del teclado y los movimientos y clics del mouse. En general, en la computadora remota, también debe estar instalado VNC.

Instalación y configuración VNC

1. **apt-get install tightvncserver**
2. **tightvncserver :1 -geometry 800x600 -depth 24**
3. **tightvncserver -kill :1 → para Borrar un servidor gráfico**





Shockware Gaming S.A. | Crédito de Síntesi 2014

Apache 2

Creando páginas web para nuestra empresa Shockware Gaming S.A.



Instalación y configuración de Apache 2

1. Para empezar instalaremos el paquete de apache 2 con el comando `apt-get install apache2`.
2. Una vez lo tenemos instalado ejecutamos el comando `tasksel LAMP`.
3. Después habilitamos el ssl con el comando `a2enomd ssl`.
4. Habilitamos el localhost que nos aparecerá por defecto, para ello lo habilitamos con el comando `a2ensite default-ssl`.
5. Modificamos el `php.ini` para que podamos subir archivos con un tamaño mayor a dos megas, editamos este archivo de la siguiente manera:



```
; Maximum allowed size for uploaded files.  
; http://php.net/upload-max-filesize  
upload_max_filesize = 1024M  
  
; Maximum number of files that can be uploaded via a single request  
max_file_uploads = 1000  
  
; Maximum size of POST data that PHP will accept.  
; http://php.net/post-max-size  
post_max_size = 1024M
```

6. De esta manera tenemos habilitado el localhost de forma segura.





Shockware Gaming S.A. | Crédito de Síntesi 2014

PHPMYADMIN

Herramienta de PHP con la intención de administrar MySQL a través de páginas web...



phpMyAdmin es una herramienta escrita en PHP con la intención de manejar la administración de MySQL a través de páginas web, utilizando Internet. Actualmente puede crear y eliminar Bases de Datos, crear, eliminar y alterar tablas, borrar, editar y añadir campos, ejecutar cualquier sentencia SQL, administrar claves en campos, administrar privilegios, exportar datos en varios formatos y está disponible en 62 idiomas. Se encuentra disponible bajo la licencia GPL.

Instalación y configuración de PHPMYADMIN

1. apt-get install phpmyadmin
2. Abrir un navegador → localhost/phpmyadmin
3. Para crear una base de datos podemos hacerla mediante la creación de un usuario.
4. Accedemos y empezaremos a crear la base de datos.



The screenshot shows the phpMyAdmin login interface. At the top, there's a logo of a sailboat and the text "phpMyAdmin". Below it, a banner says "Bienvenido a phpMyAdmin". A language selection dropdown is open, showing "Español - Spanish". The main form is titled "Iniciar sesión". It has fields for "Usuario:" (with "root" entered) and "Contraseña:" (with "****" entered). A "Continuar" button is at the bottom right of the form.

This screenshot shows the "Agregar un nuevo usuario" (Add new user) form. It includes fields for "Nombre de usuario" (with "p1" entered), "Servidor" (set to "Local" with "localhost" in the dropdown), "Contraseña" (with ".." entered), and "Debe volver a escribir" (with ".." entered). There's also a "Generar contraseña" button. Below the form is a section titled "Base de datos para el usuario" with three radio button options: "Ninguna" (unchecked), "Crear base de datos con el mismo nombre y otorgar todos los privilegios" (checked), and "Otorgar todos los privilegios al nombre que contiene comodín (%)" (unchecked).

5. Despues los creamos.

Resultado:

<input type="checkbox"/> joomla1	localhost	Yes	USAGE	No	
<input type="checkbox"/> opkm1	localhost	Yes	USAGE	No	
<input type="checkbox"/> owncloud1	localhost	Yes	USAGE	No	
<input type="checkbox"/> phpmyadmin	localhost	Yes	USAGE	No	
<input type="checkbox"/> prest1	localhost	Yes	USAGE	No	



Shockware Gaming S.A. | Crédito de Síntesi 2014

OpenKM

Gestor documental empresarial, todo estructurado y bien organizado...



OpenKM es un repositorio de gran valor de los activos de información corporativa que facilita la creación de conocimiento y mejorar la toma de decisiones de negocio.

El resultado para la organización es:

- Una mejora de la productividad en forma de prácticas compartidas.
- Una mayor eficiencia de costes.
- Mejores relaciones con los clientes.
- Los ciclos de ventas más rápido, acortar el tiempo del producto al mercado, y una mejor toma de decisiones.

Instalación y configuración “del servicio”

1. Descargarnos el paquete OpenKM de su página oficial y la descomprimimos en /opt
2. Entramos a <http://www.openkm.com/en/download-english.html> para una instalación manual.



[openkm-6.2.5-community-tomcat-bundle.zip](#) (All platforms *)

3.

4. Descargamos el zip y lo extraemos en el directorio “/opt”. Con el



comando unzip.

5. Verificamos que sus permisos son los correctos.

```
drwxrwxrwx 10 root root 4096 nov 6 17:39 tomcat-7.0.27
```

6. Modificamos los usuarios que tiene predeterminado el OpenKM. En la zona donde hay un “

Gedit /opt/tom*/conf/tomcat-users.xml

```
<!--
<role rolename="tomcat"/>
<role rolename="role1"/>
<user username="tomcat" password="tomcat" roles="tomcat"/>
<user username="both" password="tomcat" roles="tomcat,role1"/>
<user username="role1" password="tomcat" roles="role1"/>
-->
```

7. La combinación de colores se verá tras quitar aquellos signos.

```
<role rolename="tomcat"/>
<role rolename="role1"/>
<user username="tomcat" password="tomcat" roles="tomcat"/>
<user username="both" password="tomcat" roles="tomcat,role1"/>
<user username="role1" password="tomcat" roles="role1"/>

</tomcat-users>|
```

8. Añadir los roles “admin” y “manager-gui”.

```
<role rolename="tomcat"/>
<role rolename="role1"/>
<role rolename="admin"/>
<role rolename="manager-gui"/>
```

9. Asignar los roles creados al usuario “tomcat”

```
<user username="tomcat" password="tomcat" roles="tomcat,admin,manager-gui"/>
```

10. Reiniciamos el servicio en /opt/tom*/bin/shutdown.sh

11. Volvemos a abrir el servicio dentro del servicio dentro de /opt/tom*/bin/startup.sh y también catalina.sh

12. Via web ponemos: localhost:8080

13. Se nos abrirá la interfaz del Apache Tomcat, clicamos en la sección de “Manager apps”

14. Ponemos las credenciales del usuario tomcat. Pw tomcat



15. Para que se inicie automáticamente hay que añadirlo en rc.local para que ejecute los scripts de TOMCAT y OPENKM.

16. Para iniciar el **OpenKM** debemos eliminar el proceso que la inicia: **ps -ef | grep tomcat**

Sabemos su PID y hacemos **kill -9 “PID”**

17. Eliminamos el archivo “**catalina.pid**” dentro de la carpeta /opt/tom*.

18. Iniciamos de nuevo su servicio en el **startup.sh**



Troubleshooting:

OpenKM trabaja con JAVA si hay problemas hay que instalarlo.

```
sudo aptitude install sun-java6-bin sun-java6-jdk sun-java6-jre
```



Obsoleto...

sudo apt-get install openjdk-6-jdk

A partir de este paso, es un poco cansado tener que escribir localhost:8080/OpenKM cada vez que queramos entrar en OpenKM, para ello crearemos un virtualhost (antes especificado en BIND9 llamado "shockopkm.shockware-gaming.com"). De este modo se podrá acceder de forma segura y simplificada.

19. Empezamos creando un archivo openkm.conf en /etc/apache2/sites*/openkm.conf.

Dentro de ella:

```
openkm.conf ✘
NameVirtualHost shockopkm.shockware-gaming.com:80
<VirtualHost shockopkm.shockware-gaming.com:80>
    ServerName shockopkm.shockware-gaming.com
    RedirectMatch ^/$ /OpenKM
    <Location /OpenKM>
        #ProxyRequests Off
        #ProxyPreserveHost On
        ProxyPass ajp://127.0.0.1:8009/OpenKM keepalive=On
        ProxyPassReverse http://shockopkm.shockware-gaming.com/OpenKM
    </Location>
    ErrorLog /var/log/apache2/openkm-error.log
    CustomLog /var/log/apache2/openkm-access.log combined
</VirtualHost>

NameVirtualHost shockopkm.shockware-gaming.com:443
<VirtualHost shockopkm.shockware-gaming.com:443>
    ServerName shockopkm.shockware-gaming.com
    RedirectMatch ^/$ /OpenKM
    SSLEngine On
    SSLCertificateFile /etc/ssl/certs/shock2.pem
    <Location /OpenKM>
        #ProxyRequests Off
        #ProxyPreserveHost On
        ProxyPass ajp://127.0.0.1:8009/OpenKM keepalive=On
        ProxyPassReverse http://shockopkm.shockware-gaming.com/OpenKM
        Options Indexes FollowSymlinks MultiViews
        AllowOverride None
        Order allow,deny
        Allow from all
        SSLRequireSSL
    </Location>
    ErrorLog /var/log/apache2/openkm-error.log
    CustomLog /var/log/apache2/openkm-access.log combined
</VirtualHost>
```

20. Activamos el archivo con a2ensite openkm.conf

```
root@shockwaregaming:/etc/apache2/sites-available# a2ensite openkm.conf
Enabling site openkm.conf.
To activate the new configuration, you need to run:
  service apache2 reload
root@shockwaregaming:/etc/apache2/sites-available# a2ensite openkm.conf^C
root@shockwaregaming:/etc/apache2/sites-available#
```

21. Reiniciamos apache2



22. Si nos da un error similar a esto

```
root@shockwaregaming:/etc/apache2/sites-available# service apache2 restart
Syntax error on line 8 of /etc/apache2/sites-enabled/openkm.conf:
Invalid command 'ProxyPass', perhaps misspelled or defined by a module not included in the
server configuration
Action 'configtest' failed.
The Apache error log may have more information.
...fail!
root@shockwaregaming:/etc/apache2/sites-available# gedit openkm.conf
```

23. Hacer → a2enmod proxy_ajp para activar el módulo proxy ajp.

```
root@shockwaregaming:/etc/apache2/sites-available# a2enmod proxy_ajp
Considering dependency proxy for proxy_ajp:
Enabling module proxy.
Enabling module proxy_ajp.
To activate the new configuration, you need to run:
  service apache2 restart
root@shockwaregaming:/etc/apache2/sites-available# service apache2 restart
```

24. Volveremos a tener otro error.

```
root@shockwaregaming:/etc/apache2/sites-available# service apache2 restart
Syntax error on line 19 of /etc/apache2/sites-enabled/openkm.conf:
Invalid command 'SSLEngine', perhaps misspelled or defined by a module not included in
server configuration
Action 'configtest' failed.
The Apache error log may have more information.
...fail!
root@shockwaregaming:/etc/apache2/sites-available#
```

25. Para ello activamos las que quedan por “dependencias” → a2enmod rewrite ; a2enmod proxy_http ; a2enmod headers o hasta a2enmod ssl y crearle un certificado SSL (Activarlo si no no dejará reiniciar).

26. Verificamos la entrada del BIND9:

```
root@shockwaregaming:/opt/tomcat-7.0.27/bin# nslookup shockopkm
Server:      192.168.19.233
Address:     192.168.19.233#53

Name:   shockopkm.shockware-gaming.com
Address: 192.168.19.233

root@shockwaregaming:/opt/tomcat-7.0.27/bin#
```



Configuración

27.

28. Creación de ROLES. "Seguimos una nomenclatura al pie de la letra, cada trabajador tendrá un ID "Departamento de 3 dígitos" y "número de trabajador" → Ger01, Ger02 ...". Esto es para tener organizados los usuarios.

#	Id	Name	Mail	Roles	Profile	Active	Chat	Action
1	Adm01		adm01@shockware-gaming.com	AdmROLE ROLE_USER	✓	✗	✗	
2	Adm02		adm02@shockware-gaming.com	AdmROLE ROLE_USER	✓	✗	✗	
3	Alm01		alm01@shockware-gaming.com	AlmROLE ROLE_USER	✓	✗	✗	
4	Alm02		alm02@shockware-gaming.com	AlmROLE ROLE_USER	✓	✗	✗	
5	Cal01		cal01@shockware-gaming.com	CalROLE ROLE_USER	✓	✗	✗	
6	Cal02		cal02@shockware-gaming.com	CalROLE ROLE_USER	✓	✗	✗	
7	Com01		com01@shockware-gaming.com	ComROLE ROLE_USER	✓	✗	✗	
8	Com02		com02@shockware-gaming.com	ComROLE ROLE_USER	✓	✗	✗	
9	Fin01		fin01@shockware-gaming.com	FinROLE ROLE_USER	✓	✗	✗	
10	Fin02		fin02@shockware-gaming.com	FinROLE ROLE_USER	✓	✗	✗	
11	Ger01		ger01@shockware-gaming.com	GerROLE ROLE_ADMIN	✓	✗	✗	
12	Ger02		ger02@shockware-gaming.com	GerROLE ROLE_ADMIN	✓	✗	✗	
13	Rel01		rel01@shockware-gaming.com	ROLE_USER RelROLE	✓	✗	✗	
14	Rel02		rel02@shockware-gaming.com	ROLE_USERC RelROLE	✗	✗	✗	
15	Rhh01		rhh01@shockware-gaming.com	ROLE_USER RhhROLE	✓	✗	✗	
16	Rhh02		rhh02@shockware-gaming.com	ROI_F_ISFR RhhROI_F	✓	✗	✗	
17	okmAdmin	Administrator	noreply@openkm.com	ROLE_ADMIN	Default	✓	✗	

29. Los nombres no los tenemos aun tenemos que pensarlos cuidadosamente.

30. A la hora de poner permisos en los directorios, el significado de cada ícono.

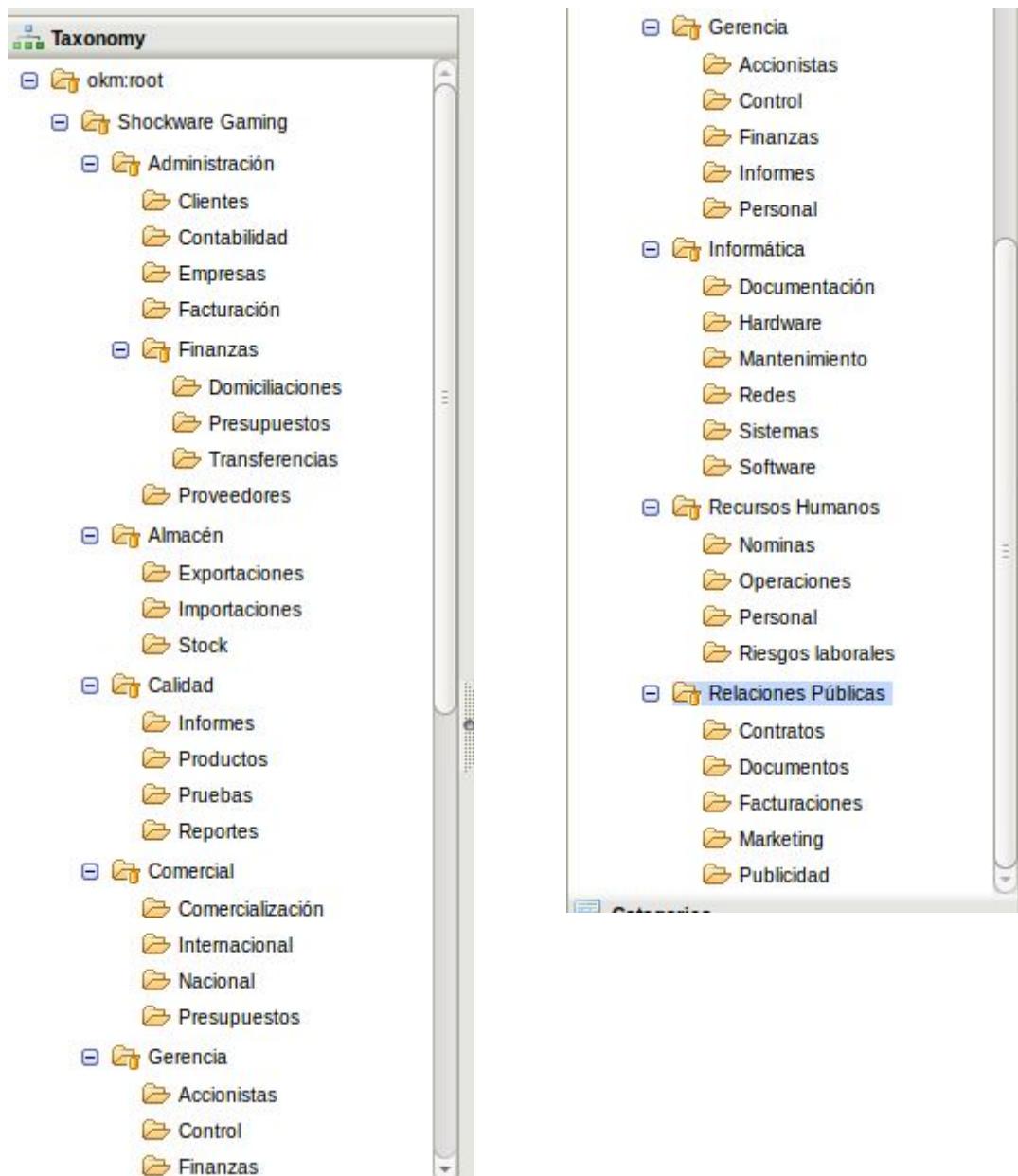
- → La carpeta no contiene sub carpetas
- → La carpeta contiene sub carpetas
- → La carpeta es de sólo lectura y no contiene más sub carpetas
- → La carpeta es de sólo lectura y contiene sub carpetas
- → Estás suscrito a la carpeta y esta no tiene más sub carpetas
- → Estás suscrito a la carpeta y esta contiene sub carpetas
- → Estás suscrito a la carpeta, esta no contiene sub carpetas y es de sólo lectura
- → Estás suscrito a la carpeta, esta contiene sub carpetas y es de sólo lectura

31. Los usuarios. → Administración → Logged Users → Crear...



#	Id	Name	Mail	Roles	Profile	Active	Chat						
1	Adm01		adm01@shockware-gaming.com	AdmROLE ROLE_USER	Default								
2	Adm02		adm02@shockware-gaming.com	AdmROLE ROLE_USER	Default								
3	Alm01		alm01@shockware-gaming.com	AlmROLE ROLE_USER									
4	Alm02		alm02@shockware-gaming.com	AlmROLE ROLE_USER									
5	Cal01		cal01@shockware-gaming.com	CalROLE ROLE_USER									
6	Cal02		cal02@shockware-gaming.com	CalROLE ROLE_USER	Default								
7	Com01		com01@shockware-gaming.com	ComROLE ROLE_USER									
8	Com02		com02@shockware-gaming.com	ComROLE ROLE_USER									
9	Fin01		fin01@shockware-gaming.com	FinROLE ROLE_USER	Default								
10	Fin02		fin02@shockware-gaming.com	FinROLE ROLE_USER									
11	Ger01		ger01@shockware-gaming.com	GerROLE ROLE_ADMIN	Default								
12	Ger02		ger02@shockware-gaming.com	GerROLE ROLE_ADMIN									
13	Inf01	Aaron Andal Marasigan	inf01@shockware-gaming.com	InfROLE ROLE_ADMIN ROLE_USER									
14	Inf02	Nicolás García Buitrago	inf02@shockware-gaming.com	InfROLE ROLE_ADMIN ROLE_USER									
15	Inf03	Daney Alvarado Ruiz	inf03@shockware-gaming.com	InfROLE ROLE_ADMIN ROLE_USER									
16	ReI01		reI01@shockware-gaming.com	ROLE_USER ReIROLE									
17	ReI02		reI02@shockware-gaming.com	ROLE_USER ReIROLE									
18	Rhh01		rhh01@shockware-gaming.com	ROLE_USER RhhROLE									
19	Rhh02		rhh02@shockware-gaming.com	ROLE_USER RhhROLE									
20	okmAdmin	Administrator	noreply@openkm.com	ROLE_ADMIN	Default								

32. Los directorios “taxonomía”. Nuestra jerarquía de directorios se basa en cómo se simularía un OpenKM de forma empresarial. Todo bien organizado por departamentos.



33. Los permisos. Nuestros permisos se basan en cómo el usuario con ciertos roles pueden interactuar en cierto directorio. Por ejemplo borrar, acceder, escribir, leer y poner permisos. Nuestra jerarquía es la siguiente:



The screenshot shows the OpenKM web interface. On the left is a tree view of the directory structure under 'Shockware-Gaming'. The root node has a yellow folder icon. The tree includes nodes for 'Administración', 'Almacén', 'Calidad', 'Comercial', 'Gerencia', 'Informática', 'Recursos Humanos', and 'Relaciones Públicas'. On the right is a table listing these nodes with columns for Name, Size, Update date, Author, and Version. Below this is a security matrix table titled 'Security'.

Role	Read	Write	Delete	Security	User	Read	Write	Delete	Security
InfROLE	✓	✓	✓	✓	Administrator	✓	✓	✓	✓
ROLE_USER	✓	✗	✗	✗	Ger01	✓	✓	✓	✓

34. Anteriormente hemos creado los usuarios con sus respectivos ROLES, el usuario Ger01 y Ger02 “gerentes” tienen permisos totales ya que son los jefes. Replicamos los permisos:

This screenshot shows a detailed security matrix table for replicating permissions. It has two main sections: one for roles ('InfROLE', 'ROLE_USER') and one for users ('Administrator', 'Ger01', 'Ger02'). The table includes columns for Read, Write, Delete, and Security permissions.

Role	Read	Write	Delete	Security	User	Read	Write	Delete	Security
InfROLE	✓	✓	✓	✓	Administrator	✓	✓	✓	✓
ROLE_USER	✓	✗	✗	✗	Ger01	✓	✓	✓	✓
					Ger02	✓	✓	✓	✓

“El directorio Shockware-Gaming”

35. Los usuarios del departamento de Informática, Inf01, Inf02 y Inf03 tienen permisos totales ya que son los que hacen el mantenimiento del OpenKM y de la mayoría de aplicaciones que se gestionan en la empresa.

Se los aplicamos mediante su ROLE InfROLE.

1. Cada departamento cuelga de un directorio raíz **“Shockware Gaming”**.
2. Cada trabajador/usuario estará enjaulado en sus respectivos **departamentos**, este hecho hará que sólo sea visible su propio departamento y que solamente pueda interactuar en ella. Excepto los administradores del sistema y los gerentes.

Modo Ger01



The screenshot shows a file management interface. On the left is a tree view of the directory structure under 'Shockware Gaming'. The main pane displays a list of subfolders with their creation date, author, and security status. A detailed security properties grid is shown below, listing roles like 'InROLE' and 'ROLE_USER' with their permissions for various users.

Role	Read	Write	Delete	Security	User	Read	Write	Delete	Security
InROLE	✓	✓	✓	✓	Administrator	✓	✓	✓	✓
ROLE_USER	✓	✗	✗	✗	Ger01	✓	✓	✓	✓
					Ger02	✓	✓	✓	✓

Modo Adm02 → No puede crear directorios en la carpeta padre

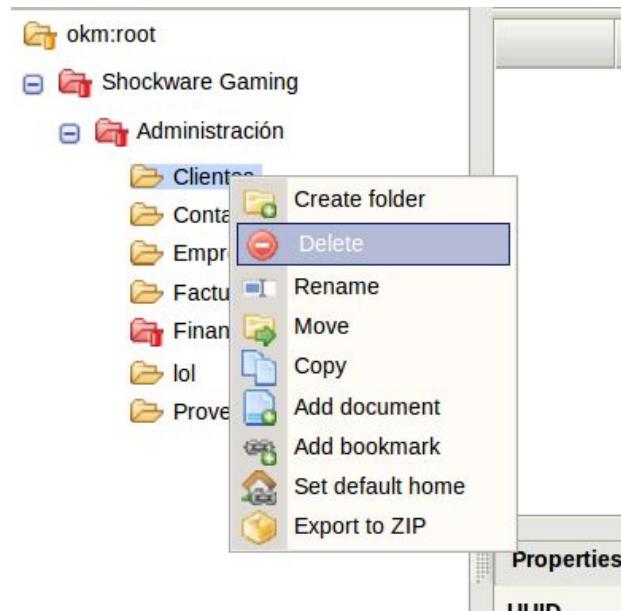
The screenshot shows a file management interface. On the left is a tree view of the directory structure under 'Shockware Gaming'. The main pane displays a list of subfolders with their details. A detailed properties grid is shown for the 'Administración' folder, including fields for UUID, Name, Parent, Created, Subscribed, Folders, Documents, Mails, Keywords, URL, and WebDAV.

Properties	Notes	Security	
UUID	40f6538a:20dc:4c95:a73b:169c44c4d051		Subscribed users
Name	Administración		Keywords cloud
Parent	/okm:root/Shockware Gaming		Categories
Created	08-05-2014 15:30:27 by Administrator		
Subscribed	No		
Folders	7		
Documents	0		
Mails	0		
Keywords			
URL			
WebDAV			

3. Cada usuario de cada departamento no podrá borrar las carpetas que

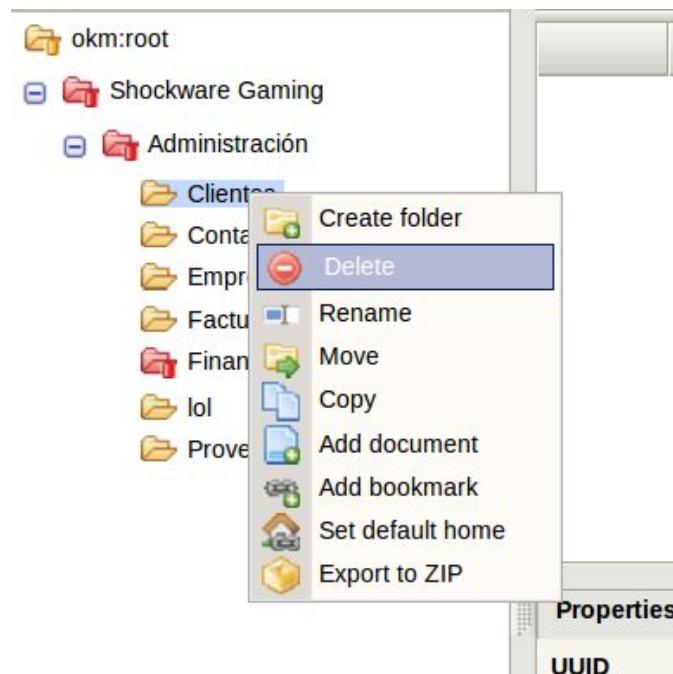


cuelgan del directorio (shockware-gaming) padre ni el del hijo(departamentos). Solamente podrán borrar aquellos objetos dentro de los directorios de su departamento. Ejemplo: Shockware-Gaming “NO” → Administración “NO” → Contabilidad “NO” → **Archivo/Directorio Creado “Se puede borrar”**



“Como ADM2”

4. Los usuarios de financiero, pueden acceder en el directorio de Administración pero sólo en modo lectura, podrán interactuar en su respectivo Departamento. Y también a la viceversa Fin → Adm.





5. Cada departamento tendrá un **JEFE de DEPARTAMENTO** éste tendrá permisos especiales para su sección que los trabajadores ordinarios. Este jefe de departamento podrá borrar directorios que cuelgan del departamento y podrá asignar permisos solamente en su zona de trabajo.

The screenshot shows the OpenKM interface with a tree view on the left and a security matrix on the right. The tree view shows a folder named 'Recursos Humanos' containing sub-folders: 'Nomina', 'Operaciones', 'Personal', 'Riesgos laborales', and 'Relaciones Públicas'. The security matrix has tabs for 'Properties', 'Notes', and 'Security'. It lists roles ('InfROLE', 'RhROLE') and users ('Administrator', 'Ger01', 'Rh01'). Permissions are granted for 'Read', 'Write', 'Delete', and 'Security' actions. Red X marks indicate denied permissions for certain users.

Role	Security				User	Security			
	Read	Write	Delete	Security		Read	Write	Delete	Security
InfROLE	✓	✓	✓	✓	Administrator	✓	✓	✓	✓
RhROLE	✓	✓	✗	✗	Ger01	✓	✓	✓	✓
					Rh01	✓	✓	✓	✓

6. Todos los usuarios tiene el ROL_USER porque de esta forma podrán acceder al OpenKM.
-
36. Arranque automático del servidor TOMCAT. Para que cada vez que iniciemos sesión arranque TOMCAT con OPENKM.
37. <http://erliquintana.blogspot.com.es/2013/04/script-arranque-automatico-tomcat-en.html>



```
service tomcat start
#!/bin/sh
root@shockwaregaming:/opt/tomcat-7.0.27# service tomcat start
Iniciado tomcat ...
Using CATALINA_BASE:      /opt/tomcat-7.0.27
Using CATALINA_HOME:       /opt/tomcat-7.0.27
Using CATALINA_TMPDIR:     /opt/tomcat-7.0.27/temp
Using JRE_HOME:            /usr
Using CLASSPATH:           /opt/tomcat-7.0.27/bin/bootstrap.jar:/opt/tomcat-7.0.27/bin/tomcat-juli.jar
Using CATALINA_PID:        /opt/tomcat-7.0.27/catalina.pid
Existing PID file found during start.
Removing/clearing stale PID file.
```

38. Los RUNLEVEL stop con este añadimos en el para su arranque y comando:

```
case "$1" in
  start)
    echo "Iniciado tomcat ..."
    start
```

```
root@shockwaregaming: /etc/rc1.d
Archivo Editar Ver Buscar Terminal Pestañas Ayuda
shockgadmin@sho... root@shockwareg... root@shockwareg... root@shockwareg...
root@shockwaregaming:/etc/rc1.d# update-rc.d proftpd start 20 2 3 4 5 . stop 20
0 1 6 .
update-rc.d: /etc/init.d/proftpd: file does not exist
root@shockwaregaming:/etc/rc1.d# update-rc.d tomcat start 20 2 3 4 5 . stop 20 0
1 6 .
update-rc.d: warning: /etc/init.d/tomcat missing LSB information
update-rc.d: see <http://wiki.debian.org/LSBInitScripts>
Adding system startup for /etc/init.d/tomcat ...
/etc/rc0.d/K20tomcat -> ../init.d/tomcat
/etc/rc1.d/K20tomcat -> ../init.d/tomcat
/etc/rc6.d/K20tomcat -> ../init.d/tomcat
/etc/rc2.d/S20tomcat -> ../init.d/tomcat
/etc/rc3.d/S20tomcat -> ../init.d/tomcat
/etc/rc4.d/S20tomcat -> ../init.d/tomcat
/etc/rc5.d/S20tomcat -> ../init.d/tomcat
root@shockwaregaming:/etc/rc1.d#
```

39. Reiniciamos Servidor → shockopkm.shockware-gaming.com



40. Por último la redirección por HTTPS permanente se hace por APACHE2. Dentro de OpenKM.conf hacemos:

```
NameVirtualHost shockopkm.shockware-gaming.com:80
<VirtualHost shockopkm.shockware-gaming.com:80>
    ServerName shockopkm.shockware-gaming.com
    RedirectMatch ^/$ /OpenKM
    <Location /OpenKM>
        #ProxyRequests Off
        #ProxyPreserveHost On
        ProxyPass ajp://127.0.0.1:8009/OpenKM keepalive=On
        ProxyPassReverse http://shockopkm.shockware-gaming
    </Location>
    RewriteEngine on
    RewriteCond %{SERVER_PORT} !^443$
    RewriteRule ^/(.*) https:// %{HTTP_HOST}/$1 [NC,R,L]
```

Dentro del virutalhost *:80 y reiniciamos.



Shockware Gaming S.A. | Crédito de Síntesi 2014

PRESTASHOP

Una tienda virtual versátil y muy eficaz...



PRESTASHOP

The Best E-Commerce Experience

PrestaShop es una solución de comercio electrónico libre, de código abierto.

PrestaShop está disponible bajo la Licencia Open Software y lanzado oficialmente en agosto de 2007. El software, que está escrito en PHP y basado en el motor de plantillas Smarty, es utilizado actualmente por 165 000 tiendas en todo el mundo.

El software hace uso extensivo de AJAX en el panel de administración, mientras que los bloques de módulos pueden ser fácilmente añadidos a la tienda a proporcionar funcionalidad adicional; estos normalmente proporcionan de forma gratuita por los desarrolladores independientes.

Instalación y configuración PRESTASHOP

1. Descargarnos el paquete de PRESTASHOP en su página oficial.
2. Descomprimirlo en /var/www
3. Darle permisos chmod -R 777 /var/www/prestashop
4. Entrar mediante → shockware-gaming.com/prestashop
5. Proceder a su instalación:





6. Una vez instalada tendremos dos páginas web “BACKEND” y “FRONTEND”. En el backend se hacen todas las gestiones internas y administrativas de la empresa cuyo acceso sólo es visible para los trabajadores. Por otro lado el frontend, es la página visible para el público y para nuestros clientes.

Información sobre su tienda

Nombre de la tienda	Shockware Gaming *
Actividad principal	Informática (Hardware y Software)
País	España *

Ayúdanos a aprender más acerca de tu tienda, ¡para que le podamos ofrecer una orientación óptima y sugerir mejoras funcionales para tu negocio!

Tu cuenta

Nombre	shockadmin@shockware-gaming.com *
Apellido	shockadmin *
Dirección de correo electrónico	shockadmin@shockware-gaming.com * <i>Esta dirección de correo electrónico corresponderá a tu usuario en el acceso al interfaz de administración de tu tienda Online.</i>
Contraseña de la tienda	***** * <i>Mínimo 8 caracteres</i>
Confirmar la contraseña	***** *

Suscríbete al boletín de noticias

PrestaShop te puede proporcionar orientación con el envío de consejos sobre cómo optimizar y gestionar tu tienda, que te ayudarán a tener éxito.



Dirección del servidor de base de datos El puerto utilizado por defecto es el 3306. Si utilizas un puerto diferente, añade este número de puerto al final del servidor con dos puntos, por ejemplo ":4242".

Nombre de la base de datos

Usuario de la base de datos

Contraseña de la base de datos

Prefijo de las tablas

iComprueba la conexión de tu base de datos ahora!

La base de datos está conectada

7. Borrar la carpeta ./install
8. Después procederemos a introducir HTTPS en nuestro BACKEND y FRONTEND mediante APACHE2 (Certificados SSL) y modificar la carpeta raíz dentro del backend de Prestashop.
9. Antes de todo nos vamos en el backend → localhost/prestashop/admin* → Preferencias → SEO y URLs → Directorio RAIZ "/" (Antes estaba como "/prestashop", esto es porque ya lo vamos a poner en apache2 como document ROOT para que no haya conflicto). Configuramos ahí nuestro dominio SHOCKWARE-GAMING.COM (Antes estaba localhost, eso quiere decir que solamente localhost podrá entrar a la página web y no será visible por otras máquinas, hay q cambiarlo).



Establecer enlace de la tienda

Aquí puede establecer la dirección URL de su tienda. Si migra su tienda a una nueva URL, recuerde que debe cambiar los siguientes campos.

Dominio de la tienda: localhost

Dominio SSL: localhost

Directorio raíz: /prestashop/

Generación de archivos Robots

Establecer enlace de la tienda

Aquí puede establecer la dirección URL de su tienda. Si migra su tienda a una nueva URL, recuerde que debe cambiar los siguientes campos.

Dominio de la tienda: shockware-gaming.com

Dominio SSL: shockware-gaming.com

Directorio raíz: /

10. Nos vamos en /etc/apache2/sites*/default y añadimos esta línea
11. Crear el certificado SSL → make-ssl-cert /usr/share/ssl-cert/ssleay.cnf /etc/ssl/certs/shock2.pem
12. Después reiniciamos APACHE2.

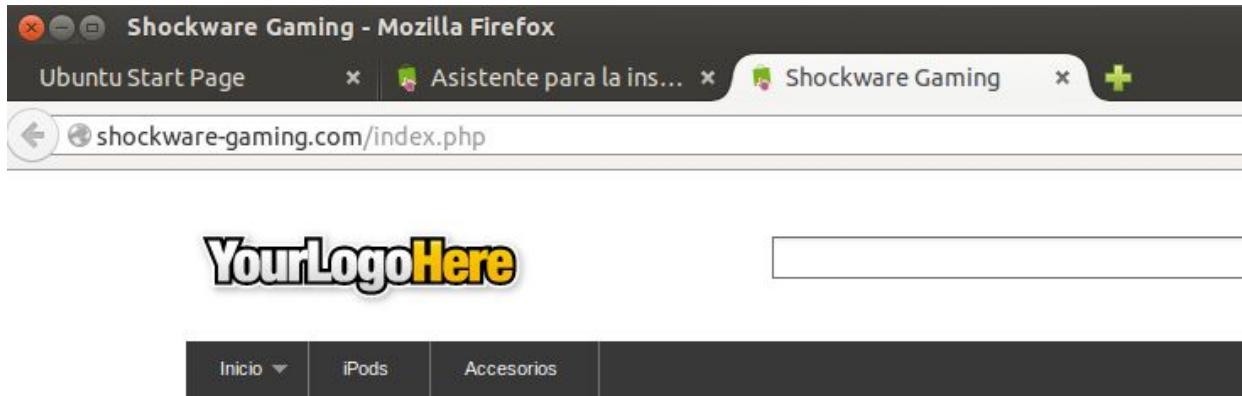


```
NameVirtualHost shockware-gaming.com:80
<VirtualHost shockware-gaming.com:80>
    ServerName shockware-gaming.com
    DocumentRoot /var/www/prestashop
    ErrorLog /var/log/apache2/error.log
    CustomLog /var/log/apache2/error.log combined
</VirtualHost>

NameVirtualHost shockware-gaming.com:443
<VirtualHost shockware-gaming.com:443>
    ServerName shockware-gaming.com
    ServerAlias www.shockware-gaming.com
    DocumentRoot /var/www/prestashop

    SSLEngine On
    SSLCertificateFile /etc/ssl/certs/shock2.pem
    SSLOptions +StrictRequire
    SSLHonorCipherOrder On
    ErrorLog /var/log/apache2/error.log
    CustomLog /var/log/apache2/error.log combined
    <Directory "/var/www/prestashop">
        Options Indexes FollowSymlinks MultiViews
        AllowOverride None
        Order allow,deny
        Allow from all
        SSLRequireSSL
    </Directory>
</VirtualHost>
```

13. Probamos acceder mediante shockware-gaming.com (No localhost/prestashop).



14. Una vez en funcionamiento nos falta hacer HTTPS y re dirección permanente HTTPS por BACKEND (Cada vez que pongamos shockware-gaming.com/admin*, lo redirija al HTTPS no al puerto 80 HTTP). Para ello tenemos que configurar 2 cosas:

- En el backend:



- En `/var/www/prestashop/admin*/index.php` y `en..//prestashop/index.php`
FORZAR SSL en todas las páginas de PRESTASHOP.
- En `/var/www/prestashop/admin*/index.php` → Añadimos este código PHP para la redirección PERMANENTE HTTPS. (Sólo para el backend).

```
*index.php *  
* Do not edit or add to this file if you wish to upgrade PrestaShop to  
newer  
* versions in the future. If you wish to customize PrestaShop for your  
* needs please refer to http://www.prestashop.com for more information.  
*  
* @author PrestaShop SA <contact@prestashop.com>  
* @copyright 2007-2013 PrestaShop SA  
* @license http://opensource.org/licenses/osl-3.0.php Open  
Software License (OSL 3.0)  
LibreOffice Writer Registered Trademark & Property of PrestaShop SA  
*/  
  
if(!$_SERVER['HTTPS']=='on') {  
  
$url_https="https://". $_SERVER['SERVER_NAME']. $_SERVER['REQUEST_URI'];  
  
header("Location: $url_https");  
  
exit();  
}
```



YourLogoHere



The screenshot shows a Firefox browser window with two tabs open. The active tab is titled "General - PrestaShop™ - Mozilla Firefox" and displays the URL <https://shockware-gaming.com/admin5166/index.php?controller=AdminPreferences&token=...>. The page content includes a title "Configuración PRESTASHOP" and a list of configuration options.

- Prestashop posee una configuración muy versátil y fácil de entender.
- En primer lugar, hemos creado los usuarios Administradores.

The screenshot shows a table titled "Administración > Empleados". The table lists four employees with columns for ID, Apellidos, Nombre, Correo electrónico, Perfil, and Puedo Identificarse. Each row has a delete icon and edit icons.

ID	Apellidos	Nombre	Correo electrónico	Perfil	Puedo Identificarse	Acciones
1	Shockwaregaming	Shockadmin	shockadmin@gmail.com	Super Admin		
2	García	Nicolás	niko55@hotmail.com	Administrador		
3	Alvarado	Daney	daaaaaa007@gmail.com	Administrador		
4	Andal	Aaron	aaronandal03@shockware-gaming.com	Administrador		

- Creamos los productos (videojuegos pc).

The screenshot shows a table titled "Administración > Productos". The table lists 23 products with columns for ID, Nombre, Precio, Stock, and various actions. The product "Flouncesters" is highlighted with a yellow background.

ID	Nombre	Precio	Stock	Acciones					
8	Spiner Col Blacklist	shock-split-backlist	Inicio						
10	Fifa 14	324533	Inicio	45,00 €	65,55 €	130			
11	World of Warcraft Cataclysm		RPG	35,00 €	43,28 €	200			
12	NBA 2K14	353322	Inicio	28,83 €	35,00 €	100			
13	World of Warcraft Mists of Pandaria		RPG	37,18 €	49,52 €	100			
14	Pro Evolution Soccer 2014	369453	Inicio	33,06 €	43,00 €	60			
15	Fx futbol premium	3335324	Inicio	20,88 €	25,00 €	50			
16	World of Warcraft Warlords of Draenor		RPG	55,00 €	65,55 €	200			
17	Need for Speed Rivals	3753434	Inicio	41,32 €	50,00 €	100			
18	Fl race stars	2356435	Inicio	28,85 €	35,00 €	100			
19	Dot Showdown	43595323	Inicio	28,85 €	35,00 €	0			
20	Age of Pirates Collector's Edition		Aventura	40,00 €	45,40 €	400			
21	Flouncesters	2356433	Inicio	28,85 €	35,00 €	100			
22	World Rally Championship	29437533	Inicio	16,55 €	20,00 €	29			
23	Moto GP14	340526502	Inicio	24,79 €	30,00 €	50			



- Cada producto tendrá atributos y valores. Como atributo tenemos Edición de videojuego y como valores de ese atributo están: Normal, Especial y Game of The Year (GOTY).

Inicio > Splinter Cell Blacklist

The screenshot shows a product page for "Splinter Cell Blacklist". On the left, there's a large image of the game cover featuring a soldier in a mask. Below it are two smaller thumbnail images. To the right, the title "Splinter Cell Blacklist" is displayed, along with social sharing and printing options. A "Quick Overview" section states the game was made by Ubisoft Entertainment. The price is listed as 61,08 € with a 5% discount from 64,13 €. A "Comprar" button is visible. A dropdown menu shows "Edición de videojuegos : Normal". The reference number is shock-split-backlist, the quantity is set to 1, and there are 100 items available. A "Wishlist" link is also present.

- Si nos fijamos le hemos aplicado un descuento de 5% del precio de la versión normal.
- Si cambiamos la edición de videojuego a Especial entonces la imagen cambiará y el precio también.

The screenshot shows the same product page for "Splinter Cell Blacklist" but with the "Edición de videojuegos" dropdown set to "Especial". This change results in a different image being displayed on the main cover thumbnail, showing a different version of the game's artwork. The price has also changed to 70,18 €, reflecting the higher value of the special edition. The rest of the page content remains the same, including the overview, quantity selection, and wishlist link.



- Configuración del módulo de SOPORTE TÉCNICO ZOPIM.
1. Entramos en su página web oficial y creamos un usuario.

The screenshot shows a browser window with three tabs: 'Shockware Gaming', 'Panel de administración', and 'Zopim Live Chat Software'. The main content area features the Zopim logo and the tagline 'Real-time customer engagement made easy'. Below this, it says 'Comienza a charlar con los visitantes a tu sitio'.

- 2. Entramos con el usuario creado.

zopim

The login form has two input fields: one for email ('zopimshockwaregaming@gmail.com') and one for password ('.....'). Below the fields are dropdown menus for 'Estado: Conectado' and an 'Entrar' button. There are also links for 'Entrar automáticamente' and 'Has olvidado la contraseña?'.

- 3. Nos descargamos el módulo para prestashop.

The screenshot shows the Oracle VM VirtualBox Manager interface with a tab for 'Módulos'. A sub-menu 'Añadir nuevo módulo' is open. It contains a note about file types, a 'Archivo del módulo' field with a 'Seleccionar archivo' button containing 'blockzopim.zip', a 'Cargar el módulo desde su computadora.' link, and a 'Subir este módulo' button.



4. En el backend lo instalamos.
5. En la página oficial de Zopim → Widget copiamos el script.

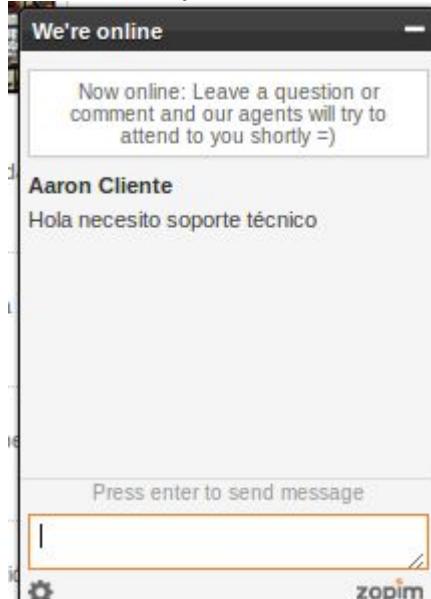
```
<!--Start of Zopim Live Chat Script-->
<script type="text/javascript">
window.$zopim||(function(d,s){var z=$zopim=function(c){z._.push(c)},$=z.s=
d.createElement(s),e=d.getElementsByTagName(s)[0];z.set=function(o){z.set.
_.push(o)};z._=[];z.set._=[];$._async=!0;$._setAttribute('charset','utf-8');
$.src='//v2.zopim.com/?27PdLCDt3IL155eKUwCkd5afINYoLbA';z.t=new Date();$.
type='text/javascript';e.parentNode.insertBefore($,e)})(document,'script');
</script>
<!--End of Zopim Live Chat Script-->
```

6. Pero en PRESTASHOP solamente nos pide una línea.

👉 Bloque zopim



7. Actualizamos la página principal y nos saldrá en la parte inferior derecho un panel de chat zopim.



8. Volvemos al panel de Zopim oficial para verificar.



The screenshot shows a Zopim chat window. On the left, there's a sidebar with a yellow profile picture labeled "Aaron Cliente" and options to "Añadir correo electrónico", "Agregar número de teléfono", and "Agregar notas del visitante". Below that are statistics: "0 ULTIVAS VISITAS", "0 CHATS ANTERIORES", and "3 minutos HORA LOCAL". On the right, the main area shows a conversation between "Aaron Cliente" and "shockgadmin". Aaron Cliente says "Hola necesito soporte técnico" and "Hola estimado cliente". shockgadmin responds with "Aaron Cliente se ha conectado." and "shockgadmin: se ha conectado.". The timestamp for all messages is 19:21, except for the second message from shockgadmin which is at 19:22. A "Traducir" button and a "Google translate" link are also visible.

9. Lo bueno de ZOPIM es que nos indica mucha información acerca del cliente.

This screenshot shows a table titled "Currently Served" under the heading "VISITANTE". It lists two visitors: "USER1" and "AARON CLIENTE". For each visitor, it shows the language icon (Spanish flag), connection status ("CONEC..."), assigned agent ("ATENDIDO ..."), and the number of chats being viewed ("VISUALIZANDO").

#	VISITANTE	CONEC...	ATENDIDO ...	VISUALIZANDO
1	USER1	ES A I	4 minutos	shockgadmin 6 Shooter - Shockware Gaming
2	AARON CLIENTE	ES A I	3 minutos	shockgadmin 1 Shockware Gaming

10. Nos indica la IP pública del cliente, el personal que lo está atendiendo, la página web que está visualizando, el sistema operativo, el navegador que está utilizando.

This screenshot shows a detailed panel for a visitor. It includes fields for "UBICACIÓN" (Barcelona, Catalonia, Spain), "NAVEGADOR" (Chrome 34.0.1847.132), "PLATAFORMA" (Linux x86_64), "DISPOSITIVO" (empty), "DIRECCIÓN DE IP" (87.216.192.42), "NOMBRE DEL VISITANTE" (42.192.216.87.static.jazztel.es), "AGENTE DE USUARIO" (Mozilla/5.0 (X11; Linux x86_64) AppleWebKit/537.36 (KHTML, like Gecko) Chrome/34.0.1847.132 Safari/537.36), and other browser-specific details.

11. Ya tenemos Zopim instalado.



Creación de un producto (PASO a PASO)

1. Entrar en el backend.
2. Anteriormente crear categorías de cada elemento (género).
3. Nos vamos en Catálogo → Productos.
4. Dentro de Productos → Nuevo → Rellenar información acerca del producto.

The screenshot shows the 'Modificar (Assassins Creed Black Flag)' screen in the Shockware Gaming S.A. Backend. The left sidebar is titled 'Productos' and lists various categories: Categorías, Ítemo, Attributos y Valores, Características, Fabricantes, Proveedores, Mapas de imágenes, Etiquetas, Adjuntos, Transporte, Combinaciones, Cantidades, Imágenes, Características, Personalización, Adjuntos, and Proveedores. The main area is titled 'Información global sobre el producto'. It includes fields for Nombre (Assassins Creed Black Flag), Referencia (ac-blackflag), EAN13 ou JAN (empty), UPC (empty), Estado (Habilitado), Visible en (toda la tienda), Opciones (checkboxes for disponible para ordenar, mostrar el precio, Disponible sólo en internet), and Estado (Nuevo). Below these are sections for Descripción breve (Assassin's Creed IV: Black Flag es un videojuego de acción-aventura de la saga Assassin's Creed que salió a la venta el 29 de octubre de 2013) and Ruta (empty). A toolbar at the top right contains icons for Guardar, Volver a la lista, Guardar y permanecer, Duplicar, Vista previa, Ventas, Eliminar este producto, and Lista de módulos.

5. A continuación el precio al por menor y mayorista sin iva y luego el 21% de IVA.



Precio del producto

i Debe indicar el precio de venta con IVA o el precio sin IVA. Los otros campos se calcularán.

Precio mayorista sin IVA	40.00	€
Precio de fábrica como mayorista		
Precios al por menor sin IVA	35.54	€
Precio de venta sin IVA para este producto		
Regla de impuestos	ES Standard rate (21%)	Crear
Precio de venta con IVA	43.00	€
Precio unitario	0.00	€ por <input type="text"/> total 0.00 € por ímp
por ejemplo por libra		
<input type="checkbox"/> Mostrar el ícono "Rebajas" y el texto: "En descuento" en el catálogo de productos.		
Precio de venta final	43.00 €	

Precios específicos

6. Vamos bajando de pestaña.

Información	Asociaciones
Precio	
SEO	
Asociaciones	
Transporte	
Combinaciones	
Cantidades	
Imágenes	
Características	
Personalización	
Adjuntos	
Proveedores	
	Asociar categorías
	Contraer todas Desplegar todas Seleccionar todas Deseleccionar todas <input type="checkbox"/> Inicio
	Buscar categoría: <input type="text"/>
	<input type="checkbox"/> Categoría videojuego (1 seleccionadas) - <input type="checkbox"/> Simulación - <input type="checkbox"/> Terror + <input checked="" type="checkbox"/> Aventura + <input checked="" type="checkbox"/> Acción - <input type="checkbox"/> Shooter - <input type="checkbox"/> Fantasía - <input type="checkbox"/> Deportes
	Crear una nueva categoría
	Categoría predeterminada Sigilo
	i La categoría predeterminada es la categoría que se muestra por defecto.
	Accesorios <input type="text"/> Comience a escribir las primeras letras del nombre del producto. A continuación, seleccione el producto de la lista desplegable. No olvide guardar los cambios al finalizar
	Fabricante Ubisoft Crear un nuevo fabricante

7. En Asociaciones le decimos la categoría a la que pertenece.
8. En Combinaciones, podremos decir que el mismo producto estará como



mínimo en 2 ediciones de videojuegos diferentes, podrá variar según su precio base.

Atributos	Impacto	Peso	Referencia	EAN13	UPC	Acciones
Edición de videojuegos - Normal	0,00 €	0.000000kg	ac-blackflag			
Edición de videojuegos - Especial	15,00 €	0.000000kg	ac-blackflag			

9. Podemos hacer tantas combinaciones como queramos pero tendremos que tener a priori atributos y valores.

10. Como podemos observar tenemos 2 atributos con 2 valores diferentes.

Atributo	Capacidad
Valor	---
Añadir	Edición de videojuegos : Normal
Borrar	
Referencia	ac-blackflag
EAN13	
UPC	
Precio al por mayor	0 € (Dejar en blanco si para usar el mismo precio)
Impacto en el precio	Ninguno
Impacto en el peso	Ninguno
Impacto en el precio unitario	Ninguno de 0.00 € /
Cantidad mínima	1
La cantidad mínima para ordenar este producto (digite 1 para desactivar esta opción)	
Fecha de disponibilidad	0000-00-00
Fecha de disponibilidad cuando el producto no se encuentra en inventario	
Imagen	<input type="checkbox"/> <input checked="" type="checkbox"/>
Por defecto	<input checked="" type="checkbox"/> Establecer como combinación predeterminada

11. La edición normal, no posee un impacto al precio base con el cuál se deja como está.

12. Por otro lado la edición especial tendrá un incremento del precio base de 15€ con IVA 18.15€ y el precio final será de unos 61.15€, esta edición. PD: Antes hay que subir las imágenes.

13. Guardamos.



Atributo	Capacidad
Valor	---
Añadir	Edición de videojuegos : Especial
Borrar	
Referencia	ac-blackflag'especial
EAN13	
UPC	
Precio al por mayor	0 € (Dejar en blanco si para usar el mismo precio)
Impacto en el precio	Incremento de 15 € Sin IVA total 18.15 € Con IVA El precio final del producto será fijado en 61.15 €
Impacto en el peso	Ninguno
Impacto en el precio unitario	Ninguno de 0.00 € /
Cantidad mínima	1
La cantidad mínima para ordenar este producto (digite 1 para desactivar esta opción)	
Fecha de disponibilidad	0000-00-00
Fecha de disponibilidad cuando el producto no se encuentra en inventario	
Imagen	<input checked="" type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
Por defecto	<input type="checkbox"/> Establecer como combinación predeterminada

14. Podemos añadirle un descuento del 10% en la edición especial.

Precios específicos

En esta sección, puede establecer precios específicos por divisas, por países, para grupos de clientes, etc..

Cancelar precio específico

Para	Todas las divisas	>	Todos los países	>	Todos los grupos
Clientes	Todos los clientes				
Combinación	Especial				
Disponible a partir de		hasta			
A partir de	1 unidad(es)				
Precio del producto (sin IVA)	35.54 €				
Dejar precio base	<input checked="" type="checkbox"/>				
Aplicar una reducción de	10 Porcentaje				
El descuento se aplica al precio con IVA					

15. Verificamos el producto en el frontend.



16. Observamos que el producto se creó perfectamente y que se han aplicado las reglas que hemos creado.

» > Categoría videojuego > Accion > Sigilo > Assassins Creed Black Flag



Mostrar todas las imágenes

Compartir en Facebook
 Imprimir

Assassins Creed Black Flag

Assassin's Creed IV: Black Flag es un videojuego de acción-aventura de la saga Assassin's Creed que salió a la venta el 29 de octubre de 2013.

Edición de videojuegos :

Referencia: ac-blackflagespecial

Cantidad

100 artículos disponibles

55,04 €

61,15 € **-10%**

Añadir al carrito

» Añadir a mi wishlist



17. Si desplegamos el menú de Edición* a Normal, se nos cambia la imagen y el precio.
18. Esta es la forma de crear productos.



Assassins Creed Black Flag

Assassin's Creed IV: Black Flag es un videojuego de acción-aventura de la saga Assassin's Creed que salió a la venta el 29 de octubre de 2013.

Edición de videojuegos :

Referencia: ac-blackflagesp

Cantidad

100 artículos disponibles

43,00 €

[Añadir al carrito](#)

» [Añadir a mi wishlist](#)



Mostrar todas las imágenes

Compartir en Facebook

Imprimir

19. Verificamos las categorías de videojuegos. Algunas categorías poseen sub-categorías.

SUBCATEGORÍAS

RPG

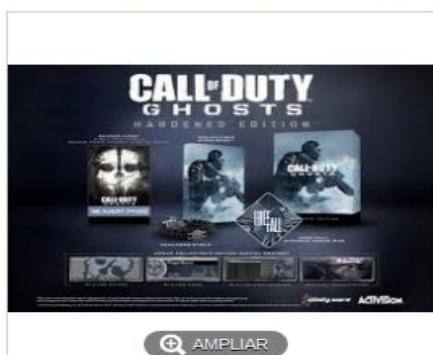
Imagen no disponible

Un **videojuego de rol**, también llamado **RPG** (*role-playing game*) es un género de videojuegos que usa elementos de los juegos de rol tradicionales (pero estos últimos no son juegos electrónicos, se juega a ellos con dados, lápices y hojas de papel).



20. Podemos hacer muchas combinaciones hasta también reservas.
21. En el backend hay que especificar que no tenemos cantidades pero se pueden hacer pedidos.

» > Categoría videojuego > Shooter > Call of Duty: Ghosts



[AMPLIAR](#)



[Compartir en Facebook](#)
 [Imprimir](#)

Call of Duty: Ghosts

Call of Duty: Ghosts es un videojuego de disparos en primera persona desarrollado por Infinity Ward y distribuido por Activision. Fue lanzado el 5 de noviembre de 2013 para PC.

Edición de videojuegos :

Estado :

Referencia: 515545

Cantidad

Disponibilidad: **¡¡¡RESERVALO YA!!!**

50,82 €

Añadir al carrito

» Añadir a mi wishlist



Cantidades
Imágenes
Características
Personalización
Adjuntos
Proveedores

Para los paquetes: si estos contienen productos que hacen uso del sistema avanzado de gestión de existencias del paquete.

Además, tenga en cuenta que cuando un producto tiene combinaciones, su combinación por defecto se utilizará.

- Quiero usar el sistema de gestión avanzada de existencias para este producto - **Esto requiere habilitar la gestión de existencias**
- Las cantidades disponibles para el producto actual y sus combinaciones están basadas en el inventario de los artículos de manera global o sólo para este producto.
- Quiero especificar cantidades disponibles manualmente.

Cantidad	Nombre producto / combinación
0	Call of Duty: Ghosts - Edición de videojuegos - Normal, Estado - Nuevo
0	Call of Duty: Ghosts - Edición de videojuegos - Especial, Estado - Nuevo

Cuando no haya existencias Denegar pedidos
 Permitir pedidos
 Defecto: Denegar pedidos según lo establecido en las preferencias

Configuración de disponibilidad

Texto mostrado cuando hay existencias

Texto cuando los pedidos pendientes son permitidos **¡¡¡RESERVALO YA!!!**



Probando Postfix en Prestashop (Atención al cliente)

1. En el backend → Clientes → Servicio al Cliente

Opciones de contacto

Autorizar el envío de ficheros Sí No
Autoriza a los clientes a enviar un fichero a través de la página de contacto

Mensaje por defecto
Estimado cliente,
Un cordial saludo,
Atención al cliente

Por favor, rellene el mensaje que aparecerá por defecto a la hora de contestar a una conversación en la página de atención al cliente

2. Daney Alvarado, instaló Postfix correctamente, vamos a probar su integración con Prestashop.

Opciones de servicio al cliente

Enlace imap
Servidor imap (mail.server.com)

Puerto imap
Puerto servidor imap

Usuario imap
Usuario para conectar al servidor imap

Clave imap
Clave para conectar con el servidor imap

Borrar mensajes Sí No
Eliminar mensajes después de la sincronización. Si no lo activa esta opción, la sincronización durará más tiempo

Crear nuevos mensajes Sí No
Crear nuevos mensajes para emails desconocidos

Opciones IMAP (/norsh) Sí No
No utilice RSH o SSH para establecer una sesión IMAP preautenticada

Opciones IMAP (/ssl) Sí No
Utilice el protocolo Secure Socket Layer para cifrar la sesión

Opciones IMAP (/validate-cert) Sí No
Validar los certificados de TLS / SSL del servidor

Opciones IMAP (/novalidate-cert) Sí No
No validar los certificados de TLS / SSL del servidor. Esta opción sólo es necesaria si el certificado del servidor no ha sido validado por un proveedor autorizado (ej: Verisign)



3. En el frontend creamos el mensaje.

Servicio al cliente - Contáctenos

Para preguntas referentes a un pedido o más información sobre nuestros productos.

ENVIAR UN MENSAJE

Asunto

Para cualquier pregunta o queja acerca de un pedido

Correo electrónico

Referencia de pedido

Archivo No file selected.

Mensaje

4. Lo verificamos en el Backend.

Juan DeTroya

ID cliente 2

Enviado el 15/05/2014 02:05:26

Navegador Mozilla/5.0 (X11; Ubuntu; Linux i686; rv:29.0) Gecko/20100101 Firefox/29.0

Asunto

ID Conversación 1

ID mensaje 1

Mensaje ¡Me ha encantado la oferta rebajada!

Responder a este mensaje



Creación de Usuarios PRESTASHOP

Administración > Empleados							Añadir nuevo
ID	Apellidos	Nombre	Correo electrónico	Perfil	Puede identificarse	Acciones	
--	--	--	--	--	--	--	--
1	Shockwaregaming	Shockadmin	shockadmin@gmail.com	SuperAdmin			
2	Garcia	Nicolas	inf03@shockware-gaming.com	Administrador			
3	Alvarado	Daney	inf02@shockware-gaming.com	Administrador			
4	Anral	Aarn	inf01@shockware-gaming.com	Administrador			
5	Rocriguez	Carlos	adm01@shockware-gaming.com	Salesman			
6	Castro	Araceli	adm02@shockware-gaming.com	Salesman			
7	Auditore	Ezio	ger01@shockware-gaming.com	Administrador			
8	Simon	Nuria	ger02@shockware-gaming.com	Administrador			
9	Garcia	Yolanda	fin01@shockware-gaming.com	Salesman			
10	Muñoz	Alicia	com02@shockware-gaming.com	Salesman			
11	Herares	Ivan	com01@shockware-gaming.com	Salesman			
12	Perez	Estelania	fin02@shockware-gaming.com	Salesman			

Empleados de Shockware Gaming S.A. Con propósitos de ventas hacia el cliente.

- Añadir Nuevo → Usuario con su respectivo Perfil.
- Los clientes se pueden crear en el frontend.

Atributos y valores → Los hemos utilizado para crear los productos

- Edición Videojuego
 - Normal
 - Especial
 - Game Of the Year
- Estado
 - Normal
 - Segunda Mano
- Cada uno tendrá un precio específico y descuento según sea el caso.

Instalación de nuevos módulos PRESTASHOP.

Yotpo es un módulo para Prestashop que tiene como objetivo:

Estas son algunas de las características de las revisiones Yotpo complemento:

- Enviar el correo después de la compra correos electrónicos a animar a los clientes a dejar comentarios (demostrado aumentar drásticamente comentarios)
- Muestra tus opiniones en un formato hermoso y personalizable
- Soporta todos los idiomas
- Crear un minisite para aumentar su SEO con Contenido generado por usuarios
- Permitir a los usuarios compartir sus opiniones en sus redes sociales,
- Importar opiniones preexistentes



- Totalmente personalizar el aspecto de tu widget y sentir.
- Conecte las páginas sociales de su negocio a Yotpo, para avisar automáticamente a tus seguidores sobre nuevos comentarios.
- ¡Es gratis!

1. Nos descargamos el módulo:

<http://www.prestashop.com/forums/topic/217391-free-module-product-reviews-dramatically-increase-your-reviews/>

2. Lo subimos en PRESTASHOP. Lo instalamos.

3. Antes instalamos un módulo para PHP: apt-get install php5-curl porqué sino tendremos este error.

The screenshot shows a red error box with a red 'X' icon. The text inside says: "El siguiente módulo(s) no se ha instalado correctamente: - yotpo : Yotpo needs the PHP Curl extension, please ask your hosting provider to enable it prior to install this module." Below this, there is a yellow bar with a yellow exclamation mark icon and the text "Hay 2 advertencias. Clic aquí para ver más". At the bottom, there is a listing for the "Yotpo - Social Reviews and Testimonials" module, which is currently "NO INSTALADO". It includes developer information, version 1.4, category Publicidad y marketing, a description, and buttons for "Instalar", "Eliminar", and "Marcar como favorito".

4. Lo instalamos de nuevo.

5. Nos creamos una cuenta en YOTPO.

Se ha instalado correctamente.



YOT PO. Settings

All set! The Yotpo widget is now properly installed on your shop. To customize the look and feel of the widget, and to edit your Mail After Purchase settings, just head to the [Yotpo Dashboard](#).

Enable Rich snippets

* In order to activate Rich Snippets you will also need to check the Rich Snippet tick box in your [Yotpo admin](#).

For multiple-language sites, mark this check box. This will choose the language according to the user's site language

If you would like to choose a set language, please type the language code here. You can find the supported language codes [here](#).

Select widget location

Select tab name

App key

Secret token

Enable bottom line

Select the status that will trigger the Mail After Purchase e-mail:

<input type="checkbox"/> Authorization accepted from PayPal	<input type="checkbox"/> Cancelada
<input type="checkbox"/> En espera de pago por cheque	<input type="checkbox"/> En espera de pago por PayPal
<input type="checkbox"/> En espera de pago por transferencia bancaria	<input checked="" type="checkbox"/> Entregado
<input checked="" type="checkbox"/> Enviado	<input type="checkbox"/> Error de pago
<input checked="" type="checkbox"/> Pago aceptamos	<input checked="" type="checkbox"/> Payment remotely accepted
<input type="checkbox"/> Preparación en curso	<input type="checkbox"/> Productos fuera de línea
<input type="checkbox"/> Reembolsado	

Select bottom Line location

Veremos algo como esto:



0 Opiniones



Escribe aquí el título de la opinión!



Escribe aquí tu opinión

Publicar

Opiniones via YOTPO

Compra de un producto gratuito y uno de pago vía PAYPAL.

1. Nos creamos una cuenta de cliente.

The screenshot shows the SCAMING website's account creation page. At the top, there is a navigation bar with links for Home, Inicio, Todas las marcas, and Categoría video. Below the navigation bar, the page title is "Autentificación". A sub-section title "CREE UNA CUENTA" is displayed above a form field asking for an email address. The email input field contains "clienteprueba@gmail.com". A yellow "Cree una cuenta" button is located at the bottom right of the form area.



2. Ponemos nuestros datos.

Cree una cuenta

DATOS PERSONALES

Cortesía Sr. Sra.

Nombre *

Apellidos *

Correo electrónico *

Contraseña *
(Mínimo 5 caracteres)

Fecha de nacimiento

Inscribase a nuestra lista de correo
 Reciba ofertas especiales de nuestros socios

PRIVACIDAD DE LOS DATOS DE LOS CLIENTES

El dato personal que da esta utilizado para responder a sus búsquedas, procesa sus órdenes o autorizase el acceso específico a la información. Tiene derecho de modificar todas las informaciones personales que tenemos sobre usted en pagina "my account".

*Campo requerido [Registrarse](#)

3. Despues damos de alta una cuenta PAYPAL y vinculamos el módulo de paypal prestashop.

[Cerrar sesión](#) [Ayuda](#) | [Centro de seguridad](#) | [Ayuda](#) | [Centro de seguridad](#) | [Buscar](#)

PayPal

Mi cuenta | Enviar dinero | Solicitar dinero | Servicios para vendedores | Herramientas de subasta | Servicios

Descripción general | Añadir fondos | Retirar | Historial | Centro de resoluciones | Perfil

Aaron Andal

Nombre de la empresa: Shockwaregaming | Tipo de cuenta: Business
Estado: No verificada [Obtener verificación](#) | Límites de cuenta: [Ver límites](#)

Última visita: copinshockwaregaming1@gmail.com el 25 de mayo de 2014 10:02 CEST

Aún no ha terminado de configurar su cuenta
Añada una cuenta bancaria para transferir sus pagos. [ANADIR CUENTA BANCARIA](#)

Saldo de PayPal: €0,00 EUR [Calcular el valor de cambio de divisas](#)

Saldo disponible en EUR (principal): €0,00 EUR
Saldo total (todas las divisas, disponibles y pendientes) convertido a EUR: €0,00 EUR [Ver](#)

Mi actividad reciente | [Pagos recibidos](#) | [Pagos enviados](#) [Ver transacciones](#)

Mis transacciones recientes - 7 días (22 may 2014-29 may 2014)

[Achivar](#) | [¿Qué es esto?](#) [Glosario sobre el estado del pago](#)

	Fecha	Vista	Tipo	Nombre/Correo electrónico	Estado del pago	Detalles	Estado del pedido/Reserva	Bruto

Ningún artículo nuevo

[Achivar](#) | [¿Qué es esto?](#)

Notificaciones

- > [Vincular y confirmar mi tarjeta de débito o crédito](#)
- > [Eliminar los límites de la cuenta](#)
- > [Añadir cuenta bancaria](#)
- > [Actualizar términos de la política](#)

Mis herramientas de cuenta

- > [Configuración de la cuenta](#)

Añada una cuenta bancaria para transferir sus pagos

25% completado

[Añadir cuenta bancaria](#)



P PayPal INSTALADO

Desarrollado por : PrestaShop | Versión : 3.6.8 (Actualizar 3.7.0 Disponible en Prestashop Addons) | [¡Actualízelo!](#)
Categoría : Plataformas de pago
Descripción : Accepts payments by credit cards (CB, Visa, MasterCard, Amex, Aurore, Cofinoga, 4 stars) with **PayPal**.
[Configurar](#) [Desactivar](#) [Reiniciar](#) [Eliminar](#) [Marcar como favorito](#)

3 ACTIVE SU TIENDA ONLINE PARA ACEPTAR PAGOS CON PAYPAL

Comunique su información de identificación de PayPal a PrestaShop

OBTENER MIS DATOS DE IDENTIFICACIÓN DE PAYPAL

Nombre de usuario de API :

Contraseña de API :

Firma :

Asegúrese de incluir todos los caracteres, comprueba una vez más que ha pegado todos los caracteres.

Para finalizar configure su cuenta PayPal siguiendo estos pasos :

1. Confirme su dirección de correo electrónico: compruebe el correo electrónico enviado por PayPal al crear su cuenta
2. Añada una tarjeta o cuenta bancaria a su cuenta PayPal: inicie sesión en su cuenta PayPal y vaya a "Verificar mi tarjeta"

Opciones de configuración

Utilice Pago exprés (acceso rápido)

Ofrezca a sus clientes una opción de pago con tan solo 2 clics

- Sí (recomendado)
 No

Utilice el entorno de prueba Sandbox

Active un entorno de prueba en su cuenta PayPal (solo si es programador). [Más Información](#)

- Modo real (recomendado)
 Modo de prueba

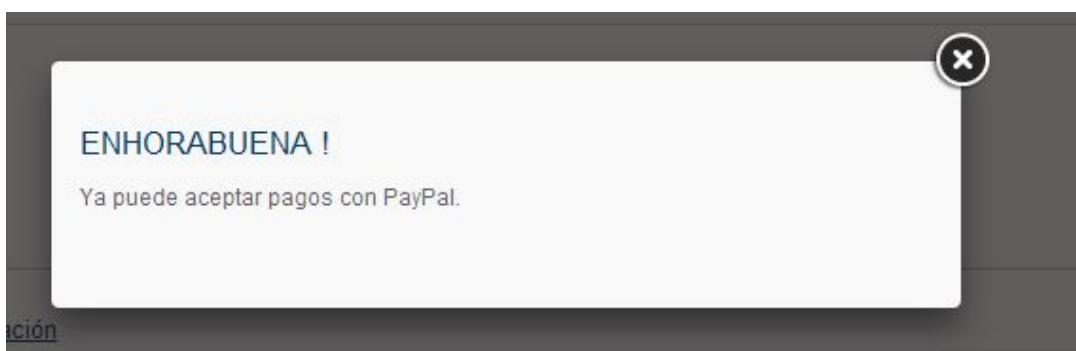
Método de pago

Elija su forma de procesar los pagos (autorización automática o manual).

- Direct sales
 Authorization/Manual capture (payment shipping)

GUARDAR

*Fuente: Estudio independiente realizado por Ipsos Public Affairs en julio de 2010, los vendedores online reportaron un incremen





4. Despues vamos en el frontend de la página prestahop y compramos un producto (primero de pago y otro gratis).

> Categoría videojuego > Aventura > RPG > Accion > Watch Dogs

The screenshot shows the product page for 'WATCH DOGS' on the Shockware Gaming website. The main image is the game cover for PC DVD-ROM. To the right, there's a summary section with dropdown menus for 'Edición videojuego' (Normal), 'Estado' (Nuevo), 'Referencia' (1387714), and 'Cantidad' (1). A green button says '¡¡COMPROLA YA!!!'. Below it, it says '100 artículos disponibles'. The price is listed as '60,50 €' with a yellow 'Añadir al carrito' button. There are also links to share on Facebook, add to wishlist, and print. Payment methods shown include PayPal, VISA, MasterCard, and SSL.

Watch Dogs

Reserva tu videojuego ahora en nuestra tienda.

Edición videojuego : Normal

Estado : Nuevo

Referencia: 1387714

Cantidad: 1

Disponibilidad: ¡¡COMPROLA YA!!!

100 artículos disponibles

60,50 €

Añadir al carrito

Compartir en Facebook

Agregar este producto a mis favoritos

Imprimir

Añadir a mi wishlist

PayPal VISA MasterCard SSL

Check out with PayPal

The safer, easier way to pay

5. WatchDogs por ejemplo que salió el día 27 de Mayo de este año.
6. Iniciamos sesión con nuestro cliente. Seleccionamos el producto y nos vamos al carrito.

CARRITO

1x Watch Dogs	60,50 €	
Normal, Nuevo		
Transporte	6,05 €	
Total	66,55 €	



PRODUCTO	DESCRIPCIÓN	REF.	PRECIO UNITARIO	CANTIDAD	TOTAL	
	Watch Dogs Edición videojuego : Normal, Estado : Nuevo	1387714	60,50 €	<input type="button" value="+"/> 1 <input type="button" value="-"/>	60,50 €	<input type="button" value="ELIMINAR"/>
Total de productos (IVA incluido):						60,50 €
Total de envío (IVA incluido):						6,05 €
						TOTAL
						66,55 €

7. Seleccionamos el transportista.

TRANSPORTISTA	INFORMACIÓN	PRECIO
<input type="radio"/>	¡Entrega gratuita!	¡Gratis!
<input checked="" type="radio"/>	¡Entrega en 24H!	6,05 €

8. Verificamos nuestra dirección de envío.



Elija una dirección de entrega:

Usar la misma dirección para la facturación.

SU DIRECCIÓN DE ENTREGA	SU DIRECCIÓN DE FACTURACIÓN
CLIENTEPRUEBA CLIENTEPRUEBA CALLE MAAPAP 08010 BARCELONA ESPAÑA 935548756	CLIENTEPRUEBA CLIENTEPRUEBA CALLE MAAPAP 08010 BARCELONA ESPAÑA 935548756
» Actualizar	» Actualizar

[Añadir nueva dirección](#)

Si desea dejarnos un comentario acerca de su pedido, por favor escribalo a continuación.

[« Anterior](#)

[Siguiente »](#)

9. Finalmente verificamos lo que compramos. Y escogemos el modo de pago PAYPAL. Entonces nos saldrá un resumen del pedido comprado.

Transporte

1. RESUMEN 2. LOGIN: 3. DIRECCIÓN 4. ENVÍO 5. PAGO

Elija el modo de envío

SELECCIONE UNA OPCIÓN DE ENVÍO PARA ÉSTA DIRECCIÓN: MI DIRECCIÓN


Shockware Gaming
¡Entrega en 24h!!

6,05 € (IVA incl.)

Condiciones generales de venta

He leído y acepto las condiciones generales de venta. [Condiciones generales de venta](#)

[« Anterior](#)

[Siguiente »](#)



PRODUCTO	DESCRIPCIÓN	DISP.	PRECIO UNITARIO	CANT.	TOTAL
	Watch Dogs Edición videojuego : Normal, Estado : Nuevo	1387714	60,50 €	1	60,50 €
Total de productos (IVA incluido):					60,50 €
Total de envío (IVA incluido):					6,05 €
					TOTAL
					66,55 €



PAGAR POR CHEQUE (PROCESO MÁS LARGO)



PAGO POR TRANSFERENCIA BANCARIA (EL PROCESO LLEVARÁ MÁS TIEMPO)



PAGUE CON SU TARJETA DE DÉBITO, CRÉDITO O SU CUENTA PAYPAL

[« Anterior](#)

Shockwaregaming

Resumen de su pedido

Descripciones	Importe
Watch Dogs - Edición videojuego : N... Descripción del artículo: Reserva tu videoju... Número de artículo: 25 Precio del artículo: €60,50 Cantidad: 1	€60,50
Importe total a pagar	€60,50
Envío y manipulación:	€6,05
Total €66,55 EUR	



10. El producto gratuito

[Mi cuenta](#) > [Historial de pedidos](#)

Historial de pedidos

Lista de pedidos desde la creación de su cuenta.

REFERENCIA DE PEDIDO	FECHA	PRECIO TOTAL	MODO DE PAGO	ESTADO	FACTURA	
MKGIIJKVTF	29/05/2014	0,00 €	Pedido gratuito	Pago aceptamos	PDF	detalles

[Volver a Su Cuenta](#)

[Inicio](#)

SGAMING

Shockware Gaming

29/05/2014

Factura: #CU000001

Facturación y Dirección de entrega.

Luis Fonsi
calle martí i blasi 79
08908 Barcelona
España
638585647

Número de pedido: MKGIIJKVTF	Producto / Referencia	Arriba (tasas no incluidas)	Arriba IVA incluido	Descuento	Cant.	Total IVA incluido
Fecha de pedido 29/05/2014	Road simulator 2	0,00 €	0,00 €	–	1	0,00 €
Método de pago: Pedido gratuito				Total de producto		0,00 €
				Total		0,00 €

Transportista:
Shock Gratis

(La factura de la compra del videojuego)

Joomla

Últimas noticias referidas a la empresa y de nuestra pagina



Últimas noticias referidas a la empresa y de nuestra pagina

Instalación de la aplicación Joomla

1. Para empezar descomprimimos una plantilla de joomla en la ruta /var/www una vez lo hemos extraído le asignamos todos los permisos a la carpeta que hemos descomprimido.
2. Una vez hemos descomprimido reiniciamos el apache2, nos vamos al nuestro navegador y escribimos la dirección de que hemos especificado en el bind9, previamente configurado, y nos aparecerá la página para empezar tanto la instalación como la configuración del joomla. En esta primera pantalla de instalación especificaremos el nombre del nuestro sitio y una pequeña descripción del sitio, también debemos asegurarnos que en la parte de la derecha nos aparecerá la cuenta de correo que hemos usado en la configuración de phpmyadmin y el nombre del administrador. Hacemos clic en siguiente.

1 Configuración

2 Base de datos

3 Visión general

Seleccionar el Idioma

Spanish (Español)

→ Siguiente

Configuración principal

Nombre del sitio *

Shockware Gaming

Introduzca el nombre de su sitio Joomla!

Descripción

Noticias sobre videojuegos

Introduzca la descripción general de todo el sitio, la cual será usada por los motores de búsqueda. Generalmente, un máximo de 20 palabras suele ser lo óptimo.

El correo electrónico del administrador *

shockadmin@gmail.com

Introduzca una dirección de correo electrónico. Debe ser la dirección de correo electrónico del super administrador del sitio.

Nombre de usuario del administrador *

shockadmin

Puede cambiar el nombre de usuario admin que se asigna predeterminadamente.

3. En la siguiente pantalla especificaremos al configuración de nuestro sitio, como el tipo de base de datos, el usuario que accederá a la base de datos de joomla y el nombre de la base de datos que usaremos, la opción de prefijo de tabla la dejaremos por defecto.

1 Configuración

2 Base de datos

3 Visión general

Configuración de la base de datos

← Anterior

→ Siguiente

Tipo de base de datos *

MySQL

Probablemente sea "mysqli"

Hospedaje *

localhost

Normalmente es "localhost"

Usuario *

joomla1

Algo como "root" o un nombre de usuario facilitado por quien le sirva el hospedaje

Contraseña

Por cuestiones de seguridad, es primordial usar una contraseña para la cuenta de su base de datos.

Base de datos *

joomla1

En algunos hospedajes solo se permite el nombre específico de una base de datos por sitio. En esos casos, si le interesa instalar más de un sitio, puede usar el prefijo de las tablas para distinguir entre los sitios de Joomla! que usen la misma base de datos.

Prefijo de las tablas *

w1wmv_

Elija un prefijo para la base de datos o use el **generado aleatoriamente**. Lo óptimo es que sea de tres o cuatro caracteres de largo y que contenga solo caracteres alfanuméricos, y DEBE acabar con un guion bajo. **Asegúrese de que el prefijo elegido no esté siendo usado por otras tablas.**

4. A continuación al finalizar la instalación le indicamos que instale los documentos predeterminados.

5. Y por último se iniciara la instalación.

Instalando...

Generando copia de seguridad de las bases de datos antiguas



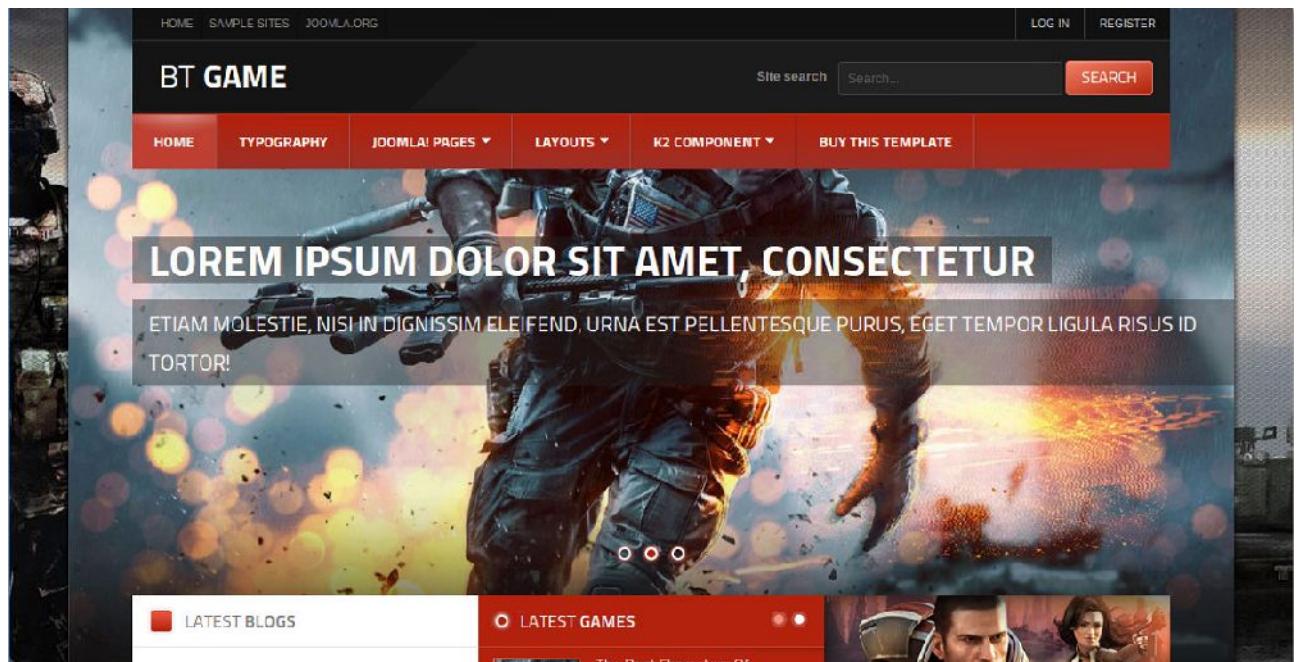
Creando tablas de la base de datos

Instalando los datos de ejemplo

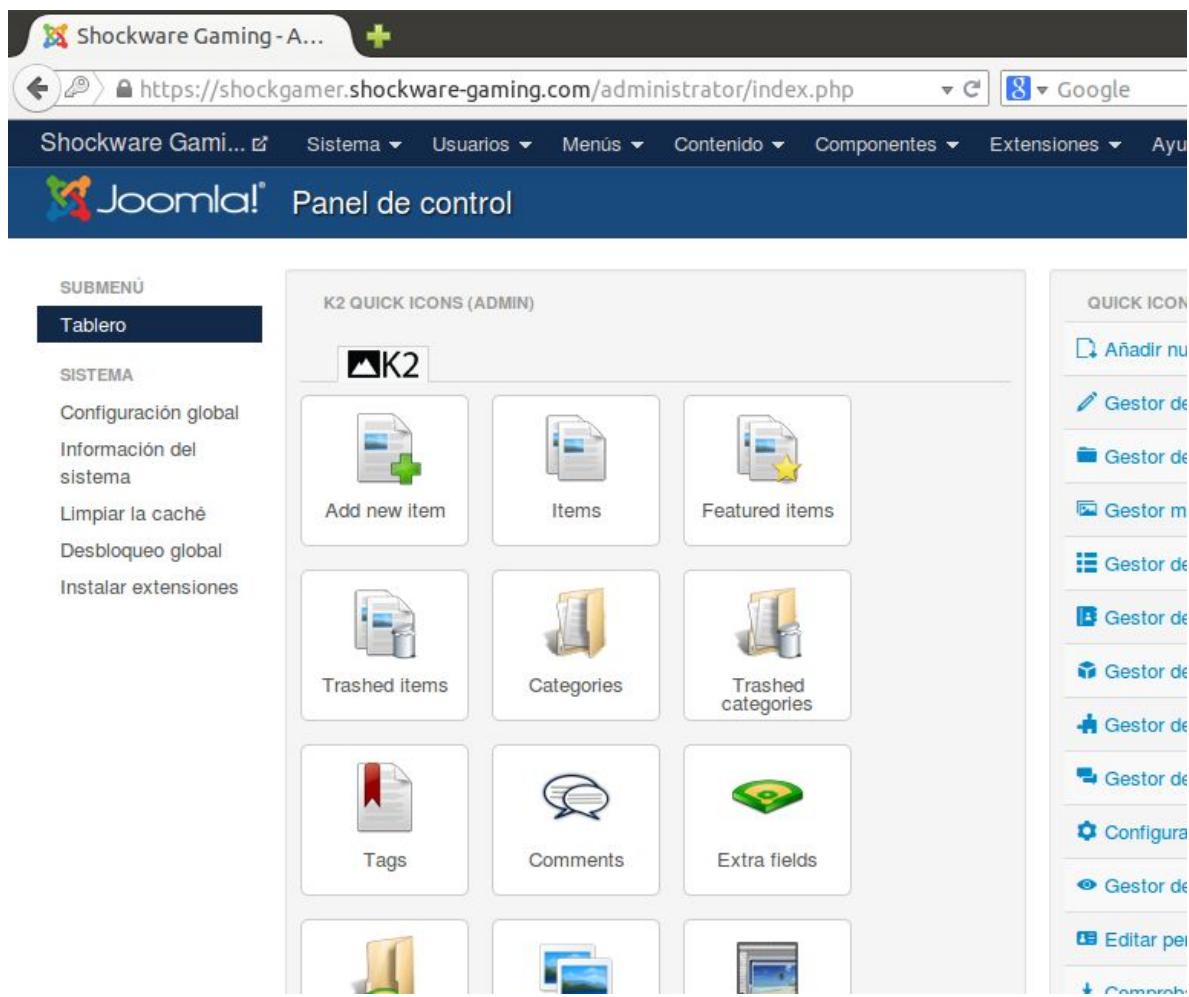
Creando el archivo de configuración

6. Una vez instalado accedemos a nuestro sitio indicando el nombre de dominio que hemos especificado en el bind9 y ya tendremos nuestro sitio web habilitado.

Frontend:



7. Una vez hemos acabado el proceso de instalación de nuestro joomla, habilitaremos el https en el frontend y en el panel de administrador (backend).



8. Para ellos introduciremos el script de redirección de https en el archivo index.php del sitio que se encuentra en la carpeta que hemos descomprimido en la ruta /var/www y en la carpeta administrador del sitio. Guardamos y reiniciamos el servicio de apache.
9. De esta forma en lugar de poner https://shockgamer* pondremos shockgamer.shock* y nos redirigirá a HTTPS.

Script:

```

if(!$_SERVER['HTTPS']=='on'){

$url_https="https://". $_SERVER['SERVER_NAME']. $_SERVER['REQUEST_URI'];

header("Location: $url_https");

exit();
}

```



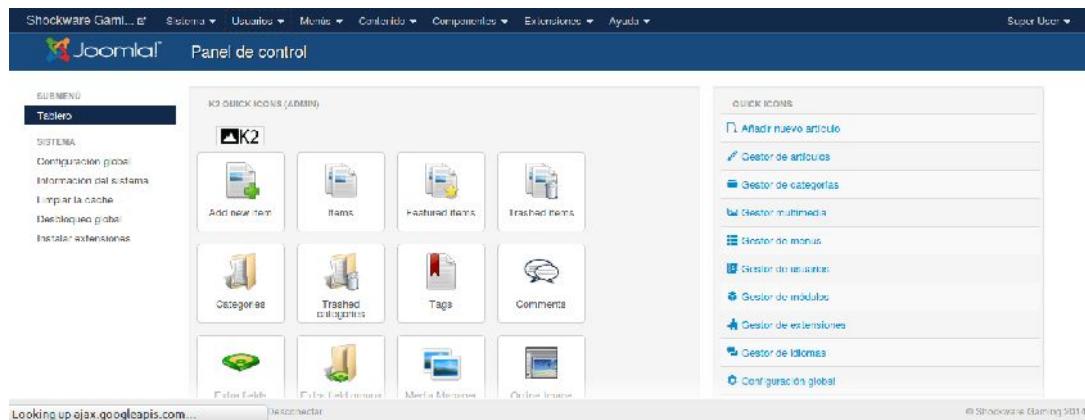
Shockware Gaming S.A. | Crédito de Síntesi 2014

Gestor Web Joomla

Gestor de contenido que almacena la página de últimas noticia e información referente a la pagina.

Configuración Joomla

Accedemos a través de nuestro navegador a nuestro panel de control de Joomla, para ello nos vamos a la dirección shockgamer.shockware-gaming.com/administrator una vez hemos accedido a esta página nos logueamos con un usuario administrador o con el usuario súper admin y nos encontraremos con nuestro panel de control principal.



Una vez nos encontramos en el panel de control principal, nos vamos a el apartado Usuario -> Gestor de usuarios y nos encontraremos con esta ventana:



The screenshot shows the Joomla! User Management interface. At the top, there's a navigation bar with links like 'Sistema', 'Usuarios', 'Menús', 'Contenido', 'Componentes', 'Extensiones', and 'Ayuda'. Below the navigation is a toolbar with buttons for 'Nuevo' (New), 'Editar' (Edit), 'Activar' (Activate), 'Bloquear' (Block), 'Desbloquear' (Unblock), 'Borrar' (Delete), 'Listo' (Ready), 'Opciones' (Options), and 'Ayuda' (Help). The main area has a title 'Joomla! Gestor de usuarios: Usuarios'. On the left, there's a sidebar with links for 'Usuarios', 'Grupos de usuario', 'Niveles de acceso', 'Notas del usuario', and 'Categorías de notas'. A search bar is at the top right. The main table lists users with columns for 'Nombre' (Name), 'Usuario' (Username), 'Habilitado' (Enabled), 'Activado' (Activated), 'Grupos' (Groups), and 'Correo electrónico' (Email). One user is listed: 'shockadmin' (Super User) with email 'shockadmin@gmail.com'. There are filters on the left for 'Estado' (State) and 'Activo' (Active).

En esta ventana haremos clic sobre el botón “+Nuevo” y empezaremos a llenar el formulario de nuestro nuevo usuario especificaremos las opciones de nombre, nombre de usuario, correo electrónico o contraseña son algunos de los datos fundamentales, las otras opciones las dejaremos por defecto o podemos habilitar opciones de bloqueo del usuario o recibir correo del sistema a nuestra cuenta especificada anteriormente.

Para configurar los permisos del usuario al sistema, si nos fijamos bien en la parte superior nos encontramos con tres pestañas Detalles de la cuenta, Grupos de usuario asignados y Configuración básica. En la pestaña “Grupos de usuario asignados” especificaremos e nivel de acceso del usuario, nos aparecerán varias opciones de grupos como súper admin, administrador, editor, publicador, etc, todos estos usuarios cuentan con permisos especiales, como solo de lectura, lectura y escritura, publicación, edición, etc.

The screenshot shows the 'Configuración básica' tab of a user profile. It has tabs for 'Detalles de la cuenta', 'Grupos de usuario asignados', and 'Configuración básica'. Under 'Grupos de usuario asignados', there's a list of groups with checkboxes. The 'Administrator' checkbox is checked, while others like 'Public', 'Manager', 'Registered', 'Author', 'Editor', 'Publisher', 'Shop Suppliers (Example)', and 'Customer Group (Example)' are unchecked.

Nuestro usuario será uno de los administradores de la página, para ello le marcamos el recuadro “Administrator” y hacemos clic en el botón guardar



y cerrar.

En la última pestaña de configuración básica, podremos editar opciones como el idioma predeterminado que queremos que tenga este usuario, zona horaria, plantilla que usara el usuario, tanto en su página como en el panel de control. Hacemos clic en guardar y cerrar para aplicar los cambios realizados.

Guardar Guardar y cerrar Guardar y nuevo Cerrar Ayuda

Detalles de la cuenta Grupos de usuario asignados **Configuración básica**

Estilo de la plantilla de la administración - Usar la predeterminada -

Idioma de la administración - Usar la predeterminada -

Idioma del sitio - Usar la predeterminada -

Editor - Usar la predeterminada -

Sitio de ayuda - Usar la predeterminada -

Zona horaria - Usar la predeterminada -

Una vez hemos especificado y configurado las opciones de nuestro nuevo usuario nos dirigiremos a la parte superior de la página y haremos clic sobre el botón guardar y cerrar y en el apartado de “Usuarios -> Gestor de usuarios” aparecerá nuestro nuevo usuario creado, es importante comprobar que hemos marcado la casilla de activado si no es así, la marcamos y guardamos para poder acceder con este usuario.

Mensaje									
El usuario ha sido guardado correctamente.									
Usuarios									
Grupos de usuario	Buscar usuarios								
Niveles de acceso	<input type="checkbox"/>	Nombre	<input type="checkbox"/>	Usuario	Habilitado	Activado	Grupos	Correo electrónico	Fecha de la última visita
Notas de usuario	<input type="checkbox"/>	Super User	<input checked="" type="checkbox"/>	shockadmin	<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	Super Usuarios	shockadmin@gmail.com	2014-05-16 09:04:58
Categorías de notas	<input type="checkbox"/>	Anadir nota							2014-05-17 15:30:00
íltro:	<input type="checkbox"/>	user1	<input checked="" type="checkbox"/>		<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	Registrados	user1@mailinator.com	Nunca
- Estado -	<input type="checkbox"/>	Anadir nota							2014-05-16 09:24:34

En esta lista podemos ver los detalles de nuestro usuario, fecha creación, grupos a los que pertenece.

Si queremos añadir nuevos grupos de acceso para aplicar a los usuarios,



en la parte de izquierda de la página tenemos un menú en el que podemos añadir nuevos grupos y especificar a que tendrá acceso este nuevo grupo marcando los recuadros de los permisos que queremos aplicarle.

The screenshot shows a user interface for managing user groups. On the left, there is a sidebar with links: 'Usuarios', 'Grupos de usuario' (which is highlighted in blue), 'Niveles de acceso', 'Notas del usuario', and 'Categorías de notas'. At the top right, there is a search bar labeled 'Buscar grupos de usuario' with a magnifying glass icon and a clear button. Below the search bar, there is a section titled 'Título del grupo' with a checkbox. A list of groups is displayed below, each with a checkbox and a hierarchical tree icon:

- Public
- |— Manager
- |— Administrator
- |— Registered
- |— Author
- |— Editor
- |—|— Publisher
- |—|—|— Shop Suppliers (Example)
- |—|— Customer Group (Example)
- |— Super Users



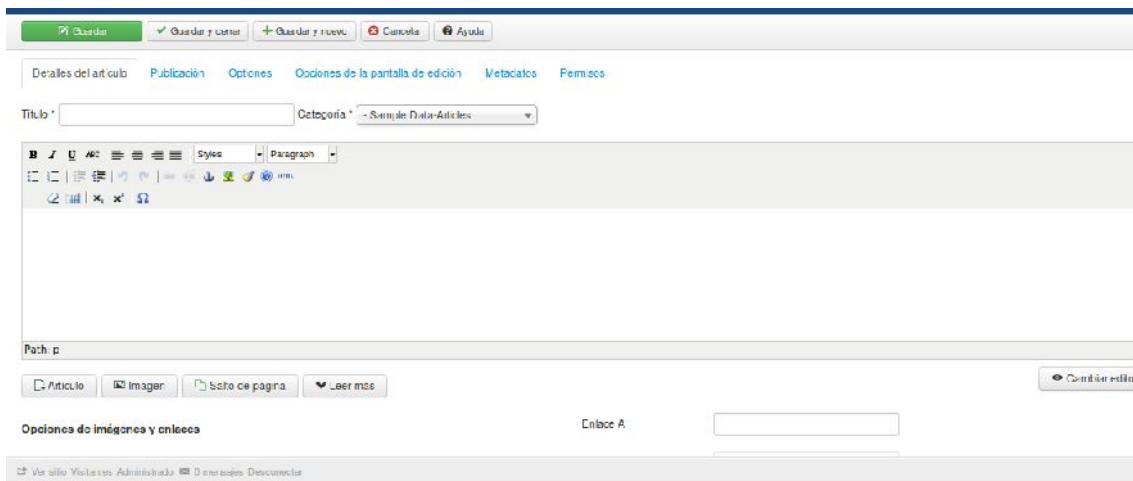
Creación de artículos

Para crear un artículo, noticia o contenido de nuestra página, contenido que se mostrar en la página como una nueva noticia como una novedad o según la categoría que le apliquemos, para que aparezca en el apartado que deseamos.

Para ello nos vamos al panel de control principal y nos vamos a la opción “Contenido ->Gestor de artículos” nos aparecerá una pantalla con toda la información que se está mostrando en la página, o información que está creada pero no está habilitada para mostrarla, en la parte izquierda del menú seleccionamos el apartado “Artículos destacados” en este apartado tenemos todos los artículos que se muestran en nuestra plantilla.

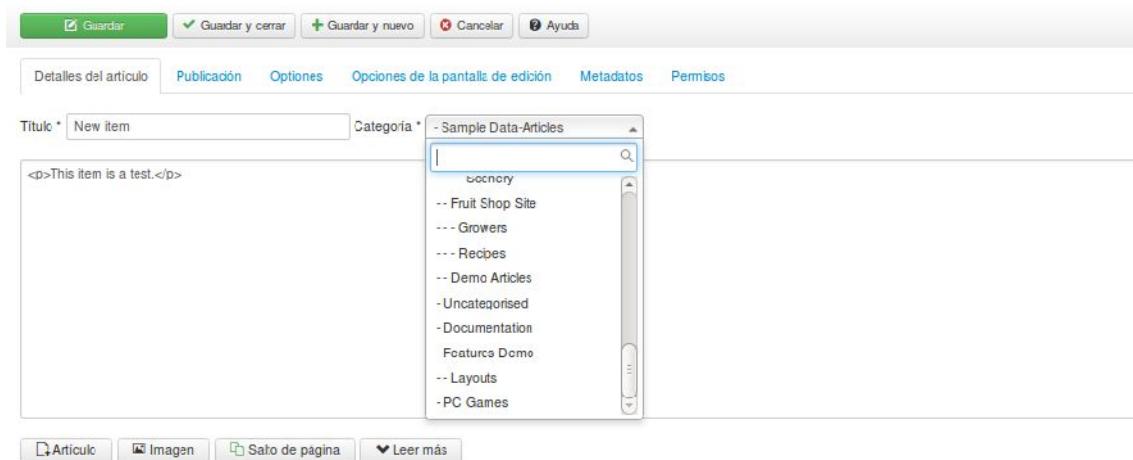
The screenshot shows the Joomla! administrator interface for managing articles. The title bar reads "Gestor de artículos: Artículos destacados". Below the title are several buttons: "+ Nuevo" (New), "Editar" (Edit), "Publicar" (Publish), "Despublicar" (Unpublish), "Eliminar" (Delete), "Archivar" (Archive), "Desbloquear" (Unblock), "Papelera" (Trash), "Opciones" (Options), and "Ayuda" (Help). On the left, there's a sidebar with links for "Artículos" and "Categorías", and a dropdown menu for "Artículos destacados". A search bar with placeholder text "Buscar un título o alias. Prefijo con 'l'" is positioned above the article list. The main area displays a table of articles under the heading "Artículos destacados". The columns are "Estado" (State) and "Título" (Title). The table lists several articles, each with a checkbox and a green checkmark indicating they are published. The titles include "Editorial: The Aliens Colonial Marines Lawsuit Is Wrong", "Revisiting SimCity", "Stop Making Me Kick Puppies To Shoot Lightning", "Talking With Archie Comics About Sonic & Mega Man: Worlds Collide", "The Best Characters Of Injustice", "The Best RPG Characters To Hang Out With", and "Ubisoft Releases Big Of Far Cry 3 Console Patch". At the bottom of the list, there are two more articles partially visible: "What Activision Needs To Do To Keep Call of Duty Fresh" and "What Activision Needs To Do To Keep Call". The URL at the bottom of the page is https://localhost/btgame/administrator/index.php?option=com_content&view=featured#.

Para crear un nuevo artículo, dentro de este mismo menú hacemos clic sobre la opción “+Nuevo”, una vez nos aparece la ventana para crear un nuevo artículo, nos aparecerá esta ventana:



En esta ventana empezaremos especificando el título que llevará nuestro nuevo artículo y el que se mostrará también en el front-end, una vez hemos especificado el título procedemos a la creación del contenido del nuevo artículo, podemos editarlo de forma normal como texto o mediante html, para hacerlo mediante html, hacemos clic en el botón en la parte inferior derecha del editor de contenido, otra opción importante a la hora de crear un nuevo artículo es especificar la categoría a la que pertenecerá, al lado del campo título aparece la opción categoría y a su lado un desplegable con todas las categorías creadas, en este caso los artículos creados que estarán en nuestro front-end estarán con la categoría “PC Games”.

Una opción importante a la hora de crear contenido es añadir la opción “Leer más” y que con esta opción se mostrará un resumen del artículo cuando esté en la página principal del front-end y si accedemos al artículo se mostrará todo el texto que hemos creado. Esta opción se encuentra debajo del cuadro de edición.



En la parte derecha de la página nos encontramos con un menú al que debemos prestarle atención, en este menú cambiaremos las opciones de



si queremos que se muestre en el front-end o los usuarios que podrán acceder a él y las etiquetas que queremos especificarle.

Detalles

Estado

Acceso

Destacado

Idioma

Etiquetas

En la parte superior de la página encontramos más configuraciones para aplicarle a nuestro nuevo artículo, nos centraremos en dos pestañas principalmente, en la de Opciones y Permisos, en la pestaña de opciones configuraremos lo que queremos que se muestre de este artículo a la hora de ser publicado en el front-end, como mostrar la categoría, mostrar el título el autor, mostrar etiquetas y algunas características más.

[Detalles del artículo](#) [Publicación](#) [Opciones](#) **Opciones de la pantalla de edición** [Metadatos](#) [Permisos](#)

Mostrar título

Título enlazable

Mostrar las etiquetas

Mostrar texto de introducción

Información de la posición del artículo

Mostrar la categoría

En la pestaña de permisos editaremos los usuarios que tendrán acceso a este artículo o publicación, si queremos que solo se muestre a usuarios que están registrados o a cualquier persona que acceda al front-end o



página. Podremos editar de cada usuario un permiso específico como editar, borrar o editar el estado del artículo. En la parte izquierda tenemos los diferentes usuarios o roles a editar. Una vez hemos configurado todas las opciones del artículo guardamos y cerramos, e la lista de gestor de artículos aparecerá nuestro nuevo artículo.

Acción	Seleccionar la nueva configuración ¹	Configuración calculada ²
Borrar	Hered...	No permitido
Editar	Hered...	No permitido
Editar estado	Hered...	No permitido

Una vez creado lo buscamos en la lista de artículos y marcamos la opción de destacado, que es el símbolo de una estrella que se encuentra a lado del título del artículo, marcamos esta opción para que se muestre en el front-end.

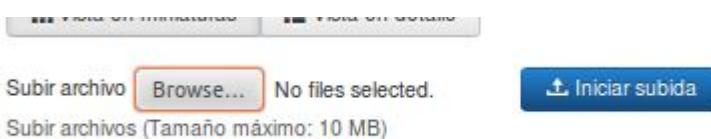


Multimedia

Para gestionar toda la multimedia de la página, subir archivos y videos al servidor, nos vamos al apartado “Contenido->Gestor multimedia” en este apartado nos aparecerá toda la multimedia de nuestro sitio dividida en carpetas, también aparecen logos del propio Joomla, en la carpeta “sampledata” encontraremos nuestra carpeta de la categoría “PC Games” en esta carpeta podemos subir todos los archivos que queremos implementar en nuestro front-end, a la izquierda de este panel tenemos la estructura de las carpetas multimedia.

The screenshot shows the Joomla Media Manager. At the top, there's a toolbar with buttons for '+ Subir' (Upload), 'Crear carpeta' (Create folder), 'Borrar' (Delete), 'Opciones' (Options), and 'Ayuda' (Help). Below the toolbar, there are two view modes: 'Vista en miniaturas' (Thumbnail view) and 'Vista en detalle' (Detail view), with 'Vista en miniaturas' selected. On the left, a sidebar displays a hierarchical list of folders: banners, headers, joomlat, banners, demo, random-image, stories, thumbnails, sampledata, fruitshop, parks, animals, landscape, and pc-game. To the right, there's a grid of file icons. The first row contains folder icons for 'banners', 'headers', 'joomlat', 'sampledata', 'image.png', and 'joomla_bla...'. The second row contains a thumbnail image for 'image.png' and a Joomla logo for 'joomla_bla...'. There are also small 'X' and '...' buttons next to each icon.

Para subir un archivo, simplemente seleccionamos la opción “+Subir” marcado en un botón verde, nos aparecerá un pequeño recuadro, en el botón “Browse” iniciaremos la exploración en nuestro equipo local para seleccionar los archivos que queremos subir, podemos subir archivos con un límite de 10 MB, una vez seleccionados los archivos, hacemos clic sobre el botón iniciar subida, nos aparecerá el archivo en la carpeta que nos encontramos dentro del explorador multimedia de Joomla.



Las imágenes las tendremos disponibles para añadirlas en un nuevo artículo y se mostrarán en el front-end.



Creación de artículos en módulo K2

El K2 es un módulo que ya venía incorporado en el gestor Joomla, para gestionar su contenido configuración y preferencia debemos acceder en el menú horizontal de la parte superior, hacemos clic sobre Componentes->K2, en este apartado tenemos todo lo relacionado con el módulo K2.

The screenshot shows the Joomla administrator dashboard. At the top, there's a horizontal menu with 'Componentes' highlighted. A dropdown menu is open under 'Componentes', showing various options like 'Actualización de Joomla!', 'Anuncios', 'Buscar', etc., with 'K2' being the selected item. Below this, there's a main content area titled 'Módulos' which lists several components. At the bottom of the screen, there's a toolbar with buttons for 'Nuevo' (New), 'Papelera' (Trash), and 'Parameters'.

K2 Items

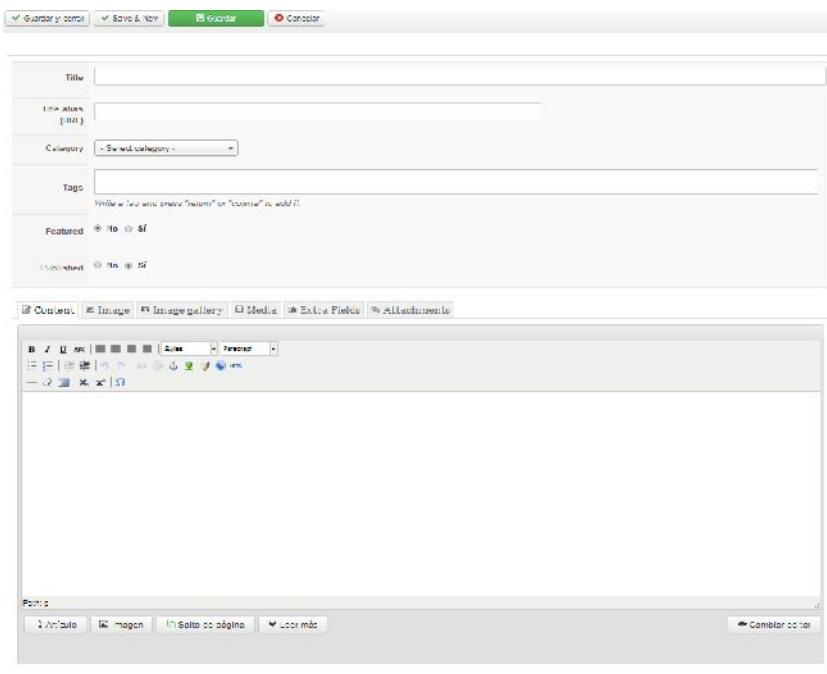
New | Papelera | Parameters

Filter | Go | Reset

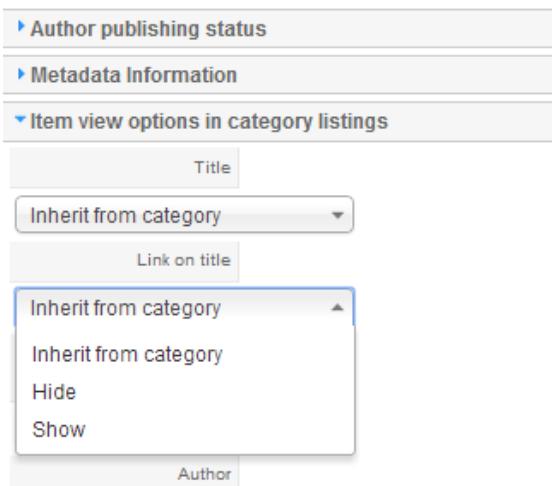
Current | Select featured state | Select category | No user | Select publishing state | Select language

Title	Featured	Published	Category	Author	Last modified by	Access level	Created	Modified	Hits	Image
-------	----------	-----------	----------	--------	------------------	--------------	---------	----------	------	-------

Para añadir artículos funciona de forma parecida al gestor de artículos por defecto de Joomla, dentro del panel principal de K2 hacemos clic sobre la opción “+Nuevo”, nos encontraremos con una pantalla donde debemos especificar el título del artículo, una descripción, el contenido del artículo, permisos de los usuarios a ese artículo y lo que queremos que se muestre de este artículo en el front-end.



En la parte derecha de la creación del artículo nos encontraremos con más opciones que podemos modificar a la hora de publicar nuestro artículo, quien queremos que acceda, fecha de creación o lo que queremos que se muestre o se oculte a la hora de mostrar este artículo en el front-end.





▼ Author publishing status	
Language	Todos
Author	Nicolás García Change
Author alias	
Access level	Public
Creation date	2014-05-16 14:32:36 Calendar
Start publishing	2014-05-16 14:32:36 Calendar

A la hora de crear artículo sobre el módulo K2, funciona con el mismo editor de contenido que añadir un artículo de forma normal, también podemos cambiar el editor de contenido y hacerlo con html, añadir imágenes, links, etc.

Configuración de usuarios y grupos K2

En el módulo K2 también contamos con grupos diferentes de los usuarios y grupos creados en el administrador de grupos de Joomla, los usuarios que creemos en el administrador de usuarios de Joomla nos aparecerán en el gestor de usuarios del modulo K2, en el gestor de usuarios del

Posicionamiento de módulos

Algunas secciones del módulo están compuestas por módulos, estos módulos a su vez se pueden configurar, tanto su posición, como su contenido, como otras características, para ver una sintaxis o esquema de cómo está compuesta la página debemos añadir estos caracteres al final del enlace de la página "?tp=1" y se vera de esta manera:



Position: footer-1 [Style: none outline]
Position: footer-1 [Style: T3Xhtml outline]
Position: footer-2 [Style: T3Xhtml outline]
Position: footer-3 [Style: T3Xhtml outline]
Position: footer-4 [Style: T3Xhtml outline]

SOBRE NOSOTROS
Somos una empresa de ventas de videojuegos al por menor.
C/ Sant Pius X, núm 8. 08901 - L'Hospitalet de Llobregat.

Activision
EA Sports
Square Enix
Warner Bros
Ubisoft

OFERTAS

CONTACTE CON NOSOTROS
Tel: (+591) 934478456
Email: shockadmin@gmail.com
Website: shockware-gaming.com

PONGASE EN CONTACTO CON NUESTRA LÍNEA DIRECTA

EXTRA
Suscríbete para obtener las últimas novedades de los últimos videojuegos

E-mail >

Powered by T3 Framework

Powered by Joomla!®. Todos los derechos reservados. Designed by Bowthemes.com.
Joomla! es software libre, liberado bajo la GNU General Public License.

En este módulo del final podemos seguir agregando componentes a artículos creados en el Joomla, cada artículo y menú que ese encuentra en este espacio al final de la página es un módulo en el que hemos agregado información complementaria sobre la pagina shockware-gaming.com

Para posicionar los módulos en el front-end de la forma que deseamos, mediante el siguiente enlace, podemos ver la posición del módulo, de esta manera nos vamos al back-end y editamos el modulo según la posición.

Artículo	Título	Estado	Acceso
Noticias	Noticias	Publicado	Public
Noticias más leídas	Noticias más leídas	Publicado	Public

Noticias

Noticias más leídas

Detalles Opciones Asignación de menú

Título: Noticias

Máster Artículo Mostrar Ocultar

Posición: portada2

Estado: Publicado Despublicado Muestra en la portada

Acceso: Public

Orden: 1 Elementos ordenados

Fecha de la publicación: 2006-01-01 00:00:00

Fecha finalización de la publicación: 2006-01-01 00:00:00

Categoría: Todas

Noticias

Una vez seleccionamos el modulo, se nos abrirá el panel de configuración, aquí editamos las opciones que deseamos del artículo, como permisos, visibilidad, publicación, título y otras opciones.

Instalación de Plugin JChatSocial

Este plugin nos instalara un chat en el front-end, este chat permitirá a los usuarios tener un pequeño chat en el que pueden compartir opiniones sobre las ultimas noticias en la página o aportar nuevas ideas, opiniones



o noticias en la web, además de permitir a los usuarios administradores de la página conocer las propuestas y valoraciones de la página y su contenido.

Primeramente debemos descargarnos el plugin que necesitamos para instalar nuestro chat en Joomla, para ello vamos a cualquier página que nos ofrezca descargar el archivo o plugin para joomla, una vez lo tenemos descargado, nos vamos al panel de control de joomla y buscamos el apartado “Extensiones->Gestor de extensiones” aquí buscamos en nuestro equipo el archivo del pugin y lo subimos.

The screenshot shows the Joomla administrator's 'Extensiones: Instalar' (Extensions: Install) page. The 'Instalar' tab is active. A dropdown menu from the 'Extensiones' (Extensions) menu is open, showing options like 'Gestor de extensiones' (Extension Manager), 'Gestor de módulos' (Module Manager), 'Gestor de plugins' (Plugin Manager), 'Gestor de plantillas' (Template Manager), and 'Gestor de idiomas' (Language Manager). Below the dropdown, there are links for 'Instalar desde un directorio' (Install from directory) and 'Instalar desde una URL' (Install from URL). On the left, a sidebar has links for 'Instalar', 'Actualizar', 'Gestionar', 'Descubrir', 'Base de datos', 'Advertencias', and 'Instalar idiomas'. In the center, there's a 'Subir paquete' (Upload package) form with a file input field showing 'Paquete' and 'Seleccionar archivo' (Select file), and a message 'Ningún archivo seleccionado' (No file selected). At the bottom is a large blue 'Subir e instalar' (Upload and install) button.

Una vez lo hemos hecho clic en subir e instalar, el plugin nos aparecerá en “Componentes” en este apartado encontraremos los plugins instalados, una vez hemos comprobado que se ha instalado correctamente lo configuramos.



The screenshot shows the Joomla administrator dashboard. At the top, there are tabs for 'Contenido', 'Componentes', 'Extensiones', and 'Ay'. The 'Componentes' tab is active and has a dropdown menu open. The menu items listed are: Actualización de Joomla!, Anuncios, Buscar, Búsqueda inteligente, Canales electrónicos, Contactos, Enlaces web, Etiquetas, JChatSocial, JA Extension Manager, K2, Mensajería, Redirección, and Saxum Picker. The 'JChatSocial' item has a small icon next to it.

A la hora de configurar el plugin resulta fácil, ya que hemos ido cambiando parámetros y comprobando su funcionamiento en el front-end, una vez hemos dado con la configuración deseada comprobamos su funcionamiento en la página, este chat permitirá a los usuarios, si no iniciamos sesión con usuario registrado en la página, apareceremos como invitado, apareceremos tanto con la imagen que establezcamos o con el nombre que hemos definido, también nos aparecerá una lista de los usuarios que están conectados para iniciar un chat privado.



Joomla! JChatSocial Professional - Configuration

Cave configuration | Control panel

Preferences File system Notifications Permissions

Server load 80%

Min time for user away status(sec) 60

Max inactivity time to strip out users(sec) 60

Users always online No Si

Use username&fullname Username Fullname

Starting chat mode Close Open

Chat boxes open mode Auto mode Always open

Load jQuery library No Si

Enable jQuery no conflict No Si

Load compatibility mode Before component After component

JPD extensions integration No integration

Skype bridge for video call Desktop mode Host mode

Enable Group Chat No Si

Enable guest users No Si

Prefix for guest users name Invitado_

Chat title override Shockware Gaming "Chat"

COLLA Group chat
Invitado_6271: Hola
Invitado_6274: Hola

HD MAYO TRAP .OS alien's Col...
Private chat Invitado_5375

Shockware Gaming "Chat"(1)

The screenshot shows the Joomla control panel with the JChatSocial Professional configuration page selected. The configuration page includes settings for server load, user away status, and various chat modes. A preview window on the right shows a group chat interface with two messages from 'Invitado' users. Below the preview is a private chat window with one message from 'Invitado_5375'. The background of the preview window features a dark, textured image of a video game.



Módulo BT Slide

Este módulo, es uno de los módulos principales que aparecen cuando entramos en el front-end, en este módulo se presentan las últimas novedades en videojuegos con una imagen representativa del juego y una pequeño articulo o descripción del juegos, si hacemos clic sobre el título del juego nos redireccionará a la noticia o al artículo del que se habla en la página.

Este módulo pasa de imagen automáticamente, el tiempo de imagen entre imagen, la imagen así como la descripción que aparece se pueden editar en panel de control de Joomla.

The screenshot shows the Joomla module configuration for 'BT Background Slideshow'. At the top, there's a green success message: 'Guardado correctamente'. Below it is a search bar and a toolbar with icons for creating, deleting, and saving changes. The main area has tabs for 'Estado' (Enabled) and 'Título' (Title). A table lists one module instance:

	Posición	Tipo	Páginas	Acceso	Idioma	ID
<input checked="" type="checkbox"/> BT Background Slideshow	bg-slider	BT Background Slideshow	Todos	Public	Todos	131



Este módulo podemos configurarlo en el apartado de Gestor de módulos, para enlazar cada imagen con un artículo ya creado en la configuración del módulo en el apartado de opciones hemos subido varias imágenes de los principales juegos, a cada imagen la hemos redireccionado en una nueva ventana al artículo referencia sobre el juego.



The screenshot shows the Joomla administrator's Images Gallery component. It features a toolbar with buttons for Create, Delete, Add, and others. Below the toolbar are tabs for Details, Options, and Asignación de menú. The main area is titled 'Images Gallery' and contains settings for 'Image Source' (set to 'Joomla Folder'), 'Remote Path' (set to 'images'), 'Remote Image' (set to 'No'), and a 'Limit number' of '20'. A large orange 'Get Images' button is present. Below these settings are two rows of image thumbnails. The first row contains seven thumbnails: 'Grand Theft Auto V', 'Watch Dogs', 'Call of Duty: Advanced Warfare', 'WATCH DOGS', 'Call of Duty: Advanced Warfare', 'Call of Duty: Advanced Warfare', and 'FIFA 14'. Each thumbnail has 'Edit' and 'Remove' links below it. The second row contains two thumbnails: 'Call of Duty: Advanced Warfare' and 'Grand Theft Auto V', also with 'Edit' and 'Remove' links. At the bottom left is a 'Delete All' button.

En la parte inferior del apartado de opciones nos aparece las posibilidades que tenemos de configuración del slide como el tiempo de cada imagen, el efecto que deseamos o el tiempo del efecto que deseamos, seleccionar colores, entre otras opciones.

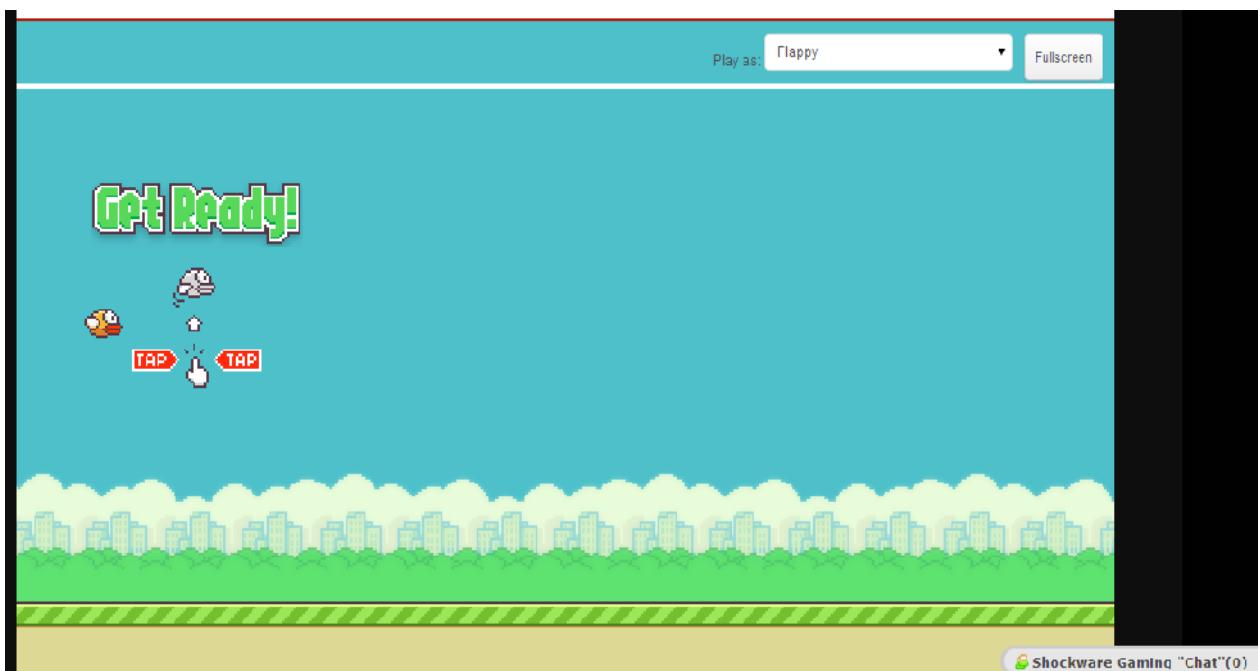
Al subir una imagen, nos aparece un botón “Edit” en este botón podemos editar a que artículo queremos redireccionar la imagen, en la parte superior elegiremos el artículo, que puede pertenecer a un artículo normal de Joomla o a un artículo añadido en el módulo del K2, especificaremos el título del artículo, en el link estará la url del artículo, seleccionamos si abrirá la noticia en una nueva ventana o en la misma ventana y por ultimo podemos añadir una pequeña descripción del artículo.

En las últimas opciones podemos especificar la configuración para añadir un video.



Módulo Flappy Bird

Hemos añadido un módulo del juego Flappy Bird para Joomla, buscado de internet, lo hemos añadido al final de la página, ya que a los laterales aparecía recortado, este módulo lo hemos configurado en el Gestor de módulos del panel de control de Joomla, en estas opciones se pueden editar características como el color del módulo, el título, apariencia y añadir permisos de quien puede ver este módulo, este módulo es para añadir entretenimiento en nuestra página y comprobar la gestión de módulos en la página.





Creación de usuarios en Joomla

Una vez hemos accedido al panel de control de Joomla, nos vamos a la pestaña “Usuarios” en el sub-menu que se despliega nos vamos a el apartado de Gestor de usuarios, una vez estamos dentro de este sub-menu nos aparecerán los usuarios creados, por defecto solo aparecerá el usuario Super User, para crear un nuevo usuarios hacemos clic sobre el botón “+Nuevo” una vez hemos accedido a la pestaña de creación de un nuevo usuario, nos aparecerán los campos para agregar al información complementaria de este usuario.

The screenshot shows the Joomla! User Manager interface for adding a new user. At the top, there are four buttons: 'Guardar' (Save) in green, 'Guardar y cerrar' (Save and Close) with a checkmark, 'Guardar y nuevo' (Save and New) with a plus sign, and 'Cancelar' (Cancel). Below these are three tabs: 'Detalles de la cuenta' (Account Details), which is selected and highlighted in blue; 'Grupos de usuario asignados' (Assigned User Groups); and 'Configuración básica' (Basic Configuration).

The main form area contains the following fields:

- Nombre * (Name): An input field with a placeholder box.
- Usuario * (Username): An input field with a placeholder box.
- Contraseña (Password): An input field with a placeholder box.
- Confirmar contraseña (Confirm Password): An input field with a placeholder box.
- Correo electrónico * (Email): An input field with a placeholder box.
- Fecha de registro (Registration Date): A date input field with a placeholder box.
- Fecha de la última visita (Last Visit Date): A date input field with a placeholder box.
- Último restablecimiento de contraseña (Last Password Reset): A date input field with a placeholder box.
- Contador de restablecimientos de contraseña (Reset Counter): A numeric input field containing the value '0'.
- Recibir correos del sistema (Receive system emails): A checkbox labeled 'No' (unchecked) and 'Sí' (checked).
- Bloquear a este usuario (Block this user): A checkbox labeled 'No' (unchecked) and 'Sí' (checked).
- ID: A numeric input field containing the value '0'.

En estos campos especificaremos datos del usuario, nombre, contraseña, nombre de usuario o correo electrónico son algunos datos importantes para el acceso del usuario.



En la siguiente pestaña de “Grupos de usuarios asignados” especificaremos a que grupos pertenece el usuario que vamos a crear, si será súper admin, administrador, publicador, editor, entre otros grupos, cada grupo de estos tiene unos permisos especiales sobre el contenido de la página, es decir en el front-end y en el back-end.

Detalles de la cuenta	Grupos de usuario asignados	Configuración básica
	<input type="checkbox"/> Public	
	<input type="checkbox"/> —Manager	
	<input type="checkbox"/> — —Administrator	
	<input type="checkbox"/> — — —ShockGAdmins	
	<input checked="" type="checkbox"/> —Registered	
	<input type="checkbox"/> — —Author	
	<input type="checkbox"/> — — —Editor	
	<input type="checkbox"/> — — —Publisher	
	<input type="checkbox"/> — — —Shop Suppliers (Example)	
	<input type="checkbox"/> — —Customer Group (Example)	
	<input type="checkbox"/> —Super Users	

Por último en la pestaña de configuración básica encontraremos información complementaria para agregar al usuario, como la zona horaria, el idioma predeterminado que le aparecerá el panel de control o el tipo de editor que se le permitirá usar.



[Detalles de la cuenta](#)

[Grupos de usuario asignados](#)

[Configuración básica](#)

Estilo de la plantilla de la administración [- Usar la predeterminada -](#)

Idioma de la administración [- Usar la predeterminada -](#)

Idioma del sitio [- Usar la predeterminada -](#)

Editor [- Usar la predeterminada -](#)

Sitio de ayuda [- Usar la predeterminada -](#)

Zona horaria [- Usar la predeterminada -](#)

Una vez creamos estos usuarios nos aparecerán en la lista del Gestor de usuarios de Joomla, nos mostrará información complementaria de cada usuario, en nuestro caso hemos creado usuarios específicos que son los que tendrán acceso al panel de control Joomla, tanto como para añadir información como administrar las diferentes noticias del sitio web y llevar la gestión de los usuarios registrados en la página.



<input type="checkbox"/>	Nombre	Usuario	Habilitado	Activado	Grupos	Correo electrónico
<input type="checkbox"/>	Aaron Andal Añadir nota	inf01	<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	Super Users ShockGAdmins	inf01@shockware-gaming.com
<input type="checkbox"/>	Albert Molina Añadir nota	adm01	<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	Múltiples grupos	adm01@shockware-gaming.com
<input type="checkbox"/>	Alicia Muñoz Añadir nota	com02	<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	Múltiples grupos	com02@shockware-gaming.com
<input type="checkbox"/>	Daney Alvarado Añadir nota	inf02	<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	Super Users ShockGAdmins	inf02@shockware-gaming.com
<input type="checkbox"/>	Eduardo Frechilla Añadir nota	adm02	<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	Múltiples grupos	adm02@shockware-gaming.com
<input type="checkbox"/>	Ezio Auditore Añadir nota	ger01	<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	ShockGAdmins	ger01@shockware-gaming.com
<input type="checkbox"/>	Ivan Henares Añadir nota	com01	<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	Múltiples grupos	com01@shockware-gaming.com
<input type="checkbox"/>	Juana Madrid Añadir nota	rel02	<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	Múltiples grupos	rel02@shockware-gaming.com
<input type="checkbox"/>	Manuel Alcantara Añadir nota	rel01	<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	Múltiples grupos	rel01@shockware-gaming.com
<input type="checkbox"/>	Nicolás García Añadir nota	inf03	<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	Super Users ShockGAdmins	inf03@gmail.com
<input type="checkbox"/>	Nuria Simon Añadir nota	ger02	<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	Múltiples grupos	ger02@shockware-gaming.com
<input type="checkbox"/>	Super User Añadir nota	shockadmin	<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	Super Users	shockadmin@gmail.com



Shockware Gaming S.A. | Crédito de Síntesi 2014

OWNCLOUD

Cloud storage, un recurso importante para no perder nuestros datos...



ownCloud es una aplicación libre que permite el almacenamiento en línea y aplicaciones en línea (cloud computing). owncloud puede ser instalado dentro de un servidor que disponga de una versión reciente de PHP (mayor o igual a 5.3) y soporte de SQLite (base de datos por defecto), MySQL o PostgreSQL.

OWNCLOUD permitirá el almacenamiento online de información a compartir o a la que se requiere o necesita un fácil acceso. Así cada usuario dispondrá de una cantidad de almacenamiento personal en la nube.

Instalación y configuración OWNCLoud

1. Instalarnos el paquete OWNCLoud para Ubuntu 12.04.4 LTS.
2. Descomprimimos todo el contenido en /var/www.
3. Anteriormente ya habíamos creado entradas en BIND9 con el virtualhost que tomará este servicio “shockcloud.shockware-gaming.com”.



```
hsnls$ shockgadmin@shockwaregaming:~$ nslookup shockcloud
Server:      192.168.19.233
Address:     192.168.19.233#53

Name:   shockcloud.shockware-gaming.com
Address: 192.168.19.233

shockgadmin@shockwaregaming:~$
```

4. Le damos permisos en la carpeta /var/www/owncloud → chmod -R 777 owncloud.
5. Le creamos una base de datos con PHPMYADMIN.
6. A continuación, en /etc/apache2/sites*/default → añadimos esta entrada

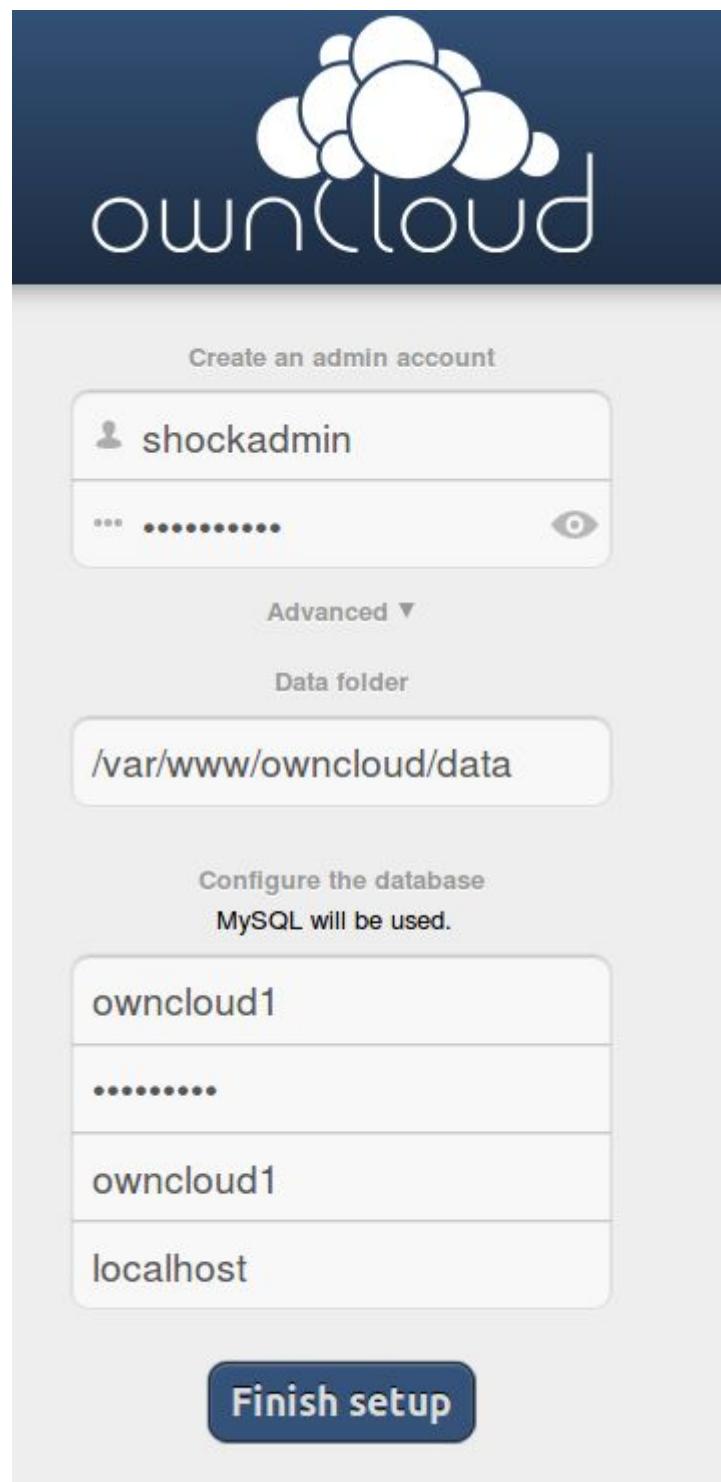
```
7.          NameVirtualHost shockcloud.shockware-gaming.com:80
          <VirtualHost shockcloud.shockware-gaming.com:80>
              ServerName shockcloud.shockware-gaming.com
              DocumentRoot /var/www/owncloud
              ErrorLog /var/log/apache2/error.log
              CustomLog /var/log/apache2/error.log combined
          </VirtualHost>

          NameVirtualHost shockcloud.shockware-gaming.com:443
          <VirtualHost shockcloud.shockware-gaming.com:443>
              ServerName shockcloud.shockware-gaming.com
              DocumentRoot /var/www/owncloud

              SSLEngine On
              SSLCertificateFile /etc/ssl/certs/shock2.pem
              ErrorLog /var/log/apache2/error.log
              CustomLog /var/log/apache2/error.log combined
              <Directory "/var/www/owncloud">
                  Options Indexes FollowSymlinks MultiViews
                  AllowOverride None
                  Order allow,deny
                  Allow from all
                  SSLRequireSSL
              </Directory>
          </VirtualHost>
```

Reiniciamos apache2 → service apache2 restart.

8. Después entramos en un navegador web mediante un navegador web accedemos y procedemos a instalarlo.





File handling

Maximum upload size (max. possible: 2 GB)

Enable ZIP-download

Maximum input size for ZIP files

Updater

up to date

[Update Center](#)

9. De este modo hacemos que podamos subir archivos como máximo 1GB.

10. Para la redirección HTTPS es lo mismo, configurar el INDEX.PHP e introducir este código.

```
if(!$_SERVER['HTTPS']=='on'){

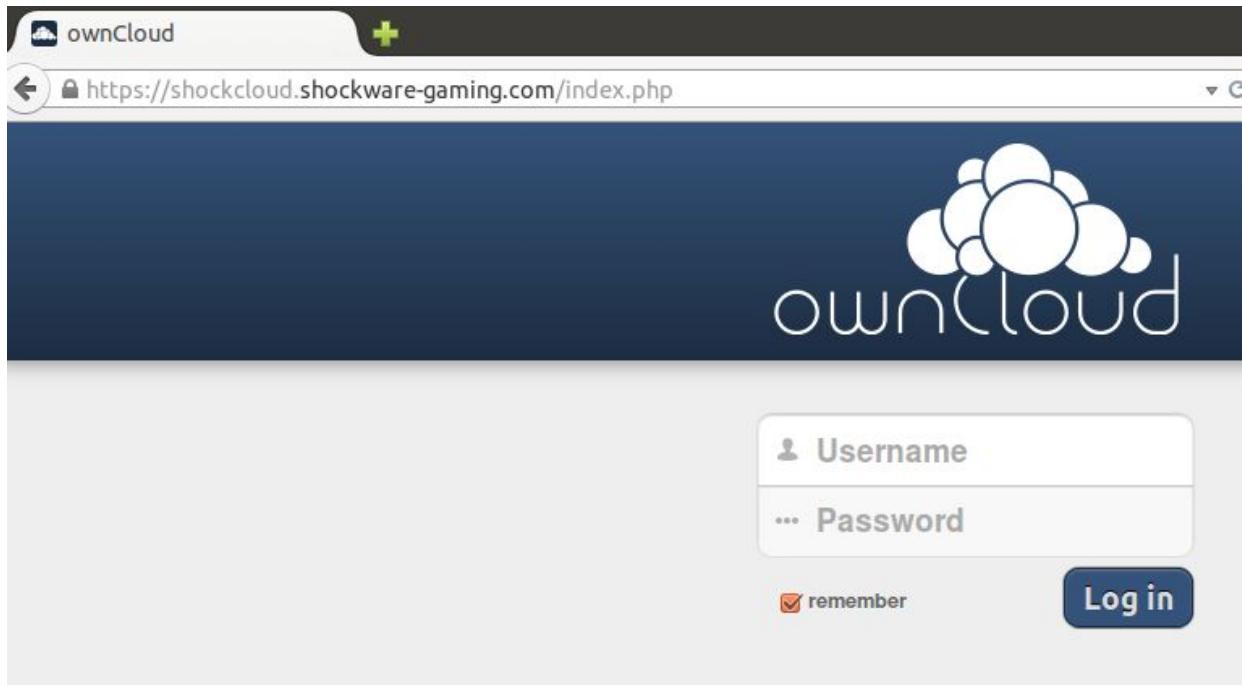
$url_https="https://". $_SERVER['SERVER_NAME']. $_SERVER['REQUEST_URI'];

header("Location: $url_https");

exit();

}
```

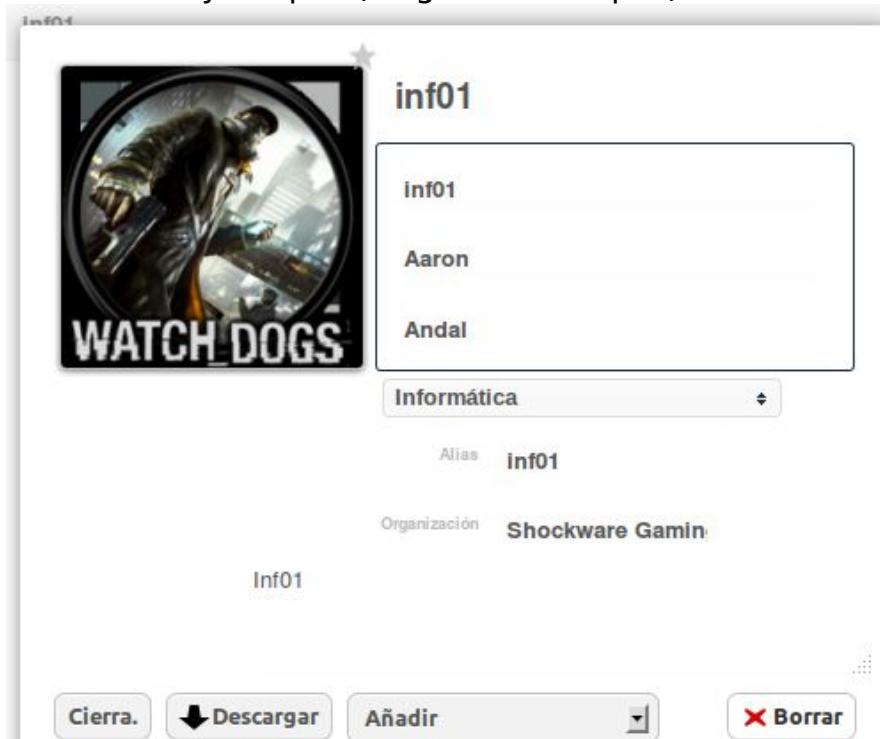
11. Entramos:





Configuración OwnCloud

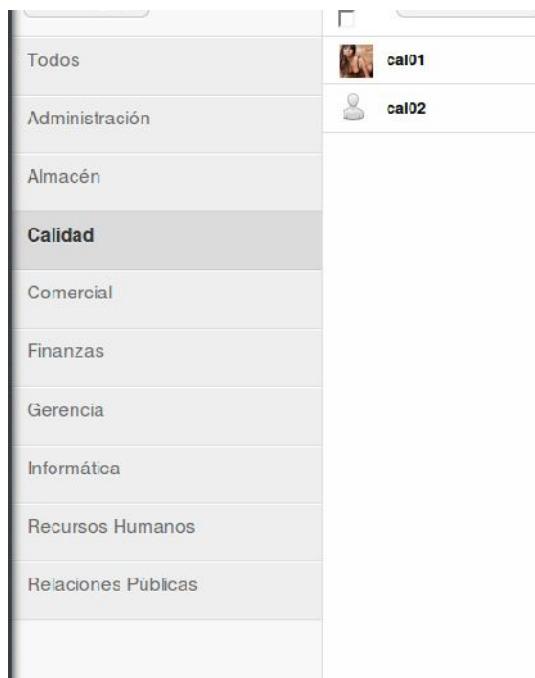
1. Creación Usuarios y Grupos (Asignamos Grupos)



2. Perfil de usuario Daney Alvarado “Inf02” y perfil de usuario “Cal02”

Nombre de usuario	Nombre a mostrar	Contraseña	Grupos	Grupo admin	Almacenamiento
adm01	Carlos Rodriguez	*****	Administración	Administración	Predeterminado
adm02	Araceli Castro	*****	Administración	Grupo admin	Predeterminado

3. Contactos & Usuarios



https://shockcloud.shockware-gaming.com/index.php/settings/users

Nombre de usuario	Nombre a mostrar	Contraseña	Grupos	Grupo admin	Almacenamiento
adm01	Carlos Rodríguez	*****	Administración	Administración	Predeterminado
adm02	Araudi Castro	*****	Administración	Grupo admin	Predeterminado
alm01	Albert Molina	*****	Almacén	Almacén	Predeterminado
alm02	Eduard Frechilla	*****	Almacén	Grupo admin	Predeterminado
cal01	Cristina Pedroche	*****	Calidad	Calidad	Predeterminado
cal02	Camila Ruiz	*****	Calidad	Grupo admin	Predeterminado
com01	Ivan Honares	*****	Comercial	Comercial	Predeterminado
com02	Alicia Muñoz	*****	Comercial	Grupo admin	Predeterminado
fin01	Yolanda García	*****	Finanzas	Finanzas	Predeterminado
fin02	Esteranta Pérez	*****	Finanzas	Grupo admin	Predeterminado
ger01	Frío Auditore	*****	Gerencia, admin	Gerencia	Predeterminado
ger02	Nuria Simón	*****	Gerencia, admin	Gerencia	Predeterminado
nt01	Aaron Andal	*****	Informática, admin	Informática	Predeterminado
nt02	Daney Alverado	*****	Informática, admin	Informática	Predeterminado
nt03	Nicolás García	*****	Informática, admin	Informática	Predeterminado
rel01	Manuel Alcantar	*****	Relaciones Públicas	Relaciones Públicas	Predeterminado
rel02	Juana Madrid	*****	Relaciones Públicas	Grupo admin	Predeterminado



Shockware Gaming S.A. | Crédito de Síntesi 2014

Proxy Squid3 + SquidGUARD

Squid ACL, una solución para bloquear sitios con la finalidad de proteger la empresa...



Teoría

Un ACL es una definición de control de acceso, que en Squid se especifica mediante el parámetro acl según la siguiente sintaxis:

acl nombre_acl tipo_acl descripción ...

acl nombre_acl tipo_acl "fichero_de_descripciones" ...

Cuando usamos un "fichero_de_descripciones", cada descripción se corresponde con una línea del fichero.

Tipos de ACL

src

Especifica una dirección origen de una conexión en formato IP/máscara.

Por ejemplo, utilizaremos una acl de tipo src para especificar la red local:

acl red_local src 192.168.1.0/24

También podemos especificar rangos de direcciones mediante una acl de tipo src:

acl jefes src 192.168.1.10-192.168.1.25/32

dst

Especifica una dirección destino de una conexión en formato IP/máscara.

acl google_es dst 216.239.0.0/24

También podemos especificar hosts concretos mediante una acl de



tipo dst:

```
acl google_es2 dst 216.239.59.104/32 216.239.39.104/32  
216.239.57.104/32
```

Las definiciones son idénticas a las acl de tipo src salvo que se aplican al destino de las conexiones, no al origen.

srcdomain y dstdomain

Estos tipos de acl especifican un nombre de dominio.

En el caso de srcdomain es el dominio origen y se determina por resolución DNS inversa de la IP de la máquina, es decir, tendremos que tener bien configurado el DNS de la red local.

En el caso de dstdomain el nombre del dominio se comprueba con el dominio que se haya especificado en la petición de página web.

Por ejemplo:

```
acl google_com dstdomain google.com
```

srcdom_regex y dstdom_regex

Especifican una expresión regular que verifican los dominio origen o destino. La expresión regular hace distinción entre mayúsculas y minúsculas salvo que incluyamos la opción "-i" que evita dicha distinción.

Por ejemplo

```
acl google_todos dstdom_regex -i google\..*
```

Observamos como al incluir "-i" estamos indicando que no haga distinción entre mayúsculas y minúsculas.

time

Este tipo de acl permite especificar una franja horaria concreta dentro de una semana. La sintaxis es la siguientes

```
acl nombre_acl_horaria time [dias-abrev] [h1:m1-h2:m2]
```

Donde la abreviatura del día es:

S - Sunday (domingo)

M - Monday (lunes)

T - Tuesday (martes)

W - Wednesday (miércoles)

H - Thursday (jueves)

F - Friday (viernes)

A - Saturday (sábado)

además la primera hora especificada debe ser menor que la segunda, es decir h1:m1 tiene que ser menor que h2:m2

Por ejemplo

```
acl horario_laboral time M T W H F 8:00-15:00
```



Estarímos especificando un horario de 8 a 15 y de lunes a viernes.
Liberation Serif

url_regex

Permite especificar expresiones regulares para comprobar una url completa, desde el http:// inicial.

Por ejemplo, vamos a establecer una acl que se verifique con todos los servidores cuyo nombre sea adserver:

url_regex serv_publicidad ^http://adserver.*

En otro ejemplo podemos ver una acl que verifique las peticiones de ficheros mp3:

url_regex ficheros_mp3 -i mp3\$

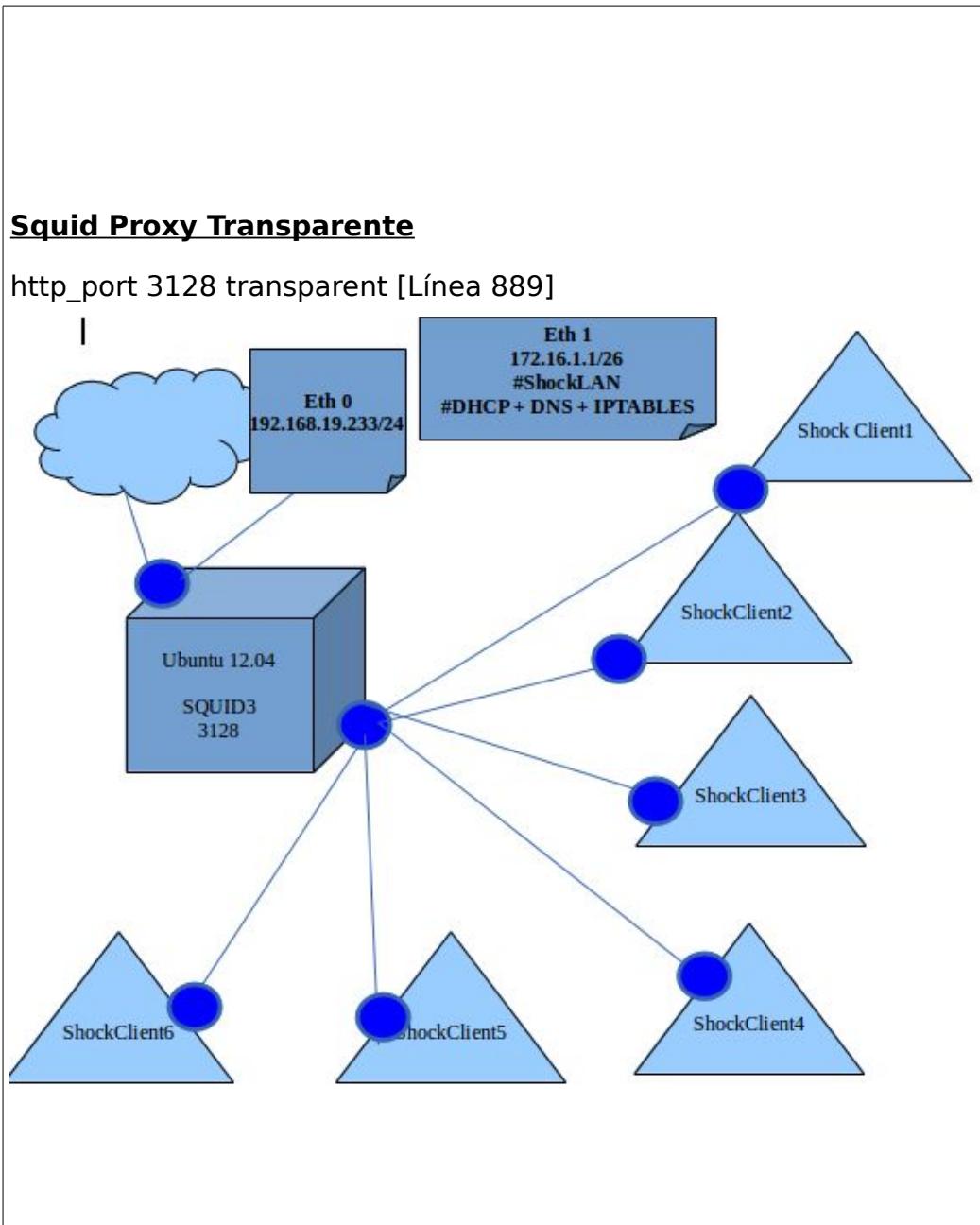
Nota: ver expresiones regulares

referer_regex

Define una acl que se comprueba con el enlace que se ha pulsado para acceder a una determinada página. Cada petición de una página web incluye la dirección donde se ha pulsado para acceder. Si escribimos la dirección en el navegador entonces estaremos haciendo una petición directa.

Por ejemplo vamos a establecer una acl para todas las páginas a las que hayamos accedido pulsando en una ventana de búsqueda de google:

acl pincha_google referer_regex http://www.google.*





Instalación y configuración PROXY SQUID

- apt-get update
- apt-get install squid3
- **Definimos ACLS**

```
# ACCESS CONTROLS
#
# IP del servidor local
acl localhost src 192.168.19.233

# IP del servidor2
acl servidor2 src 192.168.19.235

# Red Empresa Shockware Gaming
acl red-empresa src 172.16.1.2-172.16.1.40

# Cliente1 que serán los GERENTES de Shockware Gaming S.A. via MAC puesto que está activado DHCP.
acl cliente1 arp 08:00:27:f4:b9:8d

# Cliente2 que seremos los Informatico de Shockware Gaming S.A.via MAC puesto que está activado DHCP.
acl cliente2 arp 08:00:27:32:ed:2a

# Horario de trabajo
acl horario time MTWTF 14:00-22:00

# Cliente 4 (Windows) denegado a todas las paginas administrativas via MAC
acl cliente1 arp 08:00:27:8c:e5:45

# Páginas web administrativas internas de Shockware Gaming S.A.
acl shockadmin dstdomain "/etc/squid3/shockadmin"
```

- Habilitamos SQUID3 Transparente y empezamos a DENEGAR y PERMITIR.

```
# Squid normally listens to port 3128
http_port 3128 transparent
```



```
# Cliente 4 (Windows) denegado a todas las paginas administrativas via MAC
acl cliente4 arp 08:00:27:6f:b2:cf

# Páginas web administrativas internas de Shockware Gaming S.A.
acl shockadmin dstdomain "/etc/squid3/shockadmin"

# PRUEBAS PC4 DENEGACIÓN PÁGINAS Administrativas e Interinas

http_access allow cliente4 !shockadmin
http_access deny cliente4

# -----
# DENEGAR Y PERMITIR

http_access allow servidor2
http_access allow localhost
http_access allow cliente1
http_access allow cliente2
http_access allow red-empresa horario
http_access deny all

# PROXY SQUID NO FUNCIONA CON HTTPS
```

- Las acls que definimos son:

- Los clientes “red-empresa” podrán navegar de 2PM a 10PM excepto los GERENTES y los INFORMÁTICOS.
- Puesto que tenemos DHCP hemos optado por hacer filtrado de dirección física MAC a esas excepciones, CLIENTE1 (Ub) y CLIENTE2 (Ub). Éstos no tendrán ninguna denegación.
- Al cliente4, que serán el PC para el público que quiera ver nuestro catálogo y página web. Éstos solamente podrán acceder en las páginas FRONTEND (JOOMLA y PRESTASHOP) y no en las páginas internas y administrativas del SHOCKWARE-GAMING S.A.

- IPTABLES

```
# Proxy ACL
iptables -t nat -A POSTROUTING -s 172.16.1.0/26 -o eth0 -j SNAT --to
192.168.19.233
iptables -t nat -A PREROUTING -i eth1 -p tcp --dport 80 -j DNAT --to
192.168.19.233:3128
iptables -t nat -A PREROUTING -i eth1 -p tcp --dport 80 -j REDIRECT --
to-port 3128
```

- Hay un problema con HTTPS con proxy SQUID Transparente:



Proxy http no filtra contenido por https
« on: April 23, 2014, 05:26:49 pm »

Hola buenas a tod@s

Estoy configurando un proxy transparente de prueba en una 3.2 y todo lo que va por https no lo filtra.

Puede que sea ignorancia, que sera lo más seguro, pero ¿podéis filtrar dominios por https?

Muchas gracias y disculpad toda mi ignorancia.

Logged

Re: Proxy http no filtra contenido por https
« Reply #1 on: April 23, 2014, 05:51:40 pm »

Hola epc.

Te comento por mis conocimientos el proxy transparente solo escucha las peticiones del puerto 80 que es http, el tráfico https sale por el puerto 443 que lo puedes bloquear desde el cortafuegos pero no vas a entrar a las páginas seguras de bancos y demás.

En mi trabajo tuvimos el mismo problema y se decidió por configurar el proxy con puerto fijo y bloquear todo del cortafuego (menos calentura de cabeza y se terminó el problema).

Saluda Djpablop.

Loaded

<https://forum.zentyal.org/index.php?topic=21623.0>

Joel Barrios Dueñas	21/05/13 10:40
 Admin  Estado: desconectado SITE ADMIN Identificado: 17/02/07 Mensajes: 1219	<p>HTTPS no puede ser puesto en proxy transparente. HTTPS tiene que pasar por NAT en un esquema de proxy transparente. Por tanto en un esquema de proxy transparente el usuario puede brincar cualquier tipo de restricciones que tengas utilizando túneles SSL y a través de HTTPS, ejemplo: your-freedom y ultrasurf. En pocas palabras: con proxy transparente no puedes filtrar HTTPS a través de squid.</p> <p>En esquema de proxy no-transparente, que es lo que se hace hoy en día para poder filtrar sitios con HTTPS, donde sólo permites la salida a ciertos sitios con una lista blanca (solo se permite acceder a lo que esté en dicha lista), se puede filtrar con squid los contenidos que están disponibles a través de HTTPS y además hacer que programas como Your-freedom y ultrasurf dejan de funcionar.</p> <p>Perfil Correo Sitio Web Citar</p>

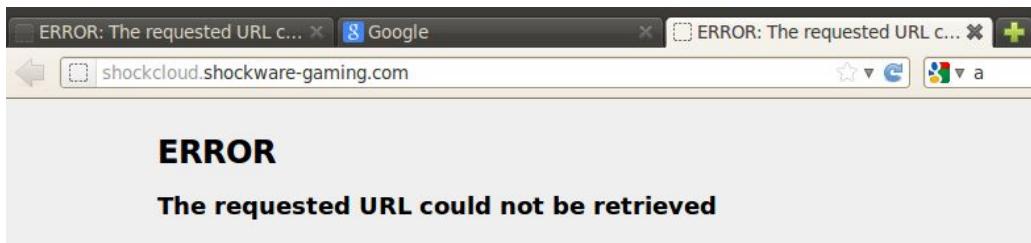
- Esto hace que no podamos denegar las páginas administrativas e interinas:
 - shockware-gaming.com/admin5166 → Pág BACKEND Prestashop
 - shockgamer.shockware-gaming.com/administrator → Pág BACKEND JOOMLA
 - shockopkm.shockware-gaming.com → OpenKM
 - shockmail... → Squirrel Mail Interno
 - shockcloud... → Cloud Computing Interno.
- **Como alternativa tenemos 3 Opciones para crear ACLs para el**



PC4.

- **Opción 1:**

- Proxy Transparente: Denegamos shockmail ; shockcloud ; shockopkm.



The following error was encountered while trying to retrieve the URL: <http://shockcloud.shockware-gaming.com/>

Access Denied.

Access control configuration prevents your request from being allowed at this time. Please contact your service provider if you f
Your cache administrator is [webmaster](#).

- Acreditación de usuarios vía APACHE2 en las carpetas de administración BACKEND.
- Si logran entrar vía HTTPS (Proxy Squid no bloquea HTTPS, entonces si entran...) en shockmail y derivados, se refuerza con acreditación de usuarios con un mensaje que dirá "Zona de administración Shockware Gaming S.A.: Identificarse primero". Si no logra entrar entonces le denegará el servicio y acceso.



- **Opción2**



- Redirección proxy squid (Cada vez que intenten entrar en shockmail.* se le redirigirá a <http://shockware-gaming.com/blocked.html> como si fuera un squidguard pero en ProxySquid).

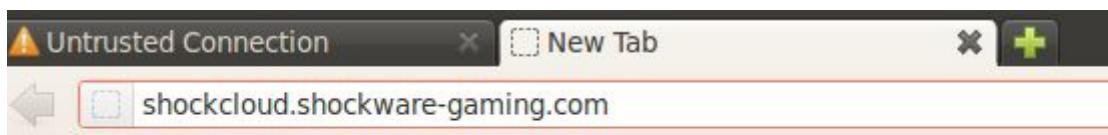
PRUEBAS

```
acl sites dstdomain shockmail.shockware-gaming.com
acl clienteesp arp 08:00:27:a5:c1:6a

deny_info http://shockware-gaming.com/blocked.html clienteesp

http_reply_access deny shockadmin clienteesp
http_access allow clienteesp
```

(En la imagen utilizamos el filtrado de MAC y las opciones deny_info y http_reply_access para la redirección proxy. Hemos denegado shockadmin "lisa de sitios denegados" para el clienteesp "cliente4". CONCLUSIÓN: Cada vez que el cliente4 intente entrar en **shockcloud.shockware-gaming.com** le redigirá a **blocked.html**)



- Seguiremos utilizando la MAC del PC4 (Filtrado de MAC) puesto que va por DHCP y DNS automático.



- La redirección en los directorios BACKEND no se les puede redireccionar con el cuál se añadirán acreditación de usuarios.



- **Opción3 Final (Descargado)**

- Dejar configuración estática PC4: 172.16.1.41/26 + DNS y hacer las ACLs vía APACHE2.
- Con esto denegamos sólo a la IP del PC4 la entrada a shockware-gaming.com/admin5166 y a shockgamer.shockware-gaming.com/administrator
- Todo lo demás denegado vía proxy + Acreditación de usuarios.
- **Conclusión:**
 - Modos de DENEGACIÓN vía filtrado de MAC:
 - Redirección PROXY SQUID Transparente vía blocked.html en el servidor + acreditación usuarios apache2 backend PRESTASHOP y JOOMLA (Y si entran por HTTPS también acreditación).
 - Denegación automática PROXY SQUID Transparente + Acreditación usuarios apache2 a todas las páginas menos en los FRONTEND de SGAMING S.A.
 - Sin filtrado de MAC:
 - Configuración estática PC4 + ACL vía apache2 en los BACKENDS + Acreditación usuarios apache2 vía https + Denegación proxy squid transparente sin https.



PRODECIMIENTO FINAL

- Como conclusión hemos hecho un mixto de las opciones que teníamos para crear ACLS en el ordenador PC4 vía filtrado MAC. Así construimos nuestro PROXY para el PC4.

1. Instalamos SQUID3.
2. Abrimos las máquinas virtuales del servidor y el PC4.
3. Definimos ACLs:

```
# ACCESS CONTROLS
#
# IP del servidor local
acl localhost src 192.168.19.233

# IP del servidor2
acl servidor2 src 192.168.19.235

# Red Empresa Shockware Gaming
acl red-empresa src 172.16.1.2-172.16.1.40

# Cliente1 que serán los GERENTES de Shockware Gaming S.A. via MAC puesto que está activado DHCP.
acl cliente1 arp 08:00:27:f4:b9:8d

# Cliente2 que seremos los Informatico de Shockware Gaming S.A.via MAC puesto que está activado DHCP.
acl cliente2 arp 08:00:27:32:ed:2a

# Horario de trabajo
acl horario time MTWHF 14:00-22:00

# Cliente 4 (Windows) denegado a todas las paginas administrativas via MAC
acl cliente1 arp 08:00:27:8c:e5:45

# Páginas web administrativas internas de Shockware Gaming S.A.
acl shockadmin dstdomain "/etc/squid3/shockadmin"
```

4. Despues hemos hecho las denegaciones:

5. Iptables



```
# Cliente 4 (Windows) denegado a todas las paginas administrativas via MAC
acl cliente4 arp 08:00:27:6f:b2:cf

# Páginas web administrativas internas de Shockware Gaming S.A.
acl shockadmin dstdomain "/etc/squid3/shockadmin"

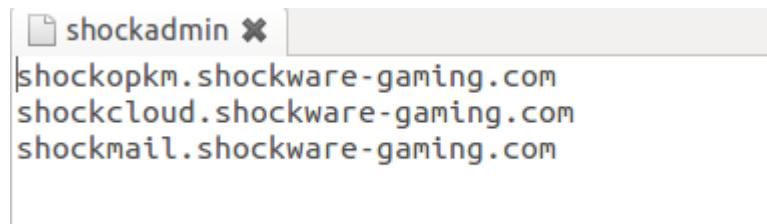
# PRUEBAS PC4 DENEGACIÓN PÁGINAS Administrativas e Interinas

# Proxy ACL
iptables -t nat -A POSTROUTING -s 172.16.1.0/26 -o eth0 -j SNAT --to
192.168.19.233
iptables -t nat -A PREROUTING -i eth1 -p tcp --dport 80 -j DNAT --to
192.168.19.233:3128
iptables -t nat -A PREROUTING -i eth1 -p tcp --dport 80 -j REDIRECT --
to-port 3128
```

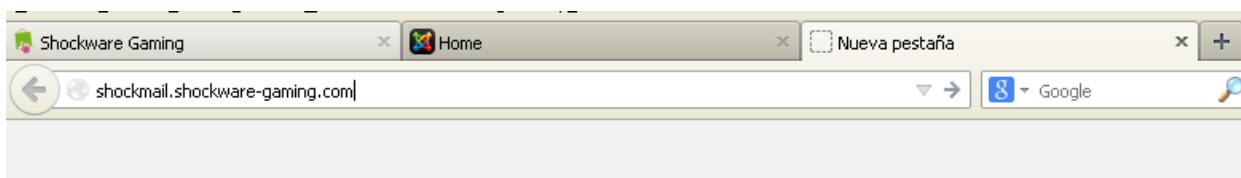
```
http_access allow red-empresa horario
http_access deny all
```

```
# PROXY SQUID NO FUNCIONA CON HTTPS
```

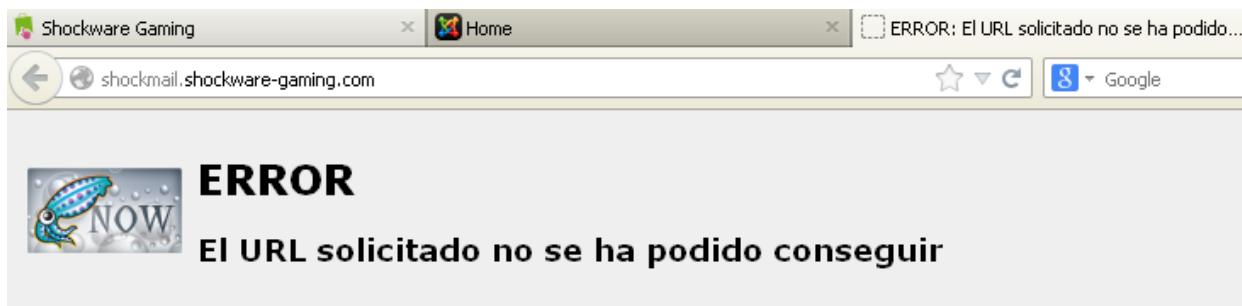
6. Creamos el archivo shockadmin



7. Hemos solucionado el ERROR de HTTPS Proxy Transparente utilizando métodos alternativos con APACHE2 y el propio PROXY.
8. El PC4 utilizando filtrado de MAC hemos conseguido que deniegue las páginas. Los sub-dominios las podemos denegar con el proxy transparente en cambio los directorios no las podemos denegar, hay que hacerlo vía acreditación apache2. Especificarlo en el archivo default.
9. Reiniciamos squid3.
10. A continuación hemos probado primero las denegaciones con el PC4. Resultado:



11. ¿Funcionará?



Se encontró el siguiente error al intentar recuperar la dirección URL: <http://shockmail.shockware-gaming.com/>

Acceso Denegado

La configuración de control de acceso evita que su solicitud sea permitida en este momento. Por favor, póngase en contacto con su proveedor de servicios si cree que esto es incorrecto.

Su administrador del caché es [webmaster](#).

12. Podemos observar que puede entrar en PRESTASHOP y en JOOMLA pero no en las páginas administrativas de la empresa.
13. Para la acreditación de usuarios hemos modificado el servicio APACHE2.
14. En los VIRTUALHOST 443 de SHOCKWARE-GAMING y SHOCKGAMER.SHOCKWARE-GAMING hemos añadido lo siguiente:

```
<Directory "/var/www/prestashop/admin5166">
    Options Indexes FollowSymlinks MultiViews
    AllowOverride None
    Order allow,deny
    Allow from all
    SSLRequireSSL
    AuthType Basic
    AuthName "Zona de administración Shockware Gaming S.A.: Identificarse primero"
    AuthUserFile /var/www/.usuarios
    require valid-user
</Directory>
```

15. Dónde ponía Allow from all, intentamos añadir una ACL en APACHE2 que era Allow from all y "Deny from IP PC4". Pero no funcionó. Entonces optamos por acreditación de usuarios vía apache2 para esos directorios.

16. En la del JOOMLA.

```
<Directory "/var/www/prestashop/admin5166">
    Options Indexes FollowSymlinks MultiViews
    AllowOverride None
    Order allow,deny
    Allow from all
    SSLRequireSSL
    AuthType Basic
    AuthName "Zona de administración Shockware Gaming S.A.: Identificarse primero"
    AuthUserFile /var/www/.usuarios
    require valid-user
</Directory>
```

17. A continuación hemos ejecutado este comando htpasswd -c



/var/www/.usuarios shockgadmin ; PASSWD shockgadmin:S*****.

18. A partir de aquí hemos reiniciado APACHE2 y hemos probado si funcionaba cada configuración establecida.

19. En PC4:

- Entrando en SHOCKMAIL o SHOCKCLOUD:



Se encontró el siguiente error al intentar recuperar la dirección URL: <http://shockcloud.shockware-gaming.com/>

Acceso Denegado

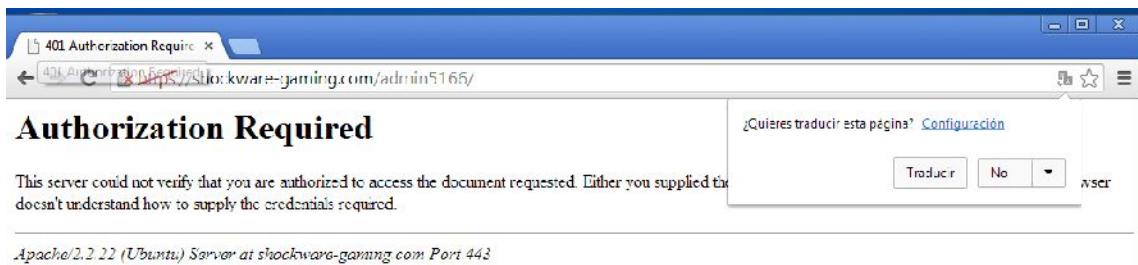
La configuración de control de acceso evita que su solicitud sea permitida en este momento. Por favor, póngase en contacto con el administrador del sistema para obtener más información.

Su administrador del caché es [webmaster](#).

- Entrando en la zona administrativa de PRESTASHOP:



- Si fallase el intento: (No entraría)



- Entrando en SHOCKMAIL:





SQUIDGUARD

SquidGuard. Sistema de filtrado combinado de redireccionamiento web, y el plugin del controlador de acceso para Squid. Utiliza una lista negra "Blacklists" como base de datos para denegar o permitir sitios web al usuario. Su mayor utilidad es la prevención de dominios o URLs que contengan informaciones no deseadas o nada productivas en horario laboral.

Lista negra

Una lista negra "blacklists" en la computación, es una lista de dominios, URLs o direcciones de IP que deben ser restringidas por contener informaciones no adecuadas, en muchos casos por proveer Spam, Spyware, Hacking, Porn, etc.





1. **apt-get install squidguard**

2. Cambiamos los permisos de DB

chown -R proxy:proxy /var/lib/squidguard/db

3. Editamos el archivo squidguard.conf

gedit /etc/squid/squidGuard.conf

4. Esborrem el contingut i posem:

dbhome /var/lib/squidguard/db

logdir /var/log/squid

dest adv {

domainlist adv/domains

urllist adv/urls

}

dest porn {

domainlist porn/domains

urllist porn/urls

}

dest warez {

domainlist warez/domains

urllist warez/urls

}

acl {

default {

pass !adv !porn !warez all

redirect http://192.168.19.233/blocked.html

}

}

5. Creamos el archivo blocked.html en /var/www

6. Dentro de squid.conf ponemos: url_rewrite_program/usr/bin/squidGuard -c /etc/squid/squidGuard.conf

7. Hacemos el comando squid3 -k reconfigure y reiniciamos.

8. Entonces ejecutamos este comando para obtener el script: wget http://www.shallalist.de/Downloads/shalla_update.sh

9. Modificamos el script de la siguiente forma:

10. Ejecutamos el SCRIPT:

11. Compilamos con squidGuard -u -C all -d

12. Reiniciamos squid3 y hacemos squid3 -k reconfigure

```
root@shockwaregaming:/etc/squid3# sh shalla_update.sh
--2014-05-21 19:17:07--  http://www.shallalist.de/Downloads/shallalist.tar.gz
Resolviendo www.shallalist.de (www.shallalist.de)... 46.4.77.203
Conectando con www.shallalist.de (www.shallalist.de)[46.4.77.203]:80... conectado.
Petición HTTP enviada, esperando respuesta... 200 OK
Longitud: 10179112 (9,7M) [application/x-gzip]
Grabando a: "/tmp/shallalist.tar.gz"

100%[=====] 10.179.112 2,99M/s  en 3,6s
```



```
squidGuardpath="/usr/bin/squidGuard"  
  
squidpath="/usr/sbin/squid3"  
httpget="/usr/bin/wget"  
tarpath="/bin/tar"  
chownpath="/bin/chown"  
  
dbhome="/var/lib/squidguard/db"      # like in squidGuard.conf  
squidGuardowner="proxy:proxy"  
  
#####  
  
workdir="/tmp"  
shallalist="http://www.shallalist.de/Downloads/shallalist.tar.gz"
```

13. Creamos el archivo blocked.html con este contenido:

URL Bloqueada por la empresa Shockware Gaming S.A.

Access to this site / url has been blocked.

Si crees que es un error, por favor contacte con el administrador:

Shockware Gaming S.A. ; Tel 934456321

Email shockgadmin@shockware-gaming.com

14. Entonces ya tendremos squidguard funcionando.



The screenshot shows a web browser window with a blue header bar. The address bar contains the URL "www.taringa.net". Below the address bar, the main content area displays the following text:

URL Bloqueada por la empresa Shockware Gaming S.A.

Access to this site / url has been blocked.

Si crees que es un error, por favor contacte con el administrador:

Shockware Gaming S.A. ; Tel 934456321

Email shockgadmin@shockware-gaming.com

15. Vemos que deniega todo tipo de blacklist: porno, warez y publicidad.



The screenshot shows a web browser window with two tabs: "Página RESTRINGIDA" and "Nueva pestaña". The address bar shows "www.xnxx.com". The main content area displays the following text:

URL Bloqueada por la empresa

Access to this site / url has been blocked.

Si crees que es un error, por favor contacte con el administrador:

Shockware Gaming S.A. ; Tel 934456321
Email shockgadmin@shockware-gaming.com

Shockware Gaming S.A. | Crédito de Síntesi 2014

SARG

Generando reportes del dominio Shockware Gaming S.A. periódicamente...

The screenshot shows the SARG (Squid Analysis Report Generator) web interface. At the top, it displays the SARG logo and the text "Squid Analysis Report Generator". Below this, it says "Shockware Gaming S.A. Reportes SQUID".

FILE/PERIOD	CREATION DATE	USERS	BYTES	AVERAGE
2014May25-2014May25-shockware-gaming.com	dom 25 may 2014 18:07:11 CEST	1	3.31K	3.31K
2014May24-2014May25	dom 25 may 2014 17:49:18 CEST	5	597.78K	119.55K

Generated by [sarg-2.3.2 Nov-23-2011](#) on may/25/2014 18:07

SARG es una herramienta de análisis de logs de Squid, tiene soporte para generar reportes en diferentes idiomas, mediante los reportes de uso web usted podrá obtener la siguiente información:

- Top Ten de sitios más visitados
- Reportes diarios, semanales y mensuales
- Gráficas semanales y mensuales del consumo por usuario/host



- *Detalles de todos los sitios a los que entro un usuario/host*
- *Descargas*

Sarg será configurado para generar reportes web de los accesos a Internet de forma periodica, además de poder ejecutarlo manualmente para generar reportes de fechas, usuarios o dominios en específico.

Reporte Manual

Estos reportes son aquellos creados por el administrador del sistema y ejecutados manualmente, pueden ser personalizados en base a diferentes criterios, son almacenados en el directorio /var/www/squid-reports/Manual, cada reporte bajo su propio directorio.

Reporte Diario

Estos reportes son generados automáticamente por un trabajo de CRON diario a las 6:25 am y genera un reporte del día anterior, son almacenados en el directorio /var/www/squid-reports/Diario, cada reporte bajo su propio directorio.

Reporte Semanal

Estos reportes son generados automáticamente por un trabajo de CRON cada semana a las 6:47 am y genera un reporte del día anterior, son almacenados en el directorio /var/www/squid-reports/Semanal, cada reporte bajo su propio directorio.

Reporte Mensual

Estos reportes son generados automáticamente por un trabajo de CRON cada mes a las 6:52 am y genera un reporte del día anterior. Estos reportes son almacenados en el directorio /var/www/squid-reports/Mensual, cada reporte bajo su propio directorio.

Siga en la siguiente sección para instalar sarg...

Instalación y configuración SARG



1. apt-get update &apt-get dist-upgrade.
2. Apt-get install sarg.
3. Gedit /etc/sarg/sarg.conf: “Modificar” →
 - **language Spanish**
 - **access_log /var/log/squid3/access.log**
 - **output_dir /var/www/sarg**
 - **title "Shockware Gaming S.A. Reportes Squid"**
 - **show_sarg_info yes**
 - **show_sarg_logo yes**
4. Reiniciar squid **service squid3 restart**.
5. Ejecutar **sarg**.
6. Entonces abrimos un navegador y ponemos localhost/sarg.
7. Tendremos esto:



Generated by [sarg-2.3.2 Nov-23-2011](#) on may/25/2014 18:07

8. Es un poco soso lo de localhost/sarg asi que le añadiremos HTTPS y un SUBDOMINIO llamado **shocksarg.shockware-gaming.com**:
 1. Creamos una entrada en el BIND9 llamada shocksarg.*:



```
;;  
@ IN SOA shockware-gaming.com. root.shockware-gaming.co  
      2 ; Serial  
    604800 ; Refresh  
    86400 ; Retry  
   2419200 ; Expire  
   604800 ) ; Negative Cache TTL  
  
@ IN NS shockware-gaming.com.  
@ IN A 192.168.19.233  
www IN CNAME shockware-gaming.com.  
shockgamer IN A 192.168.19.233  
shockcloud IN A 192.168.19.233  
shockopkm IN A 192.168.19.233  
shockmail IN A 192.168.19.233  
shocksarg IN A 192.168.19.233
```

2. En el inverso también.
3. Entonces reiniciamos bind9.
4. En apache2/sites*/default creamos este contenido:

*PD: En virtualhost *80 hemos añadido 3 parámetros para la redirección HTTPS permanente del virtualhost.*



```
*default
NameVirtualHost shocksarg.shockware-gaming.com:80
<VirtualHost shocksarg.shockware-gaming.com:80>
    ServerName shocksarg.shockware-gaming.com
    DocumentRoot /var/www/sarg
    ErrorLog /var/log/apache2/error.log
    CustomLog /var/log/apache2/error.log combined
    RewriteEngine on
    RewriteCond %{SERVER_PORT} !^443$
    RewriteRule ^/(.*) https:// %{HTTP_HOST}/$1 [NC,R,L]
</VirtualHost>

NameVirtualHost shocksarg.shockware-gaming.com:443
<VirtualHost shocksarg.shockware-gaming.com:443>
    ServerName shocksarg.shockware-gaming.com
    DocumentRoot /var/www/sarg

    SSLEngine On
    SSLCertificateFile /etc/ssl/certs/shock2.pem
    ErrorLog /var/log/apache2/error.log
    CustomLog /var/log/apache2/error.log combined
    <Directory "/var/www/sarg">
        Options Indexes FollowSymlinks MultiViews
        AllowOverride None
        Order allow,deny
        Allow from all
        SSLRequireSSL
    </Directory>
</VirtualHost>
```

Entonces a partir de aquí reiniciamos apache2.

6. A continuación verificamos en el servidor:



FILE/PERIOD	CREATION DATE	USERS	BYTES
2014May25-2014May25-shockware-gaming.com	dom 25 may 2014 18:07:11 CEST	1	3.31K
2014May24-2014May25	dom 25 may 2014 17:49:18 CEST	5	597.78K

7. Verificamos que perfectamente se creó y ahora procederemos a crear reportes.

- Para generar un reporte de una fecha especifica, o rango de fechas en especifico use el parametro -d, por ejemplo:
 - `sarg -d 28/05/2014`
- Si desea generar un reporte usando un rango de fechas, use:
 - `sarg -d 27/05/2014-15/06/2014`
- Si desea generar un reporte para una hora en especifico use la opción -t para indicar la hora, por ejemplo:
 - `sarg -d 27/05/2014 -t 12`
- Para generar un reporte de un usuario en especifico use:
 - `sarg -d 27/05/2014 -u shockgadmin`
- Para generar un reporte de un dominio destino en especifico use:
 - `sarg -d 27/04/2010 -s shockware-gaming.com`
 - *En nuestro caso hemos generado un informe de hoy del dominio shockware-gaming.com FOTO_SUPERIOR.*



The screenshot shows a web browser window with the URL <https://shocksarg.shockware-gaming.com>. The page title is "SARG reports". The main content is titled "Shockware Gaming S.A. Reports SQUID" and displays a table of log file statistics. The table has columns: FILE/PERIOD, CREATION DATE, USERS, BYTES, and AVERAGE. The data includes various log entries from May 2014, such as "2014May30-2014May30" and "2014May29-2014May29-shockware-gaming.com".

FILE/PERIOD	CREATION DATE	USERS	BYTES	AVERAGE
2014May30-2014May30	vie 30 may 2014 19:36:49 CEST	2	84.73K	42.36K
2014May29-2014May29-shockware-gaming.com	jue 29 may 2014 21:00:02 CEST	2	41.31K	20.65K
2014May27-2014May28-shockware-gaming.com	mié 28 may 2014 21:00:01 CEST	6	236.04K	39.34K
2014May27-2014May27-shockware-gaming.com	mar 27 may 2014 17:45:01 CEST	1	812	812
2014May26-2014May27-shockware-gaming.com	mar 27 may 2014 16:03:42 CEST	5	139.08K	27.81K
2014May26-2014May26	mar 27 may 2014 15:58:32 CEST	5	106.31M	21.26M
2014May26-2014May26-shockware-gaming.com	lun 26 may 2014 20:51:50 CEST	3	58.78K	19.59K

Generated by sarg-2.3.2 Nov-23-2011 on may/30/2014 19:36

Generación automática de reportes periódicos con SARG.

8. Generar el archivo /etc/cron.daily/sarg

9. Dentro de ella:

```
# Eliminar reportes diarios con mas de 10 dias de antiguedad
echo "Rotacion diaria del dia `date +%d-%m-%Y`" >> /var/log/squid3/sarg-
rotate.log
find /var/sarg/Diario -type d -mtime +10 -exec rm -rf {} \; >>
/var/log/squid3/sarg-rotate.log 2>&1

# Ejecutar sarg
#!/bin/bash
exec /usr/bin/sarg -s shockware-gaming.com
```

10. Darle permisos de ejecución al script.

11. Al estar en cron.daily se ejecutará diariamente el script hecho por el servicio cron.

12. Si queremos reportes semanales el mismo script pero en cron.weekly y cambiando un poco la configuración:

http://tuxjm.net/docs/Manual_de_Instalacion_de_Servidor_Proxy_Web_en_Ubuntu_Server_y_Squid/html-multiples/ch07s07.html

13. Nosotros optaremos por reportes diarios.

```
0 21 * * 1,3,4 /home/shockgadmin/.scripts/sarg.sh
45 17 * * 2 /home/shockgadmin/.scripts/sarg.sh
10 19 * * 5 /home/shockgadmin/.scripts/sarg.sh
```



Integración con PROXY SQUID transparente.

- Hemos planificado una directiva de empresa que solamente podrán revisar los reportes los **GERENTES E INFORMÁTICOS**. Mientras que anteriormente denegamos sólo al cliente4 acceso a las zonas administrativas, le añadiremos el SARG también. Como novedad a los otros trabajadores tampoco podrán revisar los reportes del SARG.

```
squid.conf ✘
# Páginas web administrativas internas de Shockware Gaming S.A.
acl shockadmin dstdomain "/etc/squid3/shockadmin"

# PRUEBAS PC4 DENEGACIÓN PÁGINAS Administrativas e Interinas

http_access allow cliente4 !shockadmin !repo
http_access deny cliente4

acl repo dstdomain shocksarg.shockware-gaming.com

# -----
# DENEGAR Y PERMITIR

http_access allow servidor2
http_access allow localhost
http_access allow cliente1
http_access allow cliente2
http_access allow red-empresa horario !repo
http_access deny red-empresa
http_access deny all

# PROXY SQUID NO FUNCIONA CON HTTPS
```

- Los trabajadores tienen un horario de Lunes a Viernes de 2PM a 10PM, éstos podrán acceder de las páginas administrativas de la empresa excepto cliente4.
- Como cosa especial permitimos todo a los administradores del sistema y a los jefes.
- Denegamos **shocksarg** en toda la LAN de Shockware Gaming S.A. excepto los administradores, jefes y los servidores.



Shockware Gaming S.A. | Crédito de Síntesi 2014

SAMBA

Mantener centralizada la información de los usuarios, sus claves de acceso, privilegios y limitaciones...



Se trata de un paquete de software que implementa en sistemas basados en Unix, como GNU / Linux, una docena de servicios y una docena de protocolos, entre los que se encuentra el NetBIOS sobre TCP / IP y el SMB. Estos servicios y protocolos permiten que los equipos de una red local comparten archivos e impresoras.

¿Por qué SAMBA? **Samba permite...**

- Mantener centralizada la información de los usuarios, sus claves de acceso, privilegios y limitaciones.
- Mantener un control de acceso de todos los recursos de la red utilizando información centralizada.
- Cualquier usuario puede acceder al sistema y a sus recursos desde cualquier terminal, sus privilegios y limitaciones le serán efectivos sólo con introducir sus credenciales.
- Permite replicación SAMBA.

SAMBA Protocols:

- NETBIOS "NetworkBIOS": Protocolo a nivel de sesión que se utiliza para garantizar el acceso entre las máquinas en red. Tiene que funcionar con el protocolo TCP/IP.
- SMB "Server Message Block": Permite la compartición de



recursos e impresoras por medio de la red.

- **2 Niveles de seguridad:**
 - **Share-Level:** Contraseña a cada recurso compartido.
 - **User-Level:** Acreditación de usuarios.
- **2 Demonios:**
 - **smbd:** Acceso remoto a ficheros e impresoras.
 - **Nmbd:** Resolución de nombres en Windows.
- Para que SAMBA sea un controlador de Dominio hace falta que el nivel de seguridad sea USER, que esté activado DOMAIN LOGONS, los PERFILES y NETLOGON.

Instalación y configuración SAMBA

1. Apt-get update & apt-get upgrade.
2. Apt-get install **samba smbclient samba-common-bin samba-common smbfs**.
3. Modificar el DNS BIND9.
4. Modificar el archivo smb.conf:

```
smb.conf ✘
[global]
# Nom del domini
workgroup = shgaming.dom
netbios name = shockwaregaming

wins support = yes
security = user
# [0,255]
os level = 64

domain master = yes
preferred master = yes
domain logons = yes
local master = yes

logon path = \\%L\profiles\\%U
logon drive = Z:
logon home = \\%N\\%U
logon script = logon.bat
add machine script = sudo /usr/sbin/useradd -N -g machines -c Machine -d /
var/lib/samba -s /bin/false %u
null passwords = yes
```



```
[%U]
comment = Directori personal de %U
path = /home/samba/homes/%U
browseable = no
read only = no
writable = yes
create mask = 0700
directory mask = 0700
force user = %U
valid users = %S

[netlogon]
comment = Servei de NetLogon
path = /home/samba/netlogon
guest ok = yes
read only = yes

[profiles]
comment = Perfiles usuaris
path = /home/samba/profiles
guest ok = no
browsable = no
create mask = 0600
directory mask = 0700
writable = yes
```

5. Reiniciar SAMBA: restart smbd ; restart nmbd.
6. Verificamos con SMBCLIENT.

```
root@shockwaregaming:/home/shockgadmin# smbclient -L localhost
WARNING: The "null passwords" option is deprecated
Enter root's password:
Anonymous login successful
Domain=[SHGAMING.DOM] OS=[Unix] Server=[Samba 3.6.3]

      Sharename      Type      Comment
      -----      ----      -----
      IPC$          IPC       IPC Service (Samba 3.6.3)
      netlogon      Disk      Servei de NetLogon
      comp          Disk      -
      apps          Disk      -
Anonymous login successful
Domain=[SHGAMING.DOM] OS=[Unix] Server=[Samba 3.6.3]

      Server          Comment
      -----          -----
      SHOCKWAREGAMING      Samba 3.6.3

      Workgroup        Master
      -----
      SHGAMING.DOM      SHOCKWAREGAMING
      WORKGROUP        LIVEBOX
root@shockwaregaming:/home/shockgadmin#
```



7. Verificamos que funciona samba con TESTPARM.

```
Load smb config files from /etc/samba/smb.conf
rlimit_max: increasing rlimit_max (1024) to minimum Windows limit (16384)
WARNING: The "null passwords" option is deprecated
Processing section "[%U]"
Processing section "[netlogon]"
Processing section "[profiles]"
Loaded services file OK.
Server role: ROLE_DOMAIN_PDC
Press enter to see a dump of your service definitions

[global]
    workgroup = SHGAMING.DOM
    null passwords = Yes
    add machine script = sudo /usr/sbin/useradd -N -g machines -c Machine -d
/var/lib/samba -s /bin/false %u
    logon script = logon.bat
    logon path = \\%L\profiles\%U
    logon drive = Z:
    domain logons = Yes
    os level = 64
    preferred master = Yes
    domain master = Yes
    wins support = Yes
    idmap config * : backend = tdb

[%U]
    comment = Directori personal de %U
    path = /home/samba/homes/%U
    valid users = %S
    force user = %U
    read only = No
    create mask = 0700
    directory mask = 0700
    browseable = No

[netlogon]
    comment = Servei de NetLogon
    path = /home/samba/netlogon
    guest ok = Yes

[profiles]
    comment = Perfils usuaris
    path = /home/samba/profiles
    read only = No
    create mask = 0600
    directory mask = 0700
    browseable = No
root@shockwaregaming:/home/shockgadmin#
```

PD: Hemos dejado null password porque crearemos un usuario público en el cliente4 para cuando inicie sesión no tenga credenciales de acceso.

8. Creamos las carpetas en /home/samba:

1. ./netlogon ; ./homes ; ./profiles

9. Entonces hacemos smbpasswd -a "USUARIO" y lo verificamos con pdredit -L.

10. Una vez hecho esto hacemos "MAPEO de USUARIOS Unix-Windows"



con este script.

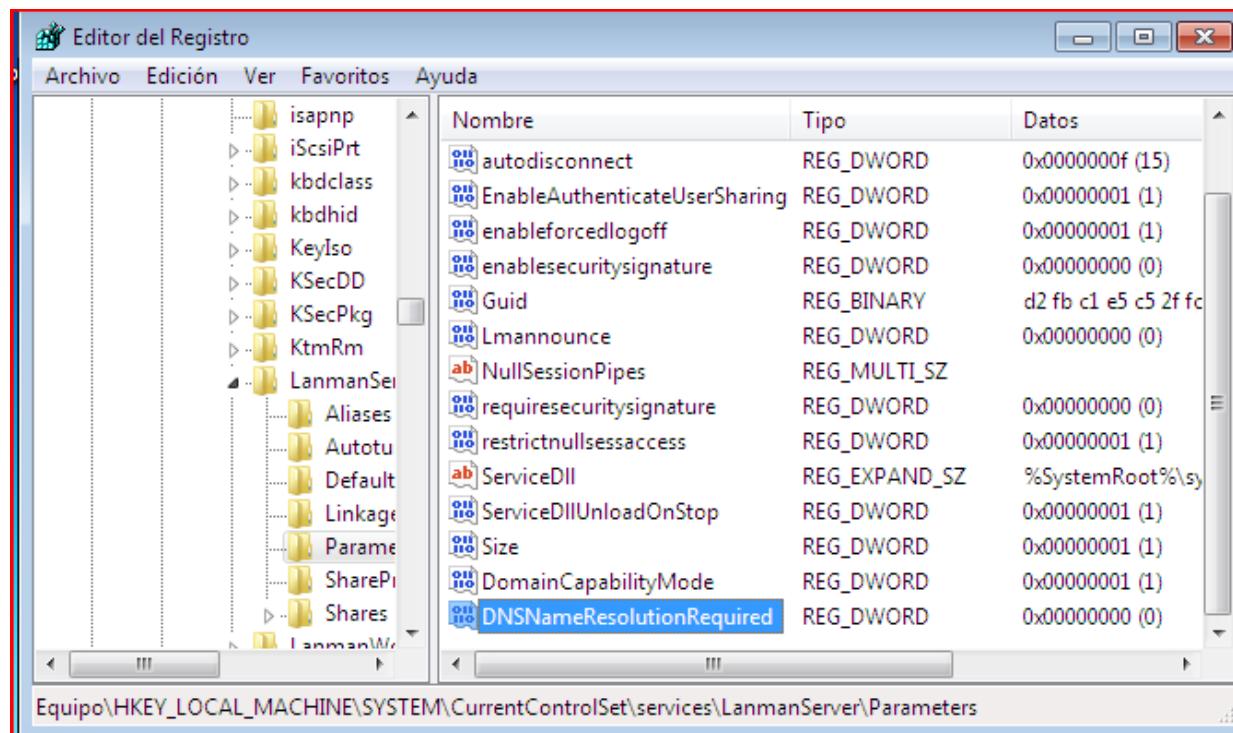
```
samba.sh ✘
#!/bin/bash
echo "Càrrega de grups GNU/Linux"
groupadd samba_domain_admins
groupadd samba_domain_users
groupadd samba_domain_computers
groupadd samba_administrators
groupadd samba_account_operators
groupadd samba_print_operators
groupadd samba_backup_operators
groupadd samba_replicators
echo "Vinculació de grups NT <--> GNU/Linux"
net groupmap add rid=512 unixgroup=samba_domain_admins ntgroup="Domain Admins"
net groupmap add rid=513 unixgroup=samba_domain_users ntgroup="Domain Users"
net groupmap add rid=515 unixgroup=samba_domain_computers ntgroup="Domain Computers"
net groupmap add rid=544 unixgroup=samba_administrators ntgroup="Administrators"
net groupmap add rid=548 unixgroup=samba_account_operators ntgroup="Account Operators"
net groupmap add rid=550 unixgroup=samba_print_operators ntgroup="Print Operators"
net groupmap add rid=551 unixgroup=samba_backup_operators ntgroup="Backup Operators"
net groupmap add rid=552 unixgroup=samba_replicators ntgroup="Replicators"
echo "Fet!"
```

```
SHOCKCLIENT4$:3021:SHOCKCLIENT4$ 
ger01:3009:EzioAuditore
admin:1001:
inf01:3002:AaronAndal
shockgadmin:1000:shockgadmin
inf02:3003:DaneyAlvarado
inf03:3004:NicolasGarcia
public:1002:
root@shockwaregaming:/home/samba#
```

11. Lo ejecutamos y volvemos en /home/samba.
12. En ./netlogon creamos un archivo llamado logon.bat que cuando el usuario inicie sesión se le ejecute estos comandos:

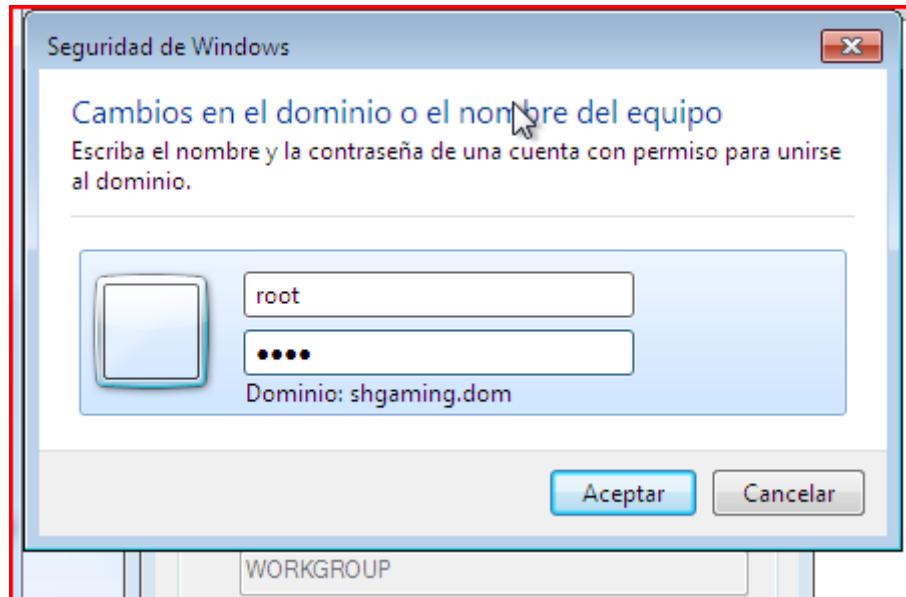
```
root@shockwaregaming:/home/samba# ll
total 20
drwxr-xr-x 5 root root 4096 may 23 16:57 .
drwxr-xr-x 9 root root 4096 may 23 23:55 ../
drwxrwxrwx 8 root root 4096 may 23 19:03 homes/
drwxrwxrwx 2 root root 4096 may 23 16:59 netlogon/
drwxrwxrwx 8 root root 4096 may 23 19:19 profiles/
root@shockwaregaming:/home/samba# ls -t
profiles homes netlogon
root@shockwaregaming:/home/samba# ls -T
ls: la opción requiere un argumento -- 'T'
Pruebe `ls --help' para más información.
root@shockwaregaming:/home/samba#
```

13. Entonces abrimos un Windows 7 y le modificamos los registros:



- Hkey_Local_Machine\System\CurrentControlSet\Services\Lanman\Workstation\Parameters.
 - DomainCompatibilityMode = 1 DNSNameResolutionRequired = 0
- Hkey_Local_Machine\System\CurrentControlSet\Services\Netlogon\Parameters
 - RequireSignalOrSeal = 1 RequireStrongKey= 1

14. Entonces una vez cambiado el registro para que identifique nuestro servidor SAMBA3. Nos pondremos a añadirlo al DOMINIO: SHGAMING.DOM.



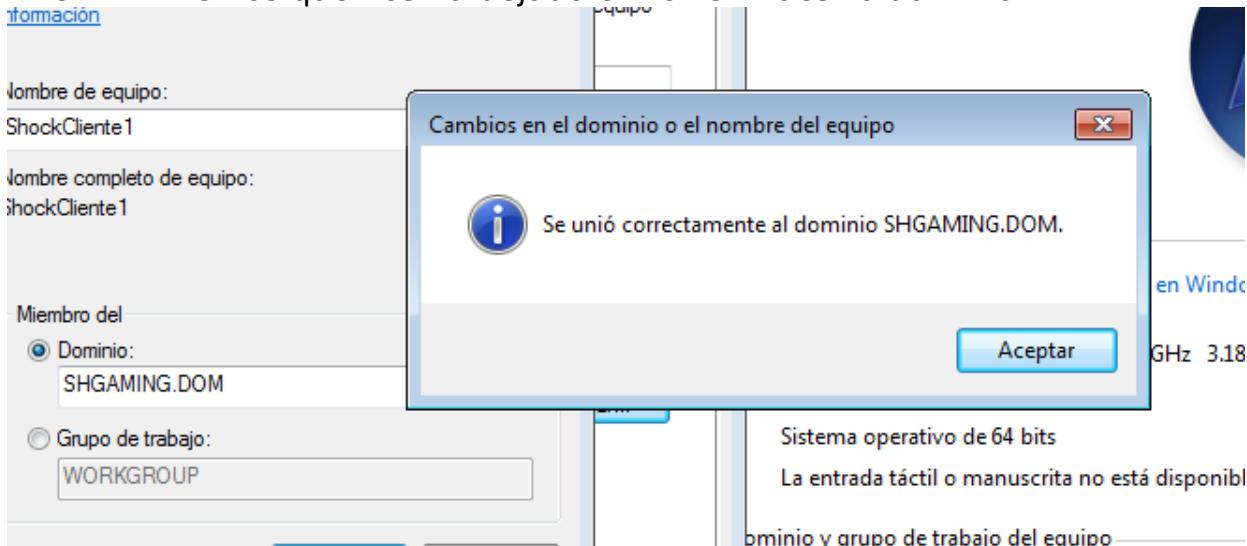
15. Introducimos credenciales de root o administrador.
16. ***Si nos da un error verificamos los LOGS del SAMBA:***
17. ***Añadimos el grupo machines para que pueda ejecutar el***



```
[root@shockwaregaming ~]# sams create user: Running the command: sudo /usr/sbin/useradd -c Machine -d /var/lib/samba/s /bin/false shockclient45 gave: 6  
[2014/05/23 17:11:00.666756, 0] rpc_server/netlogon/srv_ntlogon_nt.c:931( _netr_ServerAuthenticate: no challenge sent to client SHOCKCLIENT45  
useradd: el grupo «machines» no existe.
```

script useradd "máquina".

18. Vemos que nos ha dejado entrar en nuestro dominio.



19. Reiniciamos y ya podremos entrar.

20. Entonces una vez aquí el usuario utiliza perfiles temporales, hay

que hacerlo para que tenga perfiles móviles. Anteriormente hemos
creado usuarios para el sistema pero están en otra ruta
`/home/Shockware-Gaming/*DEPARTAMENTO*/usuario`.

21. Para hacer los perfiles móviles hay que revisar los LOGS primero:

`tail -f /var/log/samba/log.smbd` “Para verlo en tiempo real”.

22. ***Entonces si una vez hemos entrado volvemos a salir porque no tendremos los perfiles en la carpeta homes de SAMBA.***

23. En `/home/samba/homes` tenemos que crear un directorio llamado
`$USER` y entonces en `../profiles` se generará un directorio como perfil
móvil con el nombre de `$USER`.

```
root@shockwaregaming:/home/samba/profiles# ll  
total 32  
drwxrwxrwx  8 root      root          4096 may 23 19:19  /  
drwxr-xr-x  5 root      root          4096 may 23 16:57  ../  
drwx-----+ 13 ger01    Gerencia     4096 may 23 19:16  ger01/  
drwx-----+ 13 ger02    Gerencia     4096 may 23 19:17  ger02/  
drwx-----+ 13 inf01    Informatica  4096 may 23 19:17  inf01/  
drwx-----+  2 inf02    Informatica  4096 may 23 19:19  inf02/  
drwx-----+ 13 inf03    Informatica  4096 may 23 19:18  inf03/  
drwx-----+ 13 shockgadmin shockgadmin 4096 may 23 19:09  shockgadmin/  
root@shockwaregaming:/home/samba/profiles#
```

PD: Sólo hemos creado esto temporalmente porque sólo los que tendrán Windows 7 como cliente. Teníamos clientes Ubuntu pero es muy difícil unirlos al dominio por el cuál optaremos por WINDOWS como clientes. Hacemos “smbpasswd -a” para añadir los otros usuarios.

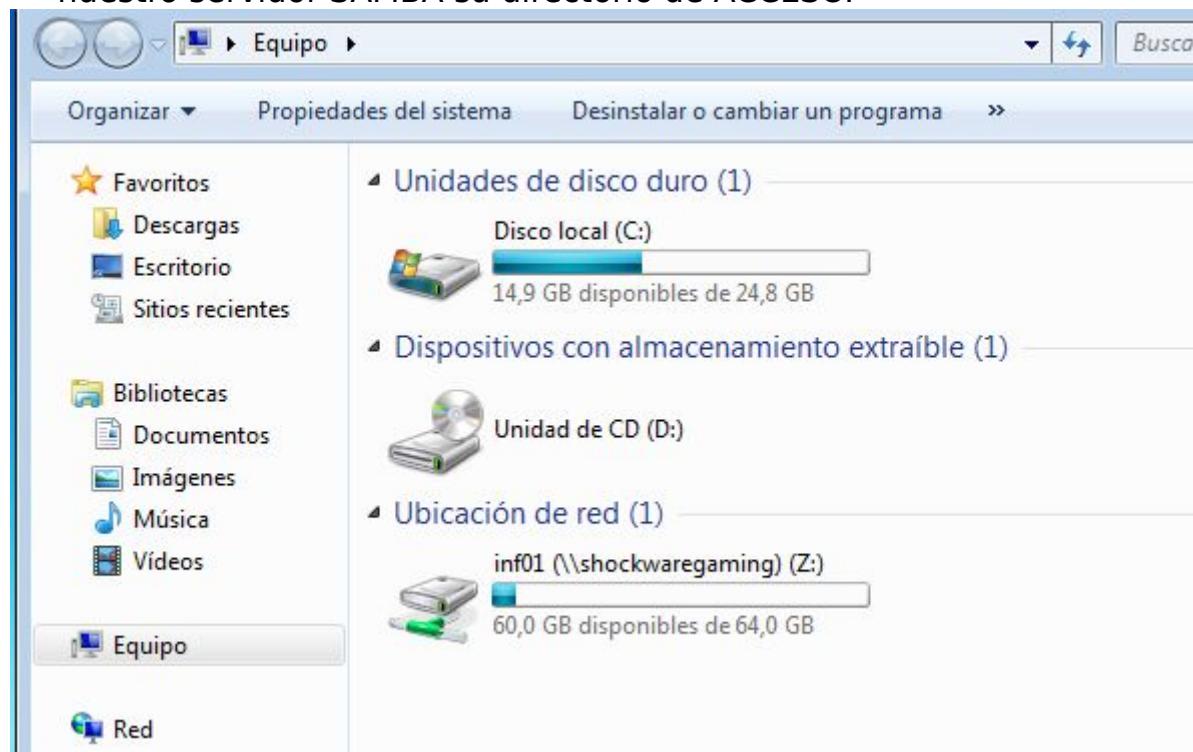


24. Entonces dentro de cada \$USER. Encontramos...

```
root@shockwaregaming:/home/samba/profiles/shockgadmin# ll
total 572
drwx-----+ 13 shockgadmin shockgadmin 4096 may 23 19:09 .
drwxrwxrwx  8 root      root    4096 may 23 19:19 ..
drwxrwx---+  4 shockgadmin shockgadmin 4096 may 23 18:57 Application Data/
drwxrwx---+  2 shockgadmin shockgadmin 4096 dic 26 11:56 Cookies/
drwxrwx---+  2 shockgadmin shockgadmin 4096 may 23 19:08 Desktop/
drwxrwx---+  3 shockgadmin shockgadmin 4096 may 23 18:57 Favorites/
drwxrwx---+  4 shockgadmin shockgadmin 4096 may 23 18:57 My Documents/
drwxrwx---+  2 shockgadmin shockgadmin 4096 dic 26 12:35 NetHood/
-rw-rwx---+  1 shockgadmin shockgadmin 524288 may 23 19:09 NTUSER.DAT*
-rw-rwx---+  1 shockgadmin shockgadmin 1024 may 23 19:09 NTUSER.DAT.LOG*
-rw-rwx---+  1 shockgadmin shockgadmin 268 may 23 19:09 ntuser.ini*
drwxrwx---+  2 shockgadmin shockgadmin 4096 dic 26 12:35 PrintHood/
drwxrwx---+  2 shockgadmin shockgadmin 4096 may 23 18:57 Recent/
drwxrwx---+  2 shockgadmin shockgadmin 4096 may 23 18:57 SendTo/
drwxrwx---+  3 shockgadmin shockgadmin 4096 dic 26 12:35 Start Menu/
drwxrwx---+  2 shockgadmin shockgadmin 4096 dic 26 11:52 Templates/
root@shockwaregaming:/home/samba/profiles/shockgadmin#
```

25. A estos perfiles móviles hay que copiarlos en /home/samba/homes/ \$USER "En este caso shockgadmin"

26. De este modo verificamos en Windows7 → Equipo y éste señala en nuestro servidor SAMBA su directorio de ACCESO.



27. A parte de eso también podemos copiar los archivos que tenían en /home/Shock*/"Departamento"/\$USER. O simplemente copiar los de los perfiles.



Perfiles móviles

1. Para los perfiles móviles se generan automáticamente a partir de un inicio se sesión en el cliente.
2. Los perfiles están en ./samba/profiles.
3. Se copia todo lo de profiles y se pasa en ./home/samba/homes/\$USER.
4. Entonces le saldrá los perfiles móviles en EQUIPO.

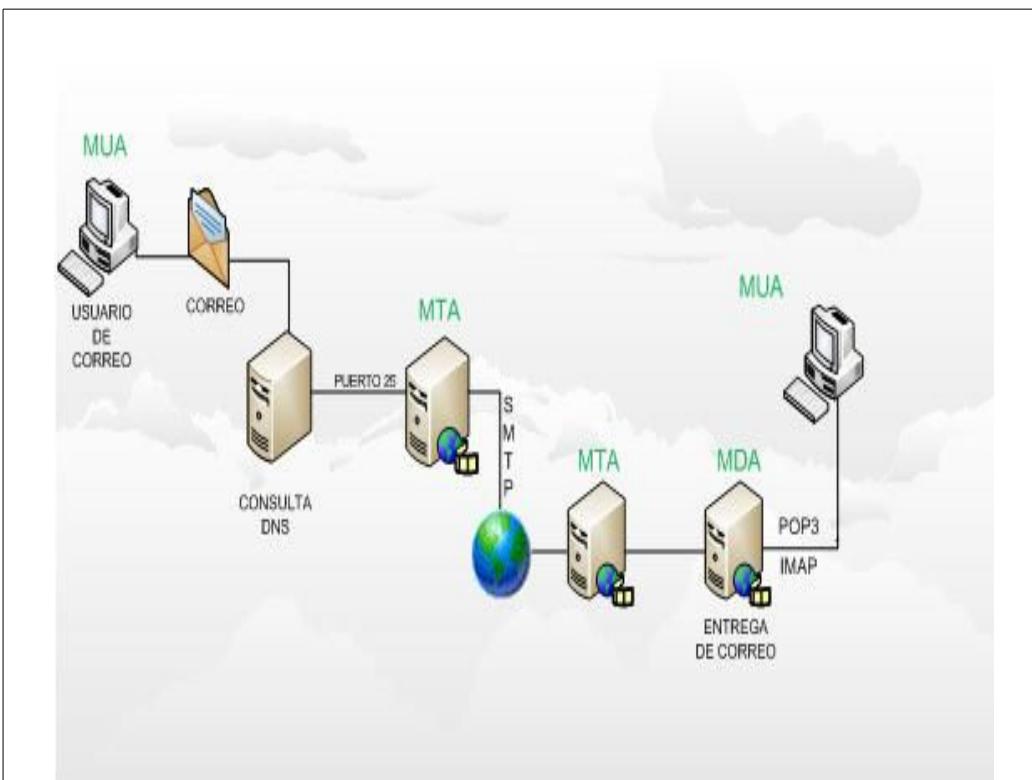
Nombre	Fecha de modifica...	Tipo
Application Data	26/05/2014 18:02	Carpeta de archivo
Cookies	26/05/2014 18:02	Carpeta de archivo
Desktop	26/05/2014 18:02	Carpeta de archivo
Favorites	26/05/2014 18:02	Carpeta de archivo
inf01	25/05/2014 17:39	Carpeta de archivo
My Documents	26/05/2014 18:02	Carpeta de archivo
NetHood	26/05/2014 18:02	Carpeta de archivo
PrintHood	26/05/2014 18:02	Carpeta de archivo
Recent	26/05/2014 18:02	Carpeta de archivo
SendTo	26/05/2014 18:02	Carpeta de archivo
Start Menu	26/05/2014 18:02	Carpeta de archivo
Templates	26/05/2014 18:02	Carpeta de archivo
NTUSER.DAT	26/05/2014 18:02	Archivo DAT
NTUSER.DAT	26/05/2014 18:02	Documento de texto
ntuser	26/05/2014 18:02	Opciones de configuración



Shockware Gaming S.A. | Crédito de Síntesi 2014

POSTFIX

Correo electrónico, es un “SERVICIO” de red que permite a los usuarios enviar y recibir mensajes y archivos rápidamente (también denominados mensajes electrónicos o cartas electrónicas) mediante sistemas de comunicación electrónicos. Principalmente se usa este nombre para denominar al sistema que provee este servicio en Internet, mediante el protocolo SMTP, aunque por extensión también puede verse aplicado a sistemas análogos que usen otras tecnologías.



Postfix es un servidor de correo de software libre / código abierto, un programa informático para el enruteamiento y envío de correo electrónico, creado con la intención de que sea una alternativa más rápida, fácil de administrar y segura al ampliamente utilizado Sendmail

1 Significado

Correo electrónico, es un “SERVICIO” de red que permite a los



usuarios enviar y recibir mensajes y archivos rápidamente (también denominados mensajes electrónicos o cartas electrónicas) mediante sistemas de comunicación electrónicos. Principalmente se usa este nombre para denominar al sistema que provee este servicio en Internet, mediante el protocolo **SMTP**, aunque por extensión también puede verse aplicado a sistemas análogos que usen otras tecnologías.

2 Funcionamiento del correo electrónico (agentes e-mail)

2.1 MTA (*Agente de transferencia de correo: Mail Transfer Agent*)

Se encarga de enviar los mensajes de correo entre las diferentes máquinas. Lo hará hasta llegar al servidor de destino dónde se encuentra la cuenta de correo destinatario.

Es el sistema que se encarga de tomar el email de un MUA o de otro MTA y entregarlo a otro MTA o a un MDA, en caso de que el email pertenezca al dominio propio del MTA. Ejemplos de MTA son postfix, qmail, exim, cyrus y courier.

2.2 MDA (*Agente de entrega de correo: Mail Delivery Agent*)

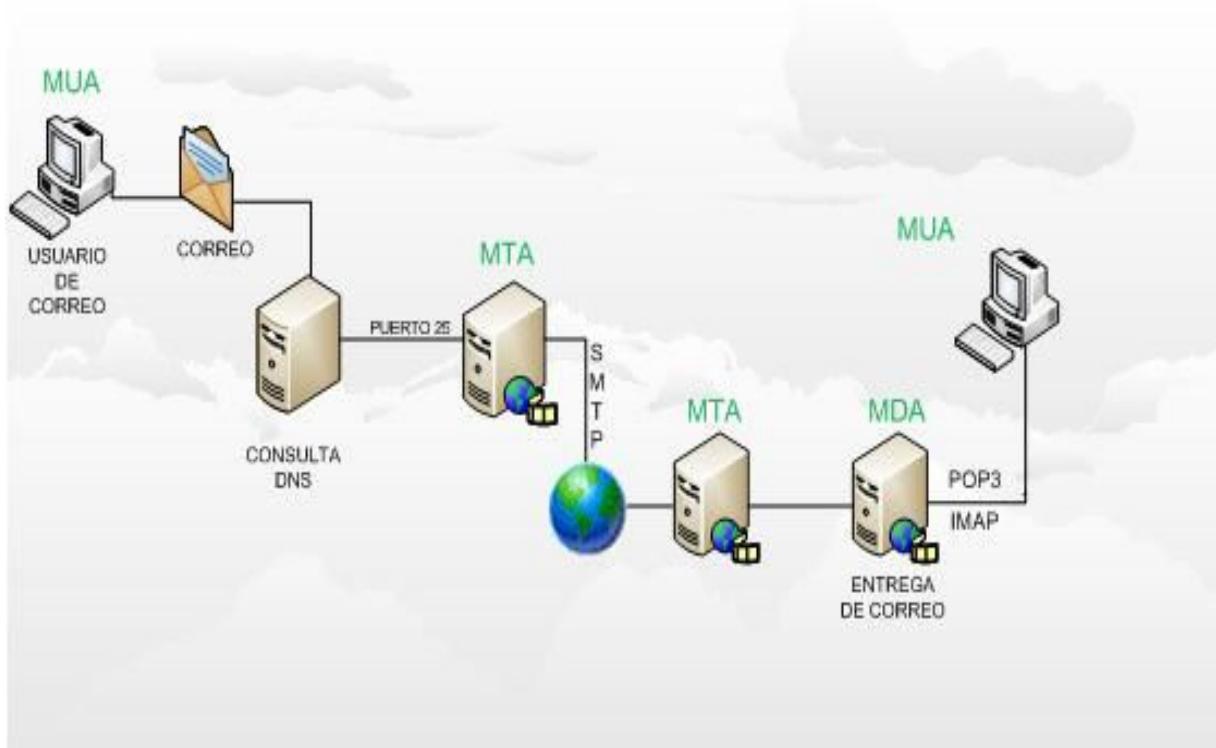
Es el encargado de entregar los mensajes a sus destinatarios.

Es el sistema que se encarga de la recepción del email por parte de un MTA, y lo almacena de la forma que tenga configurada.

2.3 MUA (*Agente de usuario de correo: Mail User Agent*)

Es el programa que utiliza el Usuario para acceder al servidor dónde tiene la cuenta de e-mail.

Es el sistema que se encarga de recibir y enviar emails usando los protocolos STMP (para el envío) y POP3 o IMAP (para la recepción). Ejemplos de MUA son evolution, kmail, sylpheed o incluso squirrelmail (los webmails).



3 Protocolos e-mail

3.1 SMTP (*Simple Mail Transfer Protocol*)

Es el protocolo de la capa de aplicación. Protocolo de red basado en texto Protocolo SMTP (acrónimo de Simple Mail Transfer Protocol).

Se encarga de entregar correos desde una aplicación cliente a un servidor.

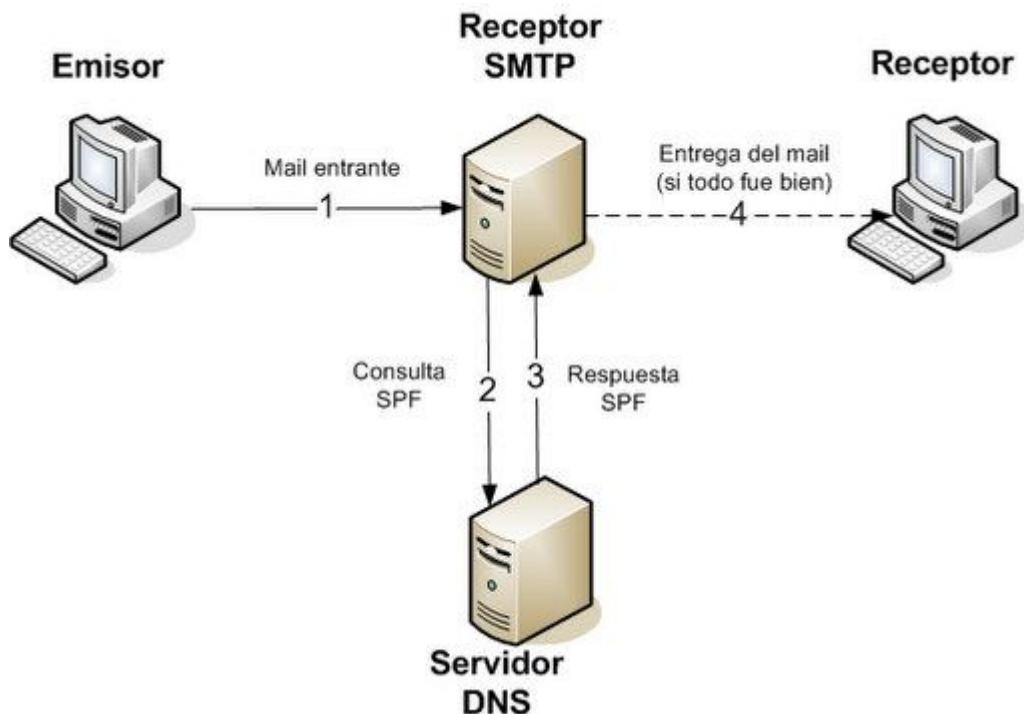
Es un protocolo TCP / IP de la capa de aplicación del **séptimo nivel** del **modelo OSI**.

El protocolo SMTP se basa en el modelo **cliente-servidor**.

Para poder establecer una conexión con el protocolo SMTP, primero, debe tener una conexión estable entre el emisor (cliente) y el receptor (servidor). Esto se puede lograr con la ayuda de programas de cliente (Outlook, Mozilla Thunderbird ... etc).



El **SPAM** o correo basura, se cree que puede ser el problema más grande del SMTP.



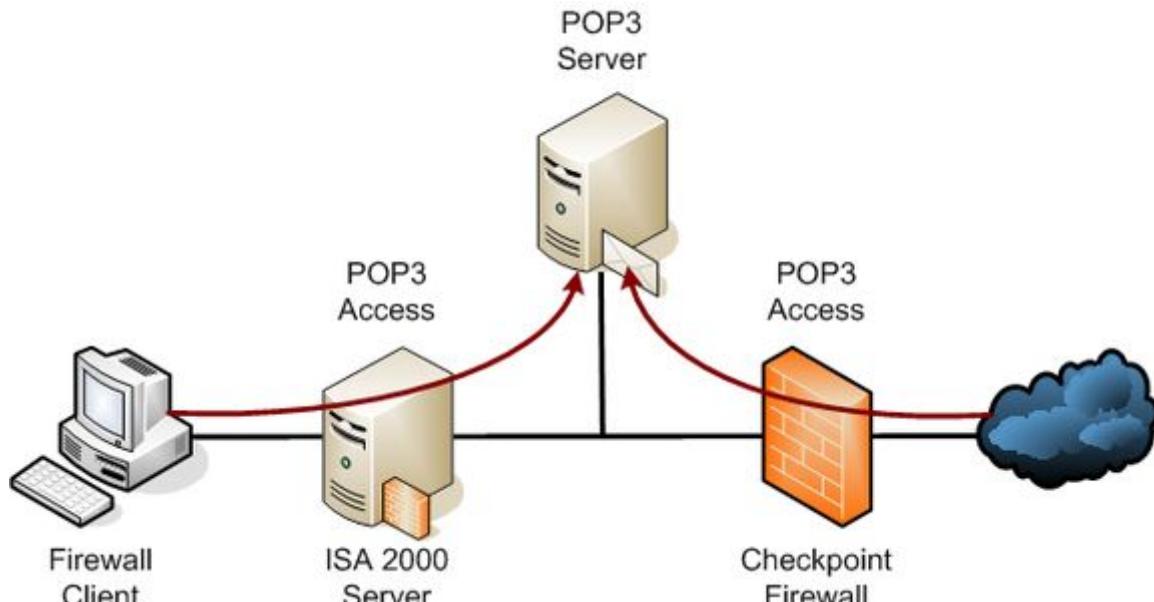
3.2 POP3 (*Post Office Protocol*)

POP3 (Acrónimo de Post Office Protocol version 3).

Es el protocolo de comunicación más extenso para leer correos electrónicos.

POP3, está diseñado para recibir correo, no para enviarlo.

Permite el acceso, la gestión y transmisión de mensajes entre servidores de correo y la máquina del cliente.



3.3 **IMAP (Internet Messeage Access Protocol)**

IMAP (Acrónimo de Internet Messeage Acces Protocol).

Protocolo de red de acceso a mensajes electrónicos almacenados en un servidor.

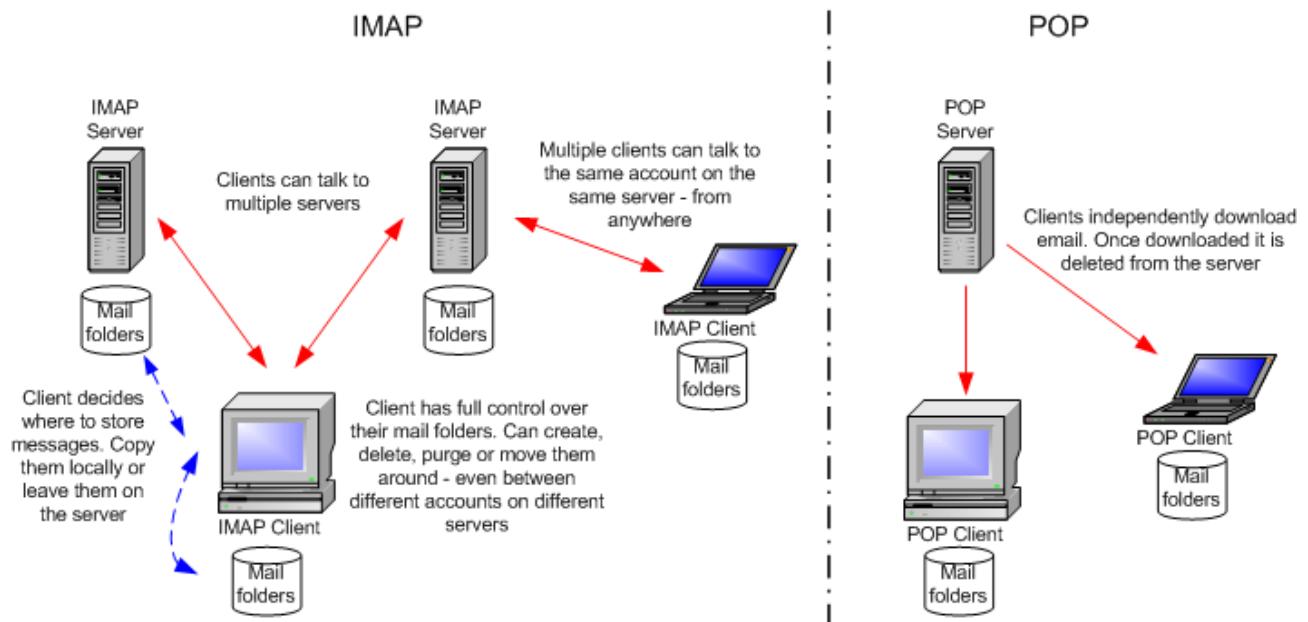
Mediante IMAP se puede acceder al correo electrónico desde cualquier cliente con conexión a Internet.

Tanto IMAP o POP3 permiten acceder a los mensajes almacenados en los servidores de correo.

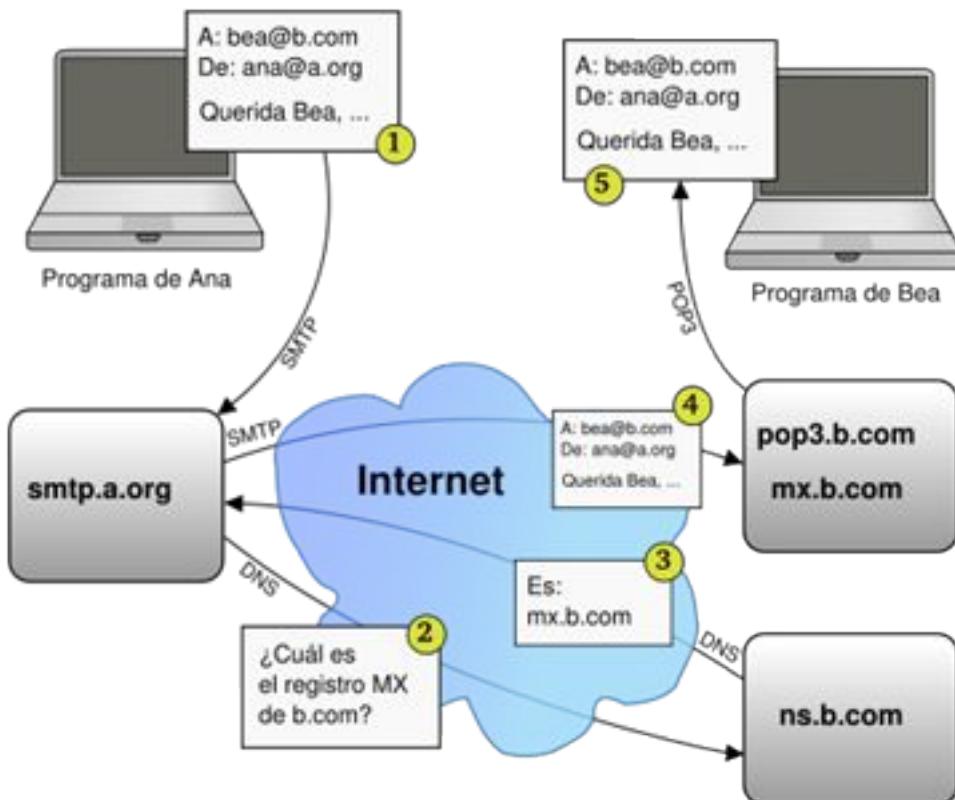
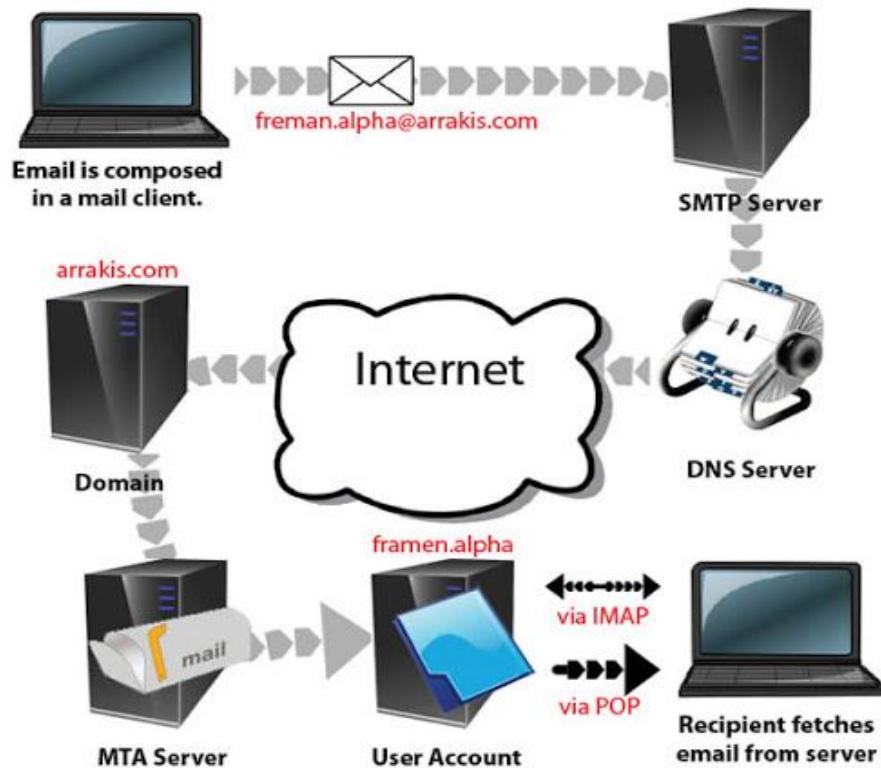
Ventajas sobre el POP3:

- Escanear la estructura de carpetas de la web Mail y lo sincronizará el programa Mail del cliente (Microsoft Outlook).
- Permite visualizar de forma remota y no descargándolas.

4 Funcionamiento correo electrónico



- 4.1 Un usuario abre su MUA (evolution, por ejemplo), escribe un email desde su buzón yo@miemail.com a un amigo, que tiene la dirección de correo el@sueemail.com.
- 4.2 Su programa MUA se conecta con el MTA que está en el dominio miemail.com, este MTA comprueba que el remitente es suyo, pero que el destinatario es de otro dominio, por lo que realiza un relay del email al MTA del dominio sueemail.com.
- 4.3 El MTA del dominio sueemail.com ve que el destinatario es propio, por lo que, libera el email a su MDA.
- 4.4 El MDA comprueba el usuario a través de los alias y las reglas configuradas en el equipo y libera el email en el soporte, buzón y carpeta que tiene configurados.
- 4.5 El usuario el se conecta a un webmail, que hace de MUA para leer sus emails.
- 4.6 Los MUA, para leer emails, ya sean aplicaciones en el equipo o webmails, se conectan a MAA para leer los emails vía POP3 o IMAP, y estos MAA acceden a los datos que han liberado los MDA, por lo que el puede leer el email de yo.



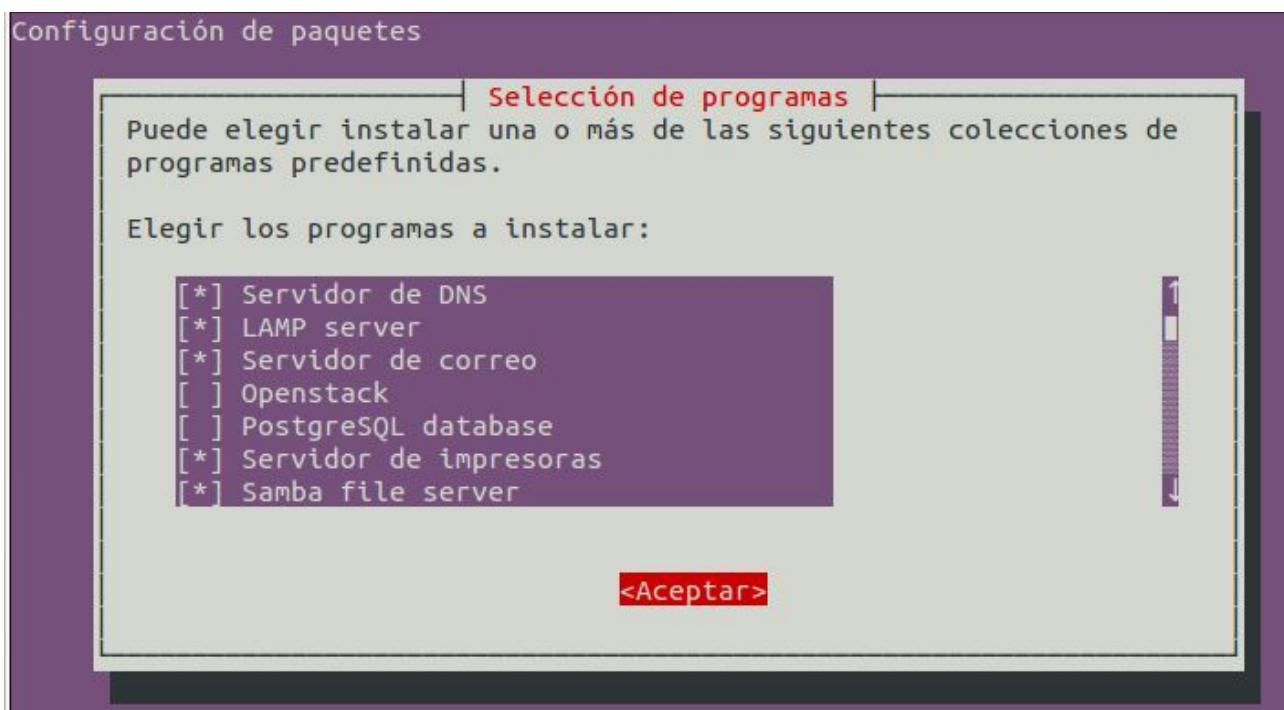


Instalación y configuración “Postfix + Thunderbird + GPG”

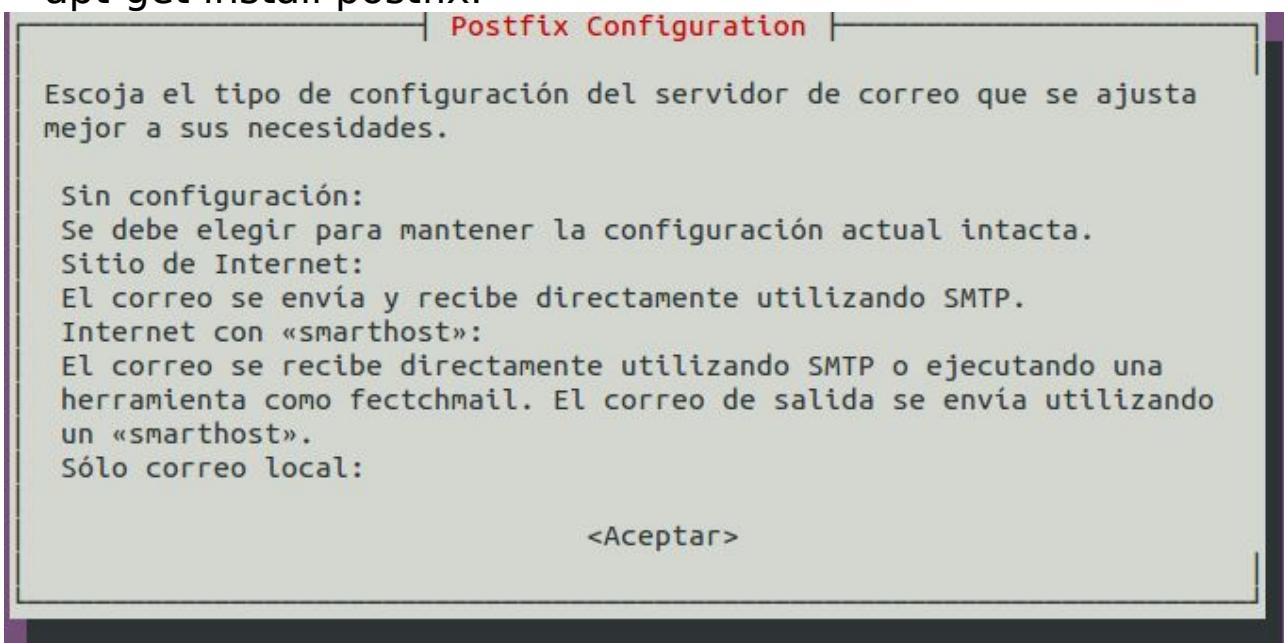
Primeramente instalaremos el LAMP

Para instalar ejecutamos

tasksel y seleccionamos en el servicio LAMP server

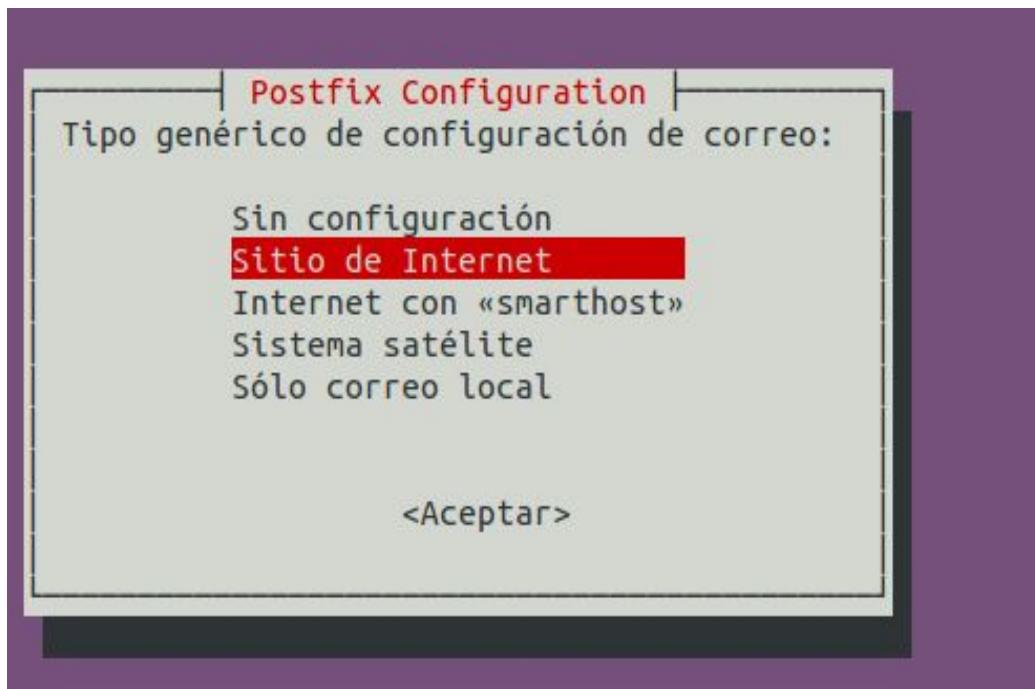


Una vez instalado el Lamp nos dirigimos a instalar el postfix ejecutamos
apt-get install postfix.

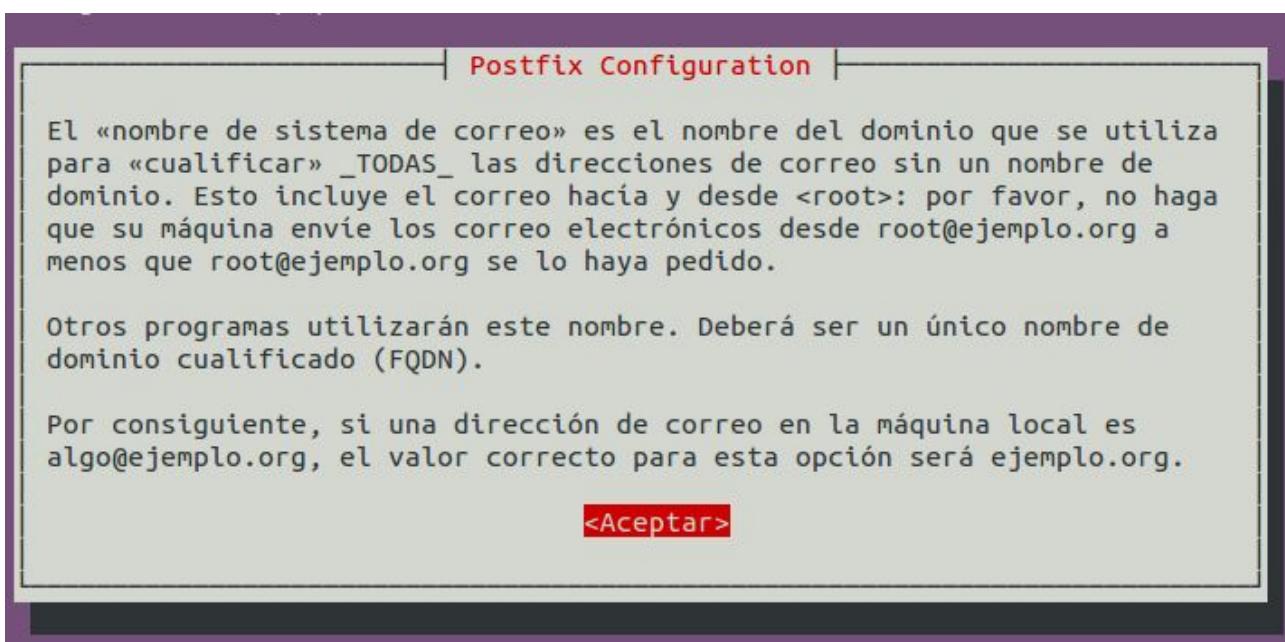




Aceptamos la configuración del postfix
Después seleccionamos Sitio de Internet .



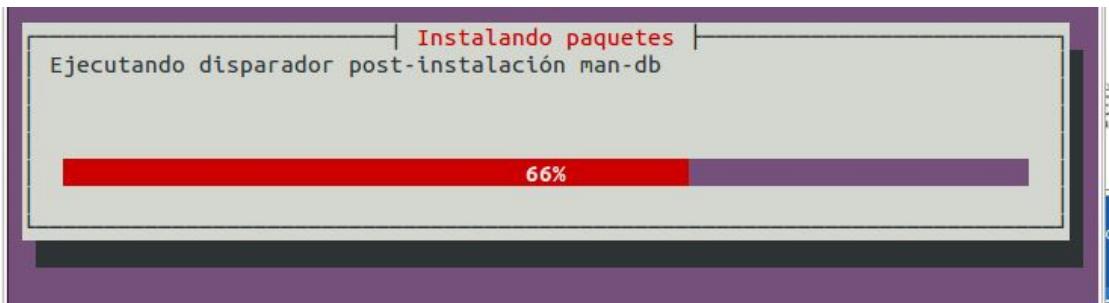
Aceptamos la configuración del Postfix.



Insertamos el nombre de nuestro sistema de correo colocamos el nombre de nuestro dominio.



Esperamos que se instale los paquetes.

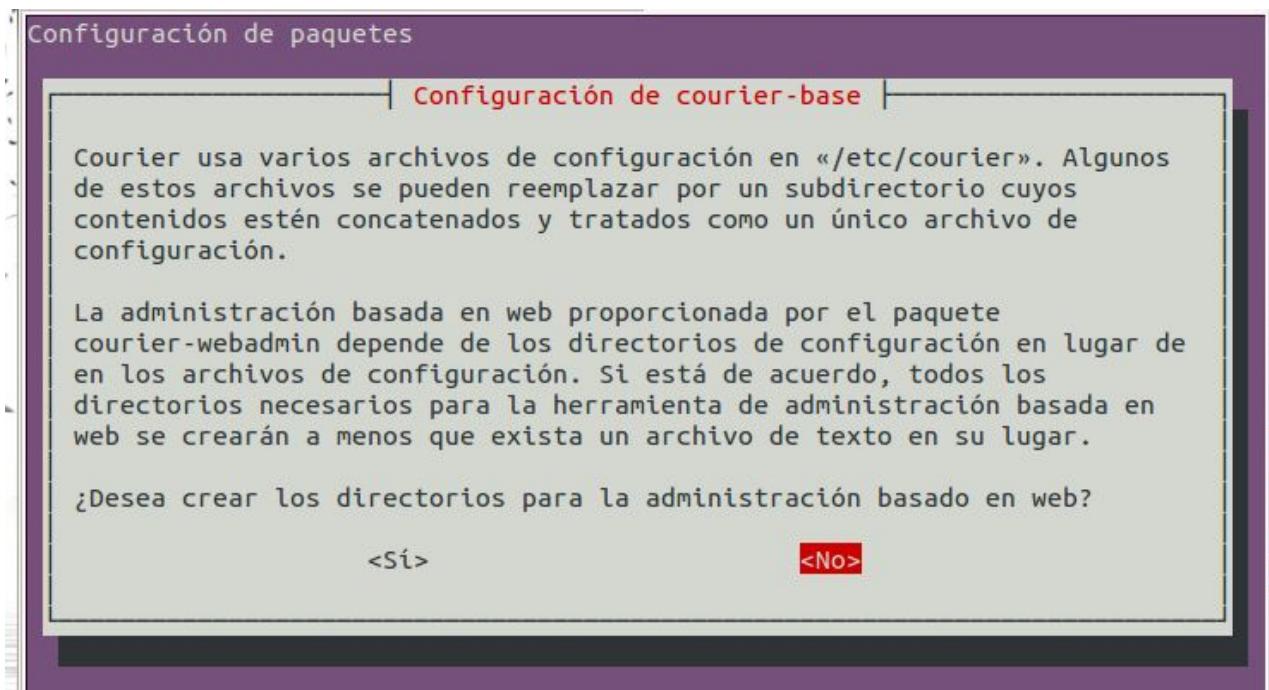


Una vez terminado la instalación del Postfix nos dirigimos a instalar el courier-pop la instalamos ejecutando el siguiente comando.

```
root@shockwaregaming:/home/shockgadmin# apt-get install courier-pop
```

En configuración del courier-pop le indicamos que no creamos directorios para la administración de nuestra web.

```
root@shockwaregaming:/home/shockgadmin# apt-get install courier-imap
```



Luego nos dirigimos a instalar el heirloom-mailx

```
root@shockwaregaming:/home/shockgadmin# apt-get install heirloom-mailx
```

Luego nos dirigimos a instalar el squirrelmail

```
root@shockwaregaming:/home/shockgadmin# apt-get install squirrelmail
```

Luego nos dirigimos a configurar el esquirrelmail

```
root@shockwaregaming:/home/shockgadmin# squirrelmail-configure
```

Cuando estemos en la configuracion del esquirrelmail seleccionamos la letra D para la configuración de servidores Imap



```
shockgadmin@shockwaregaming:~$ sudo squirrelmail-configure
SquirrelMail Configuration : Read: config.php (1.4.0)
-----
Main Menu --
1. Organization Preferences
2. Server Settings
3. Folder Defaults
4. General Options
5. Themes
6. Address Books
7. Message of the Day (MOTD)
8. Plugins
9. Database
10. Languages

D. Set pre-defined settings for specific IMAP servers

C Turn color on
S Save data
Q Quit

Command >> D
```

Luego nos dirigimos a courier.

```
Please select your IMAP server:
bincimap = Binc IMAP server
courier   = Courier IMAP server
cyrus     = Cyrus IMAP server
dovecot   = Dovecot Secure IMAP server
exchange  = Microsoft Exchange IMAP server
hmailserver = hMailServer
macosx    = Mac OS X Mailserver
mercury32 = Mercury/32
uw        = University of Washington's IMAP server
gmail    = IMAP access to Google mail (Gmail) accounts

quit      = Do not change anything
Command >> courier
```



Presionamos enter

```
quit      = Do not change anything
Command >> courier

    imap_server_type = courier
    default_folder_prefix = INBOX.
        trash_folder = Trash
        sent_folder = Sent
        draft_folder = Drafts
        show_prefix_option = false
        default_sub_of_inbox = true
show_contain_subfolders_option = false
    optional_delimiter =
        delete_folder = true

Press enter to continue... □
```

Seleccionamos 1 para poder poner nuestro dominio creado.

```
SquirrelMail Configuration : Read: config.php (1.4.0)
-----
Server Settings

General
-----
1. Domain          : trim(implode(' ', file('/etc/'.(file_exists('mail')?'mail':'host')).'name')))

2. Invert Time     : false
3. Sendmail or SMTP : SMTP

A. Update IMAP Settings : localhost:143 (courier)
B. Update SMTP Settings : localhost:25

R  Return to Main Menu
C  Turn color on
S  Save data
Q  Quit

Command >> □
```

Insertamos el nombre de nuestro dominio creado.



```
Command >> 1
```

```
The domain name is the suffix at the end of all email addresses. If for example, your email address is jdoe@example.com, then your domain would be example.com.
```

```
[trim.implode('', file('/etc/').file_exists('/etc/mailname')?'mail':e'))]: shockware-gaming.com
```

Una vez insertado lo que debemos realizar es guardar la configuración presionamos la tecla S.

```
Server Settings
```

```
General
```

```
-----  
1. Domain : shockware-gaming.com  
2. Invert Time : false  
3. Sendmail or SMTP : SMTP  
  
A. Update IMAP Settings : localhost:143 (courier)  
B. Update SMTP Settings : localhost:25
```

```
R Return to Main Menu  
C Turn color on  
S Save data  
Q Quit
```

```
Command >> S
```

Nos dirigimos al directorio /var/www
y dentro de este directorio creamos un enlace simbólico

Ejecutando sudo ln -s /usr/share/squirrelmail webmail

```
root@shockwaregaming:/home/shockgadmin# cd /var  
root@shockwaregaming:/var# cd www/  
root@shockwaregaming:/var/www# ls  
btgame index.html owncloud prestashop  
root@shockwaregaming:/var/www# ln -s /usr/share/squirrelmail webmail
```

Nos dirigimos al archivo



```
shockgadmin@shockwaregaming:~$ sudo gedit /etc/postfix/main.cf
```

y dentro de este archivo añadimos las siguientes lineas

```
inet_protocols=ipv4  
home_mailbox=Maildir/
```

```
readme_directory = no

# TLS parameters
smtpd_tls_cert_file=/etc/ssl/certs/ssl-cert-snakeoil.pem
smtpd_tls_key_file=/etc/ssl/private/ssl-cert-snakeoil.key
smtpd_use_tls=yes
smtpd_tls_session_cache_database = btree:${data_directory}/smtpd_scache
smtp_tls_session_cache_database = btree:${data_directory}/smtp_scache

# See /usr/share/doc/postfix/TLS_README.gz in the postfix-doc package for
# information on enabling SSL in the smtp client.

myhostname = shockwaregaming
alias_maps = hash:/etc/aliases
alias_database = hash:/etc/aliases
myorigin = /etc/mailname
mydestination = shockware-gaming.com, shockwaregaming, localhost.localdomain, localhost
relayhost =
mynetworks = 127.0.0.0/8 [::ffff:127.0.0.0]/104 [::1]/128
mailbox_command = procmail -a "$EXTENSION"
mailbox_size_limit = 0
recipient_delimiter = +
inet_interfaces = all

inet_protocols=ipv4
home_mailbox=Maildir/
```

sdfsfs

Guardamos los cambio realizado en el anterior archivo y reiniciamos el apache2 y el postfix.

```
sudo service apache2 restart
sudo service postfix restart
```

```
shockgadmin@shockwaregaming:/var/www$ sudo service postfix restart
[ * Stopping Postfix Mail Transport Agent postfix
[ OK ]
[ * Starting Postfix Mail Transport Agent postfix
[ OK ]
shockgadmin@shockwaregaming:/var/www$
```

Para activar la bandeja de entrada debemos enviar un mensaje al usuario para enviar el mensaje lo que debemos realizar es ejecutar sendmail usuario
(TEXTO DEL MENSAJE)

Luego nos dirigimos al navegador y ejecutamos localhost/webmail



Ingresamos con cualquier usuario



SquirrelMail version 1.4.22
By the SquirrelMail Project Team

SquirrelMail Login

Name:

Password:



The screenshot shows the SquirrelMail 1.4.22 webmail interface. The title bar says "SquirrelMail 1.4.22". The address bar shows "localhost/webmail/src/webmail.php". The top menu includes "Compose", "Addresses", "Folders", "Options", "Search", "Help", "Sign Out", and "SquirrelMail". On the left, a sidebar titled "Folders" lists "INBOX (1)", "Drafts", "Sent", and "Trash". The main area is titled "Current Folder: INBOX". It shows "Viewing Message: 1 (1 total)". A message list header row has columns for "From", "Date", and "Subject". The first message is from "shockgadmin" at "4:24 pm" with "(no subject)". Below the message list are "Toggle All" and "Viewing Message: 1 (1 total)" links. There are also "Move Selected To:" and "Transform Selected Messages:" buttons.

Ahora procedemos a cambiar el nombre de la organizacional
nos dirigimos a

```
root@shockwaregaming:/home/shockgadmin# squirrelmail-configure
```

Seleccionamos 1 (Organization Preferences)

Luego nos dirigimos a cambiar el Nombre seleccionamos la opción 1



```
-----  
Organization Preferences  
1. Organization Name      : SquirrelMail  
2. Organization Logo     : ../images/sm_logo.png  
3. Org. Logo Width/Height : (308/111)  
4. Organization Title    : SquirrelMail $version  
5. Signout Page          :  
6. Top Frame              : _top  
7. Provider link         : http://squirrelmail.org/  
8. Provider name         : SquirrelMail
```

```
R  Return to Main Menu  
C  Turn color on  
S  Save data  
Q  Quit
```

Command >> 1

We have tried to make the name SquirrelMail as transparent as possible. If you set up an organization name, most places where SquirrelMail would take credit will be credited to your organization.

If your Organization Name includes a '\$', please precede it with a \. Other '\$' will be considered the beginning of a variable that must be defined before the \$org_name is printed. \$version, for example, is included by default, and will print the string representing the current SquirrelMail version.

[SquirrelMail]: shockware-gaming.com

SquirrelMail Configuration : Read: config.php (1.4.0)

Y colocamos nuestro nombre

Para cambiar la imagen seleccionamos el numero 2 y colocamos la ruta donde se encuentra la imagen.

```
Your organization's logo is an image that will be displayed at  
different times throughout SquirrelMail.  
Please be aware of the following:  
- Relative URLs are relative to the config dir  
  to use the default logo, use ../images/sm_logo.png  
- To specify a logo defined outside the SquirrelMail source tree  
  use the absolute URL the webserver would use to include the file  
  e.g. http://example.com/images/mylogo.gif or /images/mylogo.jpg
```

[.../images/ok.png]: ../images/1.png

Luego nos dirigimos ala pag web y refrescamos la pagina.



Para la redirección PERMANENTE HTTPS, APACHE2 y BIND hace falta hacer esto:

Archivo default.

Shock.db e inversa también.

Reiniciamos APACHE2 entonces podremos entrar como shockmail.shockware-gaming.com via HTTPS permanente.



```
NameVirtualHost shockmail.shockware-gaming.com:80
<VirtualHost shockmail.shockware-gaming.com:80>
    ServerName shockmail.shockware-gaming.com
    DocumentRoot /var/www/webmail
    ErrorLog /var/log/apache2/error.log
    CustomLog /var/log/apache2/error.log combined
    RewriteEngine on
    RewriteCond %{SERVER_PORT} !^443$
    RewriteRule ^/(.*) https://[%{HTTP_HOST}]/$1 [NC,R,L]
</VirtualHost>

NameVirtualHost shockmail.shockware-gaming.com:443
<VirtualHost shockmail.shockware-gaming.com:443>
    ServerName shockmail.shockware-gaming.com
    DocumentRoot /var/www/webmail

    SSLEngine On
    SSLCertificateFile /etc/ssl/certs/shock2.pem
    ErrorLog /var/log/apache2/error.log
    CustomLog /var/log/apache2/error.log combined
    <Directory "/var/www/webmail">
        Options Indexes FollowSymlinks MultiViews
        AllowOverride None
        Order allow,deny
        Allow from all
        SSLRequireSSL
    </Directory>
</VirtualHost>
```

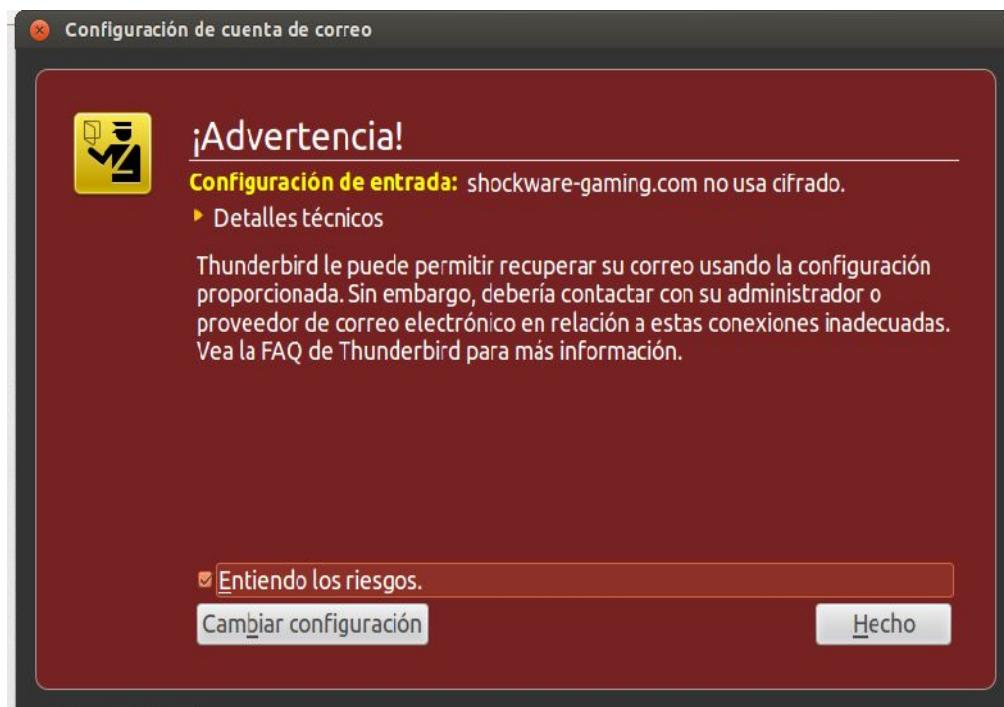


Configuraremos el Thunderbird

Ponemos el usuario,dirección de correo y contraseña

seleccionamos HECHO

Aceptamos los riesgo





Configuración de cuenta de correo

Su nombre: Ezio Auditore Su nombre, tal y como se muestra a los demás

Dirección de correo: ger01@shockware-gaming.com

Contraseña: ***** **Nombre de usuario o contraseña no válido**

Recordar contraseña

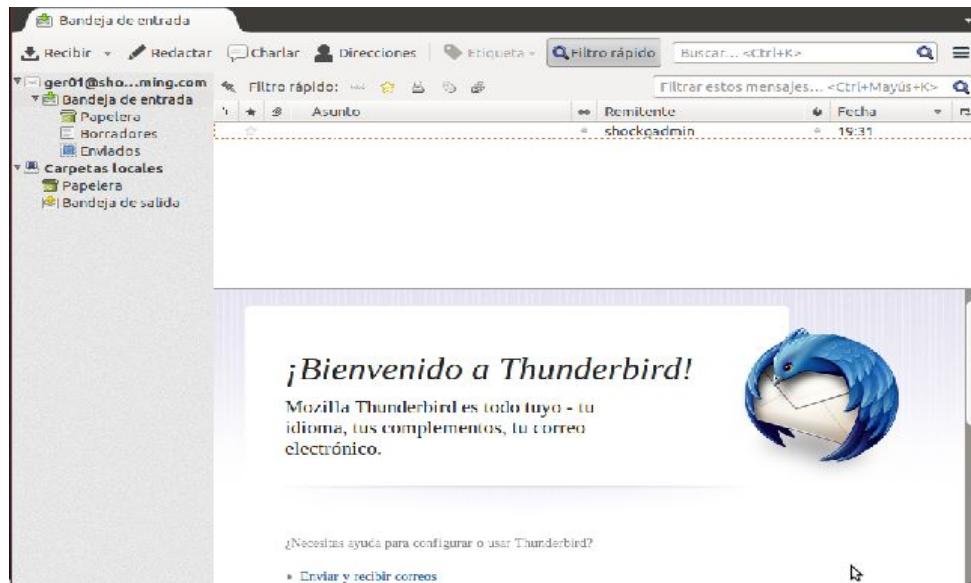
Configuración encontrada intentando nombres habituales de servidor

IMAP (carpetas remotas) POP3 (conservar correo en su equipo)

Entrante: IMAP, shockware-gaming.com, Sin cifrado
Saliente: SMTP, shockware-gaming.com, STARTTLS
Nombre de usuario: ger01

[Obtener una nueva cuenta](#) [Config. manual](#) [Cancelar](#) [Hecho](#)

Una vez aceptamos los riesgo ya tendremos configurado nuestro Thunderbird.



Configuración de mensajes encriptados

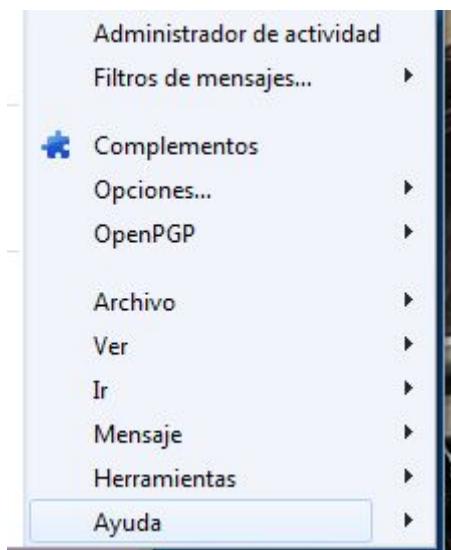


Para enviar mensajes encriptados debemos instalar el complemento de GPG.

Para instalar lo que debemos realizar es dirigirnos al administración de complemento de Thunderbird una vez en este sitio debemos buscamos OpenPgp y seleccionamos instalar.

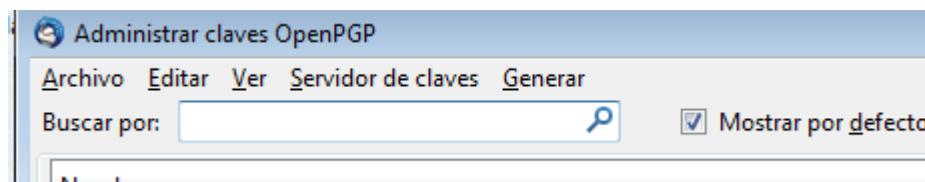


Una vez instalado nos aparecerá la opción de openGPG.

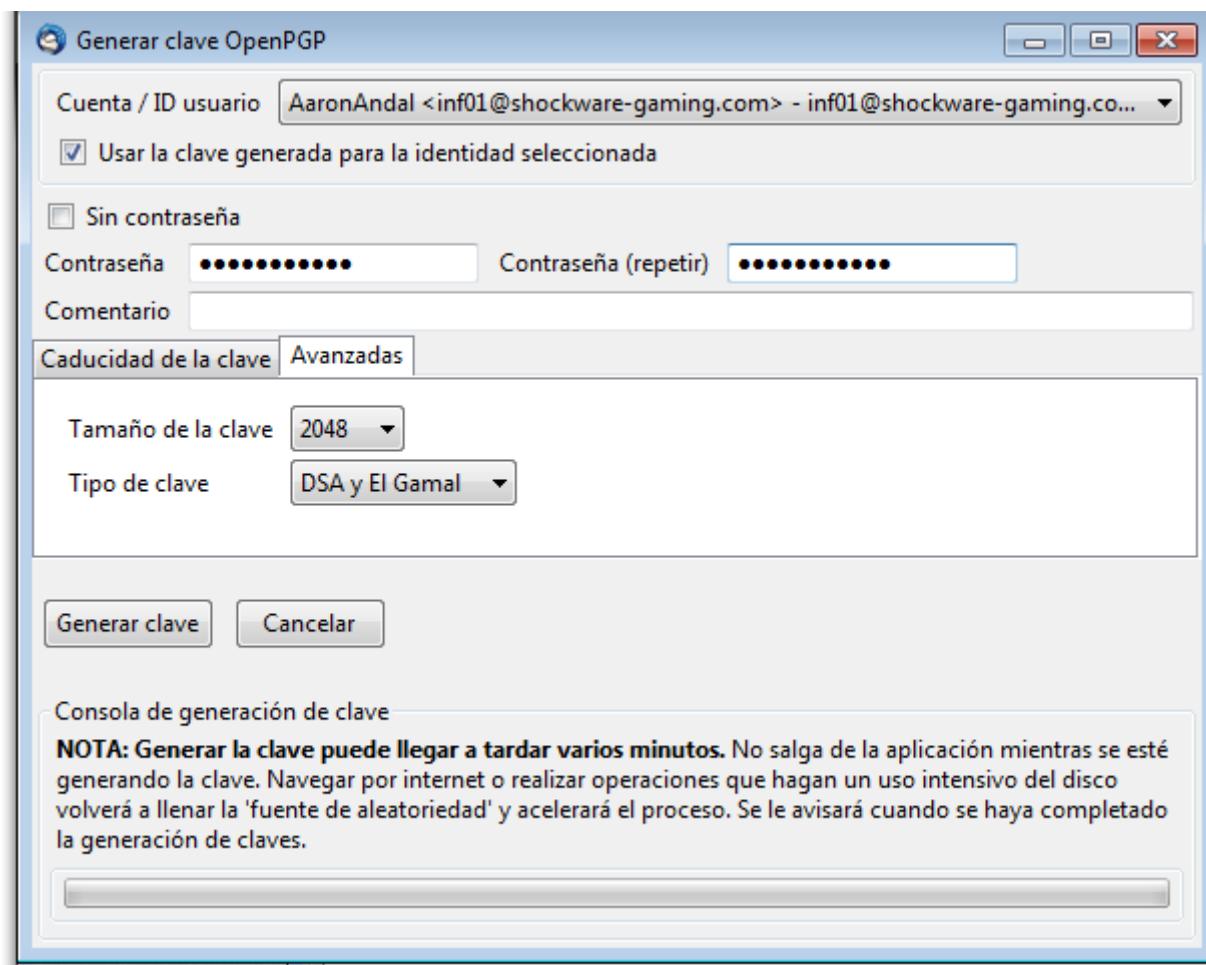


Generando Clave para la encriptación

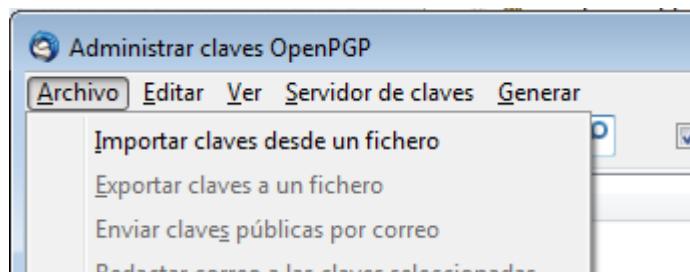
Primeramente generamos las claves



Seleccionamos generar clave
Ponemos todas los campos para genera la contraseña

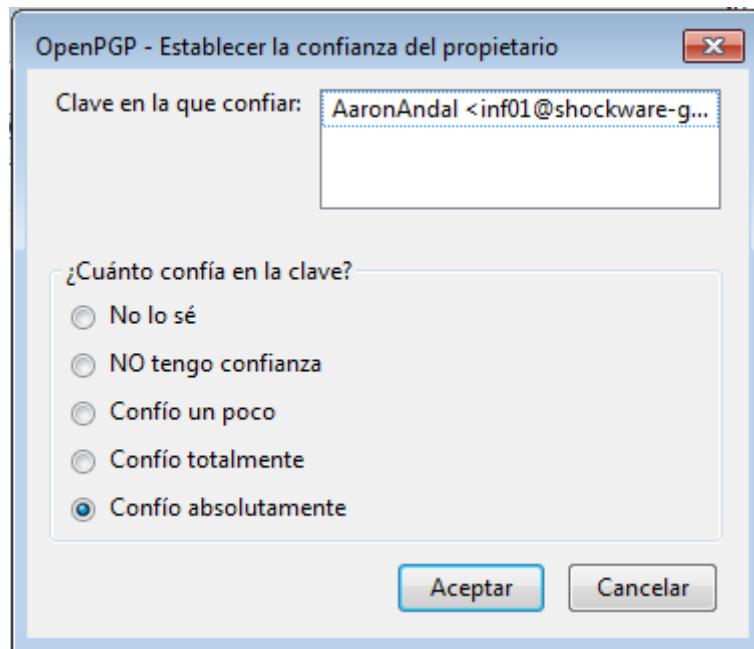


Luego le damos en generar la clave una ves generada la clave debemos importar nuestra claves para importa lo que debemos realizar es dirigirnos a Archivos → importar clave seleccionamos nuestra clave y se importara nuestra contraseña.



Nombre	Identificador ...
AaronAndal <inf01@shockware-gaming.com>	92003A93
EzioAuditore <ger01@shockware-gaming.com>	453E0C1D
NicolasGarcia <info3@shockware-gaming.com>	68DD4886

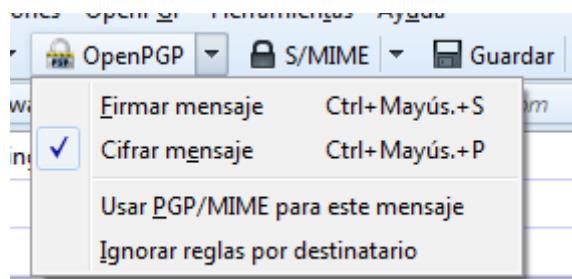
A cada clave debemos establecer la confianza seleccionamos confío absolutamente



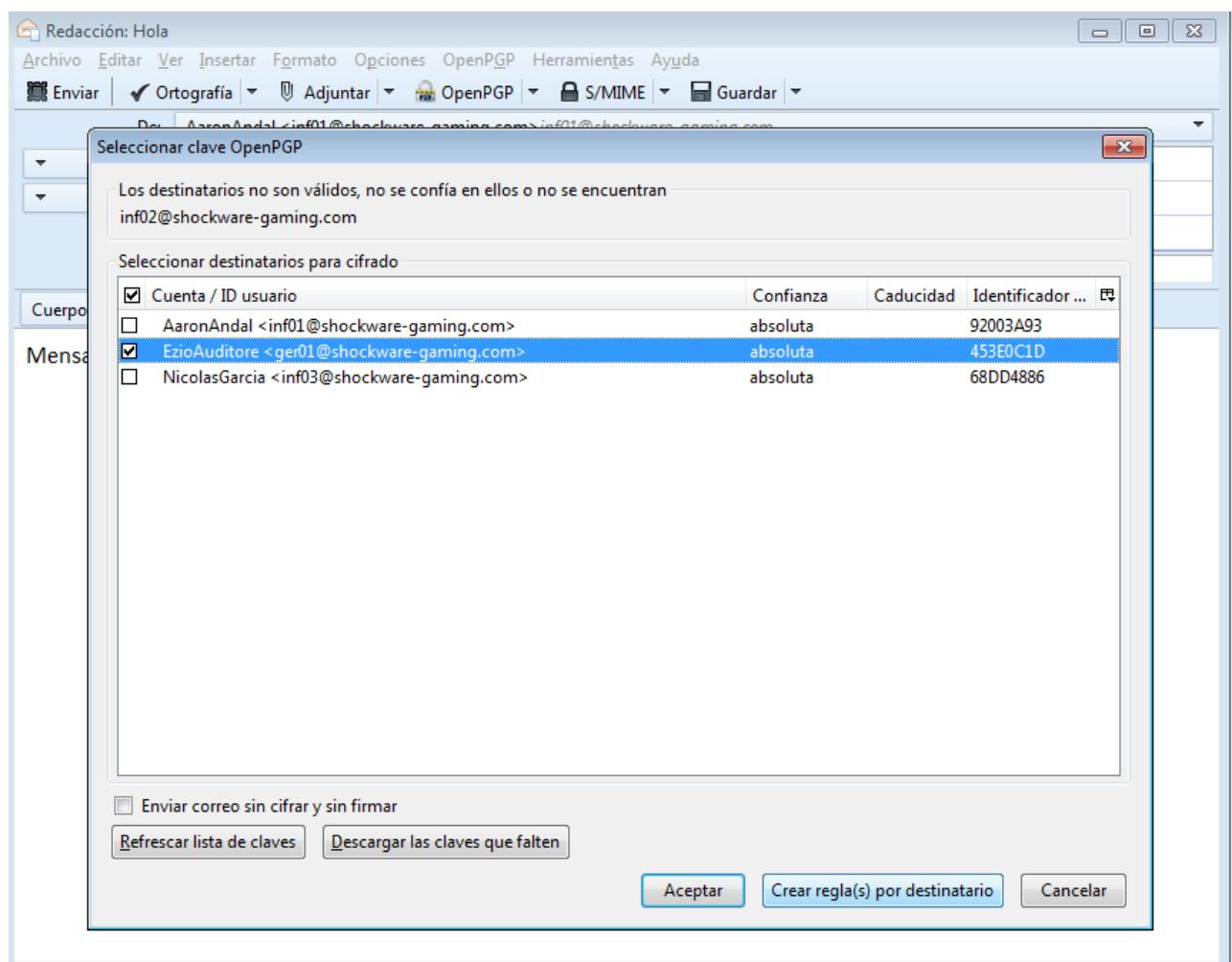
Para enviar los mensajescriptados debemos enviar nuestra clave publica en un mensaje adjunto a la persona que le enviaremos los mensajes dicha persona tiene que importar nuestra clave como hemos realizado en el anterior paso.



Para enviar los mensajes debemos primeramente cifrar el mensaje.



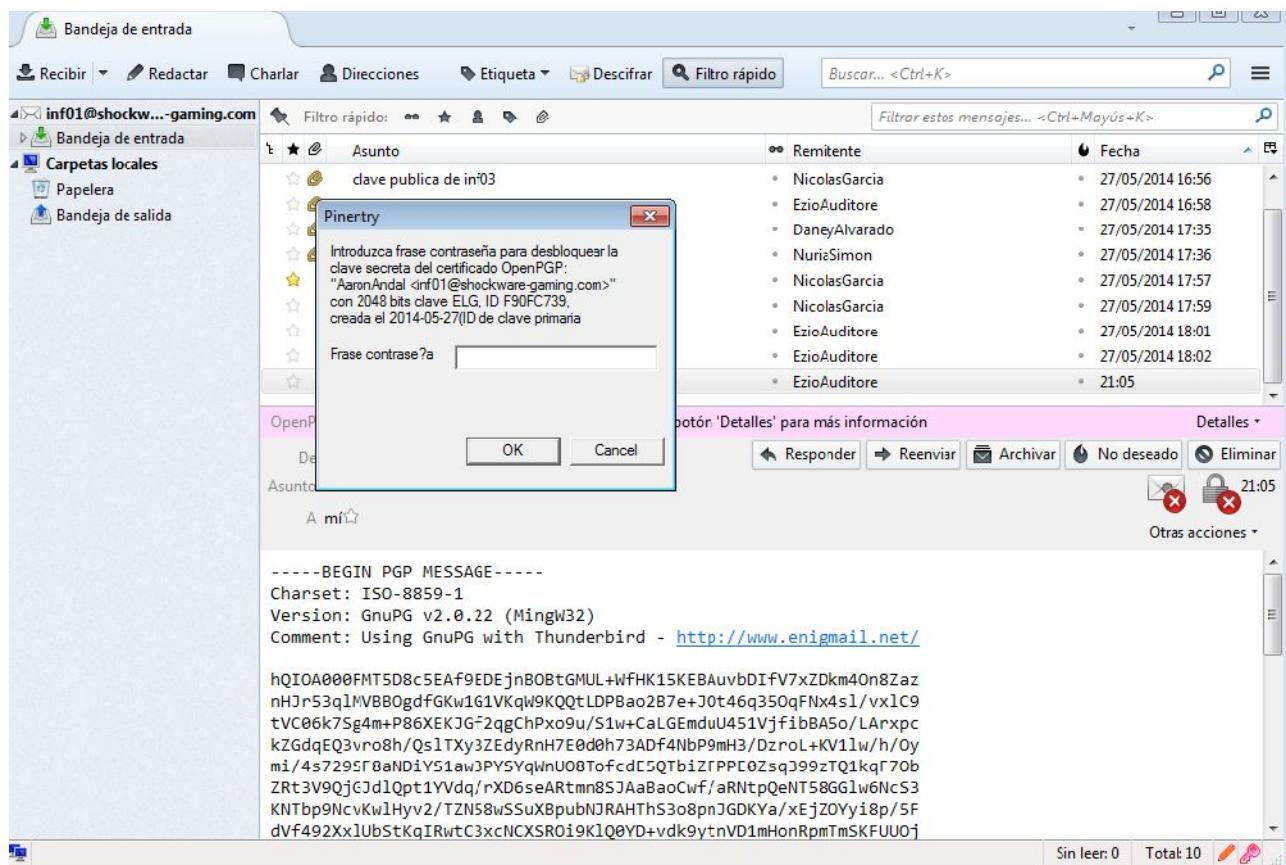
Y luego seleccionamos la clave con la que deseamos incriptarlo e enviamos el mensaje.



Para desencriptar el mensaje tenemos que poner la contraseña y tenemos el



mensaje que estará desencriptado.





Shockware Gaming S.A. | Crédito de Síntesi 2014

VSFTPD

Servidor FTP para la transmisión y compartición de archivos.



•¿Qué es un “FTP”?

Significados

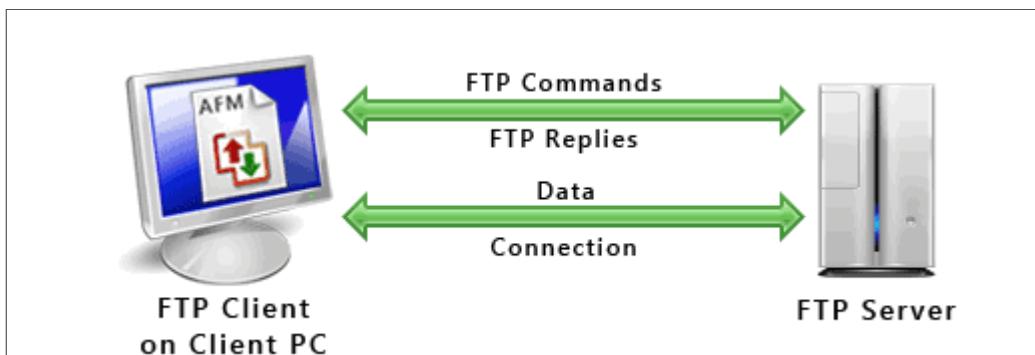
“... El acrónimo de **FTP** es “**protocolo de transferencia de ficheros**” (*File Transfer Protocol*), es un software basado en la arquitectura **cliente-servidor** que permite a usuarios transferir ficheros entre ordenadores en una red TCP/IP. ...”

“... FTP es uno de los diversos protocolos de la red Internet, concretamente significa File Transfer Protocol (Protocolo de Transferencia de Ficheros) y es el ideal para transferir grandes bloques de datos por la red ...”

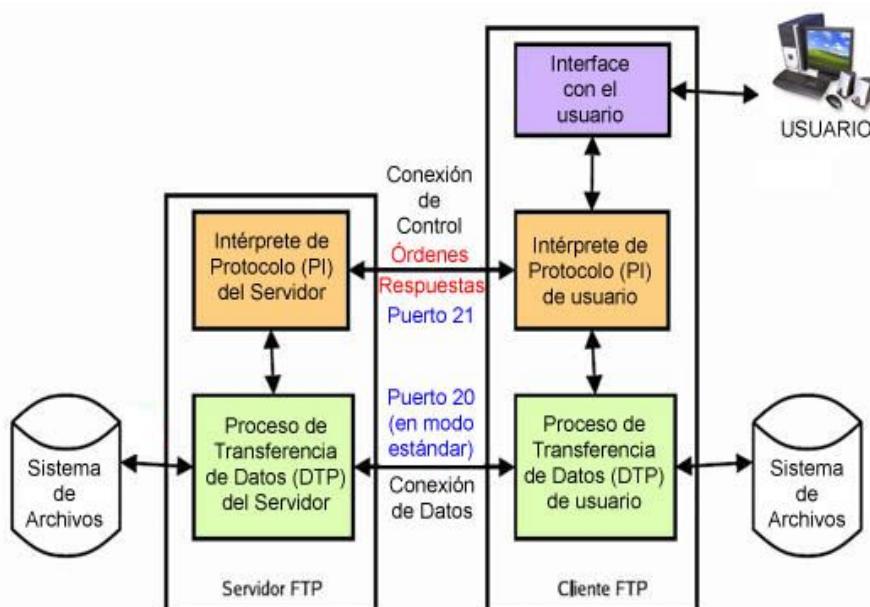
“... El servicio FTP es ofrecido por la capa de aplicación del modelo de capas de red TCP/IP al usuario, utilizando normalmente el puerto de red **20** y el **21** ...”

“... Un problema básico de FTP es que está pensado para ofrecer la máxima **velocidad en la conexión**, pero no la máxima **seguridad** ...”

“... Para solucionar este problema son de gran utilidad aplicaciones como **scp** y **sftp**, incluidas en el paquete **SSH**, que permiten transferir archivos pero cifrando todo el tráfico. ...”



El FTP es muy usado en el **mantenimiento** de una página, ya que sirve para transferir archivos fácilmente, sin utilizar los malos servicios por web. Se puede manejar los archivos como si se tratase del Explorador de Windows



•¿Cómo funciona?

El funcionamiento es sencillo. Una persona desde su ordenador invoca un programa cliente FTP para conectar con otro ordenador, que a su vez tiene instalado el programa servidor FTP. Una vez establecida la conexión y debidamente autenticado el usuario con su contraseña, se pueden empezar a intercambiar archivos de todo tipo.

Primero debemos conseguir un programa que maneje el FTP para facilitarnos las tareas. Por ejemplo los programas más populares son el FileZilla, CuteFTP, WS_FTP; los cuales son realmente buenos.



Instalación y configuración FTP

1. Para empezar instalamos el paquete vsftpd, con el comando apt-get install.
2. Empezaremos por editar el archivo vsftpd.conf para habilitar el usuario anónimo y sus opciones, también estableceremos permisos y usuario que estarán enjaulados en su home, es decir, que verán solo sus archivos.

Empezaremos habilitando el usuario anónimos, descomentando esta

```
# Allow anonymous FTP? (Beware - allowed by default if you comment this out).
anonymous_enable=YES
línea:
```

Habilitaremos también la opción de “escribir” en el servidor.

```
# Uncomment this to enable any form of FTP write command.
write_enable=YES
# Uncomment this to enable any form of FTP write command.
write_enable=NO
#
```

Descomentaremos también la opción que le permite al usuario anónimo cargar o subir archivos al servidor y añadiremos una segunda línea, para especificar cuál será la carpeta de arranque del usuario anónimo.

```
anon_upload_enable=YES
anon_root=/srv/ftp/publico
#
```

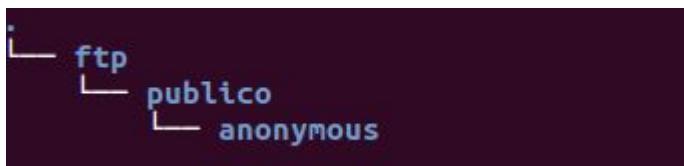
Habilitaremos también la opción de que el usuario anónimo pueda crear nuevos directorios.

```
# Uncomment this if you want the anonymous FTP user to be able to create
# new directories.
anon_mkdir_write_enable=YES
```

3. Una vez habilitado las opciones del usuario anónimo, procederemos a crear las carpetas en las que se accederá de forma anónima. Nos vamos a la ruta /srv dentro de esta carpeta encontraremos la carpeta /ftp le asignaremos los permisos correspondientes de lectura y ejecución para todos, “chmod 555 ftp/”, seguidamente dentro de esta carpeta crearemos la carpeta publico/ a la que le asignaremos los mismos permisos de ejecución y lectura para todos chmod 555 publico/ dentro de la carpeta publico crearemos la carpeta anonymous/ y le asignaremos los permisos 775, es decir



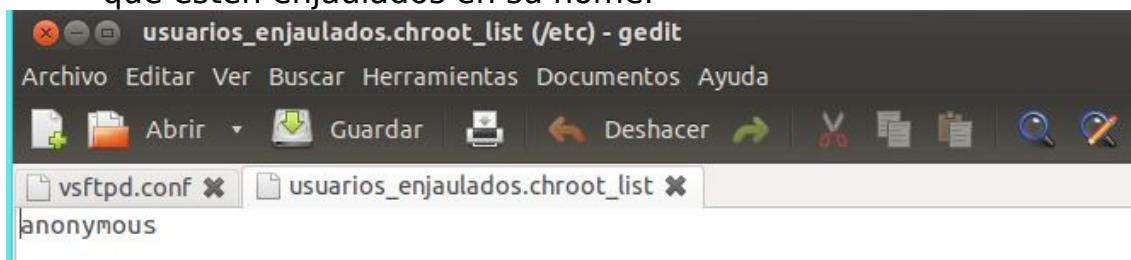
chmod 775 anonymous, todos los permisos a los usuarios y grupos y a otros usuarios solo lectura y escritura.



4. En la siguiente opción enjaularemos al usuario anonymous en su home, para ellos descomentaremos y habilitaremos las siguientes líneas en el archivo vsftpd.conf

```
chroot_local_user=NO  
chroot_list_enable=YES  
# (default follows)  
chroot_list_file=/etc/usuarios_enjaulados.chroot_list  
"
```

5. Seguidamente nos vamos a la carpeta /etc y creamos el archivo que hemos indicado para enjaular usuarios “gedit usuarios_enjaulados.chroot_list” y dentro de este archivo escribimos el nombre de los usuarios, en este caso escribimos anonymous y aquí podemos añadir futuros usuarios que queremos que estén enjaulados en su home.



6. Para finalizar especificaremos nuestro mensaje de bienvenida al servidor FTP para ello nos vamos de nuevo al archivo vsftpd.conf y descomentamos la siguiente línea y especificamos nuestro mensaje personalizado, reiniciamos el servicio.

```
# You may fully customise the login banner string:  
ftpd_banner=Bienvenidos al Servidor FTP de shockwaregaming / Welcome to Server FTP of  
Shockwaregaming  
#
```

7. Comprobamos la conexión desde un cliente y no especificamos un usuario ni contraseña, para acceder de forma anónima y vemos que nos conectamos correctamente.

```
Estado: Conexión establecida, esperando el mensaje de bienvenida...  
Respuesta: 220 Bienvenidos al Servidor FTP de shockwaregaming / Welcome to Server FTP of Shockwaregaming  
Comando: USER anonymous  
Respuesta: 331 Please specify the password.  
Comando: PASS *****
```



8. Denegaremos el acceso al usuario shockgadmin, que es el usuario local del propio servidor, para ello nos vamos a la ruta /etc y editamos el archivo ftpusers con el comando gedit /etc/ftpusers, en este archivo se encuentran todos los usuarios que no tendrán acceso al ftp, agregamos el usuario shockgadmin:

```
ftusers (/etc) - gedit
Archivo Editar Ver Buscar Herramientas Documentos Ayuda
Abrir Guardar Deshacer
ftusers
# /etc/ftpusers: list of users disallowed FTP access. See ftpusers(5).
shockgadmin
root
daemon
bin
sys
sync
games
man
lp
mail
news
uucp
nobody
```

Reiniciamos el servicio y comprobamos el acceso con el usuario shockgadmin

```
Respuesta: 220 Bienvenidos al Servidor FTP de shockwaregaming / Welcome to Server FTP of Shockwaregaming
Comando: USER shockgadmin
Respuesta: 530 This FTP server is anonymous only.
Error: No se pudo conectar al servidor
Estado: Esperando para reintentar...
Estado: Conectando a 192.168.1.110:21...
Estado: Conexión establecida, esperando el mensaje de bienvenida...
Respuesta: 220 Bienvenidos al Servidor FTP de shockwaregaming / Welcome to Server FTP of Shockwaregaming
Comando: USER shockgadmin
Respuesta: 530 This FTP server is anonymous only.
Error: No se pudo conectar al servidor
```

Denegamos el acceso la escritura en la raíz debido a la inseguridad que se genera permitiendo ver los archivos de la raíz y crear carpetas documentos en ella, además de que el usuario anonymous lo usara cualquiera al que se le facilite nuestra dirección IP.



Version final FTP

Como alternativa para enjaular los usuarios en su homes, hemos utilizado la siguiente configuración en el archivo vsftpd.conf, hemos especificado solo los parámetros necesarios, además de añadir en el archivo vsftpd.chroot_list los usuarios que solo tendrán acceso a su propio home.

Esta es la configuración del archivo vsftpd.conf:

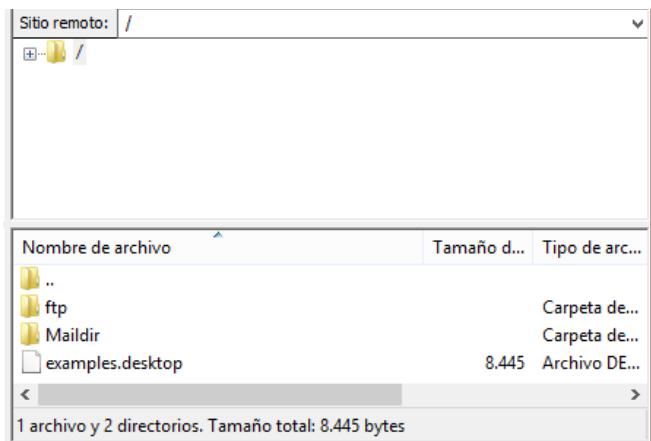
```
listen=YES
anonymous_enable=NO
local_enable=YES
write_enable=YES
dirmessage_enable=YES
use_localtime=YES
xferlog_enable=YES
connect_from_port_20=YES
ftpd_banner=Bienvenido al FTP de Shockware Gaming
chroot_local_user=YES
secure_chroot_dir=/var/run/vsftpd/empty
pam_service_name=vsftpd
rsa_cert_file=/etc/ssl/private/vsftpd.pem
chroot_local_user=NO
chroot_list_enable=YES
# (default follows)
chroot_list_file=/etc/vsftpd.chroot_list
```

En el archivo vsftpd.chroot_list hemos especificado los usuarios que están tendrán acceso solo a su home y dentro de su home hay una carpeta llamada ftp, donde se almacenaran todos los archivos que el usuario desee compartir a través de su ftp.

Este es el archivo vsftpd.chroot_list:

```
admin
adm01
adm02
alm01
alm02
cal01
cal02
com01
com02
fin01
fin02
public
rel01
rel02
rhh01
rhh02
```

Los usuarios pueden ver su carpeta personal, pero solo podrán crear carpeta dentro de la carpeta ftp que se almacena en su home.



Los permisos son los siguientes, en la home del usuario es solo de acceso 2555 y dentro de cada \$HOME tendrá una carpeta que se llama ftp donde dentro tendrá los permisos 755 y que solamente podrá escribir por FTP. Ya que utilizamos los perfiles de SAMBA para el modo de acceso con el SERVIDOR.

```
drwxrwsr-x 12 root ShockwareGaming 4096 may  9 16:47 ../
dr-xr-xr-x  4 com01 Comercial      4096 may 26 19:33 com01/
dr-xr-xr-x  4 com02 Comercial      4096 may 26 19:34 com02/
```



Shockware Gaming S.A. | Crédito de Síntesi 2014

Configuración del servidor 2

Se configurarán e instalarán los servicios en el servidor 2 copias de seguridad





Shockware Gaming S.A. | Crédito de Síntesi 2014

SSH

OpenSSH Server, una solución para cifrar tus datos durante tu conexión...



SSH

- SSH (Secure SHell, en español: intérprete de órdenes segura) es el nombre de un protocolo y del programa que lo implementa, y sirve para acceder a máquinas remotas a través de una red.
- Permite manejar por completo la computadora mediante un intérprete de comandos, y también puede redirigir el tráfico de X para poder ejecutar programas gráficos.
- Además de la conexión a otros dispositivos, SSH nos permite copiar datos de forma segura (tanto archivos sueltos como simular sesiones FTP cifradas), gestionar claves RSA para no escribir claves al conectar a los dispositivos y pasar los datos de cualquier otra aplicación por un canal seguro tunelizado mediante SSH.
- **Seguridad**
- SSH trabaja de forma similar a como se hace con telnet. La diferencia principal es que SSH usa técnicas de cifrado que hacen que la información que viaja por el medio de comunicación vaya de manera no legible, evitando que terceras personas puedan descubrir el usuario y contraseña de la conexión ni lo que se escribe durante toda la sesión; aunque es posible atacar este tipo de sistemas por medio de ataques de REPLAY y manipular así la información entre destinos.
- **SSH funciona por el puerto 22**
- No hemos utilizado telnet por cuestiones de seguridad ya que es menos seguro



Instalación y configuración “SSH”

Primeramente instalamos el servicio

apt-get install openssh-server

una ves instalado generamos las contraseña

la generamos con el siguiente comando

ssh-keygen -tdsa

Después nos conectaremos al servidor

ssh Ip_del_servidor

Luego pasamos nuestra contraseña publica al serdidor utilzando el siguiente comando

scp/home/shockgadmin/.ssh/id_dsa.pubshockgadmin@192.168.19.233:/home
/shockgadmin/.ssh/authorized_keys

Luego podremos entra al servidor sin contraseña

```
shockgadmin@shockwaregaming2:~$ ssh 192.168.19.233
Welcome to Ubuntu 12.04.4 LTS (GNU/Linux 3.11.0-15-generic i686)

 * Documentation:  https://help.ubuntu.com/

 System information as of Thu May  8 17:00:07 CEST 2014

 System load:  0.42           Processes:          180
 Usage of /home: 0.6% of 64.04GB   Users logged in:    1
 Memory usage:  56%            IP address for eth0: 192.168.19.233
 Swap usage:    1%             IP address for eth1: 172.16.1.1

 Graph this data and manage this system at:
  https://landscape.canonical.com/

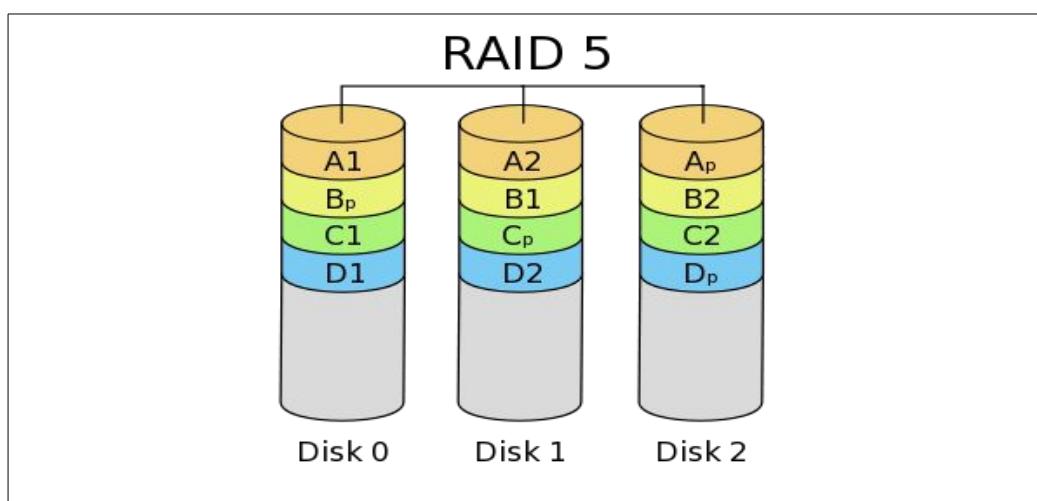
Last login: Thu May  8 16:47:15 2014 from shockwaregaming2.local
shockgadmin@shockwaregaming:~$ █
```



Shockware Gaming S.A. | Crédito de Síntesi 2014

Raid 5

RAID sirve para crear un único volumen lógico, el cual físicamente esté compuesto por varios discos físicos. Dependiendo de que modo de RAID utilicemos, ésto nos servirá para conseguir simplemente un volumen de capacidad mayor, o para conseguir un volumen con mayor seguridad contra fallos de hardware de los discos que lo componen gracias al almacenamiento redundante de estos



RAID5:

- Es el modo RAID más útil cuando uno desea combinar un mayor número de discos físicos y todavía conservar redundancia.
- Se puede usar en 3 o más discos.
- Si uno de los discos falla, todos los datos permanecerán intactos, gracias a la información de paridad.
- Si dos discos fallan simultáneamente, todos los datos permanecerán. RAID5 puede sobrevivir a un fallo de disco.
- El rendimiento de lectura de RAID5 es equiparable al de RAID0 con el mismo número de discos.

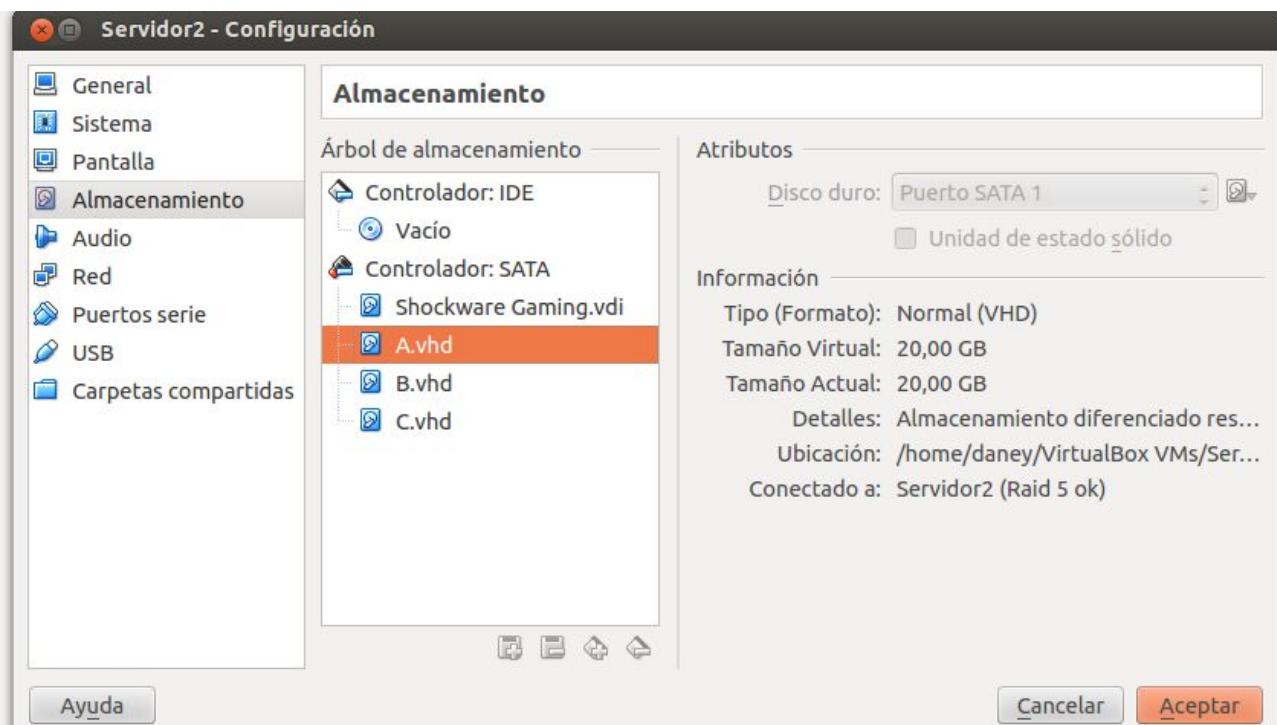
PARIDAD: Para explicarlo de una forma sencilla, la paridad es la suma de todos los dispositivos utilizados en una matriz. Recuperarse del fallo de dispositivo es posible leyendo los datos buenos que quedan y comparándolos con el dato de paridad almacenado en el conjunto. La paridad es usada por los niveles de RAID 2, 3, 4 y 5. RAID 1 no utiliza la paridad



puesto que todos los datos están completamente duplicados al tratarse de un espejo.

Instalación y configuración “RAID5”

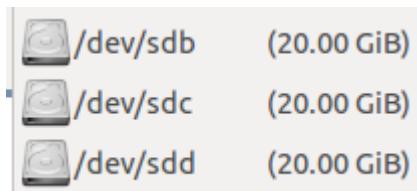
Primeramente para crear nuestro raid necesitaremos añadir los disco virtuales con formato VHD(Virtual Hard Disk) que estén de tamaño fijo añadimos 3 disco de gb ala maquinna



Una ves añadido formateamos los disco en el formato EXT3 ,para formatear los discos utilizamos el gparted que es para particionar y formatear disco lo instalamos utilizando apt-get install gparted

/dev/sdb1 20.00 GiB						
Partición	Sistema de archivos	Etiqueta	Tamaño	Usado	Libre	Opciones
/dev/sdb1 !	ext3	disco1	20.00 GiB	--	--	raid

Realizamos este paso en los tres disco



Una vez tengamos nuestro disco formateados al Ext3 lo que debemos hacer es dar clik derecho en la partición y seleccionamos en gestión de opciones y seleccionamos el raid



Seleccionamos Raid de esta manera ya tenemos preparados nuestros disco para la creación del raid

Instalamos el mdadm para la creacion del raid5 para instalar ejecutamos

→ apt-get install mdadm

Ahora comenzaremos la creación del raid5

Ejecutamos Nuestro raid tendra el nombre de /dev/md0

```
shockgadmin@shockwaregaming2:~$ sudo mknod /dev/md0 b 9 0
```



Ahora comenzaremos la creación del md del raid5 en este paso crearemos el raid 5 con 3 dispositivos (Discos virtuales).

```
root@shockwaregaming2:/home/shockgadmin# mdadm --create /dev/md0 --level=raid5  
-raid-devices=3 /dev/sdb1 /dev/sdc1 /dev/sdd1  
mdadm: /dev/sdb1 appears to contain an ext2fs file system  
    size=20970496K mtime=Thu Jan  1 01:00:00 1970  
mdadm: /dev/sdc1 appears to contain an ext2fs file system  
    size=20970496K mtime=Thu Jan  1 01:00:00 1970  
mdadm: /dev/sdd1 appears to contain an ext2fs file system  
    size=20970496K mtime=Thu Jan  1 01:00:00 1970  
Continue creating array?  
Continue creating array? (y/n) yes  
mdadm: Defaulting to version 1.2 metadata  
mdadm: array /dev/md0 started.
```

Una vez creado nuestro md0 del raid con los diferentes dispositivos comenzara el proceso de la creación del raid5 ejecutamos → cat /proc/mdstat.

```
root@shockwaregaming2:/home/shockgadmin# cat /proc/mdstat  
Personalities : [linear] [multipath] [raid0] [raid1] [raid6] [raid5] [raid4] [ra  
id10]  
md0 : active raid5 sdd1[3] sdc1[1] sdb1[0]  
      41907200 blocks super 1.2 level 5, 512k chunk, algorithm 2 [3/2] [_UU_]  
      [=====>.....] recovery = 29.9% (6270976/20953600) finish=2.4min  
speed=100486K/sec
```

Formateamos la unidad (raid5) ejecutamos Mkfs.ext3 /dev/md0.

```
root@shockwaregaming2:/home/shockgadmin# mkfs.ext3 /dev/md0  
mke2fs 1.42 (29-Nov-2011)  
Etiqueta del sistema de ficheros=  
OS type: Linux  
Tamaño del bloque=4096 (bitácora=2)  
Tamaño del fragmento=4096 (bitácora=2)  
Stride=128 blocks, Stripe width=256 blocks  
2621440 inodes, 10476800 blocks  
523840 blocks (5.00%) reserved for the super user  
Primer bloque de datos=0  
Número máximo de bloques del sistema de ficheros=0  
320 bloque de grupos  
32768 bloques por grupo, 32768 fragmentos por grupo  
8192 nodos-i por grupo  
Respaldo del superbloque guardado en los bloques:  
    32768, 98304, 163840, 229376, 294912, 819200, 884736, 1605632, 2654208,  
    4096000, 7962624  
  
Allocating group tables: hecho  
Escribiendo las tablas de nodos-i: hecho  
Creating journal (32768 blocks): hecho  
Escribiendo superbloques y la información contable del sistema de ficheros: 0/
```



Realizamos una copia de seguridad del fstab.

```
root@shockwaregaming2:/etc# cp fstab fstab_copia
```

Creamos la carpeta para el montaje para el raid5 la crearemos en la raiz del sistema la carpeta se llamara Backup la creamos con mkdir y le asignamos permiso a nuestra carpeta Backup.

Luego copiaremos la configuración del mdadm la información del mdadm la obtendremos al ejecutar mdadm --assemble -v /dev/md0 /dev/sdc1 /dev/sdb1.

```
root@shockwaregaming2:/home/shockgadmin# mdadm --detail --scan --verbose
ARRAY /dev/md0 level=raid5 num-devices=3 metadata=1.2 name=shockwaregaming2:0 UU
ID=e94c9f64:65e59cb2:127ef0da:960dc6ff
  devices=/dev/sdb1,/dev/sdc1,/dev/sdd1
```

Copiaremos todas las lineas desde ARRAY en /etc/mdadm/mdadm.conf copiaremos la información en el archivo de /etc/fstab.



The screenshot shows a terminal window titled "mdadm.conf (/etc/mdadm) - gedit". The window contains the configuration file for mdadm. The content includes comments about auto-create devices, automatically tagging arrays to the local system, instructing the monitoring daemon where to send mail alerts, and defining existing MD arrays. It also notes the file was auto-generated on May 8, 2014, at 18:55:24 +0200 by mkconf. A specific array definition is shown for /dev/md0, which is a raid5 array with three devices: /dev/sdb1, /dev/sdc1, and /dev/sdd1. The array has a UUID of e94c9f64:65e59cb2:127ef0da:960dc6ff.

```
#DEVICE partitions containers

# auto-create devices with Debian standard permissions
CREATE owner=root group=disk mode=0660 auto=yes

# automatically tag new arrays as belonging to the local system
HOMEHOST <system>

# instruct the monitoring daemon where to send mail alerts
MAILADDR root

# definitions of existing MD arrays

# This file was auto-generated on Thu, 08 May 2014 18:55:24 +0200
# by mkconf $Id$


ARRAY /dev/md0 level=raid5 num-devices=3 metadata=1.2
name=shockwaregaming2:0 UUID=e94c9f64:65e59cb2:127ef0da:960dc6ff
    devices=/dev/sdb1,/dev/sdc1,/dev/sdd1
```

Luego ejecutamos blkid /dev/md0 con este comando obtendremos la UUID de nuestro raid

```
/dev/md127: UUID="49848192-1e31-4011-83a4-677cccef1e22c" TYPE="ext3"
```

Copiaremos la UUID y la guardaremos en el fstab para que de esa manera el raid se monte automáticamente en nuestra maquina

Lo pondremos de la siguiente manera UUID + Carpeta donde se montara el dispositivo

Y ya tenemos nuestros Raid creado para realizar las copias de seguridad



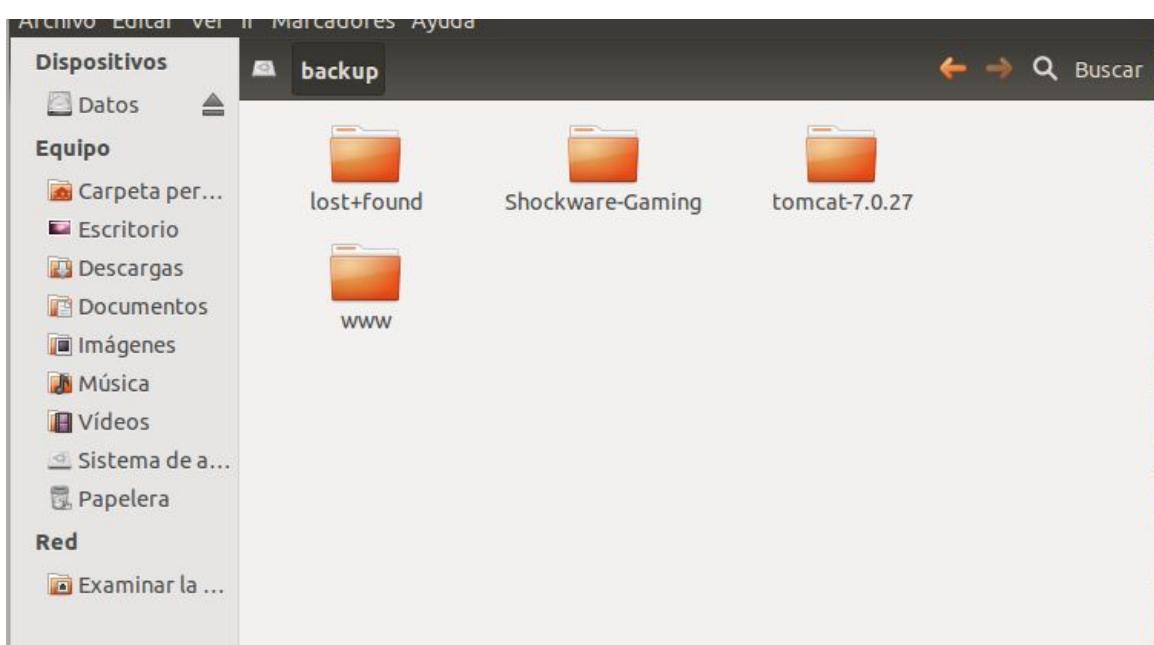
fstab (/etc) - gedit

Archivo Editar Ver Buscar Herramientas Documentos Ayuda

Abrir Guardar Deshacer |

fstab

```
# /etc/fstab: static file system information.
#
# Use 'blkid' to print the universally unique identifier for a
# device; this may be used with UUID= as a more robust way to name devices
# that works even if disks are added and removed. See fstab(5).
#
# <file system> <mount point> <type> <options> <dump> <pass>
proc /proc proc nodev,noexec,nosuid 0 0
# / was on /dev/sda1 during installation
UUID=bf6d5977-f224-4515-aab8-100acdbfa279 / ext4 errors=remount-ro 0 1
# /boot was on /dev/sda3 during installation
UUID=412a527a-6377-467b-bbdb-0ee72013a383 /boot ext4 defaults 0 2
# /home was on /dev/sda2 during installation
UUID=ec8771b8-bea2-4bf4-9c49-98beed90d9af /home ext4 defaults 0 2
# /media/Datos was on /dev/sda6 during installation
UUID=bad2742b-2367-4053-9fa0-bab07443e9e8 /media/Datos ext4 defaults 0 2
# swap was on /dev/sda5 during installation
UUID=10be9374-6421-4735-a3ec-c13fd9979344 none swap sw 0 0
UUID="49848192-1e31-4011-83a4-677ccf1e22c" /backup ext3 defaults 0 0
```





Shockware Gaming S.A. | Crédito de Síntesi 2014

Rsync

rsync es una poderosa implementación de un pequeño y maravilloso algoritmo. Su principal poder es la habilidad de replicar eficientemente un sistema de archivos. Usando rsync, es fácil configurar un sistema que mantendrá una copia actualizada de un sistema de archivos usando un arreglo flexible de protocolos de red, tales como NFS, SMB o SSH. La segunda gran característica que consigue este sistema de copias de seguridad es la capacidad de archivar viejas copias de archivos que han sido modificadas o eliminadas.



Instalación y configuración “Rsync”

Primeramente instalamos el servicio del Rsync en nuestro ejecutamos sudo apt-get install rsync

Luego para hacer el Rsync debemos realizar el siguiente comando

-avz: este parametro se refiere a todos los archivo de la transferencia de un ordenador a otro

--progress: muestra la información de progreso de la transferencia

--Stats: Muestra la estadísticas sobre la transferencia de archivos

-e: Esta es una opcion es para preservar la ejecutabilidad de los archivos



--delete:elimina los archivos extraños del dest dirs

[usuario@IP_DEL_ORIGEN](#):/Direccion_de_los_archivos /destino_de_los_archivo

*Con la siguiente orden estamos realizando una copia de seguridad del home de Shockware-Gaming a nuestro raid

```
rsync -avzrp --delete --stats --progress -e ssh  
shockgadmin@192.168.19.233:/home/Shockware-Gaming /backup
```

*Con la siguiente orden estamos realizando una copia de seguridad del directorio opt a nuestro raid

```
rsync -avzrp --delete --stats --progress -e ssh  
shockgadmin@192.168.19.233:/opt/tomcat* /backup
```

*Con la siguiente orden estamos realizando una copia de seguridad del directorio var www a nuestro raid

```
rsync -avzrp --delete --stats --progress -e ssh  
shockgadmin@192.168.19.233:/var/www /backup
```

Crontab

Crontab es un archivo de texto que guarda una lista de comandos o comando a ejecutar en un tiempo especificado por el usuario. El Crontab verificará la fecha y hora en que se debe ejecutar el script o el comando. Donde cada usuario puede tener su propio archivo crontab, de hecho el /etc/crontab se asume que es el archivo crontab del usuario root, cuando los usuarios normales (e incluso root) desean generar su propio archivo de crontab, entonces utilizaremos el comando crontab.

Nosotros utilizaremos un crontab para que de esta manera se pueda realizarse automáticamente la copia de seguridad de nuestro servidor 1 cada determinado tiempo

Primeramente crearemos un script para que de esta manera el crontab lo ejecute



```
#!/bin/bash

echo "Realizando Copia";

rsync -avzrp --delete --stats --progress -e ssh shockgadmin@192.168.19.233:/home/
Shockware-Gaming /backup

rsync -avzrp --delete --stats --progress -e ssh shockgadmin@192.168.19.233:/opt/
tomcat* /backup

rsync -avzrp --delete --stats --progress -e ssh shockgadmin@192.168.19.233:/var/
www /backup

rsync -avzrp --delete --stats --progress -e ssh shockgadmin@192.168.19.233:/etc /
backup

then

echo "BACKUP OK"

else

echo "BACKUP FAILED"
```

Guardamos el script en →

Abrimos el crontab

ejecutamos crontab -e luego seleccionamos el editor de texto

```
# Each task to run has to be defined through a single line
# indicating with different fields when the task will be run
# and what command to run for the task
#
# To define the time you can provide concrete values for
# minute (m), hour (h), day of month (dom), month (mon),
# and day of week (dow) or use '*' in these fields (for 'any').
# Notice that tasks will be started based on the cron's system
# daemon's notion of time and timezones.
#
# Output of the crontab jobs (including errors) is sent through
# email to the user the crontab file belongs to (unless redirected).
#
# For example, you can run a backup of all your user accounts
# at 5 a.m every week with:
# 0 5 * * 1 tar -zcf /var/backups/home.tgz /home/
#
# For more information see the manual pages of crontab(5) and cron(8)
#
# m h dom mon dow   command
0 21 * * 1,3,4 /home/shockgadmin/.scripts/rsync.sh && echo "Copia realizada" > $HOME/rsync.log ; date >> $HOME/rsync.log
45 17 * * 2 /home/shockgadmin/.scripts/rsync.sh && echo "Copia realizada" > $HOME/rsync.log ; date >> $HOME/rsync.log
10 19 * * 5 /home/shockgadmin/.scripts/rsync.sh && echo "Copia realizada" > $HOME/rsync.log ; date >> $HOME/rsync.log

^G Ver ayuda      ^O Guardar      ^R Leer Fich     ^Y RePág.      ^K Cortar Texto    ^C Pos actual
^X Salir         ^J Justificar   ^W Buscar       ^V Pág. Sig.    ^U PegarTxt     ^T Ortografía
```



Ponemos que el contrab se ejecute los días lunes,miércoles y jueves alas 9pm y que cree un archivo en la cual lo guardara en la carpeta de donde se encuentra el scripts, hacemos otra la misma orden para que se ejecute los días martes y viernes.

Como usuario SHOCKADMIN no podemos realizar las copias de seguridad puesto que algunos ficheros remotos son del usuario ROOT. Necesitamos hacer RSYNC transparente también con el USUARIO ROOT.

```
etc/speech-dispatcher/
etc/speech-dispatcher/clients/
etc/speech-dispatcher/modules/
etc/ssh/
rsync: send_files failed to open "/etc/ssh/ssh_host_dsa_key": Permission denied (13)
rsync: send_files failed to open "/etc/ssh/ssh_host_ecdsa_key": Permission denied (13)
rsync: send_files failed to open "/etc/ssh/ssh_host_rsa_key": Permission denied (13)
etc/ssl/
etc/ssl/certs/
rsync: send_files failed to open "/etc/ssl/certs/shock2.pem": Permission denied (13)
etc/ssl/certs/java/
etc/ssl/private/
etc/sudoers.d/
rsync: send_files failed to open "/etc/sudoers.d/README": Permission denied (13)
etc/sysctl.d/
etc/systemd/
etc/systemd/system/
etc/systemd/system/multi-user.target.wants/
etc/terminfo/
etc/thunderbird/
etc/udev/
etc/udev/rules.d/
etc/ufw/
rsync: send_files failed to open "/etc/ufw/after.rules": Permission denied (13)
rsync: send_files failed to open "/etc/ufw/after6.rules": Permission denied (13)
```