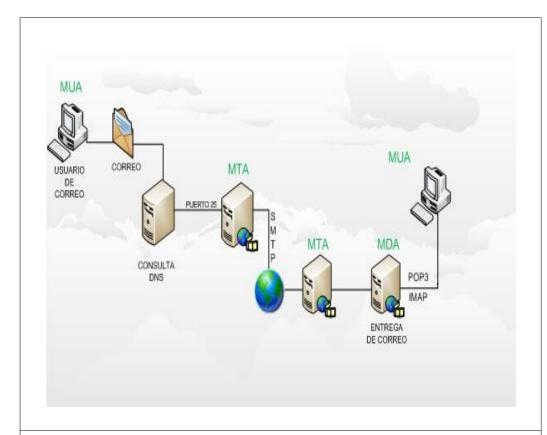
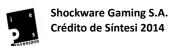
Shockware Gaming S.A. | Crédito de Síntesi 2014

Postfix

Correo electrónico, es un "SERVICIO" de red que permite a los usuarios enviar y recibir mensajes y archivos rápidamente (también denominados mensajes electrónicos o cartas electrónicas) mediante sistemas de comunicación electrónicos. Principalmente se usa este nombre para denominar al sistema que provee este servicio en Internet, mediante el protocolo SMTP, aunque por extensión también puede verse aplicado a sistemas análogos que usen otras tecnologías.



Postfix es un servidor de correo de software libre / código abierto, un programa informático para el enrutamiento y envío de correo electrónico, creado con la intención de que sea una alternativa más rápida, fácil de administrar y segura al ampliamente utilizado Sendmail

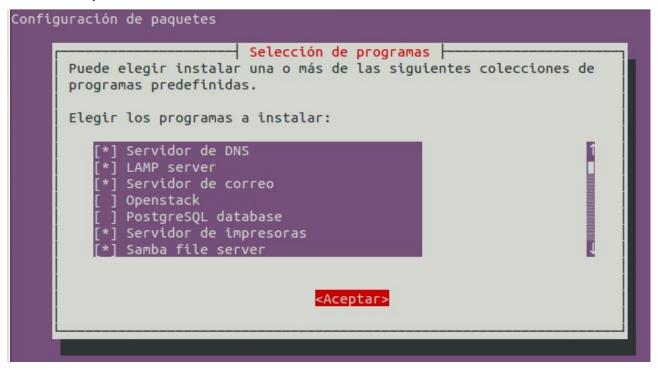


Instalación y configuración "del servicio"

Primeramente instalaremos el LAMP

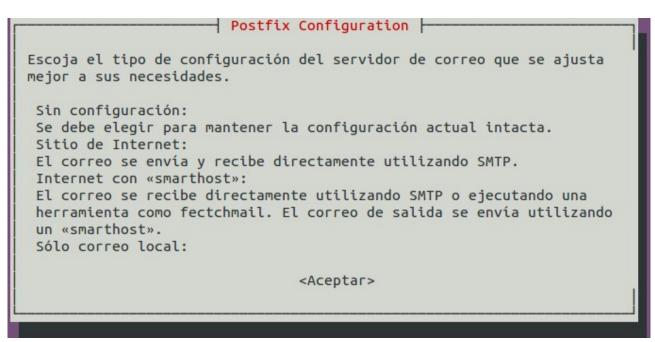
Para instalar ejecutamos

tasksel y seleccionamos en el servicio LAMP server



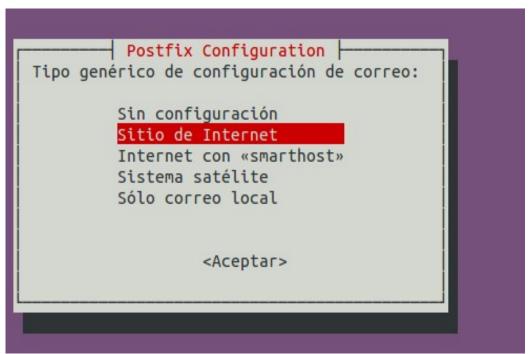
Una ves instalado el Lamp nos dirigimos a instalar el postfix ejecutamos

apt-get install postfix



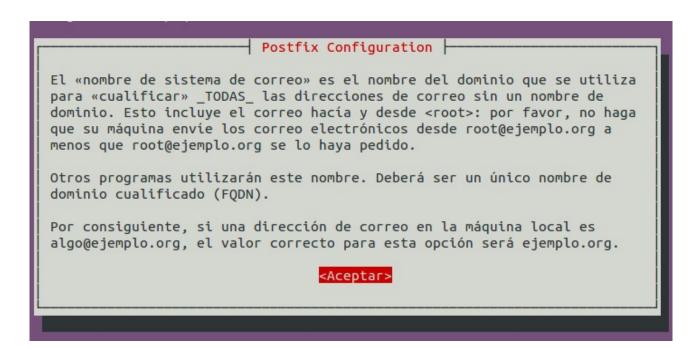
Aceptamos la configuración del postfix

Después seleccionamos Sitio de Internet



aceptamos la configuración del Postfix

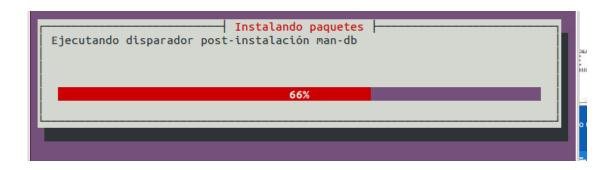




Insertamos el nombre de nuestro sistema de correo colocamos el nombre de nuestro dominio



Esperamos que se instale los paquetes

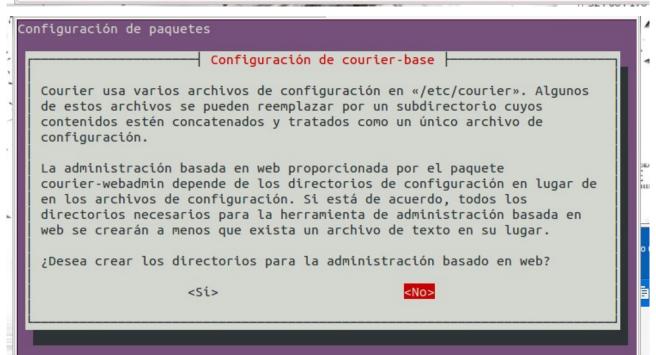


Una ves terminado la instalación del Postfix nos dirigimos a instalar el courier-pop la instalamos ejecutando el siguiente comando

root@shockwaregaming:/home/shockgadmin# apt-get install courier-pop

En configuración del courier-pop le indicamos que no creemos directorios para la administración de nuestra web

root@shockwaregaming:/home/shockgadmin# apt-get install courier-imap



Luego nos dirigimos a instalar el heirloom-mailx

root@shockwaregaming:/home/shockgadmin# apt-get install heirloom-mailx

Luego nos dirigimos a instalar el squirrelmail

root@shockwaregaming:/home/shockgadmin# apt-get install squirrelmail



Luego nos dirigimos a configurar el esquirrelmail

root@shockwaregaming:/home/shockgadmin# squirrelmail-configure

Cuando estemos en la configuración del esquirrelmail seleccionamos la letra D para la configuración de servidores Imap

```
shockgadmin@shockwaregaming:~$ sudo squirrelmail-configure
SquirrelMail Configuration : Read: config.php (1.4.0)
Main Menu --
    Organization Preferences
    Server Settings
    Folder Defaults
    General Options
    Themes
    Address Books
    Message of the Day (MOTD)
    Plugins
    Database
10. Languages
    Set pre-defined settings for specific IMAP servers
    Turn color on
    Save data
    Ouit
Command >> D
```

luego nos dirigimos a courier

```
Please select your IMAP server:
    bincimap
             = Binc IMAP server
               = Courier IMAP server
    courier
    cyrus
               = Cyrus IMAP server
    dovecot
             = Dovecot Secure IMAP server
    exchange = Microsoft Exchange IMAP server
   hmailserver = hMailServer
            = Mac OS X Mailserver
   macosx
   mercury32 = Mercury/32
               = University of Washington's IMAP server
    UW
              = IMAP access to Google mail (Gmail) accounts
    gmail
               = Do not change anything
    quit
Command >> courier
                                       324 Ub4 1/b ♥
```

Presionamos enter

Seleccionamos 1 para poder poner nuestro dominio creado

```
SquirrelMail Configuration : Read: config.php (1.4.0)
 Server Settings
 General

    Domain

                               : trim(implode('', file('/etc/'.(file_ex
 ilname')?'mail':'host').'name')))
     Invert Time
                               : false
     Sendmail or SMTP
                              : SMTP
    Update IMAP Settings : localhost:143 (courier)
Update SMTP Settings : localhost:25
 В.
 R
     Return to Main Menu
     Turn color on
     Save data
     Quit
 Command >>
```

Insertamos el nombre de nuestro dominio creado

```
Command >> 1

The domain name is the suffix at the end of all email addresses. It for example, your email address is jdoe@example.com, then your domatwould be example.com.

[trim(implode('', file('/etc/'.(file_exists('/etc/mailname')?'mail'e')))]: shockware-gaming.com
```

Una ves insertado lo que debemos realizar es guardar la configuración presionamos la tecla S



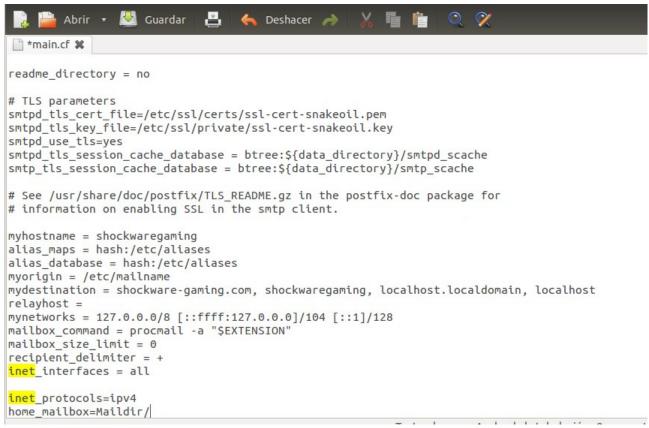
```
Server Settings
General
                               : shockware-gaming.com
    Domain
                               : false
    Invert Time
    Sendmail or SMTP
                               : SMTP
    Update IMAP Settings : localhost:143 (courier)
Update SMTP Settings : localhost:25
    Return to Main Menu
    Turn color on
    Save data
    Ouit
Command >> S
```

Nos dirigimos al directorio /var/ww y dentro de este directorio creamos u enlace simbólico

ejecutando sudo In -s /usr/share/squirrelmail webmail

```
root@shockwaregaming:/home/shockgadmin# cd /var
root@shockwaregaming:/var# cd www/
root@shockwaregaming:/var/www# ls
        index.html
root@shockwaregaming:/var/www# ln -s /usr/share/squirrelmail webmail
       THE REAL PROPERTY.
Nos dirigimos al archivo
shockgadmin@shockwaregaming:~$ sudo gedit /etc/postfix/main.cf
y dentro de este archivo añadimos las siguientes lineas
```

inet_protocols=ipv4 home mailbox=Maildir/



sdsfs

Guardamos los cambio realizado en el anterior archivo y reiniciamos el apache2 y el postfix

sudo service apache2 restart sudo service postfix restart

```
th shockgadmin@shockwaregaming:/var/www$ sudo service postfix restart

i * Stopping Postfix Mail Transport Agent postfix [ OK ]

th * Starting Postfix Mail Transport Agent postfix [ OK ]

th shockgadmin@shockwaregaming:/var/www$
```

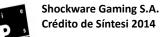
Para activar la bandeja de entrada debemos enviar un mensaje al usuario para enviar el mensaje lo que debemos realizar es ejecutar sendmail usuario

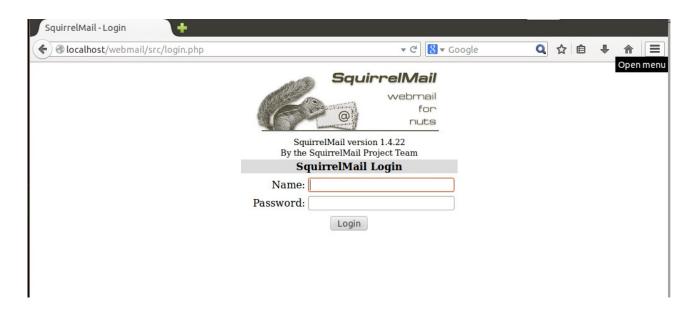
scriaman asaano

(TEXTO DEL MENSAJE)

Lego nos dirigimos al navegador y ejecutamos localhost/webmail

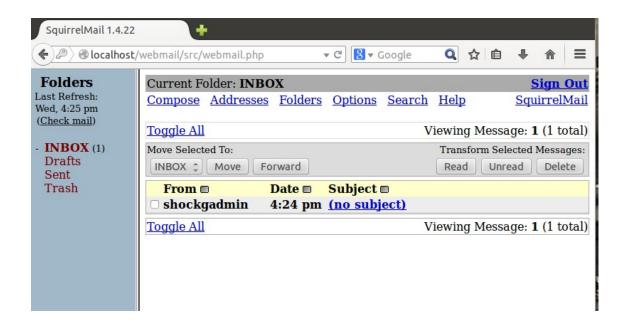
ingresamos con cualquier usuario







Login

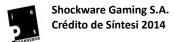


Ahora procedemos a cambiar el nombre de la organizacional nos dirigimos a

root@shockwaregaming:/home/shockgadmin# squirrelmail-configure

Seleccionamos 1 (Organization Preferences)

Luego nos dirigimos a cambiar el Nombre seleccionamos la opción 1



```
Organization Preferences

    Organization Name : SquirrelMail
    Organization Logo : ../images/sm

                             : ../images/sm_logo.png
Org. Logo Width/Height: (308/111)
4. Organization Title
                           : SquirrelMail $version
5. Signout Page
6. Top Frame
                            : _top
: http://squirrelmail.org/
    Provider link
8.
   Provider name
                             : SquirrelMail
R
    Return to Main Menu
c
    Turn color on
    Save data
0
    Quit
Command >> 1
We have tried to make the name SquirrelMail as transparent as
possible. If you set up an organization name, most places where
SquirrelMail would take credit will be credited to your organization.
If your Organization Name includes a '$', please precede it with a ackslash.
Other '$' will be considered the beginning of a variable that
must be defined before the <code>$org_name</code> is <code>printed.</code>
$version, for example, is included by default, and will print the
string representing the current SquirrelMail version.
[SquirrelMail]: shockware-gaming.com
SquirrelMail Configuration : Read: config.php (1.4.0)
```

Y colocamos nuestro nombre

Para cambiar la imagen seleccionamos el numero 2 y colocamos la ruta donde se encuentra la imagen

```
Your organization's logo is an image that will be displayed at
different times throughout SquirrelMail.
Please be aware of the following:
   - Relative URLs are relative to the config dir
     to use the default logo, use ../images/sm_logo.png
   - To specify a logo defined outside the SquirrelMail source tree
     use the absolute URL the webserver would use to include the file
     e.g. http://example.com/images/mylogo.gif or /images/mylogo.jpg
[../images/ok.png]: ../images/1.png
```



Luego nos dirigimos ala pag web y refrescamos la pagina





Para la redirección PERMANENTE HTTPS, APACHE2 y BIND hace falta hacer esto:

Archivo default.

Shock.db e inversa también.

Reiniciamos APACHE2 entonces podremos entrar como shockmail.shockware-gaming.com via HTTPS permanente.

```
NameVirtualHost shockmail.shockware-gaming.com:80
<VirtualHost shockmail.shockware-gaming.com:80>
        ServerName shockmail.shockware-gaming.com
        DocumentRoot /var/www/webmail
        ErrorLog /var/log/apache2/error.log
        CustomLog /var/log/apache2/error.log combined
        RewriteEngine on
        ReWriteCond %{SERVER_PORT} !^443$
        RewriteRule ^/(.*) https://%{HTTP_HOST}/$1 [NC,R,L]
</VirtualHost>
NameVirtualHost shockmail.shockware-gaming.com:443
<VirtualHost shockmail.shockware-gaming.com:443>
        ServerName shockmail.shockware-gaming.com
        DocumentRoot /var/www/webmail
        SSLEngine On
        SSLCertificateFile /etc/ssl/certs/shock2.pem
        ErrorLog /var/log/apache2/error.log
        CustomLog /var/log/apache2/error.log combined
        <Directory "/var/www/webmail">
                Options Indexes FollowSymlinks MultiViews
                AllowOverride None
                Order allow, deny
                Allow from all
                SSLRequireSSL
        </Directory>
</VirtualHost>
```



Configuramos el Thunderbird

ponemos el usuario, direccion de correo y contraseña

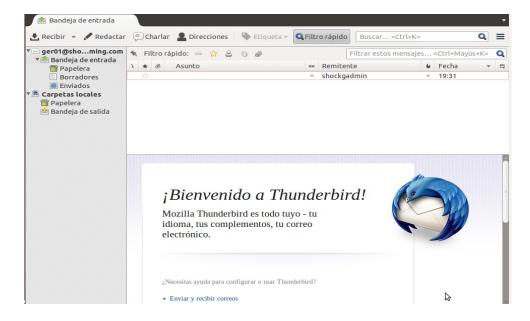


seleccionamos HECHO

Aceptamos los riesgo



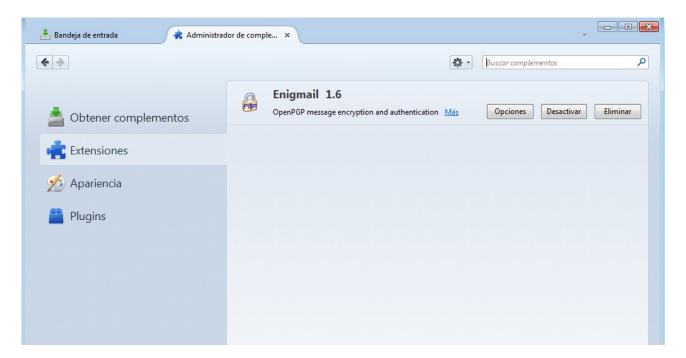
Una ves aceptamos los riesgo ya tendremos configurado nuestro Tunderbird



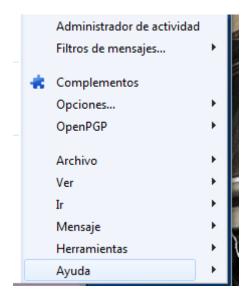
Configuración de mensajes encriptados

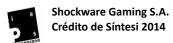
Para enviar mensajes encriptados debemos intalara el complemento de GpG

Para instalar lo que debemos realizar es dirigirnos al administración de complemento de Tunderbird una ves en este sitio debemos buscamos OpenPgp y seleccionamos instalar



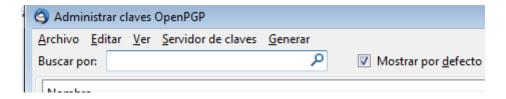
Una ves instalado nos apare sera la opción de openGPG



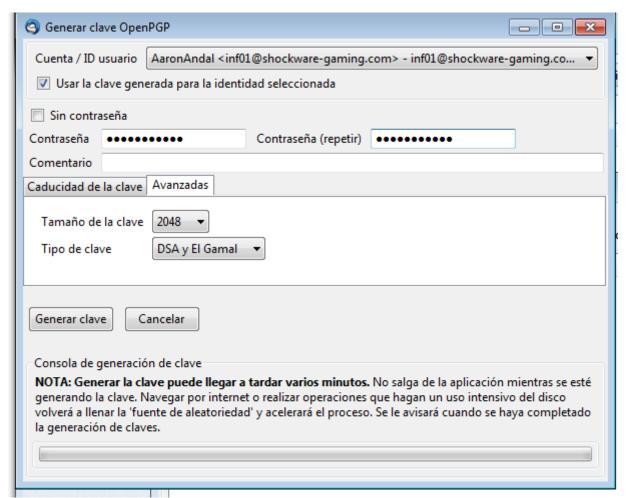


Generando Clave para la encriptación

Primeramente generamos la claves

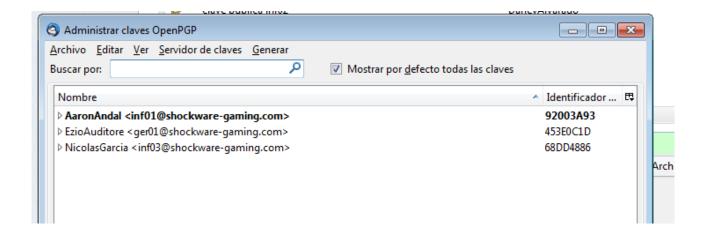


Seleccionamos generar clave Ponemos todas los campos para genera la contraseña

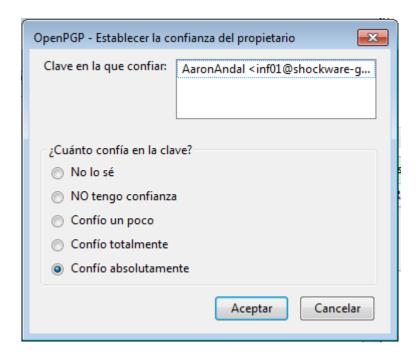


luego le damos en generar la clave una ves generada la clave debemos importar nuestra claves para importa lo que debemos realizar es dirigirnos a Archivos \rightarrow importar clave seleccionamos nuestra clave y se importara nuestra contraseña



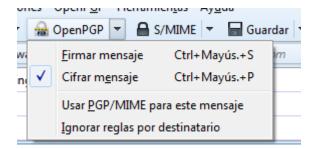


A cada clave debemos establecer la confianza seleccionamos confío absolutamente

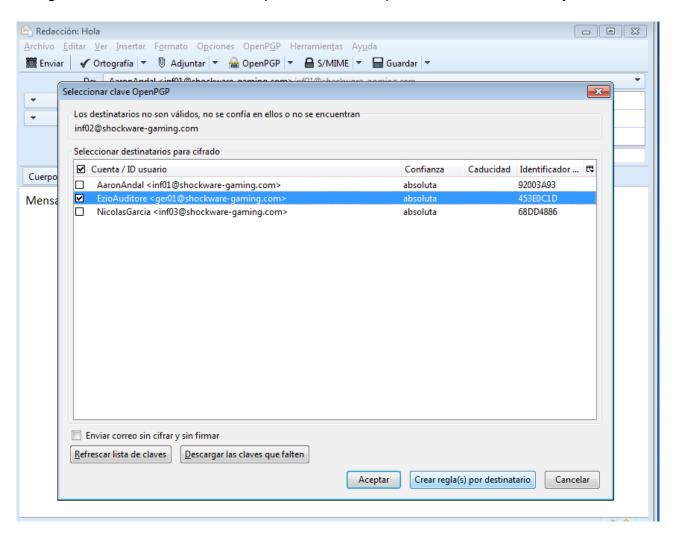


Para enviar los mensajes incriptados debemos enviar nuestra clave publica en un mensaje adjunto ala persona que le enviaremos los mensaje dicha persona tiene que importar nuestra clave como hemos realizado en el anterior paso

para enviar los mensajes debemos primeramente cifrar el mensaje



Y luego seleccionamos la clave con la que deseamos incriptarlo e enviamos el mensaje



Para desencriptar el mensaje tenemos que poner la contraseña y tenemos el mensaje estará desencriptado

