

Cal deixar al teu home el fitxer *m06exam-nomalumne.tar* amb el contingut que consideris apropiat.

Escriu el programa *server01.py* que implementa un servidor amb les característiques que es descriuen a continuació.

- ☐ El programa es crida amb la synopsis: *prog [-d|--debug] [-p|--port]*
 - d|--debug és un flag per indicar si cal que el servidor faci traça del que fa o no cal.
 - p|--port és un flag per indicar el port on escolta el servidor. Per defecte el 44444.
- ☐ El servidor és un *daemon* que es queda en execució en segon pla i és governat amb senyals. Els senyals que rep i les accions que realitzen són:
 - SIGUSR1: llista totes les connexions establertes fins ara (ip i port) i finalitza.
 - SIGUSR2: indica el número total de connexions rebudes i finalitza.
 - SIGTERM: finalitza tot mostrant el total de connexions i el llistat d'aquestes.
- ☐ El servidor atén clients d'un en un, el que a classe hem denominat One2One.
- ☐ Per a cada client el servidor atén les seves instruccions fins que el client decideix finalitzar la connexió. Una sessió client consta de tantes consultes al servidor com consideri oportú.
- ☐ El client envia al servidor una comanda que correspon a un dels tres casos següents:
 - *processos* en rebre aquesta instrucció el servidor executarà l'ordre "*ps ax*" i retornarà el resultat al client.
 - *ports* en rebre aquesta ordre el servidor executarà l'ordre "*netstat -puta*" i retornarà el resultat al client.
 - *whoareyou* en rebre aquesta ordre el servidor executa l'ordre "*uname -a*" i retorna el resultat al client.
 - Qualsevol altre ordre rebuda del client és processada igual que "whoareyou".

****nota**** ens han recomanat que com a client usem l'ordre ncat.