

Trabajo en Soulmates - José Juan Luengo

En Soulmates me he encargado principalmente de hacer toda la programación del juego, también he realizado unos modelos para el juego, estos siendo:

- Prop_Box01
- Prop_Basic Long Wall
- SoulmatesPistol
- Submachinegun_L

Tambien he hecho el texturizado de estas dos últimas, que son las armas (también lo he adjuntado)

Hay una tercera arma sin terminar, en esta carpeta subo el FBX.