

Soulmates - Documentación

Bienvenido a Soulmates!

Los controles son simples, puedes moverte en 8 direcciones con **WASD** y las combinaciones de estas, con el ratón controlas hacia donde mira y apunta nuestro personaje, no puedes controlar la cámara de ninguna manera, con el **CLICK IZQUIERDO** disparas con el arma que tengas equipado en ese momento, con el **SHIFT** puedes realizar un *dash* en cualquier dirección en la que te estés actualmente moviendo.

Con la **E** y la **Q** puedes alternar entre una pistola y un subfusil.

El objetivo del juego es superar el nivel, es decir, llegar al final con vida y cumpliendo los requisitos para poder avanzar al siguiente nivel.

Para ganar debes llegar a una gran puerta que se encuentra en el final del mapeado y también estar en posesión de una **llave** digital de color amarilla que se encuentra escondida en algún lugar del mapa, todo esto mientras una variedad de enemigos esparcidos por todo el mapa intentará acabar contigo.

En cuanto al uso de armas, existe un sistema de **sobrecalentamiento** en todas las armas, es decir, si disparas demasiado con la pistola o con el subfusil, estas se sobrecalentarán y no podrás volver a disparar durante unos segundos, este sistema aún no tiene interfaz para indicar el estado de temperatura de las armas, pero si existe un contador en la consola.