Time Xavier

MarLuk game company

13.02.2023.

Članovi tima:

1. Burazer Marko, 0246094529, Informatički dizajn
2. Kečkeš Luka, 0246097905, Informatički dizajn

Sadržaj

[1. Pregled Igre 3](#_Toc126582590)

[2. Gameplay i mehanika 4](#_Toc1821085378)

[3. Narrative 5](#_Toc1826968194)

[4. Levels/Nivoi 6](#_Toc950836839)

[5. Sučelje 6](#_Toc565009046)

[6. Art Lista 7](#_Toc437719503)

# Pregled Igre

* Time Xavier je igrica u kojoj glavni lik, Xavier, skuplja gorivo(score) za svoju mašinu za putovanje vremenom, igrica se sastoji od 3 nivoa koji se nalaze na istoj lokaciji u različitom vremenskom periodu. Dok skuplja gorivo, mora paziti da ne ostane bez vremena ili da ne stane na šiljke koji će završiti igricu. U nivou treba naći ljubičasti portal koji će mu dopustiti da prođe na sljedeći nivo, dok će ga crveni portali vratiti na početnu točku nivoa. Igrač može birati između tri razine težine koje će mu dati više ili manje vremena na početku igre. Također po levelu može skupljati satove koji će mu dodati malo više vremena. Ukoliko vrijeme istekne, igrica završava.
* Sve mogućnost igre
  + Igrica je zamišljena kao singleplayer
  + Postoje 3 nivoa koje igrač mora proći kako bi pobijedio u igrici
  + Igrač može pokupiti satove kako bi dobio više vremena
  + Crveni portali ga vraćaju na početak igre, dok su ljubičasti za prijelaz na novi nivo
  + 3 razine težine koje određuju koliko će vremena imati na početku igrice
* Žanr
  + Platformer
  + Adventure
  + Puzzle
* Ciljana publika su igrači koji vole platformere i igrice sa vremenskim ograničenjem kako bi testirali svoje mogućnosti.
* Dizajn igrice je dosta šaren te sadrži pozadinu sa parallax efektom koji dodaje dubinu prostora kako igra ne bi izgledala plošno te kako bi se igrica činila zanimljivijom. Kroz nivo se može čuti pozadinska glazba i ostali zvukovi koji dođu u interakciji sa objektima
* Pozadinska muzika je dosta dinamična kako bi potaknula igrača na brže kretanje i razmišljanje budući da mu ističe vrijeme, osim toga imamo i različite zvukove za interakciju sa ostalim objektima u igrici

# Gameplay i mehanika

* Detaljni opis strukture igre:
  + Glavni cilj igrača
    - igrač treba skupljati gorivo(score) i preći 3 nivoa prije nego što istekne vrijeme
  + Napredak igrača kroz igru:
    - Kako bi prešao razinu igrač treba izbjegavati crvene portale i šiljke te pronači ljubičasti portal kako bi prošao na sljedeću razinu i na kraju prešao igricu
    - Izazov je da treba proći razine te pritom paziti da ne ostane bez vremena
    - Svaki nivo je drugačiji te ima drukčiji ambijent – budućnost, „sadašnjost“ i prošlost
* Mehanika
  + Xavier ima komponentu rigid body te na njega utječe gravitacija, mora pričekati da skok završi prije nego što može opet skočiti
  + Unutar igre se nalaze portali koji će igrača poslati na početak nivoa ili ga poslati na novu razinu
  + Interakcija lika i okoline:
    - Kretanje – lik se može pomicati lijevo-desno te skakati
    - Predmeti – unutar igre se nalazi nekoliko predmeta sa kojima igrač ima interakciju:
      * Crveni portal – šalje lika na početak razine
      * Ljubičasti portal – šalje lika na sljedeći nivo
      * Šiljci – završavaju igricu
      * Gorivo – povećava score
      * Sat – dodaje vrijeme , ukoliko igrač ostane bez vremena igra se prekida
    - Okoliš – tri različita nivoa sa različitim pozadinama sa parallax efektom koji dodaju dubinu, također imaju i platforme po kojima igrač može skakati
* Opcije Igre
  + U slučaju da igrač ostane bez vremena ili dodirne šiljke, prikazuje se ekran koji mu nudi da pokuša ponovno ili da se vrati na Main Menu
  + Igrač može birati između tri razine težine koje će mu mijenjati vrijeme koje ima na početku (više vremena za lagano, manje vremena za teško)
  + Kontrole – svo kretanje se odvija pomoću tipkovnice
    - tipka „A“ – kretanje ulijevo po horizontalnoj osi
    - tipka „D“ – kretanje udesno po horizontalnoj osi
    - tipka „Space“ ili „Razmak“ – skok, tj. kretanje gore-dolje po vertikalnoj osi
  + Cheats – igrač nije obavezan skupljati gorivo, može igrati kako bi vidio koliko brzo može preći sve tri razine

# Narrative

* Priča
  + Lik Xavier je „Time traveller“ koji skuplja gorivo za svoju mašinu za putovanje vremenom, nailazi na portale koji mu omogućuju da skuplja gorivo u drugim vremenskim periodima
* Svijet
  + Radnja se odvija na jednoj lokaciji, ali u 3 različita vremenska perioda koja se mogu vidjeti u pozadini. U prvom nivou u pozadini vidimo veliki grad, u drugom nivou vidimo početak tog grada sa par kuća, a na zadnjem nivou vidimo šumu
  + Na pozadinama se nalazi parallax efekt kako bi bile zanimljivije
* Likovi
  + Xavier – on je „Time traveller“ koji voli putovati kroz vrijeme, nažalost ostao je bez goriva te mora skupljati gorivo za svoju mašinu za putovanje vremenom. Xavier je plave boje te ima šešir kako bi se vidjelo da je pravi gospodin

# Levels/Nivoi

* Igrica se sastoji od 3 nivoa:
  + 1. nivo:
    - nalazi se u „budućnosti“, u pozadini vidimo veliki grad
    - igrač treba pronaći svoj put do ljubičastog portala te paziti na ostale prepreke.
    - ne postoji strogo definirani put koji igrač mora koristiti
  + 2. nivo:
    - nalazi se u „sadašnjosti“, u pozadini vidimo početke stvaranja grada (par kućica i drveća)
    - igrač treba pronaći svoj put do ljubičastog portala te paziti na ostale prepreke.
    - ne postoji strogo definirani put koji igrač mora koristiti
  + 3. nivo:
    - nalazi se u „prošlosti“, u pozadini vidimo samo šumu, ljudi još nisu došli u to mjesto
    - igrač treba pronaći svoj put do ljubičastog portala te paziti na ostale prepreke.
    - ne postoji strogo definirani put koji igrač mora koristiti

# Sučelje

* Vizualno
  + HUD (Heads Up Display) – vidimo score na trenutnom nivou, datum i godinu u kojem se trenutno nalazi lik te brojač vremena (pokazuje koliko je vremena preostalo)
  + Izbornici
    - Početni izbornik(Main menu):
      * Start
      * Options
      * Izlaz
    - Game over:
      * Try again
      * Povratak na Main Menu
    - Win:
      * Povratak na Main Menu
    - Win:
      * Biranje težine igrice i povratak na početni zaslon
      * 3 razine težine te povratak na Main Menu
  + Kamera i kretanje kamere
    - kamera prati kretanje igrača uz mali offset kako ne bi bila nagla promjena kada se igrač teleportira ili kreće
    - ukoliko lik promijeni smjer kretanja kamera će se prilagoditi tome
    - kamera se sporo prilagođava pokretima
* Audio
  + Zvukovi se čuju kod interakcija sa šiljcima, portalima, završavanjem igrice, gameovera, skupljanjem satova i goriva
  + kroz igricu se čuje i pozadinska muzika
* Pomoć igraču
  + Tri razine težine – lagano (više vremena), normal i teško (manje vremena)

# Art Lista

* Art list
  + izradili smo skoro sve vizualne elemente kao što su pozadine i ostalo, **jedini** vizualni element koji nismo skroz sami izradili je lik Xavier kojeg smo preuzeli te mu dodali šešir i promijenili boju u plavu pomoću Adobe photoshopa
  + Svi vizualni elementi su izrađeni u Adobe Photoshopu
  + <https://assetstore.unity.com/packages/2d/environments/free-platform-game-assets-85838> - link za asset lika kojeg smo onda uredili
  + Pozadinske razine sa Parallax efektom se sastoje od više layera slika koji se pomoću koda kretaju kako želimo
* 1. nivo:
  + pozadina (samostalna izrada)
  + Time Machine(samostalna izrada)
  + platforme (samostalna izrada)
  + gorivo (samostalna izrada)
  + portali (samostalna izrada)
  + sat (samostalna izrada)
  + šiljci (samostalna izrada)
* 2. nivo:
  + pozadina (samostalna izrada)
  + platforme (samostalna izrada)
  + gorivo (samostalna izrada)
  + portali (samostalna izrada)
  + sat (samostalna izrada)
  + sat (samostalna izrada)
  + šiljci (samostalna izrada)
* 3. nivo:
  + pozadina (samostalna izrada)
  + platforme (samostalna izrada)
  + gorivo (samostalna izrada)
  + portali (samostalna izrada)
  + sat (samostalna izrada)
  + sat (samostalna izrada)
  + šiljci (samostalna izrada)
* Upute:
  + pozadinska slika (samostalna izrada)
* Početni zaslon:
  + pozadinska slika i animacija (samostalna izrada)
* Audio:
  + preuzimano sa Pixabay.com i FreeSound.org
  + <https://freesound.org/people/jeremysykes/sounds/344500/>
  + <https://pixabay.com/music/search/loop/> workout-nojisuma
  + <https://freesound.org/people/Sergenious/sounds/55843/>
  + https://freesound.org/people/LittleRobotSoundFactory/sounds/274177/
  + <https://freesound.org/people/deleted_user_877451/sounds/76376/>
  + <https://freesound.org/people/Wagna/sounds/325805/>
  + <https://freesound.org/people/FunWithSound/sounds/456968/>
  + <https://pixabay.com/sound-effects/the-operation-137072/>
  + <https://pixabay.com/sound-effects/quick-swhooshing-noise-80898/>