

# Login

---

**Como** usuário, **eu quero** ser capaz de fazer login com as minhas credenciais no sistema, **para** acessar as funcionalidades da plataforma.

## Critérios de Aceitação (CAs)

CA01:

1. Usuário digita as suas credenciais corretamente e pressiona no botão de login;
2. Usuário acessa a ferramenta normalmente com a sua conta.

CA02:

1. Usuário digita as credenciais incorretas e pressiona o botão de login;
2. Acesso negado e mensagem de erro explicativa é mostrada na tela.

# Registro

---

**Como** usuário, **eu quero** ser capaz de me registrar no sistema caso não tenha acesso, **para** ser capaz de acessar as funcionalidades da plataforma.

## Critérios de Aceitação (CAs)

CA01:

1. Usuário preenche todos os dados corretamente na tela de registro;
2. Usuário tem suas credenciais criadas e pode realizar o login com elas.

CA02:

1. Usuário deixa de preencher campos obrigatórios ou preenche campo incorretamente;
2. Credenciais não são criadas e mensagem de erro explicativa é exibida na tela.

# Chat

---

**Como** estudante, **eu quero** ser capaz de me comunicar com outros alunos, **para** interagir e buscar ajuda de pessoas que estão no mesmo curso que eu.

## Critérios de Aceitação (CAs)

CA01:

1. Usuário logado acessa o curso que deseja pela tela de seleção de times;
2. Usuário acessa a tela de ranking ou de mensagens;
3. Usuário seleciona um segundo usuário para a troca de mensagens;

4. Ao enviar uma mensagem pela caixa de texto na parte inferior da tela, a mensagem aparecerá no corpo da conversa em um balão de texto.

## Gerenciamento de conta

---

**Como** estudante, **eu quero** ser capaz de visualizar e editar minha senha e meus dados pessoais salvos no aplicativo e ser capaz de fazer o logout, **para** ter controle dos meus dados e acesso e/ou corrigir quaisquer dados editáveis conforme necessário.

### Critérios de Aceitação (CAs)

CA01:

1. Usuário logado acessa a aba de conta;
2. Usuário visualiza todos os seus dados conforme cadastrados no registro.

CA02:

1. Usuário logado acessa, pela aba de conta o botão para editar dados pessoais;
2. Usuário é levado para a tela de edição com os campos editáveis contendo seus dados pessoais;
3. Usuário altera os dados e salva;
4. Usuário é redirecionado de volta para a tela de conta;
5. Os dados pessoais são exibidos com as alterações feitas.

CA03:

1. Usuário logado acessa, pela aba de conta, o botão para alterar a senha pessoal;
2. Usuário é levado para a tela de alteração de senha;
3. Usuário informa a sua senha atual e nova senha confirmada corretamente seguindo os critérios de criação de senha;
4. Usuário é informado que a senha foi alterada com sucesso.

CA04:

1. Usuário comete um dos seguintes erros durante a alteração de senha:
  - a senha atual está incorreta;
  - confirmação de senha diverge da original;
  - nova senha foge dos critérios estabelecidos para a segurança da senha;
  - nova senha é igual à antiga.
2. Mensagem de erro é exibida na tela para o usuário e a senha não é alterada;

## Realização de desafio

---

**Como** estudante, **eu quero** ser capaz realizar os desafios existentes, **para** aprender e aumentar a minha colocação no ranking.

### Critérios de Aceitação (CAs)

CA01:

1. Usuário logado acessa o time que contém o curso que deseja fazer;
2. Usuário acessa os tópicos do curso pela tela Home;
3. Usuário visualiza os subtópicos pertencentes ao tópico pai com seu progresso de conclusão dos desafios presentes a cada um;
4. Usuário acessa os desafios de um subtópico;
5. Usuário é levado para o primeiro desafio do tópico, onde terá acesso às funções de avançar para o próximo desafio ou voltar para o anterior;
6. Se o desafio ainda não estiver respondido, o usuário será capaz de responder, senão, o botão de responder será desabilitado e o usuário apenas poderá visualizar a sua resposta e qual é a resposta correta;
7. Ao pular ou responder o último desafio, o usuário será redirecionado para a tela de feedback;
8. Será exibida a quantidade de questões acertadas, com erro e não respondidas, assim como a quantidade de pontos obtida em cada desafio respondido;
9. Usuário será capaz de revisar as respostas ou retornar aos subtópicos por meio de botões presentes na extremidade inferior da tela.