

Exercite seus conhecimentos, crie um programa capaz de consultar um nome de domínio e obtenha várias páginas web.

Para isso, crie uma função em python3 que utilize a biblioteca:

- `import http.client`

A função deve ter o cabeçalho e os parâmetros definidos como:

- **`def HTTPclient(host,port)`**

Onde os parâmetros "host" é um endereço IP informado como string e "port" é um inteiro positivo que representa a porta onde o serviço de rede para páginas web está hospedado. Ambos os parâmetros não precisam ser recebidos por entrada de dados, a rotina principal irá instanciá-los, o esforço deve ser única e exclusivamente desempenhado para criar a função HTTPclient().

Dica:

Utilize um conector como abaixo:

- `conn = http.client.HTTPConnection(host, port)`

Entradas

O programa receberá uma variável inteira **L** ($1 \leq L \leq 20$) ($1 \leq L \leq 20$) que representa o número total de conteúdos (objetos) a serem consultados na internet.

Em seguida, serão informados L nomes de conteúdos que devem ser obtidos (campo url do http), os quais deverão ser consultados 1 à 1. A medida em que as conexões para o servidor forem sendo feitas, o conteúdo dos objetos recuperados precisam ser impressos.

As variáveis "L" e "conteúdo" (content), precisam ser instanciadas por entrada de dados. Para isso, utilize a função input() do python (em C, seria a scanf()) para instanciar as variáveis "L" e "content" como abaixo:

```
L = int(input())
content = input()
```

Saída

O conteúdo de cada um dos arquivos (objetos) consultados (recuperados) deverá ser impresso na tela após decodificados, para isso, utilize a função .decode() dos dados obtidos por um request.

For example:

Input	Result
1 index.html	<HTML> <HEADER> <TITLE>Teste</TITLE> </HEADER> <BODY>TD é demais</BODY> </HTML>

Answer: (penalty regime: 0, 0, 0, 10, 20, ... %)