

Universidade Federal de Mato Grosso Instituto de Computação Sistemas de Informação



Banco de dados

Apresentadores: David Cliffex, João Silva, Keslley Guimarães, Leiciane Souza Um Banco de Dados é uma coleção de dados persistentes, usados pelos sistemas de aplicação de uma determinada empresa [Heuser, 2010]. A função dos bancos de dados é o armazenamento de um conjunto de registros, consistindo em uma ou várias tabelas, cujo objetivo é organizar os dados utilizando Sistema de Gerenciamento de Banco de Dados (SGBD). Os relacionamentos dos dados são feitos por tabelas no banco de dados, utilizando de chaves primárias e estrangeiras, conforme demonstraremos no decorrer da apresentação.

2.1 O que é um Banco de Dados

Bancos de dados são dados armazenados em documentos ou softwares. Para termos um banco de dados, são necessários três ingredientes: uma fonte de informação da qual derivamos os dados, uma interação com o mundo real e um publico que demonstra interesse nos dados contidos no banco.

2.2 O que é um SGBD

Um **Sistema de Gerenciamento de Banco de Dados** é uma coleção de ferramentas e programas que permitem aos usuários a criação e manutenção do próprio Banco de Dados. Dessa forma podemos considerar o SGBD como um sofisticado software destinado à definição, construção e manipulação. Esses três termos podem ser mais bem definidos da seguinte maneira:

Definição: Especificação dos tipos de dados, das estruturas das tabelas e das restrições que devem ser impostas aos dados que serão armazenados.

Construção:Processo de acumular os dados num meio de armazenamento totalmente controlado pelo SGBD

Manipulação: Operação com atualização do banco de dados (inclusão, exclusão e alteração de registro) e extração de dados, como consultas e relatórios impressos.

3.1 **Banco de Dados Hierárquico**

- É considerado o primeiro modelo de Banco de Dados (IBM, fim da década de 60)
- Se baseia em dois princípios fundamentais: registros e relacionamento Pai-Filho

Registro: coleção de dados que representam informações sobre uma dada entidade de um relacionamento. Um registro que antecede o outro é denominado PAI, e o registro sucessor chama-se FILHO.

Relacionamento Pai-Filho: relação entre o registro Pai e o registro Filho, sendo que um Pai pode se corresponder com vários (ou nenhum) Filhos.

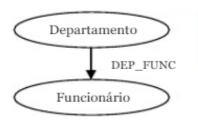


3.2 Banco de Dados de Rede

- Também conhecido como CODASYL ou Sistemas DBTG
- Os Registros(Records) e os Conjuntos são estruturas fundamentais desse tipo de modelo de dados:
 - Os **Registros** contém dados relacionados e são agrupados em tipos de registros que armazenam o mesmo tipo de informação.
 - Os **Conjuntos** são formas de representação dos relacionamentos entre os diversos tipos de registros, na forma 1:n (Um para muitos)

Esse relacionamento é representado de forma gráfica como uma seta. Um tipo de conjunto possui em sua definição três componentes: nome do tipo de conjunto, tipo de registro proprietário e tipo de registro membro.

Tipo de conjunto	DEF_FUNC
Tipo de registro proprietário	DEPARTAMENTO
Tipo de registro membro	FUNCIONARIO



3.3 Banco de Dados Orientado a Objetos

- Surgiu em meados de 1980, em virtude da necessidade de armazenamento de dados que não era possível com os sistemas relacionais, devido aos seus limites.
- São comumente utilizados em aplicações especializadas, como as científicas.

00003

SomMaster

MODELOS DE DADOS

3.4 Banco de Dados Relacional

- A maioria dos Bancos de Dados atuais se encaixam no tipo Relacional
- Por volta de 1970, o matemático Edgard F. Cood formulou ao princípios básicos deste modelo.
- Um Banco de Dados Relacional é caracterizado por organizar os dados em tabelas, formadas por linhas e colunas. Sendo que pode ser necessário um campo comum em diversas tabelas, para que seja possível definir relacionamentos entre elas.

0001101	<u> </u>		CIGO	10110	🔾 .			G G .	
Categorias									
CategoriaProduto		Descricao							
00001		Eletrônico)S						
00002		Eletrodom	nésticos]				
00003		Brinqued	os						
00004		Moveis]				
Produtos									
CodigoProduto	Codig	oCategoria CodigoFornecedor		NomeProduto			Estoque		
123456	0000	1	00003		Aparelho de Som			5	
0101231	0000	3 ->	00002	00002		Teclado Musical			
5123511	0000	4	00001	Jogo		Jogo de Dormitório			
Fornecedores									
CodigoFornecedor	Non	neForneced	Fornecedor Enderec		0	Bairro	Cidade	Estado	Т
00001	_	Moveis Do	mésticos			120 Centro		SP	Ť
00002	Brin	nguedos e			Nações	Jd.America	Atibaia	SP	Ť
	_	•			•				+

Av. Do Lago

Jd.Do Lago

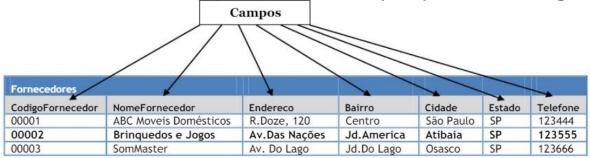
SP

Osasco

4 CAMPOS, REGISTROS E TABELAS

4.1 Campos de um registro

O campo é a menor unidade destinada ao armazenamento de valores existentes em um arquivo ou tabela do Banco de Dados. Cada campo pode conter apenas um tipo de dado. Dessa forma, dados armazenados são separados em pequenos fragmentos



Cada campo recebe um nome, o tipo de dado armazenado e o tamanho do armazenamento. Sendo que a essas duas últimas especificações damos o nome de **formato de registro**.

4 CAMPOS, REGISTROS E TABELAS

4.2 Registro

É o conjunto de campos de uma tabela. E cada um possui a mesma quantidade de campos. O registro é a unidade básica para o armazenamento e também podemos chamá-lo de linha, uma vez que durante a visualização da tabela, os dados são organizados numa única linha.

4.3 Tabela

É o conjunto de registros. Pode haver várias tabelas no Banco de Dados. No entanto, cada uma deve conter apenas um tipo de informação

ISBN	LIVRO	AN	N°	QT	VA	EDITORA	
9782201412877	Iracema	2010	540	178	200	Editora Francisco Alves e Compania	A
9780226124452	O Alienista	2014	231	695	110	Editora H. Garnier	
9788579820076	Memorial de Aires	2013	340	700	122	Editora Francisco Alves e Compania	
8762200012877	Sistemas Operacionais Modernos	2014	987	1500	82	Editora Moderna Ltda	
9780143106074	Sistema de Banco de Dados	2016	978	1100	76	Editora McGraw-Hill Education	U
9788599593097	Redes Guia Prático	2008	555	700	78	Editora Bookman	¥

5 CHAVES, ÍNDICES E DOMÍNIOS

5.1 Chave Primária

É um atributo da tabela que permite a identificação de forma única dos seus registros, de forma que seja evitada a duplicação destes. É necessário que o campo não seja muito grande, por conta da velocidade de pesquisa e seja estável, ou seja, não ser modificado frequentemente.

5.2 Chave Candidata

É um atributo que poderia ser uma utilizado como Chave Primária. Como exemplo podemos citar o RG na tabela abaixo:

ID_EMP	NOME	SOBREN	RG	DT_NAS	ENDER	SEXO	SAL	DEPTO	ID_GER
1	José	da Silva	24535357	25/02/1970	Rua Floriano Peixoto, 25	М	7000	1	
2	Cecília	Ortiz Rezende	65784123	12/10/1980	Rua Marechal Deodoro da Fonseca, 335	F	3200	3	17206-
3	Pedro	Silvestre	24789635	15/05/1975	Rua Bela Cintra, 159	М	2800	4	17206-2
4	Felipe	Guilhermino	25896314	19/08/1982	Rua Bolívia, 348	М	1800	3	12584-7
5	Luciana	Feitosa	59874123	03/03/1980	Rua Presidente Dutra, 25	F	1500	4	16764-5
6	Fabio	Santos Silva	25874137	29/07/1978	Rua Barão de Tefé, 30	М	1500	4	16764-5
7	Elaine	Cristina	35789418	29/04/1974	Rua Itália, 258	F	2500	3	12584-7
8-	Cleiton	Fernandes	54698742	30/01/1979	Rua Andradina, 487	М	2200	3	12584-7

5 CHAVES, ÍNDICES E DOMÍNIOS

5.3 Chave Estrangeira

As chaves estrangeiras permitem que os registros de uma tabela sejam relacionados com os de outra tabela pela sua chave primaria. Para exemplificar, vamos supor duas tabelas com as seguintes características:

- Uma tabela de cadastro de categorias de produtos que possua um campo de código de categoria (CodigoCategoria) que é chave primária.
- Uma tabela de cadastro de produtos que possui um campo de código da categoria a que pertence (CodigoCategoria).

Categoria						
CodigoCategoria	Categoria					
1	Alimentícios					
2	Limpeza					
3	Construção					
4	Decoração					

Produto							
CodigoProduto	Produto	CodigoCategoria					
1	Arroz	1					
2	Feijão	1					
3	Batata	1					
4	Macarrão	1					

5.4

Índice

Um índice num Banco de Dados tem a mesma funcionalidade que os índices em livros ou revistas. Ou seja, através do Índice é possível encontrar um determinado registro na tabela.

5.5 Domínio

Um Domínio se presta a dois objetivos básicos: definição de tipos de dados e especificação de valores que podem ser aceitos.

```
DEFINIR DOMINIO "DM_ENDERECO" COM TIPO CARACTERE E TAMANHO 50;
DEFINIR DOMINIO "DM_BAIRRO" COM TIPO CARACTERE E TAMANHO 35;
DEFINIR DOMINIO "DM_CIDADE" COM TIPO CARACTERE E TAMANHO 35;
DEFINIR DOMINIO "DM_ESTADO" COM TIPO CARACTERE E TAMANHO 2;
DEFINIR DOMINIO "DM_CEP" COM TIPO CARACTERE E TAMANHO 9;
```

```
CRIAR TABELA "FUNCIONARIOS" COM FORMATO

(CAMPO ENDERECO COM ATRIBUTO "DM ENDERECO",

CAMPO BAIRRO COM ATRIBUTO "DM BAIRRO",

CAMPO CIDADE COM ATRIBUTO "DM CIDADE",

CAMPO ESTADO COM ATRIBUTO "DM ESTADO",

CAMPO CEP COM ATRIBUTO "DM CEP")
```

```
DEFINIR DOMINIO "DM_SALARIO" COM TIPO DECIMAL E VALOR MAIOR QUE 0;
```

INTEGRIDADE

6.1 Integridade de Entidades

Define que as chaves primárias de uma tabela não podem ser nulas, uma vez que a estas são atributos de identificação única.

6.2 Integridade de Referencial

Estabelece restrições ou bloqueios de operações como exclusão e alteração nos dados de campos das chaves primárias utilizadas em relacionamentos.

6.3 Integridade de Campos

Valida os dados entrados pelo usuário, de modo que a aplicação não precisa fazer tal validação.

6.4 Integridade de Domínios

Estabelece restrições na definição dos Domínios, em vez de diretamente nos campos.

Tem como objetivo refinar uma ideia conceitual, transportá-la para termos computacionais eliminando redundâncias e incoerências. Sem a devida atenção a essa etapa do projeto do sistema, a manutenção será constante e complicada.

O processo de desenvolvimento de um Banco de Dados envolve muitas etapas:

- **Primeira etapa:** levantamento e analise de necessidades por meio de consultas aos usuários, com o intuito de descobrir os requisitos básicos do BD.
- **Segunda etapa:** criação de um esquema conceitual, que consiste em uma descrição detalhada dos requisitos antes levantados, incluindo detalhes sobre entidades e relacionamentos.

No projeto físico são especificados a estrutura do BD, os meios de acesso e a organização dos arquivos.

7.1 Conceito de Entidade-Relacionamento

Desenvolvido por Peter Chen em 1976, o conceito principal do modelo ER está baseado em dois objetos: Entidades e Relacionamentos. Sua relação é bastante forte e sua união é a Ação. Podemos pensar como uma oração, onde o sujeito é a Entidade, o verbo é a Ação e o complemento é o Relacionamento.

Durante a fase inicial, o desenvolvedor recolhe as informações e com ela, cria um esboço gráfico do BD. Isso é o que chamamos de Modelo Abstrato e nele, podemos destacar três componentes: modelo conceitual, modelo lógico e modelo físico.

- 1. Modelo Conceitual: seu objetivo é conter todas as informação que serão armazenadas no BD em forma de uma lista descritiva.
- 2. Modelo Lógico: Seu objetivo é descrever as estruturas que serão armazenadas no BD em uma representação gráfica, nomeando os componentes e as ações que exercem um sobre o outro, definindo também qual abordagem do BD será utilizada: hierárquica, rede ou relacional.
- 3. Modelo Físico: o BD já se encontra detalhado, com sua estrutura física definida. O BD já estará pronto para ser criado efetivamente com SGBD.

7.2 Entidade

É um objeto do mundo real que possui atributos e uma existência independente. Ela pode ser físico ou apenas conceitual. Os atributos são usados para descrever a Entidade, podendo ser classificados como simples ou compostos.

Para poder reconhecer uma entidade, é necessário uma analise com o objetivo de agrupar informações conforme suas características, ou que estão relacionadas com um mesmo assunto. Supondo, como exemplo, um cadastro de funcionários de uma empresa. Além da lista de funcionários, vemos que há uma relação de setores onde cada uma trabalha. Logo, podemos destacar duas entidades: Funcionários e Setores. Nesse exemplo podemos destacar que cada Entidade possui atributos que a diferencia da outra. Esses atributos são formados por tipos de dados (numérico, caractere, data, etc), ocorrendo casos que alguns atributos podem receber mais de um valor. Existem também atributos especiais que representam uma ocorrência única de Entidade, as chamadas chaves primárias.

7.3 Relacionamento

É a representação de uma ação ou fato que associa itens de uma entidade com itens de outra entidade. Como podemos notar, há um verbo ligando as duas entidades, que descreve como elas estão se relacionando.

•Tipos de Relacionamentos:

- · Relacionamento Um-para-Um: onde cada ocorrência de uma entidade se associa a uma única ocorrência da outra entidade.
- Relacionamento Um-para-Muitos: onde cada ocorrência de uma entidade A pode se relacionar com uma ou mais ocorrência da entidade B, sendo que o contrário não pode acontecer.
- Relacionamento Muitos-para-Muitos: Uma ocorrência da entidade A pode se relacionar com uma ou mais ocorrência de uma entidade B, sendo que o contrário também pode acontecer.

Considerações Finais

Este artigo discorre sobre o que é um banco de dados, suas funcionalidades e quais ferramentas são usadas. Os dados foram sendo manipulados por softwares, deixando o gerenciamento destes mais ágeis para seus usuários. Deste modo, sugere-se seguir utilizando banco de dados nas aplicações, visto que estes têm contribuído em grande escala nas esferas empresariais, uma vez que garantem a segurança dos dados e melhor manipulação, até o momento que essa pesquisa foi realizada.

Referências

ROCHA J. F.; DIAS J. W. IMPORTÂNCIA DO BANCO DE DADOS NAS APLICAÇÕES. XVII SEINPAR2015. Universidade Paranaense. 14 Set. 2015.

FERRARI C. **BANCO DE DADOS I.** Faculdades Associadas de Ariquemes.