



Projet Javascript ES6

Louis Harang - Dylan Correia
Wizards Technologies



Modalités du projet

- Travail en groupe
- Équipes de 3 ou 4 personnes
- Le travail doit être obligatoirement versionné sur github ou gitlab
- La charge de travail doit être équitable
- Le repo doit contenir un readme avec :
 - Nom Prénom Email de chaque étudiant
 - Section “Comment lancer le projet en local”
 - Fonctionnalités de votre application

Soutenance le 21 avril 2022



Sujet

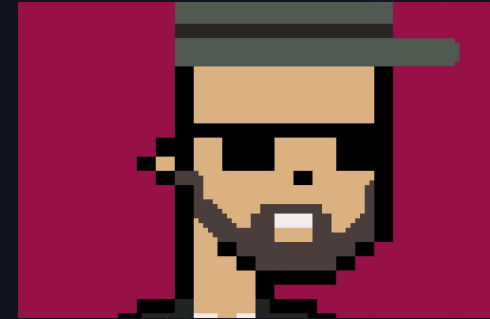
En utilisant l'api [m3o](#), vous devez créer un site qui permet d'afficher des NFTs :

Fonctionnalités attendues :

- Lister les produits **(2 pts)**
- Voir les détail d'un produit **(2 pts)**
- Filtrer par créateur **(1 pt)**
- Filtrer par nombre de vente **(1 pt)**
- Ajouter aux favoris **(0.5 pt)**
- Supprimer des favoris **(.5 pt)**
- Coder une fonctionnalité de votre choix **(2 pts)**
- Utilisation d'une librairie UI **(1 pt)**
- Amélioration de la méthode vue en cours pour la création de composants **(2 pt)**

Fonctionnalités bonus :

- Intégration d'un lazy loading (sans librairie) **(2 pts)**
- Persister les favoris dans le local storage **(2 pts)**
- Système de routing **(2 pts)**
- Pouvoir chercher des produits (barre de recherche) **(2 pts)**



Points d'attention :

- **Pas de var dans le projet**
- **Pas de '+' pour concaténer des strings**
- l'UI doit être correcte (si pas d'UI = points en moins)
- Aucun package npm autorisé (à part la lib UI)



Aide technique

API :

Pour utiliser m3o, vous devez vous [inscrire sur le site](#). Une fois inscrit, un token vous sera donné pour pouvoir faire vos calls API. Pour récupérer la liste des NFT, il faut appeler la route <https://api.m3o.com/v1/nft/Assets> et ne pas oublier de mettre le token API en header **Authorization**.

Recommandations de lib UI :

- <https://milligram.io/>
- <https://picocss.com/>
- <https://picturepan2.github.io/spectre/getting-started.html>
- <https://purecss.io/>
- <https://picniccss.com/>

Fonctionnalités attendues pour la méthode “createElement” :

- Pouvoir modifier les propriétés CSS de l'élément
- Pouvoir modifier n'importe quel attribut d'un élément (value, placeholder, src, etc)
- Pouvoir lui attacher des events (onclick suffira pour ce projet)