Московский Авиационный Институт

(Национальный Исследовательский Университет)

Факультет информационных технологий и прикладной математики Кафедра вычислительной математики и программирования

> Лабораторная работа № 5 по курсу «Операционные системы»

Студент: Румынина Екатерина Ал	ександровна		
Группа: М	M8O-201Б-21		
	Вариант: 10		
Преподаватель: Миронов Евгений Сергееви			
Оценка:	_		
Дата:			
Подпись:			

Содержание

- 1. Репозиторий
- 2. Постановка задачи
- 3. Общие сведения о программе
- 4. Общий метод и алгоритм решения
- 5. Исходный код
- 6. Демонстрация работы программы
- 7. Выводы

Репозиторий

https://github.com/KetRum0/mai os labs

Постановка задачи

Требуется создать динамические библиотеки, которые реализуют определенный функционал. Далее использовать данные библиотеки 2-мя способами:

- Во время компиляции (на этапе «линковки»/linking)
- Во время исполнения программы. Библиотеки загружаются в память с помощью интерфейса ОС для работы с динамическими библиотеками

В конечном итоге, в лабораторной работе необходимо получить следующие части:

- Динамические библиотеки, реализующие контракты, которые заданы вариантом;
- Тестовая программа (программа №1), которая используют одну из библиотек, используя знания полученные на этапе компиляции;
- Тестовая программа (программа №2), которая загружает библиотеки, используя только их местоположение и контракты.

Пользовательский ввод для обоих программ должен быть организован следующим образом:

- 1. Если пользователь вводит команду «0», то программа переключает одну реализацию контрактов на другую (необходимо только для программы №2).
- «1 arg1 arg2 ... argN», где после «1» идут аргументы для первой функции, предусмотренной контрактами. После ввода команды происходит вызов первой функции, и на экране появляется результат её выполнения;
- 3. «2 arg1 arg2 ... argM», где после «2» идут аргументы для второй функции, предусмотренной контрактами. После ввода команды происходит вызов второй функции, и на экране появляется результат её выполнения.

Контракты и реализации функций

Nº	Описание	Сигнатура	Реализация 1	Реализация 2
2	Рассчет производной функции cos(x) в точке A с приращением deltaX	Float Derivative(float A, float deltaX)	f'(x) = (f(A + deltaX) - f(A))/deltaX	f'(x) = (f(A + deltaX) - f(A-deltaX))/(2*deltaX)
4	Подсчёт наибольшего общего делителя для двух натуральных чисел	Int GCF(int A, int B)	Алгоритм Евклида	Наивный алгоритм. Пытаться разделить числа на все числа, что меньше А и В.

Общие сведения о программе

```
main_dynamic.c - программа, использующая динамическую библиотеку main_static.c – программа, использующая статическую библиотеку lib1.c – первая реализация функций lib2.c – вторая реализация функций func.h – объявление функций
```

Общий метод и алгоритм решения

Для статической реализации необходимо скомпилировать исполняемый файл с библиотекой. Для динамической реализации, необходимо использовать системный вызов dlopen, чтобы подгрузить библиотеку во время runtime.

Исходный код

main_dynamic.c

```
#include <stdlib.h>
#include <stdio.h>
#include <dlfcn.h>
#include <math.h>
#include <stdbool.h>
const char LIB1[] = "./libd1_dynamic.so";
const char LIB2[] = "./libd2_dynamic.so";
int main(int argc, char* argv[]) {
   void *library;
    bool flag = false;
    int x, c, d;
    double a, b;
    library = dlopen(LIB2, RTLD_LAZY);
    if (!library) {
        printf("Error dlopen(): %s\n", dlerror());
        return 1;
    }
    double(*Derivative)(double x, double y);
```

```
int(*GCF)(int x, int y);
*(void**)(&Derivative) = dlsym(library, "Derivative");
*(void**)(&GCF) = dlsym(library, "GCF");
for (;;) {
    scanf("%d", &x);
    if (x == 0) {
        dlclose(library);
        if (flag) {
            library = dlopen(LIB2, RTLD_LAZY);
            flag = false;
        } else {
            library = dlopen(LIB1, RTLD_LAZY);
            flag = true;
        }
        if (!library) {
            printf("Error dlopen(): %s\n", dlerror());
            return 1;
        }
        *(void**)(&Derivative) = dlsym(library, "Derivative");
        *(void**)(&GCF) = dlsym(library, "GCF");
    } else if (x == 1) {
        scanf("%lf %lf", &a, &b);
        printf("Result: ");
        double res = Derivative(a, b);
        printf("%lf\n", res);
    } else if (x == 2) {
        scanf("%d %d", &c, &d);
        printf("Result: ");
        int res = GCF(c, d);
        printf("%d\n", res);
    } else {
        dlclose(library);
        return 0;
    }
}
return 0;
```

main_static.c

```
#include "func.h"
#include <stdlib.h>
#include <stdio.h>
int main(int argc, char* argv[]) {
    int x;
   float a, b;
    int c, d;
    for (;;) {
        scanf("%d", &x);
        if (x == 1) {
            scanf("%f %f", &a, &b);
            float res = Derivative(a, b);
            printf("%f\n", res);
            x = 0;
        } else if (x == 2) {
            scanf("%d %d", &c, &d);
            int res = GCF(c, d);
            printf("%d\n", res);
            x = 0;
        } else {
            break;
        }
    }
    return 0;
```

func.h

```
#ifndef FUNC_H
#define FUNC_H

#include <stdlib.h>
#include <stdio.h>
#include <math.h>
```

```
double Derivative(double a, double b);
int GCF(int a,int b);
#endif
```

lib1.c

```
double Derivative(double x, double delta){
    double dif = (cos(x+delta) - cos(x))/delta;
    return dif;
}

int GCF(int a, int b){
    while(b != 0) {
        a = a % b;
        int tmp = a;
        a = b;
        b = tmp;
    }
    return a;
}
```

lib2.c

```
}
return res;
}
```

Демонстрация работы программы

```
ket@ket-laptop:~/Desktop/mai_os_labs/lab5$ ./main_static_1
1 1 0.0001
-0.841498
1 3 0.000001
-0.141120
2 3 9
3
2 27 51
3
^C
ket@ket-laptop:~/Desktop/mai_os_labs/lab5$ ./main_static_2
1 1 0.0001
-0.841471
1 3 0.000001
-0.141120
2 3 9
3
2 27 51
3
^C
ket@ket-laptop:~/Desktop/mai_os_labs/lab5$ ./main_dynamic
1 1 0.0001
Result: -0.841471
1 3 0.000001
Result: -0.141120
2 3 9
Result: 3
2 27 51
Result: 3
1 1 0.0001
Result: -0.841498
1 3 0.000001
Result: -0.141120
2 3 9
```

Выводы

В результате выполнения данной лабораторной работы я научилась создавать динамические библиотеки и программы, которые используют функции динамических библиотек.