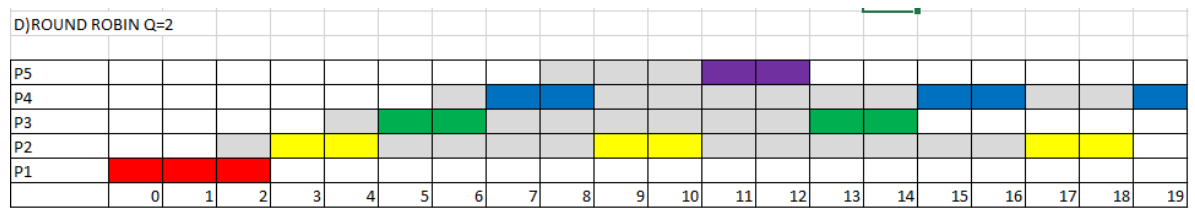


C)\SRT																				
P5																				
P4																				
P3																				
P2																				
P1																				
	0	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14	15	16	17	18	19

d) ROUND ROBIN quantum = 2 (25 pts)



Calcular para cada uno de los algoritmos, tiempo medio de espera y tiempo medio de retorno.

FIFO		
tiempo medio de espera = 4.6		
Proceso	T	
P1	0	
P2	1	
P3	5	
P4	7	
P5	10	
	23	

SJF		
tiempo medio de espera = 3.6		
Proceso	T	
P1	0	
P2	1	
P3	7	
P4	9	
P5	1	
	18	

SRT		
tiempo medio de espera = 2		
Proceso	T	
P1	0	
P2	1	
P3	0	
P4	9	
P5	9	
	10	

tiempo medio de espera = 1.2		
Proceso	T	
P1	0	
P2	1	
P3	1	
P4	1	
P5	3	
	6	

- Según el tiempo medio de espera, ¿Cuál es el algoritmo más eficiente?
El algoritmo más eficiente según los tiempos de espera es el Round Robin, en este caso con un número de 2.
- ¿Con qué algoritmo es menor el tiempo de retorno?

También con Round Robin.

Proceso	Llegada	Tiempo CPU
P ₁	0	3
P ₂	2	6
P ₃	4	4
P ₄	6	5
P ₅	8	2

II. Entrega (10 pts)

Documente (screenshots) cada una de las acciones antes señaladas. Es de exclusiva responsabilidad del estudiante respetar el formato de entrega de informe de esta guía **(debajo de cada enunciado su screenshot en donde aparezca de forma clara las sentencias utilizadas)**. El formato de entrega debe ser en PDF, y el nombre del archivo debe contener su nombre y apellido **(Laboratorio 3 Nombre_Apellido)**. Todas las actividades deben ser entregadas (subidas) a la plataforma digital en las fechas establecidas, por cada hora de atraso, se descontará 1 pto.