

## Kévin LIM et Thomas NGO - TD G

### Rapport de séance N°1

#### Ce qui a été fait durant cette séance :

- Création de la classe Pixel qui comporte les attributs red, green, blue
- public int Convertir\_Endian\_To\_Int(byte[] tab ...) qui convertit une séquence d'octet au format little endian en entier a été faite
- public byte[] Convertir\_Int\_To\_Endian(int val ...) qui convertit un entier en séquence d'octets au format little endian a été faite
- public MyImage(string myfile) lit un fichier .bmp et le transforme en instance de la classe Image dont les attributs sont le type d'image, la taille du fichier, la taille offset, la largeur, la hauteur, le nombre de bits par couleur et l'image elle-même

#### Ce qu'il reste à faire des objectifs du TD1:

- Continuer à traiter la fonction qui traite les fichiers .csv
- public void From\_Image\_To\_File(string file) prend une instance de MyImage et la transforme en fichier binaire respectant la structure du fichier .bmp ou .csv

#### Ce que l'on prévoit de faire :

- Avancer les objectifs du TD2 avant le TD2

### Rapport de séance N°2

#### Ce qui a été fait durant cette séance :

- Résolution des problèmes de la classe MyImage pour les fichiers .csv (La Méthode est bientôt terminée)
- Réalisation de la méthode From\_Image\_To\_File (Bientôt finis)

#### Ce que l'on prévoit de faire avant le TD3:

- Avancer au maximum les objectifs du TD1 et TD2

### Rapport de séance N°3

#### Ce qui a été fait durant cette séance :

- Résolution des problèmes de traitement des fichiers .csv
- Réalisation des méthodes pour passer une image en nuance de gris, d'agrandissement/rétrécissement, de rotation (90°, 180° et 270°) et de l'effet miroir

#### Ce que l'on prévoit de faire avant le TD4:

- Régler les petits bugs lors du rétrécissement du fichier Test.bmp et du fichier lena.bmp
- Réaliser les méthodes d'application de filtres sur les images.

## Rapport de séance N°4

### Ce qui a été fait durant cette séance :

- Réalisation des méthodes d'applications de filtres sur les images
- Récupération des valeurs de l'histogramme
- Création d'une méthode permettant de créer un fichier bmp vide

### Ce que l'on prévoit de faire avant le TD4:

- Afficher les valeurs de l'histogramme sous forme d'un graphique
- Finir la méthode permettant de créer une fractale