

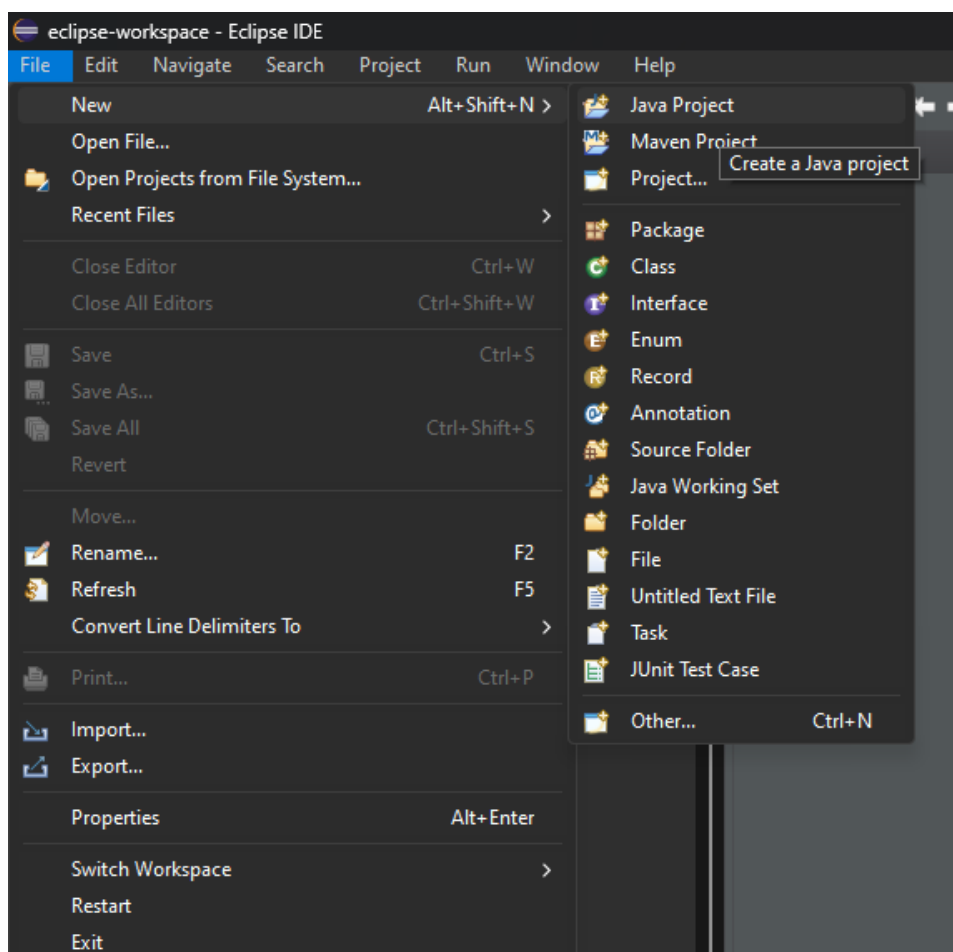
Configuração da IDE ECLIPSE

Professor: *Marta Noronha*

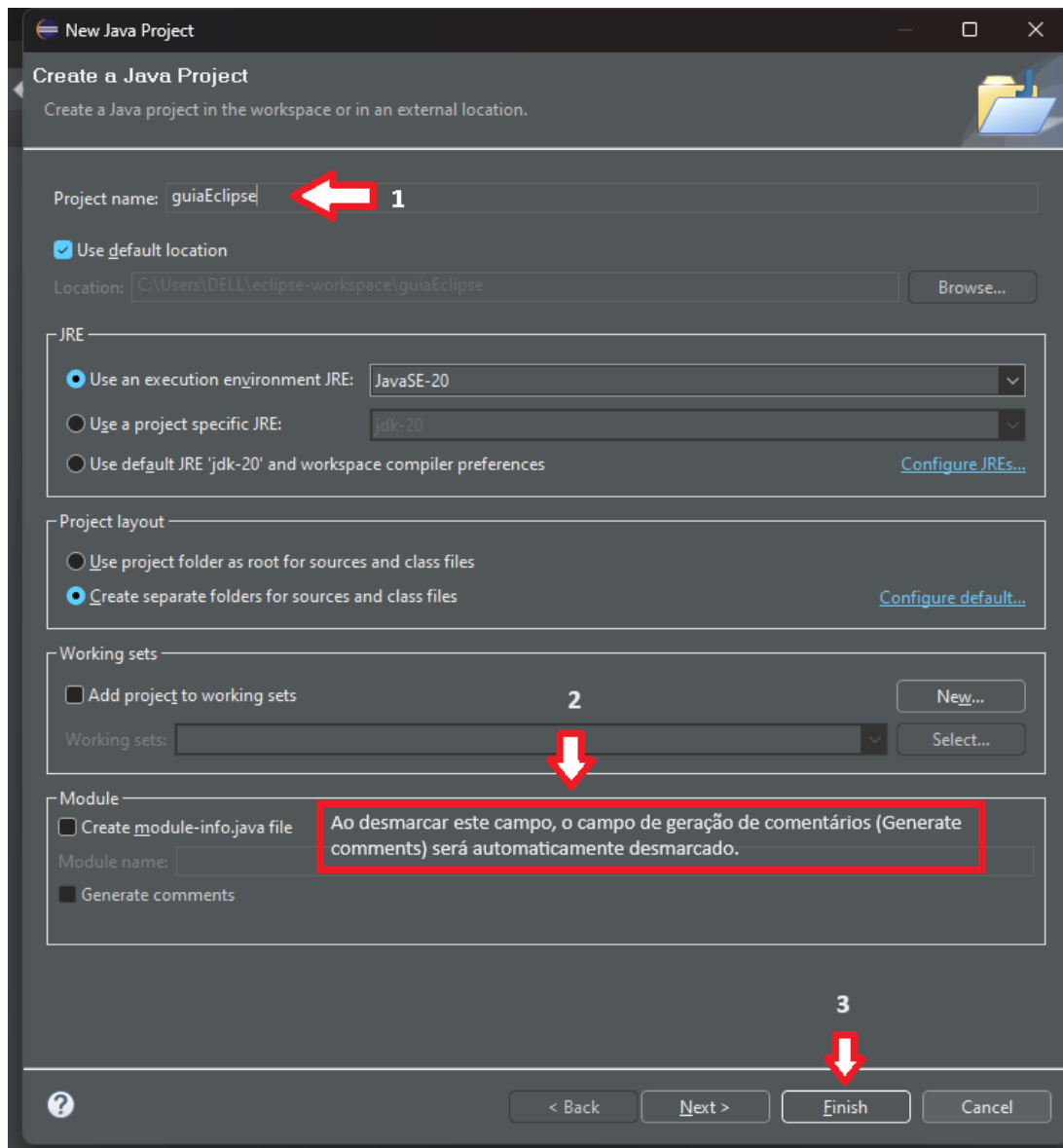
Disciplina: *Laboratório de Algoritmos e Estrutura de Dados II*

1. Criação do Projeto

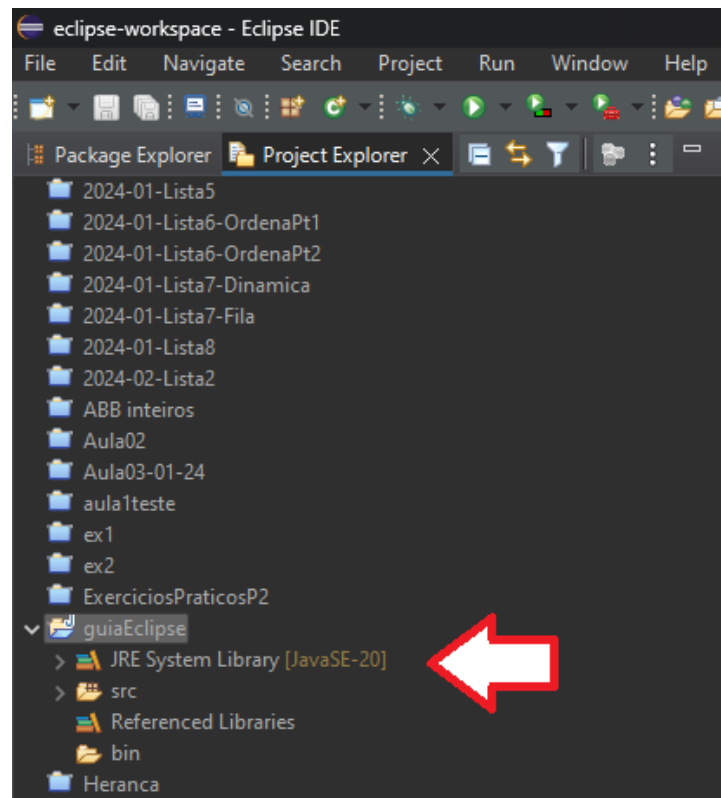
- Clique em *File → New → Java Project*



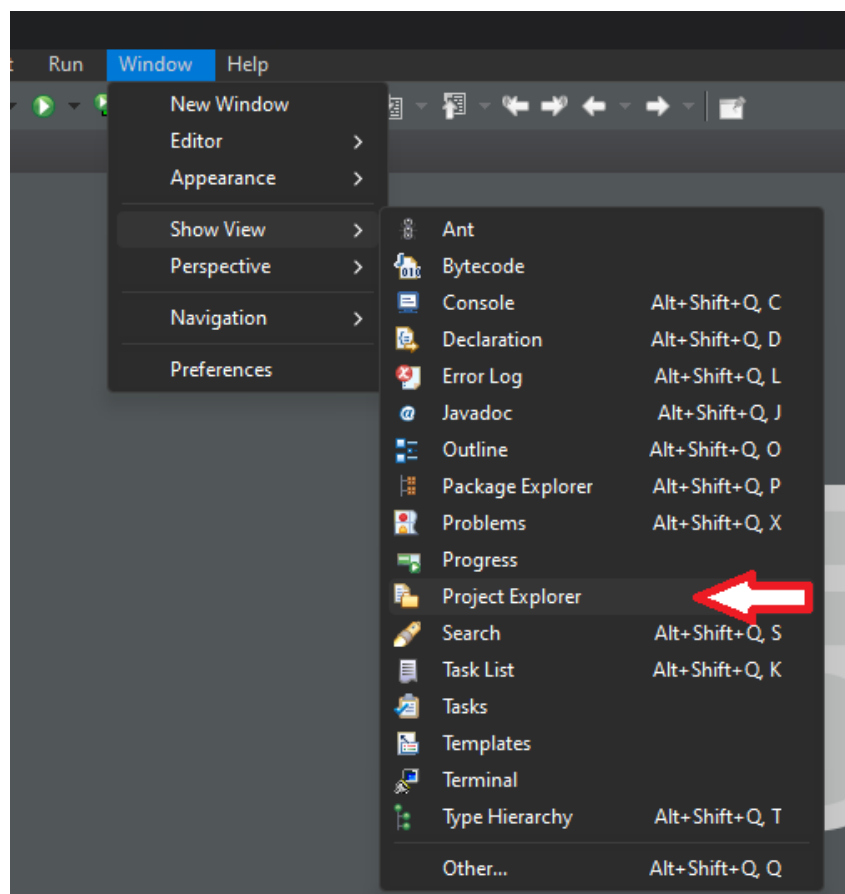
- 1. Inserir o nome do projeto (pode ser o nome da aula)
- 2. desmarcar o campo *create module.info*
- 3. clicar em *Finish*.



O projeto terá sido criado e estará disponível no lado esquerdo do Eclipse, na aba *Project Explorer*, conforme mostra a imagem a seguir.

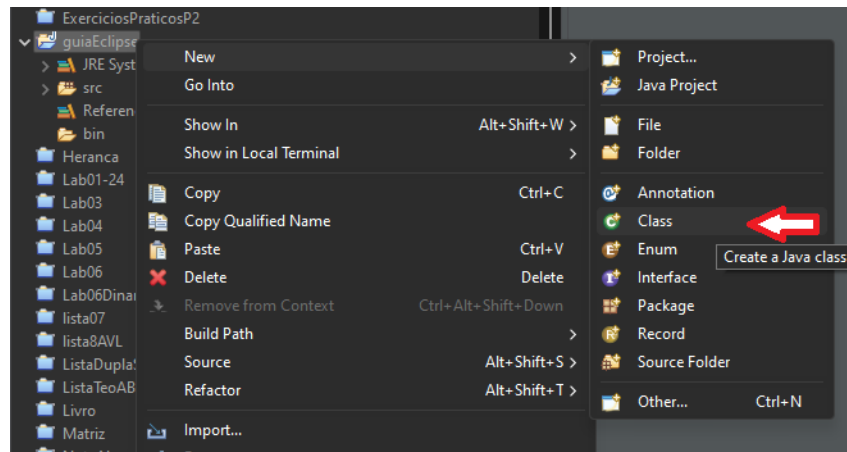


Caso o projeto não esteja visível, clique no menu superior da tela em *Window* → *Show View* → *Project Explorer*. Então a aba mostrada na figura anterior será mostrada. Caso ainda não apareça, poderá estar minimizada no canto esquerdo da tela. Um duplo clique na mesma irá maximizá-la.

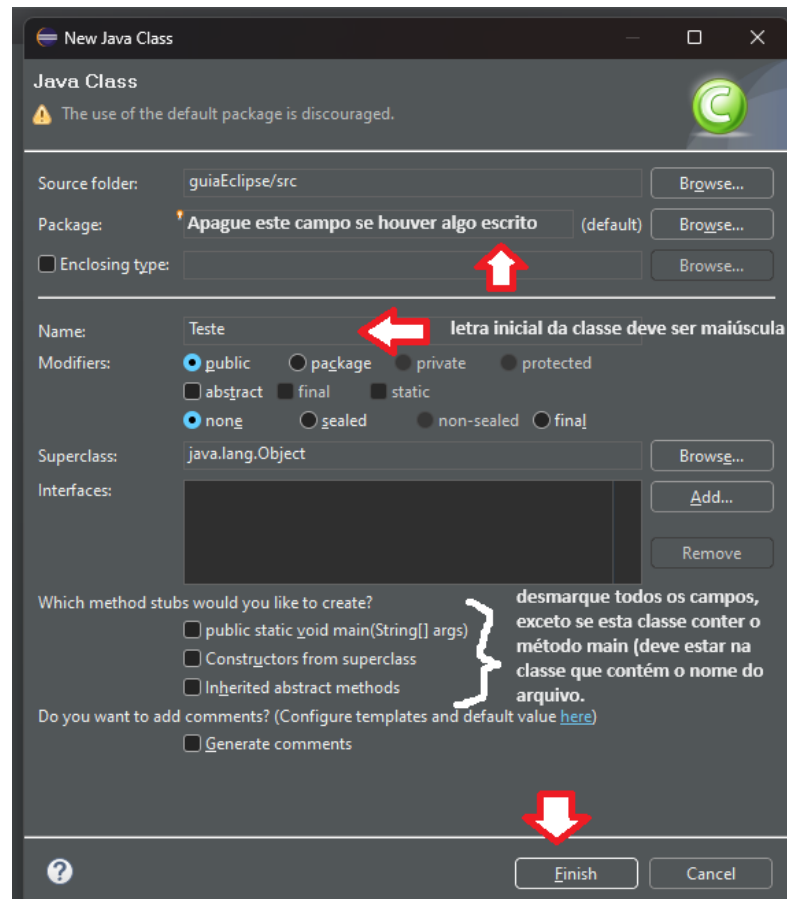


2. Criando uma nova classe

- Clicar no projeto (geralmente disponível na barra lateral esquerda do eclipse), selecionar *src* com o botão direito e clicar em *New* → *class*.



- Apagar o campo *Package* se ele estiver preenchido. Caso não o apague, terá que comentar sempre a linha de código referente ao *Package* quando fizer a submissão do arquivo no VERDE.
- Escrever o nome da classe (inicial maiúscula).
- Deixar marcada somente a opção "*public static void main*" quando a classe tiver o "*main*". Caso contrário, desmarque.
- clique em Finish.

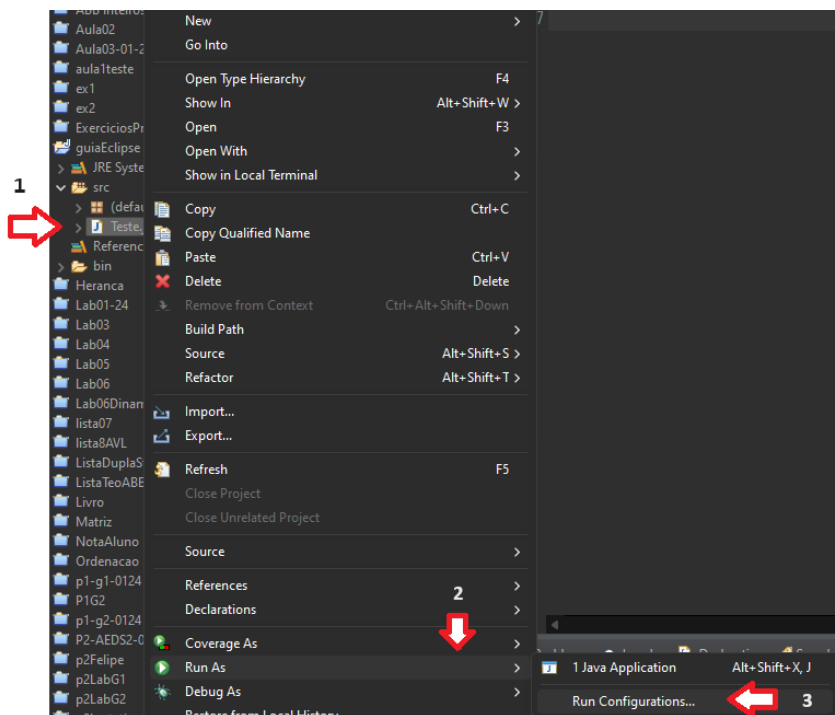


Após clicar em *Finish*, você verá a tela contendo uma estrutura inicial para o programa em Java conforme a figura a seguir.

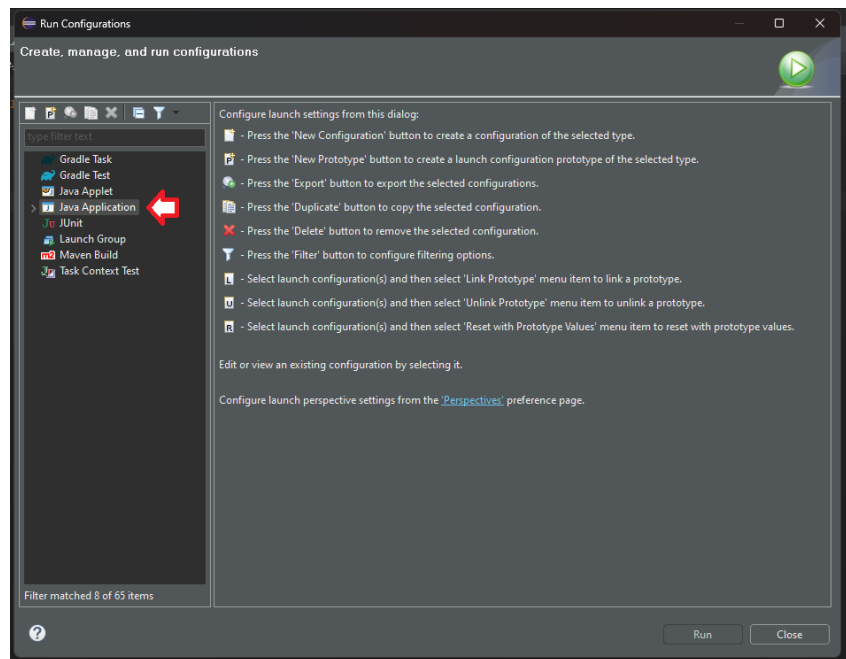
```
*Teste.java x
1
2 public class Teste {
3     public static void main(String[] args) {
4
5     }
6 }
7
```

3. Configuração do modo de entrada de dados por meio do arquivo de leitura *pub.in*

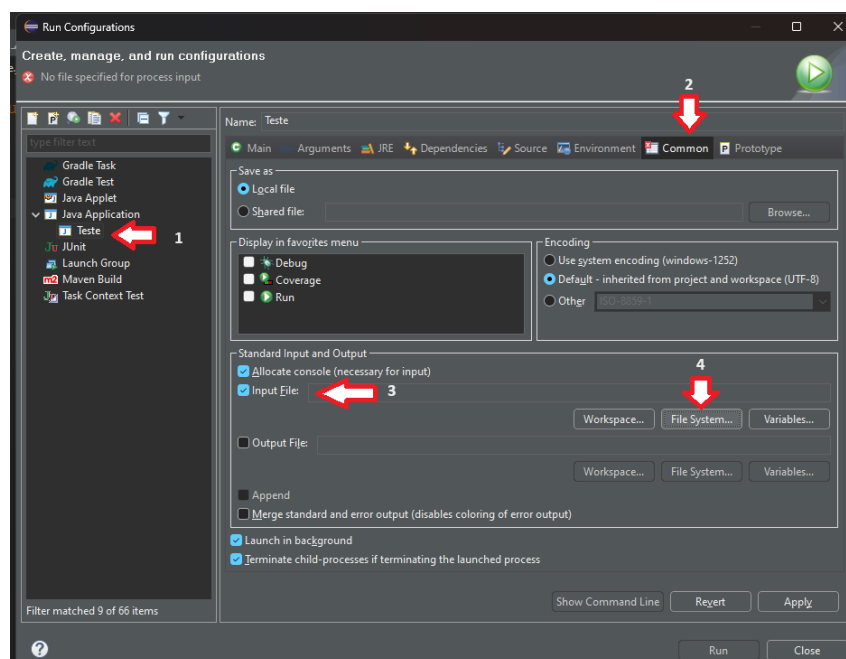
- Clicar com o botão direito no nome da classe (a mesma que possui o nome do arquivo). No caso do exemplo, *Teste.java*.
- Clicar em *Run as* → *Run configurations*.



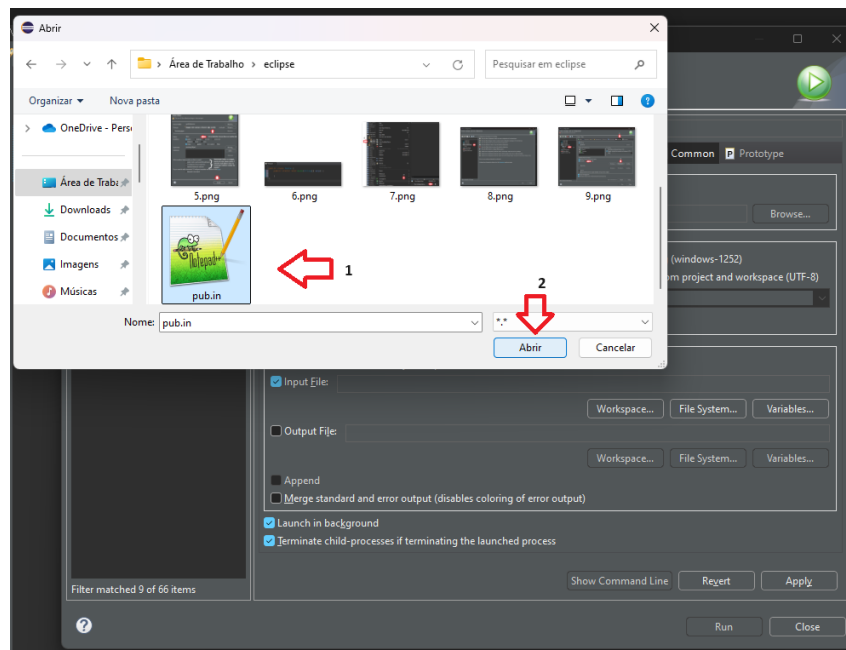
- Dê um duplo clique em *Java Application*.



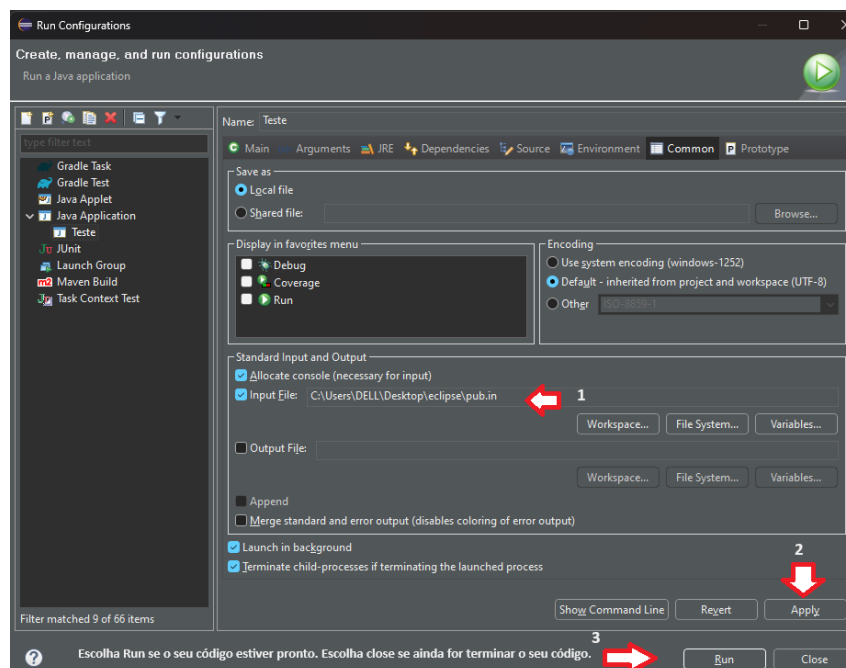
- 1. Você perceberá que foi criado um Teste (no seu caso, o nome da sua classe) na estrutura onde está escrito *Java Application*.
- 2. Selecione a aba *Common*.
- 3. Habilite os campo *Allocate Console* e *Input File*.
- 4. Clique em *File System*.



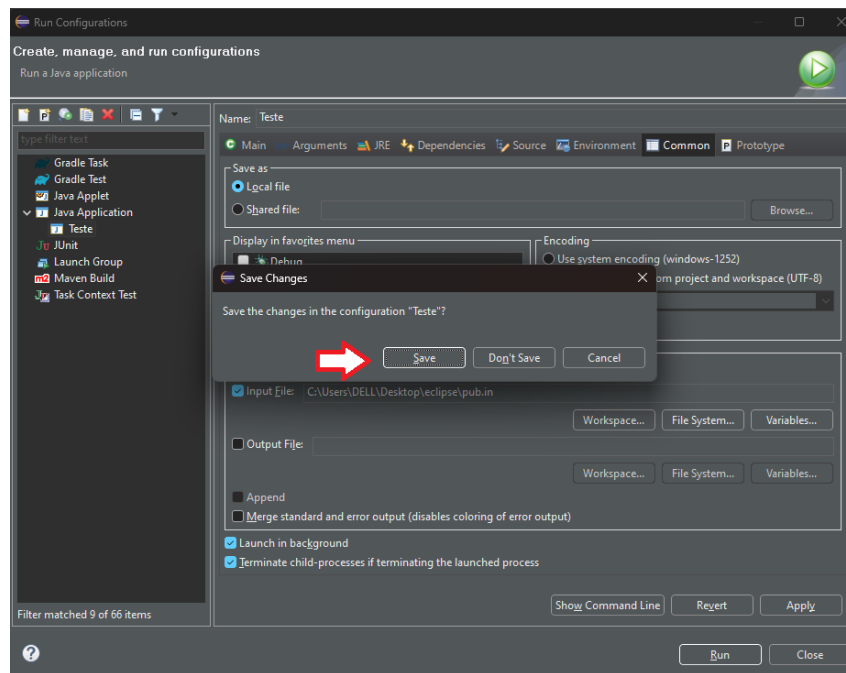
- Após clicar em *File System*, a janela mostrada na figura a seguir irá aparecer.
- 1. Localize o caminho onde o arquivo *pub.in* está salvo em seu computador.
- 2. Clique em *Abrir*.



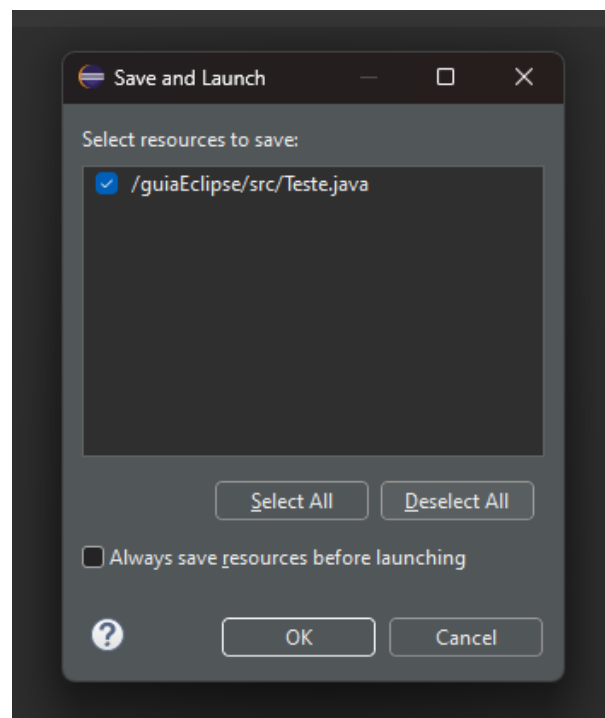
- 1. Você verá que o caminho foi inserido em *Input File*.
- 2. Clique em *Apply*.
- 3. Clique em *Run* caso você já tenha um código terminado ou quiser testar parte de um código incompleto ou com erros. Caso contrário, clique em *Close*.



- Caso tenha clicado em *Close*, a seguinte tela irá ser mostrada. Clique em *Save* para salvar as configurações.



- Caso tenha clicado em *Run*, verifique se o arquivo que deseja executar está selecionado e clique em *OK*. Neste caso, o programa será compilado normalmente.



DICA: Caso você clique para executar o código e o programa entre em *loop* ao tentar ler o arquivo *pub.in*, verifique se na estrutura do *Java Application* em *Run as* → *Run configurations* foi gerada uma configuração que possui o mesmo nome do seu *nomeDoArquivo.java*. Se houverem duas configurações, clique na que possui o mesmo nome do seu *nomeDoArquivo.java* e verifique se o endereço do *Input File* está preenchido e correto. Se não tiver, preencha-o e, opcionalmente, remova a configuração que não possui o nome do seu arquivo. Clique novamente em *Apply* e *Run*.

4. Onde baixar o pub.in de cada atividade prática

- Acesse o VERDE.
- Selecione a atividade do dia (em dúvidas, pergunte à professora).
- Em "entradas e saídas públicas" é mostrado um ícone para download. Clique no link.
- Será baixado um arquivo ".zip" contendo as entradas e saídas públicas.
- Descompacte o arquivo em uma nova pasta.
- Copie o nome da pasta para inserí-lo no Eclipse ao alocar o console.