

# Purchases

Ao entrar no aplicativo precisa realizar login:

21:01  

    25% 

## Login

---



## Login:



lembre-me

LOGIN

Cadastre-se

Caso não possua uma conta, pode realizar o cadastro, basta clicar em cadastre-se.

21:26 

    34% 

 **Cadastro**


---



## Cadastro de Usuários

**CADASTRAR**

Na tela de Menu pode ser visualizado a lista de compras realizadas no mês:

21:29 

    33% 

## Menu

LOGOUT

Olá, 1118663@imed.edu.br

Adicionar compra

Mapa

Modelo

Arquitetura

FAQ

Sobre

EXCLUIR

Mouse - R\$ 40,00

EXCLUIR

Televisao - R\$ 5000,00

EXCLUIR

Ydhdhdhd - R\$ 6346,00

EXCLUIR

PC - R\$ 6500,00

Pode-se realizar a exclusão ou edição da compra da compra:

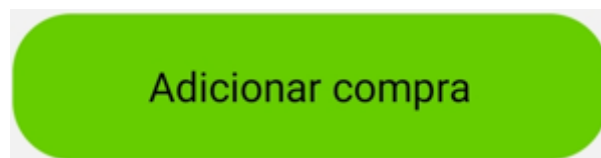
Para excluir basta clicar no botão excluir na tela:



Para realizar a edição basta clicar na descrição da compra:

Mouse - R\$ 40,00

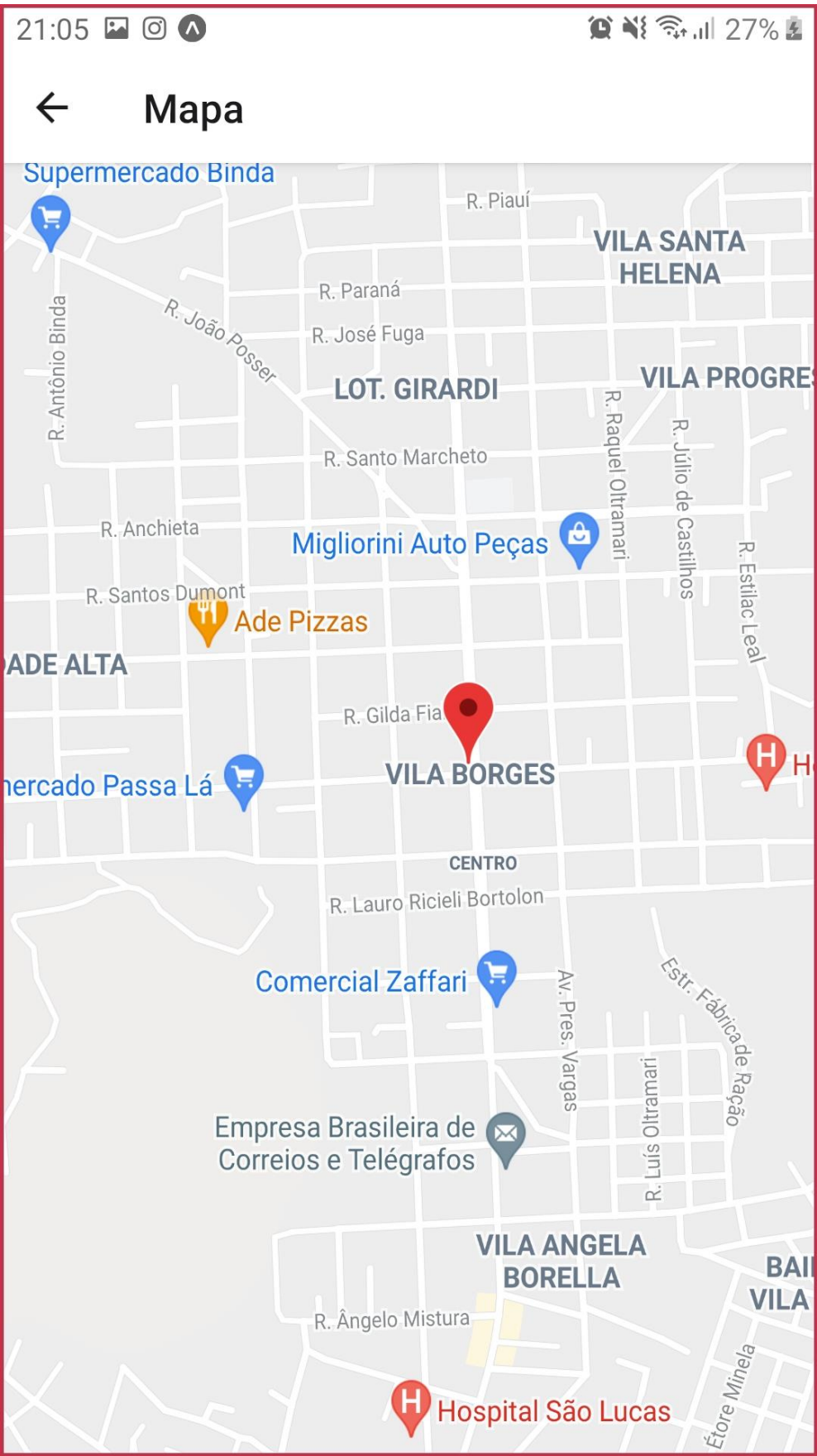
Para cadastrar uma nova compra clique no botão de adicionar compra:



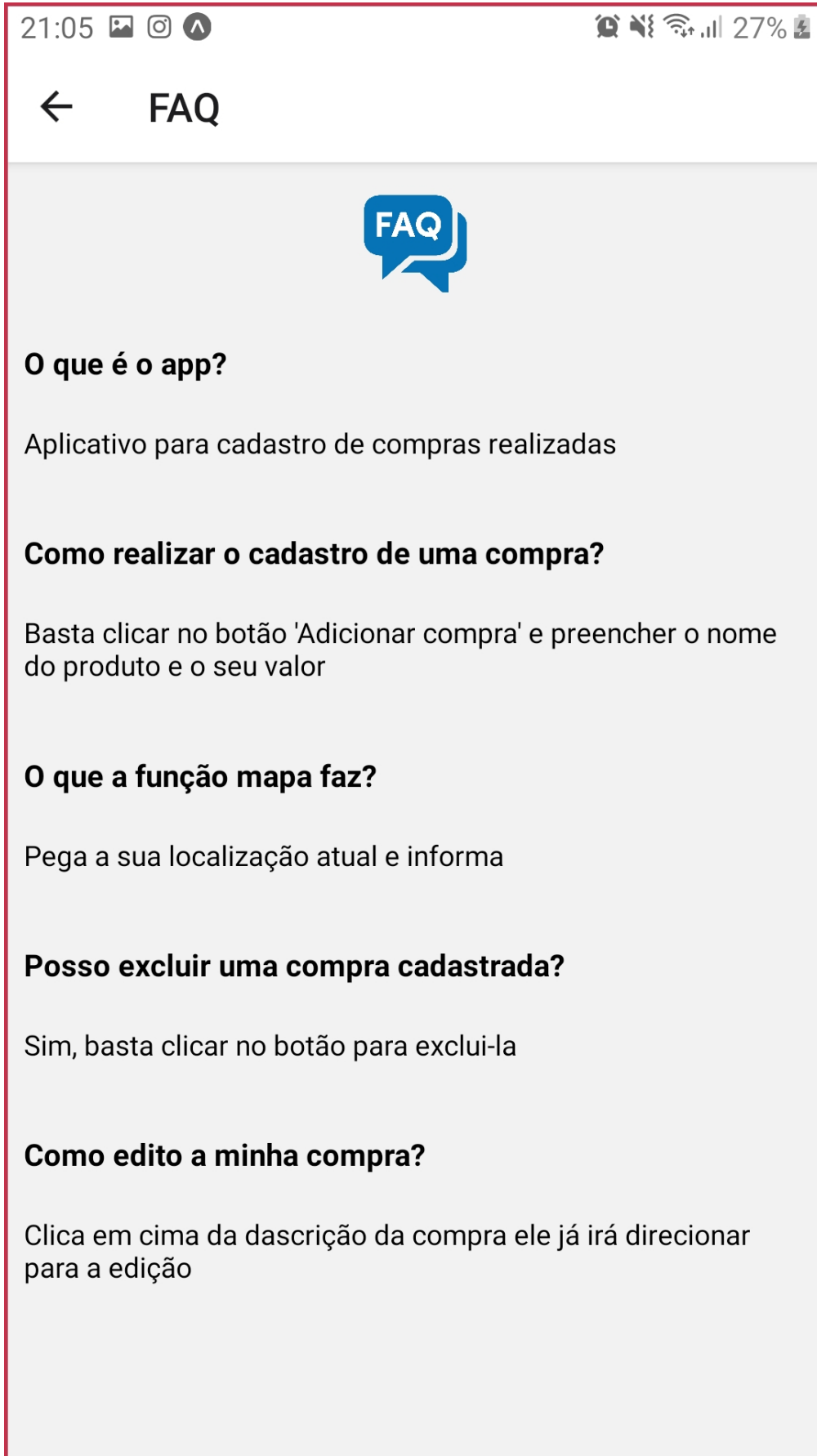
Realize o cadastro do que foi comprado:

A imagem mostra a interface de um aplicativo móvel. No topo, há uma barra de status com o horário 21:04, ícones de redes sociais, e ícones de sistema (alarme, Wi-Fi, sinal de celular, bateria em 26%). Abaixo, uma barra de navegação com um ícone de seta para trás e o texto "CadastroCompras". O corpo da tela é branco e contém um ícone de uma sacola de compras no centro. Abaixo do ícone, o texto "Cadastro de compras" é exibido. Seguem dois campos de entrada de texto retangulares com bordas arredondadas. No final, há um botão azul retangular com o texto "SALVAR" em branco.

O maps é para verificar sua localização.



E de informações temos a tela de FAQ, Modelo, Sobre e Arquitetura.



 **Modelo**

## EXPO

O modo foi escolhido pela sua forma rápida de facilidade de desenvolvimento e construção de aplicativos multiplataformas

Expo é a maneira mais rápida de construir apps.

21:05   

    27% 



Sobre



**Ketherly Schmidt**

Estudante de ciências da computação Imed

1118663



## ← Arquitetura

# Arquitetura de Software

## **src**

É a pasta mais importante de um projeto, é ela que organiza e estrutura todo o projeto

## **components**

É responsável por armazenar todos os componentes do projeto, para que possamos reutilizá-los quando necessário.

## **images**

Armazena todas as imagens do projeto.

## **services**

Armazena toda a parte inteligente da estrutura do aplicativo.

## **action**

Faz as ações disparadas pelo Redux.

## **reducers**

Recebe todos os reducers do produto, que alteram o estado feita anteriormente para uma forma mais otimizada, recebendo um objeto e retornando um outro objeto completamente novo que tenha copiado todas as informações do estado.

## **views**

É responsável pelas páginas das aplicações, as que vão ficar visíveis aos usuários.