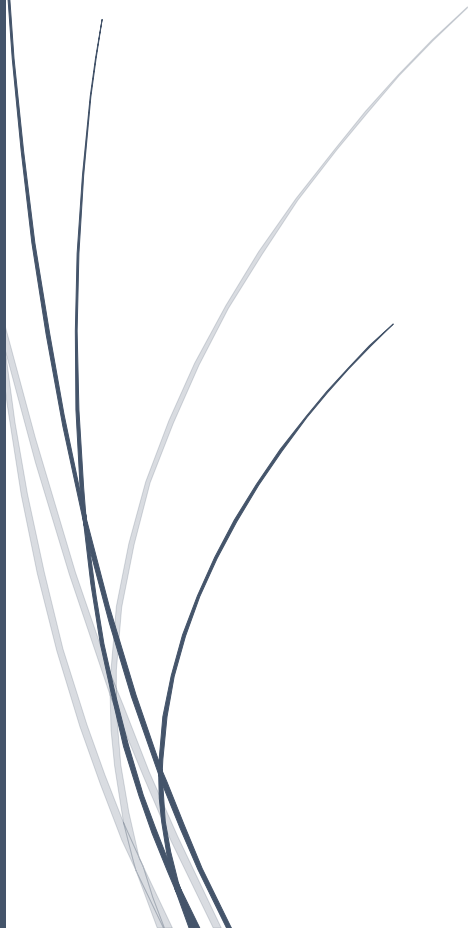




DASSI IMPACT  
TECHNOLOGIES

21/03/2025

# CAHIER DE CHARGES DE L'APPLICATION NETPIPE



# Introduction

Notre monde professionnel évolue constamment, et la digitalisation des échanges devient incontournable. C'est dans ce contexte que nous avons imaginé **Netpipe**, une plateforme innovante qui simplifiera la mise en relation entre employeurs, employés, chercheurs d'emploi, artistes et acteurs du divertissement.

Ce document présente notre vision pour Netpipe : une application intuitive et sécurisée qui révolutionnera la façon dont ces différents acteurs interagissent dans l'écosystème numérique. Nous y détaillons les fonctionnalités clés, les besoins techniques et l'approche que nous adopterons pour créer une expérience utilisateur fluide et engageante.

## I. POURQUOI NETPIPE ?

### 1.Contexte

Dassi Impact Technologies se positionne comme un partenaire créatif pour accompagner votre transformation numérique. Notre expertise couvre le développement web et mobile, l'infographie et le marketing digital. Depuis notre création, nous nous efforçons d'aider les entreprises à se démarquer dans un environnement numérique en perpétuelle évolution.

Notre équipe passionnée propose des services variés : conception, développement et maintenance de sites web, stratégies marketing, et renforcement de l'image de marque.

**Notre objectif ? Garantir des résultats exceptionnels et contribuer à votre réussite dans un marché concurrentiel.**

### 2. Problématiques et Solutions

Dans notre société hyperconnectée, certains défis persistent pour différents secteurs :

- ✚ **Les employeurs peinent à trouver rapidement les talents correspondant à leurs besoins**
- ✚ **Les chercheurs d'emploi manquent de visibilité sur les opportunités**
- ✚ **Les artistes et créateurs ont du mal à monétiser leurs talents**

Netpipe répond à ces défis en créant un espace dynamique qui facilite les connexions entre ces différents univers. Grace à des fonctionnalités comme Flash Jobing, Formation, Emploi et

Evènements, notre application permet de trouver rapidement des opportunités professionnelles et de valoriser ses talents dans un environnement accessible.

L'application intègre également des options de monétisation via un porte-monnaie électronique, des outils de certification de comptes, et un système de géolocalisation pour des annonces pertinentes et locales.

## II. Notre Mission

Netpipe ambitionne d'offrir une plateforme intégrée qui répond aux besoins professionnels et créatifs de ses utilisateurs. Nous voulons faciliter les connexions entre tous les acteurs du marché du travail, tout en permettant aux artistes de promouvoir leurs talents et générer des revenus.

En combinant recherche d'emploi, formation, évaluation d'événements et valorisation artistique, Netpipe se veut un outil polyvalent au service des entreprises, des travailleurs et des créateurs de contenu.

### 1. Bénéficiaires et Cibles

Netpipe s'adresse à quatre grandes catégories d'utilisateurs :

#### a. Employeurs

Entreprises de toutes tailles et recruteurs qui pourront :

- ✚ Publier des offres d'emploi ciblées
- ✚ Trouver rapidement des freelances et indépendants
- ✚ Gérer leur visibilité sur le marché du travail

#### b. Chercheurs d'Emploi

Qu'ils soient jeunes diplômés ou professionnels expérimentés, ils bénéficieront de :

- ✚ Une plateforme centralisée pour rechercher des opportunités
- ✚ La possibilité de certifier leur profil pour se démarquer
- ✚ Un accès à des missions ponctuelles ou des emplois à long terme

#### c. Artistes et Acteurs du Divertissement

Musiciens, danseurs, comédiens qui pourront :

- ✚ Elargir leur audience et augmenter leur visibilité

- ✚ Monétiser leur contenu de façon innovante
- ✚ Promouvoir leurs événements et performances

#### **d. Travailleurs Indépendants**

Freelances dans divers secteurs qui trouveront :

- ✚ Une meilleure visibilité pour attirer de nouveaux clients
- ✚ Des opportunités variées dans différents domaines
- ✚ Un réseau professionnel élargi

## **III. Objectifs du Projet**

### **1. Objectif Principal**

Créer une plateforme polyvalente qui simplifie les interactions entre les différents acteurs du marché du travail et du secteur créatif, en brisant les barrières géographiques et professionnelles.

### **2. Objectifs Spécifiques**

- |   |  |
|---|--|
| ✚ Faciliter l'accès à l'emploi                              | ✚ Fil d'actualité personnalisé                       |
| ✚ Publication d'annonces de travail temporaire ou permanent | ✚ Opportunités de collaboration et de partage        |
| ✚ Recherche géolocalisée pour les chercheurs d'emploi       | ✚ Simplifier la gestion événementielle               |
| ✚ Valoriser les talents artistiques                         | ✚ Promotion d'événements culturels et professionnels |
| ✚ Monétisation basée sur les vues et les performances       | ✚ Optimiser les transactions financières             |
| ✚ Promotion d'événements culturels                          | ✚ Porte-monnaie électronique intégré                 |
| ✚ Promouvoir la formation continue                          | ✚ Paiements sécurisés pour les services              |
| ✚ Accès à des formations gratuites ou payantes              |  |
| ✚ Supports audiovisuels interactifs                         |  |

## IV. Besoins Utilisateurs

Afin de garantir le bon fonctionnement de notre plateforme, il est important d'exprimer clairement les besoins fonctionnels et non fonctionnels qui doivent être pris en compte lors de son développement.

### 1. Besoins Fonctionnels

Les exigences fonctionnelles se concentrent sur les fonctionnalités spécifiques et les opérations que Netpipe doit fournir afin de répondre aux fonctionnalités attendues par ses utilisateurs. Les caractéristiques de la plateforme sont énumérées ci-dessous :

#### a. Gestion de profil utilisateur :

- ✚ Les utilisateurs doivent pouvoir créer et modifier leur profil en fonction de leur type de compte (artiste, freelance, entreprise, athlète).
- ✚ Les comptes d'entreprise doivent contenir des détails sur leur activité et avoir des offres de services.

#### b. Création et consultation d'annonces :

- ✚ Les utilisateurs doivent pouvoir créer des annonces pour des emplois à temps partiel ou à temps plein (Flash Jobing) et pour des événements ou des opportunités d'emploi (contrats temporaires et permanents).
- ✚ Les utilisateurs doivent pouvoir consulter des annonces en fonction de leur emplacement et leur fournir des devis ou des tarifs pour des services.

#### c. Monétisation de services :

- ✚ Les artistes créatifs doivent être autorisés à publier du contenu créatif (vidéos et photos) et à être payés pour les vues du contenu ou via des sessions de streaming en direct payantes, ou des livestreams gratuits.
- ✚ Un portefeuille électronique doit faciliter le paiement sur la plateforme pour l'achat instantané de biens et services.

#### d. Cours en ligne :

L'utilisateur doit avoir accès à des cours offerts gratuitement ou payants, qui sont au format vidéo.









e. **Fil d'actualité et réseau social professionnel**

f. **Gestion d'événements avec promotion intégrée**

## 2. Besoins Non Fonctionnels

Les besoins non fonctionnels quant à eux, renvoient au côté technique sur lequel

Nous devons tout aussi être regardant en implémentant notre solution. Nous avons donc :

-  **Confidentialité garantie des données utilisateurs** : renvoie à la capacité pour les utilisateurs de notre plateforme de ne pouvoir échanger leurs données que dans la plateforme
-  **Intégrité des informations partagées** : L'intégrité assure que les informations sont exactes et fiables, et qu'aucune modification non autorisée n'a été apportée.
-  **Disponibilité constante de la plateforme**
-  **Authenticité des sources et communications** : Cela assure que les communications et les données proviennent bien des sources légitimes et sont dignes de confiance.
-  **Traçabilité des actions réalisées** : Enregistrement des actions effectuées sur un système pour garantir qu'une action ou une transaction ne peut être niée par l'utilisateur qui l'a initiée.
-  **Interface ergonomique et intuitive** : L'application doit être facile à naviguer et attrayante
-  **Extensibilité pour intégrer de futures fonctionnalités** : L'application doit pouvoir s'adapter aux nouvelles fonctionnalités dans le fil du temps.
-  **Sécurité renforcée pour les données sensibles** : renvoie à la capacité de la plateforme d'éviter des fuites d'informations



## V. Technologies et Outils

RESSOURCES	LOGO	DESCRIPTION
Microsoft Windows 10 PRO		Système d'exploitation
MySQL		Système de gestion de base de données
Microsoft office Pro 2016		Logiciel de traitement
Sybase power AMC 15.1		Logiciel de modélisation des données
TailwindCSS		Framework de développement css
Node JS		Environnement d'exécution open source qui permet d'exécuter du code JavaScript en dehors d'un navigateur web.

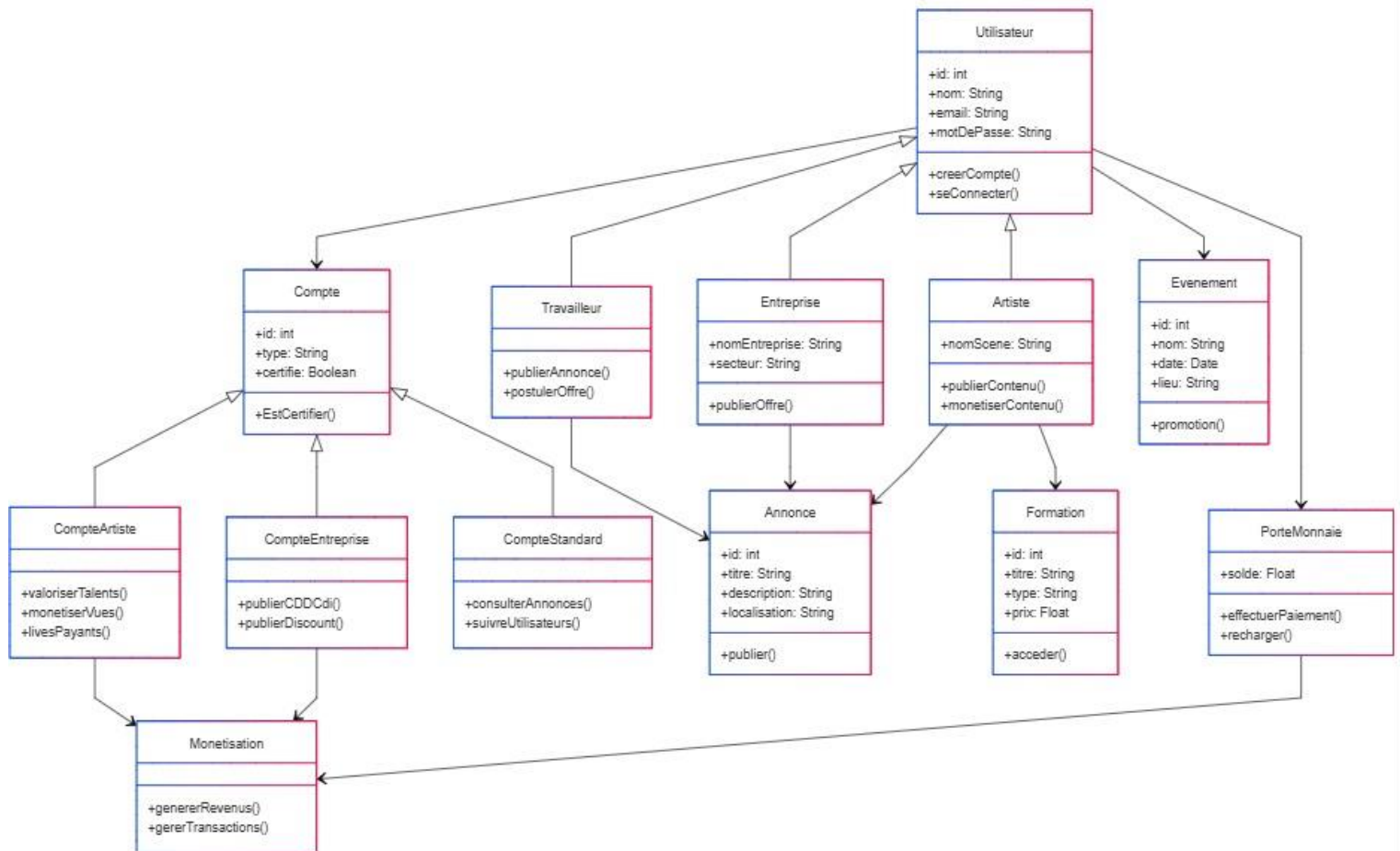


<b>React</b>		Bibliothèque JavaScript Open source pour la construction d'interfaces utilisateurs.
<b>GitHub</b>		Plateforme de référence pour le contrôle de version et
<b>Gantt Project</b>		Logiciel de planification
<b>Microsoft Edge</b>		Navigateur web
<b>Xampp Server</b>		Plateforme de développement web sous Windows pour des applications web dynamiques à l'aide du serveur Apache.
<b>Visual Studio Code</b>		Editeur de code
<b>Google chrome</b>		Navigateur web

## VI. QUELQUES DIAGRAMMES

### 1. Diagramme de Classe

Un diagramme de classes est un outil graphique utilisé en génie logiciel pour représenter les classes et les interfaces d'un système ainsi que leurs relations.<sup>24</sup> Il fait partie de la partie statique du **langage de modélisation unifié (UML)**.



## 2. Diagramme de cas d'utilisation

Un diagramme de cas d'utilisation est un type de diagramme UML utilisé pour représenter le comportement fonctionnel d'un système logiciel. Il permet de visualiser les différents types de rôles dans un système et la façon dont ces rôles interagissent avec le système.



## 3. Diagramme de Gantt

Le diagramme de Gantt est un outil de gestion de projet utilisé pour visualiser les tâches et leur progression dans le temps.<sup>25</sup> Il permet de représenter graphiquement les différentes étapes d'un projet, leur durée et les ressources associées.<sup>25</sup> Ce diagramme aide à la planification et à la communication sur le planning du projet

## Conclusion

Netpipe se positionne comme une solution innovante pour connecter les différents acteurs du monde professionnel et créatif. Grâce à une approche centrée sur l'utilisateur et des technologies modernes, cette application ambitionne de transformer la façon dont nous recherchons des opportunités, collaborons et partageons nos talents.

Notre équipe est prête à relever ce défi avec enthousiasme, en s'appuyant sur des bases solides et une vision claire des besoins du marché.