

## SAE 1.02

Le but de ce projet étant de classe des dépêches en fonction de leur contenu par rapport à un lexique crée dans un premier temps manuellement et dans un second temps de manière automatique.

Nous, composition équipe, répartition.

Notre équipe était constitué de 2 membres, la répartition des tâches consistaient à répartir les méthodes entre nous et les coder, les méthodes étant liées, si l'un de nous rencontre un problèmes, l'autre membres peut l'aider et inversement, le but étant d'avancer ensemble, sans se distancer en travaillant que de notre cotés.

Tout au long de ce projet, j'ai développé mes compétences en java.

Grâce à ce projet, j'ai appris à suivre une trame de travail, coder par étapes en fonction du besoin à l'instant.

J'ai également optimiser un code afin qu'il soit plus performant, plus rapide et moins gourmand en performance de la machine.

Pour avancer dans le projet, j'ai du être autonome pour chercher des solutions à des problèmes, notamment dans l'optimisation du code, serviable pour aider en cas de besoin les autres membres du groupe et ordonnée pour structure l'organisation du travail pour pouvoir mieux avancer.

Description:

Nom: Projet "Classification automatique »

Lieu: IUT2 Grenoble (UGA)

Durée: 1 Semaine

Language informatique: Java

Nombre de personne: 2 personnes

Description globale:

Un client souhaite un programme qui classifie automatiquement des dépêches en fonction de leur thèmes, le plus rapidement et optimisé possible.

## SAE 1.03

Ce projet a pour but d'installer debian 11 avec KDE/Plasma sur une machine virtuelle, en vérifiant l'intégrité de l'image ISO. Ensuite, Installer différent outils pour le développement comme IntelliJ en utilisant JDK et git installer au préalable. Tout cela en suivant une carte mentale qui décrivait les étapes du projet.

Ce projet m'a permis de développer mes connaissances concernant l'utilisation du terminal de commande sous Linux, me familiariser également avec l'invite de commande en mode root et donc passer outre l'interface graphique avec les sites officielle d'installation.

Pour avancer dans le projet, j'ai du être autonome pour chercher des solutions à des problèmes. J'ai du être rigoureux afin de ne pas oublié certaines étapes essentielles au bon déroulement du projet.

### Description:

Nom: Installation d'un poste pour le développement

Lieu: IUT2 Grenoble (UGA)

Durée: 6h

Language informatique: Terminal de commande

Nombre de personne: 1 personne

### Description globale:

Réaliser une carte mentale détaillant les étapes du Projet.

Installer un système d'exploitation sur une machine virtuelle et des outils pour le développement depuis un terminal de commande.

## SAE 1.04

Le but de ce projet est de modéliser une base de donnée lié au Titanic.

Nous, composition équipe, répartition.

Notre équipe était constitué de 2 membres, pour la répartition des tâches de la première étape qui consistait à la modélisation, une personne a réalisé la synthèse de l'organisation du naufrage et l'autre membre à la production du Schéma entité association. Ensuite pour la deuxième étapes, nous devons créer la base de données, et tester si la base était conforme aux contraintes et attentes, pour cela, je me suis chargé de la création de la base de donnée et mon collègue s'est chargé de rédiger la justification du schéma relationnel, puis a aidé à la conception de la base et enfin, nous avons fais les test de conformité et les tests lié à la base. Pour la dernière étapes, le but était d'interroger la base de donnée, nous nous sommes donc réparti les requêtes afin d'avancer plus vite dans le projet.

Tout au long de ce projet, j'ai développé mes compétences en Sql.

J'ai affiner mes connaissances en Sql, donc les requêtes sql et la création de la base de donnée.

j'ai aussi travailler en équipe, dans la répartition du travail, la communication et l'entraide.

Description:

Nom: Création d'une base de donnée

Lieu: IUT2 Grenoble (UGA)

Durée: 1 Semaine

Language informatique: Postgresql

Nombre de personne: 2 personnes

Description globale:

Modéliser et implémenter une base de données que nous peuplerons avec à partir des données mises à notre disposition. Interroger une base pour récupérer des éléments rechercher

## S1.05/06

Dans ce projet, nous avons créé un site institutionnel pour des élèves de 3ème en HTML et en CSS, plusieurs critères nous étaient demandés, un site institutionnel et sobre écologiquement, voici les 2 principales contraintes à intégrer dans notre site. La réalisation du site était donc réalisée en fonction d'un recueil de besoin et d'un wireframe réalisé en amont.

Nous, composition équipe, répartition.

Notre équipe était constituée de 3 membres, je me suis occupé de la partie HTML, donc de la structure et du contenu du site, et mes deux collègues se sont occupés d'une part de la partie design et de l'autre part de la partie formulaire de contact.

Tout au long de ce projet, j'ai développé mes compétences en Html. Grâce à ce projet, j'ai appris à réaliser un site en suivant une maquette réalisée au préalable et être rigoureux pour être fidèle à cette maquette en fil de fer. Avoir plusieurs fonction comme la fonction de support, afin d'aider les autres membres du groupe en cas de problème. Être à l'écoute et communiquer entre collègues de projet afin de se mettre d'accord sur des aspects du site.

Description:

Nom: Réalisation du site institutionnel

Lieu: IUT2 Grenoble (UGA)

Durée: 1 Semaine

Language informatique: Html et Css

Nombre de personne: 3 personnes

Description globale:

Des élèves de 3ème, futurs stagiaires sont à la recherche d'entreprise pour effectuer leur stage, l'objectif, créer un site institutionnel qui synthétise le site officiel et le vulgarise pour qu'ils puissent chercher des informations plus facilement et comprendre le site et les enjeux de l'entreprise

## S1.05/06

Dans ce projet, nous avons réalisé une maquette d'un site institutionnel pour des élèves de 3ème sur le logiciel en ligne Whismical, plusieurs critères nous étaient demandés, un site institutionnel, facile à prendre en main et sobre écologiquement. La réalisation du Wireframe était donc réalisée en fonction d'un recueil de besoins réalisé en amont.

Nous, composition équipe, répartition.

Notre équipe était constituée de 3 membres. Pour réaliser cette maquette, nous avons travaillé ensemble sur chacune des pages du site afin qu'il puisse correspondre à tous les membres du groupe.

Tout au long de ce projet, j'ai appris à réaliser une maquette en intégrant des contraintes.

Etre à l'écoute et communiquer entre collègues de projet afin de se mettre d'accord sur des aspects du site.

Description:

Nom: Réalisation de la maquette du site (Wireframe)

Lieu: IUT2 Grenoble (UGA)

Durée: 1 Semaine

Language informatique: Whismical

Nombre de personnes: 3 personnes

Description globale:

Des élèves de 3ème, futurs stagiaires sont à la recherche d'entreprise pour effectuer leur stage, l'objectif, créer une maquette d'un site institutionnel afin qu'il soit facile à prendre en main et sobre écologiquement.