Kevin Tupac Agüero

GitHub: Kev-1729 || Correo: kevin.tupac@unmsm.edu.pe || Linkedin: kevin-tupac-agüero Número: +51 971427792

Resumen

Soy estudiante de Ingeniería de Software en la Universidad Nacional Mayor de San Marcos, enfocado en el aprendizaje de Inteligencia Artificial y Ciencia de Datos. Con una sólida base en Python y SQL, estoy desarrollando habilidades en la resolución de problemas complejos y el pensamiento crítico. Mi objetivo es mejorar continuamente y aplicar mis conocimientos en proyectos desafiantes, contribuyendo al avance tecnológico mediante la implementación de soluciones creativas e innovadoras.

Educación

Universidad Nacional Mayor de San Marcos

Lima, Perú

Estudiante de Ingeniería de Software, 4° año

Proyectos

Predicción de Deserción Laboral

Abr. 2024

- Desarrollé modelos de machine learning como SVM, Bosques Aleatorios y Naive Bayes, logrando precisiones hasta del 86 %.
- Implementé técnicas de preprocesamiento de datos como PCA y ANOVA, incrementando la precisión del modelo en un 12 %.

Gestión de Base de Datos de Matrículas

Ene. 2024

- Diseñé y gestioné una base de datos en SQLite, implementando operaciones CRUD que mejoraron la eficiencia en la gestión de datos académicos.
- Optimicé consultas mediante el uso de índices, mejorando la velocidad de búsqueda de datos en un 30 %.
- Desarrollé herramientas para la gestión académica, reduciendo el tiempo de procesamiento de datos en un 20 %.

Modelo de Clasificación de Residuos

Junio 2023

- Implementé DenseNet121 para la clasificación automática de imágenes de residuos orgánicos e inorgánicos, con una mejora de precisión de 90 %.
- Realicé preprocesamiento y aumento de imágenes, logrando una reducción en errores de clasificación del 12 %.
- Desarrollé un sistema de clasificación con una tasa de precisión del 88%.

Experiencia

Universidad Nacional Mayor de San Marcos, Lima, Perú (Presencial)

Ayudante de Cátedra

Abr. 2024 - Jul. 2024

- Diseño y análisis de algoritmos para clases de 58 estudiantes, con un índice de aprobación del 97%.
- Implemente métodos innovadores en la enseñanza, mejorando la comprensión de los conceptos en un 20%.
- Coordinación de proyectos estudiantiles, con un aumento del 15 % en la participación activa de los estudiantes.

Universidad Nacional Mayor de San Marcos, Lima, Perú (Presencial)

Practicante de TI

Ene. 2023 - Mar. 2023

- Realice soporte y mantenimiento a 300 computadoras, con una reducción del 25 % en el tiempo de inactividad.
- Configure redes, mejorando la conectividad en un 30 % y reduciendo problemas de red en un 20 %.
- Solvente problemas con una tasa de resolución del 95%, optimizando el tiempo de respuesta en un 15%.

Habilidades Técnicas

SQL: Gestión y manejo de tablas.

- Python: Desarrolle modelos de machine learning, ciencia de datos y web scraping.
- Git GitHub: Gestione proyectos personales y colaborativos mediante control de versiones.
- Linux: Configure entornos de desarrollo, scripting y automatización de procesos en servidores en TI.
- Power BI: Visualización interactiva de datos y creación de dashboards para análisis.
- APIs: Integre y consumí APIs en proyectos de software para extraer y procesar datos de manera eficiente.

Habilidades Blandas

- Trabajo en equipo: Coordiné y ejecuté proyectos académicos y mentorías, liderando equipos hacia resultados exitosos.
- Comunicación efectiva: He explicado conceptos técnicos complejos de manera clara tanto a estudiantes como a colegas, facilitando su comprensión.
- Pensamiento crítico y ético: He analizado y resuelto problemas complejos en proyectos, asegurando la calidad y manteniendo altos estándares éticos.
- Resolución de problemas: Mejoré la conectividad en un 30 % mediante la resolución eficiente de problemas técnicos en la configuración de redes.
- Liderazgo: He dirigido equipos en proyectos educativos y tecnológicos, asegurando la entrega exitosa de los objetivos dentro de los plazos establecidos.
- Adaptabilidad: Me he adaptado rápidamente a nuevas tecnologías y desafíos, respondiendo de manera efectiva en entornos cambiantes.
- Innovación: Desarrollé un algoritmo de ordenamiento inspirado en la vida real, que mejoró la enseñanza y comprensión de los estudiantes.