

Nous voulons coder un RPG à la Pokemon où les Pokemons seront des codeurs et où les dresseurs seront des ingénieurs, avec la différence que les ingénieurs pourront se battre.

- Je veux avoir une carte;
- Je veux faire des zones sur cette carte;
- Je veux que le joueur puisse se déplacer sur cette carte;
- Je veux que le joueur puisse voir la carte;
- Je veux que des codeurs apparaissent aléatoirement sur cette carte;
- Je veux que la zone sauvages (voir carte) sera un mélange de différents codeurs;
- Je veux que des ingénieurs avec une équipe de codeurs (3 max) apparaissent aléatoirement sur cette carte;
- Je veux que les skills des codeurs/ingénieurs dépendent de leur zones d'apparition;
- Je veux que le joueur puisse rencontrer des codeurs/ingénieurs sauvages;
- Je veux que le joueur puisse combattre des codeurs/ingénieurs sauvages;
- Je veux que le joueur puisse fuir des codeurs/ingénieurs sauvages;
- Je veux que le joueur puisse tuer des codeurs sauvages;
- Je veux que le joueur puisse tuer des ingénieurs et leur équipes;
- Je veux que le joueur puisse assimiler le skill des codeurs sauvages après leur mort;
- Je veux que le joueur puisse augmenter ses compétences en assimilant celles des autres;
- Je veux que le joueur puisse recruter des codeurs sauvages après leur mort (3 max);
- Je veux que le joueur puisse capturer les codeurs d'un ingénieur qu'il a battu;
- Je veux que le joueur puisse assimiler le skill des codeurs d'un ingénieur qu'il a battu (à plus faible dose qu'un codeur sauvage);
- Je veux que le joueur puisse assimiler les skills d'un ingénieur;
- Je veux que le joueur ne puisse pas recruter un ingénieur;
- Je veux que le joueur puisse vendre des codeurs sauvages après leur mort;
- Je veux que le prix de vente des codeurs soit estimé selon le pourcentage de compétence;
- Je veux que le joueur puisse relâcher/revendre les codeurs de son équipe quand il veut;
- Je veux que le joueur perde de l'argent s'il fuit un combat;
- Je veux que le joueur puisse ouvrir le menu;
- Je veux que le joueur puisse ouvrir le marché dans le menu;
- Je veux que le joueur puisse ouvrir l'inventaire dans le menu;
- Je veux que le joueur puisse ouvrir l'équipe et la voir dans le menu;
- Je veux que le joueur puisse acheter des potions dans la marché;
- Je veux que les taux d'apparition des codeurs dépendent de la difficulté du langage;
- Je veux que le joueur ait un minimum de chaque compétences pour aller au boss;