

INSTITUTO POLITECNICO NACIONAL

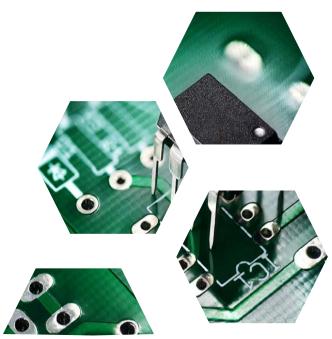




Ingeniería en informática Arquitectura y Organización de Computadoras

Equipo 2 Integrantes:

- Herrare Rivera Iván
- Ruiz García Salvador Alfonso
- Badillo Olivares Daniel
- Segura Alcantara Michel
- Meraz Tapia Brandon Hipolito

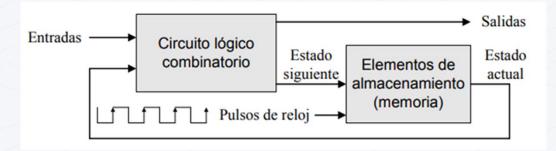


Introducción

Circuito Secuencial:

Un circuito secuencial asíncrono es aquel que su estado puede ser afectado en cualquier instante al cambiar el valor de las entradas. Sus elementos de almacenamiento son dispositivos con retraso de tiempo, en los cuales la capacidad de almacenamiento se debe a que la señal tarda un tiempo finito en propagarse por el dispositivo.

Un circuito secuencial síncrono utiliza señales que modifican su estado solo en instantes discretos de tiempo. La sincronización se logra a través de un dispositivo de sincronización llamado generador de señales de reloj que produce una sucesión periódica de pulsos de reloj. Estos se distribuyen en todo el sistema de tal manera que los elementos de almacenamiento sólo sean afectados a la llegada de cada pulso:

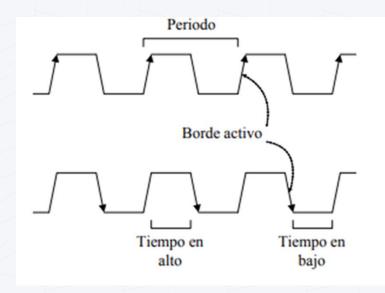


Introducción

Pulsos de Reloj:

Una señal de reloj es en la electrónica digital una señal binaria, que sirve para coordinar las acciones de varios circuitos, en especial para la sincronización de biestables en sistemas digitales complejos. Según su aplicación, la señal de reloj se puede repetir con una frecuencia predefinida o también ser aperiódica.

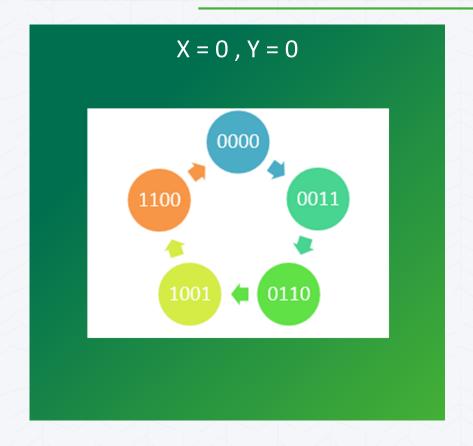
Los cambios de estado de la mayoría de los circuitos secuenciales ocurren en tiempos especificados por una señal de reloj que corre libremente. La siguiente figura muestra los diagramas de tiempo y la nomenclatura de las señales típicas de reloj.

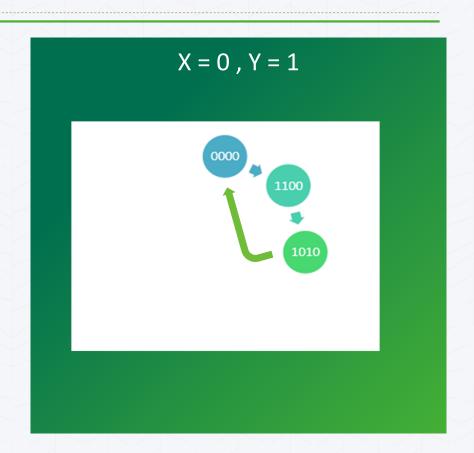


Circuito

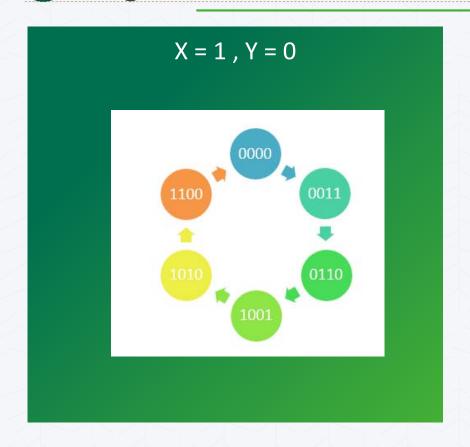
Х	Υ	# QUE APARECEN
0	0	0, 3, 6, 9, 12
0	1	0, 12, 10
1	0	0, 3, 6, 9, 10, 12
1	1	RESET O REINICIO

Diagramas de estado





Diagramas de estado



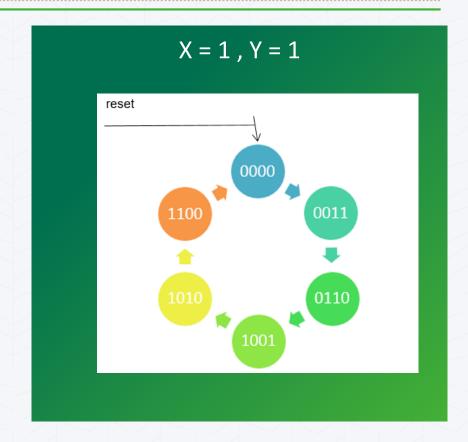


Tabla de transición

							Estado siguiente				
Х	Υ	Q3	Q2	Q1	Q0	Q3	Q2	Q1	Q0		
0	0	0	0	0	0	0	0	1	1		
0	0	0	0	1	1	0	1	1	0		
0	0	0	1	1	0	1	0	0	1		
0	0	1	0	0	1	1	1	0	0		
0	0	1	1	0	0	0	0	0	0		
0	1	1	1	0	0	1	0	1	0		
0	1	1	0	1	0	1	0	0	0		
0	1	1	0	0	0	0	1	1	0		
0	1	0	1	1	0	0	1	0	0		
0	1	0	1	0	0	0	0	1	0		
0	1	0	0	1	0	0	0	0	0		
0	1	0	0	0	0	1	1	0	0		
1	0	0	0	0	0	0	0	0	0		
1	0	0	1	0	0	0	0	1	0		
1	0	0	0	1	1	0	0	1	1		
1	0	0	1	0	0	0	1	0	0		
1	0	0	0	0	0	0	0	0	0		
1	0	1	0	0	1	1	0	0	1		
1	0	1	0	1	0	1	0	1	0		
1	0	1	1	0	0	1	1	0	0		
1	1	0	0	0	0	0	0	0	0		
1	1	0	1	0	0	0	0	0	0		
1	1	0	0	1 0	0	0	0	0	0		
1	1	0	1	1	0	0	0	0	0		
1	1	1	0	0	0	0	0	0	0		
1	1	1	0	0	1	0	0	0	0		
1	1	1	0	1	0	0	0	0	0		
1	1	1	1	0	0	0	0	0	0		

0	1	0	0	1	1	0	0	1	0
0	1	0	1	1	0	0	1	0	0
0	1	1	0	0	1	1	0	0	0
0	1	1	1	0	0	1	0	1	0
0	0	1	1	0	0	0	0	0	0
0	0	1	0	1	0	1	1	0	0
0	0	1	0	0	0	1	0	0	1
0	0	0	1	1	0	1	0	0	1
0	0	0	0	1	0	0	0	1	1
0	0	0	1	0	0	0	1	1	0

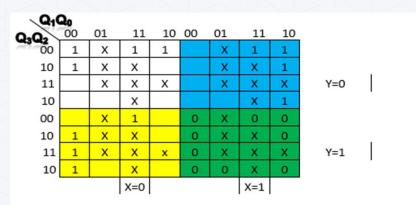
Mapas de Karnough

Q ₁	Q_1Q_0										
Q ₃ Q ₂	00	01	11	10	00	01	11	10			
00	1	Х	0	1	0	Х	1	0			
01	0	Х	Х	0	0	Х	Х	0			
11	0	Х	Х	Х	0	Х	Х	Х	Y=0		
10	1	0	Х	0	0	1	Х	0			
00	0	Х	0	0	0	Х	0	0			
01	0	Х	Х	0	0	Х	Х	0			
11	0	Х	Х	X	0	Х	Х	Х	Y=1		
10	0	0	Х	0	0	0	Х	0			
			X=0				X=1				

 $D_0=XY'Q_0+X'Y'Q_3'Q_1Q_0'+X'Y'Q_2'Q_1'Q_0'$

Q ₁ C	20									
Q,Q	00	01	11	10	00	01	11	10		
00		Х	1			Х				
10	1	Х	Х		1	Х	Х	1		
11		Х	Х	Х	1	Х	Х	Х	Y=0	
10		1	Х	1			Х			
00	1	Х			0	Х	0	0		
10		Х	Х	1	0	Х	Х	0		
11		Х	Х	Х	0	Х	Х	Х	Y=1	
10	1		Х		0	0	Х	0		
			X=0				X=1			

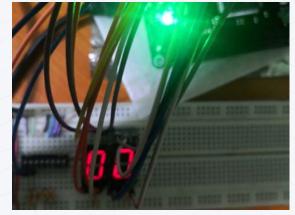
 $D_2 = XY'Q_2 + X'Y'Q_0 + Y'Q_3'Q_2Q_1' + X'Y'Q_3Q_1 + X'YQ_2Q_1 + X'YQ_1'Q_0'Q_2'$



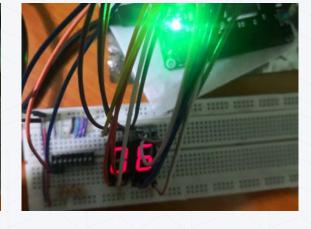
 $D_1 = XY'Q_1 + X'Q_1Q_0 + X'YQ_2Q_1' + X'Y'Q_3'Q_1' + Y'Q_3'Q_2'Q_1 + X'YQ_3Q_1Q_0'$

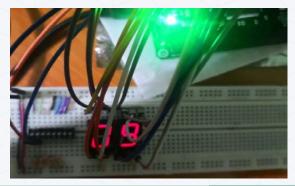
Q ₁	Q _o									
0.0.	00	01	11	10	00	01	11	10		
00		Х				Х				
10		Х	Х	1		Х	Х			
11		Х	Х	Х	1	Х	Х	Х	Y=0	
10	1	1	Х	1	1	1	Х	1		
00	1	Х			0	X	0	0		
10		Х	Х		0	Х	Х	0		
11	1	Х	Х	x	0	Х	Х	Х	Y=1	
10		1	Х	1	0	0	Х	0		
			X=0				X=1			

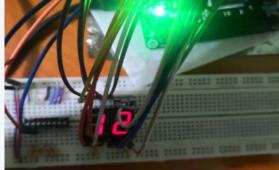
 $D_3 = Y'Q_3Q_2' + XY'Q_3 + X'Q_1'Q_0 + X'YQ_3Q_2 + X'Y'Q_2Q_1 + X'Q_3Q_1 + X'YQ_3'Q_2'Q_1'$



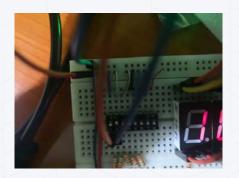


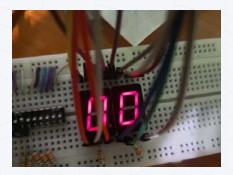


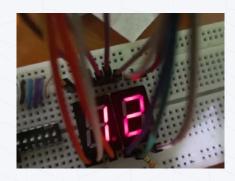


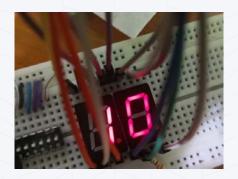


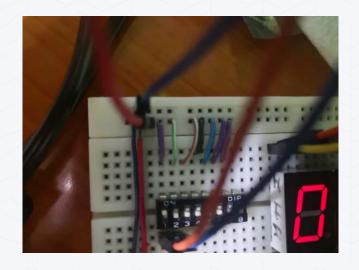


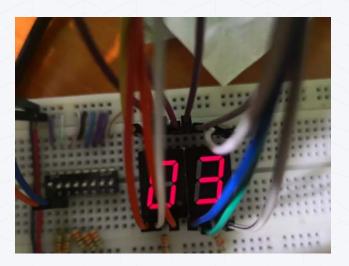


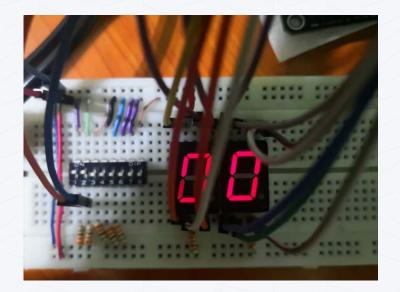












Aplicaciones



Memorias RAM

Aplicaciones de los circuitos



Telefonía



Maquinas expendedoras

Satélites

