

INSTITUTO TECNOLÓGICO NACIONAL DE MÉXICO

INSTITUTO TECNOLÓGICO DE TLAXIACO

ING. SISTEMAS COMPUTACIONALES

DEPARTAMENTO: CIENCIAS BÁSICAS

MATERIA:

PROGRAMACIÓN WEB

ALUMNO:

KEVIN CRUZ HERNANDEZ

PRACTICA 1:

INSTALACIÓN DE FIGMA

DOCENTE:

JOSUE ISRAEL VASQUEZ

SEMESTRE: 6

HEROICA CIUDAD DE TLAXIACO, OAXACA

A 27 DE ENERO 2025

2. Introducción

Figma es una herramienta de diseño basada en la nube que permite la colaboración en tiempo real. Su instalación y configuración son esenciales para poder utilizarla de manera eficiente en el desarrollo de interfaces de usuario y prototipos interactivos. En esta práctica, se documenta el proceso de instalación de Figma en un equipo de cómputo, así como los resultados obtenidos y las observaciones realizadas.

3. Objetivo de la Práctica

El objetivo de esta práctica es instalar y configurar Figma en un equipo de cómputo, verificando su correcto funcionamiento y explorando sus principales características.

4. Material Utilizado

- Computadora personal
- Sistema operativo Windows
- Conexión a Internet
- Navegador web (Google Chrome)
- Cuenta en Figma

5. Resultados Obtenidos

a. Ejecución de la metodología especificada

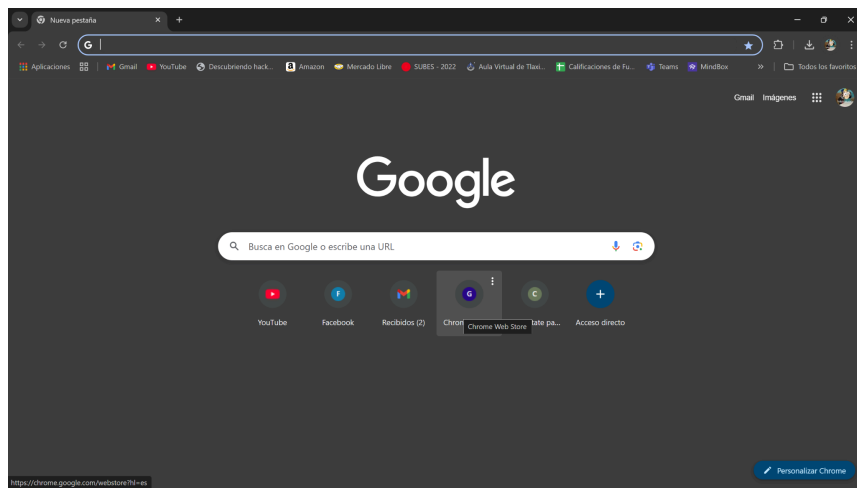
1. Acceso al navegador de preferencia.
2. Acceso a la página oficial de Figma.
3. Descarga del instalador para Windows.
4. Instalación del software en la computadora.
5. Inicio de sesión con una cuenta de usuario.
6. Verificación del correcto funcionamiento de la aplicación.

b. Código de instrucciones ejecutadas por cada sentencia utilizada

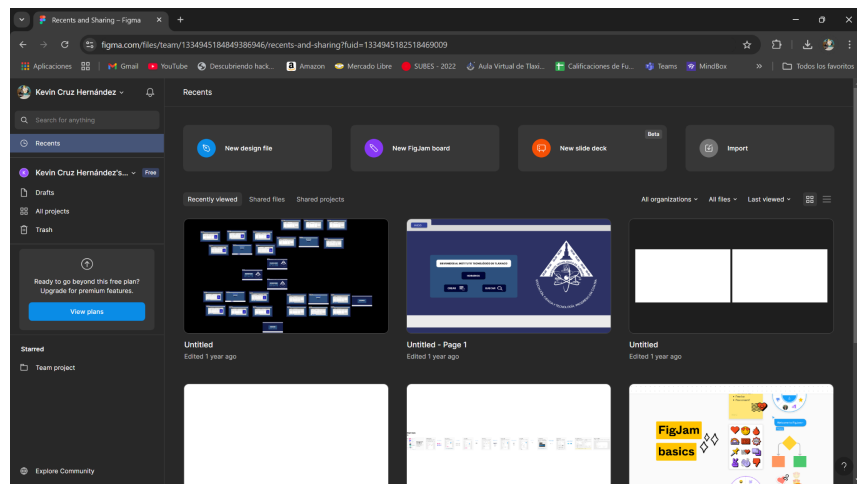
No aplica, ya que la instalación de Figma no requiere la ejecución de código de instrucciones.

c. Evidencias descriptivas y síntesis de cada instrucción ejecutada

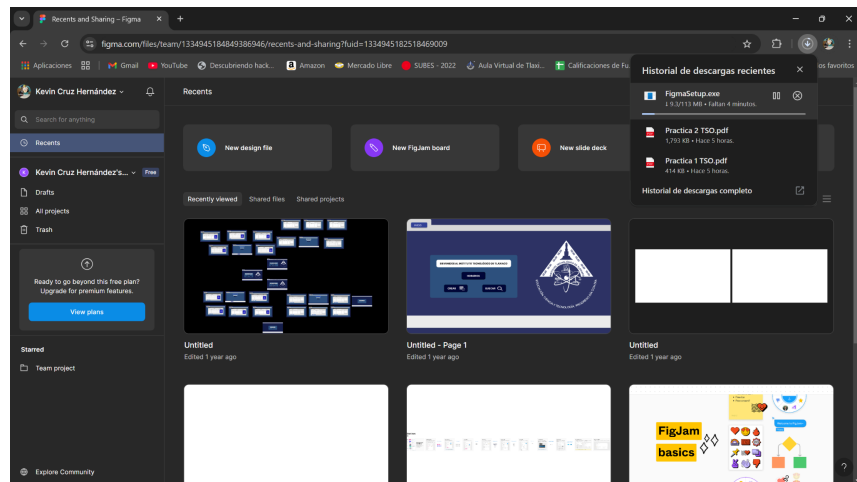
1.

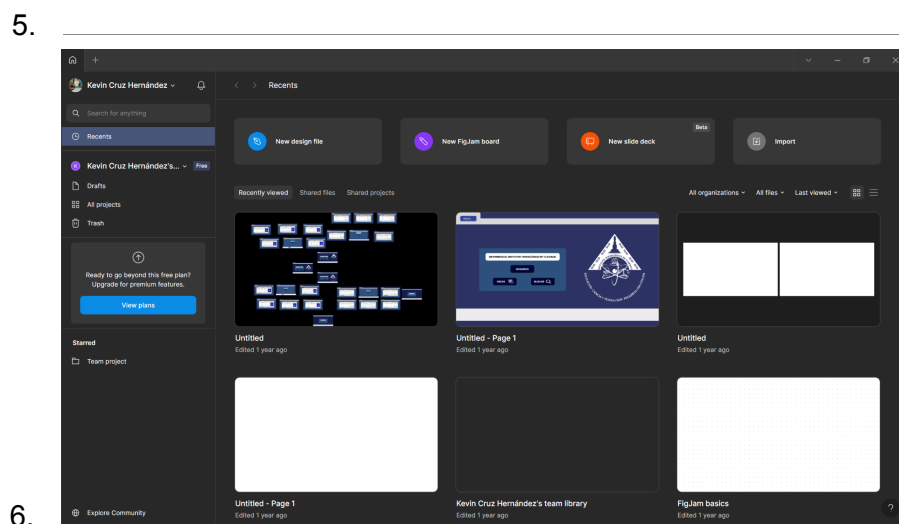
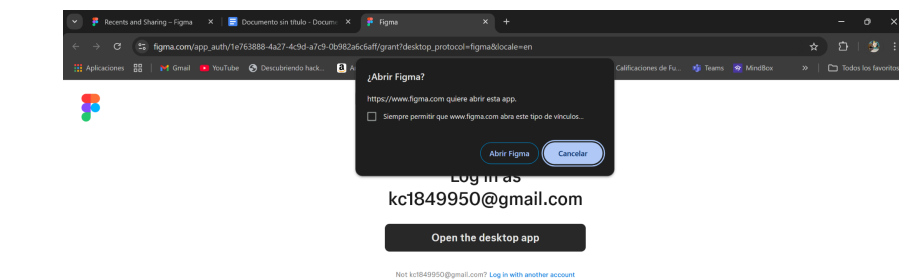
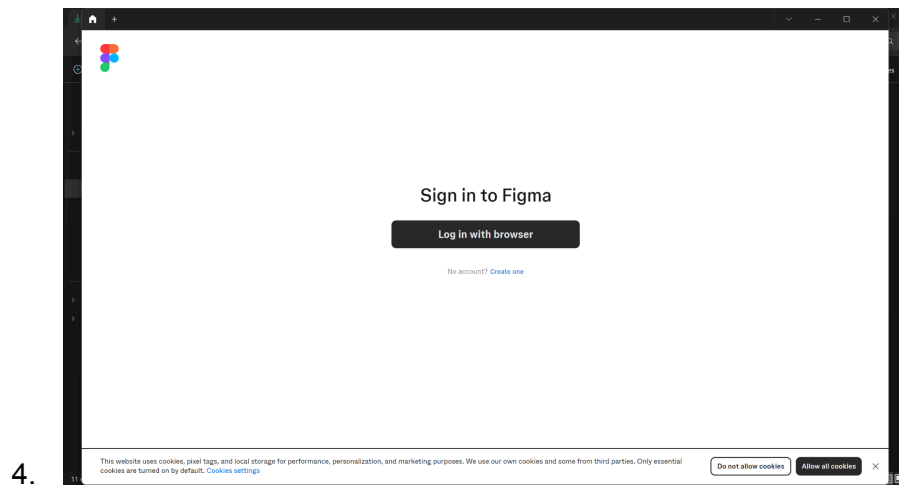


2.



3.





Observaciones:

- La instalación se realizó sin inconvenientes.
- Figma es una herramienta intuitiva y de fácil acceso.
- Se recomienda contar con una conexión estable a Internet para evitar problemas durante la descarga.

6. Conclusión

La instalación de Figma resultó ser un proceso sencillo y rápido. La plataforma ofrece una interfaz amigable que facilita su uso desde el primer acceso. Como resultado de esta práctica, se ha logrado instalar y verificar el funcionamiento de Figma en la computadora, lo que permitirá su posterior uso en el diseño de interfaces y prototipos interactivos.

7. Bibliografía

- Figma. (s.f.). *Figma: the collaborative interface design tool*. Recuperado el (fecha de consulta), de <https://www.figma.com/>
- Documentación de Figma. (s.f.). *Getting Started with Figma*. Recuperado el (fecha de consulta), de <https://help.figma.com/>