

FAQ

我需要什么？

您将会需要：

- 一个 Python 解释器，版本 3 及以上
- [pygame](#) 模块

我如何运行此程序？

运行 `stub.py`。您可以使用命令行或者（在 Windows 系统下）双击文件。

vis 程序 FAQ

我如何使用 vis？

当您打开 `vis` 时，您会进入输入模式，这代表您所输入的全部内容将会写入文件。`vis` 是一个行编辑器，这代表着您只能更改当前行的内容（后文将加以解释）。

使用 `vis <文件名>` 来开始输入文本。当您完成输入一行文字时，请按 `Enter` 键。这行文本将会被直接保存且您不能再修改它。要退出 `vis`，请按 `Esc` 键。

我的文件被存到了哪里？

您在 Winnux 58 中创建的所有内容都储存在 `files.img` 虚拟磁盘里。您可以在虚拟命令行中使用 `cat` 命令查看文件内容。要注意的是，`files.img` **并不是**传统的磁盘映像，所以请勿装载它！