

[Tableau de bord](#) / [Mes cours](#) / [INF1010 - Programmation orientée objet](#) / [Quizzes Comptabilisés](#) / [Quiz 2-Hiver2023](#)

Commencé le vendredi 27 janvier 2023, 18:21

État Terminé

Terminé le vendredi 27 janvier 2023, 18:28

Temps mis 6 min 38 s

Note 10,00 sur 10,00 (100%)

Question 1

Correct

Note de 1,00 sur 1,00

Si on exécute ces instructions, quel sera l'affichage ?

```
shared_ptr<int> item_1 = make_shared<int> (20);
shared_ptr<int> item_2 = item_1;
shared_ptr<int> item_3 = move(item_1);
cout << *item_3<< endl;
cout << *item_2<< endl;
cout << *item_1<< endl;
```

- ☒ a. 20
20
Une erreur d'exécution se produit, interrompant l'exécution du programme
- ☐ b. 20
20
20
- ☐ c. 20
Une erreur d'exécution se produit, interrompant l'exécution du programme
- ☐ d. Une erreur d'exécution se produit, interrompant l'exécution du programme

Votre réponse est correcte.

La réponse correcte est :

20

20

Une erreur d'exécution se produit, interrompant l'exécution du programme

Question 2

Correct

Note de 1,00 sur 1,00

Dans ce programme, on déclare un tableau dynamique de 10 pointeurs à des objets Jouet ?

```
class Jouet
{
};

int main()
{
    unique_ptr <Jouet[]> listeJouet = make_unique <Jouet []>(10);
    return 0;
}
```

Veuillez choisir une réponse.

- ☐ Vrai
- ☒ Faux ✓

La réponse correcte est « Faux ».

Question 3

Correct

Note de 1,00 sur 1,00

Le code suivant génère -t-il une erreur de compilation ?

```
#include <iostream>
#include <memory>
using namespace std;
class Jouet
{
};

int main()
{
    unique_ptr<Jouet> unJouet = make_unique<Jouet>();
    unique_ptr<Jouet> deuxJouet ;
    deuxJouet = unJouet;

    return 0;
}
```

Veuillez choisir une réponse.

- ☒ Vrai ✓
- ☐ Faux

La réponse correcte est « Vrai ».

Question 4

Correct

Note de 2,00 sur 2,00

```
class PaysDesMerveilles {  
public:  
    PaysDesMerveilles(shared_ptr<Lutin> lutin, Licorne licorne) {  
        lutin_ = lutin;  
        licorne_ = licorne;  
    }  
private:  
    shared_ptr<Lutin> lutin_  
    Licorne licorne_  
};
```

S'agit-il d'une composition ou d'agrégation pour les attributs lutin_ et licorne_ ?

Veuillez choisir une réponse.

- ☐ a. lutin_ = agrégation ; licorne_ = agrégation
- ☐ b. lutin_ = composition ; licorne_ = composition
- ☒ c. lutin_ = agrégation ; licorne_ = composition ✓
- ☐ d. lutin_ = composition ; licorne_ = agrégation

La réponse correcte est : lutin_ = agrégation ; licorne_ = composition

Question 5

Correct

Note de 3,00 sur 3,00

Identifier les instructions manquantes si on a l'affichage suivant

echec

dames

monopoly

Prenez note que l'attribut `prix_` de la classe `Jouet` représente une relation de composition avec un double et que la classe `listeJouet` est en relation d'agrégation avec la classe `Jouet`. Dans les deux cas, la classe englobante peut vivre sans son objet englobé.

```
class Jouet
{
public:
    Jouet(string nom = ""): nom_(nom), prix_(make_unique<double>(0)) {}
    void setPrix(unique_ptr<double>& prix) { prix_ = move(prix); }
    double* getPrix() { return prix_.get(); }
    void afficher(){ cout << nom_ << endl; }
private:
    unique_ptr<double> prix_;
    string nom_;
};

class listeJouet{
public:
    void ajouter(shared_ptr<Jouet> jouet){ jouets_.push_back(jouet); }
    void afficher() {
        for(auto j: jouets_)
            j->afficher();
    }
private:
    vector<shared_ptr<Jouet>> jouets_;
};

int main(){
    shared_ptr<Jouet> un = make_shared<Jouet>("echec");
    shared_ptr<Jouet> deux = make_shared<Jouet>("dames");
    shared_ptr<Jouet> trois = make_shared<Jouet>("monopoly");

    listeJouet mesJouets;
    mesJouets.ajouter(un);
    mesJouets.ajouter(deux);
    mesJouets.ajouter(trois);
    mesJouets.afficher();
    return 0;
}
```

make_unique<Jouet>("monopoly");

make_unique <Jouet>("echec");

make_unique<Jouet>("dames");

new double (0);

make_unique<double[]>(0);

prix;

prix.get()

move (prix_);

prix_;

vector<Jouet*>

vector<unique_ptr<Jouet>>

j.afficher();

cout <<*j<<endl;

```
jouets_.push_back(new Jouet(*jouet));
```

```
jouets_.push_back(make_shared<Jouet>(*jouet));
```

Votre réponse est correcte.

La réponse correcte est :

Identifier les instructions manquantes si on a l'affichage suivant

echec

dames

monopoly

Prenez note que l'attribut `prix_` de la classe `Jouet` représente une relation de composition avec un `double` et que la classe `listeJouet` est en relation d'agrégation avec la classe `Jouet`. Dans les deux cas, la classe englobante peut vivre sans son objet englobé.

```
class Jouet
{
public:
    Jouet(string nom = ""): nom_(nom), prix_([make_unique<double>()]) {}
    void setPrix(unique_ptr<double>& prix) { prix_ = [move (prix)]; }
    double* getPrix() { return [prix_.get()] }
    void afficher(){ cout << nom_ << endl; }
private:
    unique_ptr<double> prix_;
    string nom_;
};

class listeJouet{
public:
    void ajouter(shared_ptr<Jouet> jouet){ [jouets_.push_back(jouet);] }
    void afficher() {
        for(auto j: jouets_)
            [j->afficher();]
    }
private:
    [vector<shared_ptr<Jouet>>] jouets_;
};

int main(){
    shared_ptr<Jouet> un = [make_shared<Jouet>("echec");];
    shared_ptr<Jouet> deux = [make_shared<Jouet>("dames");];
    shared_ptr<Jouet> trois = [make_shared<Jouet>("monopoly");];

    listeJouet mesJouets;
    mesJouets.ajouter(un);
    mesJouets.ajouter(deux);
    mesJouets.ajouter(trois);
    mesJouets.afficher();
    return 0;
}
```

Question 6

Correct

Note de 1,00 sur 1,00

Soient les classes suivantes

```
class A
{ };
class B
{ public :
    B( unique_ptr<A> att);
    private :
        unique_ptr<A> attribut_;
};
```

Quelle est l'implémentation du constructeur de la classe B ?

- ☒ a. void B :: B(unique_ptr<A> att): attribut_(move (att)){} ✓
- ☐ b. void B :: B(unique_ptr att): attribut_(att){}

Votre réponse est correcte.

La réponse correcte est : void B :: B(unique_ptr<A> att): attribut_(move (att)){} ✓

Question 7

Correct

Note de 1,00 sur 1,00

Soit les classes suivantes:

```
class Jouet {
public:
    Jouet(){}
private:
    double prix_;
};

class Personne {
public:
    Personne() {}
private:
    Jouet& monJouet_;
};
```

Sont-elles reliées par composition ou aggrégation ?

Veuillez choisir une réponse.

- ☒ a. aggrégation ✓
- ☐ b. composition

Votre réponse est correcte.

La réponse correcte est : aggrégation ✓

[◀ Quiz 1 Hiver2023](#)

Aller à...

[Quiz 3-Hiver2023](#) ►