

[Dashboard](#) / [My courses](#) / [INF1010 - Programmation orientée objet](#) / [Quizzes Comptabilisés](#) / [Quiz 7-Hiver2023](#)

Started on Friday, 17 March 2023, 4:37 PM

State Finished

Completed on Friday, 17 March 2023, 4:47 PM

Time taken 10 mins 14 secs

Marks 7.00/7.00

Grade 10.00 out of 10.00 (100%)

Question 1

Correct

Mark 1.00 out of 1.00

Quel est le type d'itérateur auquel on ne peut assigner de valeur, mais dont on peut copier la valeur pointée ?

- ☐ a. ostream itérateur
- ☐ b. istream itérateur
- ☒ c. itérateur d'entrée ✓
- ☐ d. itérateur de sortie

Votre réponse est correcte.

The correct answer is:

itérateur d'entrée

Question 2

Correct

Mark 1.00 out of 1.00

Soit le code suivant :

```
#include <iostream>
#include <vector>
#include <iterator>

using namespace std;

int main()
{
    ostream_iterator<int> it(cout, " ");
    vector<int> v = { 1, 2, 3 };

    for (int i : v) {
        cout << i << " "; // Ligne à réécrire
    }
}
```

En utilisant l'itérateur `it` quelle est l'instruction qui remplace`cout << i << " ";`

- ☐ a. `it = i;`
- ☐ b. `cout << it;`
- ☒ c. `*it = i;` ✓
- ☐ d. `cout << *it;`

Votre réponse est correcte.

The correct answer is:

`*it = i;`

Question 3

Correct

Mark 1.00 out of 1.00

Laquelle ou lesquelles des affirmations suivantes sont vraies?

Select one or more:

- ☒ a. L'insertion à la fin d'un *vector* est plus rapide qu'un *set* ✓
- ☐ b. Les éléments des conteneurs *vector* et *set* sont ordonnées selon l'ordre d'insertion
- ☒ c. La vérification de l'existence d'un élément particulier dans un *set* est plus rapidement que *vector* ✓
- ☐ d. L'insertion au début d'un *vector* est plus rapide qu'un *set*
- ☒ e. Un *set* ne contient pas d'éléments dupliqués ✓
- ☒ f. Les éléments dans un *set* ne peuvent être modifiés contrairement à *vector* ✓
- ☐ g. On peut accéder à l'élément à la position *n* pour *vector* et *set*

Votre réponse est correcte.

The correct answers are: Les éléments dans un *set* ne peuvent être modifiés contrairement à *vector*, Un *set* ne contient pas d'éléments dupliqués, L'insertion à la fin d'un *vector* est plus rapide qu'un *set*, La vérification de l'existence d'un élément particulier dans un *set* est plus rapidement que *vector*

Question 4

Correct

Mark 1.00 out of 1.00

Soit une classe X .

Un client souhaite placer chaque objet de type X dans un conteneur au sein duquel il est possible de supprimer un élément en temps constant, peu importe sa position, et sans changer l'ordre actuel des éléments.

Quel conteneur lui conseillez-vous ?

Select one:

- ☐ a. deque
- ☐ b. set
- ☐ c. map
- ☐ d. multiset
- ☐ e. vector
- ☐ f. multimap
- ☒ g. list ✓

Votre réponse est correcte.

The correct answer is: list

Question 5

Correct

Mark 1.00 out of 1.00

Lequel ou lesquels des conteneurs suivants permettent l'accès aléatoire au i ème élément?

Select one or more:

- ☐ a. multiset
- ☒ b. vecteur ✓
- ☐ c. set
- ☐ d. list
- ☒ e. deque ✓
- ☐ f. multimap
- ☐ g. map

Votre réponse est correcte.

The correct answers are: vecteur, deque

Question 6

Correct

Mark 2.00 out of 2.00

Soit le code suivant :

```
#include <set>
#include <iostream>

using namespace std;

int main() {
    set<int> s = {3,1,2};

    for ( auto it = s.begin() ✓ ; it != s.end() ✓ ; ++it ✓ )
    {
        cout << [*it] ✓ << " ";
    }
}
```

Utilisez explicitement les itérateurs pour afficher le contenu du set. Chaque élément doit être affiché sur la sortie standard (*cout*).

Votre réponse est correcte.

The correct answer is:

Soit le code suivant :

```
#include <set>
#include <iostream>

using namespace std;

int main() {
    set<int> s = {3,1,2};

    for ([auto it = s.begin(); [it != s.end()]; [++it])
    {
        cout << [*it] << " ";
    }
}
```

Utilisez explicitement les itérateurs pour afficher le contenu du set. Chaque élément doit être affiché sur la sortie standard (*cout*).[◀ Quiz 6-Hiver2023](#)

Jump to...

[Leçon guidée: Concepts de base ►](#)