Grand Archive API

Optionen zum suchen //Da sehe ich auch die Namen die Slugs der Sets

<https://api.gatcg.com/option/search>

Alle Karten einer Edition am Beispiel Alchemical Revolution

<https://api.gatcg.com/cards/search?prefix=ALC>

Für Seite 2

<https://api.gatcg.com/cards/search?page=2&prefix=ALC>

# Notizen für die Entwicklung

## React – Frontend

https://react.dev/

## Express - Backend

https://expressjs.com/

## Socket.IO

<https://socket.io/docs/v4/tutorial/introduction>

Wichtig für die Chat-Implementierung und der Aufrechterhaltung des Gamestates in Echtzeit

# Datenbanken

## cardDatabase

Eine Datenbank, die die API komplett abgreift und die gesamten Karten aller Editionen speichert.

## StateofTheGame

Zweite Datenbank, die den Status der aktiven Spiele dokumentiert, siehe stateoftheGame.DRAWIO-Datei

# Pull Rates

## Mercurial Heart

191 Cards

62C 45U 42R 32SR 10 UR 14CSR 1CUR

## Mortal Ambition

229 Cards

75c 59U 55R 32SR 8UR 11CSR 1CUR

## Alchemical Revolution

214 cards

81C 54U 42R 29SR 8UR 16CSR

## Dawn of Ashes

280 cards

114C 75U 54R 32SR 5UR 4CSR

## Fractured Crown

90 cards

28C 18U 21R 16SR 7UR

**Zusammenfassung (Prozentchancen)**

| **Edition** | **C (%)** | **U (%)** | **R (%)** | **SR (%)** | **UR (%)** |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **Mercurial Heart** | 32.46 | 23.56 | 21.99 | 16.75 | 5.24 |
| **Mortal Ambition** | 32.75 | 25.76 | 24.02 | 13.97 | 3.49 |
| **Alchemical Revolution** | 37.85 | 25.23 | 19.63 | 13.55 | 3.74 |
| **Dawn of Ashes** | 40.71 | 26.79 | 19.29 | 11.43 | 1.79 |
| **Fractured Crown** | 31.11 | 20.00 | 23.33 | 17.78 | 7.78 |

Diese Tabelle zeigt die Verteilung der Seltenheiten pro Edition in Prozent.