

## Rapport du projet : Click-journeY

### Phase 1 : Conception de la partie graphique

#### Contributeurs :

- EDOUARD Axel
- JOACHIM Anaëlle
- NGUYEN OANH Kévin

#### Introduction :

Paradise Camp est une enseigne de camping située partout en France, proposant une large gamme d'hébergements (mobil-homes, espaces verts pour tentes et caravanes, bungalow dans les arbres) ainsi que de nombreuses activités divertissantes, à partager en famille. La première phase de ce projet consiste à développer la partie HTML et CSS de notre site web qui permettra ensuite aux utilisateurs de rechercher et réserver un séjour selon leurs préférences. La conception de cette phase a duré 2 semaines, nous avons donc organisé des réunions hebdomadaires durant les heures de TD dédiées à l'avancée du projet, pendant nos heures de pauses entre les cours ou encore en distanciel via Discord.

#### Planning:

*Première semaine : 03/02*

Durant cette première semaine, après avoir pris connaissance du sujet, nous avons tous ensemble très vite décidé de choisir le thème du CAMPING. Nous nous sommes donc répartis les tâches

en s'attribuant les différentes pages et avons commencé sans grande structuration. Kevin s'est occupé de la page d'accueil, de la page d'administrateur ainsi que de la page de présentation, Axel s'est chargé de la page de recherche et la page profil d'un utilisateur et Anaëlle a travaillé sur la page d'inscription ainsi que la page de connexion. Pour effectuer le site web, nous nous sommes servis de nos cours ainsi que de nos anciens sites web effectués au lycée pour avoir une vision globale de la mise en forme de notre site web.

Durant l'avancée du projet, nous avons rencontré un problème au niveau de la mise en commun des travaux. En effet, puisque nous devons utiliser un seul fichier CSS pour toutes les pages, la connexion entre nos 3 codes a été compliquée car cela créait des conflits au niveau du commit. Nous avons également rencontré des difficultés pour pull ainsi que pour commit notre travail, d'où le nombre important de commit test, ou de commit sans message.

### *Deuxième semaine : 10/02*

Durant la deuxième semaine, nous avons décidé de repartir à 0 par rapport à la mise en page de notre site qui n'était pas à notre goût, en essayant de mieux structurer nos idées et de communiquer davantage. Nous avons donc planifié une réunion pour rassembler nos idées et avoir un croquis du design souhaité. Quant à notre solution pour remédier à nos problèmes, nous avons décidé de coder le fichier CSS ensemble, et lorsque cela n'était pas possible, nous avons créé un dossier sur Replit pour y déposer nos avancées et ainsi permettre aux autres membres de l'équipe d'avoir une idée sur l'avancée du projet. Nous avons rencontré un autre problème durant l'avancée du projet : lorsqu'on zoom ou dézoom sur une page, les éléments du sites ne cessent de bouger et il y en avait qui sortaient des bordures ce qui rend le site illisible. Pour y remédier, nous avons défini les tailles des textes en pixels et utilisé la commande margin: auto qui permettait de fixer des "boîtes" à une

certaine zone du site. Bien que ce ne soit pas parfait, le site est plus lisible en zoomant ou en dézoomant. Un autre problème s'était présenté et c'était par rapport à l'animation lorsqu'on rentrait dans une page : l'animation que nous avons appliquée était un "slide" de la page de droite à gauche. Or, le bouton 'Mon espace' ne bougeait pas. Pour y remédier, nous avons changé le slide par une animation avec l'opacité.

## **Conclusion:**

Cette première phase du projet nous a permis d'en apprendre plus sur les langages HTML et CSS, on a pu découvrir de nouvelles balises et propriétés, notamment certaines permettant de coder des animations. Nous avons pris beaucoup de plaisir à confectionner la partie graphique de notre site (cela nous a rappelé notre année de première au lycée) malgré les problèmes rencontrés durant l'avancée du projet.

## **Phase 2 : conception de la partie serveur**

### **Introduction :**

Durant la Seconde phase de ce projet notre organisation n'a pas totalement changée, on a pris connaissance des attentes de cette phase, puis après avoir défini avec précision le format des données à stocker dans le serveur, ainsi que la forme de nos fichiers json, nous nous sommes réparti les tâches, en nous appropriant chacun une page. Toutefois, pour éviter les difficultés rencontrées dans la phase 1, nous avons décidé que seul Kévin effectuerait les commits, il était donc important de se rassembler de nombreuses fois pour mettre en commun les avancées de chacun.

### **Choix du format des données :**

On a décidé d'utiliser des fichiers JSON, grâce à sa simplicité et sa structure de type clé-valeurs, on a réussi à stocker facilement les données des utilisateurs ainsi que les nombreux voyages que l'on propose:

Nos données d'utilisateurs sont stockées dans un fichier 'utilisateurs.json' où chaque utilisateur est représenté par un objet:

- civilité : civilité de l'utilisateur
- rôle : Rôle de l'utilisateurs (Administrateur, utilisateur, VIP)
- nom : Nom de l'utilisateur
- prenom : Prénom de l'utilisateur
- téléphone : Numéro de téléphone de l'utilisateur
- email : Adresse Email de l'utilisateur
- password : Mot de passe de l'utilisateur
- réservation : Objet contenant les réservations faite par l'utilisateur

Tandis que les voyages proposés sont stockés dans le fichier 'voyages.json' qui est composé de différentes clés :

- id : un identifiant unique pour chaque voyage
- nom : nom du camping
- destination : nom de la ville
- hebergement : le type d'hébergement
- prix : Prix par nuit
- personnes : Nombre de personne
- duree : Durée du séjour
- debut : Date d'arrivée
- fin : Date de départ
- image : url de l'image qui servira à être affiché dans la page du profil

### **Difficultés rencontrées :**

Durant la programmation de cette partie, plusieurs difficultés sont tout de même apparues.

En effet, nous avons eu plusieurs problèmes mineurs comme des programmes qui ne s'exécutent pas à cause de noms de variables mal orthographiés, à une lettre près, ou encore des problèmes concernant les 'echo' lorsqu'il fallait concaténer une chaîne de caractères et le contenu d'une variable via le '.'. Ces problèmes ont été résolus grâce à plusieurs relectures du programme.

Nous avons eu également des plus grandes difficultés notamment quant à la compréhension du fonctionnement de la page de paiement, du notamment à un oubli de l'existence du fichier CY-Bank. Mais malgré ces difficultés nous avons tout de même réussi à rendre le travail voulu même s'il y a quelques petits détails que l'on essayera de modifier avant notre passage à l'oral.

### **Conclusion**

L'apprentissage a été plus simple pour certaines personnes mais pas pour d'autres car certains ont eu de l'expérience avec python qui est assez similaire au PHP. Malgré cela, tout le monde a pu en apprendre grâce à la conception du site.

## **Partie 3 : Conception de la partie client**

### **Introduction :**

Pour cette troisième phase de projet, nous devons gérer la partie client du projet en utilisant le Javascript ainsi que le DOM. Comme pour chaque phase, nous nous sommes réparti les tâches après avoir pris connaissance du sujet : Kévin s'est occupé de la gestion de l'espace client à savoir la page de connexion, d'inscription ainsi que la page de profil. Quant à Anaëlle, elle s'est chargé de la gestion des voyages avec la page de recherche, le panier et la page de détails. Enfin, Axel a travaillé sur la gestion graphique du site par la gestion d'un nouveau fichier CSS.

### **Planning:**

#### *Première partie :*

Pendant la première partie de la conception de la phase, nous avons pris connaissance du sujet, puis nous avons commencé à réfléchir à la structure de notre programme et par la suite, nous nous sommes réparti les tâches en fonction de nos aisances. Au début, nous n'étions pas encore très familiers avec le Javascript et le DOM donc nous avons consacré cette partie à travailler sur les exercices de TD pour apprendre à manipuler les différentes fonctions. Pendant les vacances d'avril, nous n'avons pas pu travailler puisque nous devions partir en vacances avec nos familles.

## *Deuxième partie :*

Avec les contrôles durant la semaine de la rentrée des vacances, on n'a pas eu beaucoup de temps pour se consacrer au projet. On a été un peu pressé par le temps en fin de phase de projet. On a pu appliquer nos compétences apprises au cours des séances de TD, et de nos nombreuses recherches, tout en utilisant, au sein de notre projet, le Javascript, ainsi que le PHP mais également le CSS, qui ont été un mélange de compétences acquises durant les phases précédentes. On a eu quelques problèmes de compréhension des attendus de cette phase qui nous a poussé à devoir changer plusieurs fois notre code.

### **Difficultés rencontrées :**

Notre première difficulté majeure a été la compréhension du langage de programmation. En effet, la syntaxe est très différente du PHP et du HTML qui sont 2 langages qui ont été plus simples à manipuler. Nous avons pu régler ce problème en travaillant sur la conception du projet avec le cours mais, surtout des recherches comme support. Le deuxième problème a été la compréhension d'une partie des consignes, notamment sur la partie de la page de recherche qui nous a porté à confusion. En effet, nous avons pensé qu'il fallait trier dynamiquement lorsqu'on change une option dans la barre de recherche, alors qu'il fallait juste ajouter une nouvelle option dans la barre de recherche qui servait de filtre. Enfin, l'ajout du panier a été un très gros problème puisque celui-ci rendait la relation entre la page de détails et la page de paiement très compliquée. Ce problème a été résolu après de nombreuses recherches.



## **Conclusion:**

Cette phase #3 sur le javascript nous a permis d'en savoir un peu plus sur la façon dont est utilisé ce langage qui est très employé.

Malgré les nombreuses petites erreurs et confusions, qui nous ont parfois fait perdre pas mal de temps, nous avons surmonté les difficultés et avons réussi à rendre le travail souhaité et imaginé par tous les membres de l'équipe.