

Rapport du projet : Click-journeY

Phase 1 : Conception de la partie graphique

Contributeurs :

- EDOUARD Axel
- JOACHIM Anaëlle
- NGUYEN OANH Kévin

Introduction :

Paradise Camp est une enseigne de camping située partout en France, proposant une large gamme d'hébergements (mobil-homes, espaces verts pour tentes et caravanes, bungalow dans les arbres) ainsi que de nombreuses activités divertissantes, à partager en famille. La première phase de ce projet consiste à développer la partie **HTML** et **CSS** de notre site web qui permettra ensuite aux utilisateurs de rechercher et réserver un séjour selon leurs préférences. La conception de cette phase à durée 2 semaines, nous avons donc organisé des réunion hebdomadaires durant les heures de TD dédiées à l'avancée du projet, pendant nos heures de pauses entre les cours ou encore en distanciel via Discord.

Planning:

Première semaine : 03/02

Durant cette première semaine, après avoir pris connaissance du sujet, nous avons tous ensemble très vite décidé de choisir le thème du CAMPING. Nous nous sommes donc répartis les tâches en s'attribuant les différentes pages et avons commencé sans grande structuration. Kevin s'est occupé de la page d'accueil, de la page d'administrateur ainsi que de la page de présentation, Axel s'est chargé de la

page de recherche et la page profil d'un utilisateur et Anaëlle a travaillé sur la page d'inscription ainsi que la page de connexion. Pour effectuer le site web, nous nous sommes servis de nos cours ainsi que de nos anciens sites web effectués au lycée pour avoir une vision globale de la mise en forme de notre site web.

Durant l'avancée du projet, nous avons rencontré un problème au niveau de la mise en commun des travaux. En effet, puisque nous devons utiliser un seul fichier CSS pour toutes les pages, la connexion entre nos 3 codes a été compliquée car cela créait des conflits au niveau du commit. Nous avons également rencontré des difficultés pour pull ainsi que pour commit notre travail, d'où le nombre important de commit test, ou de commit sans message.

Deuxième semaine : 10/02

Durant la deuxième semaine, nous avons décidé de repartir à 0 par rapport à la mise en page de notre site qui n'était pas à notre goût, en essayant de mieux structurer nos idées et de communiquer davantage. Nous avons donc planifié une réunion pour rassembler nos idées et avoir un croquis du design souhaité. Quant à notre solution pour remédier à nos problèmes, nous avons décidé de coder le fichier CSS ensemble, et lorsque cela n'était pas possible, nous avons créé un dossier sur **Replit** pour y déposer nos avancées et ainsi permettre aux autres membres de l'équipe d'avoir une idée sur l'avancée du projet.

Nous avons rencontré un autre problème durant l'avancée du projet : lorsqu'on zoom ou dézoom sur une page, les éléments du sites ne cessent de bouger et il y en avait qui sortaient des bordures ce qui rend le site illisible. Pour y remédier, nous avons défini les tailles des textes en pixels et utilisé la commande `margin: auto` qui permettait de fixer des "boîtes" à une certaine zone du site. Bien que ce ne soit pas parfait, le site est plus lisible en zoomant ou en dézoomant. Un autre problème s'était présenté et c'était par rapport à l'animation lorsqu'on rentrait dans une page : l'animation que nous avons appliquée était un "slide" de la page de droite à gauche. Or, le bouton 'Mon espace' ne bougeait pas. Pour y remédier, nous avons changé le slide par une animation avec l'opacité.

Conclusion:

Cette première phase du projet nous a permis d'en apprendre plus sur les langages HTML et CSS, on a pu découvrir de nouvelles balises et propriétés, notamment certaines permettant de coder des animations. Nous avons pris beaucoup de plaisir

à confectionner la partie graphique de notre site (cela nous a rappelé notre année de première au lycée) malgré les problèmes rencontrés durant l'avancée du projet.