

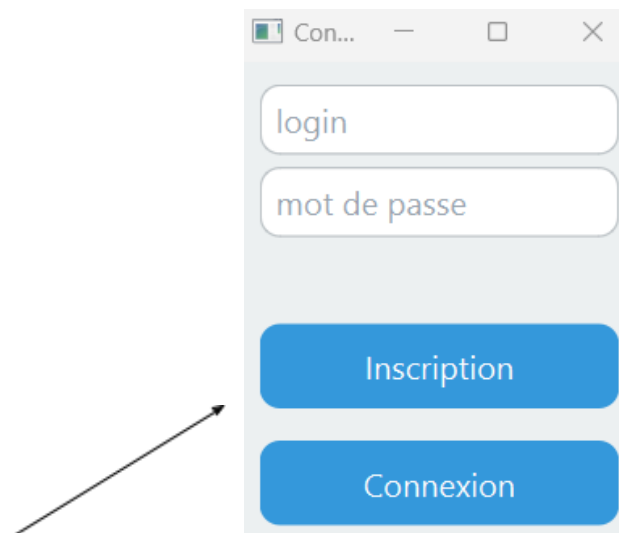
Guide d'utilisation pour l'application
de Kevin Lang RT 211

	2
1. Inscription	2
2. Connexion	3
3. Accès aux canaux de discussions	5
3.1 - Généralités	5
3.1.1 Envoie des messages	5
3.1.2 Changement de canal	7
3.2 - Canaux à accès réglementé	8
3.2.1 Autorisation	8
3.2.1 Refus	9
4. Arrêt du serveur	10

⚠ Si vous avez bien suivi les étapes indiquées dans le fichier “Installation - Kevin Lang.pdf” l’application doit être en mesure d’être fonctionnelle ⚠

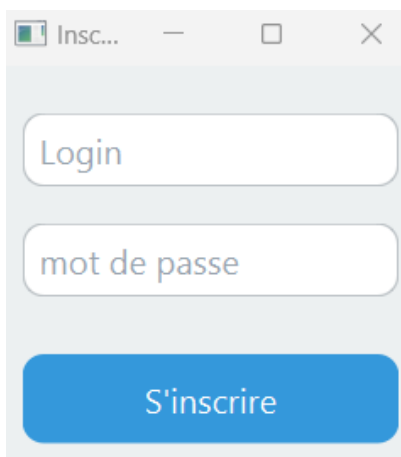
1. Inscription

Si tout c’est bien passé lors de l’installation vous devez être sur cette fenêtre

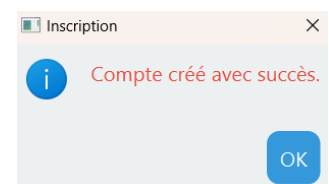
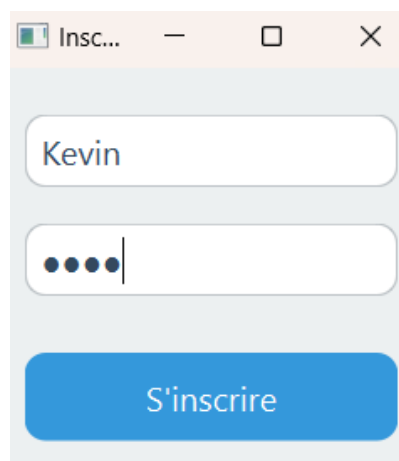


Sélectionnez “Inscription”

Cette fenêtre s’ouvre:



Renseignez le login et mdp
de votre choix:



Si la création du compte s’est bien passé une fenêtre s’ouvrira avec d’indiquer
“Compte créé avec succès”.

Nous pouvons apercevoir que l'utilisateur à bien été enregistré dans la table "users" de la base de données "sae302" :

```
mysql> select * from users;
+-----+-----+-----+
| id | login | password |
+-----+-----+-----+
| 12 | Kevin | $2b$12$feuBwfwGB6DIRLDUwLN90erTalqSAXaFSyEezaj1mf.2n08ctl/bG |
+-----+-----+-----+
1 row in set (0.00 sec)
```

Je vous invite à créer directement plusieurs utilisateurs afin de tester pleinement l'application.

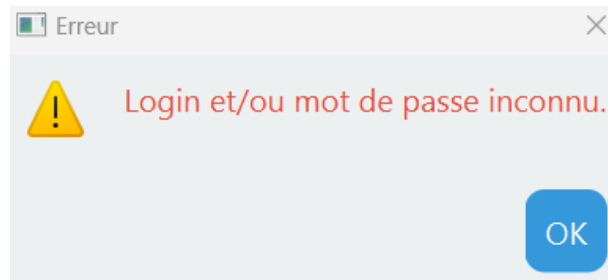
2. Connexion

Renseignez le login et mot de passe créés précédemment dans la page de connexion puis sélectionnez "Connexion".



The image shows a web application window titled "Con...". It contains a login form with two input fields: the first is labeled "Kevin" and the second is masked with four dots. Below the fields are two blue buttons: "Inscription" and "Connexion". An arrow points to the "Connexion" button.

⚠ Si vous essayez de vous connectez avec un login et/ou mot de passe inconnus une fenêtre s'ouvrira afin de vous indiquer que la connexion n'est pas possible ⚠



!! Si vous avez renseigné le bon login et mot de passe cette fenêtre s'ouvrira et vous aurez accès aux fonctionnalités de l'application !!



La console du serveur indiquera l'adresse IP ainsi que le pseudo de l'utilisateur qui s'est connecté

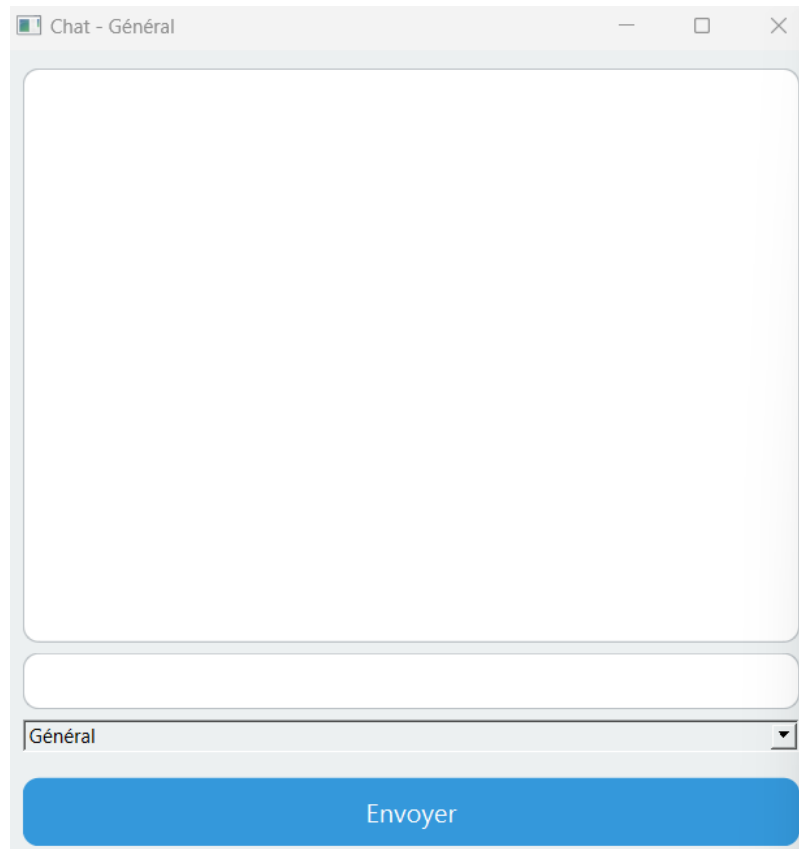
```
Connecté avec ('127.0.0.1', 51456)
Le pseudo du client est Kevin
Connecté avec ('127.0.0.1', 51457)
Le pseudo du client est Clément
```

3. Accès aux canaux de discussions

Comme demandé dans le sujet de la SAE302 les canaux "Général et Blabla" sont libres d'accès et les canaux "Comptabilité, Informatique et Marketing" doivent être autorisés par l'administrateur sur le serveur.

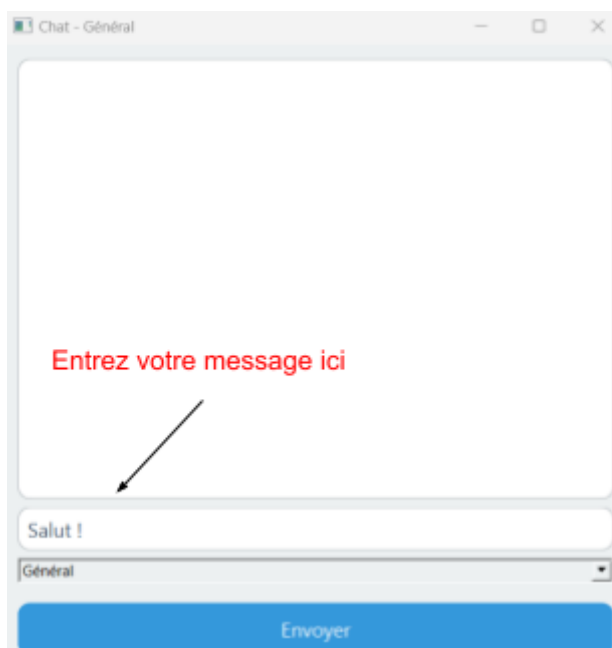
3.1 - Généralités

Lorsque nous accédons à n'importe quelle canal la fenêtre est celle-ci

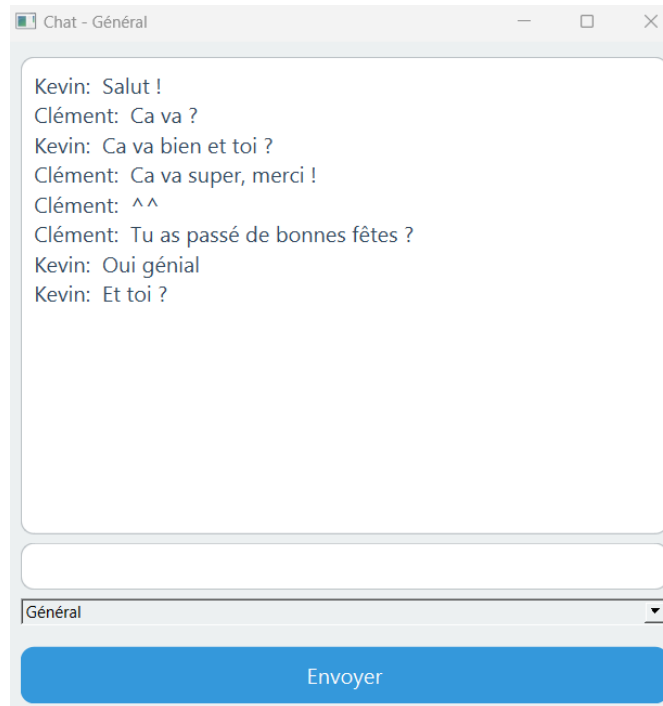


Le nom de la fenêtre indique le nom du canal que nous avons sélectionné
Dans le cas présent nous sommes sur le canal "Général"

3.1.1 Envoie des messages



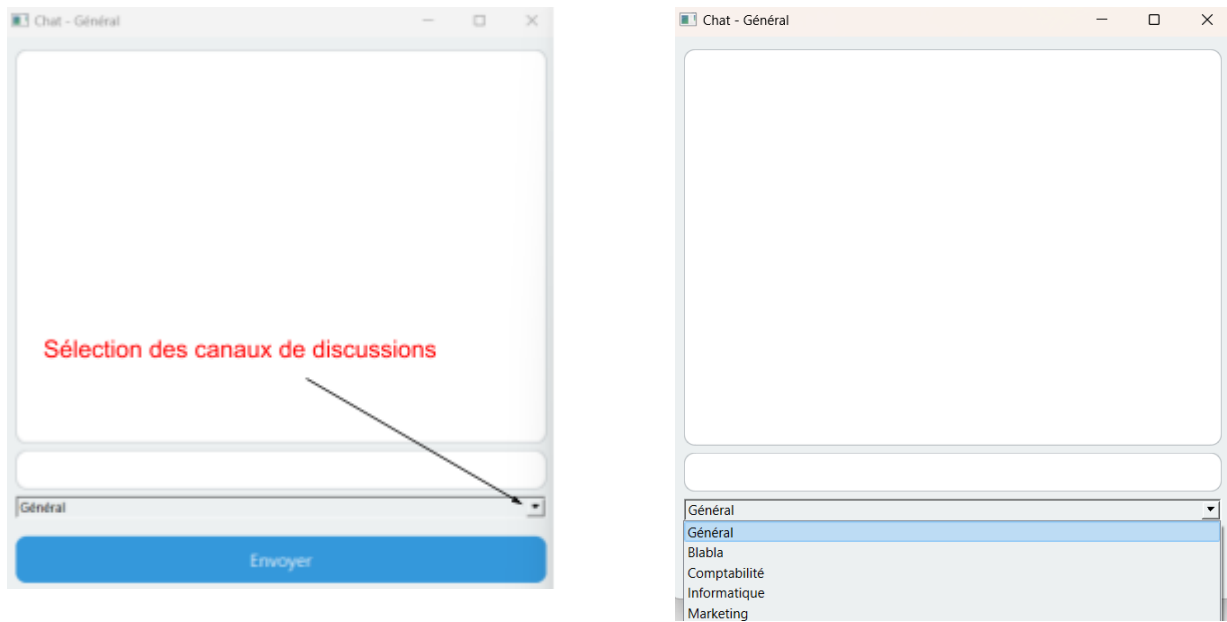
Si vous faites ça avec plusieurs utilisateurs afin de les faire communiquer les messages s'afficheront de cette façon



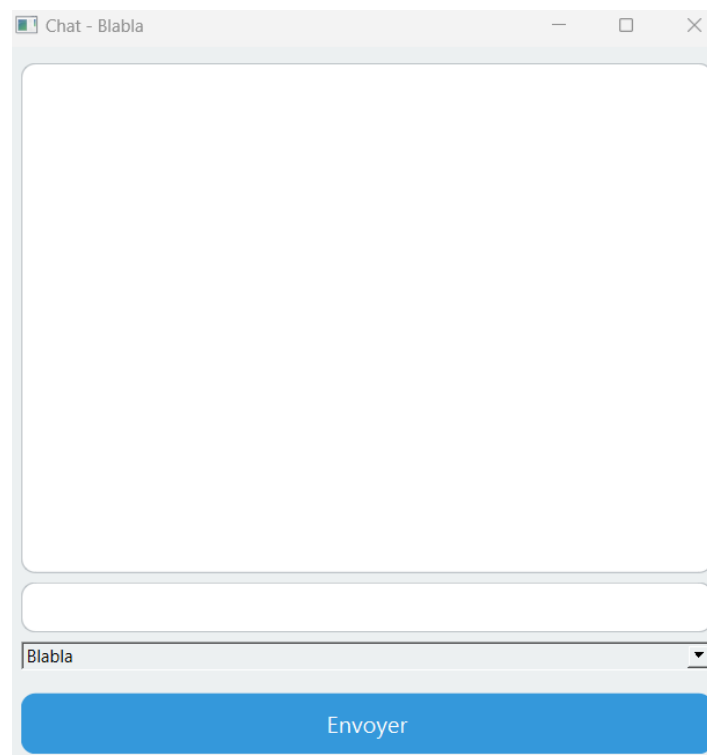
Etant donné que les messages sont retransmis par le serveur ils seront également affichés sur la console de ce dernier

```
Kevin: Salut !
Clément: Ca va ?
Kevin: Ca va bien et toi ?
Clément: Ca va super, merci !
Clément: ^ ^
Clément: Tu as passé de bonnes fêtes ?
Kevin: Oui génial
Kevin: Et toi ?
```

3.1.2 Changement de canal



Lorsque vous sélectionnez un autre canal il sera automatiquement changé



⚠ Les messages envoyés dans un canal ne seront pas envoyés dans tous les canaux, chaque canal est distinct ⚠

3.2 - Canaux à accès réglementé

Comme dit précédemment les canaux de discussions “Comptabilité, Marketing et Informatique” ont un accès réglementé, lorsqu’un utilisateur tente d’y accéder nous devons autoriser ou non la connexion avec le serveur.

Les utilisateurs peuvent accéder aux canaux mais ne peuvent pas envoyer ni lire les messages tant que l’autorisation n’a pas été faite, voici le fonctionnement des canaux :

Rejoignez un canal réglementé

!! Envoyez le message de votre choix dans le canal **!!**

Lorsque le message est envoyé le serveur vous posera une question via sa console

```
Autorisez vous l'accès de Kevin au canal Comptabilité ?  
Autoriser l'accès ? (oui/non):
```

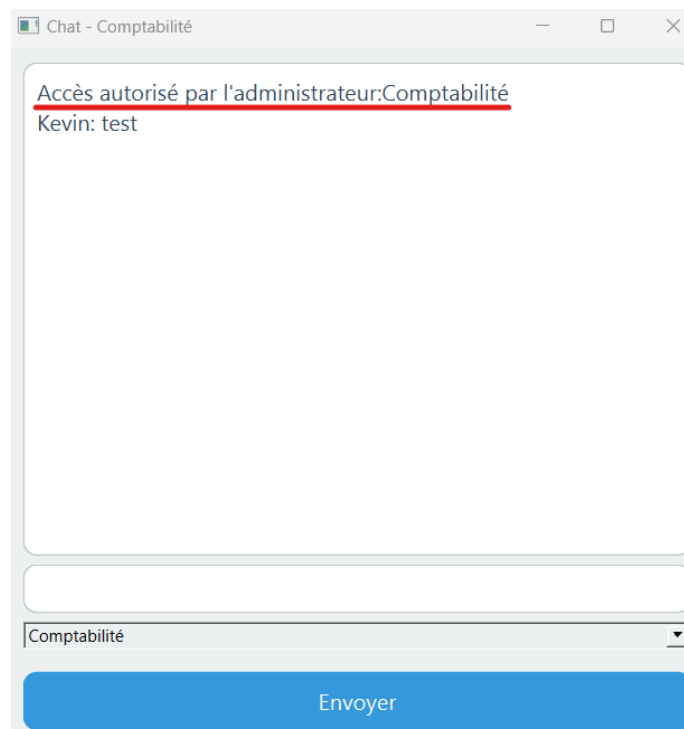
3.2.1 Autorisation

!! Réponse oui **!!**

Cela donnera l’accès au canal à l’utilisateur

```
Autoriser l'accès ? (oui/non): oui
```

Le message ‘Accès autorisé par l’administrateur’ s’affiche sur le chat et il pourra donc discuter



Lorsqu'un utilisateur a été autorisé dans un canal il sera enregistré dans la table "channel_access" de la base de données "sae302"

```
mysql> select * from channel_access;
+----+-----+-----+-----+
| id | nickname | channel | access_granted |
+----+-----+-----+-----+
| 8 | Kevin | Comptabilité | 1 |
+----+-----+-----+-----+
1 row in set (0.00 sec)
```

Cela signifie qu'il n'aura plus besoin de demandé la permission au serveur

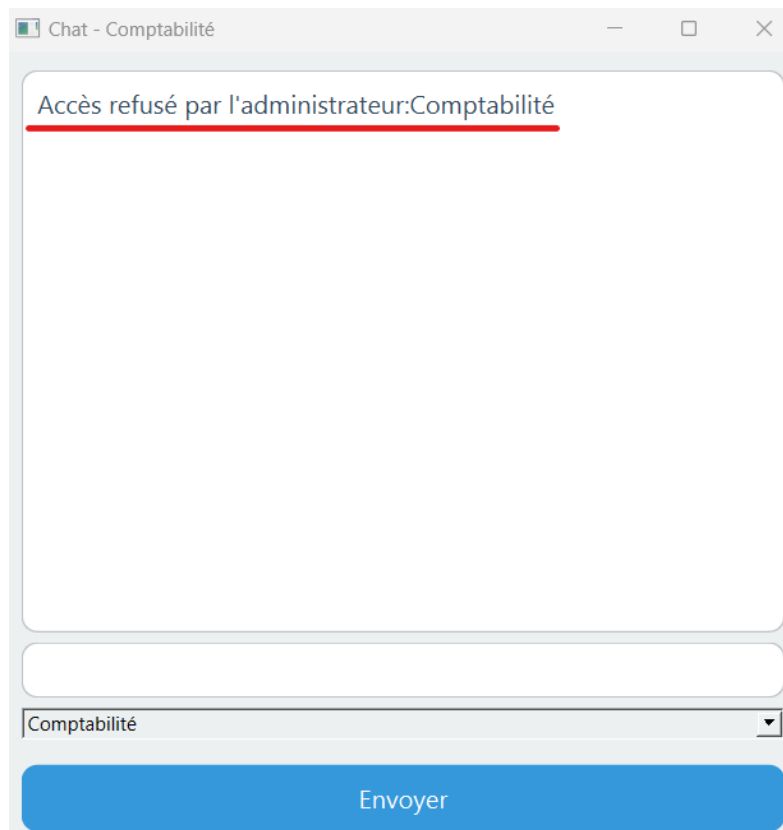
3.2.1 Refus

!! Réponse non !!

Cela refusera l'accès au canal à l'utilisateur

```
Autorisez vous l'accès de Clément au canal Comptabilité ?
Autoriser l'accès ? (oui/non): non
```

Le message 'Accès refusé par l'administrateur' s'affiche sur le chat et il pourra donc pas lire et écrire dans le canal

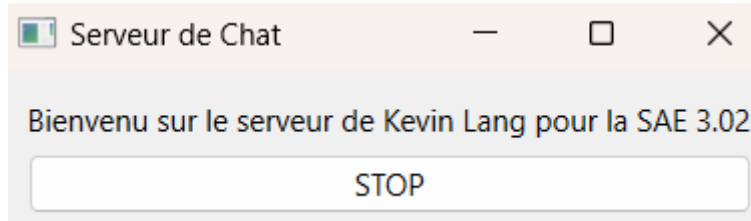


Si l'utilisateur envoie à nouveau un message le serveur redemandera l'autorisation

4. Arrêt du serveur

Lorsque nous avons exécuter le serveur au début, une fenêtre a été ouverte sur ce dernier.

Comme vous pouvez l'apercevoir un bouton "STOP" est disponible sur le serveur



Lorsque nous appuyons sur ce bouton, le serveur s'éteint

Lorsque le serveur est éteint, les utilisateurs peuvent encore accéder à l'application mais ils ne peuvent plus accéder aux canaux de discussions

Ce message s'affiche sur le console du client lors de l'interruption du serveur

```
An error occurred: [WinError 10054] Une connexion existante a dû être fermée par l'hôte distant
An error occurred: [WinError 10054] Une connexion existante a dû être fermée par l'hôte distant
An error occurred: [WinError 10054] Une connexion existante a dû être fermée par l'hôte distant
An error occurred: [WinError 10054] Une connexion existante a dû être fermée par l'hôte distant
```