

Guide d'installation pour l'application de Kevin Lang RT 211

1. Installation de la base de donnée	2
1.1 - Importation de la base de donnée dans MySQL Command Line Client	2
1.2 - Création de l'utilisateur	2
2. Déploiement de l'application python	3
2.1 - Pour exécuter les scripts avec l'invite de commande Windows (cmd)	3
2.1.1 - Installation des modules nécessaire	3
2.1.2 Exécution des scripts	3
2.2 - Pour exécuter les scripts avec Pycharm	4
2.2.1 - Installation des modules nécessaire	4
2.2.2 Exécution des scripts	4

1. Installation de la base de donnée

1.1 - Importation de la base de donnée dans MySQL Command Line Client

Lorsque vous avez téléchargé mon projet sur github le document contient un fichier au nom de "sae302_save.sql", c'est le fichier contenant la base de donnée de l'application.

Pour l'importer suivez les étapes suivantes :

- Ouvrez un invite de commande windows
- Rendez-vous dans le dossier avec la commande -> `cd C:\Program Files\MySQL\MySQL Server 8.0\bin` *!! Il est possible que votre version de MySQL serveur ne soit pas la même que la mienne donc votre dossier MySQL Server x.x n'est pas forcément MySQL Server 8.0*
- Une fois que vous êtes dans le dossier entrez cette commande -> `mysql -u root -p sae302 < chemin vers le fichier "sae302_save"`
- Ensuite entrez votre mot de passe root et la base de donnée devrait être importer

La base de donnée devrait être au nom de "sae302" et avoir les tables suivantes :

```
mysql> show tables;
+-----+
| Tables_in_sae302 |
+-----+
| banned_users      |
| channel_access    |
| users             |
+-----+
```

1.2 - Création de l'utilisateur

Vous devez maintenant créer un utilisateur afin qu'il puisse accéder à la base de données et lui donner les privilèges nécessaires.

Sur MySQL Command Line Client :

Entrez la commande suivante : `CREATE USER 'user_sae'@'localhost' IDENTIFIED BY 'Sae1*';`

Maintenant que l'utilisateur est créé, il faut lui donner les droits pour accéder à la base de données.

Entrez la commande suivante : `GRANT ALL PRIVILEGES ON sae302.* TO 'user_sae'@'localhost';`

Ensuite entrez cette commande afin que les modifications prennent effets : `FLUSH PRIVILEGES;`

2. Déploiement de l'application python

2.1 - Pour exécuter les scripts avec l'invite de commande Windows (cmd)

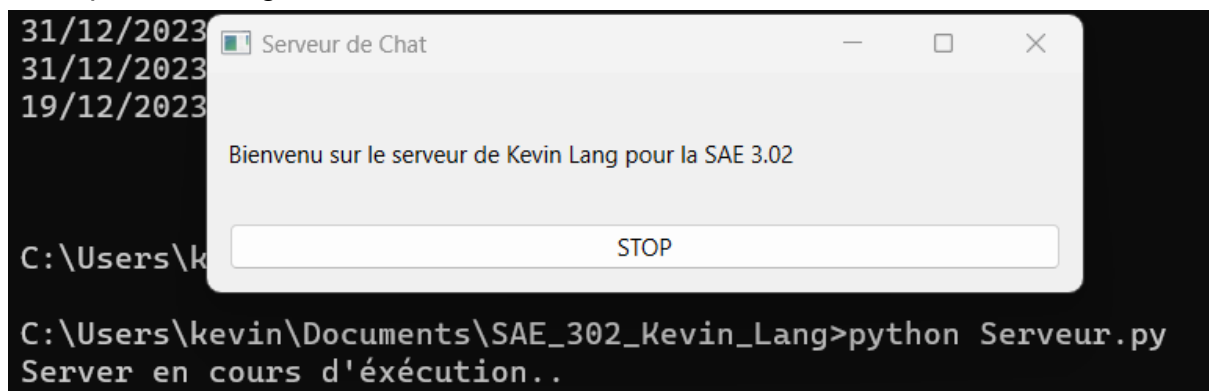
2.1.1 - Installation des modules nécessaire

- Ouvrez un invite de commande Windows
- Allez dans le dossier ou se trouvent les fichiers de mon applications (Client.py, Graphique.py, Serveur.py)
- Entrez les commandes suivantes :
 - `pip install mysql-connector-python`
 - `pip install bcrypt`
 - `pip install PyQt6`

2.1.2 Exécution des scripts

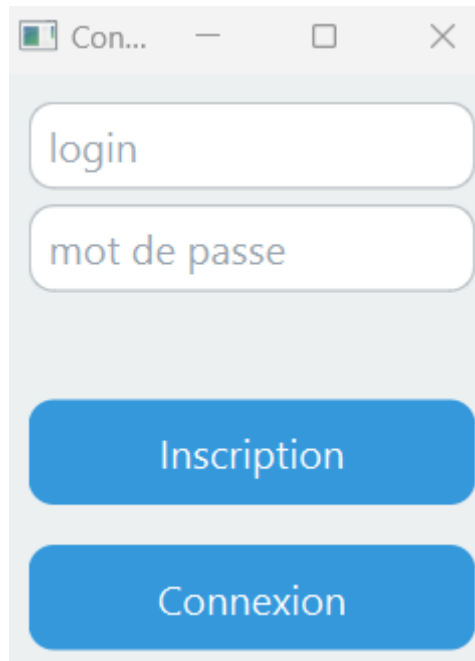
- Toujours dans l'invite de commande et dans le dossier ou se trouvent les scripts de l'application
- Commencez par lancer le script "Serveur.py" -> `python Serveur.py`

Si cela c'est passé comme prévu vous devriez avoir un fenêtre qui s'est ouverte ainsi qu'un message dans la console : 'Serveur en cours d'exécution'



- Maintenant ouvrez un second invite de commande, retournez dans le dossier ou se situe les scripts
- Exécuter le script "Graphique.py" -> `python Graphique.py`

Si vous avez suivis ces étapes cette fenêtre a dû s'ouvrir

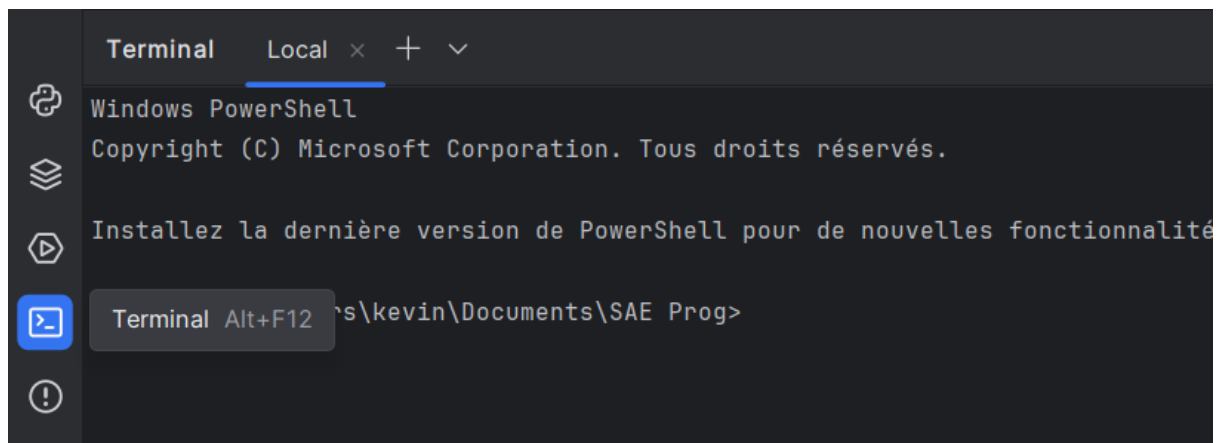


Si tout cela c'est exécuter l'application est fonctionnel, l'explication de l'utilisation du serveur et du client seront dans le fichier "Guide d'utilisation".

2.2 - Pour exécuter les scripts avec Pycharm

2.2.1 - Installation des modules nécessaire

Dans pycharm en bas à gauche sélectionnez "Terminal" :

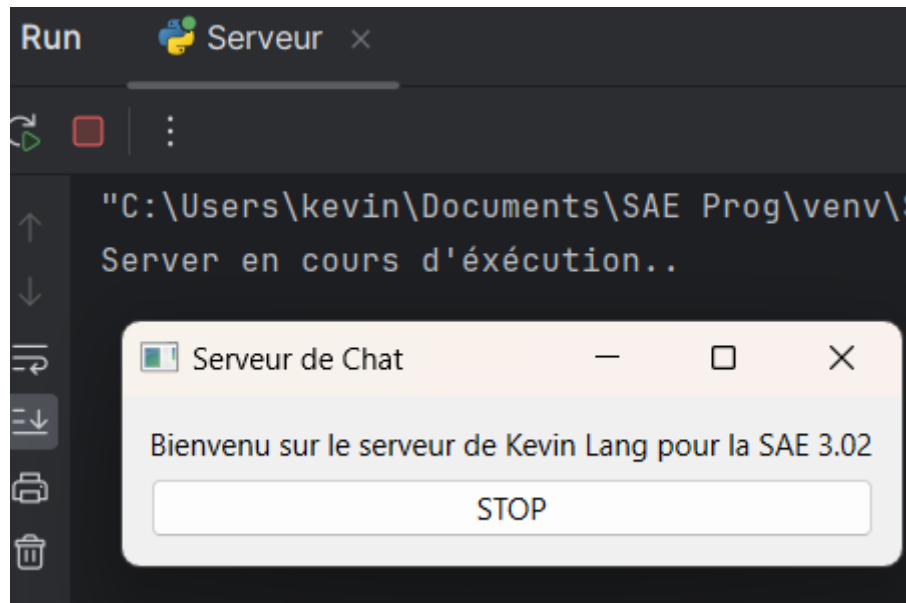


Entrez les commandes suivantes :

- pip install mysql-connector-python
- pip install bcrypt
- pip install PyQT6

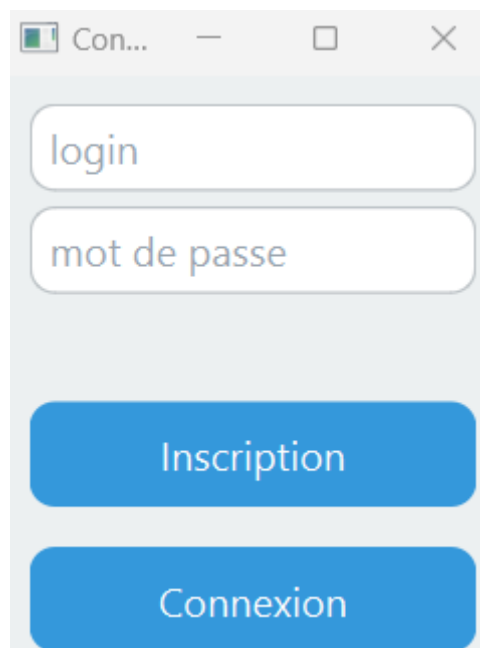
2.2.2 Exécution des scripts

Pour commencer allez sur le script "Serveur.py" -> Cliquez droit -> Run 'Serveur'
La console doit afficher un message et une fenêtre doit s'ouvrir :



Ensuite rendez-vous sur le script "Graphique.py" -> cliquez droit -> Run "Graphique"

Cette fenêtre doit s'ouvrir :



Si tout cela c'est exécuter l'application est fonctionnel, l'explication de l'utilisation du serveur et du client seront dans le fichier "Guide d'utilisation".