

Proyecto Ingeniería de Software

Dentro del curso de Ingeniería de Software, se dan todas las bases para que cada uno de los estudiantes, pueda construir software de alta calidad, ya que las personas en la actualidad, solo se dedican a desarrollar aplicaciones, pero no le dan un valor agregado a los clientes, para que ellos queden muy satisfechos.

El proyecto consiste en poner en práctica algunos conceptos que se tienen sobre el análisis y diseño de aplicaciones, pero a la vez aprender nuevos conceptos que hasta el momento no se tiene. Todos estos conceptos se pondrán en práctica, elaborando un sistema que el grupo elija, y que el considere que podrá ayudarle mucho.

El proyecto estará dividido en diferentes fases.

1 Fase 1:

- 1.1 Propuesta**
- 1.2 Planificación**

2 Fase 2:

- 2.1 Diagramas necesarios (avance)**
- 2.2 Diseño de la Base de datos**
- 2.3 Propuesta de estándares de desarrollo**
- 2.4 Propuesta de pruebas de calidad**

3 Fase 3:

- 3.1 Desarrollo de la Aplicación en 60%**
- 3.2 Propuestas de seguridad**

4 Fase 4:

- 4.1 Proyecto Finalizado**
- 4.2 Estrategias de Soporte**
- 4.3 Pruebas en servidor real**
 - 4.3.1 Usabilidad**
 - 4.3.2 Técnicas actuales de desarrollo**
 - 4.3.3 Diseño**
 - 4.3.4 Programación**
- 4.4 Manuales**
- 4.5 Marketing**

Ing. Iván Antonio de Leon

Calificación:

Fase	Calificación	Fecha
Fase 1	3 pts	10/09/14
Fase 2	5 pts	24/09/14
Fase 3	6 pts	22/10/14
Fase 4	10 pts	20/11/14

Algunas consideraciones:

Se debe de tener presente lo siguiente:

1. El proyecto se realizara en grupos de 3 estudiantes, esto puede variar dependiendo del proyecto
2. No se permitirán proyectos copiados, ya que se penalizará la calificación del mismo seriamente.
3. Todos los estudiantes del grupo deberán estar informados de cada etapa de desarrollo y trabajar en las mismas, ya que al momento de presentar cada fase, la calificación dependerá de esto.
4. Se deberá de utilizar SCRUM como metodología de desarrollo, utilizando una herramienta para poder administrar el proyecto.
5. Utilizar alguna herramienta para poder gestionar su código