Programa 1

```
#include <iostream>
#include <string>
using namespace std;
// Función para verificar si una cadena es un número entero
bool esNumeroEntero(const string& cadena) {
  for (char c : cadena) {
    if (!isdigit(c)) {
      return false;
    }
  }
  return !cadena.empty();
}
// Función para verificar si una cadena es una palabra (solo letras)
bool esPalabra(const string& cadena) {
  for (char c : cadena) {
    if (!isalpha(c)) {
      return false;
    }
  return !cadena.empty();
}
// Función para clasificar la cadena
```

```
void clasificarCadena(const string& cadena) {
   if (esNumeroEntero(cadena)) {
      cout << """ << cadena << "' es un número entero." << endl;
   } else if (esPalabra(cadena)) {
      cout << "'" << cadena << "' es una palabra." << endl;
   } else {
      cout << "'" << cadena << "' es una cadena compuesta." << endl;
   }
}
int main() {
   // Solicita al usuario que ingrese una cadena
   cout << "Ingrese una cadena de caracteres: ";</pre>
   string cadena;
   getline(cin, cadena);
   // Clasifica la cadena ingresada
   clasificarCadena(cadena);
   return 0;
}
      Programiz
                                                                                                                                      Programiz PRO >
                                                   [] (5 oc Share
 R
                                                                               Ingrese una cadena de caracteres: Atotonilco
'Atotonilco' es una palabra.
           // Función para clasificar la cadena void clasificarCadena(const string& cadena) {
             if (esNumeroEntero(cadena)) {
   cout << "'" << cadena << "' es</pre>
                                                                               === Code Execution Successful ===
  5
             } else if (esPalabra(cadena)) {
   cout << "'" << cadena << "' es una palabra." << endl;</pre>
                      << "'" << cadena << "' es una cadena compuesta." << endl:</pre>
             // Solicita al usuario que ingrese una cadena
cout << "Ingrese una cadena de caracteres: ";</pre>
             // Clasifica la cadena ingresada
```

