

Programas Lex y Yacc para Reconocer Multiplicación de Números

Código de Lex (tokens.l):

```
%{
#include "y.tab.h"
%}

%%

[0-9]+      { yylval = atoi(yytext); return NUM; }
\*          { return MULT; }
\n          { return EOL; }
[ \t]       { /* Ignorar espacios y tabulaciones */ }
.           { printf("Caracter no reconocido: %s\n", yytext); }
%%

int yywrap() { return 1; }
```

Código de Yacc (parser.y):

```
%{
#include <stdio.h>
#include <stdlib.h>
%}

%token NUM MULT EOL

%%

linea:
    expr EOL { printf("La línea de código es válida.\n"); }
    | EOL { /* Línea vacía */ }
    ;

expr:
    NUM MULT NUM { printf("Resultado: %d\n", $1 * $3); }
    ;
%%

int main() {
    printf("Ingrese una línea de código: ");
    yyparse();
    return 0;
}

int yyerror(char *s) {
    fprintf(stderr, "Error: %s\n", s);
    return 0;
}
```

```
}
```

Resultados de Ejecución:

Entrada: 133*25

Salida:

Ingrese una línea de código:

Resultado: 3325

La línea de código es válida.