# Trang c... / Các khoá học của... / Học kỳ 1 (2024-20... / Khoa MMT & Truyền Th... / IT005.P... / CHƯƠN... / Kiểm tra bài 3 Chươn...

Bắt đầu vào lúc	Thứ Bảy, 19 tháng 10 2024, 9:01 PM
Trạng thái	Đã xong
Kết thúc lúc	Thứ Bảy, 19 tháng 10 2024, 9:40 PM
Thời gian thực hiện	39 phút 9 giây
Điểm	38,8/40,0
Điểm	<b>9,7</b> trên 10,0 ( <b>97</b> %)

# Câu hỏi 1

Đúng

Đạt điểm 1,0 trên 1,0

Kéo thả các mục để mô tả các lệnh giao tiếp với POP3 server:

Liệt kê danh sách email --> list

Lấy email về client --> retr

Đánh dấu xóa 1 email --> dele

Khôi phục đánh dấu xóa tất cả các email --> rset

Thoát khỏi phiên làm việc --> quit

copy MKDIR stor

Câu trả lời của bạn đúng

The correct answer is:

Kéo thả các mục để mô tả các lệnh giao tiếp với POP3 server:

Liệt kê danh sách email --> [list]

Lấy email về client --> [retr]

Đánh dấu xóa 1 email --> [dele]

Khôi phục đánh dấu xóa tất cả các email --> [rset]

Thoát khỏi phiên làm việc --> [quit]

Đúng

Đạt điểm 1,0 trên 1,0

Gói tin TCP yêu cầu kết nối sẽ có giá trị của các cờ là?

- a. ACK=0, SYN=1 

  ✓
- b. ACK=1, SYN=1
- o. FIN=1, SYN=0
- d. ACK=1, SYN=0

Your answer is correct.

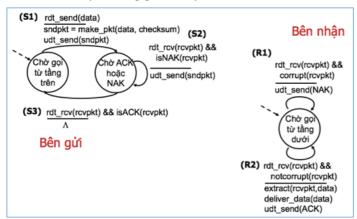
The correct answer is: ACK=0, SYN=1

#### Câu hỏi 3

Đúng

Đạt điểm 1,0 trên 1,0

Cho mô hình truyền thông giữa 2 máy như hình dưới



Giả sử "Bên gửi" gửi 2 gói tin, trong đó:

- Gói thứ nhất bị hỏng 1 lần
- Gói thứ hai không bị hỏng

Như vậy, tổng số "Sự kiện" mà hệ thống phải trải qua là:

- a. 8 

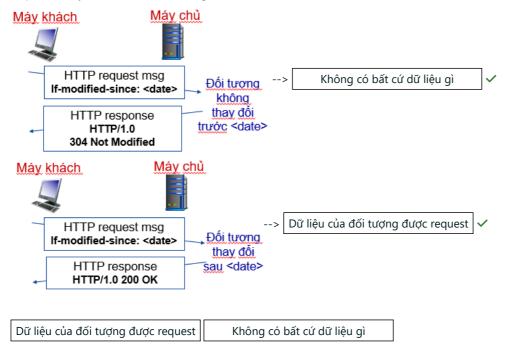
  ✓
- O b. 2
- oc. 6
- Od. 3

Your answer is correct.

The correct answer is: 8

# Câu hỏi 4 Đúng Đạt điểm 1,0 trên 1,0

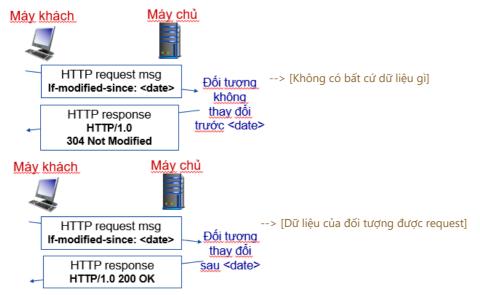
Trong mô hình tương tác giữa Client và Server khi xử lý lệnh GET có điều kiện thì dữ liệu gì phải có ở ngay sau thông điệp response? Hãy kéo thả câu trả lời đúng.



#### Your answer is correct.

#### The correct answer is:

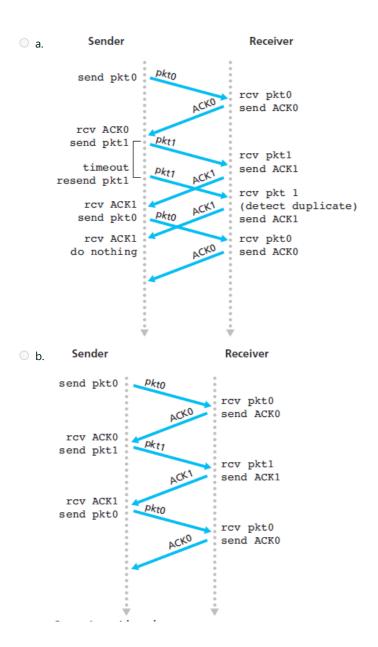
Trong mô hình tương tác giữa Client và Server khi xử lý lệnh GET có điều kiện thì dữ liệu gì phải có ở ngay sau thông điệp response? Hãy kéo thả câu trả lời đúng.

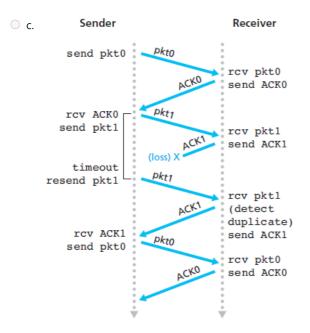


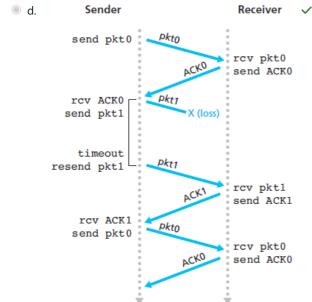
Đúng

Đạt điểm 1,0 trên 1,0

Mô hình thể hiện hành động bên gửi (sender) xử lý chậm của giao thức rdt3.0 với trường hợp mất gói (không phải mất ACK) khi đặt timer lớn?

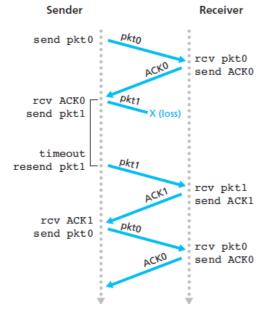






#### Your answer is correct.

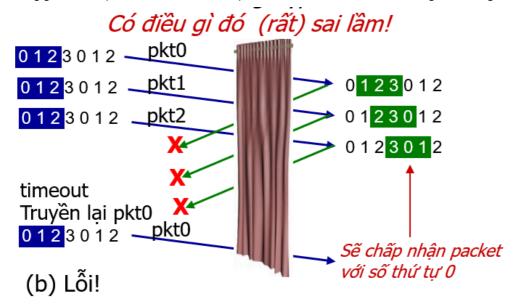
#### The correct answer is:



Đúng

Đạt điểm 1,0 trên 1,0

Trong giao thức Lặp có lựa chọn (Selective repeat) bên nhận có sai lầm rất lớn trong tình huống như hình vẽ mô tả, cụ thể là gì?



- a. Kích thước cửa sổ gửi vượt quá giới hạn
- <sup>◎ b.</sup> Bên nhận nghĩ rằng nhận pkt0 mới nhưng thực tế đó chính là pkt0 ở thời điểm ngay đầu hình vẽ 🗡
- o. Kích thước cửa sổ gửi dưới giới hạn
- od. Truyền lại pkt0 2 lần

Your answer is correct.

The correct answer is:

Bên nhận nghĩ rằng nhận pkt0 mới nhưng thực tế đó chính là pkt0 ở thời điểm ngay đầu hình vẽ

### Câu hỏi 7

Đúng

Đạt điểm 1,0 trên 1,0

Một socket TCP được xác định bởi mấy yếu tố?

- a. 2
- o b. 5
- c. 4 ✓
- Od. 3

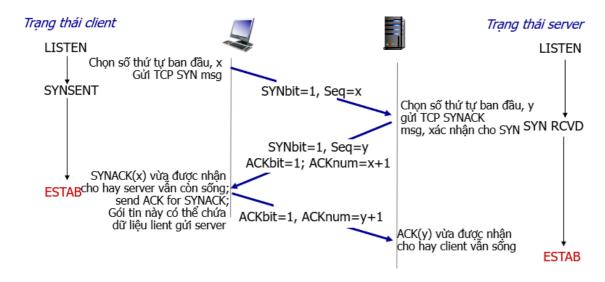
Your answer is correct.

The correct answer is: 4

# **Câu hỏi 8** Đúng

Đạt điểm 1,0 trên 1,0

Trong mô hình bắt tay 3 bước của kết nối TCP dưới đây, kẻ xấu sẽ lợi dụng lỗ hổng (nhược điểm) ở bước nào để tấn công DOS/DDOS?



- a. Bước 3
- ob. Cả 3 bước
- c. Bước 1
- d. Bước 2 

  ✓

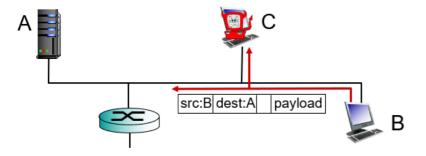
Your answer is correct.

The correct answer is: Bước 2

Đúng

Đạt điểm 1,0 trên 1,0

Kẻ xấu ở vị trí C đang tấn công hệ thống, loại tấn công này được nhận diện là gì?



- a. Packet sniffing
- O b. Distributed Denial of Service
- oc. Denial of Service
- d. IP spoofing

Your answer is correct.

The correct answer is: Packet sniffing

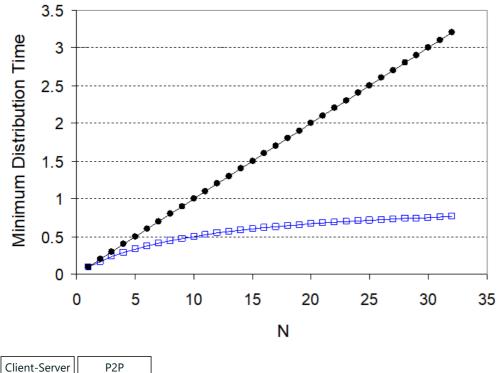
Đúng

Đạt điểm 1,0 trên 1,0

Mô hình so sánh khả năng phục vụ bài toán chia sẻ 1 file cho nhiều user giữa mô hình Client-Server và P2P như hình sau.

Đường biểu diễn chấm màu đen là biểu diễn cho --> Client-Server

Đường biểu diễn ô màu xanh là biểu diễn cho -->



Client-Server P2P

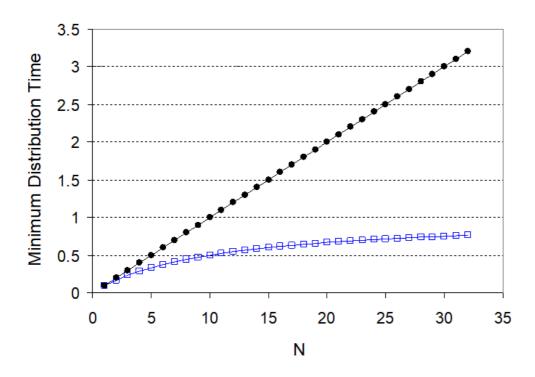
Your answer is correct.

The correct answer is:

Mô hình so sánh khả năng phục vụ bài toán chia sẻ 1 file cho nhiều user giữa mô hình Client-Server và P2P như hình sau.

Đường biểu diễn chấm màu đen là biểu diễn cho --> [Client-Server]

Đường biểu diễn ô màu xanh là biểu diễn cho --> [P2P]



Đúng

Đạt điểm 1,0 trên 1,0

Ứng dụng nào sau đây không sử dụng giao thức UDP?

- a. Các ứng dụng đa phương tiện trực tuyến
- ob. SNMP
- Oc. DNS
- d. Các ứng dụng truyền nhận tin cậy

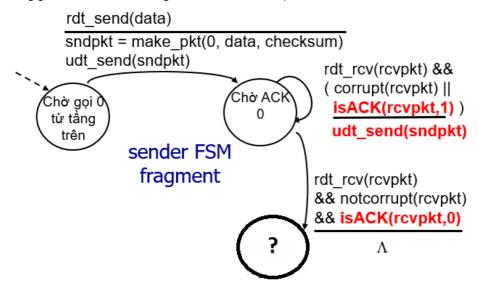
Your answer is correct.

The correct answer is: Các ứng dụng truyền nhận tin cậy

Đúng

Đạt điểm 1,0 trên 1,0

Trong giao thức rdt2.2, tên trạng thái ở vị trí dấu ? bên phải hình sẽ là?



- a. Chờ ACK 1
- Ob. Chờ gọi 0 từ tầng trên
- Chờ gọi 1 từ tầng dưới
- d. Chờ gọi 1 từ tầng trên

Your answer is correct.

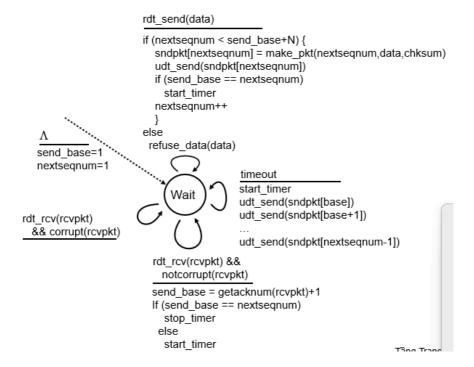
The correct answer is: Chờ gọi 1 từ tầng trên

Đúng

Đạt điểm 1,0 trên 1,0

Trong đoạn mã giả sau đây thì tại sao khi có sự kiện timeout phải gửi như dòng lệnh udt\_send(sndpkt[**nextseqnum-1**]) mà không phải là udt\_send(sndpkt[**nextseqnum**])?

# GBN: trạng thái mở rộng tại bên gửi



- a. Do mỗi lần gửi gói thì biến nextseqnum đã được tăng thêm 1 
  ✓
- b. Do mỗi lần gửi gói thì biến nextseqnum đã được giảm bớt 1
- c. A, B đều đúng
- Od. A, B đều sai

Your answer is correct.

The correct answer is:

Do mỗi lần gửi gói thì biến nextseqnum đã được tăng thêm 1

Đúng

Đạt điểm 1,0 trên 1,0

Khi đóng kết nối TCP bên gửi và nhận sẽ làm gì?

- a. Gởi TCP segment với FIN bit = 0
- o. Chờ time-out và tự động đóng kết nối
- Od. A, B, C đều sai

Your answer is correct.

The correct answer is: Gởi TCP segment với FIN bit = 1

#### Câu hỏi 15

Đúng

Đạt điểm 1,0 trên 1,0

Trong giao thức rdt2.2, tên trạng thái ở vị trí dấu ? bên phải hình sẽ là?



rdt\_rcv(rcvpkt) && notcorrupt(rcvpkt)
 && has\_seq1(rcvpkt)

extract(rcvpkt,data)
deliver\_data(data)
sndpkt = make\_pkt(ACK1, chksum)
udt send(sndpkt)

- o a. Chờ gọi 1 từ tầng trên
- Ob. Chờ gọi 0 từ tầng dưới
- oc. Chờ gọi 0 từ tầng trên
- d. Chờ gọi 1 từ tầng dưới

Your answer is correct.

The correct answer is:

Chờ gọi 1 từ tầng dưới

Câu hỏi 16	
Đúng	
Đạt điểm 1,0 trên 1,0	

Trong	Packet Switching	✓ , các host sẽ chia nhỏ	dữ liệu từ lớp ứng dụng thành cá	c gói tin
		Circuit Switching	Multiprotocol Label Switching	

Câu trả lời của bạn đúng

The correct answer is:

Trong [Packet Switching], các host sẽ chia nhỏ dữ liệu từ lớp ứng dụng thành các gói tin

#### Câu hỏi 17

Đúng

Đạt điểm 1,0 trên 1,0

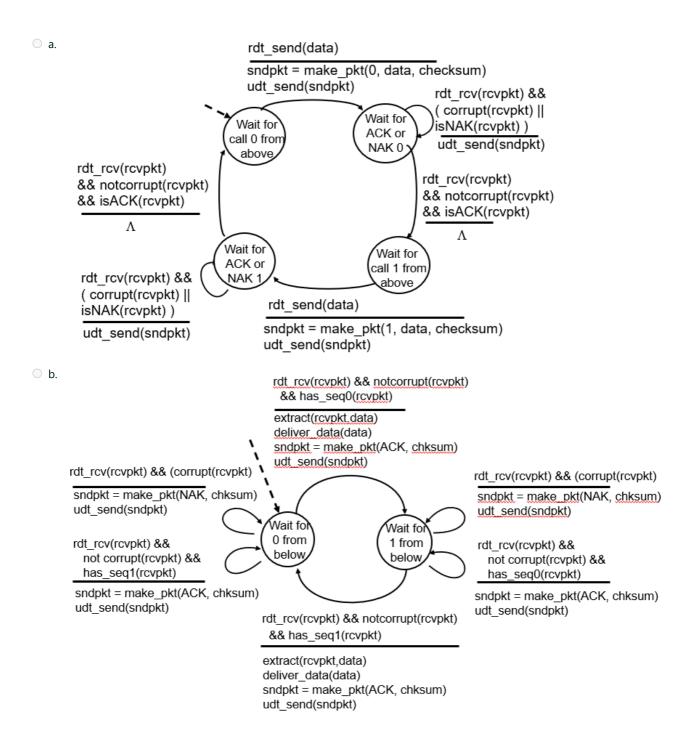
Làm sao để phát hiện mất gói trong TCP?

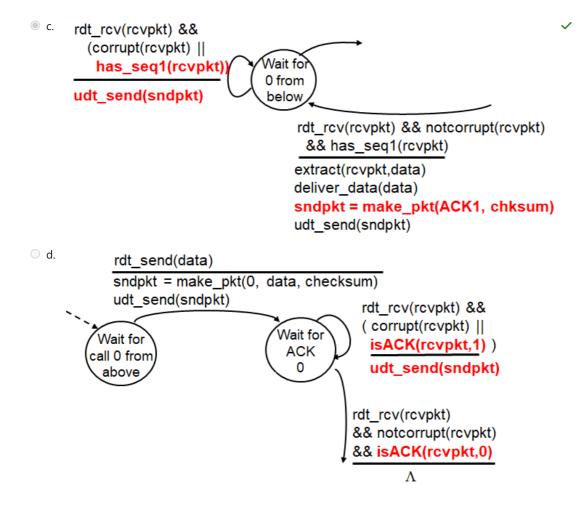
- a. Được xác định bởi 3 ACK trùng nhau ✓
- Ob. Được xác định bởi 4 ACK trùng nhau
- oc. Được xác định bởi 2 ACK trùng nhau
- Od. Được xác định bởi 1 ACK trùng nhau

Your answer is correct.

The correct answer is: Được xác định bởi 3 ACK trùng nhau

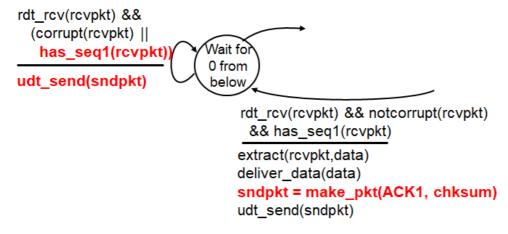
Trong giao thức rdt2.2 như hình nào mô tả FSM của receiver?





Your answer is correct.

The correct answer is:



Đúng

Đạt điểm 1,0 trên 1,0

Kiểu truyền thông	Circuit Switching	🖳 🗸 là kênh được cấp phát sẽ rảnh rỗi nếu không được sử dụng bởi user.
Packet Switchi	ng	Multiprotocol Label Switching

Câu trả lời của bạn đúng

The correct answer is:

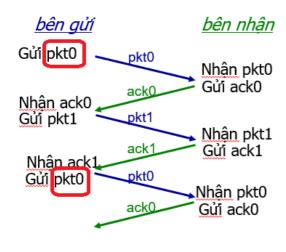
Kiểu truyền thông [Circuit Switching] là kênh được cấp phát sẽ rảnh rỗi nếu không được sử dụng bởi user.

#### Câu hỏi 20

Đúng

Đạt điểm 1,0 trên 1,0

Trong mô hình hành động của giao thức rdt3.0 dưới đây, có nhận xét gì về nội dung thông tin trong 2 packet pkt0 được đánh dấu ở bên gửi (sender)?



- a. Khác nhau
- b. Giống nhau

Your answer is correct.

The correct answer is: Khác nhau

Đúng

Đạt điểm 1,0 trên 1,0

Trong giao thức rdt2.2: khi thứ tự nhận ACK của bên sender là ACK0 --> ACK0 --> ACK1 --> ACK1 --> ... thì có nhận xét gì về quá trình truyền dữ liệu này?

- a. Không có lỗi
- ob. Lỗi xảy ra sau lần gửi thứ 2
- c. Lỗi xảy ra sau lần gửi thứ 1
- od. Lỗi xảy ra sau lần gửi thứ 3

Your answer is correct.

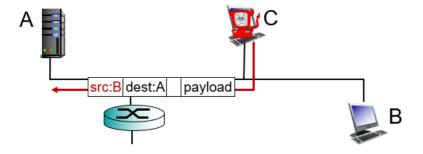
The correct answer is: Lỗi xảy ra sau lần gửi thứ 1

#### Câu hỏi 22

Đúng

Đạt điểm 1,0 trên 1,0

Kẻ xấu ở vị trí C đang tấn công hệ thống, loại tấn công này được nhận diện là gì?



- a. Denial of Service
- b. Packet sniffing
- c. Distributed Denial of Service
- d. IP spoofing ✓

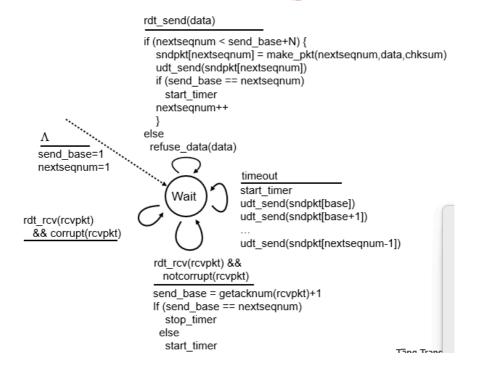
Your answer is correct.

The correct answer is: IP spoofing

Câu hỏi 23				
Đúng				
Đạt điểm 1,0 trên 1,0				
Trong kiến trúc client-server, phát biểu nào sau đây là đúng về tiến trình (process)?				
<ul> <li>■ a. Tiến trình máy khách sẽ khởi tạo liên lạc và tiến trình máy chủ sẽ chờ đợi để được liên lạc ✓</li> </ul>				
O b. Tiến trình máy chủ sẽ khởi tạo liên lạc và tiến trình máy khách sẽ chờ đợi để được liên lạc				
O c. A, B đều đúng				
○ d. A, B đều sai				
Your answer is correct.				
The correct answer is: Tiến trình máy khách sẽ khởi tạo liên lạc và tiến trình máy chủ sẽ chờ đợi để được liên lạc				
Câu hỏi 24				
Câu hỏi 24 Đúng				
Đúng				
Đúng				
Đúng Đạt điểm 1,0 trên 1,0  Khi thực thể mạng dùng TCP gửi một gói SYNACK segment với trường Acknowledgement Number = 100, điều này có nghĩa là?				
Đúng Đạt điểm 1,0 trên 1,0  Khi thực thể mạng dùng TCP gửi một gói SYNACK segment với trường Acknowledgement Number = 100, điều này có nghĩa là?  a. Nó sẽ gửi từ byte thứ 100				
Đúng Đạt điểm 1,0 trên 1,0  Khi thực thể mạng dùng TCP gửi một gói SYNACK segment với trường Acknowledgement Number = 100, điều này có nghĩa là?  a. Nó sẽ gửi từ byte thứ 100  b. Nó hy vọng nhận được dữ liệu bắt đầu bằng byte có số thứ tự 100 ✓				
Đúng Đạt điểm 1,0 trên 1,0  Khi thực thể mạng dùng TCP gửi một gói SYNACK segment với trường Acknowledgement Number = 100, điều này có nghĩa là?  a. Nó sẽ gửi từ byte thứ 100  b. Nó hy vọng nhận được dữ liệu bắt đầu bằng byte có số thứ tự 100 ✓  c. Gói dữ liệu nó gửi đi bắt đầu bằng byte thứ 100 trong dòng dữ liệu				
Đúng Đạt điểm 1,0 trên 1,0  Khi thực thể mạng dùng TCP gửi một gói SYNACK segment với trường Acknowledgement Number = 100, điều này có nghĩa là?  ○ a. Nó sẽ gửi từ byte thứ 100  ○ b. Nó hy vọng nhận được dữ liệu bắt đầu bằng byte có số thứ tự 100 ✓				
Đúng Đạt điểm 1,0 trên 1,0  Khi thực thể mạng dùng TCP gửi một gói SYNACK segment với trường Acknowledgement Number = 100, điều này có nghĩa là?  a. Nó sẽ gửi từ byte thứ 100  b. Nó hy vọng nhận được dữ liệu bắt đầu bằng byte có số thứ tự 100 ✓  c. Gói dữ liệu nó gửi đi bắt đầu bằng byte thứ 100 trong dòng dữ liệu				
Đúng Đạt điểm 1,0 trên 1,0  Khi thực thể mạng dùng TCP gửi một gói SYNACK segment với trường Acknowledgement Number = 100, điều này có nghĩa là?  a. Nó sẽ gửi từ byte thứ 100  b. Nó hy vọng nhận được dữ liệu bắt đầu bằng byte có số thứ tự 100 ✓  c. Gói dữ liệu nó gửi đi bắt đầu bằng byte thứ 100 trong dòng dữ liệu				

Trong đoạn mã giả sau đây thì send\_base theo dõi cái gì?

# GBN: trạng thái mở rộng tại bên gửi



- a. Các gói đã gửi
- b. Các gói đã bị báo hỏng
- c. Các gói đã nhận
- d. Các gói đã được ACK 
  ✓

Your answer is correct.

The correct answer is: Các gói đã được ACK

Đúng

Đạt điểm 1,0 trên 1,0

Các biểu hiện của tắc nghẽn mạng?

- a. Mất gói
- b. Độ trễ lớn
- c. A, B đều đúng
- Od. A, B đều sai

Your answer is correct.

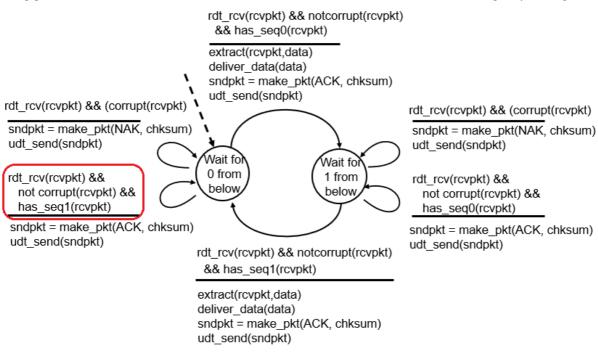
The correct answer is: A, B đều đúng

#### Câu hỏi 27

Sai

Đạt điểm 0,0 trên 1,0

Trong giao thức rdt2.1 ở sự kiện được đánh dấu khoanh đỏ như hình dưới, tại sao bên nhận không chuyển trạng thái?



Your answer is incorrect.

The correct answer is:

Bên nhận phát hiện không đúng số thứ tự của packet

a. Bên nhận phát hiện không đúng số thứ tự của packetb. Bên nhận phát hiện không đúng số thứ tự của ACK

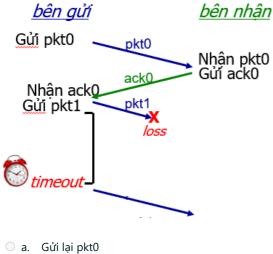
oc. Bên gửi phát hiện không đúng số thứ tự của packet X

Od. Bên gửi phát hiện không đúng số thứ tự của ACK

Đúng

Đạt điểm 1,0 trên 1,0

Trong mô hình hành động của giao thức rdt3.0 dưới đây, ngay sau khi bị timeout thì bên gửi (sender) sẽ thực hiện điều gì?



- ob. Chờ nhận ack0
- c. Gửi lại pkt1 
  ✓
- d. Chờ nhận ack1

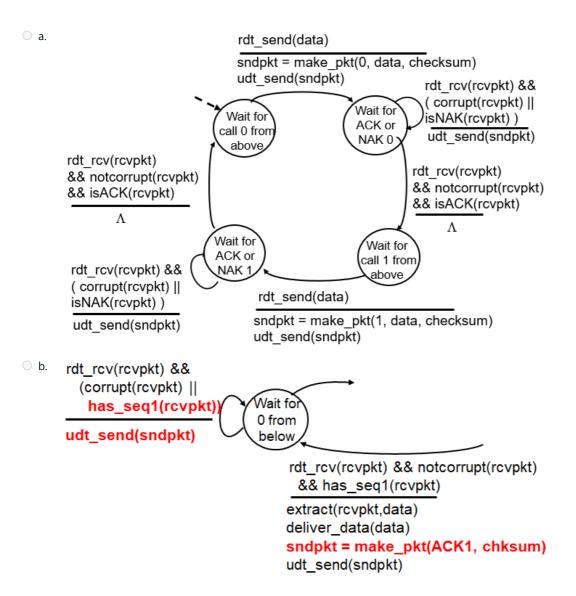
Your answer is correct.

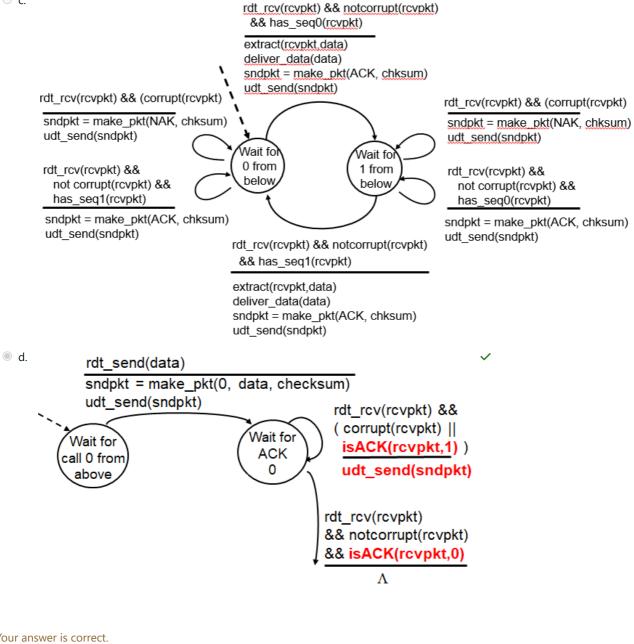
The correct answer is: Gửi lại pkt1

Đúng

Đạt điểm 1,0 trên 1,0

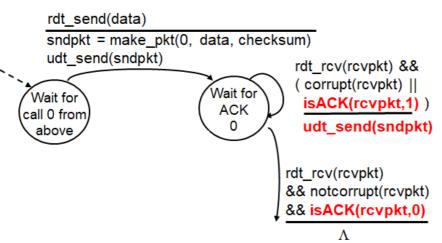
Trong giao thức rdt2.2 như hình nào mô tả FSM của sender?





Your answer is correct.

The correct answer is:



# Câu hỏi 30 Đúng Đạt điểm 1,0 trên 1,0

Kiểu truyền thông nào sau đây mà tài nguyên được dành riêng trong suốt quá trình truyền dữ liệu?

- a. Cell switching
- b. Circuit switching
- oc. Packet switching
- Od. A, B, C đều sai

Your answer is correct.

The correct answer is: Circuit switching

#### Câu hỏi 31

Đúng một phần

Đạt điểm 0,8 trên 1,0

Kéo thả các mục để mô tả các lệnh giao tiếp với FTP server:

Lấy file từ server về client --> retr

Truyền file đến server --> stor ✓

Tạo thư mục trên server --> MKDIR ✓

Thoát khỏi phiên làm việc --> quit

сору

rset

Câu trả lời của bạn đúng một phần.

Bạn đã chọn đúng 4.

The correct answer is:

Kéo thả các mục để mô tả các lệnh giao tiếp với FTP server:

Liệt kê danh sách file và thư mục --> [list]

Lấy file từ server về client --> [copy]

Truyền file đến server --> [stor]

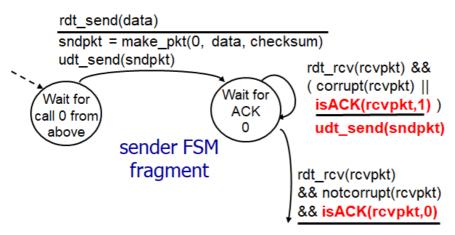
Tạo thư mục trên server --> [MKDIR]

Thoát khỏi phiên làm việc --> [quit]

Đúng

Đạt điểm 1,0 trên 1,0

Trong giao thức rdt2.2 như hình bên dưới, tại sao bên sender lại thực hiện hành động là udt\_send(sndpkt)?



- a. packet nhận được bị lỗi
- ob. ACK không đúng số thứ tự
- o. A, B đều đúng 

  ✓
- od. không nhận được packet

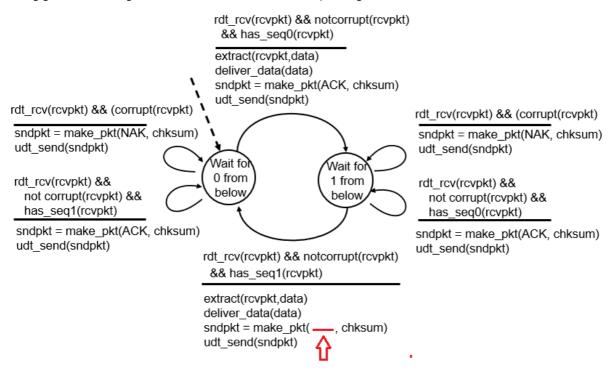
Your answer is correct.

The correct answer is: A, B đều đúng

Đúng

Đạt điểm 1,0 trên 1,0

Trong giao thức rdt2.1 giá trị tại vị trí ---- có mũi tên màu đỏ phải là gì?



- a. chksum
- b. ACK 

  ✓
- c. rcvpkt
- d. NAK

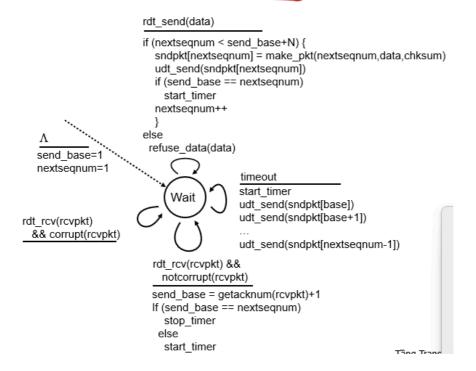
Your answer is correct.

The correct answer is: ACK

Đạt điểm 1,0 trên 1,0
Với command prompt người dùng có thể kết nối tới FTP server bằng lệnh "telnet 112.158.25.4 21" nhưng không thể kết nối tới cùng server bằng lệnh "telnet ftp.example.com 21". Hãy dự đoán nguyên nhân có thể gây ra lỗi này?  ■ a. Cấu hình DNS lỗi ✓
○ b. Máy chủ FTP tắt
○ c. Kết nối mạng có lỗi
O d. A, B, C đều đúng
Your answer is correct.
The correct answer is: Cấu hình DNS lỗi
Câu hỏi 35
Đúng
Đúng Đạt điểm 1,0 trên 1,0
Đạt điểm 1,0 trên 1,0  Giả sử rằng kích thước cửa sổ truyền (transmit window size) tối đa cho kết nối TCP là 12000 bytes. Mỗi packet có 2000 bytes. Kết nối đang ở giai đoạn slow-start với cửa sổ truyền hiện tại là 4000 bytes. Sau đó, bên gửi nhận được 2 gói ACK. Giả sử rằng không
Đạt điểm 1,0 trên 1,0  Giả sử rằng kích thước cửa sổ truyền (transmit window size) tối đa cho kết nối TCP là 12000 bytes. Mỗi packet có 2000 bytes. Kết nối đang ở giai đoạn slow-start với cửa sổ truyền hiện tại là 4000 bytes. Sau đó, bên gửi nhận được 2 gói ACK. Giả sử rằng không có packet nào bị mất, không có timeout và chưa tới ngưỡng ssthresh. Giá trị tối đa của cửa sổ truyền tải hiện tại là bao nhiêu?  □ a. 10000 bytes  □ b. 8000 bytes ✓
Dạt điểm 1,0 trên 1,0  Giả sử rằng kích thước cửa sổ truyền (transmit window size) tối đa cho kết nối TCP là 12000 bytes. Mỗi packet có 2000 bytes. Kết nối đang ở giai đoạn slow-start với cửa sổ truyền hiện tại là 4000 bytes. Sau đó, bên gửi nhận được 2 gói ACK. Giả sử rằng không có packet nào bị mất, không có timeout và chưa tới ngưỡng ssthresh. Giá trị tối đa của cửa sổ truyền tải hiện tại là bao nhiêu?  □ a. 10000 bytes  □ b. 8000 bytes ✓  □ c. 12000 bytes
Đạt điểm 1,0 trên 1,0  Giả sử rằng kích thước cửa sổ truyền (transmit window size) tối đa cho kết nối TCP là 12000 bytes. Mỗi packet có 2000 bytes. Kết nối đang ở giai đoạn slow-start với cửa sổ truyền hiện tại là 4000 bytes. Sau đó, bên gửi nhận được 2 gói ACK. Giả sử rằng không có packet nào bị mất, không có timeout và chưa tới ngưỡng ssthresh. Giá trị tối đa của cửa sổ truyền tải hiện tại là bao nhiêu?  □ a. 10000 bytes  □ b. 8000 bytes ✓

Trong đoạn mã giả sau đây thì nextseqnum theo dõi cái gì?

# GBN: trạng thái mở rộng tại bên gửi



- a. Các gói đã được ACK
- b. Các gói đã bị báo hỏng
- c. Các gói đã nhận
- d. Các gói đã gửi

Your answer is correct.

The correct answer is: Các gói đã gửi

Đạt điểm 1,0 trên 1,0
Người dùng có thể gửi thư điện tử (email) nhưng không thể nhận thư từ cùng một e-mail server. Giao thức nào có khả năng gây ra lỗi trong trường hợp này?
■ a. POP3 ✓
○ b. SMTP
○ c. FTP
O d. A, B, C đều đúng
Your answer is correct.
The correct answer is: POP3
Câu hỏi 38
Đúng
Đạt điểm 1,0 trên 1,0
Chọn phát biểu đúng về đặc điểm của các giao thức pipeline
a. Bên gửi cho phép gửi nhiều gói đồng thời, không cần chờ báo nhận được
○ b. Nhóm các số thứ tự phải được tăng dần
o. Phải có bộ nhớ đệm tại nơi gửi và/hoặc nơi nhận
⊚ d. A, B, C đều đúng ✓

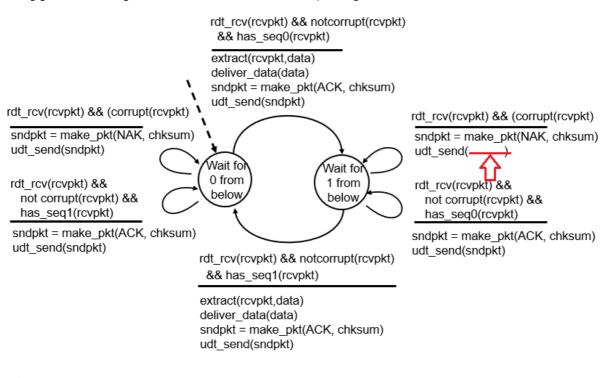
Your answer is correct.

**Câu hỏi 37** Đúng

The correct answer is: A, B, C đều đúng

# Câu hỏi 39 Đúng Đạt điểm 1,0 trên 1,0

Trong giao thức rdt2.1 giá trị tại vị trí ---- có mũi tên màu đỏ phải là gì?



- a. chksum
- ob. data
- c. rcvpkt
- d. sndpkt 

  ✓

Your answer is correct.

The correct answer is: sndpkt

#### Câu hỏi 40

Đúng

Đạt điểm 1,0 trên 1,0

Chọn phát biểu đúng về Multiplexing và Demultiplexing:

- O a. Multiplexing tại bên nhận, Demultiplexing tại bên gửi
- oc. Multiplexing tại bên nhận, Demultiplexing tại bên nhận
- d. Multiplexing tại bên gửi, Demultiplexing tại bên gửi

Your answer is correct.

◄ (Cập nhật) Thông báo thời gian kiểm tra giữa kỳ

Chuyển tới...

Thông báo thi GK ►