## Bài tập

- 1. Viết chương trình cho phép tạo mảng một chiều gồm n số nguyên ngẫu nhiên. Cài đặt hàm thực hiện các chức năng sau:
  - a. Tính tổng các số lẻ trong mảng
  - b. Đếm số nguyên tố trong mảng
  - c. Tìm số chính phương nhỏ nhất (nếu không có hàm trả về -1)
- 2. Viết chương trình nhập số nguyên dương n, tính tổng các số nguyên tố < n và xuất kết quả ra màn hình.
- 3. Viết chương trình nhập ngày tháng năm, cho biết ngày tháng năm đó có hợp lệ không?
- 4. Viết chương trình nhập vào tháng và năm. In ra số ngày của tháng đó.
- 5. Viết chương trình nhập vào ngày tháng năm, cho biết thứ trong tuần.
- 6. Viết chương trình cho phép tạo ma trận chứa các số nguyên ngẫu nhiên gồm n dòng, m cột. Cài đặt hàm thực hiện các chức năng sau:
  - a. Xuất ma trân
  - b. Tìm phần tử lớn nhất/nhỏ nhất
  - c. Tìm dòng có tổng lớn nhất
  - d. Tính tổng các số không phải là số nguyên tố
  - e. Xóa dòng thứ k trong ma trận
  - f. Xóa cột chứa phần tử lớn nhất trong ma trận

## QUI ĐỊNH VỀ VIỆC NỘP BÀI

- Mỗi bài tập tương ứng với 1 project, tên Project là *BaiXX*, với *XX* là thứ tự của bài tập (Ví dụ bài tập 1 tên Project tương ứng là *Bai01*).
- Tất cả các bài tập được đặt bên trong một thư mục, tên thư mục theo qui định như sau: *BTH1\_HoVaTen\_MSSV*. Ví dụ Sinh viên Nguyễn Sơn Trà có MSSV là 19521269 thì đặt tên thư mục như sau: *BTH1\_NguyenSonTra\_19521269*
- Sau đó nén thư mục trên thành tập tin .zip hoặc .rar (tên file nén cũng theo qui định như tên thư mục). Ví dụ *BTH1\_NguyenSonTra\_19521269.rar*

- Lưu ý xóa thư mục được phát sinh sau khi biên dịch (thư mục Debug, .vs) của mỗi project
- Hình thức nộp bài: Nộp trên website môn học theo thời gian qui định
- Những bài nộp không đúng qui định như trên sẽ không được chấm điểm (0 điểm)
- Tất cả các bài làm có tính chất sao chép (copy) sẽ nhận 0 điểm