Game, phần mềm mô phỏng

1. Thuyết trình:

* Giới thiệu đề tài
* Các chức năng đề tài
  + Sơ đồ Game
  + Thuật toán cho các chức năng sử dụng
  + Cơ sở dữ liệu (nếu có)
* Giới thiệu các công nghệ sử dụng

1. Chạy ứng dụng

Hệ thống quản lý:

1. Thuyết trình:

* Giới thiệu đề tài
* Các chức năng đề tài: Mô tả
* Thiết kế CSDL: Bảng, Mô hình quan hệ
* Giới thiệu công nghệ sử dụng

1. Chạy ứng dụng