

KEVIN PANTELAKIS

☎ : 514-515-8221
✉ : kev.pantelakis@gmail.com

🌐 : KevPantelakis.github.io
in : linkedin.com/in/kevinpantelakis

Langues parlées et écrites

Français parlé : Excellent Français écrit : Très bon
Anglais parlé : Très bon Anglais écrit : Excellent

Formation

2015-2019 **Baccalauréat en Génie logiciel**
École Polytechnique Montréal
120 crédits complétés en date de mai 2019

2015 **Diplôme d'études collégial en Science Informatique et Mathématique**
Cégep Régional de Lanaudière à Joliette

Connaissances informatiques et techniques

Langages de programmation

- C#
- Python
- Java
- C/C++
- HTML/CSS
- Typescript et Node.js

Environnements de développement et outils logiciels

- Visual Studio
- Logiciels JetBrains
- Git/GitHub
- SVN
- Modélisation de base 3D avec le logiciel Blender
- Unity3D

Expérience professionnelle

Programmeur-Analyste

2019-Présent

Lussier Dale Parizeau

- Développer et maintenir les plusieurs plateformes utilisées par la compagnie
- Analyser le besoin des courtiers
- Faire la correction de données incohérentes dans la base de données
- Modifier et créer des rapports sur les données
- Estimer le temps de développement des demandes
- Convertir des données lors de l'acquisition de compétiteurs

Développeur Logiciel

Été 2017

Stage chez Bombardier Transports

- Développer une solution d'intégration continue pour différents projets de l'entreprise
- Concevoir un protocole de communication en Python simulant un système de freinage
- Participer et animer des rencontres SCRUMS
- Définir des sprints
- Estimer le temps requis pour exécuter les tâches demandées

Discord Bot

2020-Présent

Durant la pandémie, j'ai développé un bot Discord pour aider mon serveur Discord à gérer le nombre grandissant de membres. Le bot s'occupe principalement de gérer les équipes de jeux comme CSGO. Il s'occupe également de faire jouer de la musique et contient un jeu de « fais-moi un dessin ». Un Bot déjà existant aurait probablement fait l'affaire, mais je ne manque jamais une occasion d'apprendre quelque chose de nouveau.

- Fait en Python 3
- Autour de 1500 lignes de code

PolyHx

2016 - 2019

Dirigent et cofondateur de PolyHx, un comité étudiant en charge de l'organisation d'Hackathons dans les domaines de la ville intelligente et de l'intelligence artificielle ainsi qu'à la participation à diverses activités reliées au domaine informatique.

- Organiser et superviser des événements de plus de 300 personnes
- Animer les rencontres du conseil d'administration
- Rédaction des ordres du jour et des comptes rendus
- Gérer des bénévoles présents pour les événements
- Préparer les publications sur les réseaux sociaux et les courriels pour les événements
- Gestion des différentes plateformes de communications

Mini-jeux VR (VRTracker)

Hiver 2019

Dans le cadre de mon projet de fin de BACC, j'ai participé au développement intégral de trois mini-jeu en réalité virtuelle. Le projet s'est étalé sur trois mois avec 4 autres étudiants avec Unity3D.

- Développer et concevoir trois jeux, multijoueur en ligne, en réalité virtuelle
- Produire la documentation nécessaire au développement antérieur
- Gérer une équipe de 5 personnes
- Coordonner le développement de toutes les parties des jeux
- Assurer la qualité et la propreté du logiciel livré

DestinatR : Conception d'une application Android pour faciliter le stationnement

Hiver 2017

DestinatR est une application créée dans le cadre de l'hackathon HackQc. L'application facilite le stationnement en élaborant un trajet vers une place de stationnement près de la destination désirée. L'application s'est rendue dans le top 10.

- Analyser et concevoir un projet en 48 heures
- Travailler avec une équipe de 5 personnes
- Approfondir mes connaissances en Typescript et Node.js
- Analyser les données ouvertes de différentes villes
- Concevoir des modèles pour les données