INF1600 - TP1

Architecture du processeur

Richer Archambault: 1792473

Kevin Pantelakis: 1794745

Groupe: 02

Polytechnique Montréal

9 février 2016

Exercice 1

- 1. (a) -86
 - (b) 51
 - (c) 2375
 - (d) 45735
 - (e) -1
- 2. a) 6811 (le 8 en octal n'existe pas
 - b) FB10 (L'octal n'est pas de l'hexadécimal)
- 3. La ligne décale de 5 bits le chiffre 7 vers la gauche. Ensuite elle exécute un ou exclusif avec la variable x, ce qui inverse le 6ième, 7ième et 8ième bit pour ensuite affecter le résultat a y. Elle donne donc un écart de 32, 64 ou 128 bit entre les valeurs de x et y.
- 4. (a) 1111 0011 1100 1001
 - (b) 0011 1100 0111 0110
 - (c) 1111 1111 1111 0110
- 5. (a) $(76)_8 = (62)_{10}$ = 0110 0010 en BCD
 - (b) $(153)_8 = (107)_{10}$

= 0001 0000 0111 en BCD

- (c) $(213)_8 = (139)_{10}$ = 0001 0011 1001 en BCD
- 6. (a) BB sans débordement
 - (b) 170 avec débordement
- 7. (a) 3051829408
 - (b) 2688083893

Exercice 2

Sénario 1 :
$$S(latence) = \frac{1}{\frac{p_1}{s_1} + \frac{p_2}{s_2}} = \frac{1}{\frac{0.08}{1} + \frac{0.92}{128}} = 11.4695$$

Sénario 1 :
$$S(latence) = \frac{1}{\frac{p_1}{s_1} + \frac{p_2}{s_2}} = \frac{1}{\frac{0.08}{0.08} + \frac{0.92}{128}} = 11.4695$$

Sénario 2 : $S(latence) = \frac{1}{\frac{p_1}{s_1} + \frac{p_2}{s_2}} = \frac{1}{\frac{0.08}{2} + \frac{0.92}{112}} = 20.7407$

Exercice 3

1. DECRINCR Rb, Ra

$$(IR < 31...27 > = 14) -> R[IR < 21...17 >] < -(R[IR < 21...17 >] - 1):$$

R[IR < 26..22 >] < (R[IR < 26..22 >]+1);

2. XORk Ra, Rb, Rc, k

 $(IR < 31...27 > = 13) -> R[IR < 16...12 >] <-((R[IR < 21...17 >] << IR < 16...0 >) ^ (R[IR < 26...22 >]));$

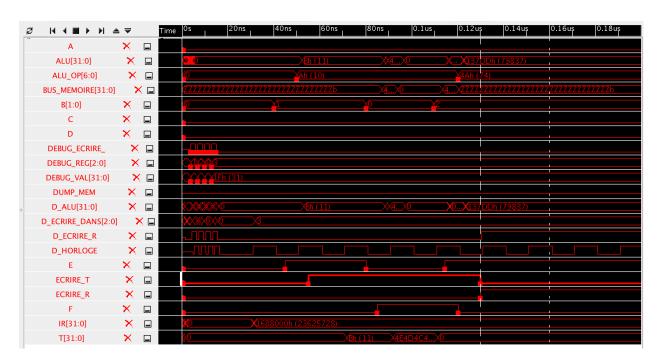
Exercice 4

1.

a. Little endian: 00 80 68 01.

c. Les signaux de contrôle absent du tableau restent à 0.

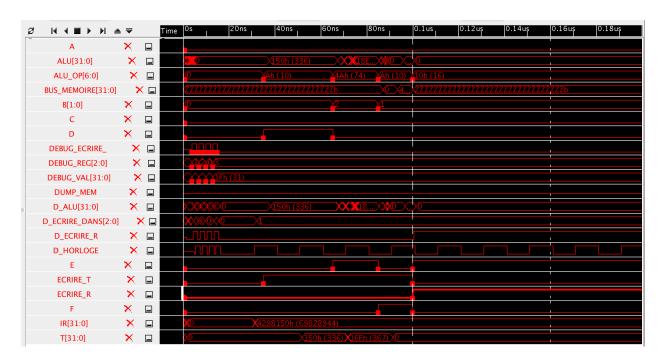
В	Е	F	UAL	ecrireT	ecrireRegistre
1	1	0	0x0A	1	0
0	0	1	0x0A	1	0
2	1	0	0x4A	0	1



Dans la capture d'écran ci-dessus, on peut remarquer d'abord que l'instruction est bien dans le registre IR. Ensuite, lorsque le signal de contrôle de l'UAL est 0x0A et écrireT à 1, le contenu de l'UAL est transféré dans T. Aussi lorsque le signal de contrôle de l'UAL est 0x4A, on remarque le résultat de l'addition.

c. Les signaux de contrôle absent du tableau restent à 0.

В	Е	D	F	UAL	ecrireT	ecrireRegistre
0	0	1	0	0x0A	1	0
2	1	0	0	0x4A	1	0
1	0	0	1	0x0A	1	0
1	1	0	0	0x10	0	1



De même façons qu'au numéro 1, on voit d'abord que l'instruction est bien dans le registre IR. Ensuite, le signal de contrôle de l'UAL est 0x0A et écrireT à 1, le contenu de l'UAL est transféré dans T. Lorsque le signal de contrôle de l'UAL est 0x4A, on remarque le résultat de l'addition.