



LOG2410 – Conception Logicielle

Automne 2016

TP No. 4

Groupe 2

1792473 – Richer Archambault

1794745 – Kevin Pantelakis

Soumis à : Soumaya Medini

le 15 novembre 2016

Question 2.1

- a) Le patron composite, dans ce projet a pour intention de mieux structurer le traitement des composantes de la machine dont la structure rappelle celle d'un arbre.

Question 2.2

La classe qui s'occupe de la création et de la destruction est la classe `CircuitLiqComposite` pour le circuit liquide et la classe `CircuitSolComposite` pour le circuit solide. Donc, les classes qui gèrent sont les composites, car ils possèdent la liste de composantes.

Question 3.1

- a) Définir le squelette d'un algorithme dans une opération, et profiter du polymorphisme afin de laisser l'implémentation de certaines étapes aux sous-classes.

Question 3.2

Cela permet de ne pas contraindre les sous classes d'utiliser la méthode `removeTartre()` dans la méthode `nettoyer()` des sous classes.

Question 3.3

Non, car la méthode `infuserThe()` est virtuelle pure. Si elle avait été une instantiation du patron *Template Method*, elle aurait été définie de façon à appeler des méthodes virtuelles qui auraient été redéfinies par les sous-classes de `MachineABS`.