



LOG2410 – Conception Logicielle

Automne 2016

TP No. 2

Groupe 2

1792473 – Richer Archambault

1794745 – Kevin Pantelakis

Soumis à : Soumaya Medini

le 17 octobre 2016

Partie 3

Le diagramme de concept, vise à illustrer plus simplement le système que l'on souhaite implémenter, en décortiquant les éléments sous la forme d'objet conceptuel seulement (incluant certains liens et attributs importants). Le diagramme de classe sert, quant à lui à modéliser de façon concrète les classes à implémenter ainsi que les méthodes et attributs, avec les liens appropriés, afin de faciliter le travail du programmeur.

Partie 4

En examinant notre diagramme de classe, il serait pertinent de choisir les quatre patrons de Grasp : Expert, Faible Couplage, Forte Cohésion, Polymorphisme. Nous avons représenté leurs implémentations de façon évidente. Nous utilisons le polymorphisme pour les configurations, nous attribuons les méthodes selon ce qui est le plus pertinent pour la classe concernée comme le conseille le patron expert, nous gardons un faible couplage entre les classes et préservons une forte cohésion dans les classes.