







Enumeration»
resultat_test

echec
succes

Test_TP5

- m_machine1: std::shared_ptr<MachineAbs>
- m_machine2: std::shared_ptr<MachineAbs>

+ executeCommandeTest(): void
+ executeCompositeTest(): void
+ executeTemplateMethodTest(): void
+ executeVisiteurTest(): void
printFailure(): void
printSuccess(): void
+ Test_TP5()
+ ~Test_TP5()

ElmCircuitSolide

- m_debris: float

addDebris(float): void
+ addSousElement(ElmCircuitSolPtr&): void
+ addSousElement(ElmCircuitSolide*): void
calculerAccumulationDebris(float, float): float
+ ElmCircuitSolide()
+ ~ElmCircuitSolide()
+ getDebris(): float {query}
+ getSousElement(size_t): ElmCircuitSolPtr
+ getSousElement(size_t): ElmCircuitSolPtr {query}
+ nettoyer(): void
+ nombreSousElements(): int {query}
+ operer(float): void
removeDebris(): void

std::shared_ptr<ElmCircuitLiquide>
«typedef»
ElmCircuitLiquide::ElmCircuitLiqPtr

std::shared_ptr<ElmCircuitSolide>
«typedef»
ElmCircuitSolide::ElmCircuitSolPtr

ElmCircuitComposite

vector<ElmCircuitSolPtr>

+ ElmCircuitComposite()
+ ~ElmCircuitComposite()
+ addSousElement(ElmCircuitSolPtr&): void
+ addSousElement(ElmCircuitSolide*): void
+ calculerAccumulationDebris(): float
+ getDebris(): float {query}
+ getSousElement(size_t): ElmCircuitSolPtr
+ getSousElement(size_t): ElmCircuitSolPtr {query}
+ nettoyer(): void
+ nombreSousElements(): int {query}

Moteur

- m_puissance: float

+ accepter(VisiteurAbs*): void
+ getPuissance(): float {query}
+ Moteur(float)
+ ~Moteur()
+ nettoyer(): void
+ operer(float): void

Receptacle

- m_hauteur: float
- m_niveau: float
- m_rayon: float

+ accepter(VisiteurAbs*): void
+ getHauteur(): float {query}
+ getNiveau(): float {query}
+ getRayon(): float {query}
+ nettoyer(): void
+ operer(float): void
+ Receptacle(float, float, float)
+ ~Receptacle()
+ setNiveau(float): void

Transmission

- m_largeur: float
- m_longueur: float

+ accepter(VisiteurAbs*): void
+ getLargeur(): float {query}
+ getLongueur(): float {query}
+ nettoyer(): void
+ operer(float): void
+ Transmission(float, float)
+ ~Transmission()

Machine

- m_CircuitEauChaude: ElmCircuitLiquide
- m_CircuitThe: ElmCircuitSolide
SEUIL_DEBRIS_MAX_THE
SEUIL_TARTRE_MAX_EAU

+ executer(CommandeAbs*): void
+ infuserThe(float): void
+ MachineBase()
+ ~MachineBase()
opACircuitLait(): bool
opACircuitSucre(): bool
opDiagnostiquerCircuitEau()
opDiagnostiquerCircuitLait()
opDiagnostiquerCircuitSucre()
opDiagnostiquerFiltre()
opNettoyerCircuitEau(): void
opNettoyerCircuitLait(): void
opNettoyerCircuitSucre(): void
opNettoyerCircuitThe(): void
opNettoyerFiltre(): void

