Tests unitaires avec JUnit

TP Coffre-fort

L'objectif est de mettre en pratique les enseignements théoriques concernant les tests unitaires en java, et notamment de :

- Configurer JUnit sur un projet
- Concevoir et réaliser différentes catégories de tests unitaires.
- Exécuter les tests unitaires

| Durée estimée | |
|---------------|--|
| 1 H | |

Énoncé

- A partir du projet java fourni, configurez et réalisez les tests unitaires nécessaires pour vérifier les méthodes de la classe Vault (Coffre-fort)
- Cas d'utilisations :

| CU 001 - Fermer un coffre-fort | | |
|--------------------------------|--|--|
| 1 | Fermer le coffre-fort avec un code | |
| 2 | Le coffre-fort est fermé | |
| Extensions | | |
| la | Le coffre fort est déjà fermé – Levée d'une erreur | |

| CU 002 - Ouvrir un coffre-fort | | |
|--------------------------------|--|--|
| 1 | Ouvrir le coffre-fort avec un code | |
| 2 | Le code est correct et le coffre-fort s'ouvre | |
| Extensions | | |
| la | Le code est erroné – Le coffre-fort reste fermé sans levée d'erreur | |
| 1b | Le coffre-fort est déjà ouvert, une erreur est levée. | |



| CU 003 – Ajouter un objet au coffre | | |
|-------------------------------------|--|--|
| 1 | Ajouter un objet au coffre | |
| 2 | Le coffre étant ouvert, l'objet est ajouté | |
| Extensions | | |
| 2a | Le coffre est fermé, une erreur est levée | |

| CU 004 – Enlever un objet du coffre | | |
|-------------------------------------|--|--|
| 1 | Enlever un objet | |
| 2 | Le coffre étant ouvert, l'objet est enlevé | |
| Extensions | | |
| 2a | Le coffre est fermé, une erreur est levée | |

Indications

Un coffre-fort est par défaut ouvert (voir le constructeur)

