



PROYECTO APP INVENTOR

TECNOLOGÍAS DE INTELIGENCIA DE NEGOCIO

CURSO 2015/16

Delgado Miranda, Óscar
Valle Gómez, Kevin Jesús

Índice

- Introducción
 - ▣ ¿En qué consiste?
 - ▣ Objetivos
- Arquitectura
- Implementación
 - ▣ Proceso ETL
 - ▣ Informes
 - ▣ Cuadros de mando
- Conclusión
- Demostración práctica

APP Inventor

- ¿Qué es?
 - ▣ Plataforma de Google Labs para crear aplicaciones Android
 - ▣ Estilo visual atractivo
 - ▣ No es necesario conocimiento técnico avanzado
 - ▣ Usuario crea proyecto
 - ▣ Proyecto tiene bloques y pantallas

APP Inventor

ProjectoTest1 Screen1 ▾ Add Screen ... Remove Screen Designer Blocks

Palette
User Interface

Button

CheckBox

DatePicker

Image

Label

ListPicker

ListView

Notifier

PasswordTextBox

Slider

Spinner

TextBox

TimePicker

WebView

Layout
Media
Drawing and Animation


Viewer

☐ Display hidden components in Viewer
☐ Check to see Preview on Tablet size.

Screen1

Text for Button1

Text for Label1



Components

Screen1

Button1

Label1

Canvas1

Camera1

TinyDB1

FusiontablesControl1

LocationSensor1

Rename Delete

Media

Properties

Screen1
AboutScreen

AlignHorizontal
Left ▾
AlignVertical
Top ▾
AppName

ProjectoTest1

BackgroundColor

White

BackgroundImage

None...

CloseScreenAnimation
Default ▾
Icon

None...

OpenScreenAnimation
Default ▾
ScreenOrientation
Unspecified ▾

APP Inventor

The screenshot displays the App Inventor visual programming interface with the following components and code blocks:

- when Camera1 .AfterPicture** block:
 - do: **image** block.
- when Button1 .Click** block:
 - do: **set Camera1 .UseFront** to **true** block.
 - call Camera1 .TakePicture** block.
- call FusiontablesControl1 .GetRowsWithConditions** block:
 - tableId: **Camera1 .UseFront** block.
 - columns: **Label1 .FontSize** block.
 - conditions: (empty).
- to saludar** block:
 - do: **set Label1 .Text** to **"Hola "** block.
- if** block (empty).
- join** block (empty).

In the bottom left corner, there is a warning indicator showing 5 yellow triangles and 0 red triangles, with a **Show Warnings** button.

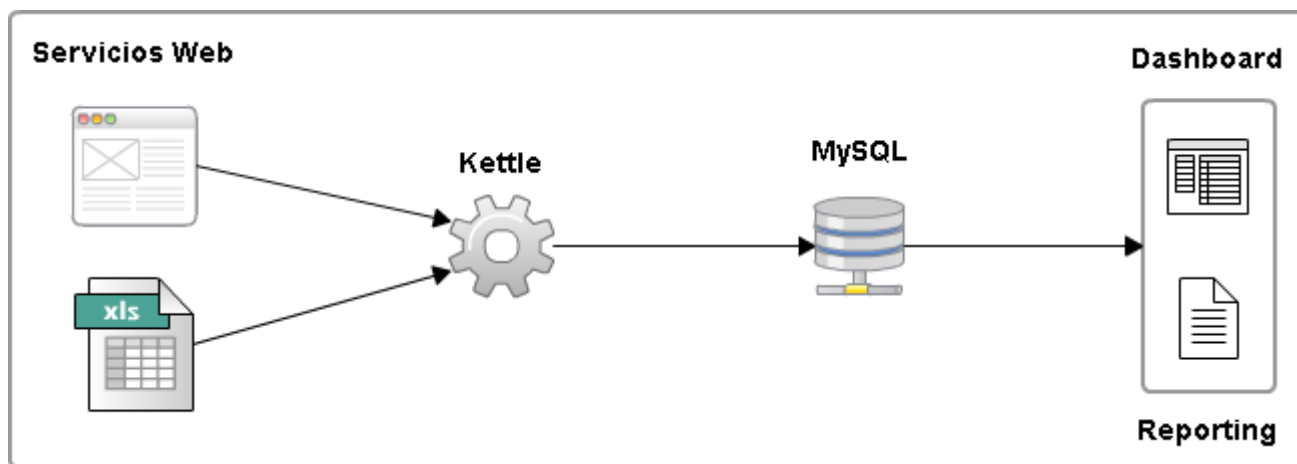
APP Inventor

- ¿Quién lo usa?
 - ▣ Usuarios sin conocimiento informático avanzado
 - ▣ Universidad de Cádiz
 - Talleres y formación
 - Módulos específicos como colaboración

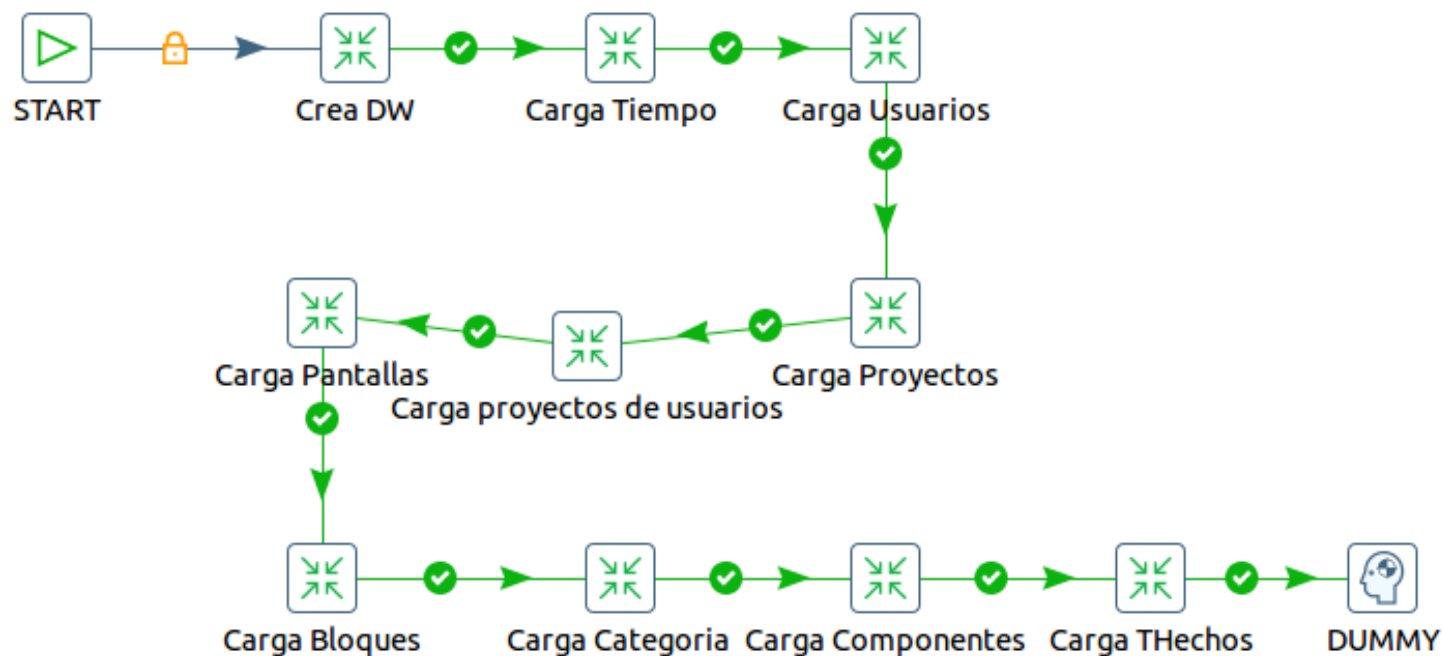
Objetivos

- Proceso BI
- Información en tiempo real del sistema
- Generar
 - ▣ Información estadística
 - ▣ Mejora de los componentes
 - ▣ Conocimiento más amplio del uso

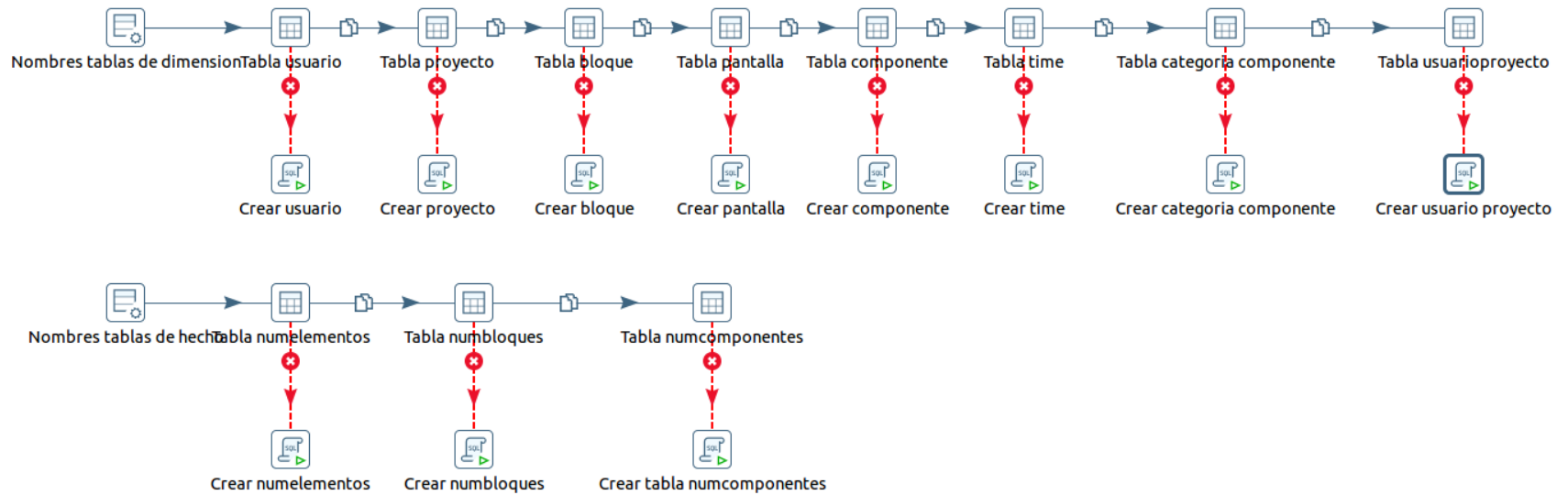
Arquitectura



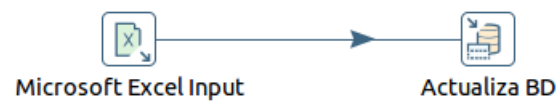
Proceso ETL



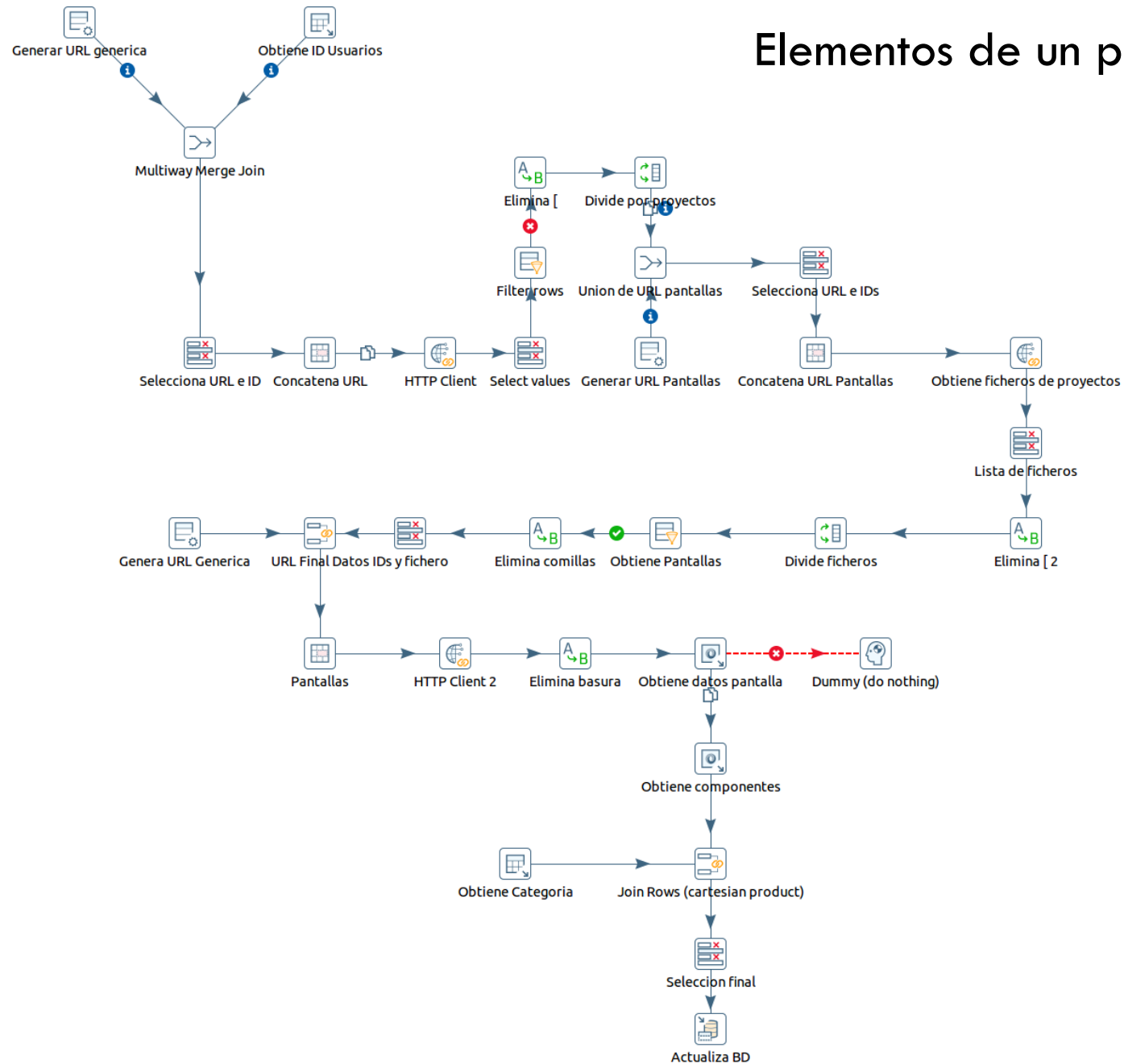
Proceso ETL



Proceso ETL



Elementos de un proyecto



Informes



08 junio 2016

Componentes utilizados por pantalla en proyecto

Proyecto: v3TechnicalDrawingEx

Pantalla	Tipo de componente	Total utilizados
Screen1	Layout	9
Screen1	Storage	7
Screen1	User Interface	7
Screen2	VEDILS Learning Analytics	2
Screen3	VEDILS Augmented Reality	1
Screen4	Sensors	1

Cuadros de mando



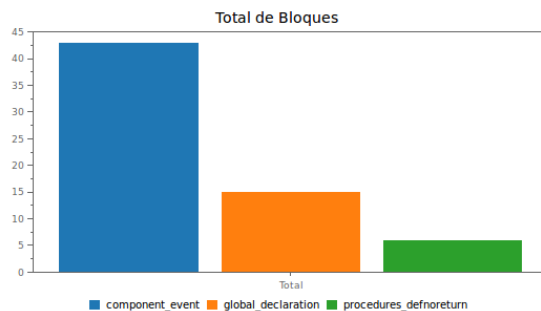
Análisis estadístico APP Inventor

Información de proyectos

Seleccione el proyecto:

WerBinch_paperSIE

Total de bloques



Elementos utilizados por usuarios en sus proyectos

Show 10 entries

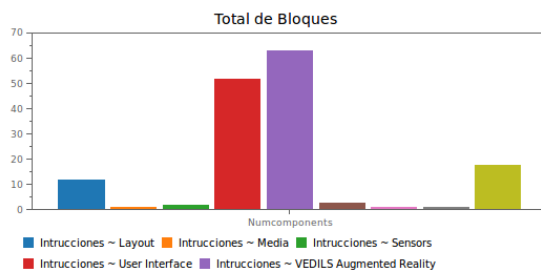
Search:

Tipo	Total
component_event	43
global_declaration	15
procedures_defnoreturn	6

Showing 1 to 3 of 3 entries

Previous 1 Next

Total de pantallas



Componentes por pantalla

Show 10 entries

Search:

Nombre	Categoria	Total
Intrucciones	Layout	12
Intrucciones	Media	1
Intrucciones	Sensors	2
Intrucciones	User Interface	52
Intrucciones	VEDILS Augmented Reality	63

Conclusión

- ❑ Se ha desarrollado por completo un proceso BI
- ❑ Se han cumplido todos los objetivos del proyecto
- ❑ Hemos aprendido el funcionamiento de una aplicación nueva y muy útil
- ❑ Entorno real

Demostración práctica

