Instalar Git: https://git-scm.com/download/win
 Siguiente a todo, excepto en "adjusting your PATH environment", escoger la tercera opción.
 Con estos e descargará una consola (bash) de git, que funciona como en linux

1.1 ¿Cómo funciona?

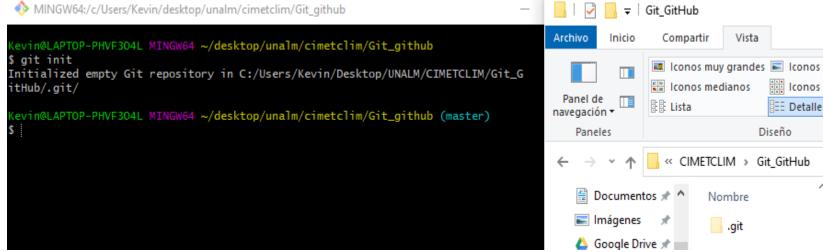
Working directory: área de trabajo; sistema (pc o laptop) staging area: acumula cambios hechos repository: versión 1.x de cambios (repositorio local)

1.2 Comandos principales

git init: iniciar GIT en el proyecto git add <file>: working directory -> staging area git status: en qué estado está el archivo (ubicación, etc) git commit: staging area -> repository git push: subir a repositorio remoto, donde está todo el equipo git pull: ver cambios de otros desarroladores git clone: clonar repositorio y quardarlo en tu sistema

2. Inicar proyecto:

Usaremos el bash de git, redireccionamos a la carpeta del proyecto y ponemos: git init



Aparecerá una carpeta con la configuración necesaria de git (no tocar nada).

3. Identificarnos

git nos exige identificarnos para saber qué miembro del equipo hizo los cambios git config --global user.name "Nombre" git config --global user.email "correo electrónico

```
Kevin@LAPTOP-PHVF304L MINGW64 ~/desktop/unalm/cimetclim/Git_github (master)
$ git config --global user.name "Kevin"

Kevin@LAPTOP-PHVF304L MINGW64 ~/desktop/unalm/cimetclim/Git_github (master)
$ git config --global user.email "20180167@lamolina.edu.pe"
```

4. Agregar archivos

creamos archivos de prueba en el proyecto y si tipeamos 'git status' nos mostrará:

"no commits yet" nos indica que no hay archivos subidos al repository, para hacerlo: git add <file>

```
Kevin@LAPTOP-PHVF304L MINGW64 ~/desktop/unalm/cimetclim/Git_github (master)
$ git add apps.js

Kevin@LAPTOP-PHVF304L MINGW64 ~/desktop/unalm/cimetclim/Git_github (master)
$ git status
On branch master

No commits yet

Changes to be committed:
   (use "git rm --cached <file>..." to unstage)
        new file: apps.js

Untracked files:
   (use "git add <file>..." to include in what will be committed)
        index.html
        style.css
```

letras verdes: staging area; letras rojas: working directory. Agregamos el resto. Ahora ya podemos crear nuestro primer repositorio local (commit) git commit

La terminal cambió, se muestra similar al escribir enviar un correo, con i podemos editar presionar Esc para salir del modo editor.

sin estar en modo editar, tipeamos

:wq (así como está)

```
Kevin@LAPTOP-PHVF304L MINGW64 ~/desktop/unalm/cimetclim/Git_github (master)
$ git commit
[master (root-commit) 981fd07] Mi primer commit
3 files changed, 0 insertions(+), 0 deletions(-)
create mode 100644 apps.js
create mode 100644 index.html
create mode 100644 style.css
```

Con ello, ya habremos subido el primer commit (repositorio local).

```
Kevin@LAPTOP-PHVF304L MINGW64 ~/desktop/unalm/cimetclim/Git_github (master)
$ git log
commit 981fd076f1e6fafc311829f78ca730a6089d6acb (HEAD -> master)
Author: Kevin <20180167@lamolina.edu.pe>
Date: Mon Dec 14 18:01:39 2020 -0500

Mi primer commit

Kevin@LAPTOP-PHVF304L MINGW64 ~/desktop/unalm/cimetclim/Git_github (master)
$ git status
On branch master
nothing to commit, working tree clean
```

'git log' nos muestra una identificación del repositorio (o punto de guardado).

'git status' nos muestra que no hay archivo modificado o creado.

En caso no nos hayamos identificado. saltará este error:

```
Kevin@LAPTOP-PHVF304L MINGW64 ~/desktop/unalm/cimetclim/Git_github (master)
$ git commit
Author identity unknown

*** Please tell me who you are.

Run

git config --global user.email "you@example.com"
git config --global user.name "Your Name"

to set your account's default identity.
Omit --global to set the identity only in this repository.

fatal: unable to auto-detect email address (got 'Kevin@LAPTOP-PHVF304L.(none)')
```

5. Guardar cambios

modificaremos los archivos subidos al commit y digitamos 'git status'

nos sale que el archivo index.html ha sido modificado, para ver los cambios: git diff

```
Kevin@LAPTOP-PHVF304L MINGW64 ~/desktop/unalm/cimetclim/git_github (master)
$ git diff
diff --git a/index.html b/index.html
index e69de29..2351c31 100644
--- a/index.html
+++ b/index.html
@@ -0.0 +1.10 @@
+<!DOCTYPE html>
+<html lang="es" dir="ltr">
+ <head>
+ <meta charset="utf-8">
+ <title></title>
+ </head>
+ <body>
+ </body>
+</html>
```

- + lo que se ha agregado
- lo que se ha quitado

para agregar los nuevos cambios: git add <file> y git commit

```
Kevin@LAPTOP-PHVF304L MINGW64 ~/desktop/unalm/cimetclim/git_github (master)
$ git add index.html

Kevin@LAPTOP-PHVF304L MINGW64 ~/desktop/unalm/cimetclim/git_github (master)
$ git commit
[master 1dc2a87] Nuevo cambio
1 file changed, 10 insertions(+)
```

vemos que un archivo ha sido modificado con 10 inserciones (+)

6. Descartar cambio

```
Kevin@LAPTOP-PHVF304L MINGW64 ~/desktop/unalm/cimetclim/git_github (master)
$ git checkout -- index.html

Kevin@LAPTOP-PHVF304L MINGW64 ~/desktop/unalm/cimetclim/git_github (master)
$ git status
On branch master
```

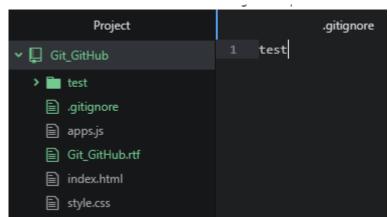
7. Ignorar ciertos archivos

Creamos una carpeta 'test' y un nuevo archivo 'prueba.js', tipeamos 'git status'

```
Kevin@LAPTOP-PHVF304L MINGW64 ~/desktop/unalm/cimetclim/git_github (master)
$ git status
On branch master
Untracked files:
   (use "git add <file>..." to include in what will be committed)
        Git_GitHub.rtf
        test/

nothing added to commit but untracked files present (use "git add" to track)
```

nos identifica la carpeta 'test/', pero no queremos que se considere esta carpeta. por lo que creamos, en la carpeta del proyecto, un archivo llamado '.gitignore' y agregamos el nombre del archivo a ignorar.



(captura hecha desde el IDE atom)

ahora, subimos el nuevo archivo .gitignore al staging area y digitamos 'git status'

vemos que la carpeta ya no es considerada. Mismo proceso para cualquier otro archivo. Ahora, guardemos los cambios (esta vez, omitiendo la ventana de edición con git commit -m 'mensaje'

```
Kevin@LAPTOP-PHVF304L MINGW64 ~/desktop/unalm/cimetclim/git_github (master)
$ git commit -m 'he agregado un .gitignore'
[master e30985f] he agregado un .gitignore
1 file changed, 1 insertion(+)
create mode 100644 .gitignore
```

8. Crear/cambiar ramas

Hasta ahora hemos estado trabajado en la rama 'master' (en la terminal, se ve de color turquesa) Cada rama es como si fuese una versión personalizada, enfocada a generar un cambio específico. por ejemplo, estamos simulando crear una página web (index.html, apps.js, style.css) agregaremos una nueva rama para agregar a la página web una ventana de login

git branch login (branch significa rama)

git branch (nos muestra las ramas existentes)

```
Kevin@LAPTOP-PHVF304L MINGW64 ~/desktop/unalm/cimetclim/git_github (master)
$ git branch login

Kevin@LAPTOP-PHVF304L MINGW64 ~/desktop/unalm/cimetclim/git_github (master)
$ git branch login
* master
```

de color verde observamos la rama en la que trabajamos actualmente, para cambiar al otro: git checkout login

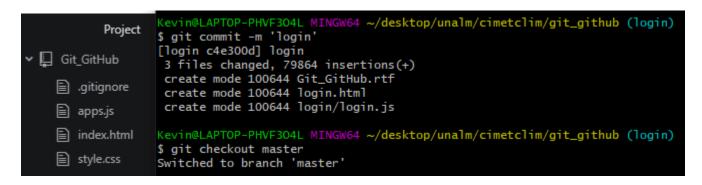
```
Kevin@LAPTOP-PHVF304L MINGW64 ~/desktop/unalm/cimetclim/git_github (master)
$ git checkout login
Switched to branch 'login'

Kevin@LAPTOP-PHVF304L MINGW64 ~/desktop/unalm/cimetclim/git_github (login)
$ git branch
* login
master
```

A partir de aquí, cualquier cambio que hagamos estará dentro de la rama. si crearemos archivos y guardamos los cambios

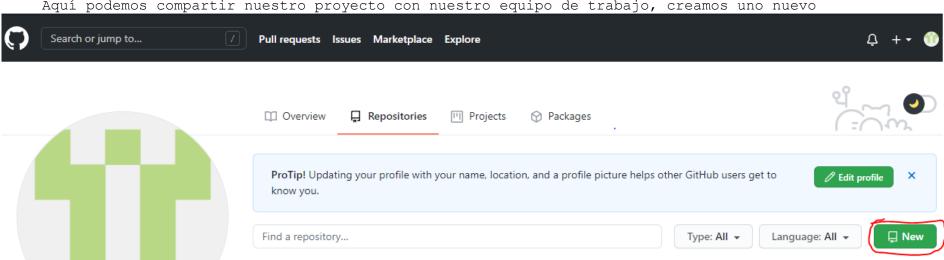
```
Kevin@LAPTOP-PHVF304L MINGW64 ~/desktop/unalm/cimetclim/git_github (login)
$ git status
On branch login
Untracked files:
  (use "git add <file>..." to include in what will be committed)
nothing added to commit but untracked files present (use "git add" to track)
Kevin@LAPTOP-PHVF304L MINGW64 ~/desktop/unalm/cimetclim/git_github (login)
$ git add .
Kevin@LAPTOP-PHVF304L MINGW64 ~/desktop/unalm/cimetclim/git_github (login)
$ git status
On branch login
Changes to be committed:
  (use "git restore --staged <file>..." to unstage)
        new file: Git_GitHub.rtf
        new file: login.html
       new file: login/login.js
```

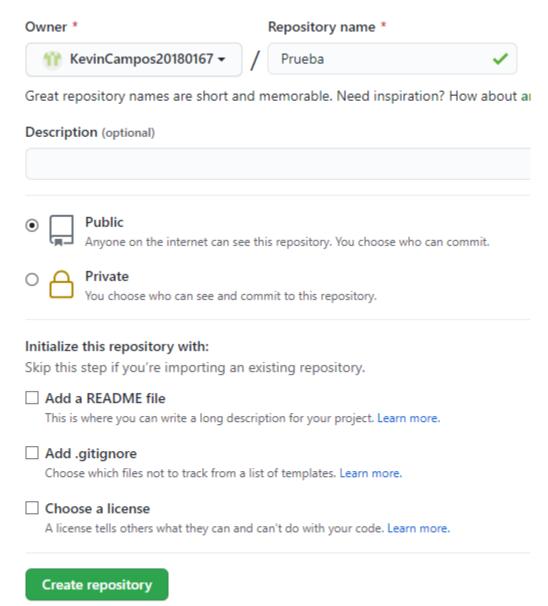
'git add .' agrega todos los elementos del working directory al cambiar a la otra rama veremos que los cambios hechos en login desaparecen



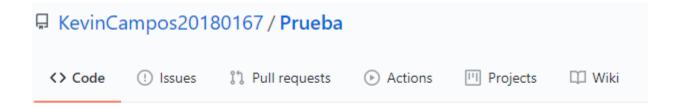
9. Subir repositorio local a GitHub (repositorio remoto)

Aquí podemos compartir nuestro proyecto con nuestro equipo de trabajo, creamos uno nuevo





el check verde que aparece en la ventana donde ponemos nombre indica si está disponible los repositorios públicos son gratuitos
README es un archivo de texto que ayuda al lector a entender tu proyecto (lo describes).
Ahora, para enlazar el proyecto al GitHub, ingresamos en git bash lo resaltado:



Quick setup — if you've done this kind of thing before

Set up in Desktop or H

HTTPS SSH

https://github.com/KevinCampos20180167/

Get started by creating a new file or uploading an existing file. We recommend every reposito

...or create a new repository on the command line

```
echo "# Prueba" >> README.md
git init
git add README.md
git commit -m "first commit"
git branch -M main
git remote add origin https://github.com/KevinCampos20180167/Prueba.git
git push -u origin main
```

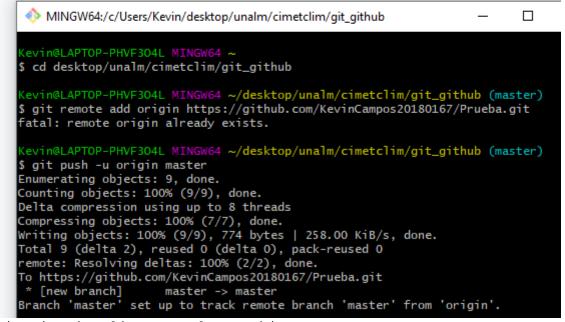
se ejecutará una serie de comandos, al finalizar, nuestro repositorio ya estará subido. IMPORTANTE: el último comando debe ser: 'git push -u origin master'

lo que se sube aquí es la rama 'master', no 'main'. si funciona correctamente, se abrirá una ventana donde ingresaremos con la cuenta de GitHub

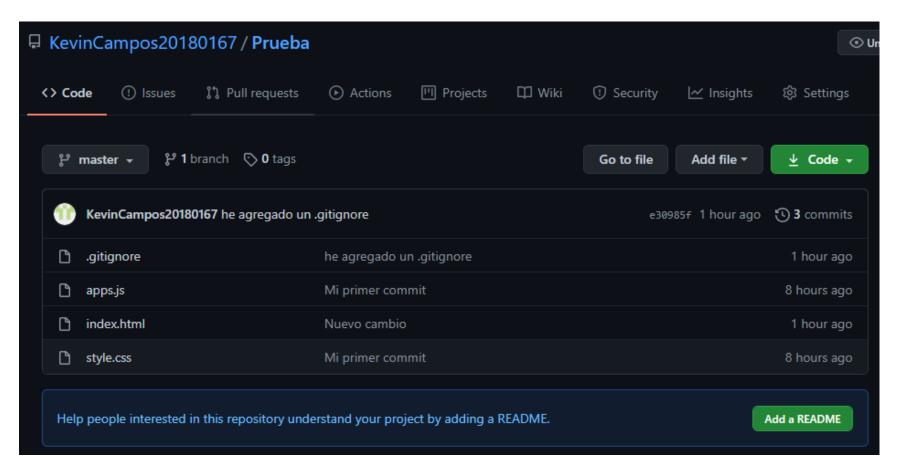


Authentication Succeeded

You may now close this tab and return to the application.

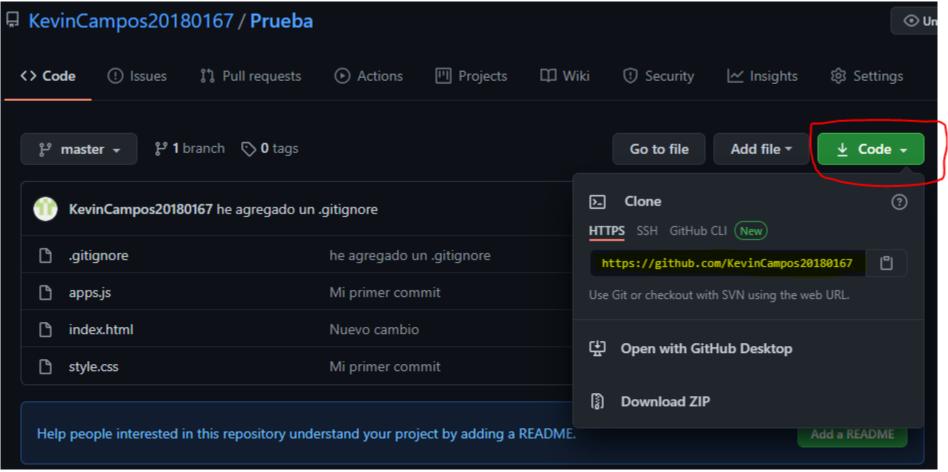


Ahora, en el repositorio visualizaremos los archivos

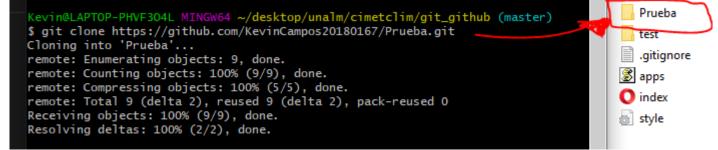


10. Importar repositorio desde GitHub

Desde el repositorio, copiar lo que está subrayado



en git bash, en la carpeta donde trabajaremos, digitar: git clone <Enlace de GitHub copiado>



Dentro de la carpeta estarán todos los archivos del repositorio, listo para trabajar.